BAB 3
PEMBAHASAN

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem dalam membangun sistem informasi pengiriman barang berbasis web di PT. INTI Divisi Sistem Teknologi dan Informasi adalah sebagai berikut :

3.1.1 Analisis Masalah

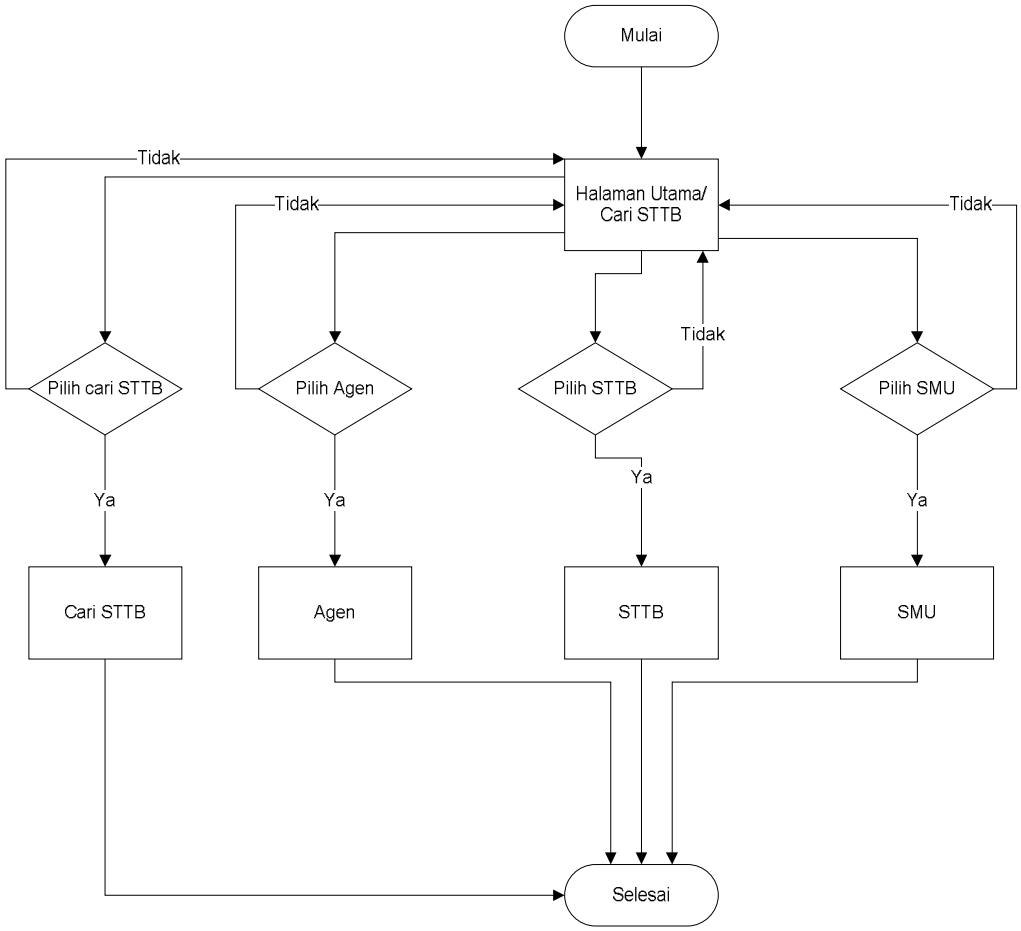
Setelah melakukan penelitian dan wawancara dengan Bapak Yuliatno Rawosi terhadap sistem yang sedang berjalan pada PT. INTI, terdapat beberapa masalah diantaranya :

1. Para pegawai di PT. INTI masih melakukannya secara secara manual yaitu menggunakan Excel, seperti saat pendataan barang-barang yang dipesan dan pencarian hasil laporan pengiriman barang.
2. Distribusi data dan informasi pengiriman barang yang dibutuhkan oleh pegawai tidak berjalan lancar serta pengaksesan data dan informasi pengiriman barang sulit.

Kondisi seperti ini dapat mengurangi efektifitas waktu kerja dari pegawai. Dari permasalahan di atas, maka dibutuhkan “Sistem Informasi Pengiriman Barang Berbasis Web di PT. INTI Divisi Sistem Teknologi dan Informasi”.

3.1.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Dibawah ini merupakan Floechart pada sistem informasi pengiriman barang berbasis web di PT. INTI Divisi Sistem Teknologi dan Informasi.



Gambar 3.1 Flowchart

3.1.3 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional bertujuan untuk menghasilkan spesifikasi pendukung dari sistem yang sedang berjalan. Analisis non fungsional meliputi analisis kebutuhan perangkat keras, kebutuhan perangkat lunak serta kebutuhan perangkat pikir (user) dari pengguna Sistem Informasi Pengiriman Barang Berbasis Web di PT. INTI Divisi Sistem Teknologi dan Informasi.

3.1.3.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras

Dalam membangun Sistem Informasi Pengiriman Barang Berbasis Web di PT. INTI Divisi Sistem Teknologi dan Informasi dibutuhkan Perangkat Keras (Hardware) untuk memperlancar proses pembangunan dan implementasi sistem yang terlihat pada tabel 3.1.

No	Hardware	Spesifikasi

1	Processor	Intel Core 2 Duo 2,4 Ghz
2	Hardisk	250GB
3	VGA	ATI 500Mb
4	Memory	2 GB
5	Optical Drive	DVD-RW 16x Write Speed
6	Monitor	LCD Monitor 18 inch
7	Keyboard & Mouse	Logitech Mouse&Keyboard

Tabel 3.1 Analisis Kebutuhan Perangka Lunak

3.1.3.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Dalam membangun Sistem Informasi Pengiriman Barang Berbasis Web di PT. INTI Divisi Sistem Teknologi dan Informasi dibutuhkan beberapa Perangkat Lunak (Software) agar dapat memperlancar pembangunan dan implementasi sistem, diantaranya adalah :

1. Adobe Dreamweaver
2. XAMPP Server

3.1.3.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Pikir

Selain perangkat keras (hardware) dan perangkat lunak (software) yang digunakan dalam pembangunan Sistem Informasi Pengiriman Barang Berbasis Web di PT. INTI Divisi Sistem Teknologi dan Informasi juga dibutuhkan perangkat pikir (user) untuk membangun sistem ini. Adapun kebutuhan perangkat pikir yang terlibat dalam pengembangan pada sistem informasi pengiriman barang berbasis web di PT. INTI Divisi Sistem Teknologi dan Informasi dapat dilihat pada tabel 3.2.

No	Jenis SDM	Tanggung Jawab	Tingkat Pendidikan	Tingkat Keterampilan	Pelatihan Yang Pernah Diikuti
1	Pembimbing		S2	Menguasai ilmu komunikasi	-

Tabel 3.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Pikir

3.1.4 Analisis Pengkodean

Dalam pembangunan Sistem Informasi Pengiriman Barang Berbasis Web di PT. INTI Divisi Sistem Teknologi dan Informasi terdapat pengkodean terhadap ID Agen. ID Agen memiliki 4 digit angka, tiap digit memiliki arti yang berbeda di bawah ini :

Contoh ID Agen : 4568

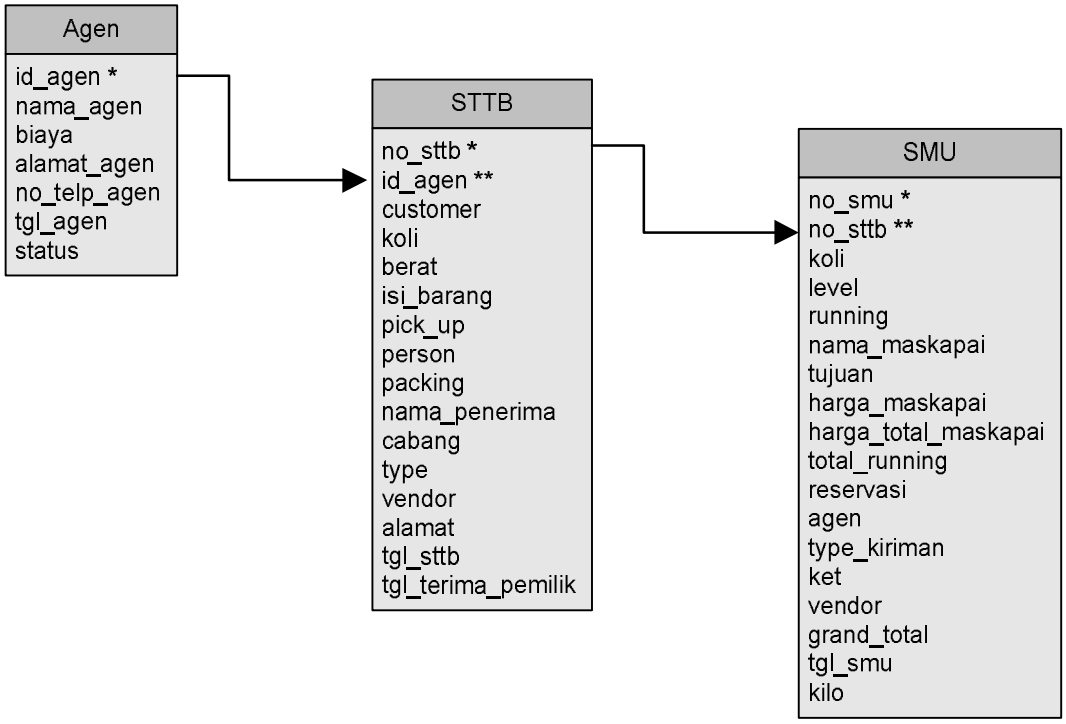
1. 4 merupakan kode provinsi.
2. 5 merupakan kode kota.
3. 68 merupakan kode agen.

3.1. 5 Analisis Data

Analisis data bertujuan untuk menganalisis data yang akan diterapkan pada sistem informasi pengiriman barang berbasis web di PT. INTI Divisi Sistem Teknologi dan Informasi.

3.1.5.1 Skema Relasi

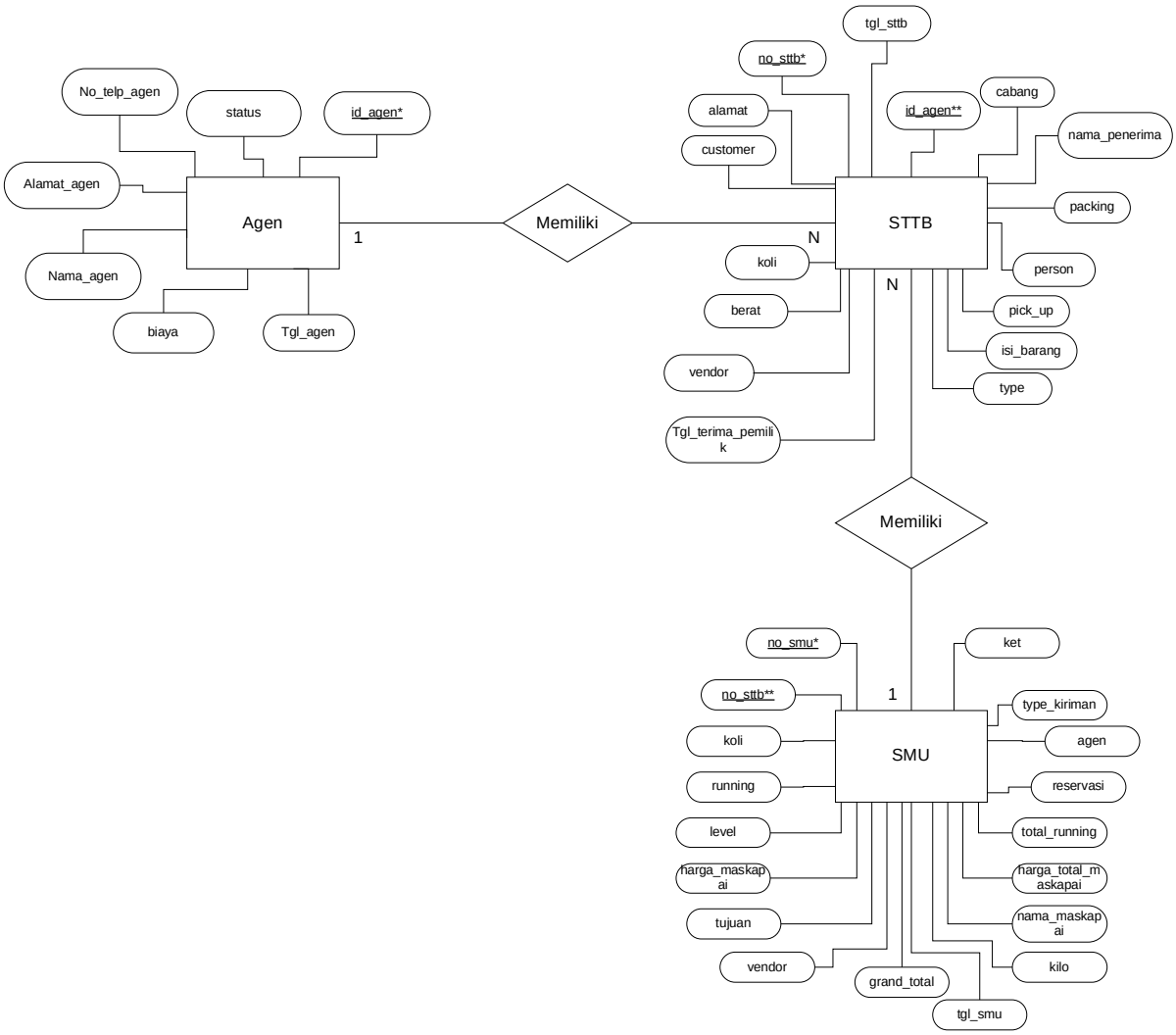
Gambar berikut merupakan skema relasi yang terdapat pada sistem informasi pengiriman barang berbasis web di PT. INTI Divisi Sistem Teknologi dan Informasi.



