MEMBANGUN GAME PUZZLE SENAYA UNTUK PEMBELAJARAN SENI DAN BUDAYA
DI SEKOLAH DASAR

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat kelulusan pada Program Studi Sistem Informasi
Jenjang S1 (Sarjana) Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

Oleh :

Elna Pakiding

10512993



PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
BANDUNG

2015