BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi

Implementasi *prototype* sistem penjualan pada FISH 88 dilakukan menggunakan bahasa dan lingkungan pemrograman PHP, dengan basis data yang digunakan adalah PHPMyAdmin, bahasa pemograman PHP tersebut dapat dijalankan pada berbagai platform sistem operasi dan perangkat keras, tetapi implementasi dan pengujian sepenuhnya hanya dilakukan di perangkat keras PC (*personal computer*) dengan sistem operasi Microsoft Windows 7.

5.1.1. Batasan Inplementasi

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak pemantau dan pengendalian aplikasi ini ada beberapa hal yang perlu menjadi batasan implementasi yaitu :

1. Pembuatan Web Promosi dan Penjualan pada Perusahaan FISH 88 ini menggunakan bahasa pemrograman PHP.
2. Basis data yang digunakan dalam pengimplementasian ini adalah PHPMyAdmin.
3. Tampilan untuk *web* menggunakan bahasa Indonesia.

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak

Untuk implementasi perangkat lunak sitem informasi Penjualan Furniture ini digunakan XAMPP 1.7.4 [PHP: 5.3.5] dan Dreamweaver CS4. Xampp dipilih sebagai perangkat lunak pengembangan karena menyediakan fasilitas yang memadai untuk membuat perangkat database yaitu PHPMyAdmin. PHP dan

Dreameweaver CS4 dipilih sebagai perangkat lunak pengembang karena menyediakan fasilitas yang memadai dan membuat perangkat lunak yang berbasis *web.*

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi antara lain :

1. Pada sisi *server* perangkat keras yang dibutuhkan antara lain :
    a. Menggunakan prosessor Minimal Pentium atau yang sekelasnya.
    b. Menggunakan minimal RAM 256 MB.
    c. *Harddisk* untuk penampungan data minimal 80 Ghz.
    d. *Mouse*, *Keyboard* dan *monitor* sebagai peralatan antar muka.
    e. Kartu Jaringan atau modem
2. Pada sisi *client* perangkat keras yang dibutuhkan antara lain :
    a. Processor Minimal Pentium atau yang sekelasnya.
    b. Menggunakan minimal RAM 256 MB.
    c. Hardisk 80 Gb atau lebih
    d. *Input Device* (*Keyboard, Mouse*)
    e. *Output Device* (Monitor, Printer)
    f. Kartu Jaringan atau modem
    g. Sistem operasi (Windows atau Linux) yang mendukung aplikasi *browser*

5.1.4. Implementasi Basis Data (Sintak SQL)

Implementasi basis data dilakukan dengan menggunakan dahasa SQL, dimana aplikasi pemrograman yang digunakan adalah MySQL, implementasi basis datanya dalam bahas SQL adalah sebagai berikut :

```
--
-- Table structure for table `cart`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `cart` (
  `id_cart` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_member` int(11) NOT NULL,
  `id_item` int(11) NOT NULL,
  `nama_item` text NOT NULL,
  `harga_item` int(11) NOT NULL,
  `qty_item` int(11) NOT NULL,
  `jumlah_peritem` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_cart`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=175 ;

--
-- Table structure for table `detail_penjualan`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_penjualan` (
  `id_detail` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_penjualan` int(11) NOT NULL,
  `id_item` int(11) NOT NULL,
  `nama_item` text NOT NULL,
  `harga_item` int(11) NOT NULL,
  `qty_item` int(11) NOT NULL,
  `jumlah_peritem` int(11) NOT NULL,
  `total_bayar` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_detail`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=150 ;

--
-- Table structure for table `konfirmasi`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `konfirmasi` (
  `id_konfirmasi` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_member` int(11) NOT NULL,
  `id_pnjualan` int(11) NOT NULL,
  `totalbayar_konfirmasi` int(11) NOT NULL,
  `transfer_konfirmasi` text NOT NULL,
  `stat` varchar(1) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_konfirmasi`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=11 ;

--
```

```
-- Table structure for table `member`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (
  `id_member` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `Nama_member` text NOT NULL,
  `jk_member` varchar(1) NOT NULL,
  `alamat_member` text NOT NULL,
  `telepon_member` text NOT NULL,
  `email_member` text NOT NULL,
  `username` varchar(16) NOT NULL,
  `password` text NOT NULL,
  `level` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_member`),
  UNIQUE KEY `username` (`username`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=7 ;

--
-- Table structure for table `pembelian`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembelian` (
  `id_pbelian` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_sup` int(5) NOT NULL,
  `tgl_pbelian` date NOT NULL,
  `id_produk` int(5) NOT NULL,
  `harga_pbelian` int(9) NOT NULL,
  `qty_pbelian` int(3) NOT NULL,
  `bayar_pbelian` int(9) NOT NULL,
  `trf_pbelian` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_pbelian`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=8 ;

--
-- Table structure for table `penjualan`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `penjualan` (
  `id_pnjualan` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_member` int(5) NOT NULL,
  `tgl_pnjualan` date NOT NULL,
  `trf_pnjualan` text NOT NULL,
  `tgl_pengiriman` text NOT NULL,
  `alamat_pengiriman` text NOT NULL,
  `status` int(1) NOT NULL,
  `stat` int(1) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_pnjualan`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=27;
--
-- Table structure for table `produk`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (
  `id_produk` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_produk` text NOT NULL,
  `cat_produk` text NOT NULL,
  `desc_prod` text NOT NULL,
  `hrg_produk` int(9) NOT NULL,
```

```
  `satuan` text NOT NULL,
  `stok_produk` int(5) NOT NULL,
  `gbr_produk` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_produk`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=20;
--
-- Table structure for table `supplier`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `supplier` (
  `id_sup` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_sup` text NOT NULL,
  `alamat_sup` text NOT NULL,
  `tlp_sup` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_sup`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=10;
```

5.1.5. Implementasi Antar Muka

Dalam PHP, implementasi antarmuka dilakukan dengan sebuah modul *web page* yang berekstensi PHP. Setiap halaman dalam perangkat lunak dibuat *File* program yang ditulis dengan ekstensi php. Berikut ini adalah implementasi dari setiap halaman yang dibuat dan dibedakan berdasarkan Kebutuhan User dan Administrator(Petugas) FISH 88.

5.1.5.1. Implementasi Halaman Utama Member

Implementasi halaman yang terdapat pada member yang dibuat bentuk file program dengan berekstensi PHP dapat dilihat pada tabel 5.1 dan tabel 5.2.

Tabel 5.1 Implementasi Halaman Utama Non Member.

Menu	Sub Menu	Sub-sub Menu	Deskripsi	Nama File
Home	-	-	File program untuk informasi pada halaman utama web.	index.php
Produk	Rumah Makan	-	File program untuk informasi tentang produk pada rumah makan.	rm.php
	Ikan Segar	-	File program untuk	is.php

			informasi tentang produk pada penjualan ikan segar.	
Profil	-	-	File program untuk menangani informasi tentang profil perusahaan.	profil.php
Cara Pemesanan	-	-	File program yang menangani informasi tentang cara pemesanan produk.	cara.php
Member	Login	-	File program yang menangani untuk masuk ke halaman member.	login.php
	Register	-	File program yang menangani untuk mendaftarkan menjadi member.	register.php

Tabel 5.2 Implementasi Halaman Utama Member.

