DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR SIMBOL xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan 4

1.3.1 Maksud 4

1.3.2 Tujuan 4

1.4 Kegunaan Penelitian 4

1.5 Batasan Masalah 5

1.6 Sistematika Penulisan 6

1.7 Lokasi dan Waktu Pengerjaan 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Media dan Media Pembelajaran 8
2.2 Fungsi Media Pembelajaran 9
2.3 Peranan Media Pembelajaran 9
2.4 Multimedia sebagai Media Pembelajaran.....11
2.5 Multimedia.....11
2.6 Elemen Multimedia 11
2.7 *Adobe Flash* 13
2.8 *Action Script* 14
2.9 *Storyboard* 14
2.10 *Cool Edit Pro*.....15
2.11 Diagram *Timeline* untuk Multimedia Interaktif.....15
2.12 Metodologi Berorientasi Objek 16
2.13 Kurikulum Kelas 4 SD.....17

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Objek Penelitian.....22
3.1.1 Visi dan Misi SDN Sukasenang.....22
3.1.1.1 Visi.....22
3.1.1.2 Misi.....22
3.1.2 Struktur Organisasi SDN Sukasenang 23
3.2 Metode Penelitian 27
3.2.1 Desain Penelitian 28
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 28

3.2.2.1 Sumber Data Primer.....29

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder.....30

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....30

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem.....30

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem.....31

3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....33

3.2.4 Pengujian *Software* 34

3.3 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 35

3.3.1 Analisis Dokumen.....36

3.3.2 Analisis Prosedur yang sedang Berjalan.....36

3.3.2.1 *Usecase* Diagram Yang Sedang Berjalan.....36

3.3.2.2 Skenario *Usecase* Diagram.....37

3.3.2.3 *Activity* Diagram.....38

3.3.3 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan.....39

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem.....41

4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem.....41

4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....41

4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan.....42

4.1.3.1 *Usecase* Diagram.....42

4.1.3.2 Skenario Diagram.....43

4.1.3.3 *Activity* Diagram.....46

4.1.3.4 *Sequence* Diagram.....50

4.1.3.5 *Class* Diagram.....54

4.1.3.6 Perancangan *Flowchart*.....55

4.2 Perancangan Antarmuka.....57

4.2.1 Antarmuka Intro.....57

4.2.2 Antarmuka Menu Mulai.....57

4.2.3 Antarmuka Menu Utama.....58

4.2.4 Antarmuka *Puzzle* Senaya.....59

4.2.5 Antarmuka Permainan *Puzzle* Senaya.....59

4.2.6 Antarmuka Kalah.....60

4.2.7 Antarmuka Menang.....60

4.2.8 Antarmuka Materi Seni dan Budaya.....61

4.2.9 Antarmuka Materi Baju Tradisional.....61

4.2.10 Antarmuka Materi Alat Musik Tradisional.....62

4.2.11 Antarmuka Materi Lagu Tradisional.....63

4.2.12 Antarmuka Materi Rumah Tradisional.....63

4.2.13 Antarmuka Materi Tarian Tradisional.....64

4.2.14 Antarmuka Awal Soal Pilihan Berganda.....64

4.2.15 Antarmuka Soal Pilihan Berganda.....65

4.2.16 Antarmuka Nilai Akhir Soal Pilihan Berganda.....65

4.3 Perancangan Diagram *Timeline*.....66

4.3.1 Diagram *Timeline* Intro.....66

4.3.2 Diagram *Timeline* Mulai.....67

4.3.3 Diagram *Timeline* Menu Utama.....67

4.3.4 Diagram *Timeline Puzzle* Senaya 68
4.3.5 Diagram *Timeline* Materi Seni dan Budaya.....69
4.3.6 Diagram *Timeline* Baju Tradisional.....70
4.3.7 Diagram *Timeline* Alat Musik Tradisional 71
4.3.8 Diagram *Timeline* Lagu Tradisional 73
4.3.9 Diagram *Timeline* Tarian Tradisional.....74
4.3.10 Diagram *Timeline* Rumah Tradisional.....74
4.3.11 Diagram *Timeline* Soal Pilihan Berganda.....76
4.4 Implementasi.....77
4.4.1 Pembuatan Media Grafis 77
4.4.2 Pembuatan Interaksi dan Permainan.....78
4.4.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....78
4.4.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....79
4.5 *Storyboard* 80
4.5.1 *List* Modul.....80
4.5.2 Deskripsi *Storyboard* 81
4.6 Pengujian 93
4.6.1 Intro.....93
4.6.2 Menu Mulai.....93
4.6.3 Menu Utama 93
4.6.4 Menu *Puzzle* Senaya 94
4.6.5 Menu Permainan *Puzzle* Senaya 95
4.6.6 Menu Materi Seni dan Budaya 95
4.6.7 Materi Baju Tradisional 96
4.6.8 Materi Alat Musik Tradisional 97

4.6.9 Materi Lagu Tradisional 98
4.6.10 Materi Tarian Tradisional 99
4.6.11 Materi Rumah Tradisional 100
4.6.12 Menu Awal Soal Pilihan Berganda 100
4.6.13 Menu Soal Pilihan Berganda 101

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 102
5.2 Saran. 102

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN