# BAB IV

# ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

## 4.1. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan

Analisis sistem yang sedang berjalan di perlukan agar kita tahu gambaran sistem yang telah ada dalam perusahaan dengan maksud untuk mengidentifikasi kan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan yang timbul sehingga bisa diusulkan perbaikan-perbaikan.

### 4.1.1. Analisis Dokumen

Tujuan dari analisis dokumen adalah untuk mengetahui dokumen apa saja yang menjadi *input*, proses, dan *output* dari sistem ini. Dokumen input adalah dokumen yang akan diproses oleh sistem yang bisanya dilakukan oleh entitas luar sistem (konsumen/pelanggan), Dokumen proses adalah dokumen yang diperlukan oleh sistem dalam melakukan kegiatan pemesanan dan pembelian, sedangkan dokumen *output* adalah dokumen yang dihasilkan oleh proses olahan sistem, yang biasanya dari dalam sistem ke entitas luar. Adapun dokumen yang digunakan dalam sistem yang berjalan di perusahaan FISH88 antara lain adalah sebagai berikut :

1. Nama Dokumen : Daftar Menu
   Deskripsi : Daftar Menu Makan
   Rangkap : 1
   Atribut : no, jenis_menu, harga.
2. Nama Dokumen : Daftar Pesanan

Deskripsi : Data Pesanan Pembeli

Rangkap : 1

Atribut : no, jenis_menu, jumlah, no_meja.

3. Nama Dokumen : Nota

Deskripsi : Bukti Pembelian

Rangkap : 2

Atribut : no, jenis_menu, banyaknya, harga_satuan, jumlah, total, no_meja.

4. Nama Dokumen : Laporan Penjualan

Deskripsi : Laporan Penjualan dari Rumah Makan

Rangkap : 1

Atribut : tanggal, pendapatan_harian, total_pendapatan.

5. Nama Dokumen : Daftar Harga

Deskripsi : Daftar Harga Ikan

Rangkap : 1

Atribut : no, jenis_ikan, harga_perkilo, harga_perekor.

6. Nama Dokumen : Daftar Pesanan Ikan

Deskripsi : Data Pesanan Ikan

Rangkap : 1

Atribut : no, jenis-ikan, jenis_pembelian, jumlah_pembelian

7. Nama Dokumen : Nota

Deskripsi : Bukti Pembelian ikan

Rangkap : 2

Atribut : tanggal, jenis-ikan, jumlah_pembelian, jumlah_harga, total.

8. Nama Dokumen : Laporan Penjualan

   Deskripsi : Laporan dari Penjualan Ikan

   Rangkap : 1

   Atribut : tanggal, pendapatan-perhari, total_pendapatan.

### 4.1.2. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan

Objek-objek dari tiap tahapan harus diketahui dari analisis prosedur yang sedang berjalan, tahapan-tahapan ini bisa menjelaskan bagaimana proses dari suatu objek itu berjalan dan siapa saja yang terlibat dalam tahapan-tahapan tersebut. Dibawah ini akan dijelaskan beberapa tahapan mengenai proses pemesanan dan penjualan di FISH88 :

A. Pemesanan pada Rumah Makan FISH88:
   1. Pelayan menyerahkan daftar menu pada pembeli.
   2. Pembeli memesan makanan dan daftar pesanan diserahkan pada pelayan.
   3. Kemudian pelayan memeriksa ada tidaknya barang, apabila tidak ada, pelayan menawarkan kepada pembeli untuk memesan kembali pesanan yang ada. Jika pesanan tersedia pelayan menyiapkan pesanan dan diserahkan pada pembeli.
   4. Setelah pembeli menerima pesanan, pembeli meminta nota pada kasir.

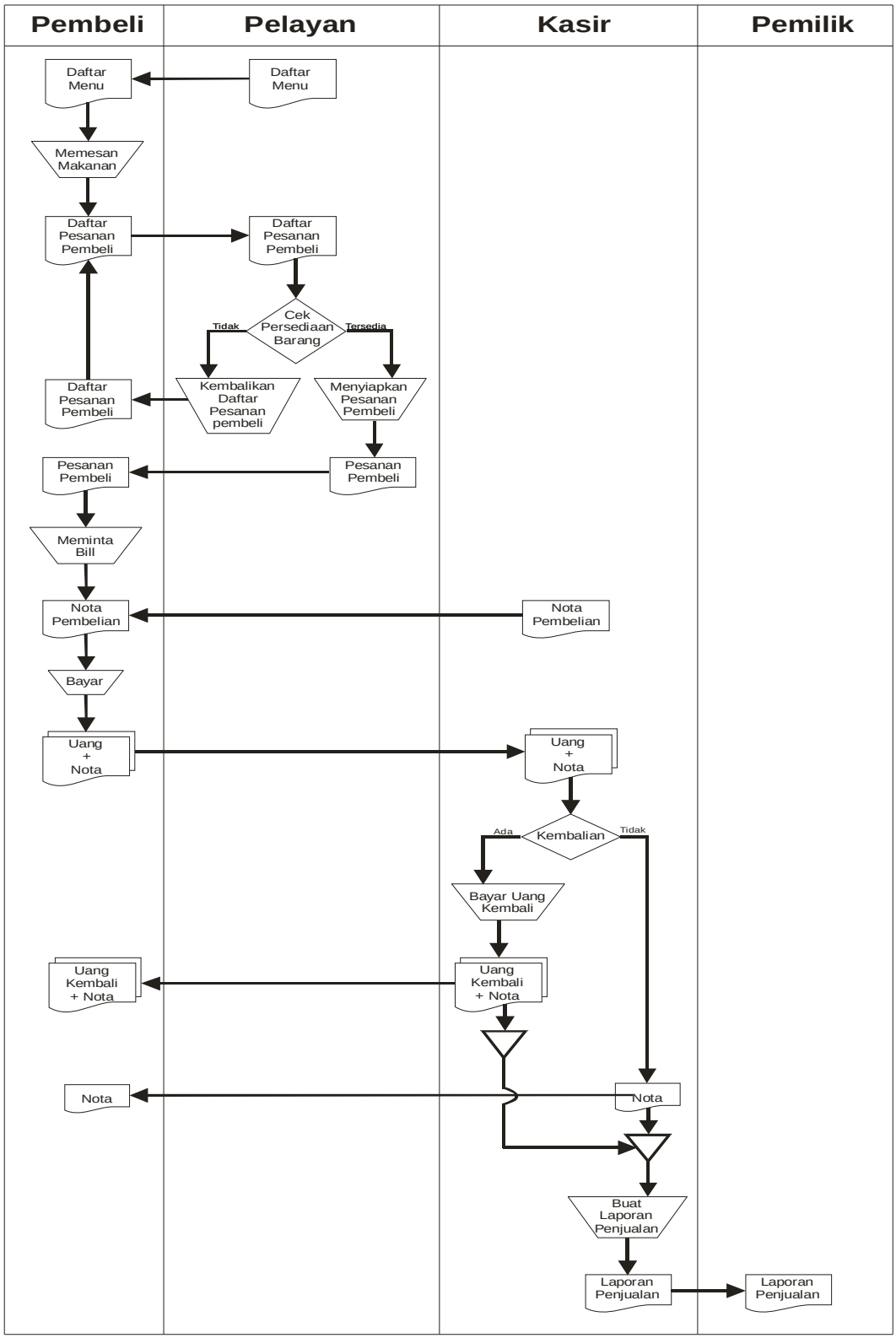
5. Kasir membuat nota dan nota rangkap 1 diberikan pada pembeli. Kemudian kasir membuat laporan penjualan untuk diserahkan kepada pemilik.

B. Pembelian ikan pada FISH88:

1. Pelayan menyerahkan daftar harga pada pembeli.
2. Pembeli memilih dan membeli ikan pada pelayan.
3. Kemudian pelayan memeriksa ada tidaknya ikan, apabila tidak ada, pelayan menawarkan kepada pembeli untuk membeli kembali ikan yang ada. Jika ikan tersedia pelayan menyiapkan ikan dan diserahkan pada pembeli.
4. Setelah pembeli menerima ikan, pembeli meminta nota pada kasir.
5. Kasir membuat nota dan nota rangkap 1 diberikan pada pembeli. Kemudian kasir membuat laporan penjualan untuk diserahkan kepada pemilik.

**4.1.2.1. Flow Map yang Sedang Berjalan Pada Rumah Makan**

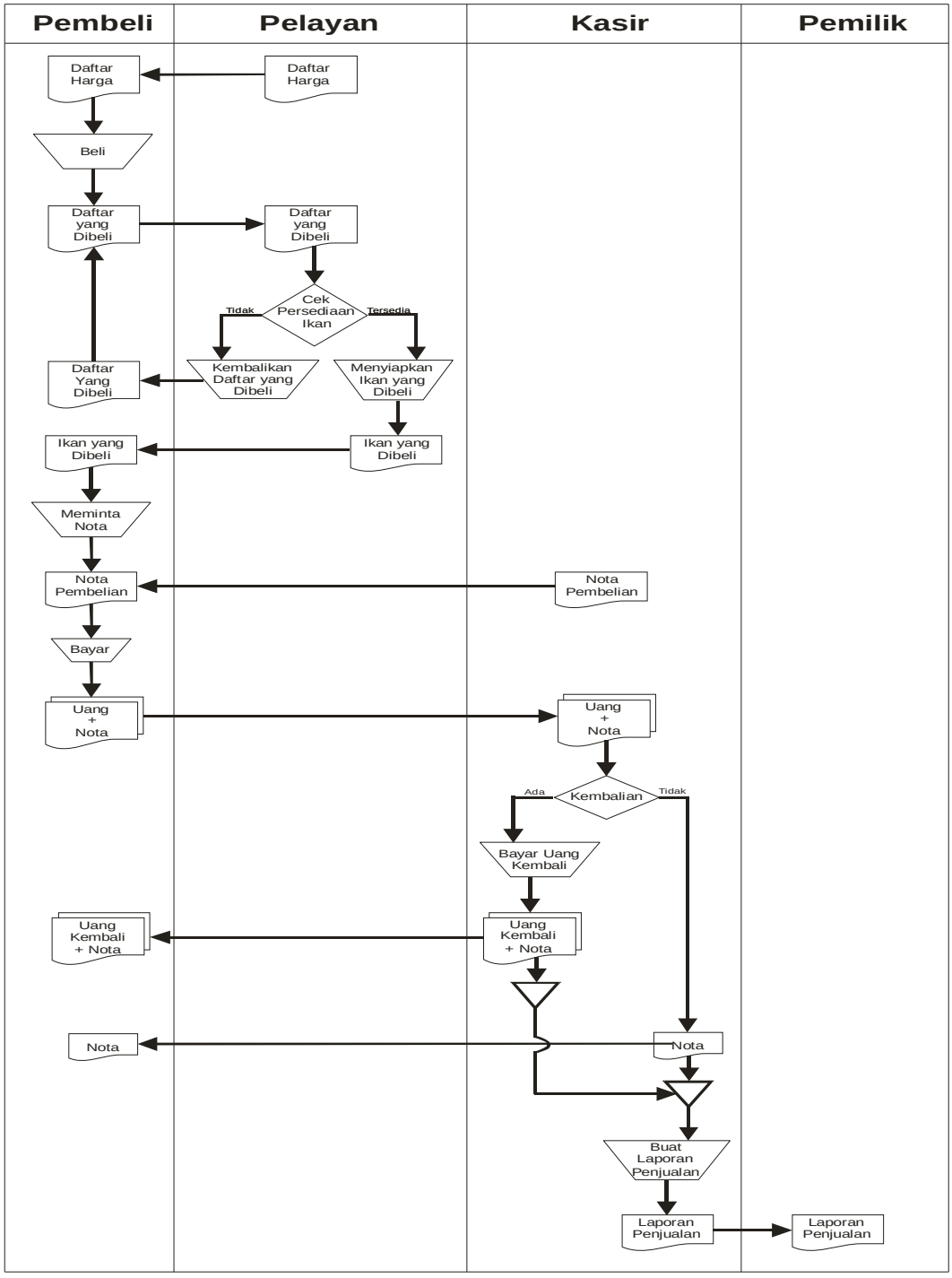
Dalam proses yang sedang berjalan pada perusahaan FISH88 ini akan menggambarkan bagan alur dokumennya terlebih dahulu pada Rumah Makan. Dibawah ini akan digambarkan sebuah flowmap Sistem Penjualan pada Rumah Makan yang sedang berjalan :




**Gambar 4.1.** Flowmap penjualan Rumah Makan yang sedang berjalan

### 4.1.2.2. Flow Map yang Sedang Berjalan Pada Penjualan Ikan

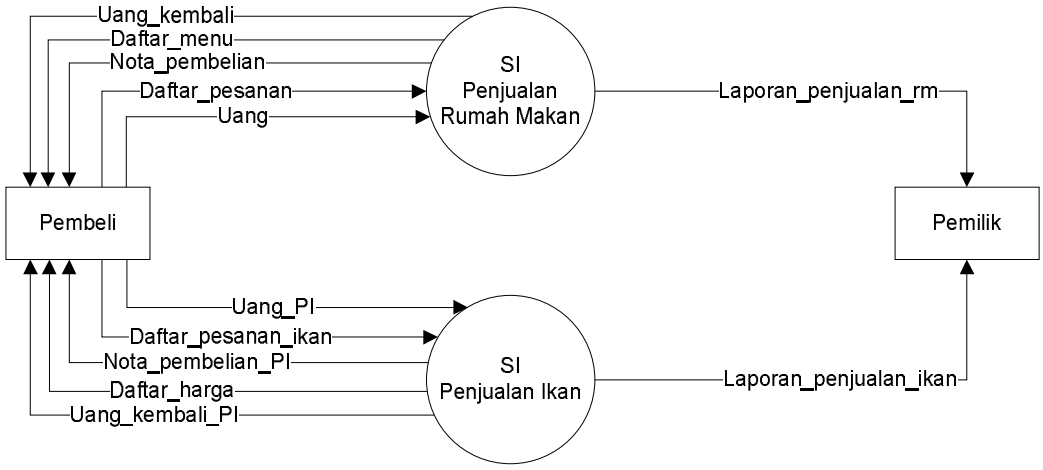
Dibawah ini akan digambarkan sebuah flowmap Sistem pada Penjualan Ikan yang sedang berjalan :




**Gambar 4.2.** Flowmap penjualan ikan yang sedang berjalan

### 4.1.2.3. Diagram Kontek yang Sedang Berjalan

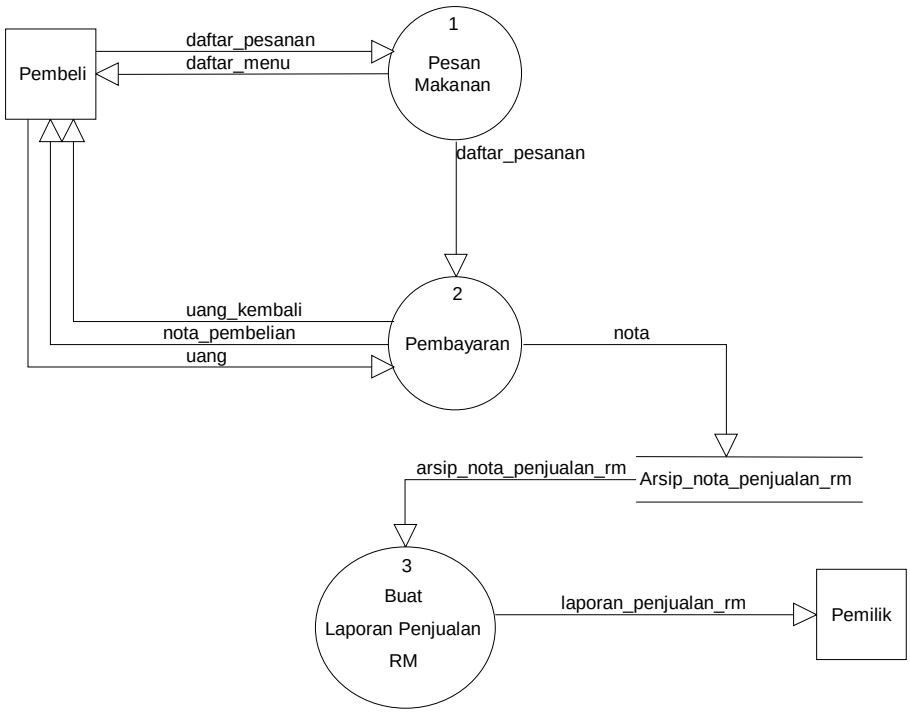
Diagram konteks adalah diagram yang terdiri dari suatu proses dan menggambarkan ruang lingkup suatu sistem. Diagram konteks merupakan level tertinggi dari DFD yang menggambarkan seluruh input ke sistem atau output dari sistem. Diagram kontek akan memberi gambaran tentang keseluruhan sistem. Dalam diagram konteks hanya ada satu proses. Diagram konteks berisi gambaran umum sistem yang akan dibuat. Di bawah ini digambarkan diagram konteks sistem informasi penjualan dan pembelian pada perusahaan FISH 88:




**Gambar 4.3.** Diagram Konteks sistem penjualan yang sedang berjalan

### 4.1.2.4. Data Flow Diagram Rumah Makan

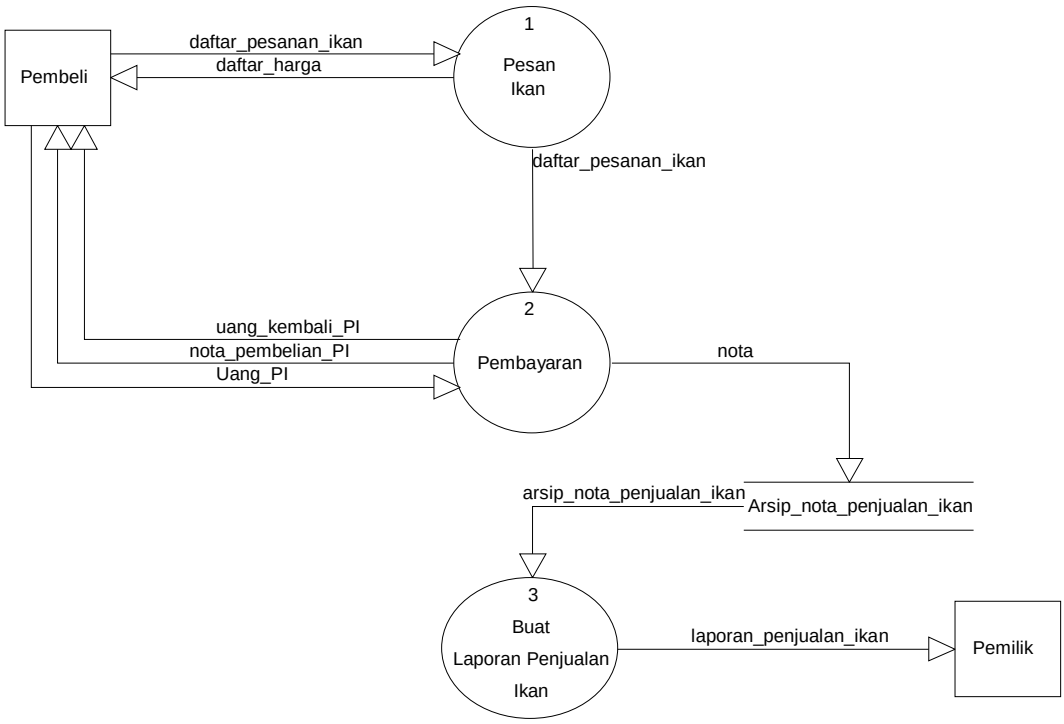
Data Flow Diagram merupakan alat pembuatan model sistem untuk menggambarkan system sebagai suatu jaringan proses fungsional yang dihubungkan satu sama lain dengan alur data baik secara manual maupun terkomputerisasi. Berikut adalah hasil analisa system penjualan yang sedang berjalan pada Rumah Makan :




**Gambar 4.4.** DFD sistem penjualan Rumah Makan Level 1 yang sedang berjalan

### 4.1.2.5. Data Flow Diagram Penjualan Ikan

Berikut adalah hasil analisa system penjualan yang sedang berjalan pada Penjualan Ikan :




**Gambar 4.5.** DFD sistem penjualan ikan level 1 yang sedang berjalan

### 4.1.3. Evaluasi Sistem yang sedang Berjalan

Sistem yang akan dibangun adalah merupakan hasil dari pengembangan dari sistem yang sedang berjalan dimana sistem yang sedang berjalan tersebut mempunyai kelemahan-kelemahan yang harus diperbaiki.