Menu	Sub Menu	Sub-sub Menu	Deskripsi	Nama File
Home	-	-	File program untuk informasi pada halaman utama web.	index.php
Produk	Rumah Makan	Detail	File program untuk informasi tentang produk detail pada rumah makan.	
		Beli	File program yang menangani informasi tentang pemesanan produk rumah makan yang telah dilakukan oleh pelanggan.	beli.php
	Ikan Segar	Detail	File program untuk informasi tentang produk detail pada penjualan ikan segar.	is.php
		Beli	File program yang menangani informasi	beli.php

			tentang pemesanan produk ikan segar yang telah dilakukan oleh pelanggan.	
Profil	-	-	File program untuk menangani informasi tentang profil perusahaan.	profil.php
Cara Pemesanan	-	-	File program yang menangani informasi tentang cara pemesanan produk.	cara.php
Akun	Ubah Data	-	File program yang menangani perubahan data member.	rData.php
	Ubah Password	-	File program yang menangani untuk merubah password member.	rPass.php
	Pesanan	-	File program yang menangani informasi tentang pemesanan produk yang telah dilakukan oleh pelanggan.	pesanan.php
	Cart	-	File program yang menangani informasi tentang pemesanan produk oleh pelanggan.	cart.php
	Logout	-	File program yang menangani untuk keluar dari halaman member.	logout.php

5.1.5.2. Implementasi Halaman Petugas Admin

Implementasi halaman yang terdapat *petugas* yang dibuat bentuk *file* program dengan berekstensi PHP dapat dilihat pada tabel 5.3.

Tabel 5.3 Implementasi Halaman Utama Petugas

Menu	Sub Menu	Sub-sub Menu	Deskripsi	Nama File
Kelola Penjualan	Konfirmasi Pembayaran	-	File program untuk informasi pesanan yang sudah bayar.	index.php
	Status Belum Terverifikasi	-	File program untuk informasi pesanan yang belum di proses.	jual.php?status=1
	Status Sedang Diproses	-	File program untuk informasi pesanan yang sudah di proses.	jual.php?status=2
	Status Terkirim	-	File program untuk informasi pesanan yang sudah dikirim.	jual.php?status=3
Kelola Produk	-	-	File program untuk informasi tentang tambah produk, edit dan tambah stok produk.	produk.php
Kelola Member	-	-	File program untuk menangani informasi member dan edit data member.	userl.php
Pembelian	Kelola Pembelian	-	File program yang menangani informasi membeli produk.	pembelian.php
	Kelola Supplier	-	File program yang menangani informasi data supplier, tambah supplier, edit dan delet supplier.	supplier.php

Logout	Logout	-	File program yang menangani untuk keluar dari halaman admin.	logout.php

5.1.6. Implementasi Instalasi Program

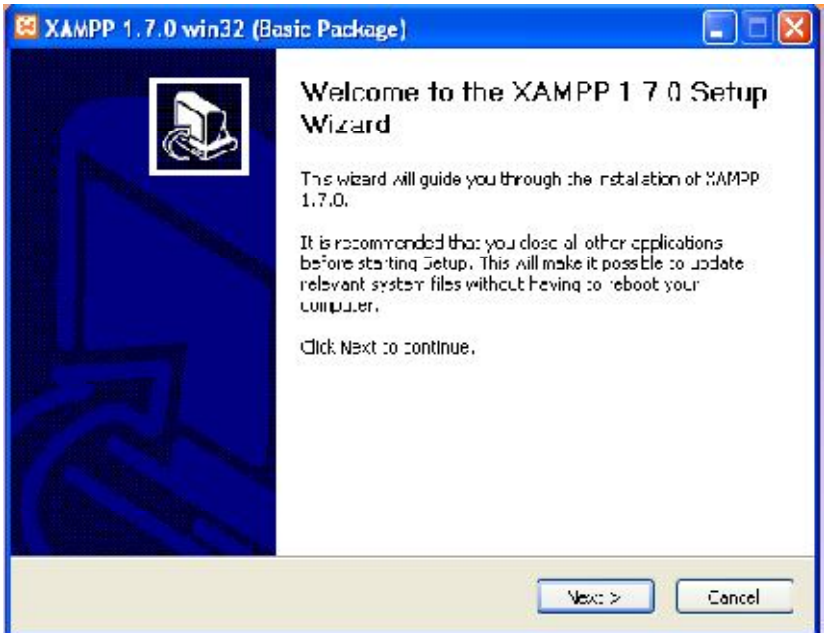
Berikut ini adalah implementasi instalasi program untuk menggunakan program Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada FISH 88 Sumedang. Langkah-langkahnya adalah sebagai berikut :

1. Silahkan download terlebih dahulu XAMPP, klik dua kali file XAMPP yang telah di download.
2. Berikutnya akan tampil pilihan untuk memilih bahasa ketika proses instalasi berjalan. Silakan pilih bahasa yang anda kuasai, disini contoh menggunakan bahasa *English*.



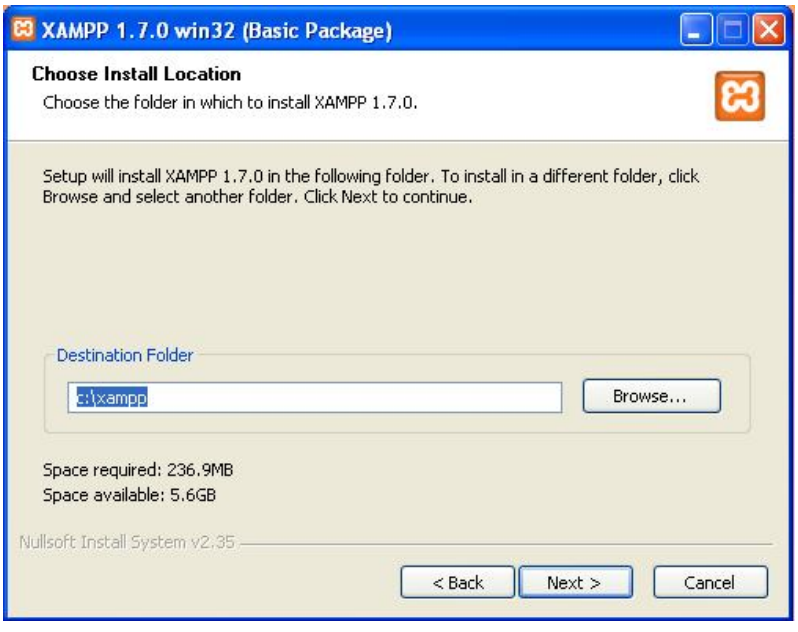
Gambar 5.1 Pilih Bahasa Instalasi XAMPP.

3. Proses instalasi akan dimulai. Klik *Next* untuk memulainya.



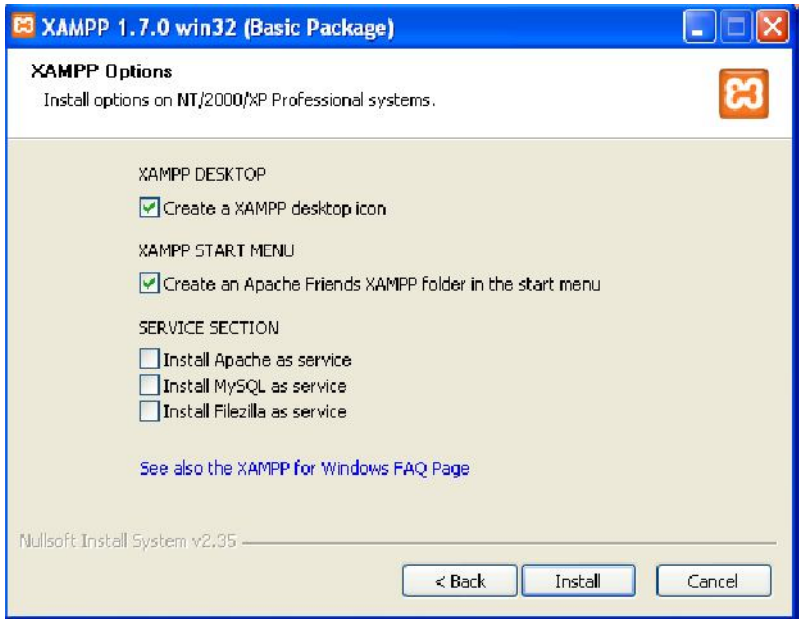
Gambar 5.2 Jendela Setup Wizard XAMPP.

