BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan

Pada sub bab ini akan dijelaskan mengenai analisis sistem informasi Anis Cell yang sedang berjalan. Untuk mengetahui dan mempelajari sistem yang ada, diperlukan suatu penggambaran aliran-aliran informasi dari bagian-bagian yang terkait. Adapun analisis yang dilakukan adalah analisis mengenai analisis dokumen, analisis prosedur dan analisis proses.

4.1.1 Analisis Dokumen

Anis Cell merupakan sebuah perusahaan dagang yang bergerak dalam bidang penjualan Handphone, yang secara resmi berdiri pada Tahun 2010. Pada saat ini tingkat persaingan dalam bidang penjualan Handphone sangat tinggi. Oleh karena itu, Anis Cell ingin memperbesar pasar dengan tujuan untuk meningkatkan penjualan dengan cara membangun media promosi alternatif baru melalui teknologi informasi.

Saat ini media promosi yang digunakan oleh Anis Cell hanya dengan memasang brosur. Ini menyebabkan kurang optimalnya penyampaian informasi karena promosi yang dilakukan kurang menjangkau masyarakat secara luas terutama untuk masyarakat yang letaknya jauh dari toko Anis Cell. Sehingga proses penjualan Handphone pun dirasa kurang optimal dan efektif dalam segi waktu, biaya dan tenaga bagi perusahaan maupun bagi pelanggan, karena setiap pelanggan harus selalu datang ke toko Anis Cell untuk mengetahui barang yang

dibutuhkannya. Oleh karena itu, sebelum merancang suatu sistem, ada baiknya terlebih dahulu kita harus menganalisis sistem yang sedang berjalan di perusahaan yang akan kita bangun tersebut.

4.1.1 Analisis Dokumen

Analisis dokumen bertujuan untuk mengetahui lebih jelas dan fungsi dari semua dokumen yang ada pada Anis Cell, diantaranya :

Tabel 4.1 Analisis dokumen pada Anis Cell

No.	Nama Dokumen	Keterangan	
1.	Brosur Penjualan	Deskripsi	Merupakan keterangan mengenai informasi spesifikasi barang-barang / produk disertai dengan harga.
		Fungsi	Sebagai media promosi.
		Rangkap	1
		Atribut	Spesifikasi Handphone.
2.	Kuitansi Penjualan	Deskripsi	Bukti pembayaran handphone yang akan diberikan kepada konsumen dan diberikan kepada pimpinan toko sebagai arsip.
		Fungsi	Sebagai bukti dan sumber untuk pembuatan laporan penjualan.
		Rangkap	2
		Atribut	Pembeli, Alamat/No. Telepon

			Pembeli,Tanggal Kuitansi, Qty, Nama Barang, Harga, Garansi, Jumlah, Total.
3.	Laporan Penjualan bulanan	Deskripsi	Sebagai pembukuan dari penjualan yang telah terjadi selama satu bulan.
		Fungsi	Untuk mengetahui berapa barang yang telah terjual selama dalam periode satu bulan penjualan sehingga dapat di buat buku besar pendapatan.
		Rangkap	1
		Atribut	No urut, Nama Barang, Jual, Modal, Laba.
4.	Laporan Stok Barang	Deskripsi	Sebagai Pembukuan dari stok barang yang ada di gudang
		Rangkap	Sebagai media untuk mengetahui ketersediaan barang yang ada di gudang
			Nama barang, Asal Barang, Harga, Jumlah

4.1.2. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan

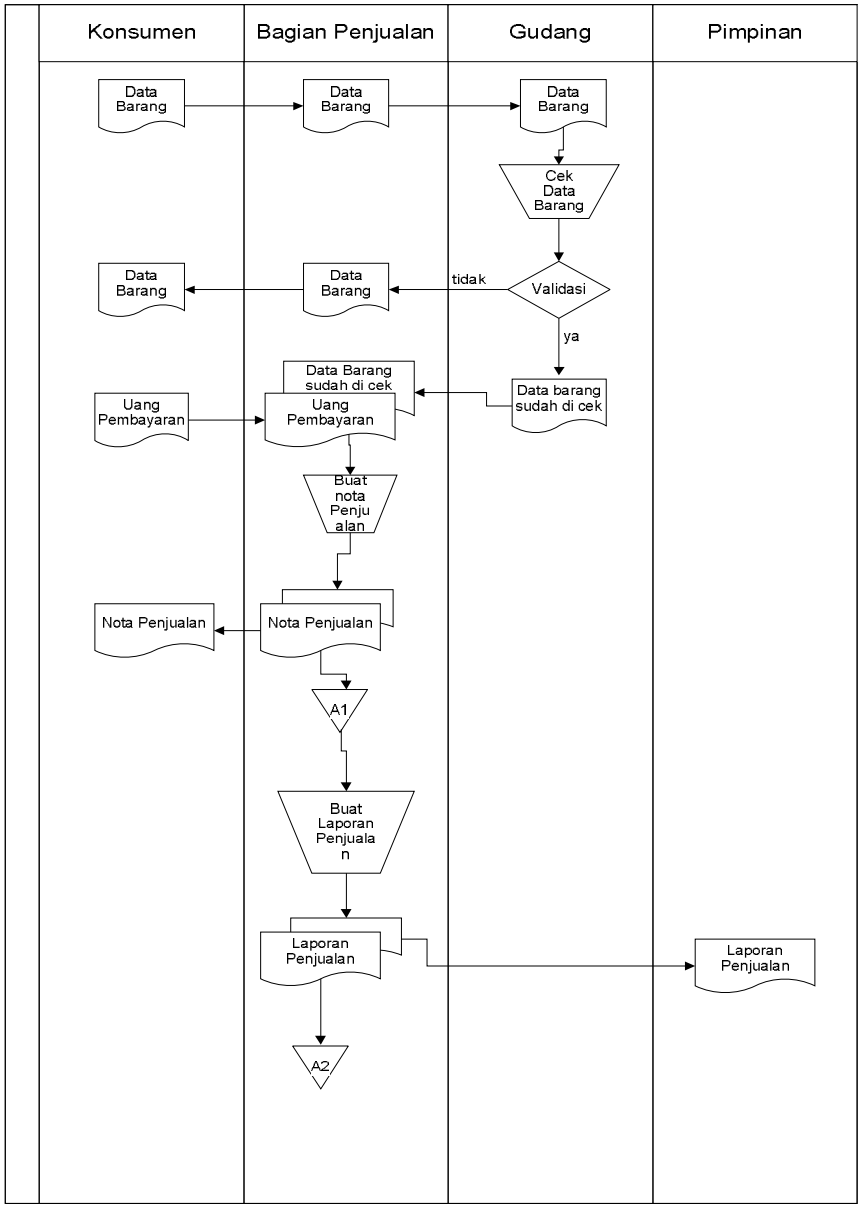
Dalam melaksanakan aktivitas transaksi pembelian dan penjualan terdapat beberapa sistem prosedur yang diterjemahkan ke dalam bentuk narasi dan kemudian digambarkan dalam bentuk *flowmap*. Untuk mendapatkan gambaran yang lebih jelas mengenai analisis prosedur, akan dijelaskan uraian prosedur dan *flowmap* sistem penjualan yang ada di toko Anis Cell.

Prosedur penjualan Handphone Anis Cell adalah sebagai berikut:

1. Konsumen datang ketoko dan menanyakan barang yang akan di beli.
2. Pihak toko mengecek ketersediaan barang.
3. Pihak toko memberikan informasi mengenai ketersediaan barang berserta harganya.
4. Jika konsumen menyetujui, maka konsumen melakukan pembayaran.
5. Pihak toko membuat 2 (dua) buah nota penjualan yang satu diberikan kepada pembeli, yang satu lagi sebagai arsip toko.
6. Pihak toko membuat laporan penjualan barang, dan menyerahkanya kepada pimpinan toko satu (1) bulan sekali.

4.1.2.1. FlowMap

Flowmap merupakan gambaran hubungan antar entity yang terlibat beberapa aliran-aliran dokumen yang ada. Mengenai sumber dari aliran dokumen prosedur penjualan dapat dilihat sebagai berikut:



Gambar 4.1 Flowmap Penjualan yang sedang berjalan

Keterangan

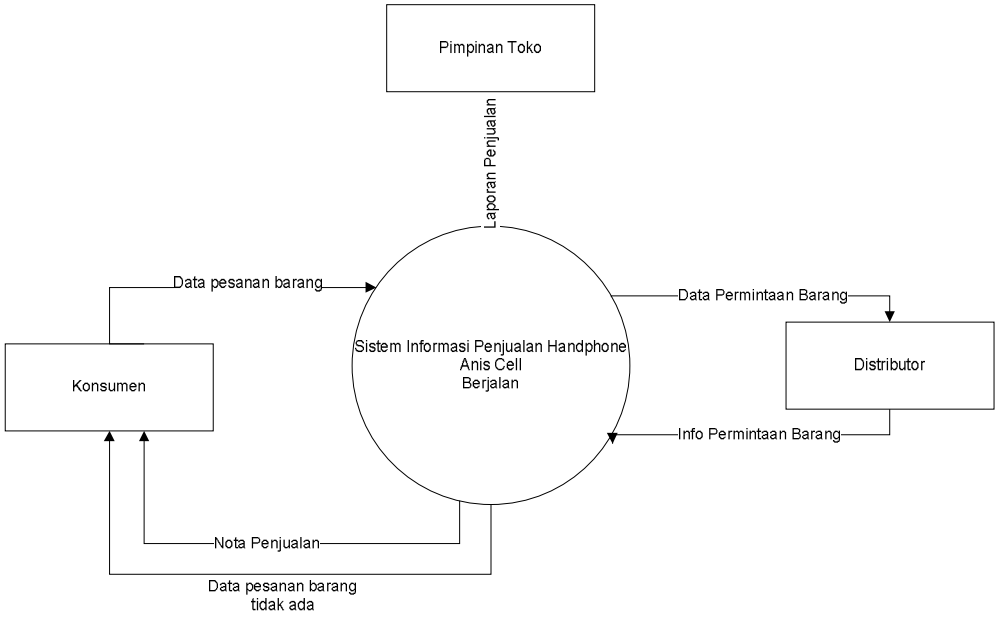
A1 : Arsip pembayaran

A2 : Arsip Penjualan

4.1.2.2. Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan diagram tingkat atas, yaitu diagram dari sebuah sistem informasi yang menggambarkan aliran-aliran data ke dalam dan ke luar sistem atau ke dalam dan ke luar entitas-entitas eksternal. Entitas-entitas eksternal adalah entitas-entitas yang terletak di luar sistem yang mengirim data atau menerima data dari sistem tersebut.

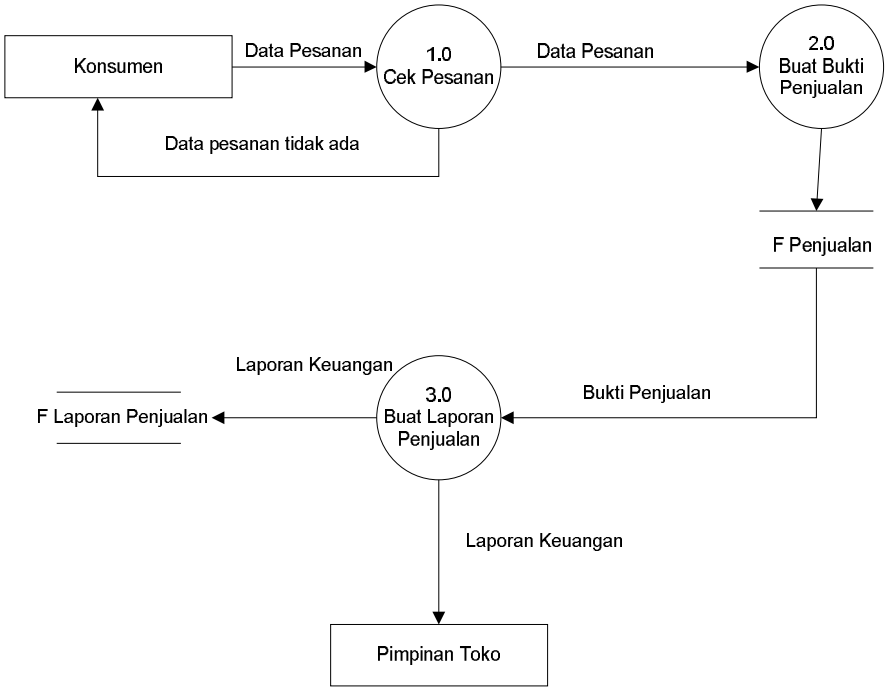
Diagram konteks menggambarkan sistem informasi secara garis besar atau keseluruhan. Diagram konteks ini dirancang memperhatikan inputan yang dibutuhkan oleh sistem dan output yang dihasilkan oleh sistem. Diagram konteks sistem informasi penjualan di Toko Anis Cell dapat dilihat pada gambar 4.3



Gambar 4.2 Diagram konteks yang sedang berjalan

4.1.2.3. Data Flow Diagram

Data Flow Diagram (DFD) adalah suatu gambaran sistem secara logika. Diagram biasanya digunakan untuk membuat sebuah modul sistem informasi dalam bentuk jaringan proses-proses yang saling terhubung satu sama lainnya, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa data flow diagram merupakan suatu diagram yang mudah dimengerti dan merupakan suatu gambaran mengenai semua kegiatan dan aktifitas tersebut untuk memberikan gambaran yang lebih jelas dan mudah untuk dipahami didalam kegiatan proses pengolahan data.



Gambar 4.3 DFD penjualan yang sedang berjalan

1.1.3 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan

Berdasarkan hasil evaluasi yang telah penyusun lakukan pada toko, dapat disimpulkan terdapat beberapa kekurangan dalam prosedur yang berjalan yaitu:

Tabel 4.2 Permasalahan dan Solusi

No	Permasalahan	Solusi
1	Proses penjualan kegiatannya masih belum optimal karena Belum adanya sistem yang terkomputerisasi.	Diperlukan sistem yang sudah terkomputerisasi.
2	Kurangnya promosi yang dilakukan toko yang menyebabkan produk yang dipasarkan toko kurang dikenal oleh masyarakat umum.	Diperlukan Sistem Informasi yang berbasis web untuk dapat memperluas promosi.
3	Pada proses penjualan, Konsumen harus datang ke toko sehingga konsumen memerlukan waktu untuk melakukan transakasi.	Diperlukan sebuah sistem yang dapat memberikan informasi sekaligus melakukan penjualan tanpa konsumen harus datang ke toko.

4.2. Perancangan Sistem

Pada tahap ini akan di rancang perangkat lunak untuk sistem pemesanan dan penjualan secara *online* yang akan dibuat berdasarkan analisis sistem yang telah dilakukan sebelumnya, berdasarkan pada hasil evaluasi sistem yang sedang berjalan, maka sistem yang telah ada perlu dikembangkan. Pengembangan sistem dilakukan dengan mengubah atau memperbaiki sistem yang masih manual ke dalam sistem yang terkomputerisasi, setelah memahami sistem yang sedang berjalan dan kriteria - kriteria sistem yang akan di bangun, maka tahap selanjutnya adalah membuat perancangan sistem informasi terlebih dahulu.

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem

Perancangan sistem informasi pemesanan dan penjualan secara *online* dilakukan bertujuan untuk memudahkan dalam pengembangan dan pembuatan sistem, sehingga pembuatan sistem informasi pemesanan dan penjualan secara *online* dapat di buat sesuai dengan masalah yang ada dan penyelesaian masalahnya teratur supaya mampu memecahkan masalah yang ada dalam perusahaan.

4.2.2. Gambaran Umun Sistem yang Diusulkan

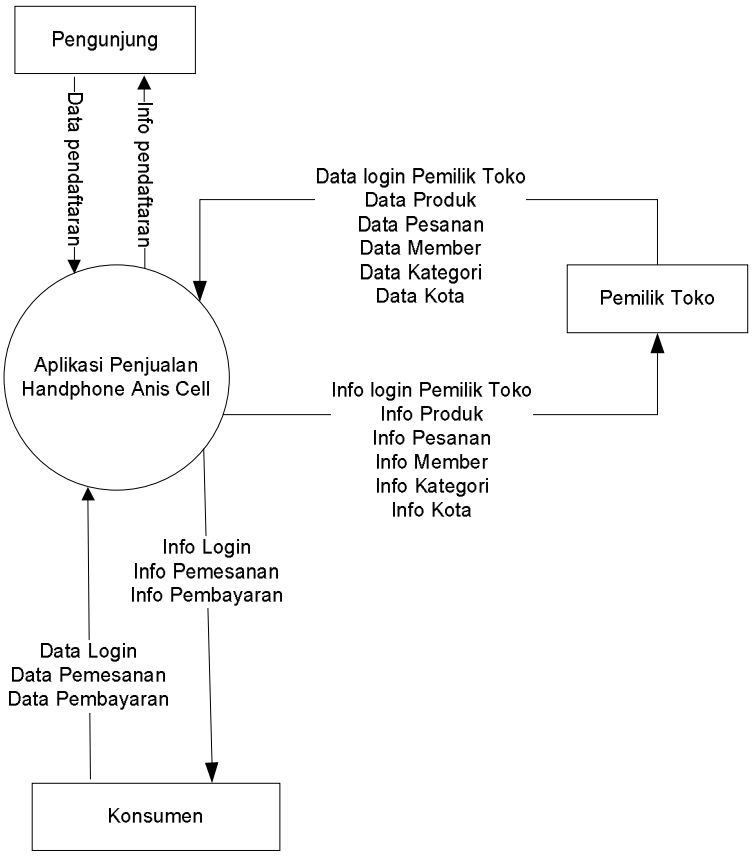
Perancangan sistem informasi yang penulis buat adalah sistem informasi penjualan berbasis web berbentuk portal (web dinamis). Jadi selain, menyediakan sistem pemesanan *online*, aplikasi ini juga menampilkan informasi mengenai toko. Saat pertama kali program di buka, pengunjung akan disajikan sebuah halaman portal yang menyediakan informasi toko. Pada halaman tersebut pegunjung dapat mengisikan pesan atau kritik kepada pemilik toko. Selain itu sebagai informasi juga akan menampilkan berita seputar dunia Handphone.

4.2.3. Perancangan Prosedur yang akan Diusulkan

Perancangan Prosedur merupakan awal dari pembuatan suatu system yang di dalamnya terdapat proses- proses yang akan diperlukan dalam pembuatan system. Sedangkan perancangan prosedur yang diusulkan merupakan tahap untuk memperbaiki dan meningkatkan kerja system tersebut dari system sebelumnya. Tahap perancangan system yang digambarkan sebagai perancangan untuk membangun suatu system dan mengkonfigurasikan komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras sehingga menghasilkan sistem yang akan lebih baik. Tahapan perancangan prosedur ini akan dijelaskan dengan menggunakan diagram konteks, data flow diagram dan kamus data.

4.2.3.1 Diagram Konteks yang diusulkan

Diagram konteks sistem yang diusulkan pada Anis Cell Handphone dapat dilihat pada gambar sebagai berikut:

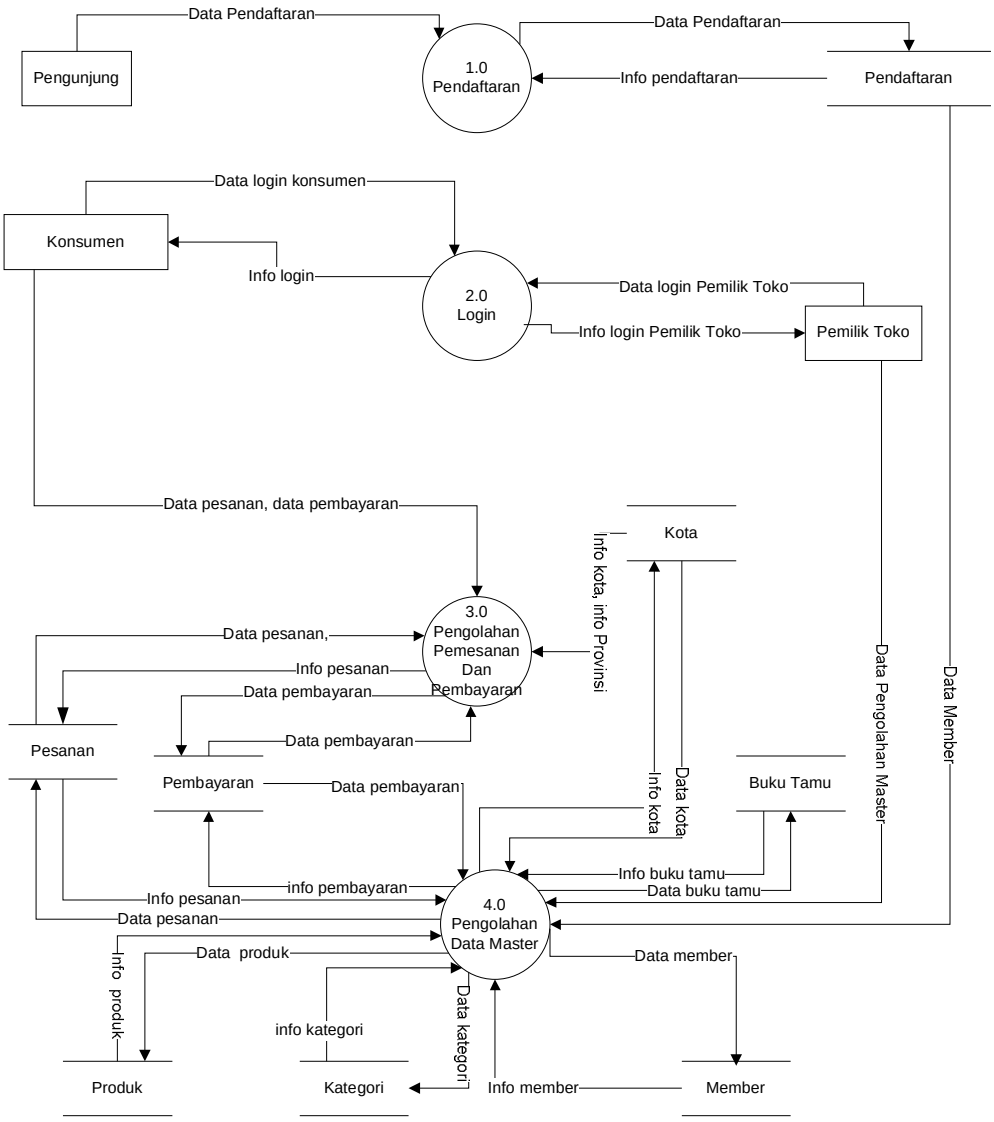


Gambar 4.4 Diagram Konteks yang diusulkan pada Anis Cell

4.2.3.2 Data Flow Diagram

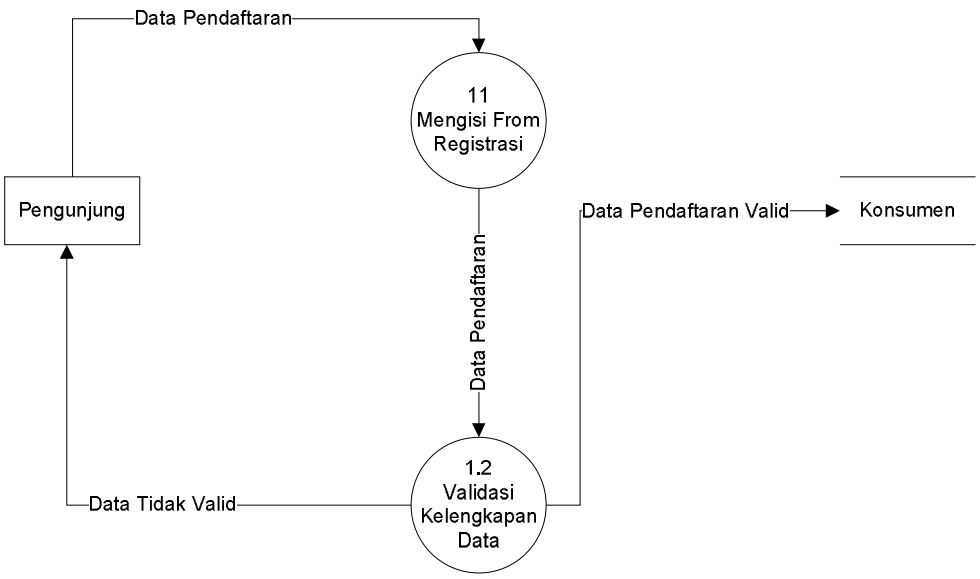
Data Flow Diagram yang menggambarkan sistem sebagai jaringan antar fungsi yang berhubungan satu sama lain dengan aliran dan penyimpanan. Tujuan digambarkan DFD adalah untuk mengetahui aliran data yang terjadi

dalam sistem. Adapun DFD sistem yang diusulkan pada toko Handphone Anis Cell dapat dilihat pada gambar sebagai berikut:



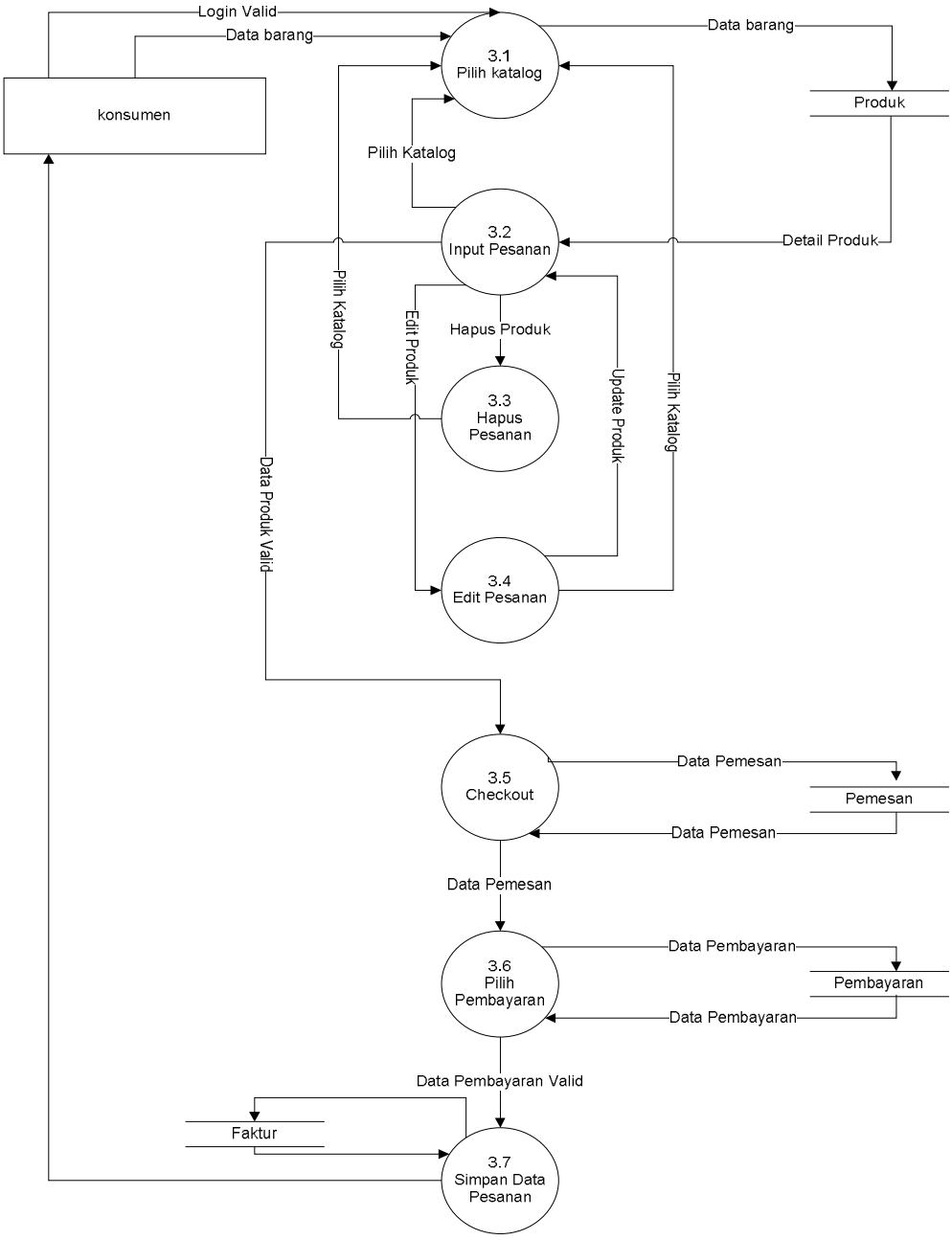
Gambar 4.5 *Data Flow Diagram level 1* yang diusulkan pada Anis Cell

a. Data Flow Diagram Level 2 Proses 1.0 Pendaftaran



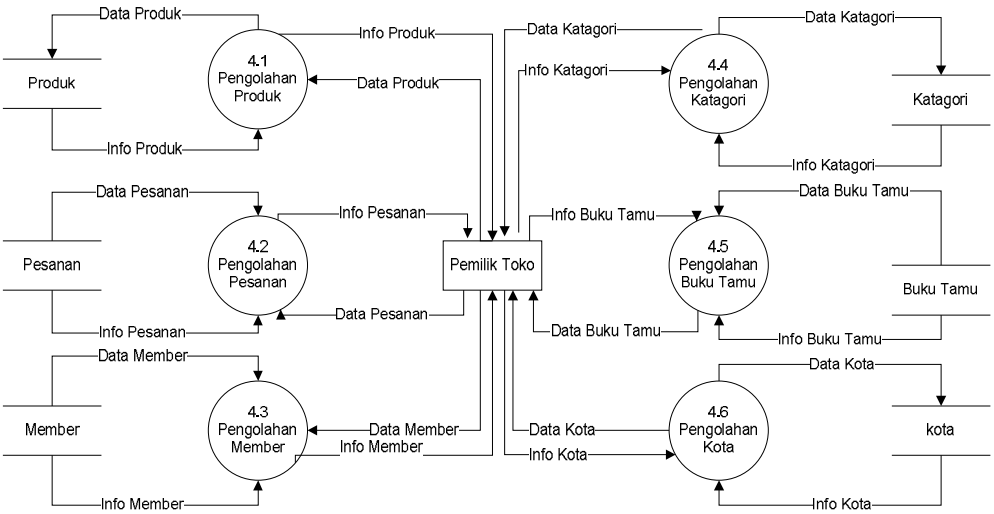
Gambar 4.6 *Data Flow Diagram level 2* proses 1.0 Pendaftaran

b. Data Flow Diagram Level 2 Proses 3.0 Pengolahan Pemesanan dan Pembayaran



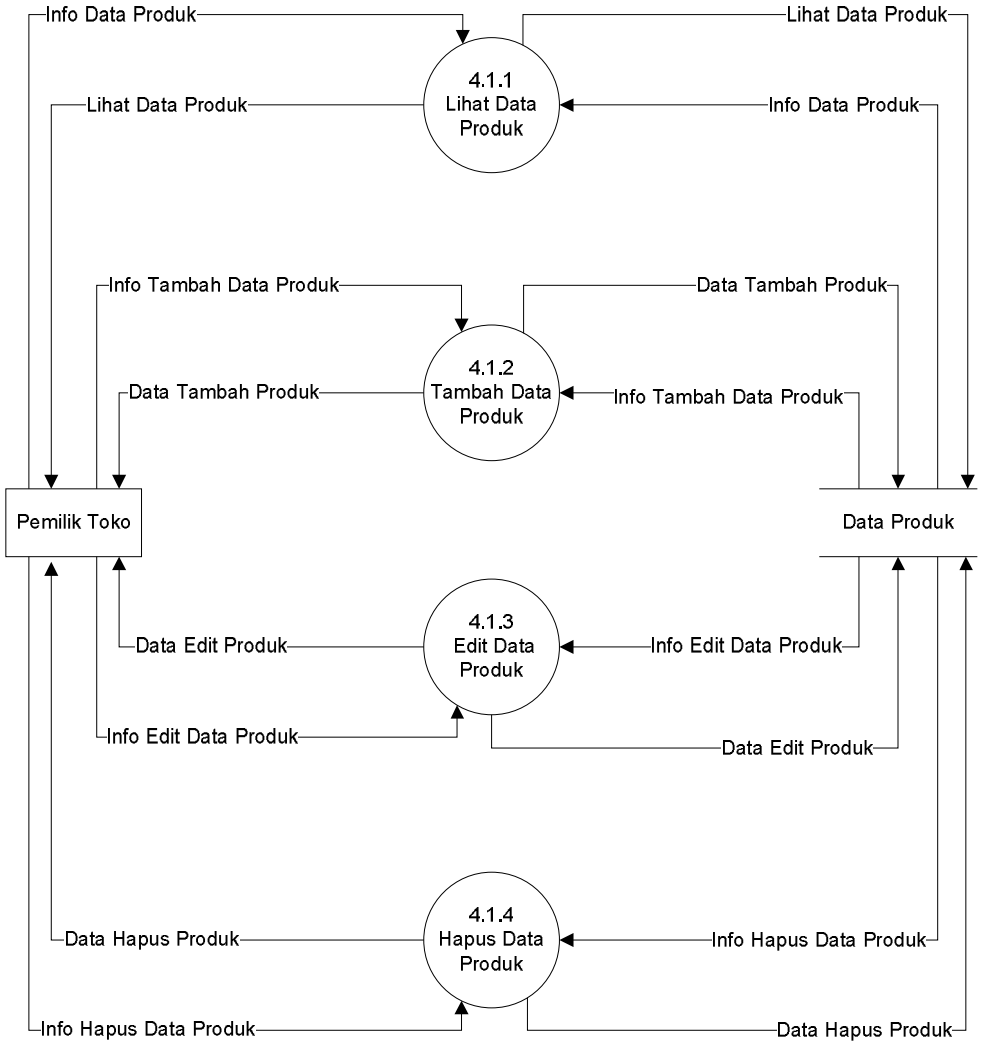
Gambar 4.7 *Data Flow Diagram* level 2 Proses 3.0 Pengolahan Pemesanan dan Pembayaran

c. Data Flow Diagram Level 2 Proses 4.0 Pengolahan Data Master



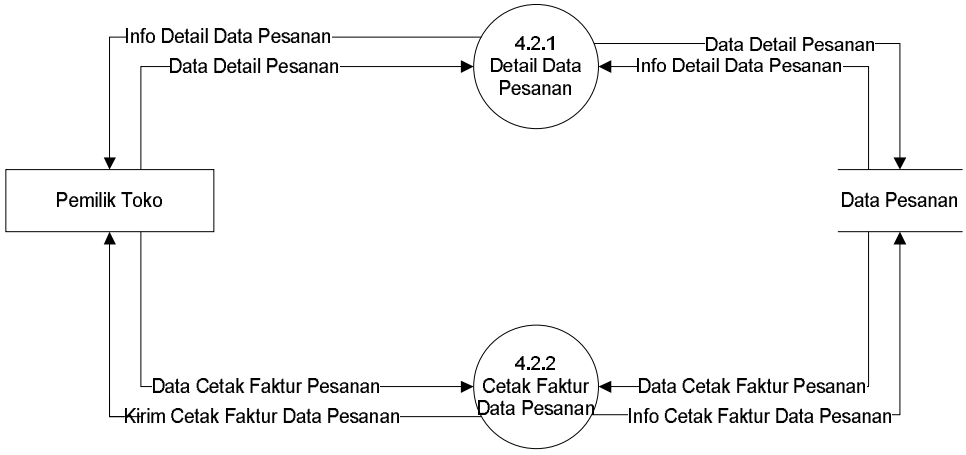
Gambar 4.8 *Data Flow Diagram* Proses 4.0 Pengolahan Data Master

d. Data Flow Diagram Level 3 Proses 4.1 Pengolahan Produk



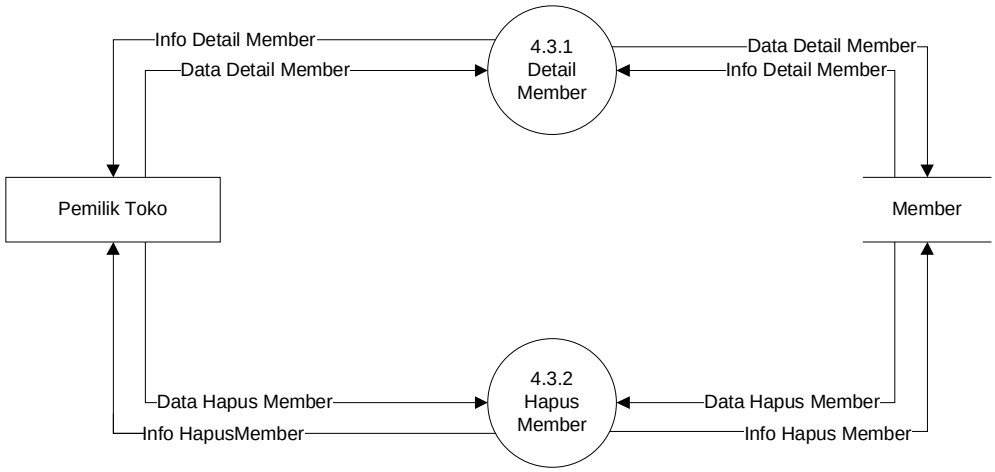
Gambar 4.9 *Data Flow Diagram* Proses 4.1 Produk

e. Data Flow Diagram Level 3 Proses 4.2 Pengolahan Pesanan



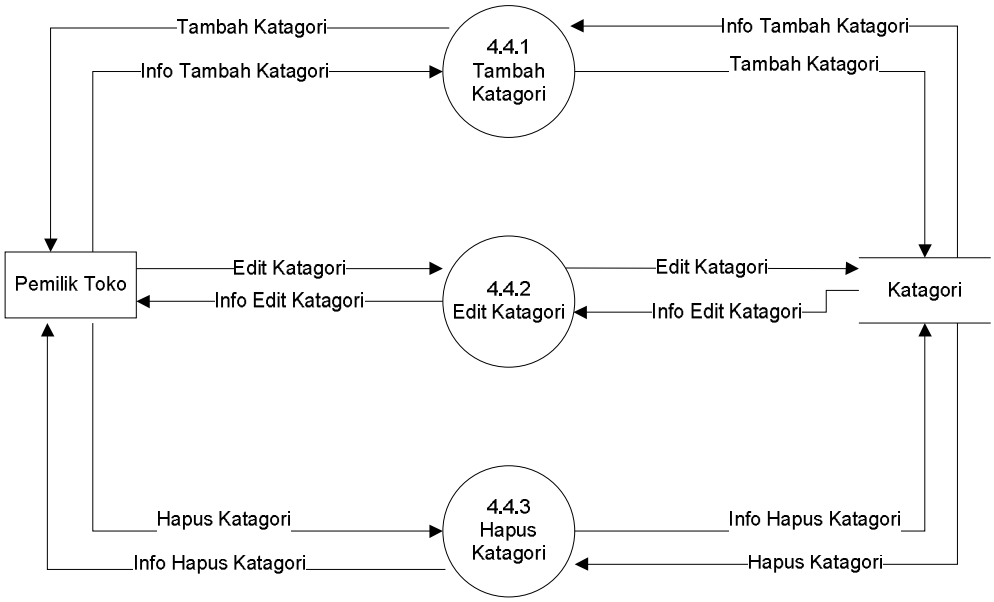
Gambar 4.10 *Data Flow Diagram* Proses 4.2 Pengolahan Pesanan