Gambar 3.2 Skema Relasi

3.5.1.2 Entitas Relation Diagram (ERD)

Gambar berikut merupakan Entitas Relational Diargram sistem informasi pengiriman barang berbasis web di PT. INTI Divisi Sistem Teknologi dan Informasi.

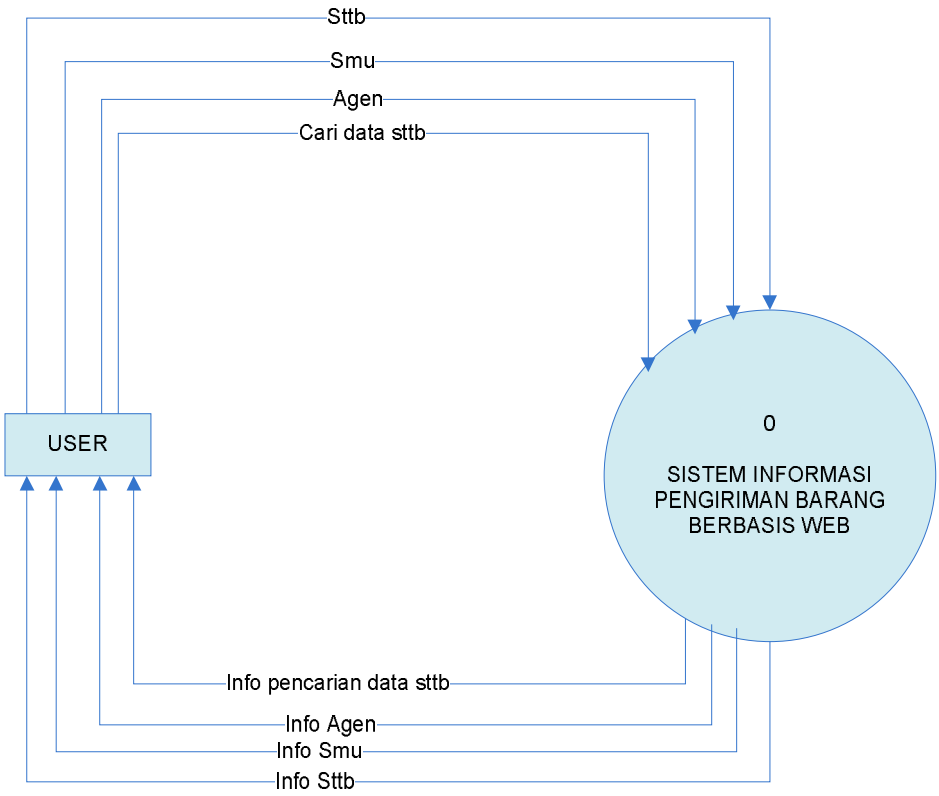


Gambar 3.3 Entitas Relation Diagram

3.1.6 Analisis Kebutuhan fungsional

3.1.5.1 Diagram Konteks

Diagram konteks adalah diagram yang terdiri dari suatu proses dan menggambarkan ruang lingkup suatu sistem yang menggambarkan seluruh input ke sistem atau output yang ditunjukan dengan anak panah masuk dan keluar secara berurutan.



Gambar 3.4 Diagram Konteks

3.1.5.2 Data Flow Diagram (DFD) Level 1

Pada DFD Level 1 terdapat 4 proses utama yaitu STTB, SMU, Agen, dan cari data SMU.

1.0 : STTB

Proses ini dapat diakses oleh user dimana user memasukan seluruh data STTB ke dalam database.

2.0 : SMU

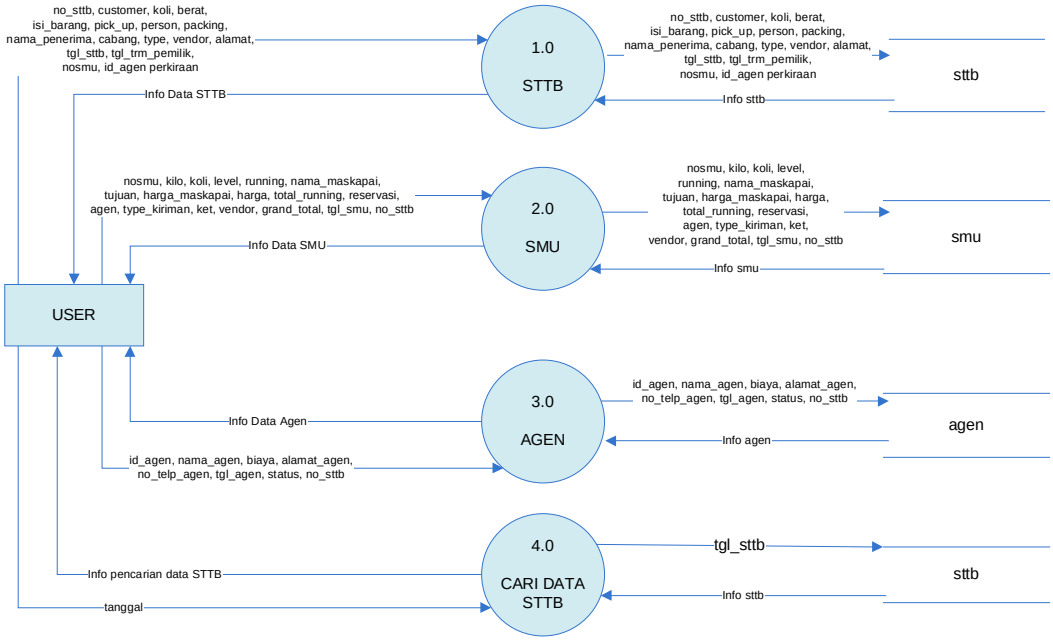
Proses ini dapat diakses oleh user dimana user memasukan selurah data SMU ke dalam database.

3.0 : Agen

Proses ini dapat diakses oleh user dimana user memasukan seluruh data Agen ke dalam database.

4.0 : Cari data STTB

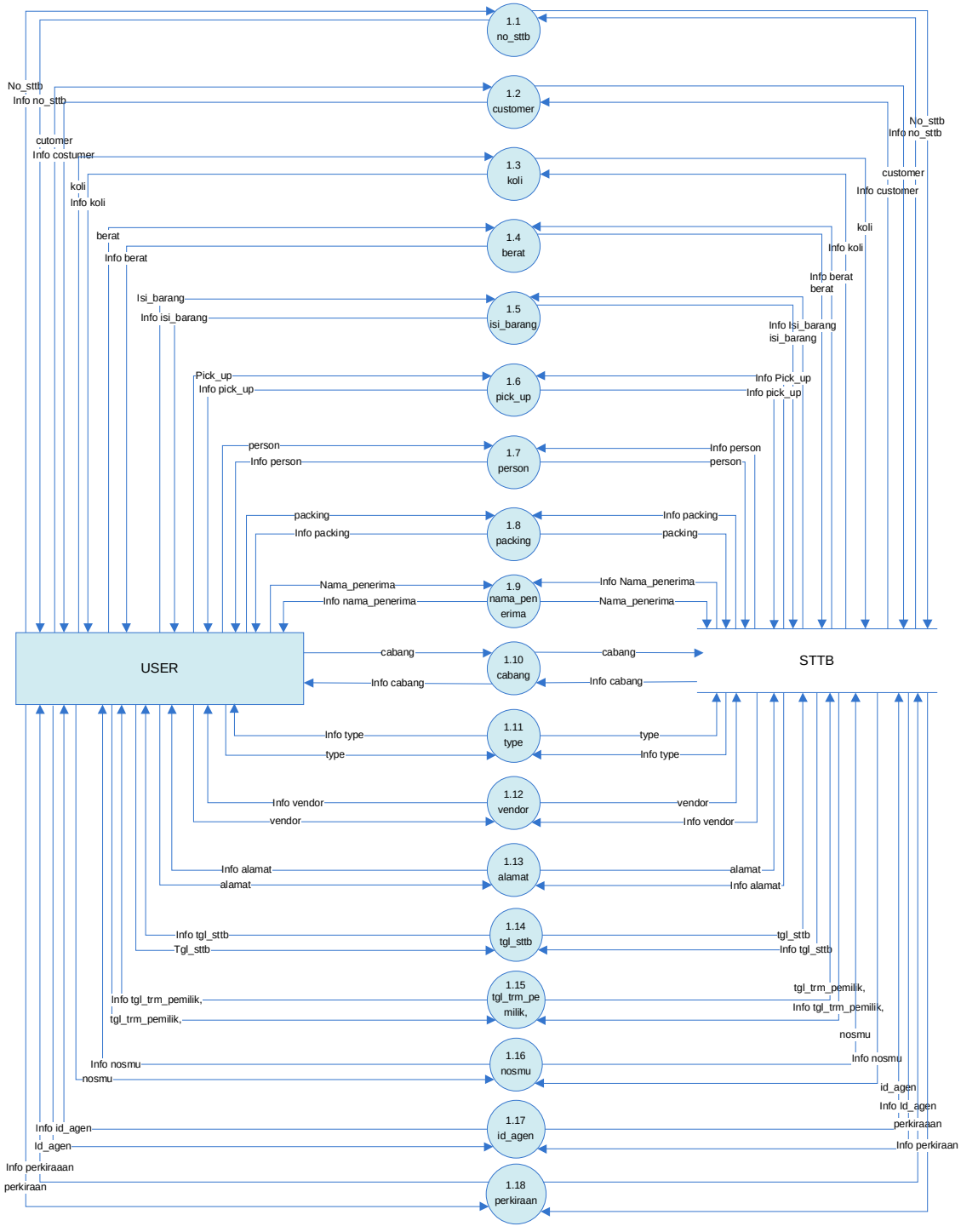
Proses ini dapat diakses oleh user dimana user mencari data yang berhubungan dengan STTB berdasarkan tanggal.