Setelah Penulis menganalisa dari sistem penjualan pada perusahaan FISH88 yang sedang berjalan maka penulis dapat menyimpulkan bahwa perusahaan FISH88 belum mempunyai sistem penjualan berbasis web yang

memudahkan pembelian dari jarak jauh dan juga belum adanya promosi dari dunia maya yang mudah di akses oleh banyak orang.

### 4.2. Perancangan Sistem

Perancangan system adalah gambaran, perancangan dan pembuatan skema atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh dan mempunyai fungsi dan tujuan. Elemen-elemen ini dirancang dengan tujuan untuk memberikan informasi kepada user.

Dalam perancangan system dapat berarti menyusun suatu system yang baru untuk menambah kinerja system yang ada, baik secara keseluruhan maupun meningkatkan kinerja system yang telah ada.

#### 4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan dari peranjangan system yaitu untuk memberikan rancangan atau gambaran secara umum kepada pemakai mengenai sistem yang baru.

Adapun tujuan dari perancangan sistrm yang di usulkan yaitu :

1. Membuat perancangan sistem informasi online tentang kegiatan promosi dan pemesanan secara online.
2. Proses penyampaian informasi antara pihak perusahaan dan konsumen, dapat dijangkau dari jarak jauh.

#### 4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

Gambaran umum dari sistem yang akan diusulkan, yaitu sistem informasi penjualan yang dapat diakses melalui media internet karena telah berbasis *website*, user hanya memerlukan sebuah komputer yang memiliki fasilitas *browser* dan terkoneksi dengan jaringan *internet*, sehingga konsumen dapat lebih mudah untuk

mengetahui informasi tentang produk, pemesanan dan stok barang yang ada setiap harinya dan fasilitas lainnya.

Adapun gambaran dari sistem yang diusulkan sebagai berikut:

1. Konsumen bisa langsung mengakses lewat internet untuk melakukan pemesanan barang.
2. Konsumen bisa melihat informasi barang dengan mendapatkan informasi yang cepat dan akurat.
3. Bagi para konsumen yang memesan dapat melakukan pembayaran dengan transfer.
4. Fasilitas yang ada selain yang di atas adalah informasi tentang perusahaan FISH88 dan menawarkan produk – produk yang dijual.

**4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan**

Perancangan prosedur yang diusulkan dari sistem informasi penjualan secara online di perusahaan FISH88.

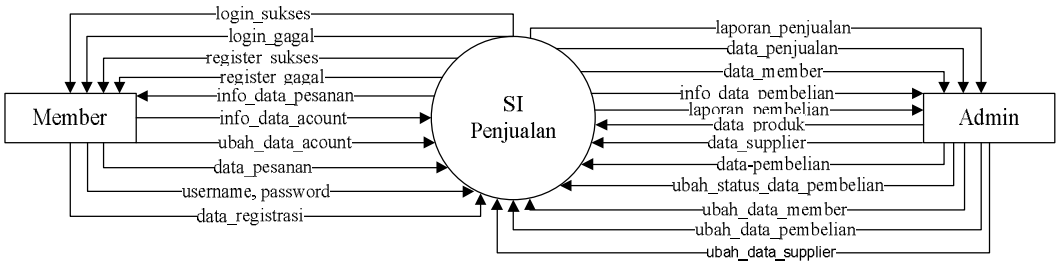
Prosedur yang penulis usulkan adalah sebagai berikut :

1. Member mengunjungi *website* FISH88 untuk melihat kategori dan daftar produk. Member harus registrasi dulu, bila sudah registrasi atau menjadi member bisa langsung login dan dapat melakukan pemesanan.
2. Setelah itu member bisa memilih produk dan memesan sesuai pesanan yang mau di pesan. Apabila sudah selesai memilih produk member meneruskan dengan mengklik tombol beli.
3. Kemudian admin akan memproses dan mempersiapkan pesanan pelanggan.

4. Pembayaran dilakukan dengan cara transfer ke rekening FISH88. Kemudian pelanggan melakukan konfirmasi pembayaran pada web FISH88 atau mengirim bukti transfer melalui email dan bagian keuangan mengecek pembayaran tersebut dan memberikan keterangan lunas.
5. Admin mengelola dan mengupdate database setiap waktu dan setiap terjadi perubahan pada database.

#### 4.2.3.1. Diagram Kontek

Diagram konteks adalah suatu diagram alir yang menggambarkan secara arus data sistem, dalam memahami suatu sistem yang menggambarkan secara keseluruhan. Diagram konteks yang diusulkan dari sistem informasi penjualan secara online ini dapat digambarkan sebagai berikut :

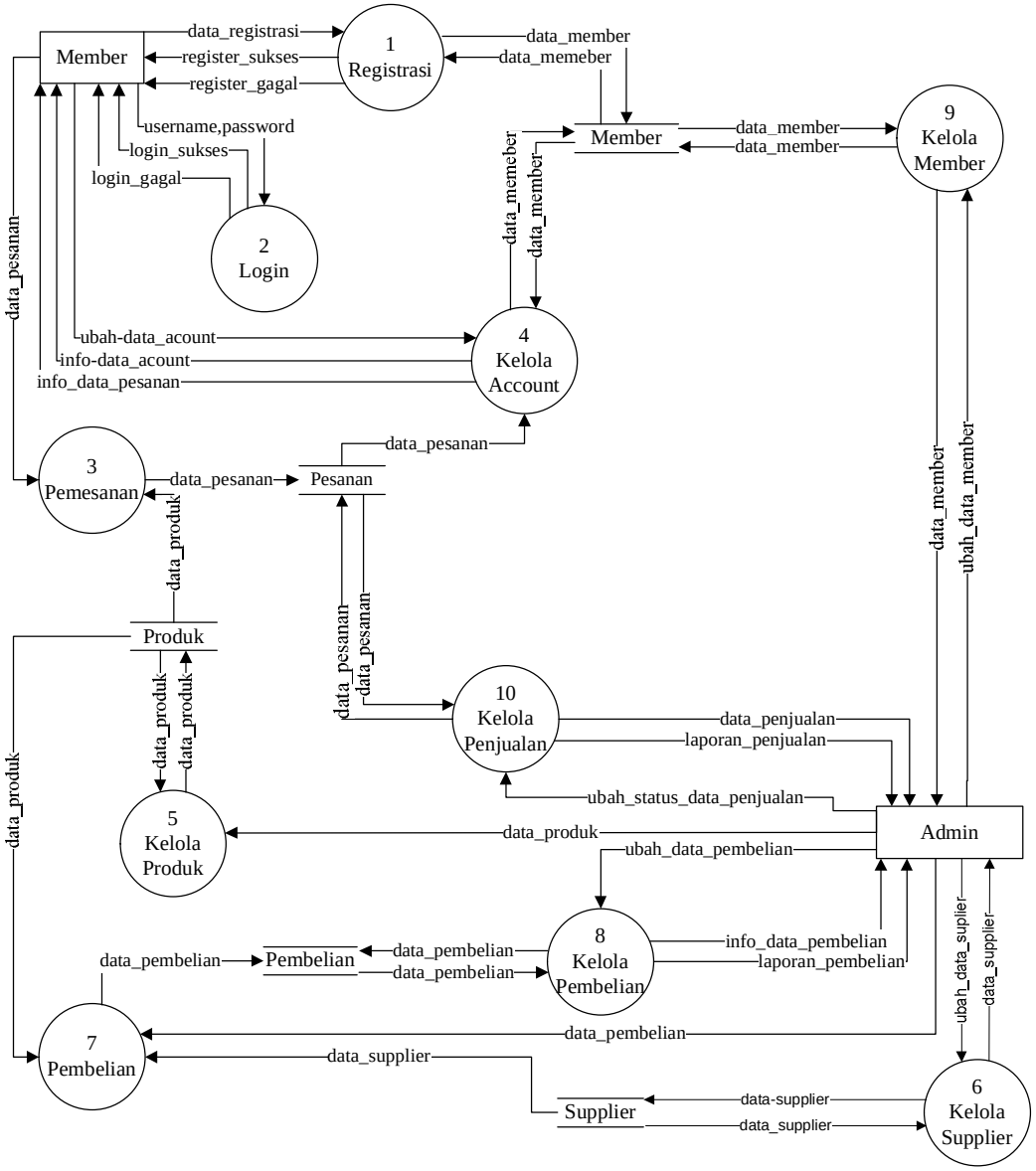



**Gambar 4.6.** Diagram Konteks yang Diusulkan

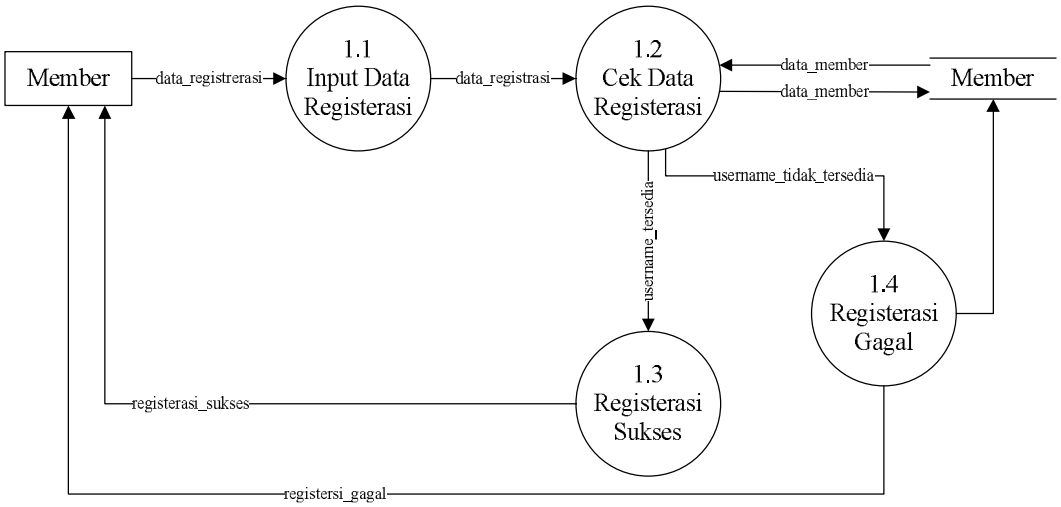
#### 4.2.3.2. Data Flow Diagram (DFD)

