DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK i

ABSTACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR..... xiv

DAFTAR TABEL xix

DAFTAR SIMBOL..... xxiii

DAFTAR LAMPIRAN xxiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah..... 1

1.2 Perumusan Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 3

1.3.1 Maksud..... 3

1.3.2 Tujuan…… 3

1.4 Batasan Masalah 4

1.5 Metodologi Penelitian 5

1.5.1 Pengumpulan Data…… 5

1.5.2 Pengembangan Perangkat Lunak…….. 6

1.6 Sistematika Penulisan 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 9

2.1.1 Pengertian Sistem 9

2.1.2 Karakteristik Sistem 9

2.2 Konsep Dasar Data 12

2.2.1 Pengertian Data 12

2.2.2 Model Data 13

2.2.2.1 Model Data Hirarkis 13

2.2.2.2 Model Data Jaringan 13

2.2.2.3 Model Data Relasional 14

2.3 Konsep Dasar Informasi 14

2.3.1 Kualitas Informasi 15

2.3.2 Nilai Informasi 16

2.3.3 Siklus Informasi 16

2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi 17

2.4.1 Komponen Sistem Informasi 18

2.4.2 Tujuan Sistem Informasi 19

2.4.3 Manfaat Sistem Informasi 20

2.5 *Electronic Commerce* 20

2.5.1 Sejarah Perkembangan *E-Commerce* 21

2.5.2 Kelebihan *E-Commerce* 21

2.5.3 Kekurangan E-Commerce 22

2.5.4 Manfaat *E-Commerce* 25
2.5.5 Klasifikasi *E-Commerce* 27
2.5.6 Komponen Utama *E-Commerce* 28
2.5.7 Sistem Pembayaran *E-Commerce* 33
2.5.8 *Security E-Commerce* 36
2.6 Konsep Dasar Analisis Sistem 37
2.6.1 *Flowmap* 37
2.6.2 UML (*Unified Model Language*) 37
2.6.3 Kamus Data 41
2.7 Perangkat Lunak yang Digunakan 42
2.7.1 HTML 42
2.7.2 *Cascading Style Sheet (CSS)* 42
2.7.3 PHP 43
2.7.4 *MVC (Model View control)* 45
2.7.5 MySQL 46
2.7.6 CakePHP 47
2.7.7 Struktur Berkas file di CakePHP 49
2.7.8 Struktur Kerja CakePHP 51
2.7.9 Apache 53
2.8 Internet 53
2.8.1 Sejarah Internet 54
2.8.2 Kegunaan Internet 54
2.8.3 Perkembangan Internet 55

2.8.4 *Web Server* 56

2.8.5 *Web Browser* 56

2.8.6 *Website* 57

2.8.7 *World Wide Web* (WWW)..... 58

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis sistem..... 59

3.2 Analisis Masalah 59

3.2.1 Analisis Prosedur Sistem yang Sedang Berjalan..... 59

3.2.2 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 62

3.2.3 Solusi yang ditawarkan 62

3.2.4 Analisis Kebutuhan Non-fungsional 63

3.2.4.1 Analisis Pengguna 63

3.2.4.2 Analisis Perangkat Keras..... 64

3.2.4.3 Analisis Perangkat Lunak..... 65

3.3 Perancangan Sistem..... 65

3.3.1 Use Case Diagram 65

3.3.2 Use Case Narative 66

3.3.3 Use Case Sequence Diagram..... 77

3.3.3.1 Registrasi Pengguna…….. 78

3.3.3.2 Login Pengguna……. 78

3.3.3.3 Menambah barang ke dalam keranjang belanja 79

3.3.3.4 Mengurangi barang didalam keranjang belanja 80

3.3.3.5 Menghapus barang didalam keranjang belanja 81

3.3.3.6 Konfirmasi Belanja…… 82

3.3.3.7 Logout Pengguna……... 83

3.3.3.8 Lihat Kategori…… 84

3.3.3.9 Tambah Kategori…… 85

3.3.3.10 Edit Kategori…… 86

3.3.3.11 Hapus Kategori…… 87

3.3.3.12 Lihat Data Pengguna……... 88

3.3.3.13 Edit Data Pengguna……. 89

3.3.3.14 Lihat Produk…… 90

3.3.3.15 Tambah Produk…… 91

3.3.3.16 Edit Produk……. . 92

3.3.3.17 Hapus Produk…….. 93

3.3.4 Activity Diagram..... 93

3.3.4.1 Activity Diagram Register Pengguna…… 94

3.3.4.2 Activity Diagram Login Pengguna…… 95

3.3.4.3 Activity Diagram Tambah Barang didalam Keranjang Belanja…… 96

3.3.4.4 Activity Diagram Kurang Barang didalam Keranjang Belanja……..…… 97

3.3.4.5 Activity Diagram Hapus Barang didalam Keranjang Belanja……..…… 98

3.3.4.6 Activity Diagram Konfirmasi Belanja……. 99

3.3.4.7 Activity Diagram Administrator Lihat Kategori 100
3.3.4.8 Activity Diagram Administrator Tambah Kategori 101
3.3.4.9 Activity Diagram Administrator Edit Kategori….. 102
3.3.4.10 Activity Diagram Administrator Hapus Kategori 103
3.3.4.11 Activity Diagram Administrator Lihat Data Pengguna …… 104
3.3.4.12 Activity Diagram Administrator Lihat Produk…. 105
3.3.4.13 Activity Diagram Administrator Tambah Produk 106
3.3.4.14 Activity Diagram Administrator Edit Produk…. 107
3.3.4.15 Activity Diagram Administrator Hapus Produk.. 108
3.3.5 Class Diagram… 108
3.3.6 Perancangan Basis Data 110
3.3.6.1 Skema Relasi 110
3.3.6.2 Perancangan Struktur Tabel..... 112
3.4 Perancangan Arsitektur 118
3.4.1 Perancangan Antar Muka 118
3.4.2 Perancangan Struktur Menu 135

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi Sistem 137
4.1.1 Perangkat Keras Yang Digunakan 137
4.1.2 Perangkat Lunak Yang Digunakan..... 137
4.2 Implementasi database 138
4.3 Implementasi Antar Muka..... 147

4.4 Pengujian Perangkat Lunak 148
4.5 Pengujian Alpa 148
4.5.1 Skenario Pengujian Alpa 149
4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian 151
4.5.2.1 Pengujian Registrasi *member* 151
4.5.2.2 Pengujian *Login Member* 152
4.5.2.3 Pengujian *Logout* 153
4.5.2.4 Pengujian Edit profil *member* 153
4.5.2.5 Pengujian menu beranda 154
4.5.2.6 Pengujian menu kontak kami 154
4.5.2.7 Pengujian menu F.A.Q 155
4.5.2.8 Pengujian search by category 155
4.5.2.9 Pengujian keranjang belanja 156
4.5.2.10 Pengujian form konfirmasi pembayaran 156
4.5.2.11 Pengujian menu history pemesanan 157
4.5.2.12 Pengujian login administrator 157
4.5.2.13 Pengujian data propinsi 158
4.5.2.14 Pengujian tambah propinsi 159
4.5.2.15 Pengujian data kota 159
4.5.2.16 Pengujian tambah kota 160
4.5.2.17 Pengujian data kategori 161
4.5.2.18 Pengujian tambah kategori 161
4.5.2.19 Pengujian data produk 162

4.5.2.20 Pengujian tambah produk..... 163
4.5.3 Kesimpulan Pengujian Alpha..... 163
4.6 Pengujian Beta..... 164
4.6.1 Skenario Pengujian Beta 164
4.6.2 Kesimpulan Pengujian Beta 168
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1 Kesimpulan 169
5.2 Saran 170
DAFTAR PUSTAKA 171