ABSTRAK
MEDIA INTERAKTIF *SUPA- GOI* UNTUK PEMBELAJARAN KOSAKATA BAHASA JEPANG

Seiring perkembangan teknologi yang semakin maju, maka banyak orang yang memanfaatkan teknologi tersebut, salah satunya dalam proses pembelajaran. Saat ini banyak alternatif untuk belajar, salah satunya melalui media interaktif. Melalui media interaktif memudahkan para pelajar bahasa Jepang untuk lebih mengerti dan memahami kosakata. Kosakata dalam bahasa Jepang disebut *goi*. *Goi* adalah kumpulan kata yang berhubungan dengan suatu bahasa atau bidang tertentu.

Dengan memanfaatkan teknologi penulis membuat media interaktif *supa- goi*. *Supa- goi* adalah media pembelajaran *goi* menggunakan media *game,* yang menyajikan *goi* tingkat dasar yaitu *meishi* (kata benda). Semakin banyak *goi* seseorang secara umum dianggap merupakan bagian penting baik dari proses pembelajaran ataupun pengembangan kemampuan bahasa yang sudah dikuasai.

Penulis meneliti bagaimana pengaruh media interaktif *supa- goi* terhadap kemampuan bahasa pembelajar setelah menggunakan media interaktif *supa- goi* dalam pembelajaran kosakata bahasa Jepang. Penelitian ini dilakukan terhadap 11 orang mahasiswa tingkat I jurusan Sastra Jepang Universitas Komputer Indonesia. Penelitian ini dilakukan melalui dua tahap yaitu *pretest* dan *posttest*. *Pretest* dilakukan pada tanggal 18 Juni 2010, sedangkan *posttest* dilakukan pada tanggal 23 Juni 2010. Selain itu penulis juga menyebarkan kuesioner untuk mengetahui penilaian mahasiswa terhadap media interaktif *supa- goi.*

Hasil dari *posttest* lebih besar dari hasil *pretest* dengan nilai korelasi 0,99. Sehingga dari hasil tersebut dapat disimpulkan media interaktif *supa- goi* pada mahasiswa tingkat I jurusan sastra jepang UNIKOM sangat membantu. Maka diharapkan media interaktif *supa- goi* ini dapat dipergunakan sebagai salah satu alternatif dalam pembelajaran kosakata bahasa Jepang.