Gambar 3.5 DFD Level 1

3.1.5.3 Data Flow Diagram (DFD) Level 2 STTB

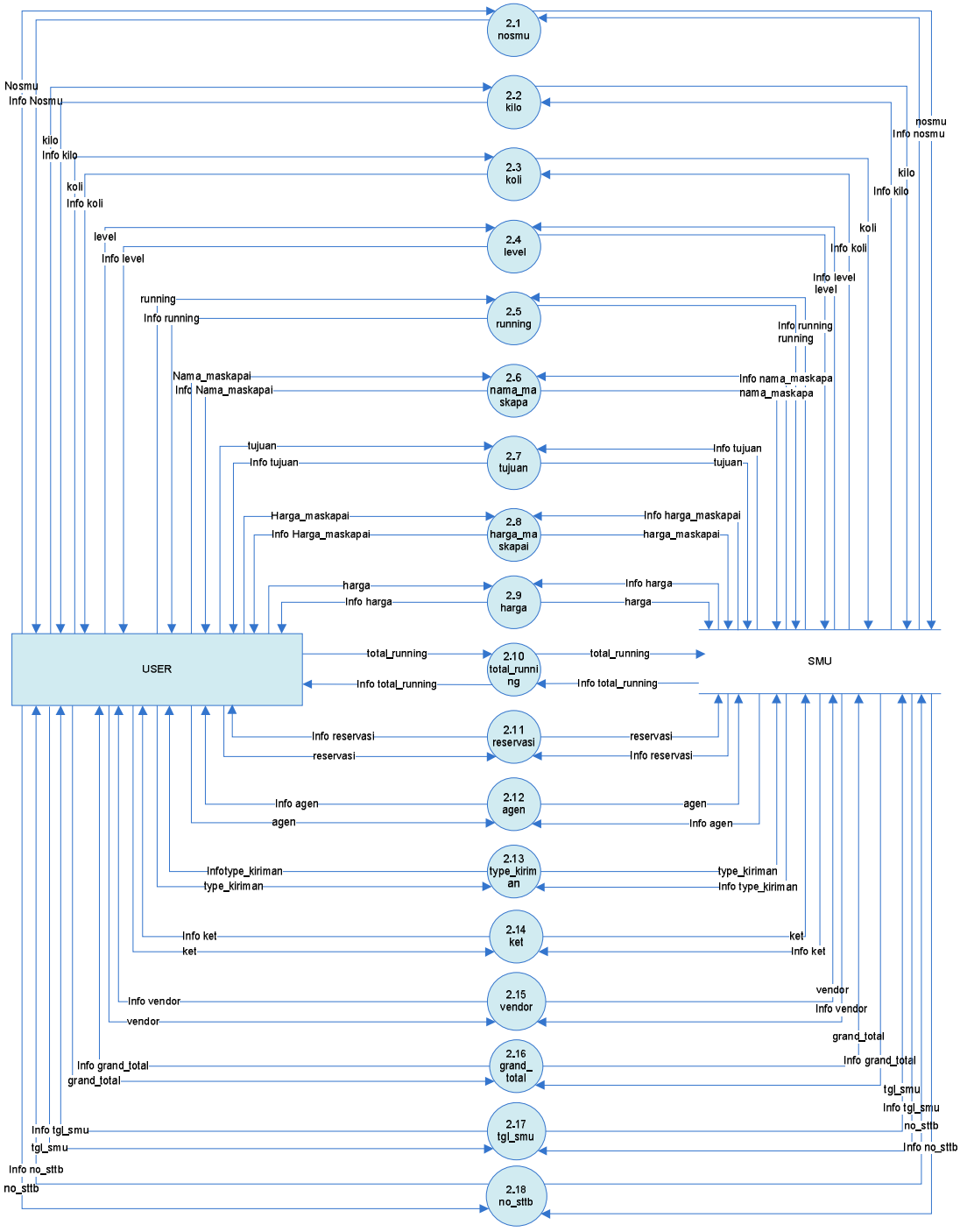
Pada DFD Level 2 STTB User memasukan semua data yang berhubungan dengan STTB.



Gambar 3.6 DFD Level 2 STTB

3.1.5.4 Data Flow Diagram (DFD) Level 2 SMU

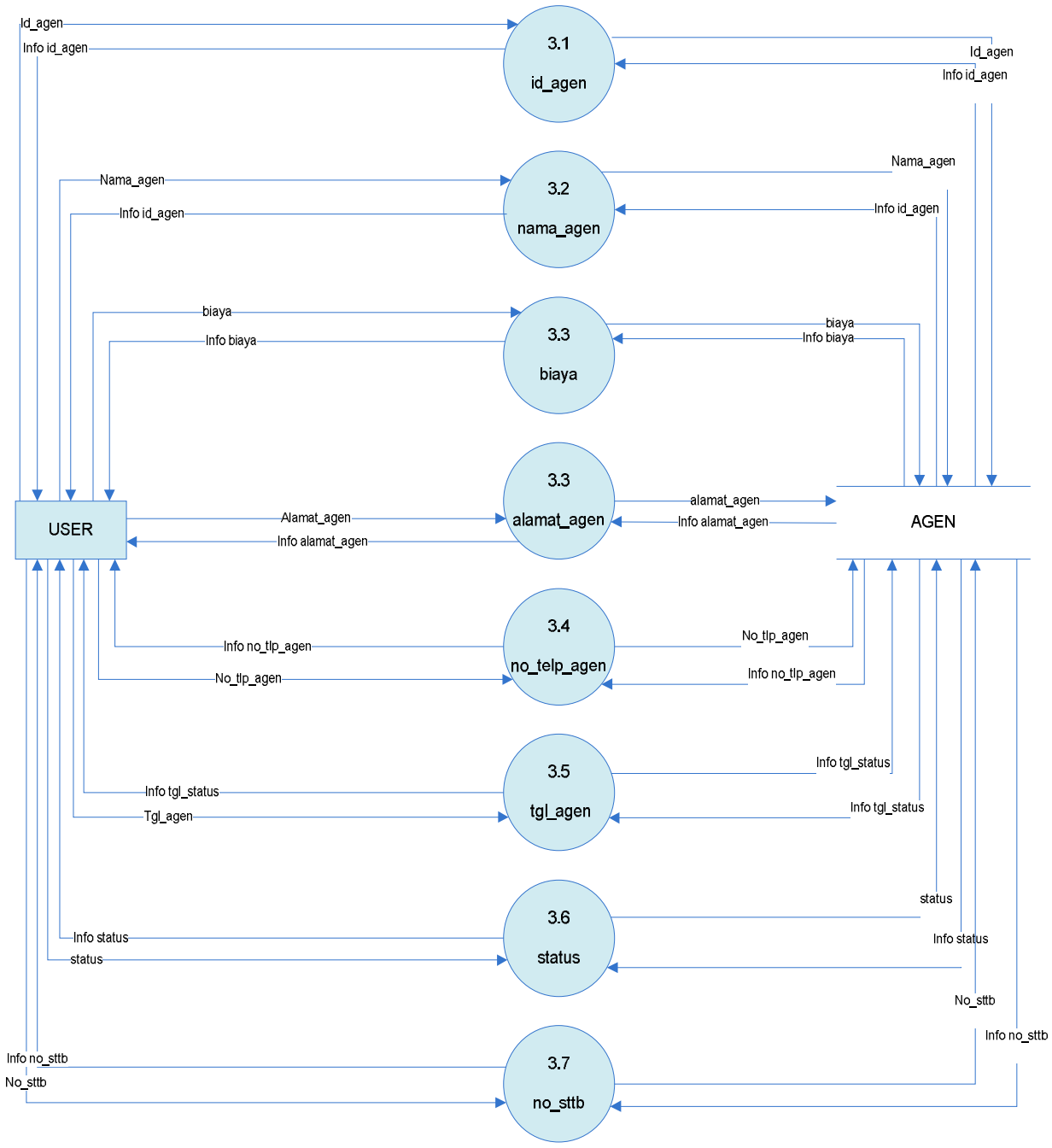
Pada DFD Level 2 SMU user memasukan semua data yang berhubungan dengan SMU.



Gambar 3.7 DFD Level 2 SMU

3.1.5.5 Data Flow Diagram (DFD) Level 2 Agen

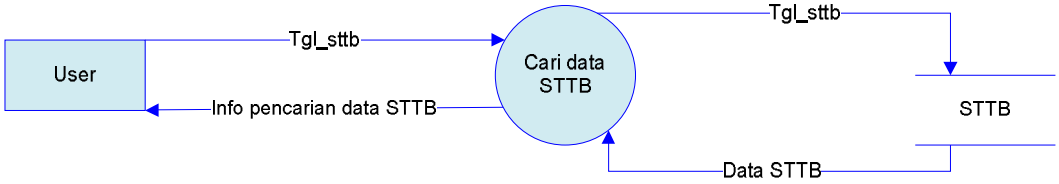
Pada DFD Level 2 Agen user memasukan data yang berhubungan dengan agen.



Gambar 3.8 DFD Level 2 Agen

3.1.5.6 Data Flow Diagram (DFD) Level 2 Cari Data STTB

Pada DFD level 2 Cari Data STTB user memasukan Tgl_STTB untuk mengambil data STTB dari database STTB.



Gambar 3.9 DFD Level 2 Cari Data STTB

3.1.6 Deskripsi Proses

3.1.6.5 Proses 1 Pengolahan Data STTB

Setelah user memilih tabel STTB, maka user melakukan pengolahan data STTB .

Keterangan selengkapnya mengenai pengolahan data STTB adalah sebagai berikut.

Spesifikasi Proses		
No Proses	:	1.0
Nama Proses	:	Pengolahan STTB
Sumber	:	User
Deskripsi Isi	:	Proses ini untuk memasukan seluruh data STTB ke dalam database
Input	:	1. No_sttb 2. Berat 3. Koli 4. Customer 5. Isi_barang 6. Pick_up 7. Person 8. Packing 9. Nama_penerima 10. Cabang 11. Type 12. Vendor 13. Alamat 14. Tgl_STTB

		15. Tgl_terima_pemilik 16. No_SMU 17. Id_agen 18. Perkiraan
Output	:	Data STTB
Destination	:	Tabel STTB
Aksi-Reaksi	:	1. User memasukan seluruh data STTB ke dalam form yang sudah disediakan. 2. Keluar hasil data STTB yang telah dimasukan.

3.1.6.6 Proses 2 Pengolahan Data SMU

Setelah user memilih tabel SMU, maka user melakukan pengolahan data SMU.

Keterangan selengkapnya mengenai pengolahan data SMU adalah sebagai berikut.

Spesifikasi Proses		
No Proses	:	2.0
Nama Proses	:	Pengolahan SMU
Sumber	:	User
Deskripsi Isi	:	Proses ini utuk memasukan seluruh data SMU ke dalam database.
Input	:	1. No_SMU 2. Kilo 3. Koli 4. Level 5. Running 6. Nama_maskapai 7. Tujuan 8. Harga_maskapai 9. Harga

		10. Total_running 11. Reservasi 12. Agen 13. Type_kiriman 14. Keterangan 15. Vendor 16. Grand_total 17. Tgl_SMU 18. No_STTB
Output	:	Data SMU
Destination	:	Tabel SMU
Aksi-Reaksi	:	1. User memasukan seluruh data yang berhubungan dengan SMU ke dalam form yang sudah disediakan. 2. Akan keluar hasil data SMU yang telah dimasukan.

3.1.6.7 Proses 3 Pengolahan Data Agen

Setelah user memilih tabel agen maka user melakukan pengolahan data agen.

Keterangan selengkapnya mengenai pengolahan data agen adalah sebagai berikut.

Spesifikasi Proses		
No Proses	:	3.0
Nama Proses	:	Pengolahan agen
Sumber	:	User
Deskripsi Isi	:	Proses ini utuk memasukan seluruh datA agen ke dalam database.
Input	:	1. Id_agen 2. Nama_agen 3. Biaya 4. Alamat_agen

		5. No_telp_agen 6. Tgl_agen 7. Status 8. No_STTB
Output	:	Data SMU
Destination	:	Tabel agen
Aksi-Reaksi	:	1. User memasukan seluruh data Agen ke dalam form yang sudah disediakan. 2. Akan keluar hasil data Agen yang sudah dimasukan.

3.1.6.8 Proses 4 Cari Data STTB

User memasukan tgl_sttb untuk mencari data STTB.

Keterangan selengkapnya cari data STTB adalah sebagai berikut.

Spesifikasi Proses		
No Proses	:	4.0
Nama Proses	:	Cari data STTB
Sumber	:	User
Deskripsi Isi	:	Proses ini utuk mencari data STTB yang telah dimasukan ke dalam database.
Input	:	1. Tgl_sttb
Output	:	Info STTB
Destination	:	1. Tabel STTB
Aksi-Reaksi	:	1. User memasukan tgl_sttb untuk mencari data STTB. 2. Akan keluar hasil dari pencarian. 3. Jika data yang dimasukan tidak ada, maka tidak akan ada data yang tampil.

3.2 Deskripsi Data

Dari gambar DFD Level 1 terlihat bahwa terdapat 4 data store yaitu STTB, SMU, Agen, dan Cari data STTB. STTB digunakan untuk pengolahan data STTB. SMU digunakan untuk pengolahan data SMU. Agen digunakan untuk pengolahan data agen. Cari data STTB digunakan unutk mencari data STTB yang terdaat pada database.

3.2.1 Kamus Data

Nama	**STTB**
Where used/how used	User – proses 1.0
Deskripsi	Dimana user memasukan seluruh data yang berhubungan dengan STTB ke dalam database.
Struktur data	
No_sttb	[0-9]
Berat	[0-9]
Koli	[0-9]
Customer	[A-Z]
Isi_barang	[A-Z]
Pick_up	[A-Z]
Person	[A-Z]
Packing	[A-Z]
Nama_penerima	[A-Z]
Cabang	[A-Z]
Type	[A-Z]
Vendor	[A-Z]
Alamat	[A-Z]
Tgl_STTB	[A-Z][0-9]
Tgl_terima_pemilik	[A-Z][0-9]
No_SMU	[0-9]
Id_agen	[0-9]
Perkiraan	[A-Z]
Nama	**SMU**
Where used/how used	User – proses 2.0

Deskripsi	Dimana user memasukan seluruh data yang berhubungan dengan SMU ke dalam database.
Struktur data	
No_SMU	[0-9]
Kilo	[0-9]
Koli	[0-9]
Level	[0-9]
Running	[0-9]
Nama_maskapai	[A-Z]
Tujuan	[A-Z]
Harga_maskapai	[0-9]
Harga	[0-9]
Total_running	[0-9]
Reservasi	[A-Z]
Agen	[A-Z]
Type_kiriman	[A-Z]
Keterangan	[A-Z]
Vendor	[A-Z]
Grand_total	[0-9]
Tgl_SMU	[0-9]
No_STTB	[0-9]
Nama	**Agen**
Where used/how used	User – proses 3.0
Deskripsi	Dimana use memasukan seluruh data yang berhubungan dengan agen ke dalam database.
Struktur data	
Id_agen	[0-9]
Nama_agen	[A-Z]
Biaya	[0-9]
Alamat_agen	[A-Z]
No_telp_agen	[0-9]
Tgl_agen	[0-9]
Status	[A-Z][0-9]
No_STTB	[0-9]

Nama	Cari Data STTB
Where used/how used	User – proses 4.0
Deskripsi	Dimana user menggunakannya untuk mencari data STTB yang ada di dalam database.
Struktur data	
Tgl_sttb	[0-9][A-Z][-]

3.2 Perancangan Sistem

Perancangan merupakan bagian dari metodologi pembangunan suatu perangkat lunak yang harus dilakukan setelah melalui tahapan analisis sistem. Pada bagian ini akan dijelaskan perancangan sistem yang dimaksudkan untuk menggambarkan perbedaan antara sistem yang sedang berjalan dengan sistem yang diusulkan.

Langkah-langkah yang dilakukan dalam tahapan perancangan ini adalah sebagai berikut :

1. Perancangan Basis Data
2. Perancangan Arsitektur Perangkat Lunak
3. Perancangan Antarmuka
4. Jaringan Semantik
5. Perancangan Prosedural

3.2.1 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data merupakan tahap untuk memetakan model yang berbentuk konsep menjadi model basis data yang akan dipakai. Perancangan data disini dibagi menjadi skema relasi, diagram skema, dan stuktur tabel.

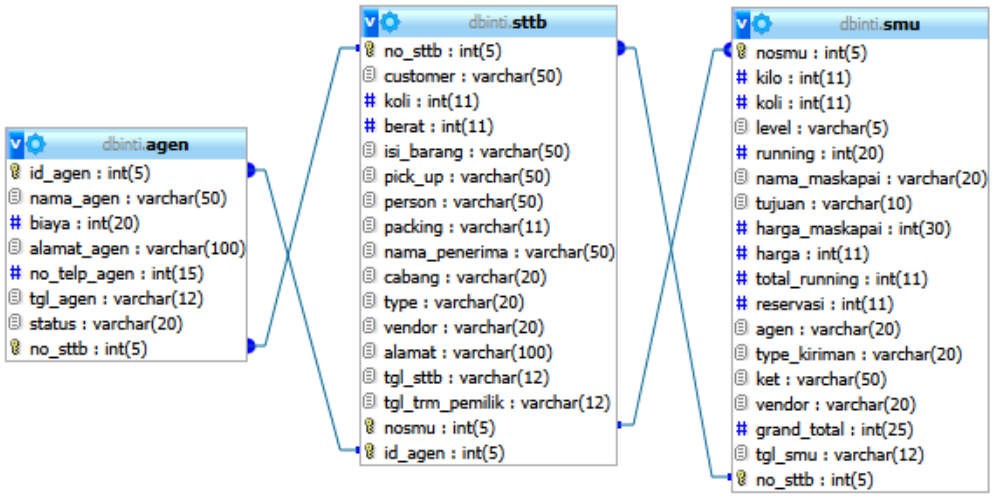
3.2.1.1 Skema Relasi

Skema relasi adalah tabel-tabel yang akan dibangun pada aplikasi. Berikut adalah skema relasi Sistem Informasi Pengiriman Barang Berbasis Web PT. INTI :

1. STTB :{no_sttb, customer, koli, berat, isi_barang, pick_up, person, packing, nama_penerima, cabang, tipe, vendor, alamat, tgl_sttb, tgl_trm_pemilik, nosmu, id_agen}
2. SMU :{nosmu, kilo. koli. level, running, nama_maskapai, tujuan, harga_maskapai, harga, total_running, reservasi, agen, type_kiriman, ket, vendor, grand_total, tgl_smu, no_sttb}
3. Agen :{id_agen, nama_agen, biaya, alamat_agen, no_telp_agen, tgl_agen, status, no_sttb}

3.2.1.2 Diagram Relasi

Setelah skema relasi dibuat, maka diagram relasi yang akan terbentuk adalah keterkaitan antara primary key dengan foreign key yang terdapat pada tabel relasinya. Berikut Gambar 3.13 diagram relasi pada Sistem Informasi Pengiriman Barang Berbasis Web PT. INTI.



Gambar 3.10 Diagram Relasi

3.2.1.3 Struktur Tabel

Dalam website ini disebuttkan bahwa sistem memiliki 3 tabel, yaitu tabel STTB, tabel SMU, dan tabel Agen. Struktur tabel dalam sistem ini dapat dilihat pada Tabel 3.3, Tabel 3.4, Tabel 3.5 berikut ini.

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Kunci	Keterangan
1	no_sttb	int	5	Primary key	Not Null
2	customer	varchar	50		Not Null
3	koli	int	11		Not Null
4	berat	int	11		Not Null
5	isi_barang	varchar	50		Not Null
6	pick_up	varchar	50		Not Null
7	person	varchar	50		Not Null
8	packing	varchar	11		Not Null
9	nama_penerima	varchar	50		Not Null
10	cabang	varchar	20		Not Null
11	tipe	varcha	20		Not Null

		r			
12	vendor	varchar	20		Not Null
13	alamat	varchar	100		Not Null
14	tgl_sttb	varchar	12		Not Null
15	tgl_trm_pemilik	varchar	12		Not Null
16	nosmu	int	5	Foreign key reference 38able SMU (nosmu)	Not Null
17	id_agen	int	5	Foreign key reference 38able agen (id_agen)	Not Null

Tabel 3.3 Tabel STTB

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Kunci	Keterangan
1	nosmu	int	5	Primary key	Not Null
2	kilo	int	11		Not Null
3	koli	int	11		Not Null
4	level	varchar	5		Not Null
5	running	int	20		Not Null
6	nama_maskapai	varchar	20		Not Null
7	tujuan	varchar	10		Not Null
8	harga_maskapai	int	30		Not Null
9	harga	int	11		Not Null
10	total_running	int	11		Not Null
11	reservasi	int	11		Not Null
12	agen	varchar	20		Not Null
13	type_kiriman	varchar	20		Not Null
14	ket	varchar	50		Not Null
15	vendor	varchar	20		Not Null
16	grand_total	int	25		Not Null
17	tgl_smu	varcha	12		Not Null

		r			
18	no_sttb	int	5	Foreign key referenc e tabel STTB (no_sttb)	Not Null

Tabel 3.4 Tabel SMU

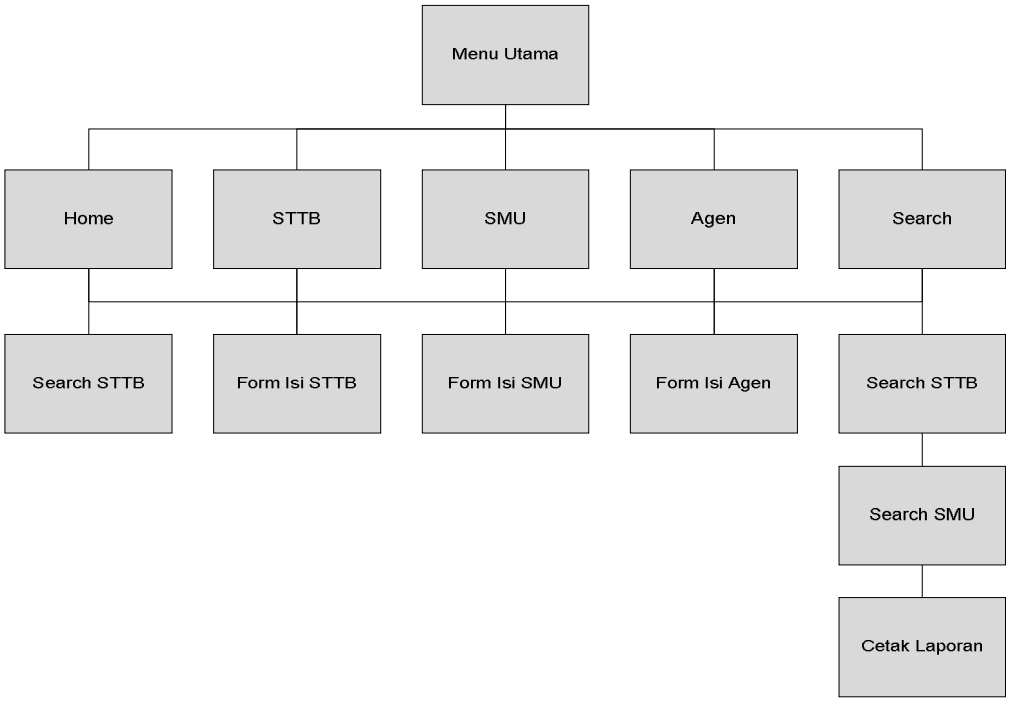
No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Kunci	Keterangan
1	id_agen	int	5	Primary key	Not Null
2	nama_agen	varchar	50		Not Null
3	biaya	int	20		Not Null
4	alamat_agen	varchar	100		Not Null
5	no_telp_agen	int	15		Not Null
6	tgl_agen	varchar	12		Not Null
7	status	varchar	20		Not Null
8	no_sttb	int	5	Foreign key reference tabel STTB (no_sttb)	Not Null

Tabel 3.5 Tabel Agen

3.2.2 Perancangan Arsitektur Perangkat Lunak

3.2.2.2 Arsitektur Struktur Menu

Arsitektur struktur menu merupakan gambaran perancangan menu yang akan dimiliki oleh sistem. Adapun perancangan struktur menu yang terdapat di dalam Sistem Informasi Pengiriman Barang Berbasis Web PT. INTI dapat dilihat pada gambar 3.14 berikut ini:



Gambar 3.11 Struktur Menu

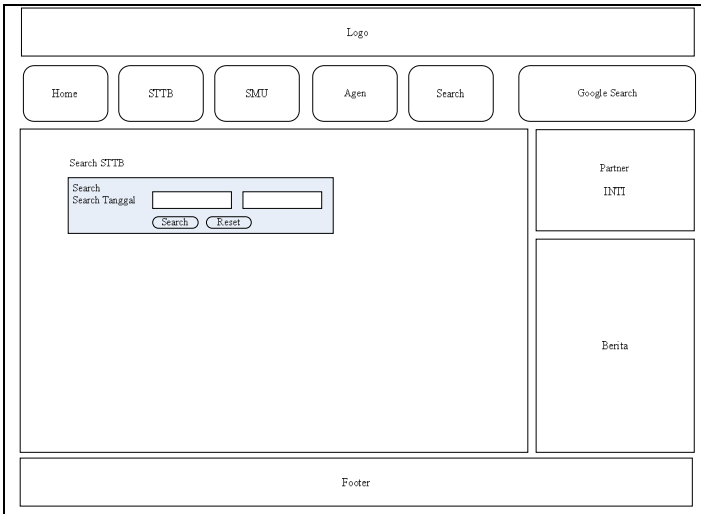
3.2.3 Perancangan Antarmuka

Perancangan antarmuka terdiri dari perancangan antarmuka untuk form halaman utama (home), form STTB, form list STTB, form SMU, form list SMU, form Agen, form list Agen, form search, form search STTB, dan form search SMU.

3.2.3.1 Perancangan Form Halaman Utama (Home)

Halaman Utama merupakan tampilan awal dari Sistem Informasi Pengiriman Barang Berbasis Web PT. INTI. Form halaman utama dapat dilihat pada Gambar 3.15.

T01



- Klik Home untuk me-refresh T01
- Klik STTB untuk masuk ke T02
- Klik SMU untuk masuk ke T04
- Klik Agen untuk masuk ke T06
- Klik Search untuk masuk ke T08
- Klik Google Search untuk masuk ke www.google.com
- Klik INTI pada partner untuk masuk ke www.ptinti.com
- klik search STTB untuk masuk ke hasil searching STTB atau klik reset untuk me-reset ulang pencarian menurut tanggal

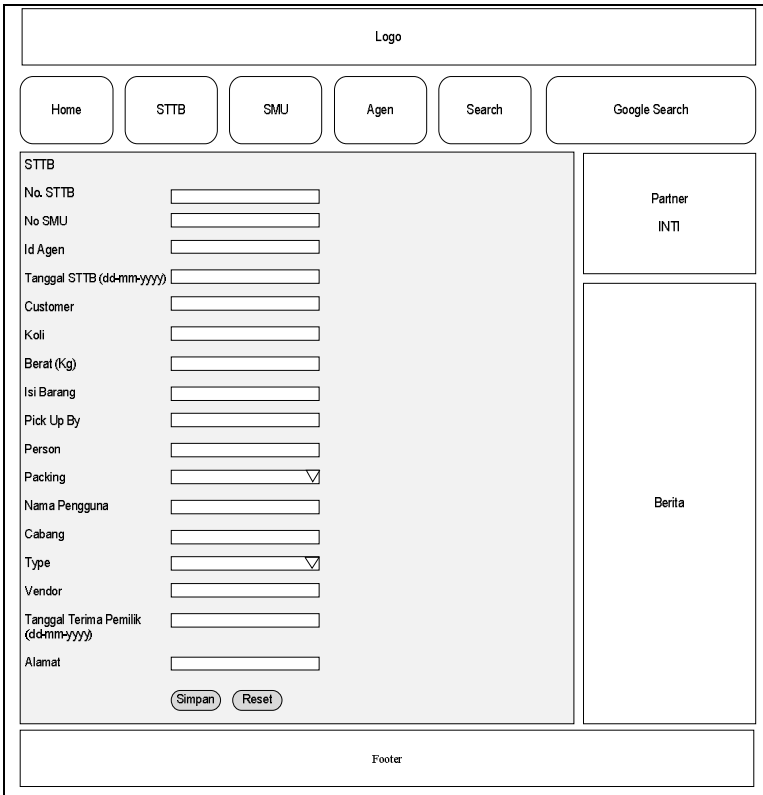
1. Ukuran 784x433 pixel
2. Font : Arial, Helvetica, sans-serif Ukuran Font: 12, 18
3. Warna : #999999, #FFFF, #000000
4. Gambar : img01.jpg, img02.jpg, img03.jpg, img04.jpg, img07.jpg

Gambar 3.12 Form Halaman Utama (Home)

3.2.3.2 Perancangan Form STTB

STTB merupakan isi data pengiriman barang yang akan dikirim melalui Sistem Informasi Pengiriman Barang Berbasis Web PT. INTI. Form STTB dapat dilihat pada Gambar 3.16.

T02



	- lik Home untuk kembali ke T01 - lik STTB untuk me-refresh T02 - lik SMU untuk masuk ke T04 - lik Agen untuk masuk ke T06 - lik Search untuk masuk ke T08 - ntuk masuk ke T03, klik simpan setelah isi semua data atau klik reset untuk mengulang pengisian data - lik Google Search untuk masuk ke www.google.com - lik INTI pada partner untuk masuk ke www.ptinti.com

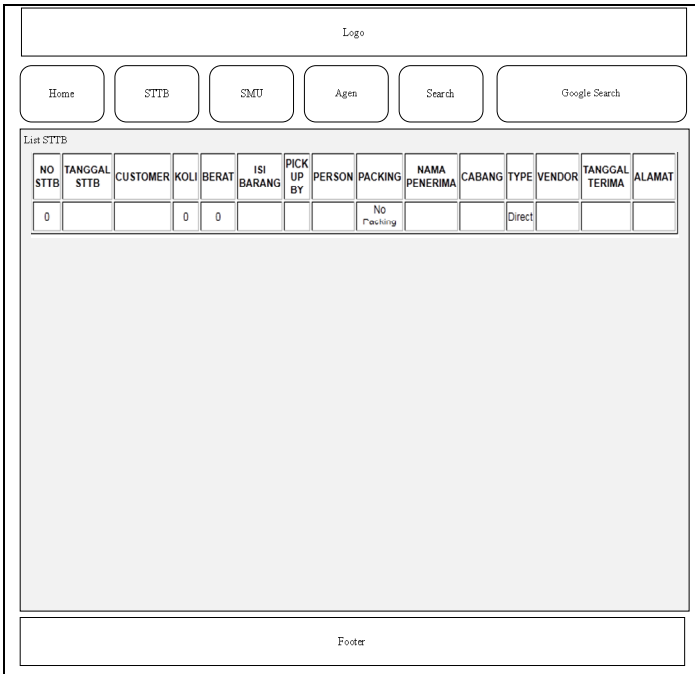
1. Ukuran 784x433 pixel
2. Font : Arial, Helvetica, sans-serif Ukuran Font: 12, 18
3. Warna : #999999, #FFFF, #000000
4. Gambar : img01.jpg, img02.jpg, img03.jpg, img04.jpg, img07.jpg

Gambar 3.13 Form STTB

3.2.3.3 Perancangan Form List STTB

List STTB merupakan hasil penyimpanan data dari form STTB Sistem Informasi Pengiriman Barang Berbasis Web PT. INTI. Form list STTB dapat dilihat pada Gambar 3.17.

T03



	- lik Home untuk kembali ke T01 - lik STTB untuk masuk ke T02 - lik SMU untuk masuk ke T04 - lik Agen untuk masuk ke T06 - lik Search untuk masuk ke T08 - lik Google Search untuk masuk ke www.google.com

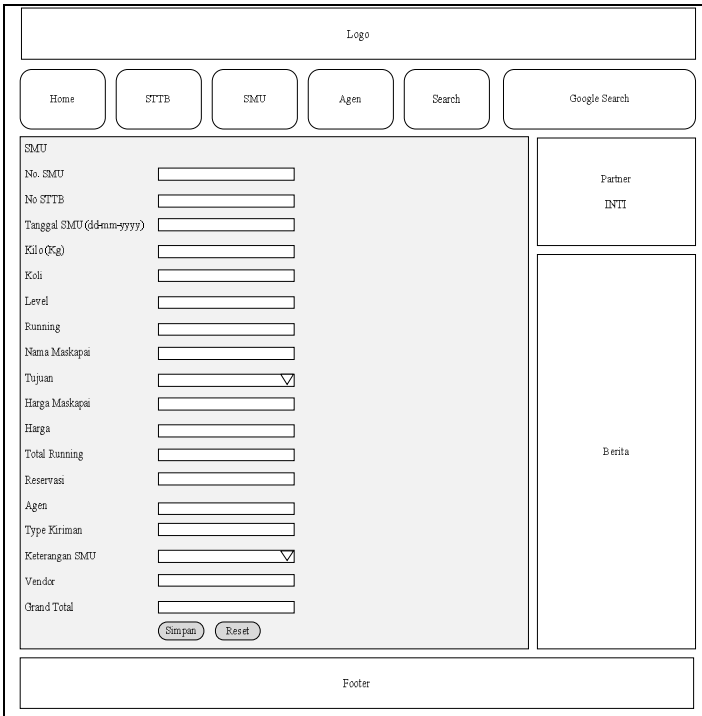
1. Ukuran 784x433 pixel
2. Font : Arial, Helvetica, sans-serif Ukuran Font: 12, 18
3. Warna : #999999, #FFFF, #000000
4. Gambar : img01.jpg, img02.jpg, img03.jpg, img04.jpg, img07.jpg

Gambar 3.14 Form List STTB

3.2.3.4 Perancangan Form SMU

SMU merupakan isi data pengiriman barang yang telah dipaketkan melalui Sistem Informasi Pengiriman Barang Berbasis Web PT. INTI. Form list STTB dapat dilihat pada Gambar 3.18.

T04



	- lik Home untuk kembali ke T01 - lik STTB untuk masuk ke T02 - lik SMU untuk me-refresh T04 - lik Agen untuk masuk ke T06 - lik Search untuk masuk ke T08 - ntuk masuk ke T05, klik simpan setelah isi semua data atau klik reset untuk mengulang pengisian data - lik Google Search untuk masuk ke www.google.com - lik INTI pada partner untuk masuk ke www.ptinti.com

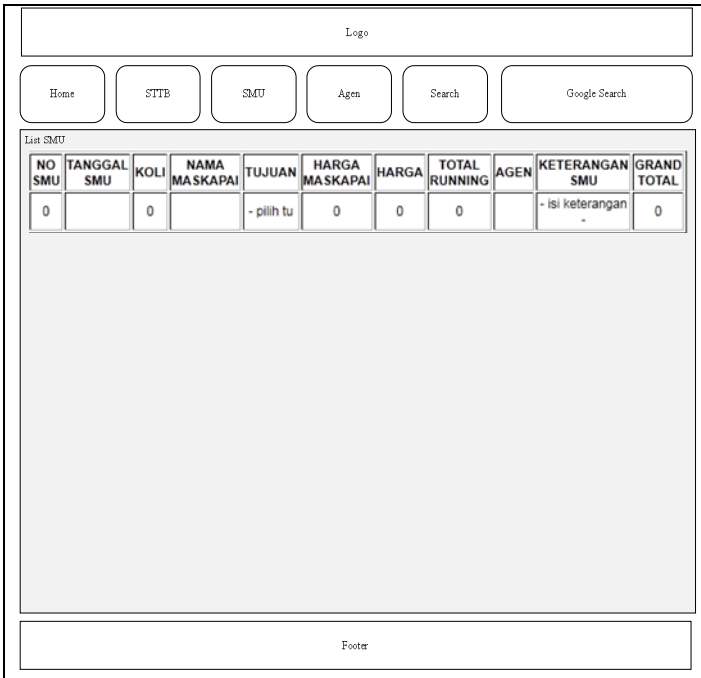
1. Ukuran 784x433 pixel
2. Font : Arial, Helvetica, sans-serif Ukuran Font: 12, 18
3. Warna : #999999, #FFFF, #000000
4. Gambar : img01.jpg, img02.jpg, img03.jpg, img04.jpg, img07.jpg

Gambar 3.15 Form SMU

3.2.3.5 Perancangan Form List SMU

List SMU merupakan hasil penyimpanan data dari form SMU Sistem Informasi Pengiriman Barang Berbasis Web PT. INTI. Form list SMU dapat dilihat pada Gambar 3.19.

T05



	- lik Home untuk kembali ke T01 - lik STTB untuk masuk ke T02 - lik SMU untuk masuk ke T04 - lik Agen untuk masuk ke T06 - lik Search untuk masuk ke T08 - lik Google Search untuk masuk ke www.google.com

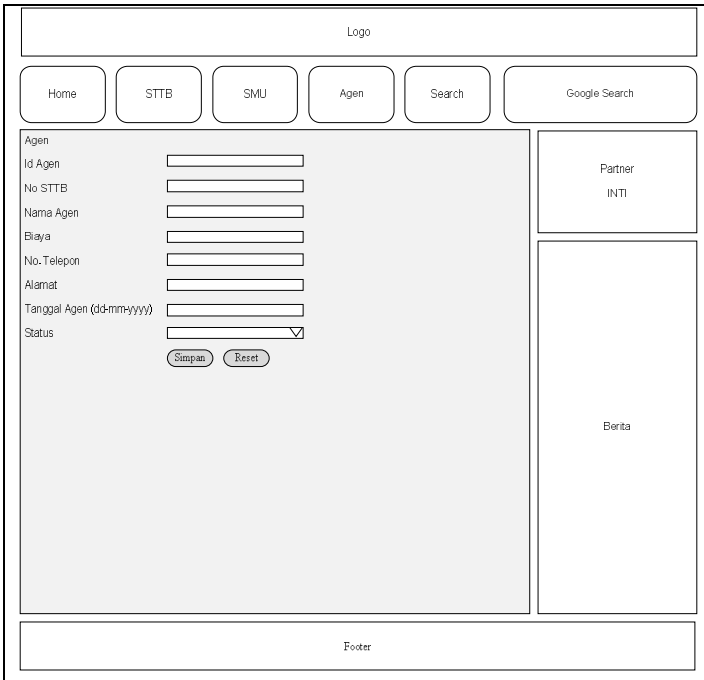
1. Ukuran 784x433 pixel
2. Font : Arial, Helvetica, sans-serif Ukuran Font: 12, 18
3. Warna : #999999, #FFFF, #000000
4. Gambar : img01.jpg, img02.jpg, img03.jpg, img04.jpg, img07.jpg

Gambar 3.16 Form List SMU

3.2.3.6 Perancangan Form Agen

Agen merupakan tempat konfirmasi barang telah diterima/belum. Jika barang telah diterima, maka agen akan mengirimkan barang tersebut ke tempat yang dituju. Form Agen dapat dilihat pada Gambar 3.20.

T06



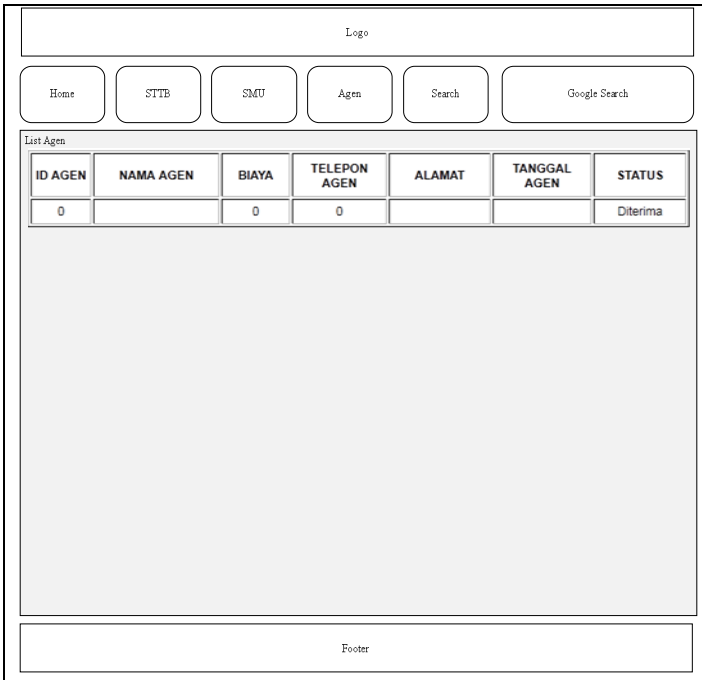
	- lik Home untuk kembali ke T01 - lik STTB untuk masuk ke T02 - lik SMU untuk masuk ke T04 - lik Agen untuk me-refresh T05 - lik Search untuk masuk ke T08 - ntuk masuk ke T07, klik simpan setelah isi semua data atau klik reset untuk mengulang pengisian data - lik Google Search untuk masuk ke www.google.com - lik INTI pada partner untuk masuk ke www.ptinti.com
1. Ukuran 784x433 pixel 2. Font : Arial, Helvetica, sans-serif Ukuran Font: 12, 18 3. Warna : #999999, #FFFF, #000000 4. Gambar : img01.jpg, img02.jpg, img03.jpg, img04.jpg, img07.jpg	

Gambar 3.17 Form Agen

3.2.3.7 Perancangan Form List Agen

List Agen merupakan hasil penyimpanan data dari form Agen Sistem Informasi Pengiriman Barang Berbasis Web PT. INTI. Form list Agen dapat dilihat pada Gambar 3.21.

T07



- lik Home untuk kembali ke T01
- lik STTB untuk masuk ke T02
- lik SMU untuk masuk ke T04
- lik Agen untuk masuk ke T06
- lik Search untuk masuk ke T08
- lik Google Search untuk masuk ke www.google.com

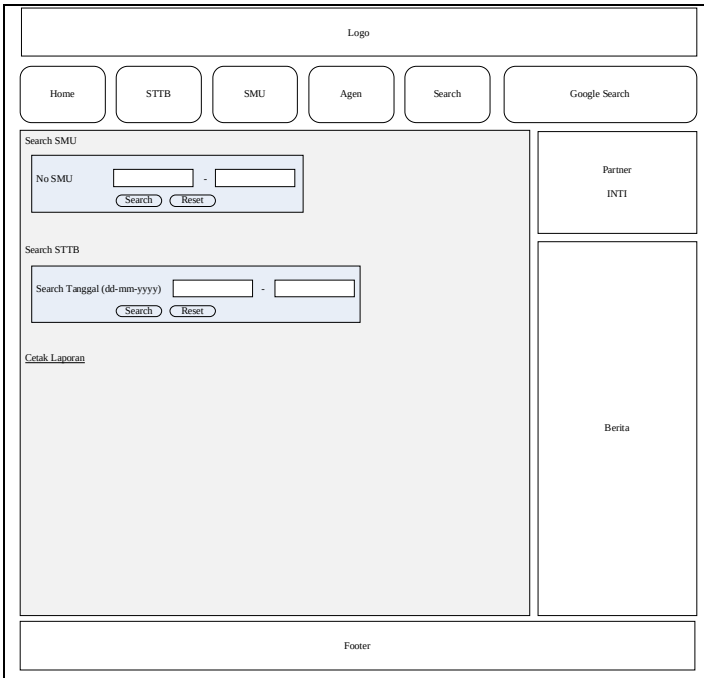
1. Ukuran 784x433 pixel
2. Font : Arial, Helvetica, sans-serif Ukuran Font: 12, 18
3. Warna : #999999, #FFFF, #000000
4. Gambar : img01.jpg, img02.jpg, img03.jpg, img04.jpg, img07.jpg

Gambar 3.18 Form List Agen

3.2.3.8 Perancangan Form Search

Agen merupakan tempat konfirmasi barang telah diterima/belum. Jika barang telah diterima, maka agen akan mengirimkan barang tersebut ke tempat yang dituju. Form Agen dapat dilihat pada Gambar 3.22.

T08



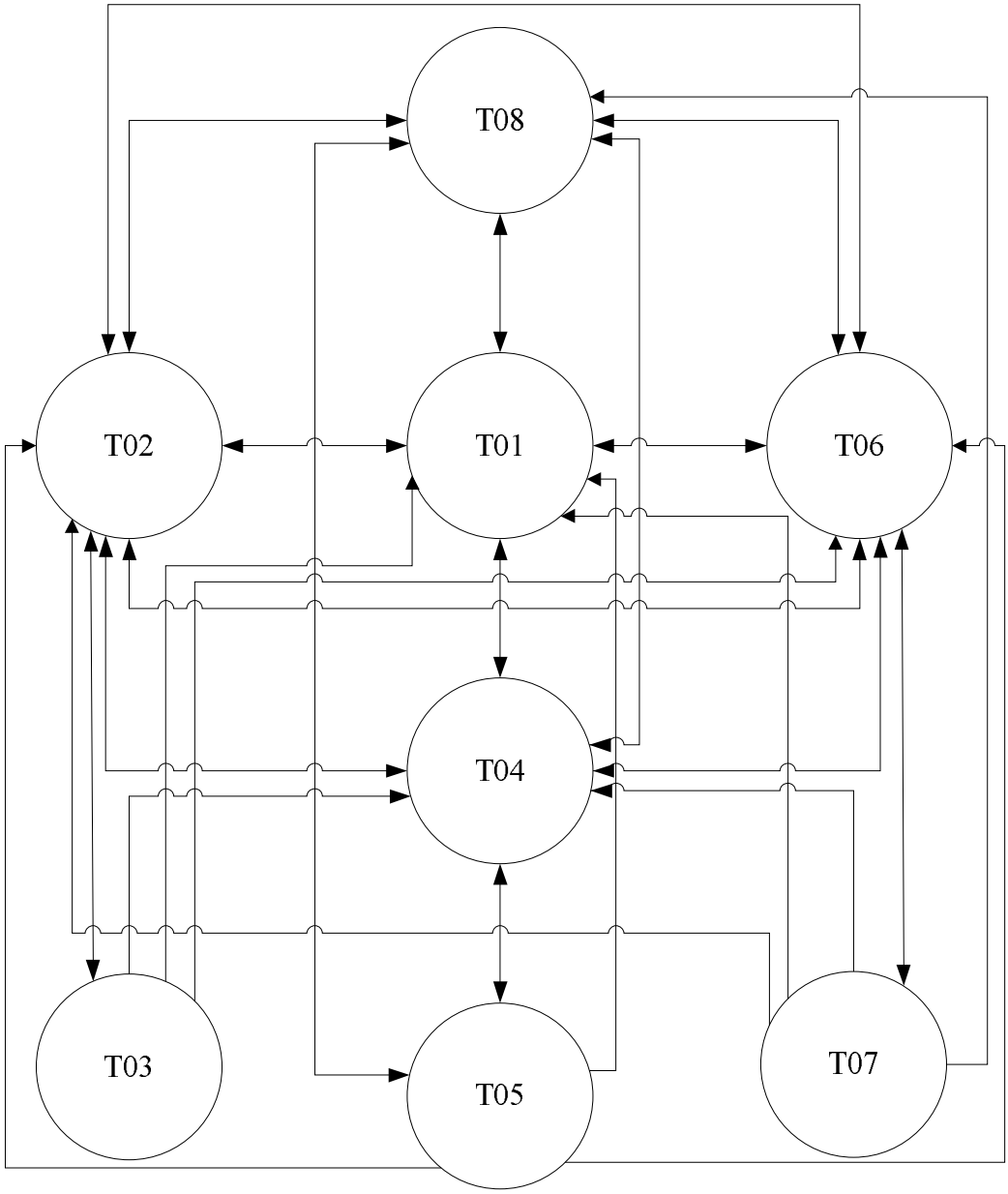
- lik Home untuk kembali ke T01
- lik STTB untuk masuk ke T02
- lik SMU untuk masuk ke T04
- lik Agen untuk masuk ke T05
- lik Search untuk me-refresh T08
- lik Search STTB untuk membuka tab baru hasil searching atau reset untuk mengulang
- lik Search SMU untuk membuka tab baru hasil searching atau reset untuk mengulang
- lik Cetak Laporan untuk melihat laporan dari semua hasil transaksi
- lik Google Search untuk masuk ke www.google.com
- lik INTI pada partner untuk masuk ke www.ptinti.com

1. Ukuran 784x433 pixel
2. Font : Arial, Helvetica, sans-serif Ukuran Font: 12, 18
3. Warna : #999999, #FFFF, #000000
4. Gambar : img01.jpg, img02.jpg, img03.jpg, img04.jpg, img07.jpg

Gambar 3.19 Form Search

3.2.4 Jaringan Sematik

Jaringan semantik menggambarkan hubungan antara form dan pesan, tetapi form yang terdapat pada Sistem Informasi Pengiriman Barang Berbasis Web PT. INTI ini tidak menggunakan pesan yang dijelaskan pada gambar 3.23.

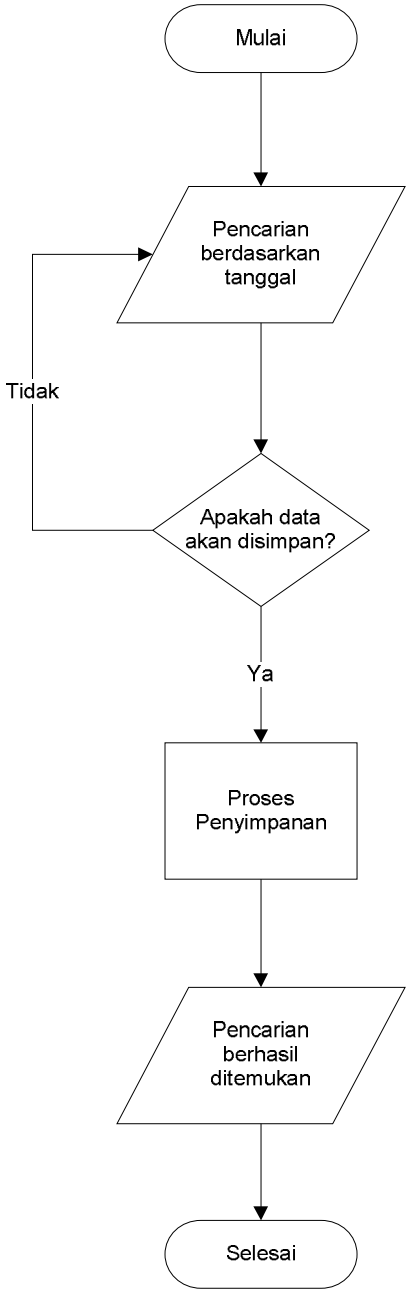


Gambar 3.20 Jaringan Semantik

3.2.5 Perancangan Prosedural

3.2.5.1 Prosedural Pencarian STTB

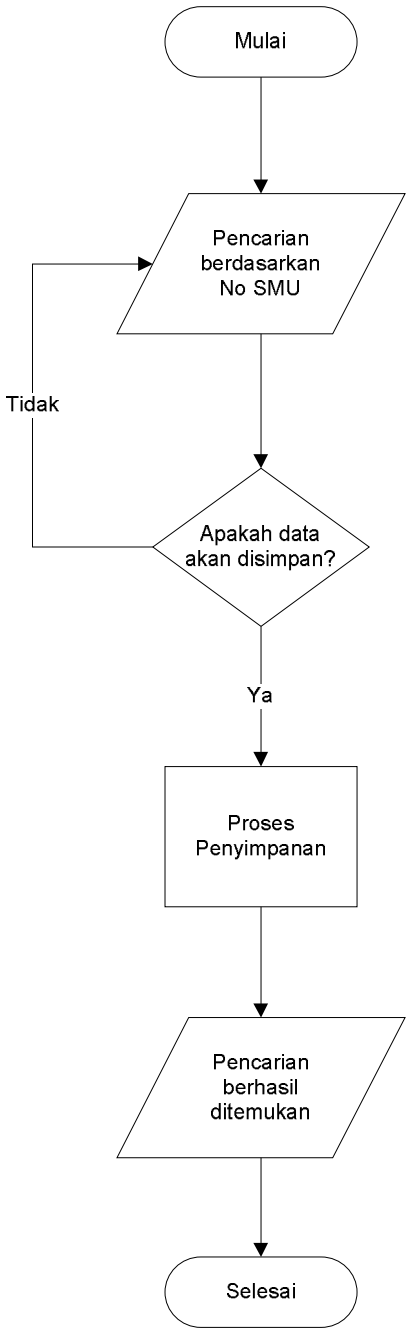
Prosedural pencarian STTB yang berjalan pada Sistem Informasi Pengiriman Barang Berbasis Web PT. INTI adalah dengan memasukkan pencarian berdasarkan tanggal yang dapat dilihat pada Gambar 3.24.



Gambar 3.21 Prosedural Pencarian STTB

3.2.5.2 Prosedural Pencarian SMU

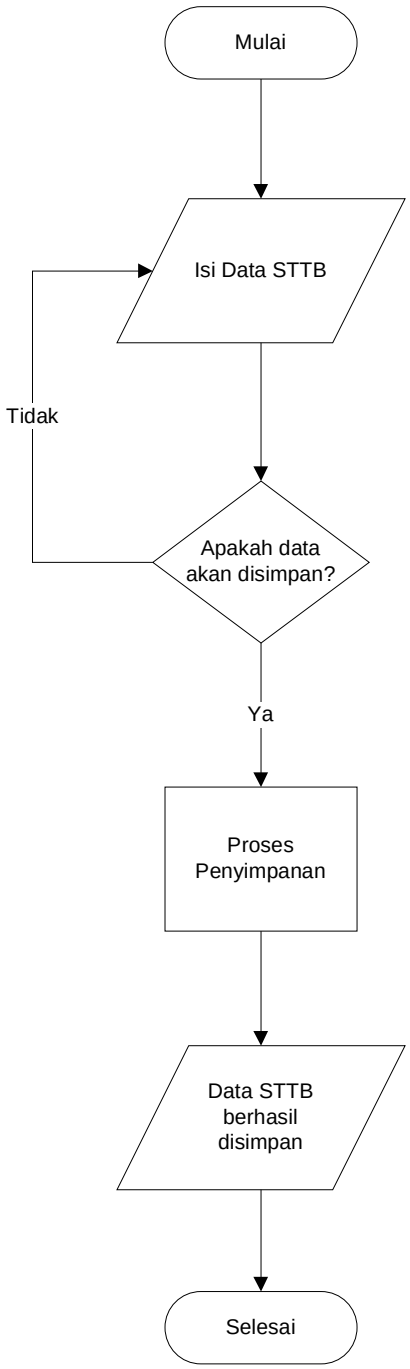
Prosedural pencarian STTB yang berjalan pada Sistem Informasi Pengiriman Barang Berbasis Web PT. INTI adalah dengan memasukkan pencarian berdasarkan No. SMU yang dapat dilihat pada Gambar 3.25.



Gambar 3.22 Prosedural Pencarian SMU

3.2.5.2 Prosedural Isi Data STTB

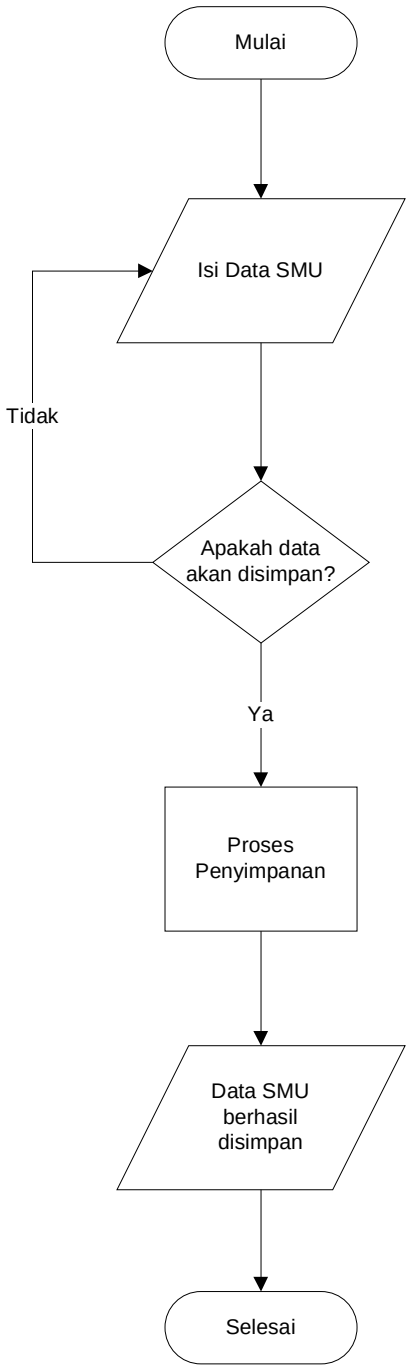
Prosedural pencarian STTB yang berjalan pada Sistem Informasi Pengiriman Barang Berbasis Web PT. INTI adalah dengan memasukkan isi data STTB yang dapat dilihat pada Gambar 3.26.



Gambar 3.23 Prosedural Isi Data STTB

3.2.5.3 Prosedural Isi Data SMU

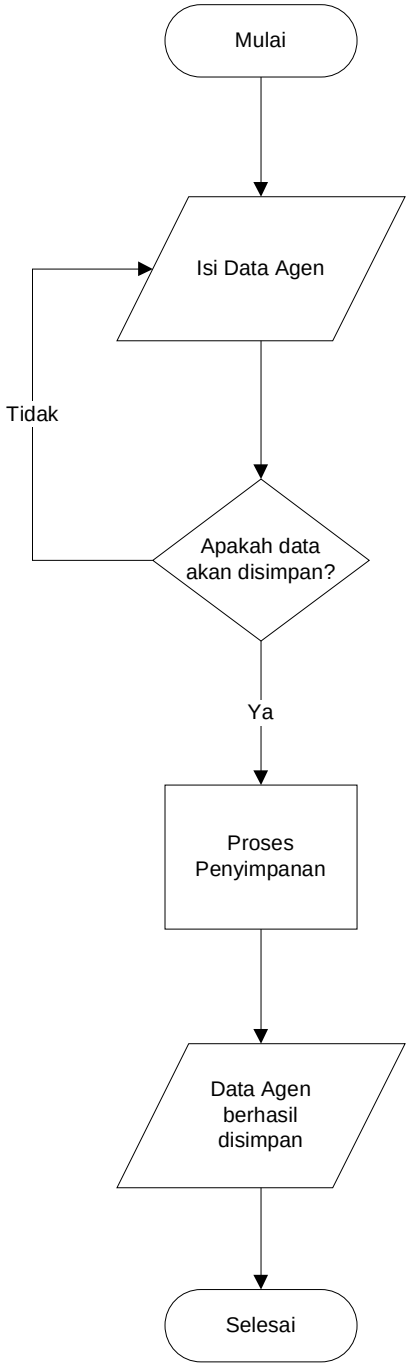
Prosedural pencarian STTB yang berjalan pada Sistem Informasi Pengiriman Barang Berbasis Web PT. INTI adalah dengan memasukkan isi data SMU yang dapat dilihat pada Gambar 3.27.



Gambar 3.24 Prosedural Isi Data SMU

3.2.5.4 Prosedural Isi Data Agen

Prosedural pencarian STTB yang berjalan pada Sistem Informasi Pengiriman Barang Berbasis Web PT. INTI adalah dengan memasukkan isi data Agen yang dapat dilihat pada Gambar 3.28.



Gambar 3.25 Prosedural Isi Data Agen

3.3 Implementasi dan Pengujian Sistem

Implementasi merupakan hasil dari perancangan yang telah dijelaskan pada pada subbab ini. Implemetasi memaparkan tentang antarmuka yang dipakai dalam pembuatan sistem informasi pengiriman barang berbasis web PT INTI.

3.3.1 Implementasi basis data

Database yang digunakan dalam membuat aplikasi ini adalah yang terdiri dari tiga table.

3.3.1.1 Proses membuat database

```
Proses membuat database
CREATE DATABASE `dbinti` ;
```

3.3.1.2 Proses membuat table sttb

```
Proses table sttb
CREATE TABLE `dbinti`.`sttb` (
`no_sttb` INT( 5 ) NOT NULL ,
`customer` VARCHAR( 50 ) NOT NULL ,
`koli` INT( 11 ) NOT NULL ,
`berat` INT( 11 ) NOT NULL ,
`isi_barang` VARCHAR( 50 ) NOT NULL ,
`pick_up` VARCHAR( 50 ) NOT NULL ,
`person` VARCHAR( 50 ) NOT NULL ,
`packing` VARCHAR( 11 ) NOT NULL ,
`nama_penerima` VARCHAR( 50 ) NOT NULL ,
`cabang` VARCHAR( 20 ) NOT NULL ,
`type` VARCHAR( 20 ) NOT NULL ,
`vendor` VARCHAR( 20 ) NOT NULL ,
`alamat` VARCHAR( 100 ) NOT NULL ,
`tgl_sttb` VARCHAR( 12 ) NOT NULL ,
`tgl_trm_pemilik` VARCHAR( 12 ) NOT NULL ,
`nosmu` INT( 5 ) NOT NULL ,
`id_agen` INT( 5 ) NOT NULL ,
PRIMARY KEY ( `no_sttb` )
) ENGINE = InnoDB;
```

3.3.1.3 Proses membuat table smu

```
Proses table smu
CREATE TABLE `dbinti`.`smu` (
`nosmu` INT( 5 ) NOT NULL ,
`kilo` INT( 11 ) NOT NULL ,
`koli` INT( 11 ) NOT NULL ,
`level` VARCHAR( 5 ) NOT NULL ,
`running` INT( 20 ) NOT NULL ,
`nama_maskapai` VARCHAR( 20 ) NOT NULL ,
`tujuan` VARCHAR( 10 ) NOT NULL ,
`harga_maskapai` VARCHAR( 30 ) NOT NULL ,
`harga` INT( 11 ) NOT NULL ,
`total_running` INT( 11 ) NOT NULL ,
`reservasi` INT( 11 ) NOT NULL ,
`agen` VARCHAR( 20 ) NOT NULL ,
`type_kiriman` VARCHAR( 20 ) NOT NULL ,
`ket` VARCHAR( 20 ) NOT NULL ,
`vedor` VARCHAR( 20 ) NOT NULL ,
`grand_total` VARCHAR( 25 ) NOT NULL ,
`tgl_smu` VARCHAR( 12 ) NOT NULL ,
`no_sttb` VARCHAR( 5 ) NOT NULL ,
PRIMARY KEY ( `no_smu` )
) ENGINE = InnoDB;
```

3.3.1.4 Proses membuat table agen

```
Proses table agen
CREATE TABLE `dbinti`.`agen` (
`id_agen` INT( 5 ) NOT NULL ,
`nama_agen` VARCHAR( 50 ) NOT NULL ,
`biaya` INT( 20 ) NOT NULL ,
`alamat_agen` VARCHAR( 100 ) NOT NULL ,
`no_telp_agen` INT( 15 ) NOT NULL ,
`tgl_agen` VARCHAR( 12 ) NOT NULL ,
`status` VARCHAR( 20 ) NOT NULL ,
`no_sttb` INT( 5 ) NOT NULL ,
PRIMARY KEY ( `id_agen` )
) ENGINE = InnoDB;
```