4. Berikutnya anda diminta untuk memilih folder tempat xampp di pasang. Untuk mudahnya pilih saja di c:\, seperti *default*nya dan klik *Next.*



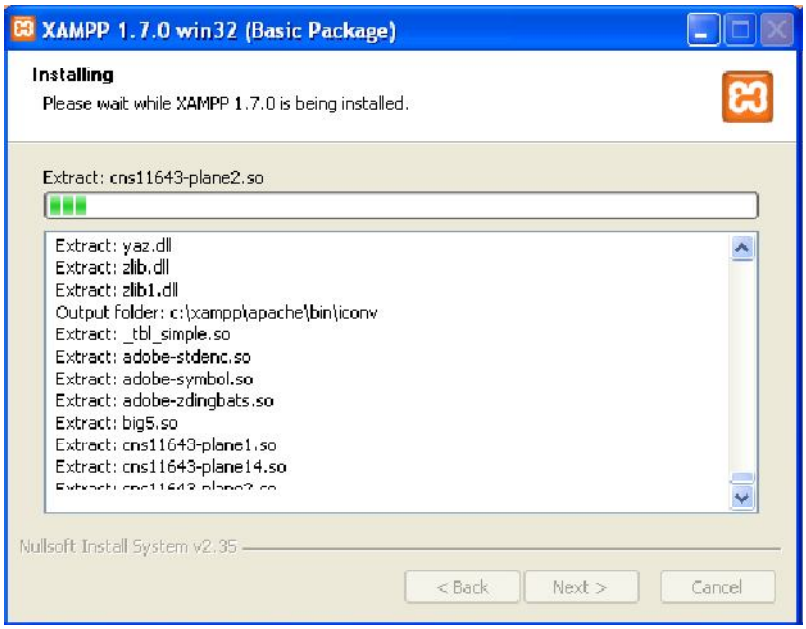
Gambar 5.3 Penempatan XAMPP Dipasang.

5. Pada jendela yang muncul berikutnya, klik saja *install*, dimana *shourt* untuk menjalankan XAMPP akan di *desktop* dan di menu Start.



Gambar 5.4 Options Setup XAMPP.

6. Tunggu beberapa menit saat XAMPP diinstal.



Gambar 5.5 Proses Instalasi XAMPP.

7. Klik Finsih setelah XAMPP selesai diinstal.



Gambar 5.6 Jendela XAMPP Selesai Diinstal.

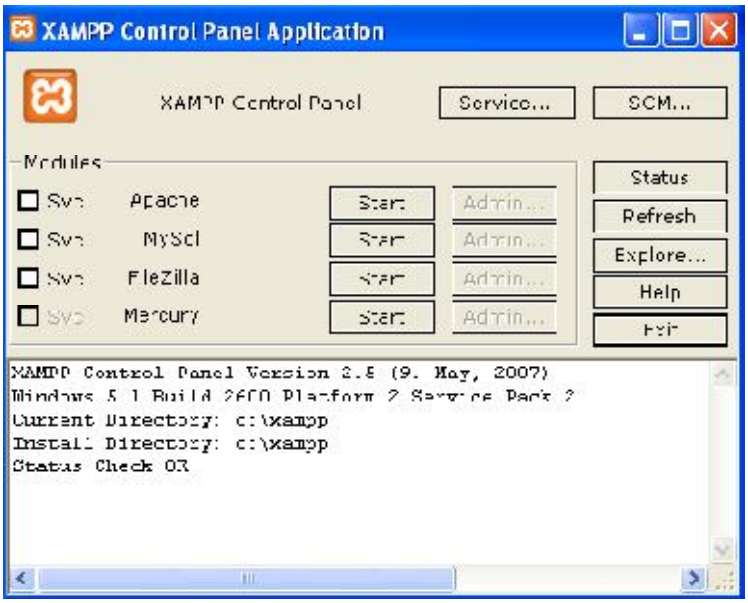
8. Pilih Yes untuk menjalankan XAMPP Control Panel.



Gambar 5.7 Penwaran Untuk Menjalankan XAMPP Control Panel.

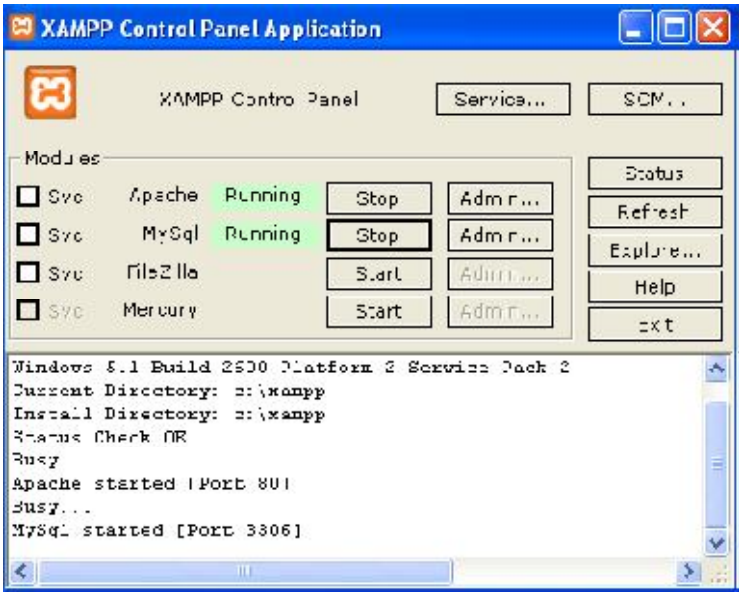
9. Setiapkali akan mengelola situs Web di PC, harus terlebih dahuli menjalankan XAMPP. Menjalankan XAMPP berarti memfungsikan PC

sebagai server web. Untuk menjalankannya, klik icon XAMPP Control Panel.



Gambar 5.8 XAMPP Control Panel Application.

10. Klik Start masing – masing untuk Apache dan MySql, sehingga muncul tanda Running untuk keduanya.



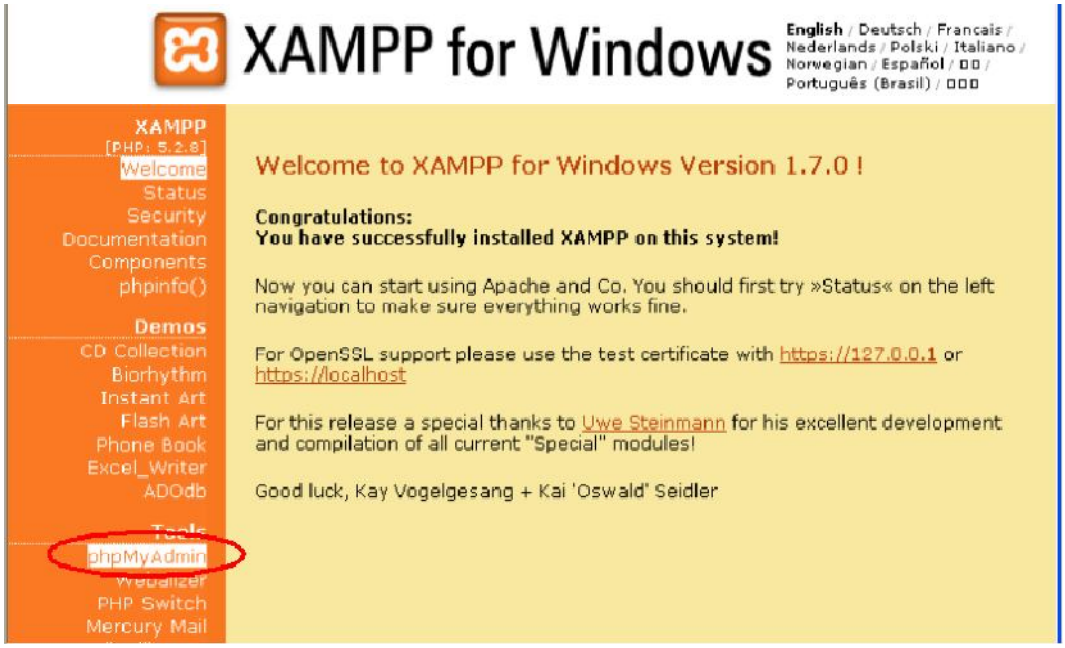
Gambar 5.9 XAMPP Control Panel Application yang Sedang Running.

11. Buka Mozilla Firefox, lalu ketikan alamat http://localhost/fish88/. Bila munncul tampilan di bawah ini berarti PC sudah berfungsi sebagai server Web. Klik English untuk memilih bahasa English.



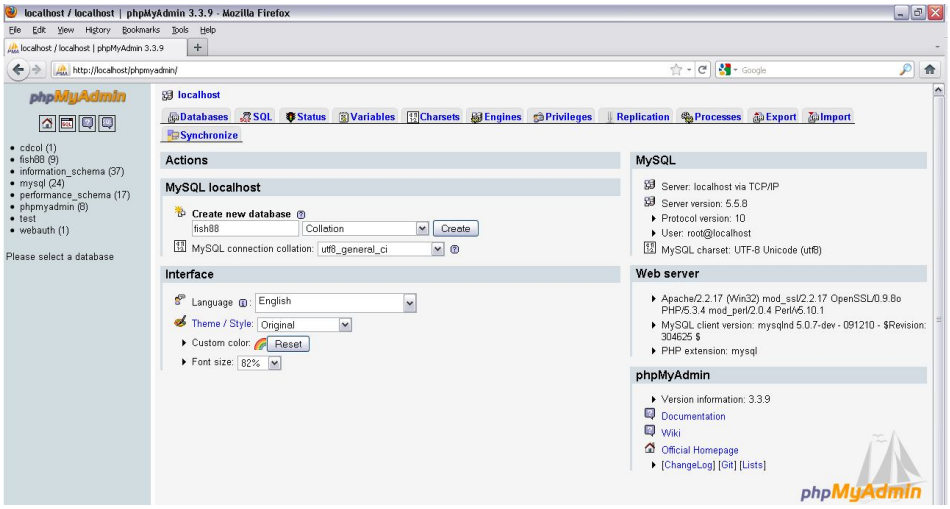
Gambar 5.10 Tampilan URL Pilih Bahasa XAMPP.

12. Klik phpMyAdmin yang berada di menu bagian kiri.



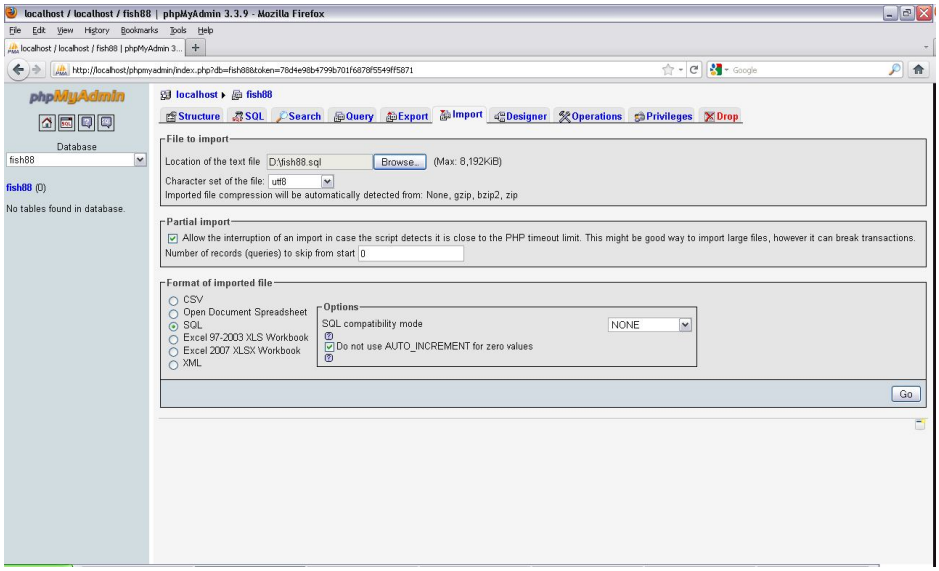
Gambar 5.11 Tampilan URL PHPMyAdmin.

13. Pada tampilan yang muncul isi nama database (isi nama data base dengan “FISH88”) dan klik Create.



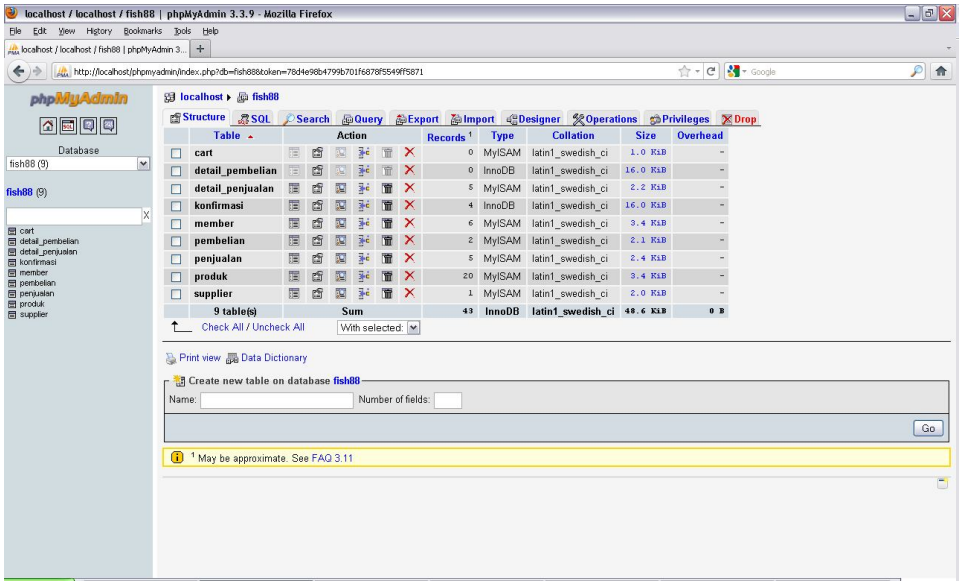
Gambar 5.12 Tampilan URL Pengisian Nama Data Base pada XAMPP.

14. Setelah membuat nama database, sekarang import database webnya. Klik tab import, cari dan masukan file databasenya lalu klik GO.



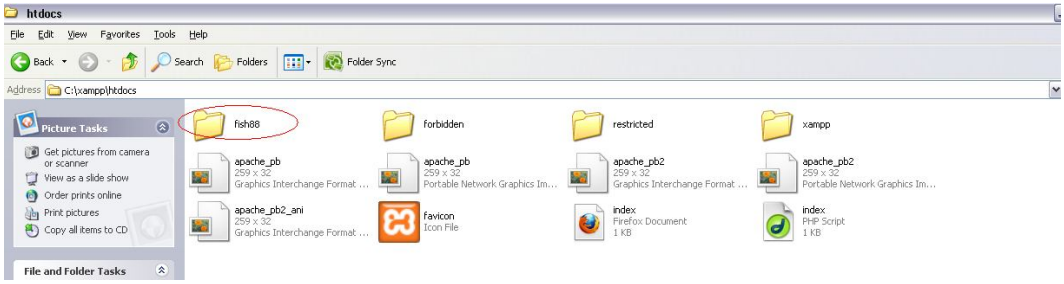
Gambar 5.13 Tampilan URL Pencarian File Data Base.

15. Setelah itu akan tampil table – table dan filed databasenya.



Gambar 5.14 Tampilan Struktur Database Fish88.

