DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xv

DAFTAR LAMPIRAN xix

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 5

1.5. Batasan Masalah 5

1.6. Lokasi dan Jadwal Penelitian 6

1.7. Sistematika Penulisan 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Sistem Informasi 9

2.1.1. Konsep Dasar Sistem 9

2.1.1.1. Pengertian Sistem 9

2.1.1.2. Karakteristik Sistem 10

2.1.1.3. Klasifikasi Sistem 12
2.1.2. Konsep Dasar Informasi 13
2.1.2.1. Pengertian Informasi 13
2.1.1.2. Kualitas Informasi 14
2.1.1.3. Siklus Informasi.....15
2.1.3. Pengertian Sistem Informasi.....15
2.1.3.1. Komponen Sistem Informasi 16
2.2. Pengertian Khusus Yang Dianalisis 17
2.2.1. Pengertian Koperasi.....17
2.2.2. Landasan, Asas dan Tujuan 18
2.2.3. Permodalan Koperasi.....18
2.2.4. Fungsi dan Peran Koperasi 20
2.2.5. Jenis Koperasi.....21
2.2.6. Perangkat Organisasi Koperasi.....22
2.3. Konfigurasi Jaringan.....23
2.3.1. Pengertian Jaringan Komputer 23
2.3.2. Jenis-Jenis Jaringan Komputer 23
2.3.3. Topologi Jaringan Komputer.....24
2.3.4. Tipe Jaringan Komputer 28
2.4. Perangkat Lunak Pendukung 29
2.4.1. Perangkat Lunak 29
2.4.2. *Java*.....30
2.4.3. *Java NetBeans IDE 7.4*.....31
2.4.4. *MySql* 32

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian.....33
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan.....33
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 34
3.1.2.1. Visi.....34
3.1.2.2. Misi 34
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan.....34

3.1.4. Deskripsi Tugas 35
3.2. Metode Penelitian 37
3.2.1. Desain Penelitian 38
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....38
3.2.2.1. Sumber Data Primer.....38
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder.....40
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 41
3.2.3.1. Metode Pendekatan Berorientasi Objek.....41
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 42
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 44
3.2.4. Pengujian *Software* 46
3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan 47
3.3.1. Analisis Prosedur yang bejalan.....47
3.3.1.1. *Use Case* Diagram Yang Berjalan.....49
3.3.1.2. Skenario Use Case Yang Berjalan.....50
3.3.1.3. *Activity Diagram* Yang Berjalan 55
3.3.2. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 61

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 63
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem. 64
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan.....64
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 65
4.1.3.1. Use Case Diagram Yang Diusulkan.....65
4.1.3.2. Sekenario Use Case Yang Diusulkan.....66
4.1.3.3. *Activity Diagram* Yang Diusulkan.....70
4.1.3.4. *Sequence Diagram* Yang Diusulkan……. 76
4.1.3.5. *Class Diagram* Yang Diusulkan …….....78
4.1.3.6. *Component Diagram* Yang Diusulkan…… 79
4.1.3.7. *Deployment Diagram* Yang Diusulkan…… 79
4.1.4. Perancangan Basis Data 80
4.1.4.1. Kodifikasi 80
4.2. Perancangan Antar muka.....83

4.2.1. Struktur Menu 83
4.2.2. Perancangan *Input* 84
4.2.3. Perancangan *Output* 90
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 95
4.4. Implementasi 96
4.4.1. Batasan Implementasi 96
4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak 96
4.4.3. Implementasi Perangkat Keras 97
4.4.4. Implementasi Basis Data 97
4.4.5. Implementasi Antar Muka 105
4.4.6. Implementasi Instalasi Program 107
4.4.7. Penggunaan Program 113
4.5. Pengujian Sistem 124
4.5.1. Rencana Pengujian 125
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian 128
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 140

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 141
5.2. Saran 142

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN