ABSTRAK

APLIKASI OBJEK WISATA di KOTA BANDUNG PADA PERANGKAT MOBILE BERBASIS ANDROID

Objek wisata pada dasarnya adalah sesuatu yang menjadi daya tarik bagi orang untuk mengunjungi suatu daerah tertentu. Kota Bandung memiliki banyak sekali daerah wisata yang eksotis dan menarik dikunjungi oleh wisatawan dari dalam dan luar negeri. Akan tetapi, masih banyak para wisatawan yang masih belum mengetahui rute lokasi wisata. Maka tujuan dari perancangan Aplikasi Objek Wisata di Kota Bandung Pada Perangkat Mobile Berbasis Android ini adalah untuk mempermudah para wisatawan melakukan pencarian lokasi wisata dan mengetahui rute menuju ke tempat wisata. Dari hasil penelitian ini akan memberikan suatu Aplikasi Objek Wisata di Kota Bandung Pada Perangkat Mobile Berbasis Android agar para wisatawan dapat mudah dalam melakukan pencarian lokasi wisata.

Metode yang digunakan dalam pembuatan Aplikasi Objek Wisata di Kota Bandung Pada Perangkat Mobile Berbasis Android dan penyusunan laporan skripsi ini adalah metode pengumpulan data (*Data Gathering*), metode wawancara, studi kepustakaan, analisa sistem, merancang dan mengimplementasi. Metode Pengembangan Sistem yang digunakan oleh penulis dalam perancangan Sistem Informasi ini yaitu menggunakan *Model Prototyping*, *Prototyping* merupakan salah satu metode pengembangan perangkat lunak yang banyak digunakan. Dalam menerapkan rancangan yang telah di buat, di butuhkan beberapa *software* untuk membuat program aplikasi objek wisata yaitu *Java Development Kid* (JDK) 1.6 dan *Java Runtime Environment* (JRE), *Integrated Development Environment* (IDE) Eclipse 3.4 atau 3.5, *Android Software Development Kit* (Android SDK), *Android Development Tools* (ADT).

Hasil yang ingin dicapai adalah suatu aplikasi objek wisata yang dapat mempermudah para wisatawan untuk melakukan pencarian lokasi wisata di Kota Bandung

Kata kunci: Objek Wisata, *Mobile Android, Model Prototyping*

ABSTRACT

APPLICATION OF TOURISM IN BANDUNG CITY BASED ON ANDROID MOBILE DEVICE

Attraction is basically something that appeals to people to visit a particular area. Bandung city has many tourist areas are exotic and interesting places to visit by tourists from home and abroad. However, there are many tourists who still do not know the location of tourist routes. So the purpose of designing applications in the City of Bandung Attractions On Android-Based Mobile Devices is to facilitate the tourists do a search site and find a route to travel to the tourist attractions. From the results of this study will provide an application in the City of Bandung Attractions On Android-Based Mobile Devices so the tourists can easily perform a search in tourist locations.

The method used in the manufacturing applications in the City of Bandung Attractions On Android-Based Mobile Devices and the preparation of this paper is a method of data collection (Data Gathering), interviews, library research, systems analysis, design and implement. Systems Development Method used by writer in designing information systems is the use of Model Prototyping, Prototyping is one of the software development method that is widely used. In applying the plan already made, in need some software to create an application program that is attraction Java Development Kid (JDK) 1.6 and Java Runtime Environment (JRE), Integrated Development Environment (IDE) Eclipse 3.4 or 3.5, Android Software Development Kit (Android SDK), the Android Development Tools (ADT).

Results to be achieved is an application that can facilitate the attraction of tourists to search the tourist sites in the City of Bandung

Keywords: *Attractions, Mobile Android, Prototyping Model*