16. Setelah import database, sekarang *extract* Folder web pada folder htdocs dengan cara memindahkan folder web pada folder htdocs yang berada di c:\xampp\htdoct.



Gambar 5.15 Tampilan Folder Web Fish88 yang Sudah Disimpan pada Folder htdocs.

5.1.7. Penggunaan Program

Penggunaan program merupakan kegiatan yang bertujuan untuk menerangkan secara singkat bagaimana penggunaan program Perancangan Penjualan Online pada Perusahaan FISH 88. Adapun cara pengoperasiannya seperti yang akan dijelaskan berikut ini :

5.1.7.1. Penggunan Program Member

Berikut adalah petunjuk penggunaan program Penjualan Online FISH88 bagi member.

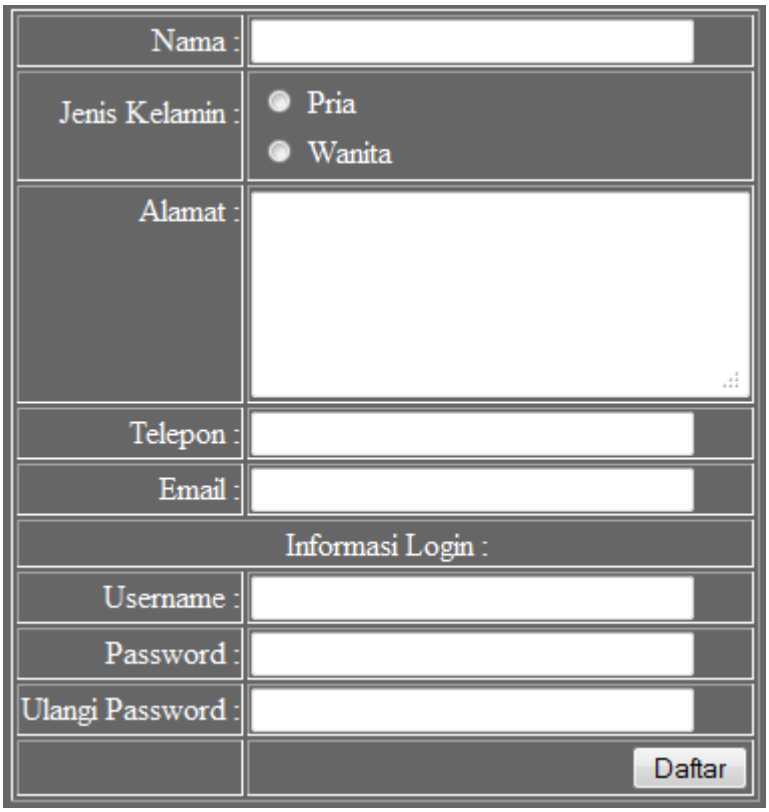
a. Home

Tampilan Home adalah tampilan yang pertama kali muncul apabila *user* mengakses situs Furniture Jepara Putri. Adapun tampilannya adalah sebagai berikut:

1. Tampilan Input non Member

   a. Form Registrasi Member

      Pada tampilan form rgistrasi ini digunakan oleh pengguna untuk registrasi menjadi member.



Gambar 5.16 Tampilan Form Registrasi Member Perancangan Web Penjualan pada Perusahaan FISH 88.

2. Tampilan Input Member

a. Form Login Member

Pada Tampilan login member, digunakan untuk member masuk kedalam halaman member untuk melakukan pemesanan produk.



Gambar 5.17 Tampilan Login Member Perancangan Web Penjualan pada Perusahaan FISH 88.

b. Halaman Pemesanan Produk

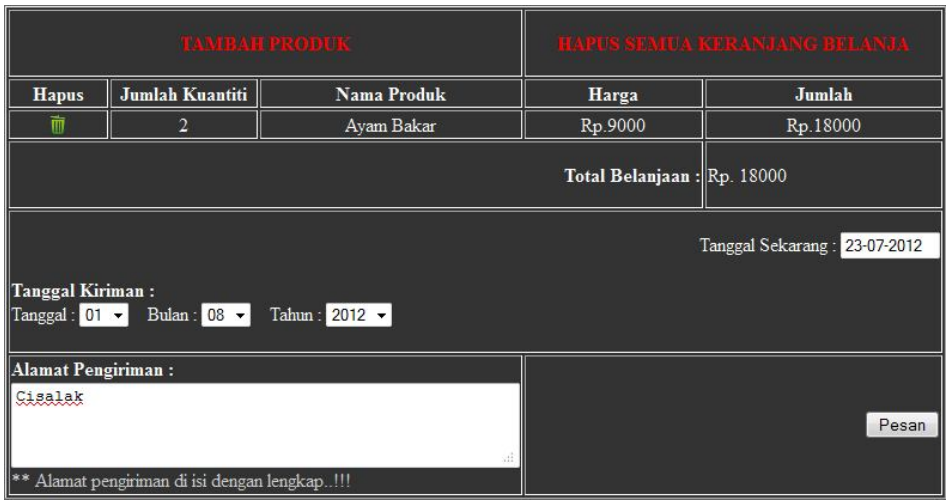
Pada tampilan pemesanan produk, digunakan untuk member untuk melakukan pemesanan Produk.



Gambar 5.18 Tampilan Form Pemesanan Produk Perancangan Web Penjualan pada Perusahaan FISH 88.

c. Halaman Keranjang Belanja

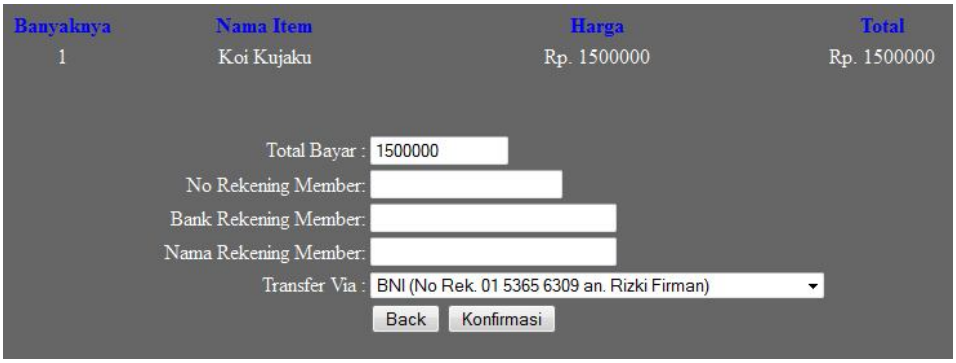
Pada tampilan halaman keranjang belanja, digunakan untuk menginputkan tanggal pengiriman, alamat pengiriman dan tujuan pembayaran.



Gambar 5.19 Tampilan Form Keranjang Belanja Perancangan Web Penjualan pada Perusahaan FISH 88.

d. Form Konfirmasi Pembayaran

Pada tampilan konfirmasi pembayaran digunakan untuk member melakukan konfirmasi atas pembayaran tunai atau dengan uang muka yang Member telah lakukakan.