Data flow diagram (DFD) merupakan alat bantu grafis untuk menguraikan dan menganalisis pergerakan data yang melalui suatu sistem baik manual ataupun otomatis. Diagram aliran data adalah sebuah diagram yang menggambarkan aliran transformasi data melalui proses-proses yang terjadi didalam suatu sistem. Dengan DFD dapat dengan mudah diketahui proses-proses yang terjadi dalam

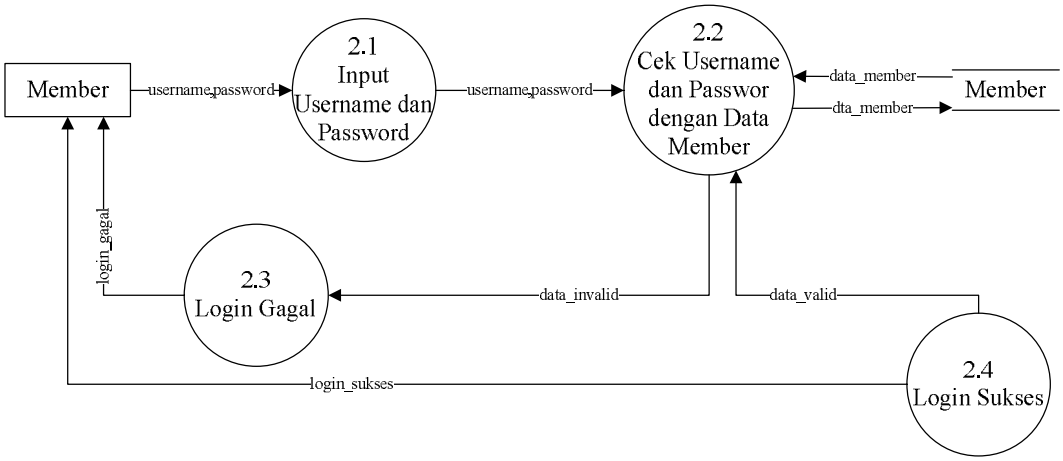
sistem. Data flow diagram level 1 yang diusulkan dari sistem informasi penjualan secara online dapat dilihat pada gambar berikut ini :



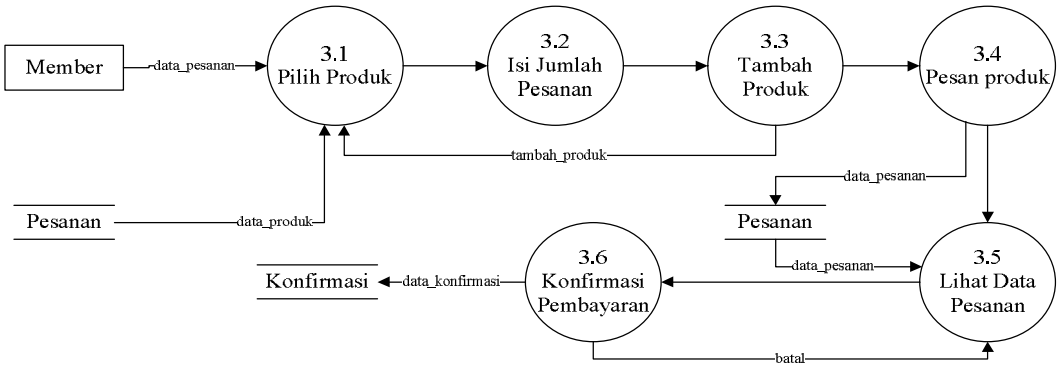

**Gambar 4.7** DFD Level 1 yang diusulkan



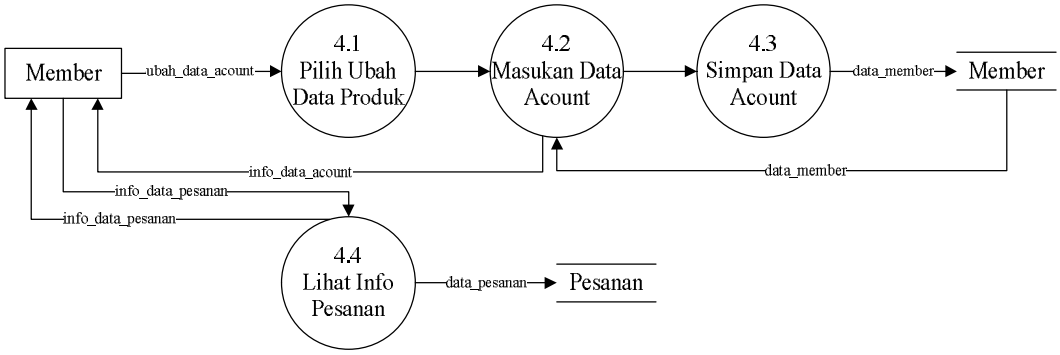

**Gambar 4.8** DFD Level 2 Proses 1 yang Diusulkan



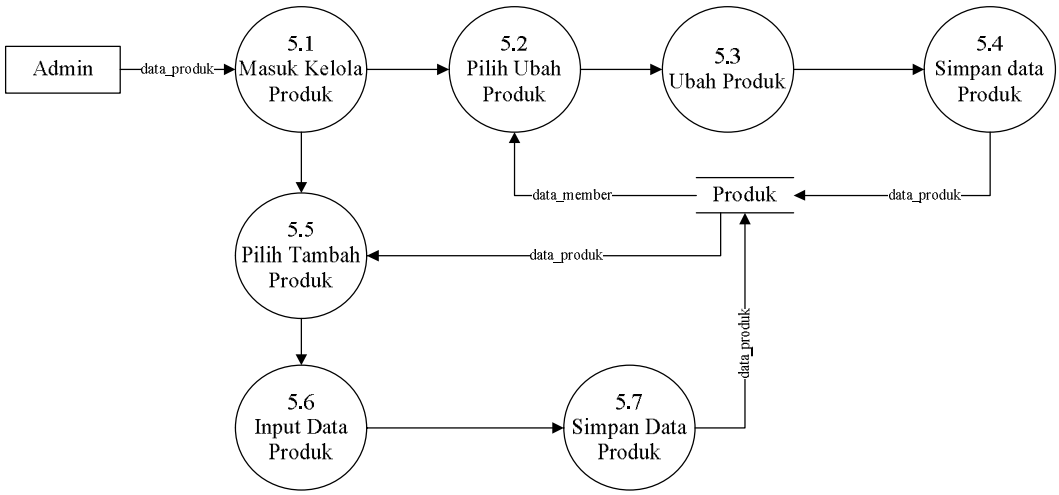

**Gambar 4.9** DFD Level 2 Proses 2 yang Diusulkan



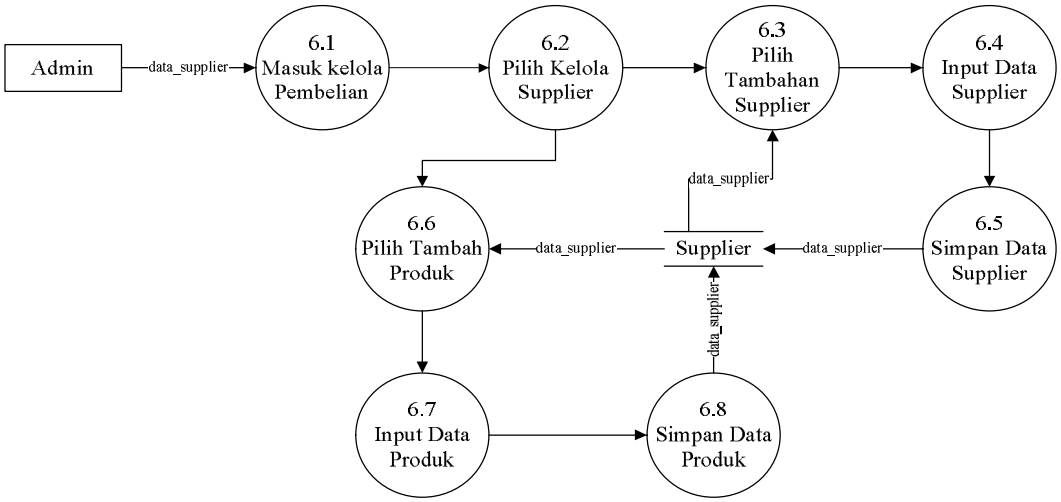

**Gambar 4.10** DFD Level 2 Proses 3 yang Diusulkan



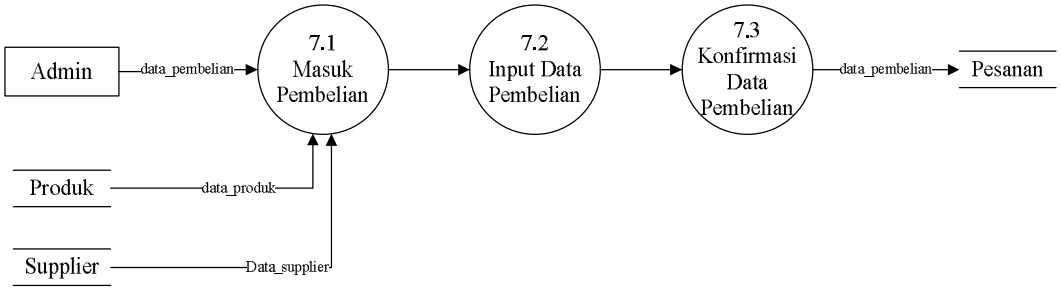

**Gambar 4.11** DFD Level 2 Proses 4 yang Diusulkan



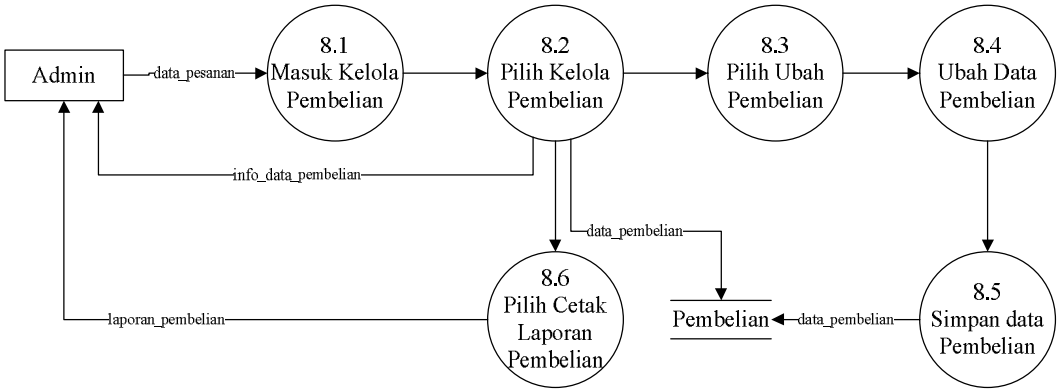

**Gambar 4.12** DFD Level 2 Proses 5 yang Diusulkan



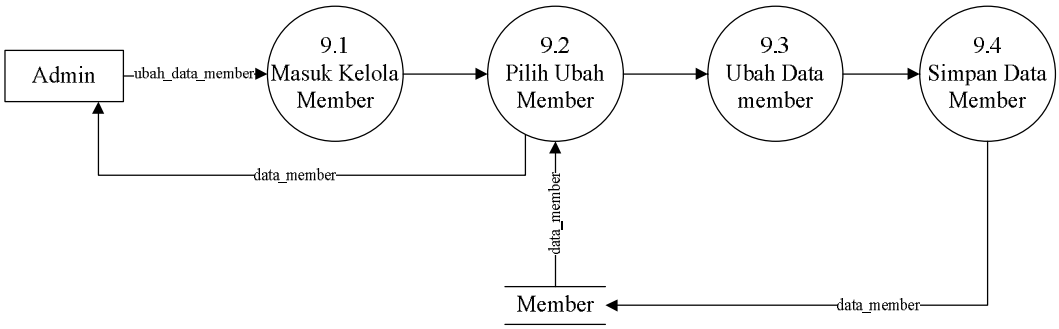

**Gambar 4.13** DFD Level 2 Proses 5 yang Diusulkan



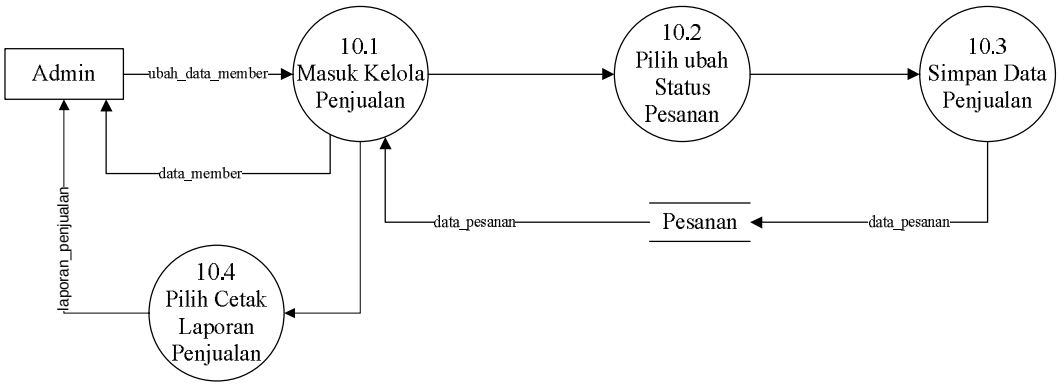

**Gambar 4.14** DFD Level 2 Proses 7 yang Diusulkan




**Gambar 4.15** DFD Level 2 Proses 8 yang Diusulkan




**Gambar 4.16** DFD Level 2 Proses 9 yang Diusulkan




**Gambar 4.17** DFD Level 2 Proses 10 yang Diusulkan

### 4.2.3.4. Kamus Data

Kamus data dibuat berdasarakan arus data yang ada di DFD.

1. Nama Arus Data : data_registrasi

   Alias : ubah_data_member

   Aliran Data : Member – Proses 1

   Struktur Data : username, password, nama_member, jk_member, alamat_member, telepon_member, email_member

2. Nama Arus Data : data_member

   Alias : -

   Aliran Data : proses 1 – file member, file member – proses 1,
   file member – proses 4, proses 4 – file member
   file member – proses 9, proses 9 – file member,
   proses 9 - admin

   Struktur Data : username, password, nama_member, jk_member,
   alamat_member, telepon_member, email_member,
   level

3. Nama Arus Data : data_pesanan

   Alias : data_penjualan

   Aliran Data : member – proses 3, proses 3 – file pesanan
   File pesanan – proses 4, file pesanan – proses 10
   Proses 10 – file pesanan, proses 10 - admin

   Struktur Data : id_produk, id_penjualan, id_member, nama_produk,
   qty_produk, harga_produk, jumlah_perproduk,
   total_bayar, tgl_penjualan, tgl_pengiriman,
   trf_penjualan, alamat_pengiriman, status

4. Nama Arus Data : data_produk

   Alias : -

   Aliran Data : file produk – proses 3, file produk – proses 5
   Proses 5 – file produk, file produk – proses 7,
   admin – proses 5

Struktur Data : id_produk, cat_produk, nama_produk, desc_produk, harga_produk, satuan, stok_produk, gbr_produk

5. Nama Arus Data : data_pembelian
   Alias : ubah_data_pembelian, info_data_pembelian
   Aliran Data : admin – proses 7, proses 7 – file pembelian, File pembelian – proses 8, proses 8 – file pembelian
   Struktur Data : id_supplier, id_pembelian, id_produk, tgl_pembelian, harga_pembelian, qty_pembelian, bayar_pembelian, trf_pembelian
6. Nama Arus Data : data_supplier
   Alias : ubah_data_supplier
   Aliran Data : admin – proses 6, proses 6 – admin, proses 6 – file supplier, file supplier – proses 6
   Struktur Data : id_supplier, nama_supplier, alamat_supplier, tlp_supplier

### 4.2.4. Perancangan Basis Data

Perancangan basis data merupakan proses menciptakan perancangan untuk basis data yang akan mendukung operasi dan tujuan perusahaan. Dalam merancang suatu basis data, digunakan metodologi metodologi yang membantu dalam tahap perancangan basis data. Metodologi perancangan adalah pendekatan struktur dengan menggunakan prosedur, teknik, alat, serta bantuan dokumen untuk membantu dan memudahkan dalam proses perancangan. Dengan

menggunakan teknik metode disain ini dapat membantu dalam merencanakan, mengatur, mengontrol, dan mengevaluasi *database development project*. Pada dasarnya melibatkan enam tahap yang bersifat berulang yaitu perencanaan, analisis, perancangan, pemrograman, implementasi dan penggunaan.

**4.2.4.1. Normalisasi**

Normalisasi dipakai untuk mengorganisasi data ke dalam table-tabel untuk memenuhi kebutuhan pemakai di dalam suatu organisasi.

**Bentuk Unnormal**

{username, password, nama_member, jk_member, alamat_member, telepon_member, email_member, username, password, nama_member, jk_member, alamat_member, telepon_member, email_member, level, id_produk, id_penjualan, id_member, nama_produk, qty_produk, harga_produk, jumlah_perproduk, total_bayar, tgl_penjualan, tgl_pengiriman, trf_penjualan, alamat_pengiriman, status, id_produk, cat_produk, nama_produk, desc_produk, harga_produk, satuan, stok_produk, gbr_produk, id_supplier, id_pembelian, id_produk, tgl_pembelian, harga_pembelian, qty_pembelian, bayar_pembelian, trf_pembelian, id_supplier, nama_supplier, alamat_supplier, tlp_supplier}

**Bentuk Normal Pertama**

{username, password, id_member, nama_member, jk_member, alamat_member, telepon_member, email_member, level, id_produk, id_penjualan, nama_produk, qty_produk, harga_produk, jumlah_perproduk, total_bayar, tgl_penjualan, tgl_pengiriman, trf_penjualan, alamat_pengiriman, status, cat_produk, desc_produk, satuan, stok_produk, gbr_produk, id_supplier, id_pembelian,

tgl_pembelian, harga_pembelian, qty_pembelian, bayar_pembelian, trf_pembelian, nama_supplier, alamat_supplier, tlp_supplier}

**Bentuk Normal Kedua**

Member : id_member*, username, password, nama_member, jk_member, alamat_member, telepon_member, email_member, level

Supplier : id_supplier*, nama_supplier, alamat_supplier, tlp_supplier

Produk : id_produk*, nama_produk, qty_produk, harga_produk, cat_produk, desc_produk, satuan, stok_produk, gbr_produk

Penjualan : id_penjualan*, jumlah_perproduk, total_bayar, tgl_penjualan, tgl_pengiriman, trf_penjualan, alamat_pengiriman, status

Pembelian : id_pembelian*, tgl_pembelian, harga_pembelian, qty_pembelian, bayar_pembelian, trf_pembelian

**Bentuk Normal Ketiga**

Member : id_member*, username, password, nama_member, jk_member, alamat_member, telepon_member, email_member, level

Supplier : id_supplier*, nama_supplier, alamat_supplier, tlp_supplier

Produk : id_produk*, nama_produk, qty_produk, harga_produk, cat_produk, desc_produk, satuan, stok_produk, gbr_produk

Penjualan : id_penjualan*, id_member**, status, alamat_pengiriman, tgl_pengiriman, tgl_penjualan, trf_penjualan

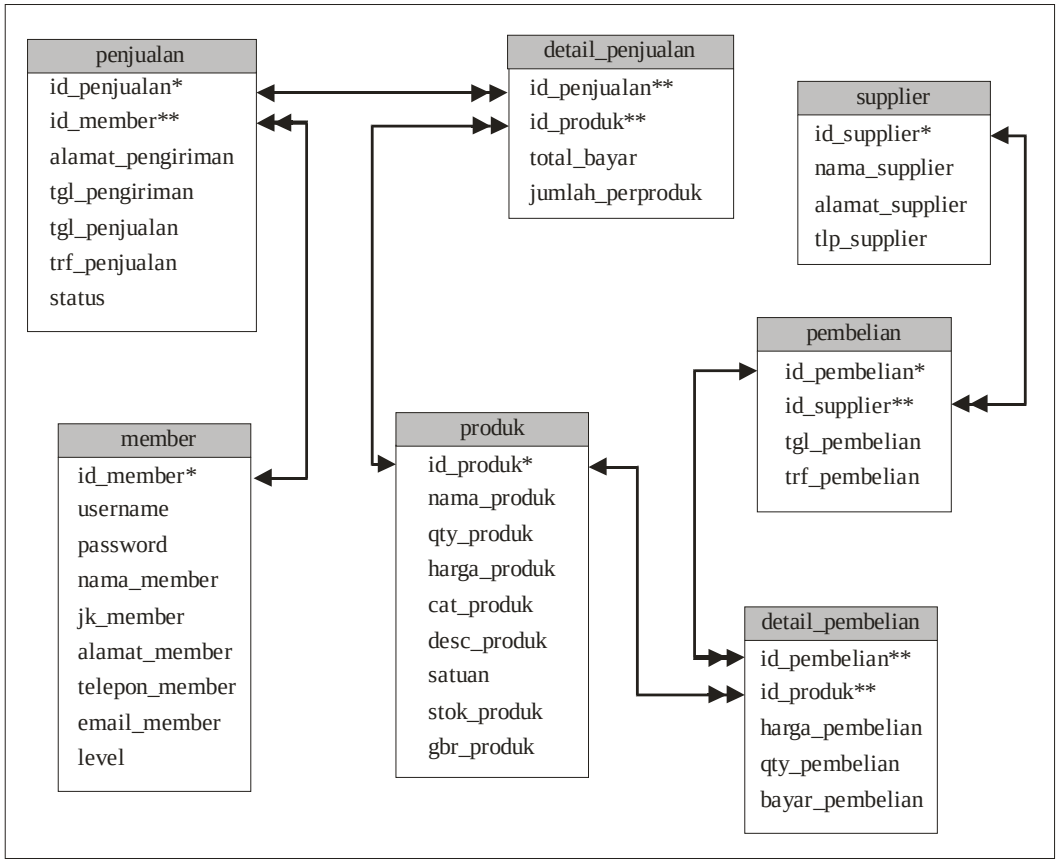
Pembelian : id_pembelian*, id_supplier**, tgl_pembelian, trf_pembelian

Detail_Penjualan : id_penjualan**, id_produk**, total_bayar, jumlah_perproduk

Detail_Pembelian : id_pembelian**, id_produk**, harga_pembelian, qty_pembelian, bayar_pembelian

### 4.2.4.2. Relasi Tabel

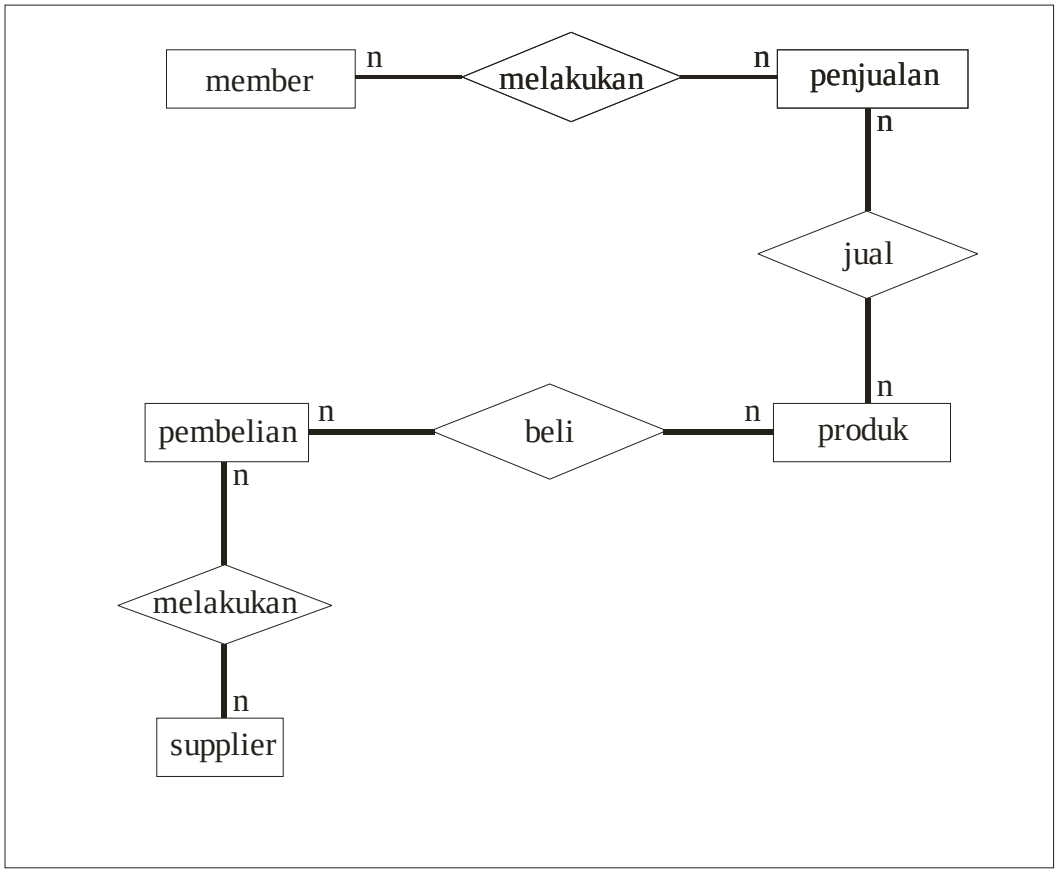
Merupakan hubungan yang terjadi pada suatu tabel dengan tabel yang lainnya, yang berfungsi untuk mengatur operasi suatu database.




**Gambar 4.18** Struktur Menu Non Member

#### 4.2.4.3. Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD adalah suatu model jaringan yang menggunakan susunan data yang disimpan dalam sistem secara abstrak. Berikut contoh ERD dari Sistem Informasi Penjualan pada FISH88 :




**Gambar 4.19** ERD

#### 4.2.4.4. Struktur File

Dalam pembuatan program dibutuhkan suatu struktur file yang dimaksudkan untuk melakukan kegiatan pengaturan pencarian data dan

pembuatan laporan yang dapat memudahkan kerja sistem komputer. Berikut ini merupakan tabel dari struktur file :

1. **File Member**

   Nama File : Member

**Tebel 4.1 File Member**

| No | Nama Field | Type | Size | Keterangan |
|---|---|---|---|---|
| 1 | id_member | Int | 5 | Primary key, unique |
| 2 | username | Text | 16 | Unique |
| 3 | password | Text | - | - |
| 4 | nama_member | Text | - | - |
| 5 | jk_member | Text | 1 | - |
| 6 | alamat_member | Text | - | - |
| 7 | telepon_member | Text | - | - |
| 8 | email_member | Text | - | - |
| 9 | level | Text | - | - |

2. **File Supplier**

   Nama File : Supplier

**Tebel 4.2 File Suplier**

| No | Nama Field | Type | Size | Keterangan |
|---|---|---|---|---|
| 1 | id_supplier | Int | 5 | Primary key, unique |
| 2 | nama_supplier | Text | - | - |
| 3 | alamat_supplier | Text | - | - |
| 4 | tlp_supplier | Text | - | - |

3. **File Produk**

   Nama File : Produk

**Tebel 4.3 File Produk**

| No | Nama Field | Type | Size | Keterangan |
|---|---|---|---|---|
| 1 | id_produk | Int | 11 | Primary key, unique |
| 2 | nama_produk | Text | - | - |
| 3 | qty_produk | Int | - | - |
| 4 | harga_produk | Int | 9 | - |
| 5 | cat_produk | Text | - | - |
| 6 | desc_produk | Text | - | - |
| 7 | satuan | Text | - | - |
| 8 | stok_produk | Int | 5 | - |
| 9 | gbr_produk | text | - | - |

**4. File Penjualan**

Nama File : Penjualan

**Tebel 4.4 File Penjualan**

| No | Nama Field | Type | Size | Keterangan |
|---|---|---|---|---|
| 1 | id_penjualan | Int | 5 | Primary key, unique |
| 2 | id_member | Int | 5 | Foreign key |
| 3 | alamat_pengiriman | Text | - | - |
| 4 | tgl_pengiriman | Date | - | - |
| 5 | tgl_penjualan | Date | - | - |
| 6 | trf_penjualan | Text | - | - |
| 7 | status | Int | 1 | - |

**5. File Pembelian**

Nama File : Pembelian

**Tebel 4.5 File Pembelian**

| No | Nama Field | Type | Size | Keterangan |
|---|---|---|---|---|
| 1 | id_pembelian | Int | 5 | Primary key, unique |
| 2 | id_supplier | Int | 5 | Foreign key |
| 3 | tgl_pembelian | Date | - | - |
| 4 | trf_pembelian | Text | - | - |

**6. File Detail Penjualan**

Nama File : Detail_Penjualan

**Tebel 4.6 File Detail Penjualan**

| No | Nama Field | Type | Size | Keterangan |
|---|---|---|---|---|
| 1 | id_penjualan | Int | 11 | Foreign key |
| 2 | id_produk | Int | 11 | Foreign key |
| 3 | total_bayar | Int | 11 | - |
| 4 | jumlah_perproduk | Int | 11 | - |

**7. File Detail Pembelian**

Nama File : Detail_Pembelian

**Tebel 4.7 File Detail Pembelian**

| No | Nama Field | Type | Size | Keterangan |
|---|---|---|---|---|
| 1 | id_pembelian | Int | 11 | Foreign key |
| 2 | id_produk | Int | 11 | Foreign key |
| 3 | harga_pembelian | Int | 11 | - |
| 4 | qty_pembelian | Int | 11 | - |
| 5 | bayar_pembelian | Int | 11 | - |

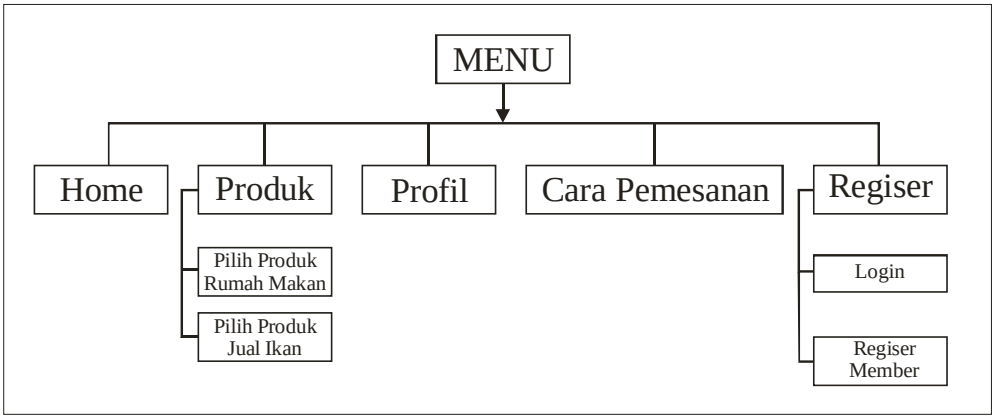
### 4.2.5. Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka atau yang lebih dikenal dengan nama perancangan input/ output sangat penting dalam merencanakan pembuatan program. Selain memudahkan perancang membuat program juga memudahkan user untuk berinteraksi dengan program atau *interface*.