f. Data Flow Diagram Level 3 Proses 4.3 Pengolahan Member



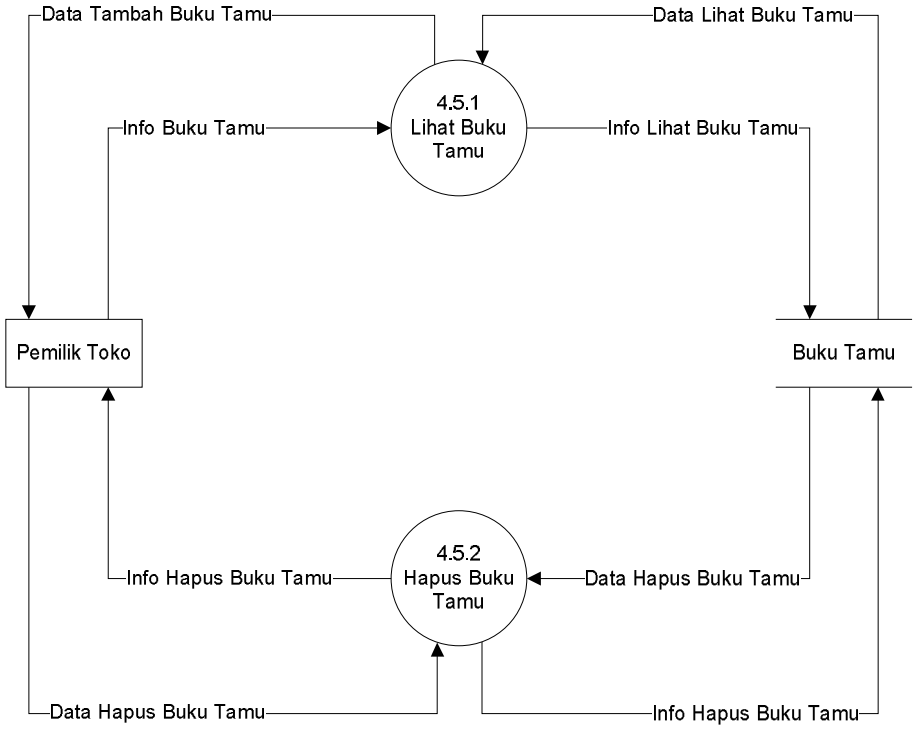
Gambar 4.11 *Data Flow Diagram* Proses 4.3 Pengolahan Member

g. Data Flow Diagram Level 3 Proses 4.4 Pengolahan Katagori



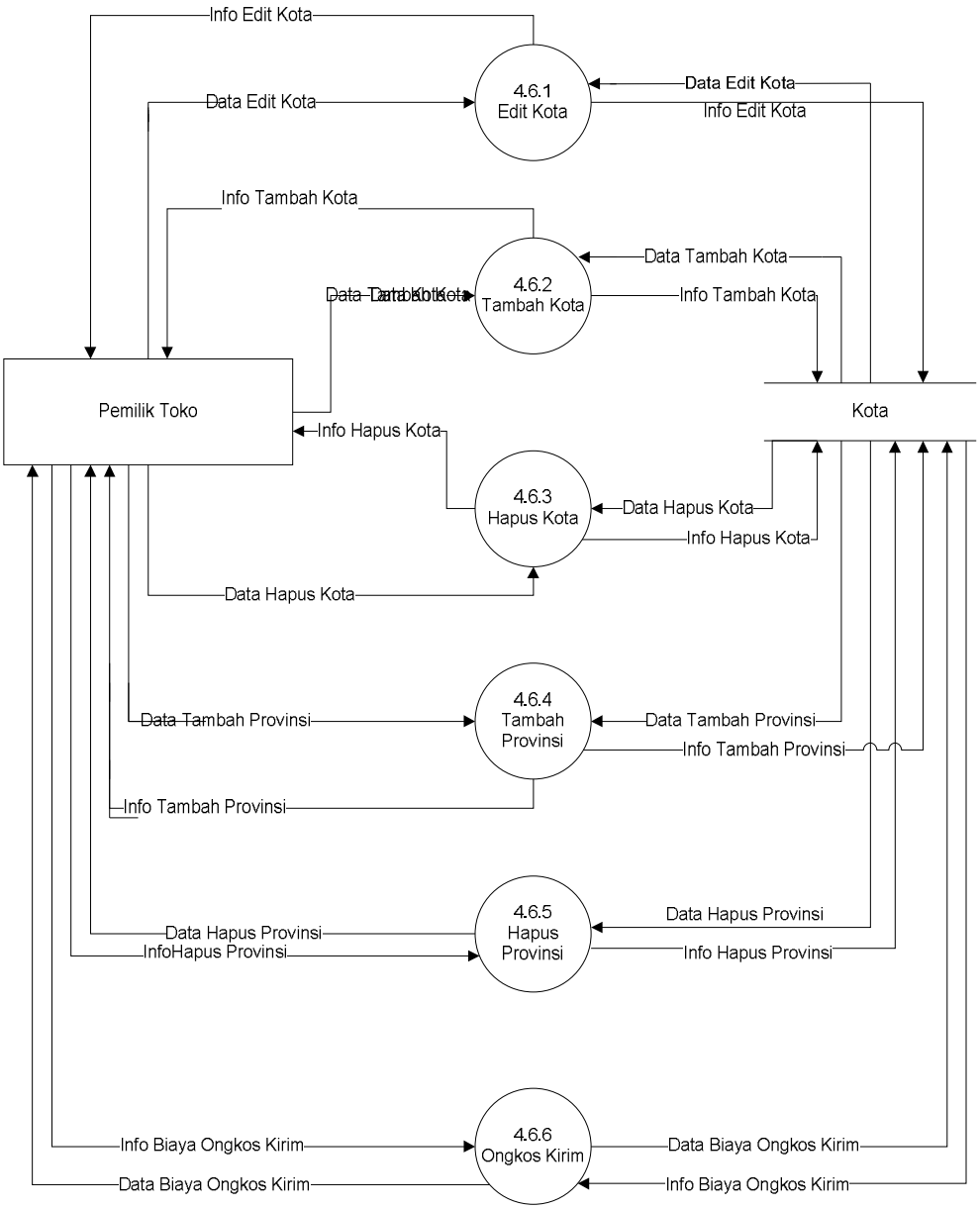
Gambar 4.12 *Data Flow Diagram* Proses 4.4 Katagori

h. Data Flow Diagram Level 3 Proses 4.5 Pengolahan Buku Tamu



Gambar 4.13 *Data Flow Diagram* Proses 4.5 Buku Tamu

h. Data Flow Diagram Level 3 Proses 4.6 Pengolahan Kota



Gambar 4.14 *Data Flow Diagram* Proses 4.6 Pengolahan Kota

4.2.3.4 Kamus Data

Kamus data adalah suatu kamus yang berfungsi untuk mendiskripsikan data dan aliran informasi yang ada pada Data Flow Diagram , kamus data digunakan dalam perancangan basis data yang dipakai dalam program aplikasi.

A. Nama Arus Data :Data Pendaftaran

Alias :-

Aliran Data :Entitas Pengunjung-Proses 1.0

Proses 1.0 - F Konsumen

Struktur Data :id_member, pass_member, nama_member, email_member, telefon, alamat, provinsi, kota, kode_pos

Deskripsi :Keterangan Pendaftaran akun

B. Nama Arus Data:Data login Konsumen dan Admin

Alias :-

Aliran Data :Entitas Konsumen- Proses 2.0

Proses 2.0 – F Konsumen

Entitas Admin - Proses 2.0

Proses 2.0 – F Admin

Struktur Data :id_member, pass_member, id_admin, pass_admin

Deskripsi :Keterangan Login akun Konsumen dan Admin

C. Nama Arus Data: Data Pesanan

Alias :-

Aliran Data :Proses 4.0 – F Pesanan

F Pesanan- Proses 5.0

Struktur Data :id_produk, id_member, jml_beli, total,

Deskrips :Berisi Informasi mengenai barang yang telah dipesan Konsumen

D. Nama Arus Data: Data Pembayaran

Alias : -

Aliran Data : Proses 4.0 – F Onkos kirim

F Pesanan- Proses 5.0

Struktur Data : id, id_provinsi, kota, ongkos_kirim

Deskripsi : Berisi Informasi mengenai Pembayaran yang dilakukan Konsumen

E. Nama Arus Data :Data Produk

Alias : -

Aliran Data :Proses 5.0 – F Produk

Struktur Data : id_produk, id_kategori, nama, harga, stok, keterangan, gambar

Deskripsi :Beisi Update produk yang dilakukan oleh Admin

F. Nama Arus Data: Data Provinsi

Alias : -

Aliran Data :Proses 5.0 – F Provinsi

Struktur Data : id_provinsi, provinsi

Deskripsi :Berisi Informasi Pengolahan Provinsi yang Dilakukan Admin.

G. Nama Arus Data : Data Buku Tamu

Alias : -

Aliran Data :Proses 5.0 – F Buku Tamu

Struktur Data :id_bukutamu, nama_pengirim, email_pengirim, komentar, tgl_komentar

Deskripsi :Berisi Informasi yang dilakukan Konsumen Kepada Admin

4.2.4 Perancangan Basis Data

Dalam merancang basis data, ada hal penting yang perlu diingat, yaitu setiap kesalahan yang ada pada perancangan basis data dapat muncul suatu saat, bilamana data tersebut tidak terorganisir dengan baik di dalam suatu database, maka data yang berada di dalam database tersebut tidak tersusun dengan baik di dalam database tersebut. Untuk itu penulis membuatkan Normalisasi yang dilanjutkan dengan pembuatan ERD (*Entity Relational Diagram*) dan relasi tabel serta struktur tabelnya

4.2.4.1. Normalisasi

Bentuk tidak normal atau *Un Normalized Form* (UNF), merupakan kumpulan data yang akan direkam,tidak ada keharusan mengikuti suatu format tertentu, dapat saja data tidak lengkap atau terduplikasi. Data dikumpulkan apa adanya.

Unnormal:

Username, pass_admin, nama_admin, id_pengirim_orang, nama_orang, alamat_orang, provinsi_orang, telepon_orang, no_po, sub_total, tgl_pesan, status_pesan, id_bukutamu, nama_pengirim, email_pengirim, komentar, tgl_komentar, no_po, id_produk, id_member, jml_beli, size, total, tgl_belanja, status, id_kategori, nama_kategori, username, pass_member, nama_member, email_member, telefon, alamat, kota, kode_pos, tgl_daftar, id, id_provinsi, kota, ongkos_kirim, id_produk, id_kategori, nama, harga, stok, keterangan, gambar,

id_provinsi, provinsi, id_pembayaran, no_rekening, atas_nama, nama_bank, tanggal_transfer, jam, total_bayar

Normal 1

Pemesanan

Username, pass_admin, nama_admin, id_pengirim_orang, nama_orang, alamat_orang, provinsi_orang, telepon_orang, no_po, sub_total, tgl_pesan, status_pesan, id_bukutamu, nama_pengirim, email_pengirim, komentar, tgl_komentar, no_po, id_produk, id_member, jml_beli, size, total, tgl_belanja, status, id_kategori, nama_kategori, username, pass_member, nama_member, email_member, telefon, alamat, kota, kode_pos, tgl_daftar, id, id_provinsi, kota, ongkos_kirim, id_produk, id_kategori, nama, harga, stok, keterangan, gambar, id_provinsi, provinsi, id_pembayaran, no_rekening, atas_nama, nama_bank, tanggal_transfer, jam, total_bayar

Normal 2

Member : username, pass_member, nama_member, email_member, telefon, alamat, provinsi, kota, kode_pos

Admin : nama_admin, pass_admin

Belanja : no_po, sub_total, tgl_pesan, status_pesan, username, tgl_belanja

Buku Tamu : id_bukutamu, nama_pengirim, email_pengirim, komentar, tgl_komentar

Produk : id_produk, id_kategori, nama, harga, stok, keterangan, gambar

Ongkos kirim : id_provinsi, kota, ongkos_kirim

Provinsi : id_provinsi, provinsi

Katagori : id_kategori, nama_kategori

Normal 3

Member : username, pass_member, nama_member, email_member, telefon, alamat, provinsi, kota, kode_pos

Admin : id_admin, pass_admin

Pembayaran : id_pembayaran, no_rekening, nama_bank, atas_nama, tanggal_transfer, jam, total_bayar