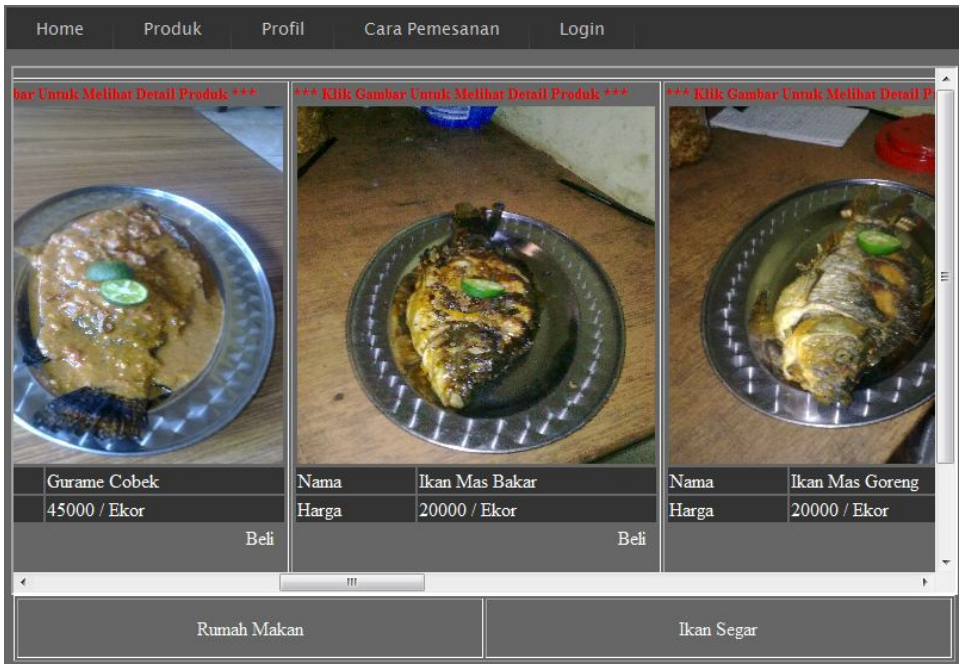


Gambar 5.20 Tampilan Form Konfirmasi Perancangan Web Penjualan pada Perusahaan FISH 88.

3. Tampilan Output non Member

a. Halaman Produk Rumah Makan

Pada tampilan ini ditampilkan seluruh produk rumah makan yang tersedia di website FISH 88.



Gambar 5.21 Halaman Produk Rumah Makan Perancangan Web Penjualan pada Perusahaan FISH 88.

b. Halaman Produk Ikan Segar

Pada tampilan ini ditampilkan seluruh produk ikan segar yang tersedia di website FISH 88.



Gambar 5.22 Halaman Produk Ikan Segar Perancangan Web Penjualan pada Perusahaan FISH 88.

c. Halaman Detail Produk

di halaman detail produk ini menampilkan detail produk di website FISH 88.



Gambar 5.23 Halaman Detail Produk Perancangan Web Penjualan pada Perusahaan FISH 88.

4. Tampilan Halaman Member

a. Daftar Pesanan

Pada halaman pemesan produk, ini berfungsi untuk menampilkan pesanan produk yang telah di lakukan oleh member.



Gambar 5.24 Halaman Daftar Pesanan Member Perancangan Web Penjualan pada Perusahaan FISH 88.

b. Daftar Pesanan Konfirmasi

Pada halaman ini member dapat mengetahui data pemesanan produk yang diinginkan dan member dapat melakukan Konfirmasi Pembayaran.



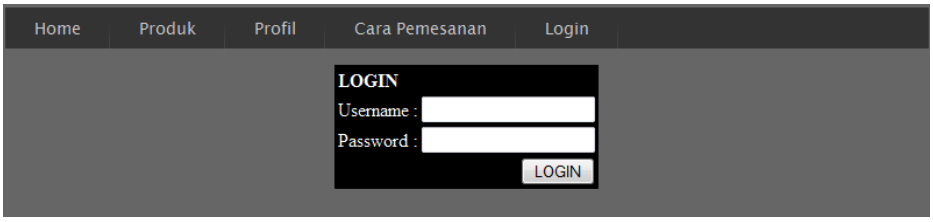
Gambar 5.2 Halaman Daftar Pesanan Konfirmasi Member Perancangan Web Penjualan pada Perusahaan FISH 88.

5.1.7.2. Pengguna Program User Petugas

1. Tampilan Input Petugas

   a. Halaman Login Petugas

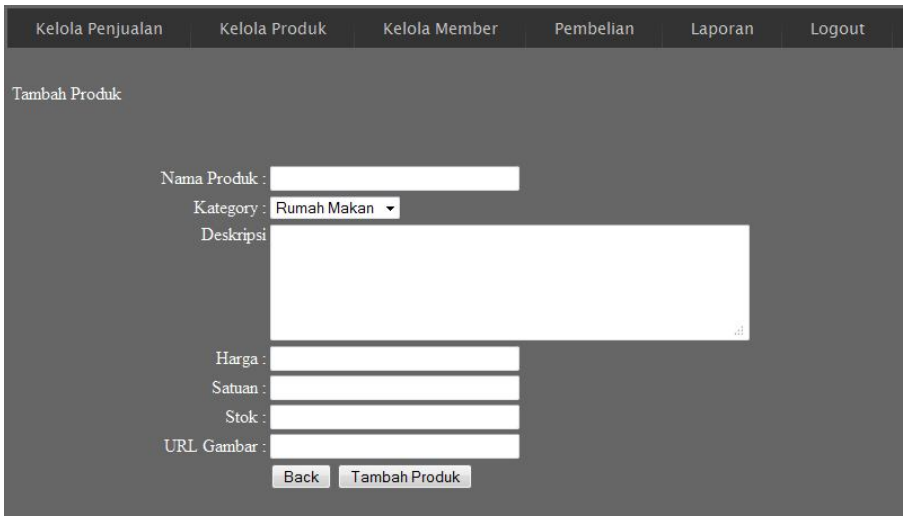
   Pada tampilan petugas merupakan tahapan sebelum masuk kehalaman petugas, dimana Petugas dapat melakukan perubahan pada website. Jika *username* atau *password* tidak diisi atau salah maka Petugas akan di kembalikan kembali kepada halaman login.



Gambar 5.26 Halaman Login Admin Perancangan Web Penjualan pada Perusahaan FISH 88.

   b. Form Input Tambah Produk

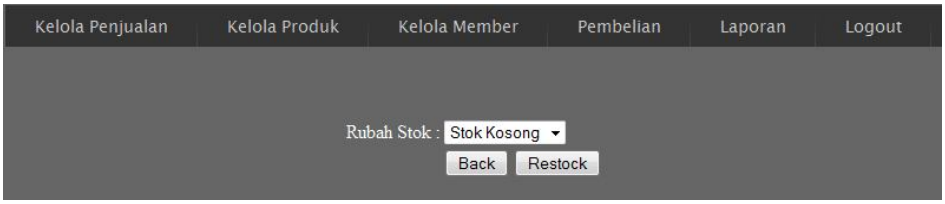
   Form tampilan ini, digunakan untuk petugas untuk menambah produk pada website FISH 88.



Gambar 5.27 Halaman Tambah Produk Perancangan Web Penjualan pada Perusahaan FISH 88.

c. Form Rubah Status Stock

Pata tampilan ini petugas dapat merubah status stock produk pada website FISH 88 ini.

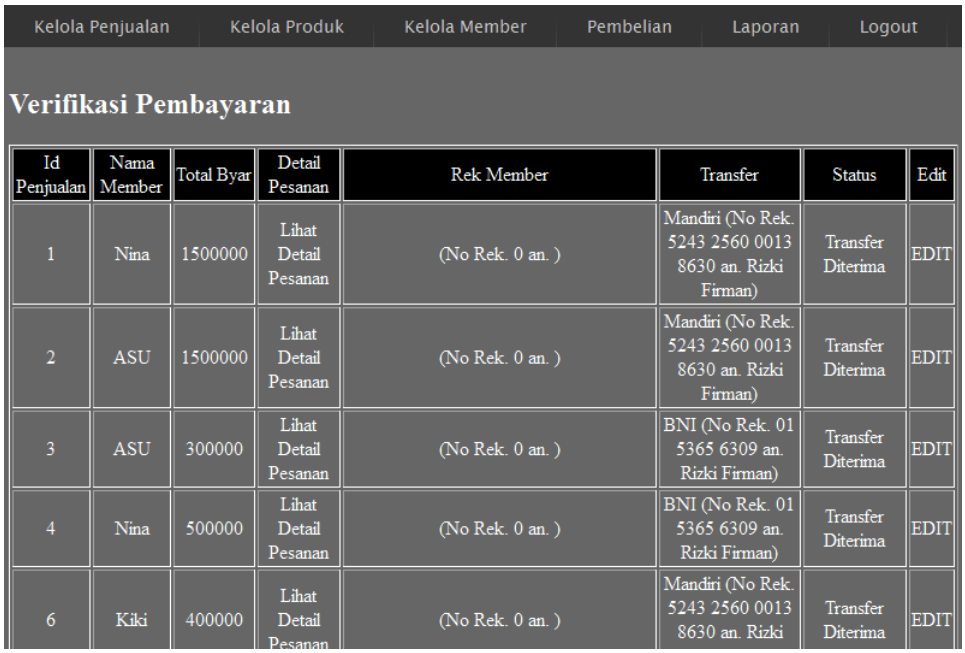


Gambar 5.28 Halaman Rubah Status Stock Perancangan Web Penjualan pada Perusahaan FISH 88.