3.3.1.5 Proses pengurutan data agen

```
Proses pengurutan data agen
SELECT * FROM `agen` WHERE 1
```

3.3.1.6 Proses pengurutan data smu

```
Proses pengurutan data smu
SELECT * FROM `smu` WHERE 1
```

3.3.1.7 Proses pengurutan data sttb

```
Proses pengurutan data smu
SELECT * FROM `sttb` WHERE 1
```

3.3.2 Implementasi Antar Muka

3.3.2.1 List Form User

No	Nama Form Pada User	Relasi Proses Pada DFD	Nama File
1.	Form Index berisi search sttb dimana user bisa langsung mencari data sttb berdasarkan pencarian pada tanggal sttb.	DFD Level 1	index.php
2.	Form STTB berisi menu untuk memasukkan data sttb yang berupa no sttb, customer, koli, berat, isi barang, pick up, person, packing, nama penerima, cabang, tipe, vendor, alamat, tanggal sttb, tanggal terima pemilik, nomor smu, dan id agen.	DFD Level 2 Proses 1.0	sttb.php
3.	Form SMU yang berisi menu untuk memasukkan data smu yang berupa nosmu, kilo, koli, level, running, nama_maskapai, tujuan, harga_maskapai, harga, total_running, reservasi, agen, type_kiriman, ket, vedor, grand_total, dan tgl_smu.	DFD Level 2 Proses 2.0	smu.php
4.	Form Agen berisi menu untuk memasukkan data agen yang berupa id_agen, nama_agen, biaya, alamat_agen, no_telp_agen, tgl_agen, status, dan no_sttb.	DFD Level 2 Proses 3.0	agen.php
5.	Form Search menu digunakan untuk mencari data smu dan sttb. Selain itu pada menu ini juga terdapat link untuk	DFD Level 2 Proses 4.0	search.php

	mencetak laporan		

3.3.2.2 Tampilan Menu Utama

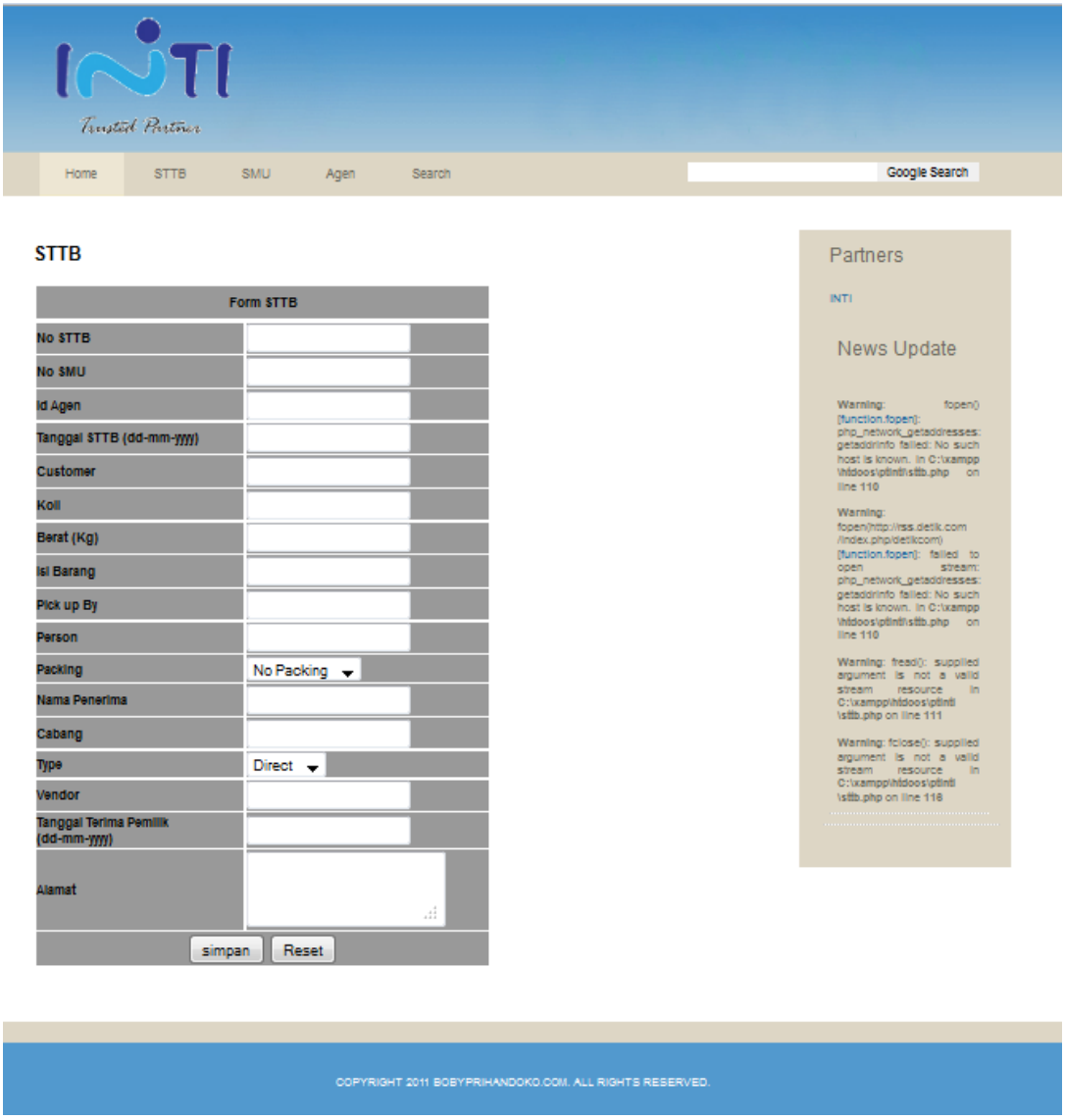
Tampilan menu utama berisi mengenai tampilan – tampilan yang ada pada menu utama. Tampilan menu utama meliputi tampilan search sttb, home, sttb, smu, agen, dan search.



Gambar 3.26 Tampilan Menu Utama

3.3.2.3 Tampilan form STTB

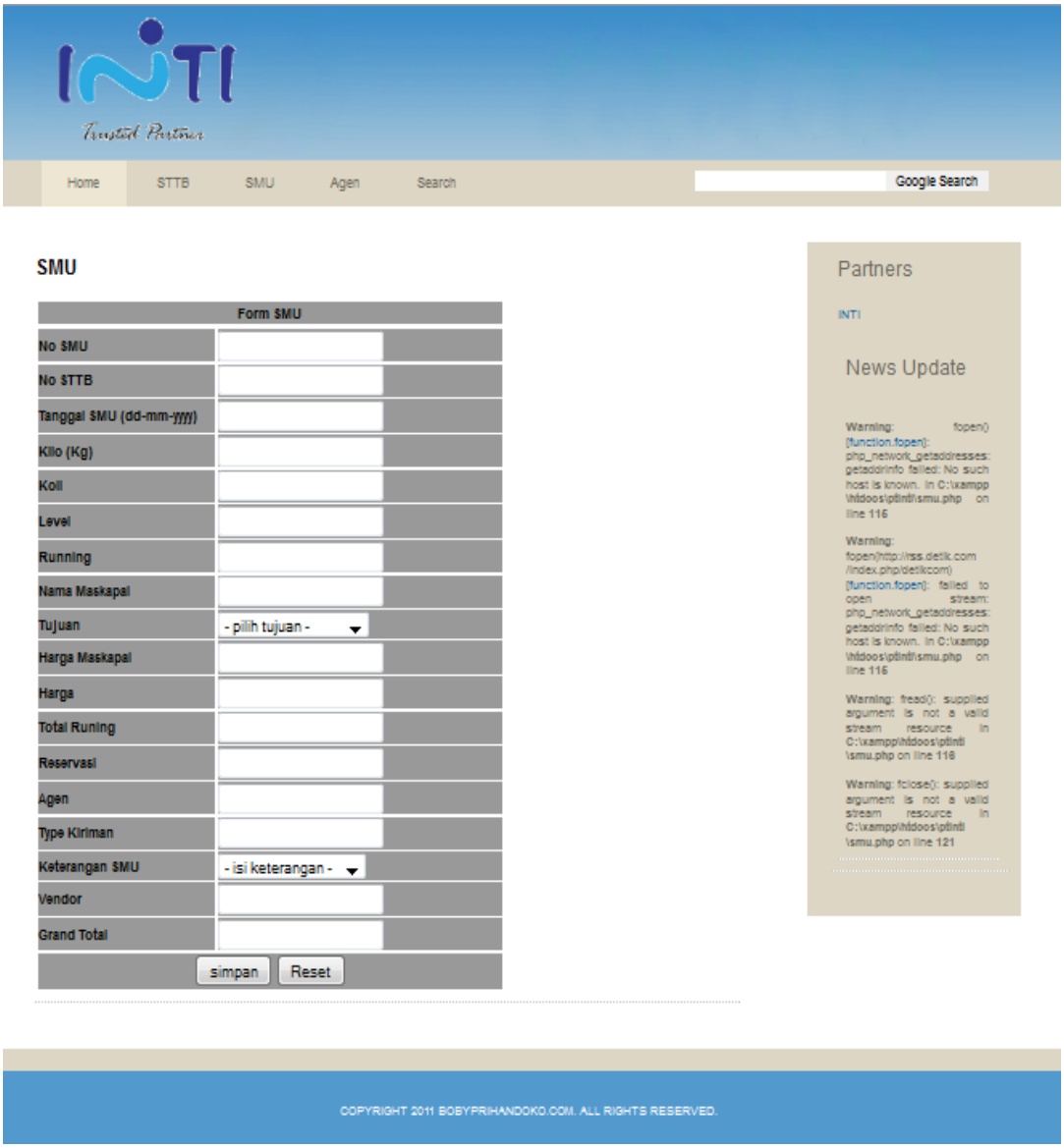
Tampilan menu sttb berisi menu untuk memasukan data sttb, user dapat langsung menyimpan hasik masukan data sttb atau mereset hasil masukan data sttb.



Gambar 3.27 Tampilan Form STTB

3.3.2.4 Tampilan form SMU

Tampilan menu smu berisi menu untuk memasukan data sttb, user dapat langsung menyimpan hasik masukan data sttb atau mereset hasil masukan data smu.



Gambar 3.28 Tampilan Form SMU

3.3.2.5 Tampilan form Agen

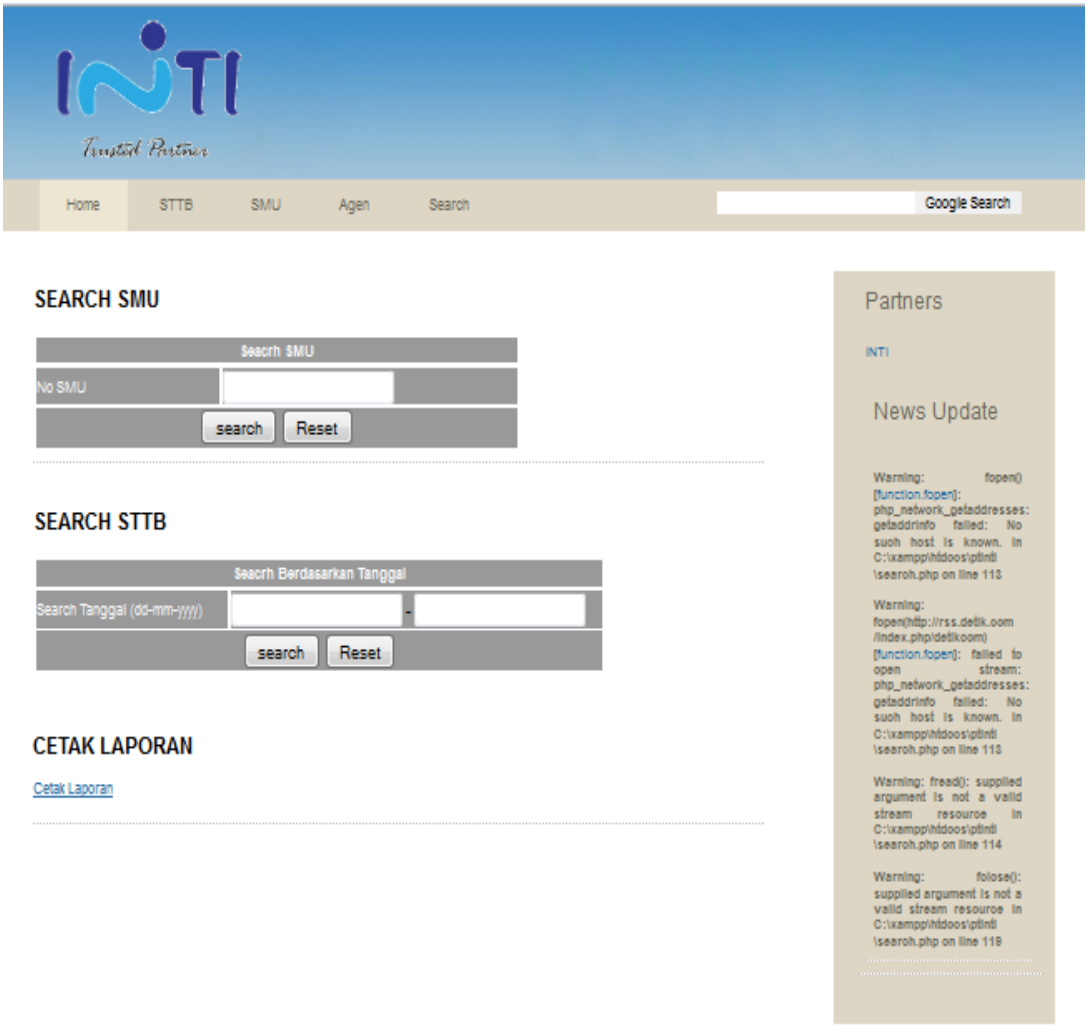
Tampilan menu agen berisi menu untuk memasukan data sttb, user dapat langsung menyimpan hasik masukan data sttb atau mereset hasil masukan data agen.



Gambar 3.29 Tampilan Form Agen

3.3.2.6 Tampilan form Search

Tampilan menu sttb berisi menu untuk memasukan data sttb, user dapat langsung menyimpan hasik masukan data sttb atau mereset hasil masukan data sttb.



Gambar 3.30 Tampilan Form Search