Belanja : sub_total, tgl_pesan, no_po, status_pesan, username, tgl_belanja

Detail_belanja : no_po, id_produk, jml_beli, total, status

Buku Tamu : id_bukutamu, nama_pengirim, email_pengirim, komentar, tgl_komentar

Produk : id_produk, id_kategori, nama, harga, stok, keterangan, gambar

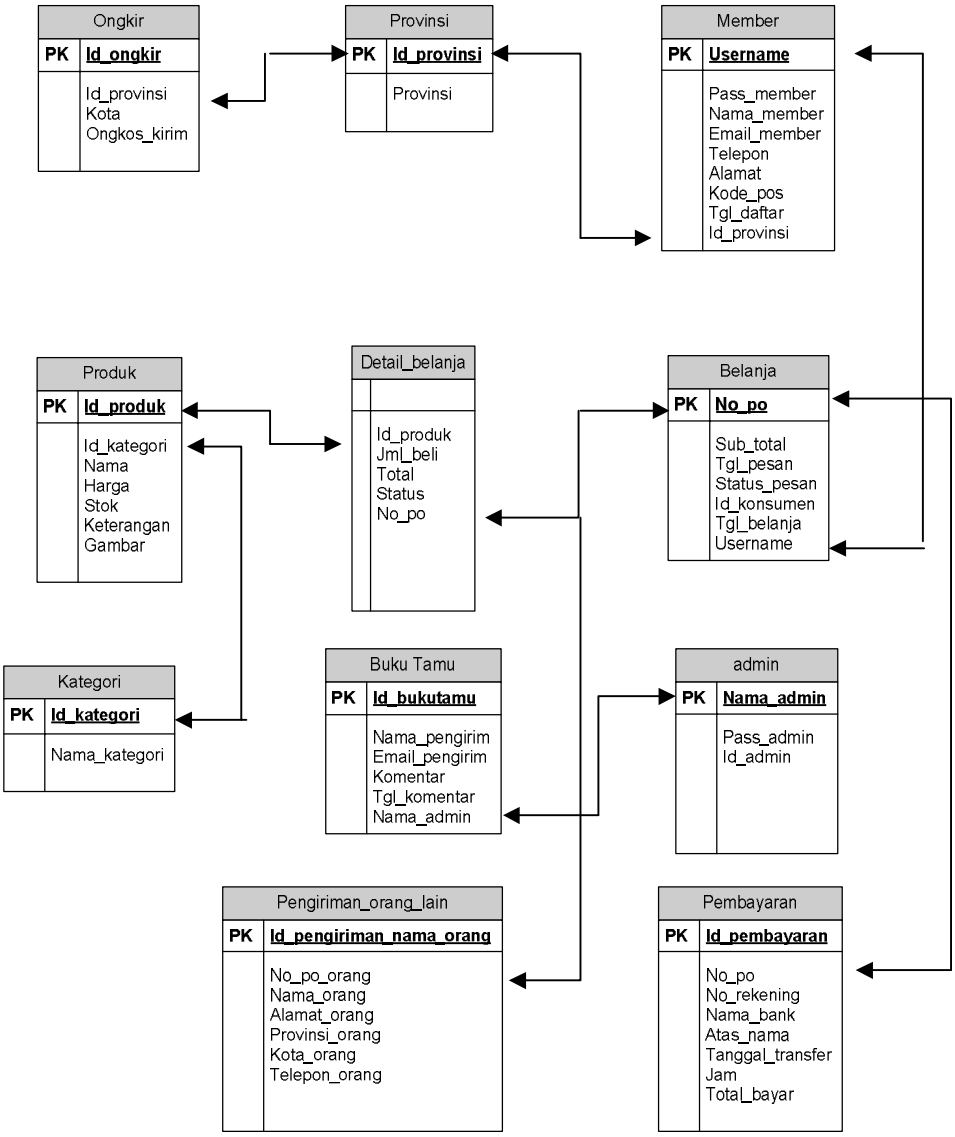
Ongkos kirim : id_provinsi, kota, ongkos_kirim

Provinsi : id_provinsi, provinsi

Katagori : id_kategori, nama_kategori

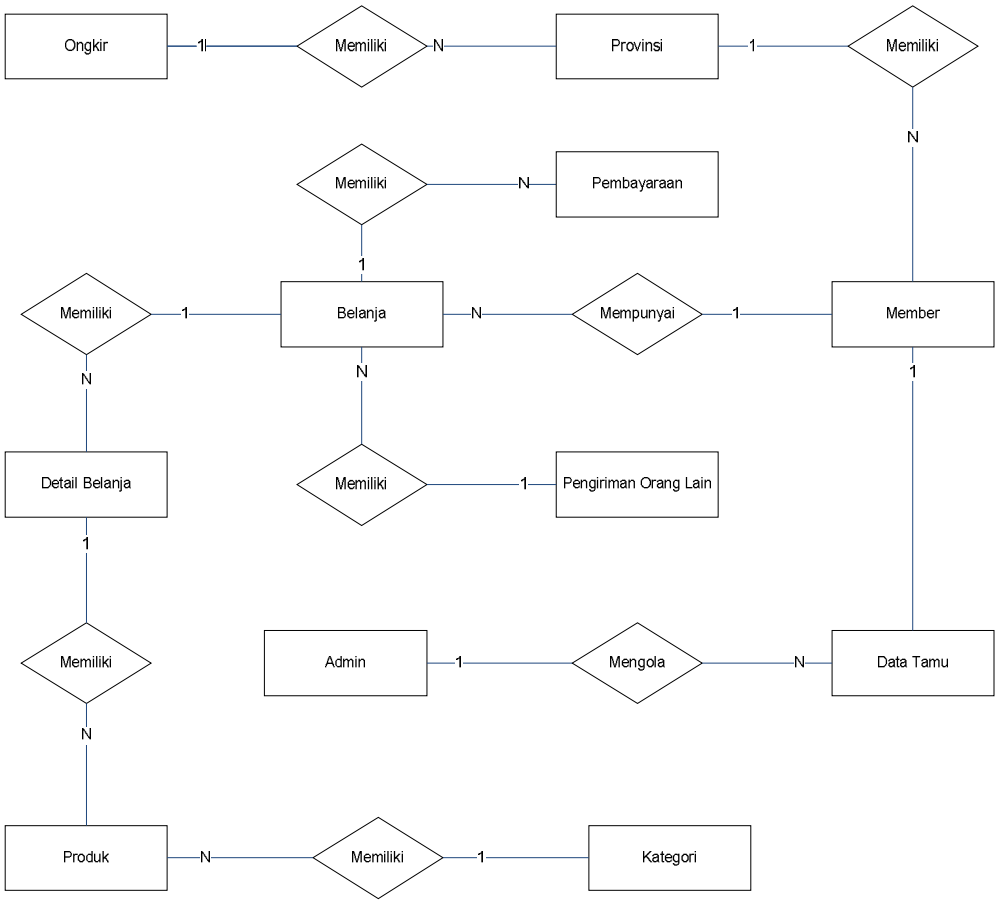
Pengiriman_orang_lain : id_pengiriman_nama_orang, nama_orang, alamat_orang, provinsi_orang, telepon_orang

4.2.4.2. Relasi Tabel



Gambar 4.15 Relasi Tabel Sistem yang Diusulkan

4.2.4.3. Entity Relation Diagram



Gambar 4.16 Entity Rationalship Diagram Yang Diusulkan

4.2.4.4 Struktur File

Struktur file digunakan untuk perancangan sistem karena file ini akan menentukan struktur fisik basis data dan jenis data. Struktur file pada basis data yang diuslkan sebagai berikut:

1. File Ongkir

   Nama File :Ongkir

   Primary Key :Id_ongkir

   Forign Key :Id_provinsi

Tabel 4.3 Keterangan Tabel Ongkir

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id_ongkir	Integer	11	Primery key
2	Id_provinsi	Tinyint	14	Foreign key
3	Kota	Varchar	50	
4	Ongkos_kirim	Integer	11	

2. File Provinsi

   Nama File : Provinsi

   Primary Key : Id_Provinsi

Tabel 4.4 Keterangan Tabel Provinsi

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id_provinsi	Bigin	20	Primery key
2	Provinsi	Varchar	30	

3. File Konsumen

   Nama File :Member

   Primary Key :Username

   Forign Key :Id_Provinsi

Tabel 4.5 Keterangan Tabel Member

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Username	Varchar	25	Primery key
2	Pass_member	Varchar	15	
3	Nama_member	Varchar	50	
4	Email_member	Varchar	50	
5	Alamat	Text		
6	Telepon	Varchar	15	
7	Kode_pos	Varchar	6	
8	Tgl_daftar	Date		
9	Id_Provinsi	Bigin	30	

4. File Belanja

   Nama File :Belanja

   Primary Key :No_Po

   Forign Key : Username

Tabel 4.6 Keterangan Tabel Belanja

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	No_Po	Varchar	10	Primery key
2	Sub_Total	Decimal	15,0	
3	Tgl_Pesan	Date		
4	Status_Pesan	Enum	‘0’,’1’	

5	Id_Konsumen	Varchar	10	Foreign key
6	Tgl_belanja	Date		
7	Username	Varchar	25	

5. File Detail Belanja

   Nama File :Detail Belanja

   Forign Key :No_Po

Tabel 4.7 Keterangan Tabel Detail Belanja

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id_Produk	Integer	5	
2	Jml_beli	Decimal	15,0	
3	Total	Decimal	15,0	
4	Status	Enum	‘0’,’1’,’2’	
5	No_Po	Varchar	10	Foreign key

6. File Produk

   Nama File : Produk

   Primary Key :Id_Produk

   Forign Key :Id_kategori

Tabel 4.8 Keterangan Tabel Produk

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id_Produk	Integer	5	Primery key
2	Id_Kategori	Integer	5	Foreign key
3	Nama	Varchar	100	
4	Harga	Decimal	15,0	

5	Stok	TinyInteger	4	
6	Keteragan	Varchar	5000	
7	Gambar	Varchar	50	

7. File Buku Tamu

   Nama File :Buku tamu

   Primary Key :Id_bukutamu

   Forign Key :Nama_admin

Tabel 4.9 Keterangan tabel buku tamu

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id_bukutamu	Integer	5	Primery key
2	Nama_Pengirim	Varchar	20	
3	Email_Pengirim	Varchar	15	
4	Komentar	Text		
5	Tgl_Komentar	Date		
7	Nama_admin	Varchar	20	Foreign key

8. File Admin

   Nama File :Admin

   Primary Key :Nama_admin

Tabel 4.10 Keterangan tabel distributor

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Nama_admin	Varchar	8	Primery key
2	Pass_admin	Varchar	20	
3	Id_admin	Varchar	50	

9. File Kategori

   Nama File : Kategori

   Primary Key : Id_kategori

Tabel 4.11 Keterangan Tabel Kategori

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id_kategori	Int	5	Primery key
2	Nama_kategori	Varchar	50	

10. File Pengiriman Orang Lain

    Nama File : Pengiriman Orang Lain

    Primary Key : Pengiriman_orang_lain

    Forign Key :No_po_orang

Tabel 4.12 Keterangan Tabel Pengiriman Orang Lain

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Pengiriman_orang_lain	Int	25	Primery key
2	No_po_orang	Varchar	20	
3	Nama_orang	Varchar	50	
4	Alamat_orang	Varchar	100	
5	Kota_orang	Int	25	
6	Telepon_orang	Varchar	20	
9	Provinsi_orang	Int	25	

11. File Pembayaran

Nama File : Pembayaran

Primary Key : Id_pembayaran

Forign Key :No_po

Tabel 4.13 Keterangan Tabel Pembayaran

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Pembayaran	Varchar	25	Primery key
2	No_po	Varchar	10	
3	No_rekening	Varchar	50	
4	Nama_bank	Varchar	50	
5	Atas_nama	Varchar	100	
6	Tanggal_transfer	Date		
9	Jam	Time		
10	Total_bayar	Int	15	

4.2.4.5. Kodefikasi

Pengkodean ini berguna untuk mengklasifikasikan data, guna mempermudah dalam mengelompokan data dan memprosesnya .Juga mempersingkat dalam mengidentifikasi suatu obyek, sehingga suatu kesalahan dalam mengidentifikasi objek dapat terhindari.

1. Kode Kategori

Terdiri dari 2 digit

XX



2 Huruf Konsonan dari nama Kategori

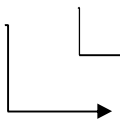
Contoh :

SE : Sony Ericsson

2. Kode Produk

Terdiri Dari 5 Digit

XX XXX



Nomor produk ke

Kategori

Contoh :

SE001 : Nama Sony Ericsson ke – 1

3. Kode Provinsi

Terdiri dari 1 digit

X



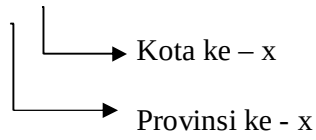
Contoh :

1 : Provinsi ke- 1

4. Kode Kota

Terdiri dari 2 digit

X X



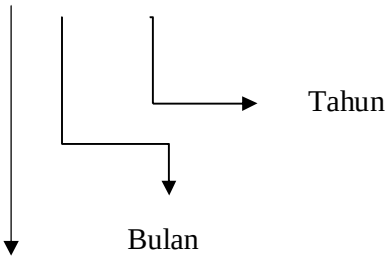
Contoh :

11 : Provinsi ke-1 Kota ke-1

5. Transaksi

Terdiri dari 8 digit

XX XX XXXX



Tanggal

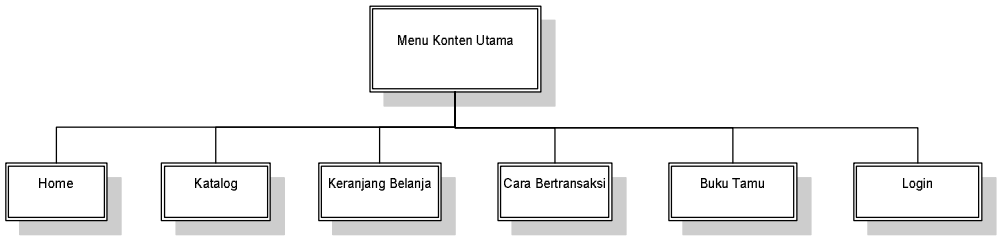
Contoh : 18 01 2011

4.2.5 Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka untuk perancangan sistem yang diusulkan dalam penjualan barang ini meliputi:

4.2.5.1. Struktur Menu

Struktur menu merupakan bentuk utama dari suatu rancangan program yang berfungsi untuk memudahkan dalam menjalankan suatu program sesuai dengan kebutuhannya. Berikut ini adalah struktur menu dari sistem Penjualan toko Anis Cell.