#### 4.2.5.1. Struktur Menu

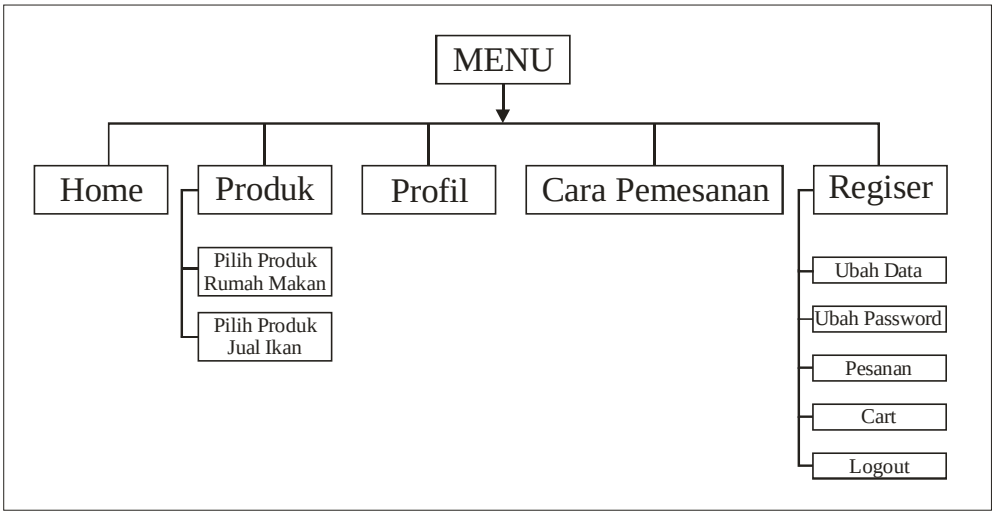
Struktur menu merupakan bentuk utama dari suatu rancangan program yang berfungsi untuk memudahkan dalam menjalankan suatu program sesuai dengan kebutuhannya. Berikut ini adalah struktur menu web promosi dan penjualan pada perusahaan FISH 88.

1. Struktur Menu Mom Member



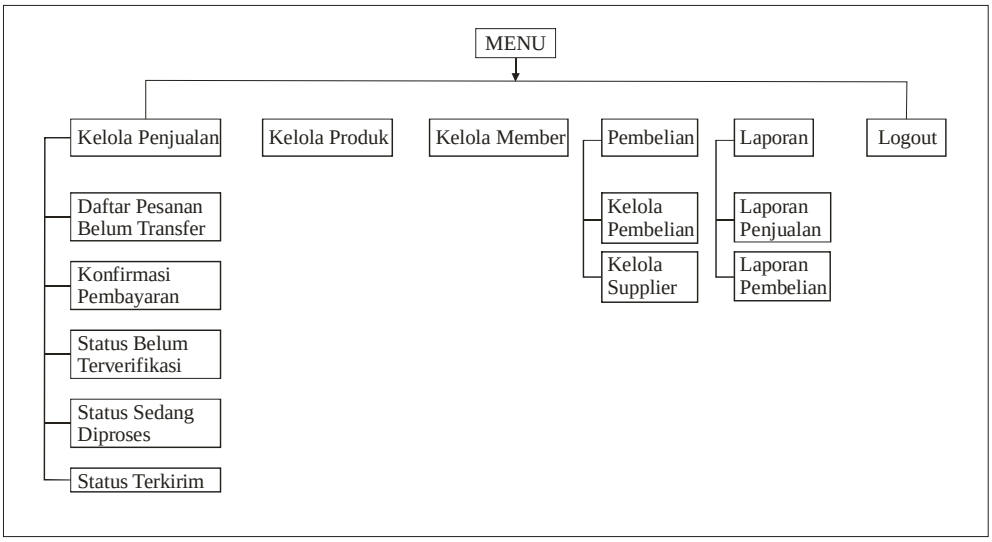

**Gambar 4.20** Struktur Menu Non Member

2. Struktur Menu Member




**Gambar 4.21** Struktur Menu Member

3. Struktur Menu Admin




**Gambar 4.22** Struktur Menu Admin

### 4.2.5.2. Perancangan Input

Perancangan input merupakan gambaran desain dari program yang akan di buat, dimana data-data yang dibutuhkan akan diolah menjadi sebuah output yang

diinginkan, akurat tidaknya suatu data yang dihasilkan tergantung dengan data yang dimasukkan. Berikut adalah perancangan input dari web promosi dan penjualan pada perusahaan FISH 88 :

1. Login



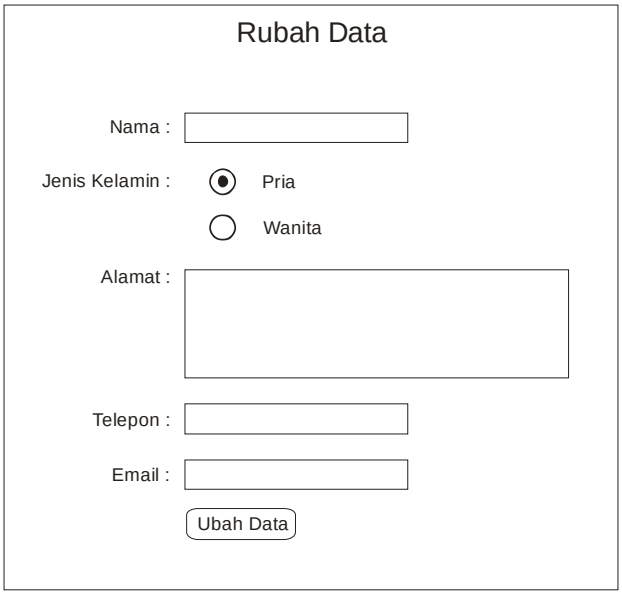

**Gambar 4.23** Rancangan Login

2. Registrasi

| | |
|---|---|
| Nama | |
| Jenis Kelamin | |
| Alamat | |
| Telepon | |
| Email | |
| Informasi LOGIN : | |
| Username | |
| Password | |
| Ulangi Password | |
| | Daftar |

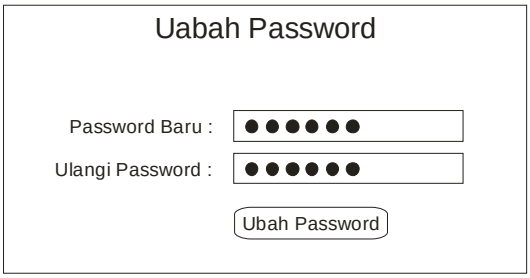
**Gambar 4.24** Rancangan Registrasi

3. Rubah Data Member



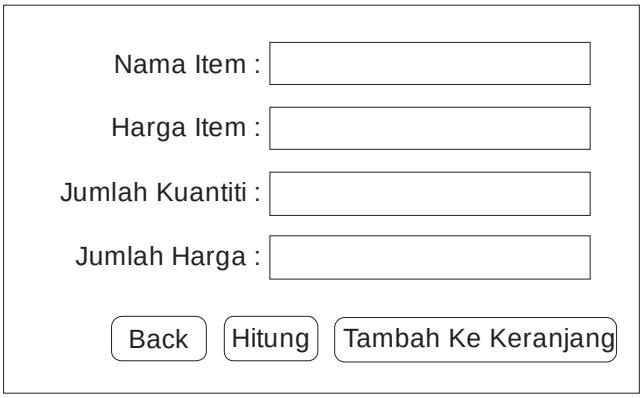

**Gambar 4.25** Rancangan Rubah Data Member

4. Rubah Password Member



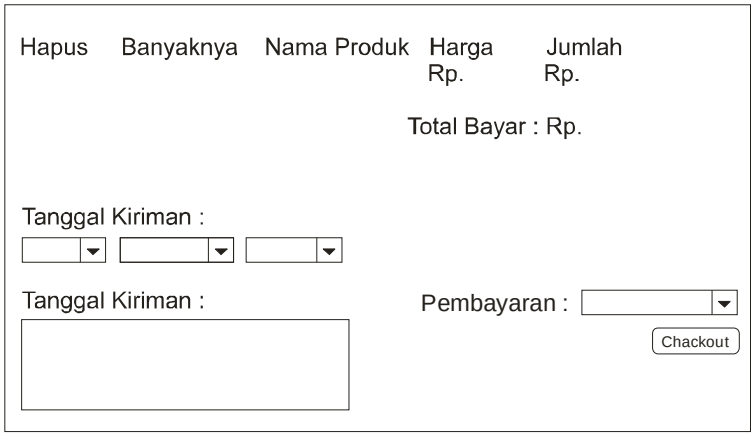

**Gambar 4.26** Rancangan Rubah Password Member

5. Data Pesanan



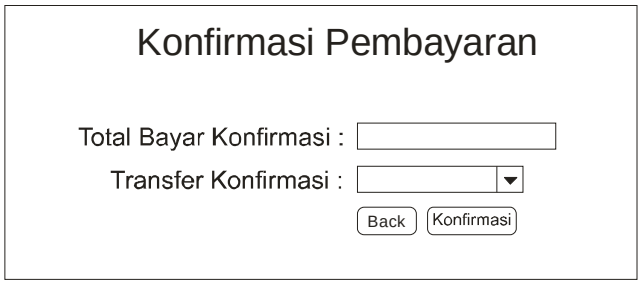

**Gambar 4.27** Rancangan Data Pesanan

6. Keranjang Belanja



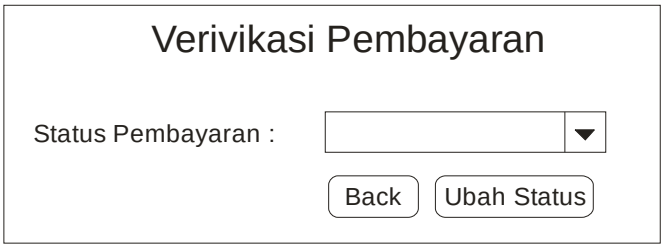

**Gambar 4.28**Rancangan Keranjang Belanja

7. Konfirmasi Pembayaran



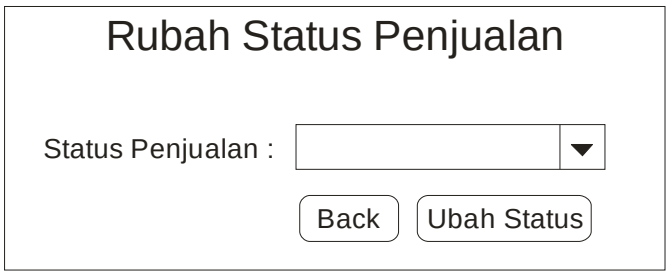

**Gambar 4.29** Rancangan Konfirmasi Pembayaran

8. Verifikasi Pembayaran



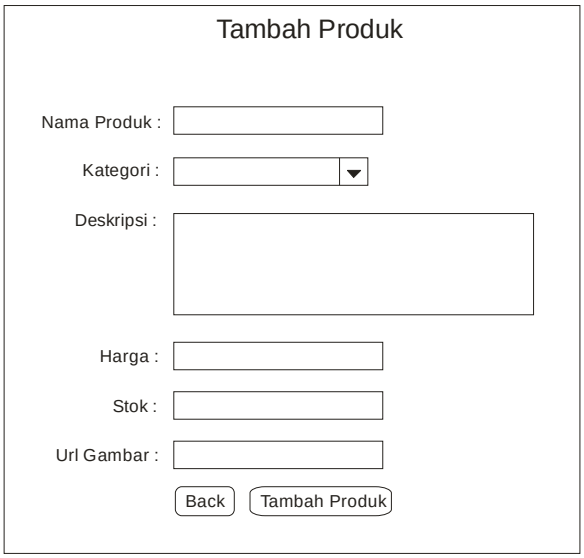

**Gambar 4.30** Rancangan Verivikasi Pembayaran

9. Rubah Status Penjualan




**Gambar 4.31** Rancangan Rubah Status Penjualan

10. Tambah Produk



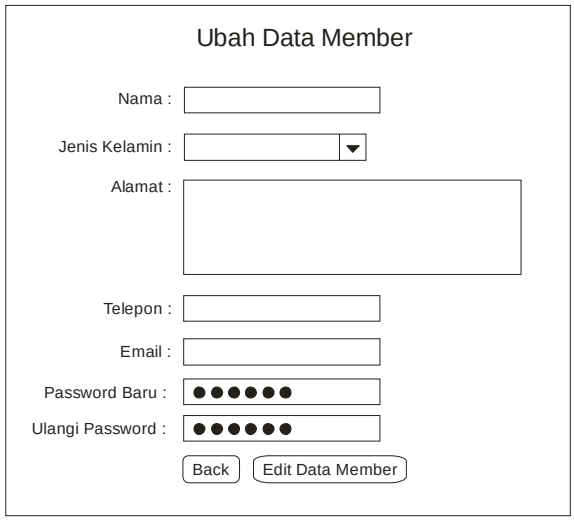

**Gambar 4.32** Rancangan Tambah Produk

11. Edit Produk




**Gambar 4.33** Rancangan Edit Produk

12. Edit Data Member




**Gambar 4.34** Rancangan Edit Data Member

13. Tambah Pembelian Pada Supplier



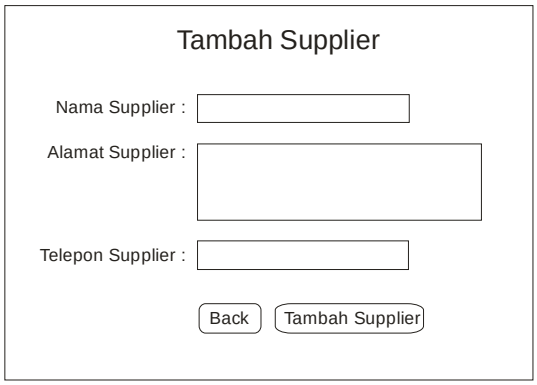

**Gambar 4.35** Rancangan Tambah Pembelian

14. Edit Pembelian



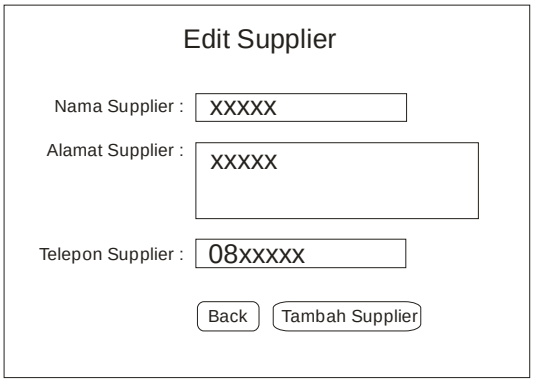

**Gambar 4.36** Rancangan Edit Pembelian

15. Tambah Supplier



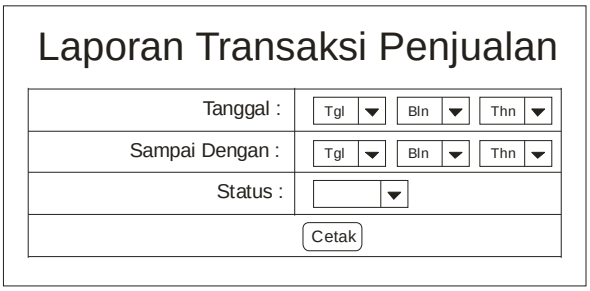

**Gambar 4.37** Rancangan Tambah Supplier

16. Edit Data Supplier




**Gambar 4.38** Rancangan Edit Supplier

17. Laporan Penjualan




**Gambar 4.39** Rancangan Laporan Penjualan

18. Laporan Pembelian

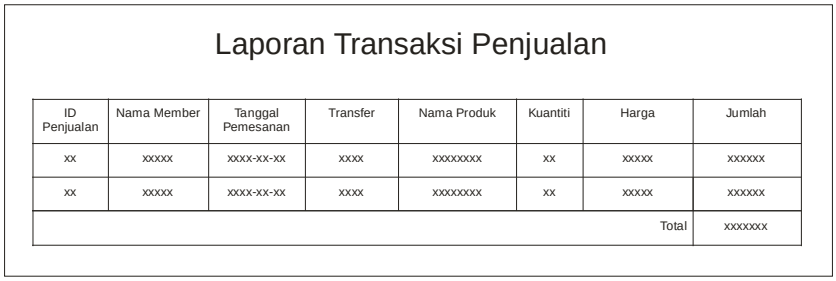



**Gambar 4.40** Rancangan Laporan Pembelian

### 4.2.5.3. Perancangan Output

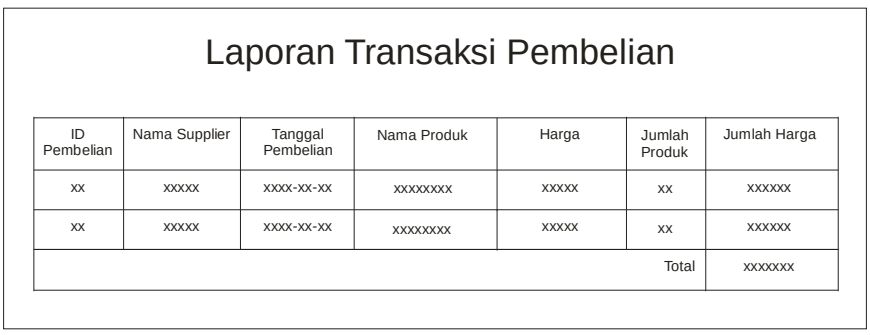
Output merupakan hasil akhir yang akan dicapai dalam setiap pembangunan sistem, oleh karena itu dibutuhkan sebuah perancangan output agar yang dihasilkan sesuai dengan yang diharapkan, berikut adalah perancangannya :

1. Laporan Transaksi Penjualan




**Gambar 4.41** Rancangan Output Laporan Pnjualan

2. Laporan Transaksi Pembelian




**Gambar 4.42** Rancangan Output Laporan Pembelian

3. Surat Jalan



**Surat Jalan**

FISH 88

Jalan Raya Cibeureum No. 337 Cimalaka-Sumedang

| | | | |
|---|---|---|---|
| ID Penjualan : | | Tanggal Kirim : | |
| Nama Member : | | Alamat Kirim : | |
| ID Member : | | | |
| Banyak | Nama Produk | Harga | Jumlah |
| xx | xxxxx | xxxxxx | xxxxxxx |
| Total | | | xxxxxxx |

Pengirim :

Penerima :

**Gambar 4.43** Rancangan Output Surat Jalan

4. Struk Pembelian



Struk Pembelian

| | | | |
|---|---|---|---|
| ID Pembelian : xx | | Tanggal : xx - xx - xxxx | |
| Nama Supplier | Nama Produk | Jumlah Produk | Harga |
| xxxxxx | xxxxxxx | xxx | Rp. xxxxx |
| Jumlah Harga | | | Rp. xxxxx |

**Gambar 4.44** Rancangan Output Struk Pembelian