2. Tampilan Output Admin

a. Halaman Verifikasi Pembayaran

Pada halaman verifikasi ini admin dapat melihat daftar yang telah melakukan pembayaran pesanan pada website FISH 88.



Gambar 5.29 Halaman Verivikasi Pembayaran Perancangan Web Penjualan pada Perusahaan FISH 88.

b. Halaman Pesanan Belum Terferifikasi

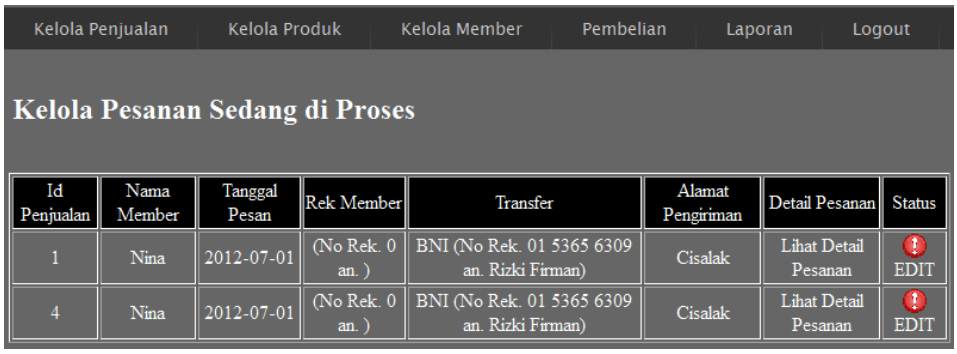
Pada halaman ini admin dapat melihat daftar pesanan yang belum terverifikasi dan dapat merubah status pesanan.



Gambar 5.30 Halaman Pesanan Belum Terverivikasi Perancangan Web Penjualan pada Perusahaan FISH 88.

c. Halaman Pesanan Sedang Diproses

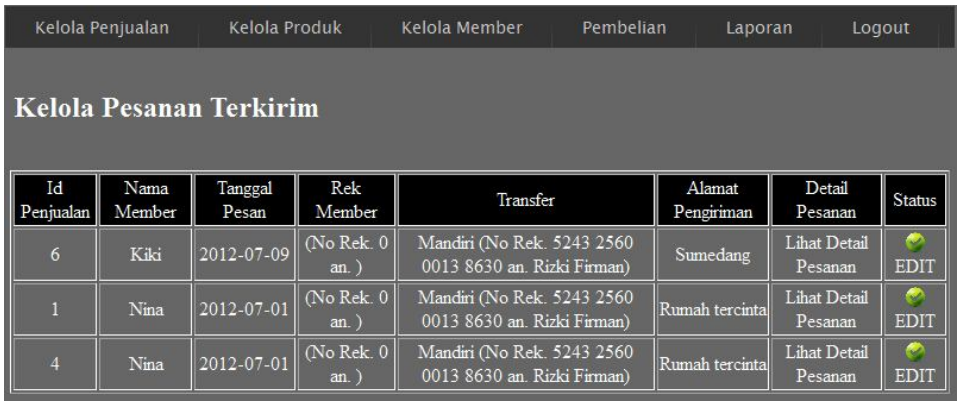
Pada halaman ini admin dapat melihat daftar pesanan yang sedang diproses dan dapat melakukan perubahan status pesanan pada website FISH 88.



Gambar 5.31 Halaman Pesanan Sedang Diproses Perancangan Web Penjualan pada Perusahaan FISH 88.

d. Halaman Pesanan Terkirim

Pada halaman ini admin dapat melihat daftar pesanan yang sudah terkirim pada website FISH 88.



Gambar 5.32 Halaman Pesanan Terkirim Perancangan Web Penjualan pada Perusahaan FISH 88.

e. Kelola Produk

Pada halaman kelola produk, admin dapat melihat daftar produk pada website FISH 88, dapat melakukan perubahan pada setiap produk dan dapat melakukan penambahan produk baru.



Nama	Kategori	Deskripsi	Harga	Status Stok	URL Gambar	ACT
Ayam Bakar	rm	Ayam Kampung	9000 / Potong	Stok Ada	images/rm/AyamBakar.jpg	Edit
Gepuk	rm	Daging Sapi	9000 / Potong	Stok Ada	images/rm/gepuk.jpg	Edit
Gurame Bakar	rm	Ikan gurame	45000 / Ekor	Stok Ada	images/rm/GurameBakar.jpg	Edit
Gurame Cobek	rm	Ikan Gurame	45000 / Ekor	Stok Ada	images/rm/GurameCobek.jpg	Edit
Ikan Mas Bakar	rm	Ikan Mas	20000 / Ekor	Stok Ada	images/rm/IkanMasBakar.jpg	Edit
Ikan Mas Goreng	rm	Ikan Mas	20000 / Ekor	Stok Ada	images/rm/IkanMasGoreng.jpg	Edit
Karedok	rm	Karedok	7000 / Ekor	Stok Ada	images/rm/karedok.jpg	Edit
Nila Asam Manis	rm	Ikan Nila	22500 / Ekor	Stok Ada	images/rm/NilaAsamManis.jpg	Edit
Nila Bakar	rm	Ikan Nila	20000 / Ekor	Stok Ada	images/rm/NilaBakar.jpg	Edit
Sambal Lalap	rm	sambal dan lalapan	2000 / Porsi	Stok Ada	images/rm/SambalLalab.jpg	Edit
Sop Gurame	rm	Sop Ikan Gurame	20000 / Porsi	Stok Ada	images/rm/SopGurame.jpg	Edit
Koi Kujaku	is	Ikan Koi	1500000 / Ekor	Stok Ada	images/ikan/koi1.jpg	Edit

Gambar 5.33 Halaman Kelola Produk Perancangan Web Penjualan pada Perusahaan FISH 88.

f. Kelola Member

Pada halaman kelola member, admin dapat melihat daftar member yang telah registrasi pada website FISH 88 dan dapat melakukan perubahan data member.

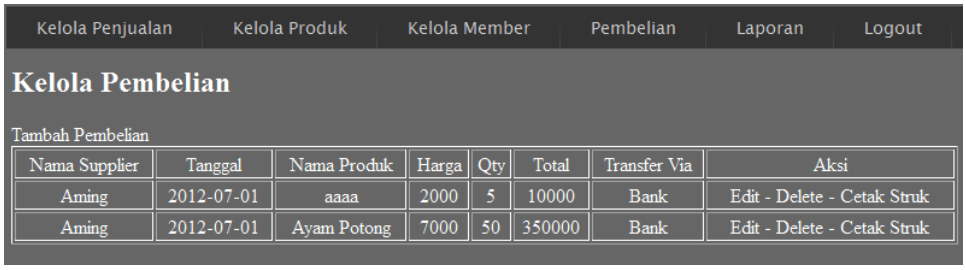


Nama	JK	Alamat	Telepon	E-Mail	Username	Password	EDIT
ASU	P	Sumedang Kota	ngagorolong	rizz_fish88yahoo.co.id	testmember	********	EDIT
rizki	P	Sumedang	123	qep@qei.vo	rizki	********	EDIT
sukatoro	P	xxx	0888222	sasa@yyy.loco	loco	********	EDIT
Ujang Boni	P	Sukamulus	022-200300400	Boni.tamfano@ymail.co.kr	boni	********	EDIT
Nina	W	Cisalak	087	nina@yaho.com	nina	********	EDIT

Gambar 5.34 Halaman Kelola Member Perancangan Web Penjualan pada Perusahaan FISH 88.

g. Kelola Pembelian

Pada halaman kelola pembelian, admin dapat melihat daftar pembelian kepada supplier, dapat melakukan penambahan pembelian, rubah data pembelian, hapus data pembelian dan cetak struk pembelian.



Nama Supplier	Tanggal	Nama Produk	Harga	Qty	Total	Transfer Via	Aksi
Aming	2012-07-01	aaaa	2000	5	10000	Bank	Edit - Delete - Cetak Struk
Aming	2012-07-01	Ayam Potong	7000	50	350000	Bank	Edit - Delete - Cetak Struk

Gambar 5.35 Halaman Pembelian Perancangan Web Penjualan pada Perusahaan FISH 88.

h. Kelola Supplier

Pada halaman kelola supplier, admin dapat melihat daftar data supplier, dapat menambahkan supplier baru, merubah supplier dan menghapus supplier.



Gambar 5.36 Halaman Kelola Supplier Perancangan Web Penjualan pada Perusahaan FISH 88.

5.2. Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Tujuan dari pengujian adalah untuk menjamin perangkat lunak yang di bangun memilki kualitas yang handal, yaitu mampu mempresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri. Dalam analisis dan perancangan ini, penulis menggunakan 3 (tiga) faktor pengujian yang dilakukan secara internal terhadap *Web* Perusahaan Fish 88 pada *module* penjualan *online*.

5.2.1. Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak Sistem Informasi Penjualan Online ini menggunakan metode *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibuat.

Tabel 5.4 Rencana Pengujian.

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian
Registrasi	Membuat account baru untuk member	Sistem	*Black box*

Login	Hak akses pengguna program	Sistem	*Black box*
Pesanan Produk (Member)	Menampilkan informasi katagori, daftar produk dan pemesanan produk	Sistem	*Black box*
Ubah Data (Member)	Merubah data dan password member	Sistem	*Black box*
Kelola Penjualan (Admin)	Menampilkan informasi data pesanan member, merubah status penjualan dan penghapusan pesanan	Sistem	*Black box*
Kelola Produk (Admin)	Penambahan, pengeditan, penyimpanan dan penghapusan data produk	Sistem	*Black box*
Kelola Pembelian (Admin)	Penambahan, pengeditan, Penyimpanan, penghapusan dan pencetakan data pembelian produk.	Sistem	*Black box*
Kelola Supplier (Admin)	Penambahan, pengeditan, penyimpanan dan penghapusan data supplier	Sistem	*Black box*
Laporan (Admin)	Mencetak laporan pembelian dan penjualan per periodic	Sistem	*Black box*

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Kasus dan hasil pengujian dibuat untuk mengetahui apakah Sistem Informasi Penjualan Online pada perusahaan FISH 88 dapat berjalan dengan baik atau tidak.

5.2.2.1. Kelas Uji Registrasi

Berikut ini adalah tabel pengujian *login Admin* untuk pengecekkan *user* yang telah terdaftar :

Tabel 5.5 Pengujian Registrasi

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Semua inputan terisi	Dapat menyimpan data registrasi dan mempunyai account member	Dapat menyimpan data registrasi dan mempunyai account member	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Inputan data tidak lengkap atau masih ada yang kosong	Tidak dapat menyimpan data registrasi dan menampilkan pesan kesalahan dan masuk lagi ke halalman registrasi	Tidak bisa menyimpan data registrasi	Ditolak

5.2.2.2. Kelas Uji Login

Berikut ini adalah tabel pengujian *login Admin* untuk pengecekkan *user* yang telah terdaftar :

Tabel 5.6 Pengujian Login Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
User name : admin *Password* : admin	Dapat Login dan masuk ke halaman utama petugas	Dapat login dan masuk ke halaman utama petugas	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
User name : bebas *Password* : bebas	Tidak dapat Login dan Menampilkan pesan kesalahan dan masuk lagi kehalaman petugas	Petugas tidak dapat login jika salah Username dan Password	Ditolak

5.2.2.3. Kelas Uji Pesanan Produk (Member)

Berikut adalah tabel pengujian informasi produk :

Tabel 5.7 Pengujian Pesanan Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Input data pesanan produk	Dapat menyimpan pesanan produk	Dapat menyimpan pesanan dengan	

		baik	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Inputan data pesanan tidak sesuai atau masih ada yang kosong	Menampilkan kotak pesan kesalahan	Kotak pesan kesalahan muncul	Ditolak

5.2.2.4. Kelas Uji Kelola Penjualan (Admin)

Berikut adalah tabel pengujian konfirmasi :

Tabel 5.8 Pengujian Kelola Penjualan (Admin)

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Ubah status pesanann	Saat menekan tombol ubah satus akan merubah status pesanannya	Sesuai dengan yang diharapkan	Diterima
Hapus pesanan	Tombol hapus akan menghapus data pesanan	Sesuai dengan yang diharapkan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Inputan tidak kosong atau tidak merubah status	Status pesanan tidak akan berubah	Sesuai dengan yang diharapkan	Ditolak

5.2.2.5. Kelas Uji Kelola Produk (Admin)

Berikut adalah tabel pengujian konfirmasi :

Tabel 5.9 Pengujian Kelola Produk (Admin)

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tambah Produk	Akan tampil ke halaman penambahan produk baru dan ketika menekan tombol simpan maka akan menyimpan produk baru	Sesuai yang diharapkan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kotak inputan tidak diisi seperti yang telah ditentukan.	Menampilkan kotak pesan kesalahan.	Sesuai dengan harapan	Ditolak

5.2.2.6. Kelas Uji Kelola Pembalian (Admin)

Berikut adalah tabel pengujian konfirmasi :

Tabel 5.10 Pengujian Kelola Pembalian (Admin)

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

Tambah Pembalian	Akan tampil ke halaman penambahan pembelian produk dan ketika menekan tombol beli maka akan menyimpan produk baru	Sesuai yang diharapkan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kotak inputan tidak diisi seperti yang telah ditentukan.	Menampilkan kotak pesan kesalahan.	Sesuai dengan harapan	Ditolak

5.2.2.7. Kelas Uji Kelola Supplier (Admin)

Berikut adalah tabel pengujian konfirmasi :

Tabel 5.11 Pengujian Kelola Supplier (Admin)

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tambah Supplier	Akan tampil ke halaman penambahan supplier baru dan ketika menekan tombol tambah supplier maka akan menyimpan data	Sesuai yang diharapkan	Diterima

	supplier		
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kotak inputan tidak diisi seperti yang telah ditentukan.	Menampilkan kotak pesan kesalahan.	Sesuai dengan harapan	Ditolak

5.2.2.8. Kelas Uji Laporan (Admin)

Berikut adalah tabel pengujian konfirmasi :

Tabel 5.12 Pengujian Laporan (Admin)

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Input tanggal laporan penjualan dan pembelian	Pada tombol cetak akan mencetak laporan sesuai dengan tanggal yang di inputkan	Sesuai yang diharapkan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Inputan tanggal tidak diisi seperti yang telah ditentukan.	Tombol cetak tidak dapat mencetak laporan	Sesuai dengan harapan	Ditolak

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji *sample* di atas, dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.