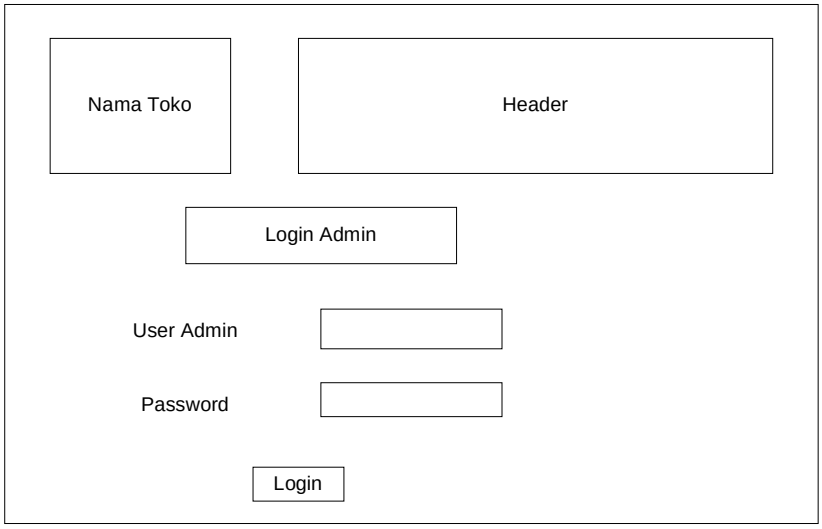


Gambar 4.17 Struktur Menu Konten Utama

4.2.5.2. Perancangan Input

Data yang akan dimasukan atau di input di sini merupakan perancangan tampilan apa saja yang akan menjadi tampilan dalam memasukan data, baik oleh konsumen maupun oleh admin.Perancangan tampilan input yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana berdialog antara program dan pengguna diharapkan menyediakan tampilan input.

1. Login Admin / Pemilik Toko



Gambar 4.18 Tampilan halaman login admin / Pemilik Toko

2. Menu Beckend Admin / Pemilik Toko



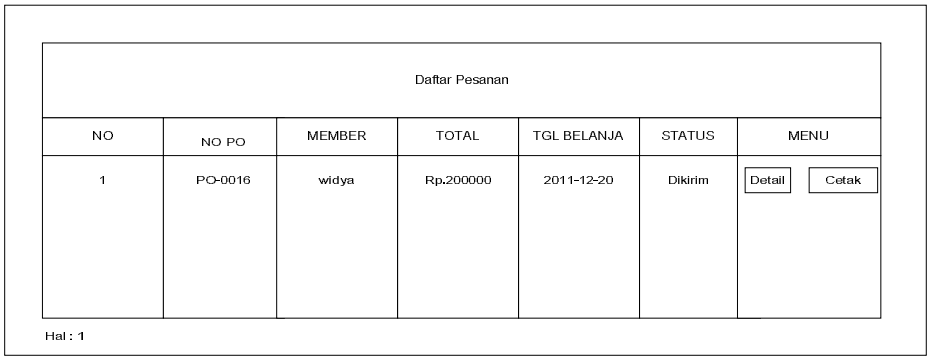
Gambar 4.19 Tambilan menu beckend admin / Pemilik Toko

Menu admin atau *backend* adalah menu yang berada dihalaman admin yang berfungsi untuk proses update halaman baik proses update barang maupun berita yang akan ditampilkan dihalaman utama yang akan diakses oleh konsumen.

Tabel 4.14 Keterangan menu beckend admin

Tombol / Kolom	Keterangan
Home	Berisi tentang penjelasan dan untuk tambah produk dan kategori
Data Pesan	Untuk melihat daftar pesanan
Produk	Untuk memanipulasi produk
Member	Melihat isi data pelanggan
Kategori	Untuk memanipulasi kategori
Buku Tamu	Berisi buku tamu dari user
Kota	Untuk menambah kota dan biaya ongkos kirim
Logout	Keluar dari Admin

3. Daftar Pesanan

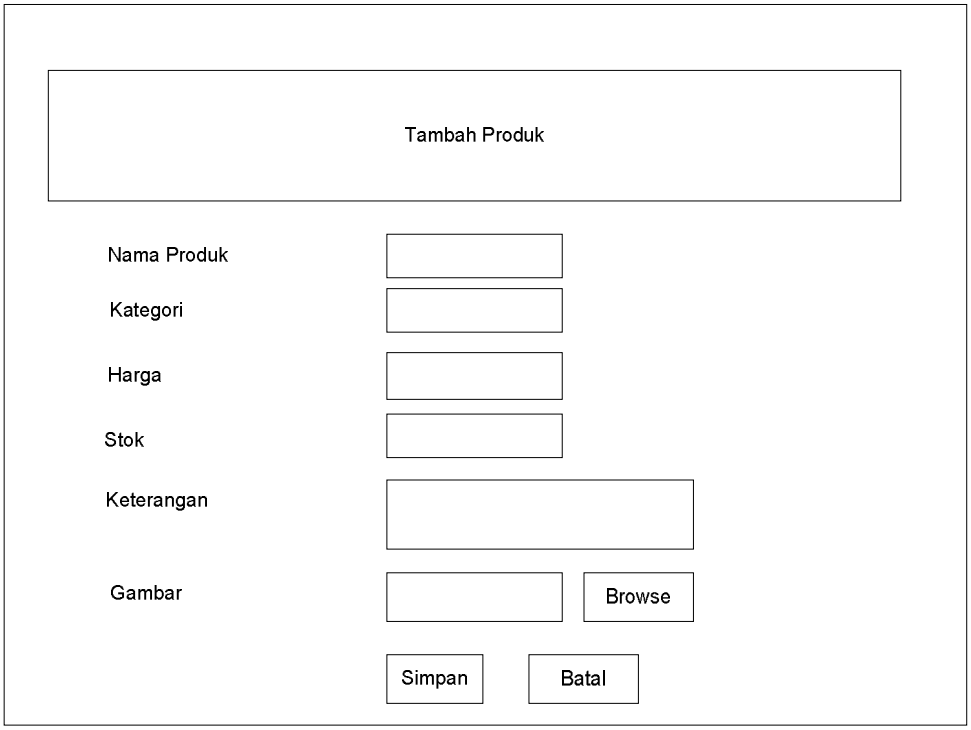


√?

Gambar 4.20 Tampilan halaman pesanan

From pengolahan pesanan adalah sebuah from untuk mengetahui konsumen memesan barang.serta untuk mengetahui apakah konsumen sudah melakukan transaksi pembayaran atau belum.

4. Produk



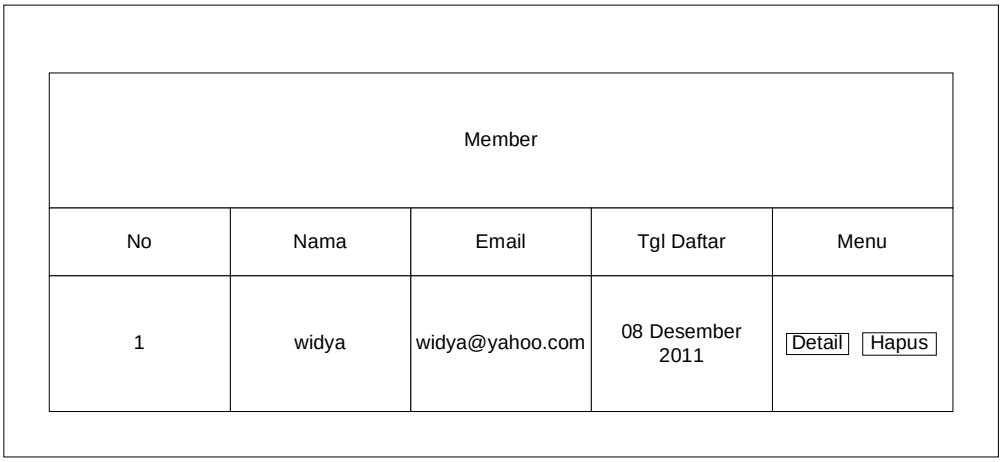
Gambar 4.21 tampilan tambah produk

Input data barang adalah from isian untuk menambah barang yang akan dijual oleh toko yang akan ditampilkan dihalaman utama ketika konsumen akan membeli barang atau hanya melihat barang saja.

Tabel 4.15 Keterangan menu input produk

Tombol / Kolom	Keterangan
Nama Produk	Kolom isian nama barang
Kategori	Memilih kategori produk
Harga	Harga dari barang yang akan dijual
Stok	Banayaknya barang yang tersedia
Keterangan	Tentang Spesifikasi Produk
Gambar	Gambar dari barang

5. Member



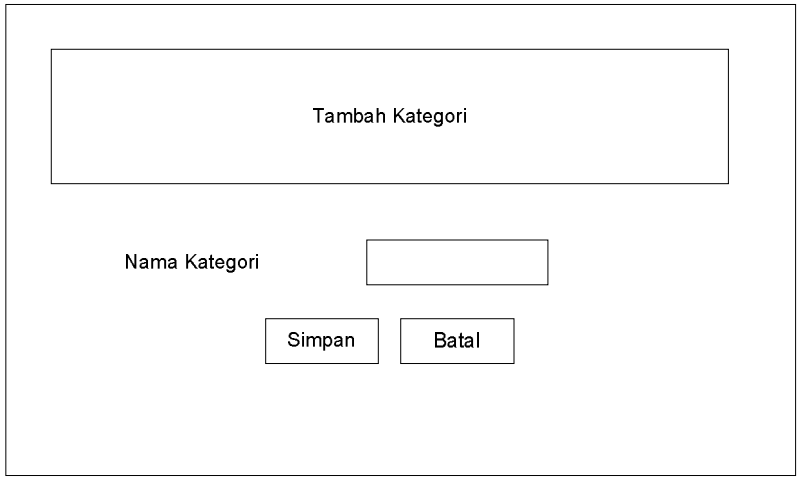
Gambar 4.22 Tampilan halaman member

Adalah From untuk melihat tentang semua member

Tabel 4.16 Keterangan member

Tombol / Kolom	Keterangan
Detail	Melihat tentang member
Lihat	Hapus member

6. Kategori



Gambar 4.23 Tampilan halaman katagori

Input katagori adalah from untuk menambah input barang berdasarkan dari jenis barang.

Tabel 4.17 Keterangan menu katagori

Tombol / Kolom	Keterangan
Nama Katagori	Kolom isian nama katagori
Simpan	Tombol submit untuk menyimpan
Batal	Tombol submit untuk membatalkan

7. Buku Tamu



Gambar 4.24 Tampilan buku tamu

From buku tamu merupakan sebuah from yang ada di admin yang berfungsi untuk melihat dari komentar yang ditulis konsumen.

Tabel 4.18 Keterangan menu buku tamu

Tombol / Kolom	Keterangan
Check All	Tombol untuk mengecek semua buku tamu
Uncheck All	Tombol untuk menghapus cek semua buku tamu

8. Kota Dan Biaya Ongkos Kirim



Kota Dan Ongkos Kirim

No	Daerah	Provinsi	Ongkos Kirim	Proses
1	Cimahi	Jawa Barat	8000	Edit Hapus
2	Jakarta Pusat	DKI Jakarta	12000	Edit Hapus

Gambar 4.25 Tampilan kota dan biaya kirim

From kota, provinsi dan ongkos kirim adalah from untuk menanbah,menghapus,merubah jangkauan dari toko serta sebagai penentu besarnya biasa pengiriman oleh konsumen.

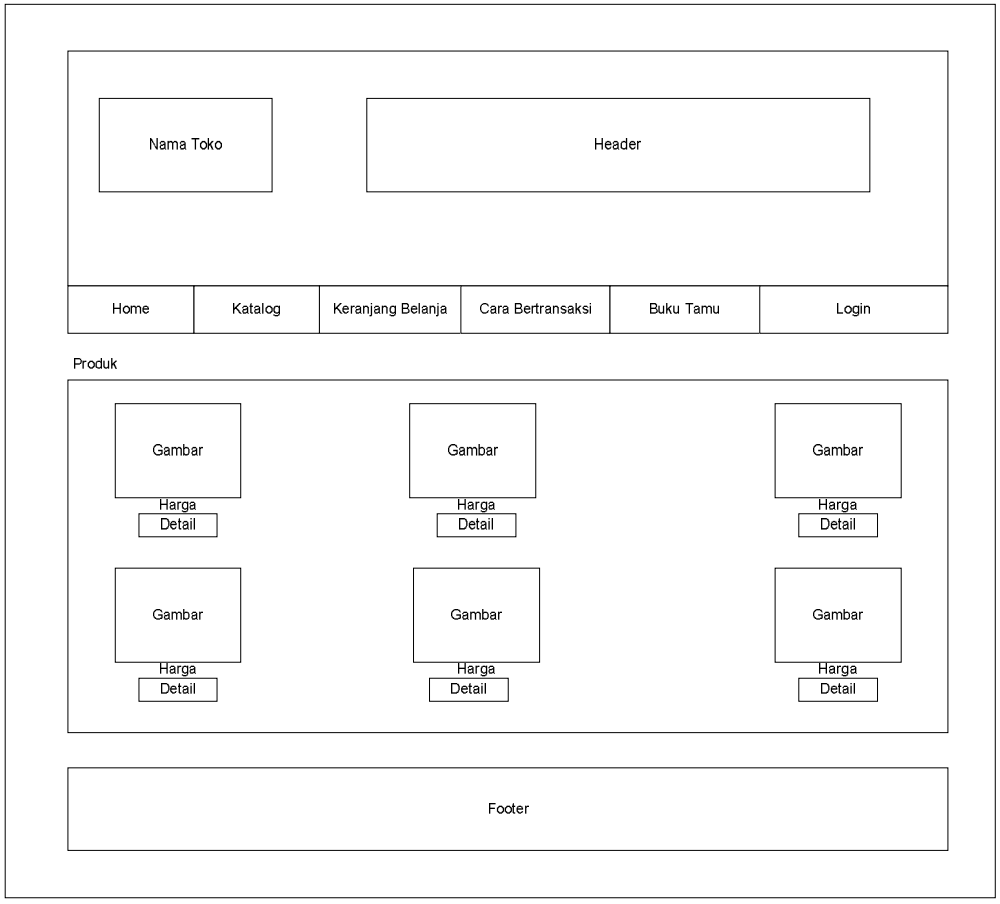
Tabel 4.19 Keterangan kota

Tombol / Kolom	Keterangan
Tambah	Tombol untuk menambah kota, provinsi, dan ongkos kirim
Edit	Tombol untuk mengedit kota, provinsi, dan ongkos kirim
Hapus	Tombol untuk menghapus kota, provinsi, dan ongkos kirim

4.2.5.3 Perancangan Output

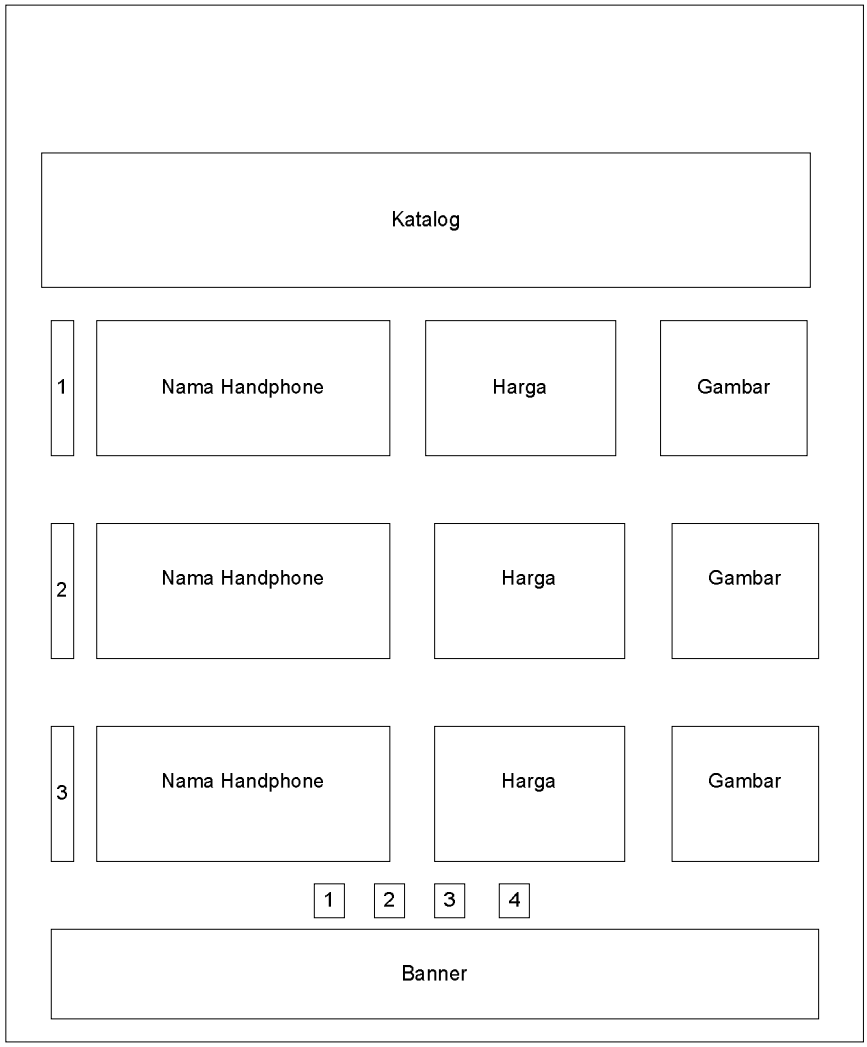
Perancangan input diperlukan untuk menghasilkan informasi dan memberikan kemudahan bagi *user* sehingga dapat dimengerti oleh *user* yang bersangkutan. Dengan demikian dapat memberikan informasi yang sesuai dengan tujuan yang diharapkan. Rancangan input dari perangkat lunak ini adalah sebagai berikut

1. Halaman Utama



Gambar 4.26 Tampilan halaman utama konsumen

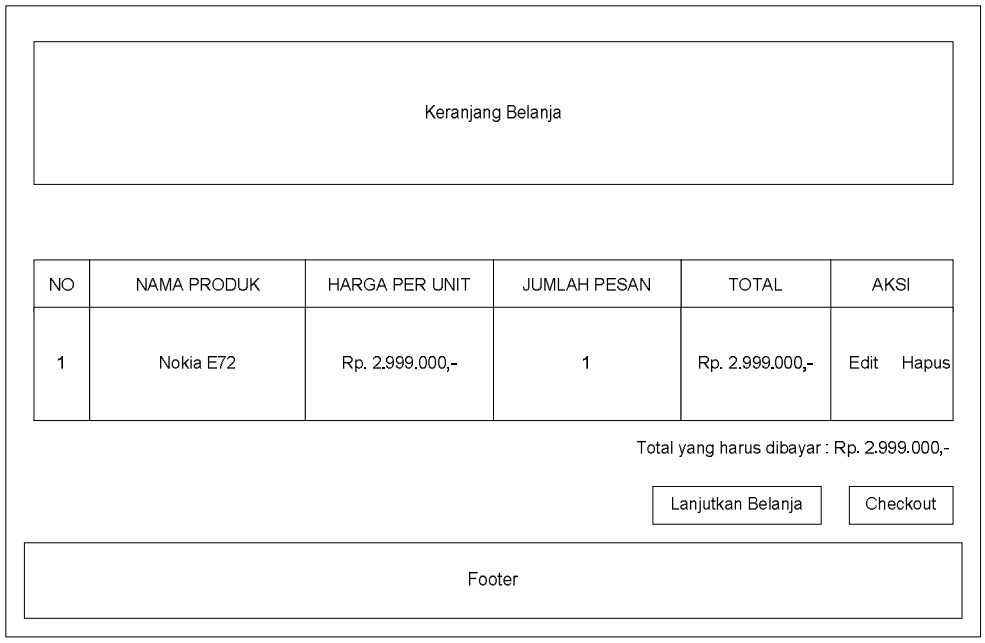
2. Katalog



Gambar 4.27 Tampilan halaman katalog

Halaman Katalog adalah halaman yang memuat isi dari seluruh barang yang dijual di toko.

3. Keranjang Belanja



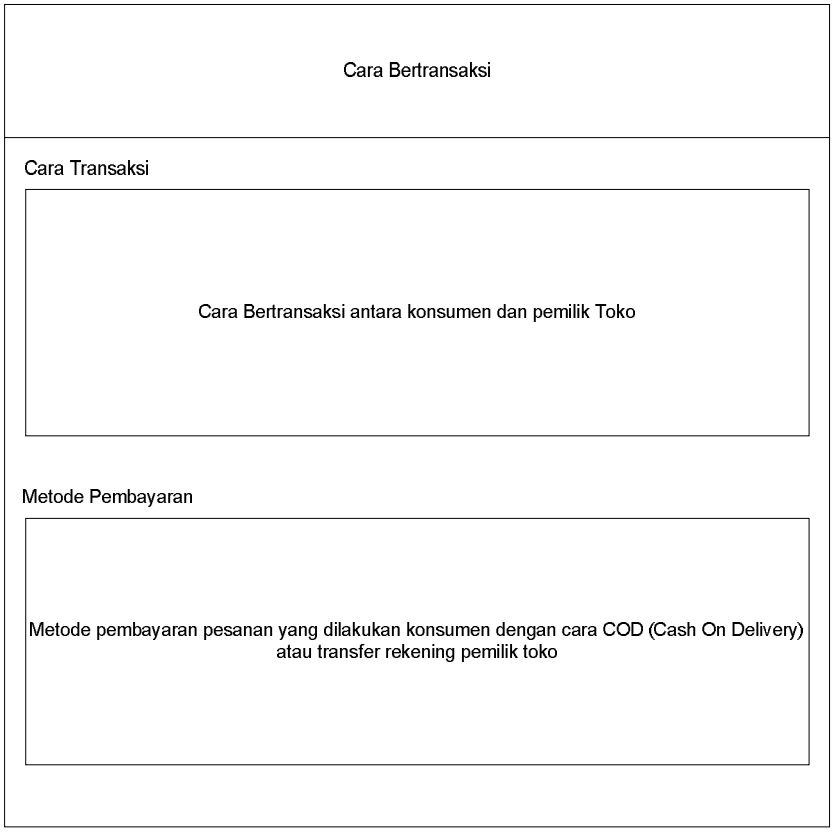
Gambar 4.28 Tampilan halaman keranjang belanja

Karanjang Belanja adalah detail pesanan yang telah dilakukan oleh konsumen apabila sudah memilih barang dan melakukan pemesanan.

Tabel 4.20 keterangan keranjang belanja

Tombol / Kolom	Keterangan
Edit	Tombol untuk menambah jumlah pesanan
Hapus	Tombol Untuk membatalkan pesanan
Lanjutkan Belanja	Tolombol untuk melakukan pesanan kembali
Check Out	Tombol untuk mengakhiri pesanan

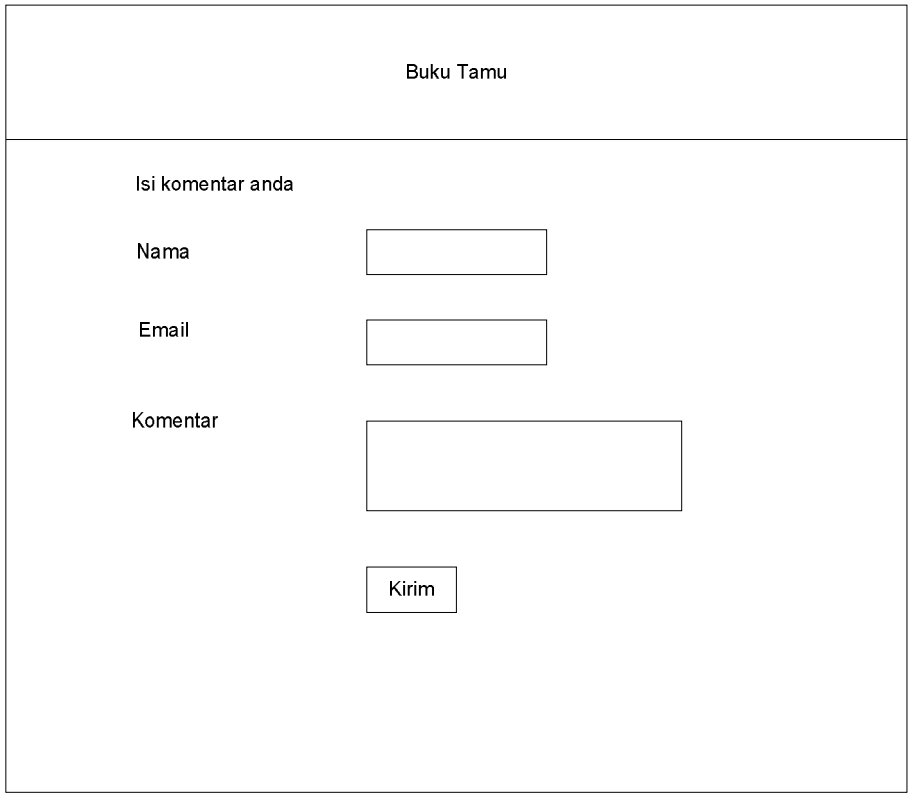
4. Cara Bertransaksi



Gambar 4.29 Tampilan halaman Cara bertransaksi

Adalah sebuah Halaman cara bertransaksi dan metode pembayaran konsumen kepada pemilik toko

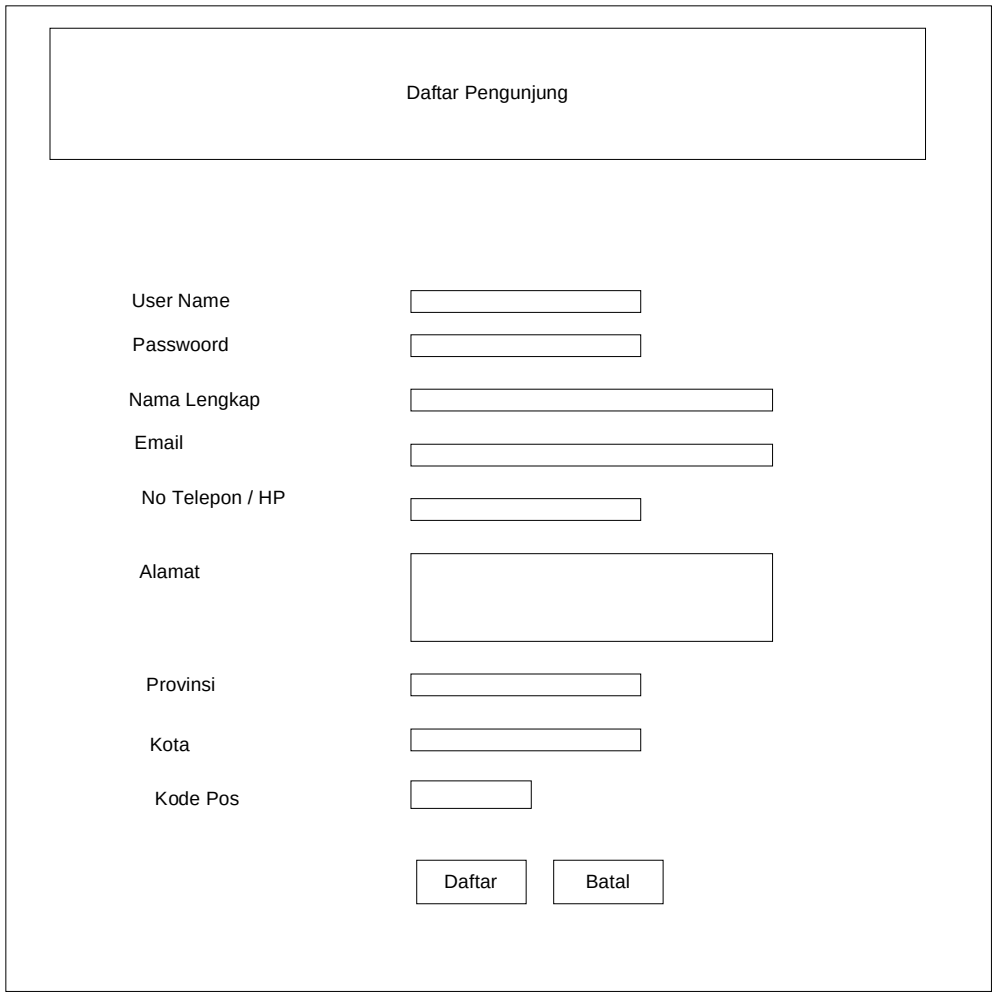
5. Buku Tamu



Gambar 4.30 Tampilan Halaman kontak kami

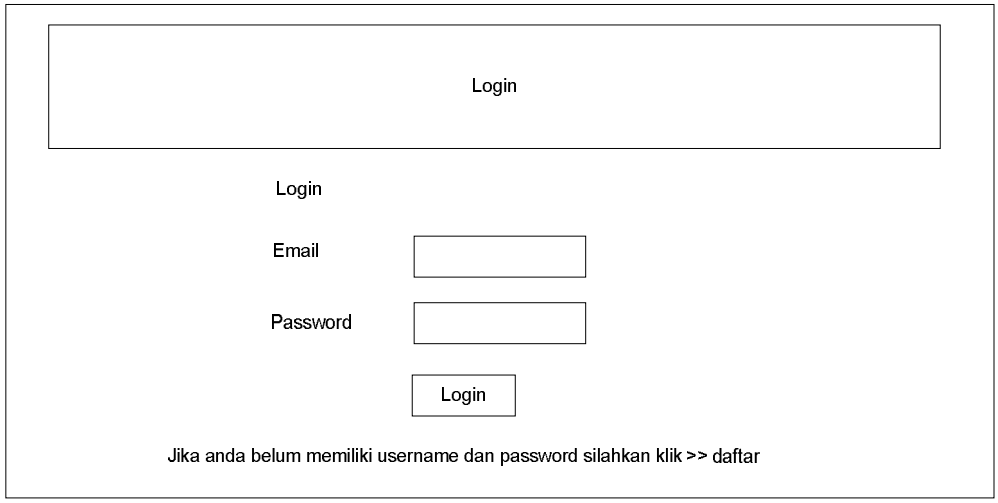
Berisi Berita mengenai informasi yang bisa di akses oleh konsumen serta berisi buku tamu yang akan diisi oleh konsumen

6. Daftar Pengunjung



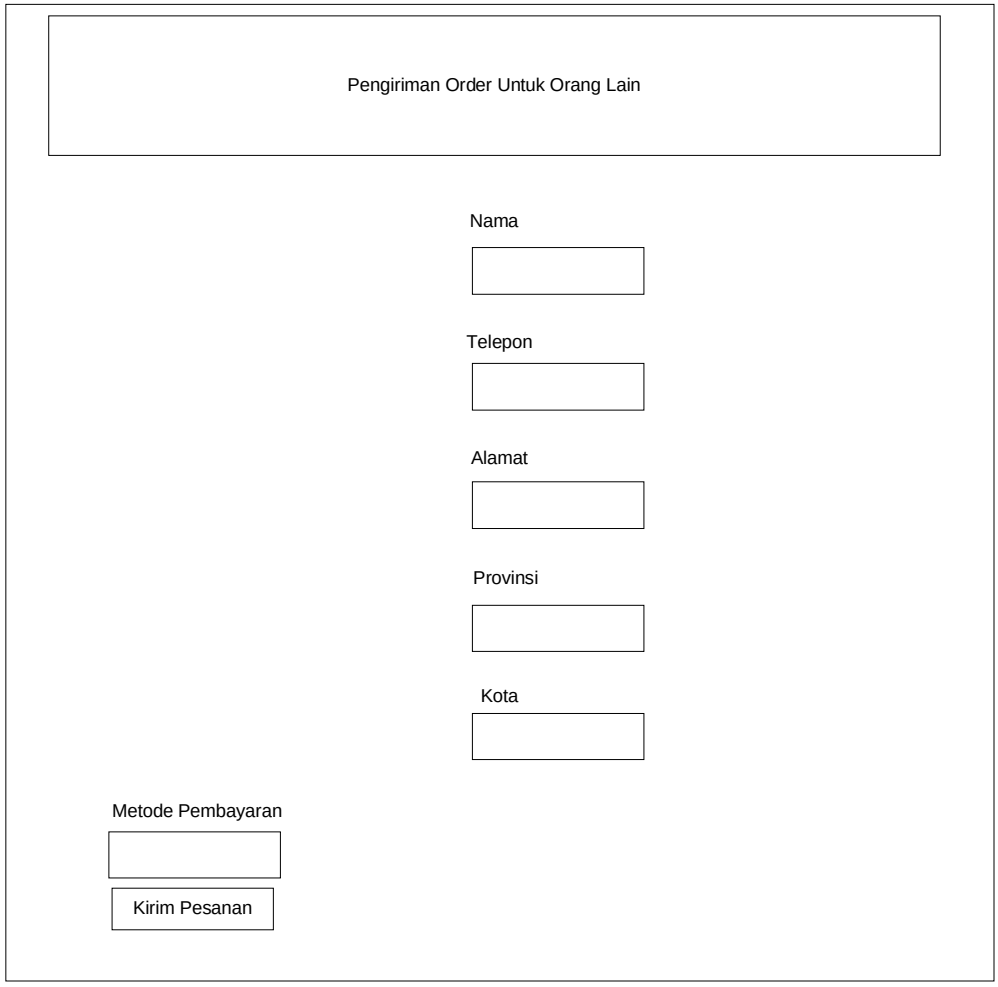
Gambar 4.31 Tampilan halaman menu pendaftaran pengunjung

7. Login



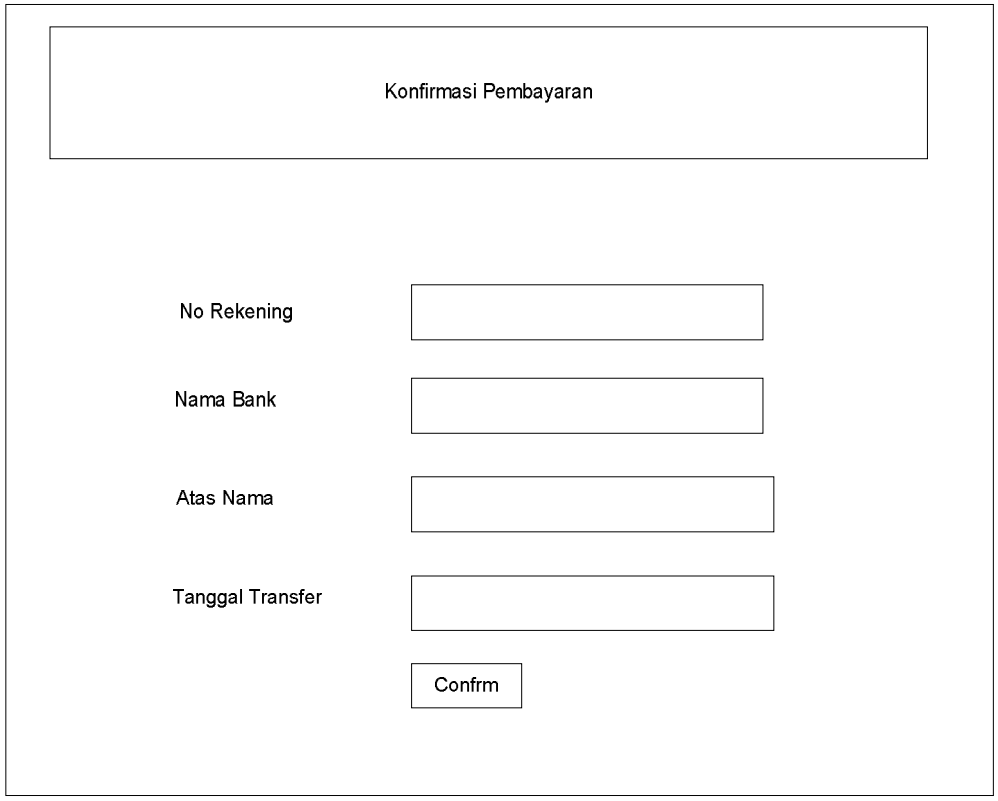
Gambar 4.32 Halaman Login konsumen

8. Pengiriman Untuk Orang Lain



Gambar 4.33 Halaman Pengiriman Untuk Orang Lain

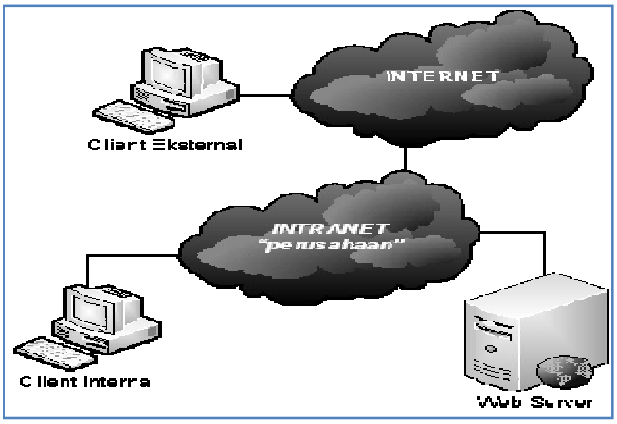
9. Konfirmasi Pembayaran



Gambar 4.34 Halaman Konfirmasi Pembayaran

4.2.6 Perancangan Arsitektur Jaringan

Adapun arsitektur jaringan sebagai lingkungan pengembangan dan implementasi dari aplikasi *web* secara ringkas diilustrasikan oleh gambar berikut :



Gambar 4.35 Arsitektur Jaringan

Pada gambar diatas aplikasi *web* berjalan pada *web server* yang berada pada suatu lingkungan intranet perusahaan yang terhubung langsung dengan lingkungan internet. Oleh karena itu *client* internal yang tergabung dalam lingkungan intranet dan *client* eksternal yang tergabung dalam lingkungan internet dapat mengakses aplikasi *web monitoring* penugasan pada *web server*.