BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan teknologi saat ini, didalam dunia pendidikan sangatlah penting dalam memberikan suatu kebutuhan informasi salah satunya di teknologi informasi berbasis web. Teknologi ini sudah banyak digunakan di instansi-instansi sekolah untuk memberikan suatu informasi yang mudah cepat dan efektif.

Aplikasi web telah berkembang pesat baik dari segi pengguna, ukuran, bahsasa yang digunakan dan kompleksitasnya. Aplikasi web pada mulanya hanya berupa situs web yang bersifat statis, serta banyak digunakan sebagai brosur produk dan profil perusahaan. Pada saat ini aplikasi web sangat sudah bersifat dinamis sehinga memungkinkan berinteraktif untuk digunakan dalam sistem informasi.

SMK Angkasa Kota Tasikmalaya merupakan institusi pendidikan yang berperan dalam mengembangkan ilmu pengetahuan, khususnya di bidang teknologi informasi. Yang menggunakan website sebegai cara untuk mempromosikan sekolah kepada masyarakat luas. Melalui website di harapkan dapat mengenal jauh tentang Sekolah Menengah kejuran (SMK) Angkasa Kota Tasikmalaya

Oleh karena itu penulis sangat tertarik untuk membangun sebuah website di sekolah menengah kejuruan (SMK) angkasa Kota Tasikmalaya yang mengembangkan ke suatu aplikasi web, yang bisa memberikan informasi secara

mudah, cepat, dan efektif. Dengan judul "*Membangun Apllikasi Sistem Informasi Di Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Angkasa Kota Tasikmalaya berbasis Web*"

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas munculah beberapa masalah, yang kemudian bisa diselesaikan dengan pembangunan sistem ini diantaranya :

Bagaimana Membangun Aplikasi Sistem Informasi Di Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Angkasa Kota Tasikmalaya berbasis *Web*

1. Bagaimana cara menerapkan Membangun Sistem Informasi Di Sekolah
2. Menengah Kejuruan (SMK) Angkasa Kota Tasikmalaya berbasis *Web* yang akan dibangun sehingga mampu memberikan informasi yang cepat dan efektif kepada masyarakat luar ?

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Maksud dari penilitian ini adalah untuk Membangun Aplikasi Sistem Informasi Di Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Angkasa Kota Tasikmalaya berbasis *Web*.

1.3.2 Tujuan

Dari rumusan masalah pada sub bab sebelumnya maka tujuan yang ingin dicapai dari Membangun Aplikasi Sistem Informasi Di Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Angkasa Kota Tasikmalaya berbasis *Web* sebagai berikut. :

1. Menghasilkan rancangan informasi mengenai sekolah berbasis web di SMK

Angkasa Kota Tasikmalaya

2. Untuk Memberikan kemudahan untuk mendapatkan informasi mengenai informasi yang berhubungan dengan SMK Angkasa Kota Tasikmalaya

1.4 Batasan Masalah

Agar pembahasan masalah tidak menyimpang dari judul, maka penulis perlu membatasi masalah terhadap permasalahan yang dihadapi sebagai berikut :

1. Pengolahan data meliputi user(admin, guru dan siswa)
   a. *Login* admin dan guru (menggunkan email)
   b. *Login* siswa (menggunakan nis)
2. Perancangan sistem yang akan dibangun hanya menampilkan yang berhubungan dengan smk angkasa kota tasikmalaya mencakup :
   a. Profil sekolah
   b. Buku tamu
   c. Chat
   d. Informasi sekolah
   e. Kegiatan sekolah
   f. Kompetensi keahlian
   g. Jadwal pelajaran,
   h. lowongan pekerjaan.
3. *Tools* yang digunakan adalah PHP sebagai aplikasi dalam membangun *interface* dan MySQL sebagai DBMS.
4. Sistem operasi yang digunakan adalah sisten operasi Windows.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi yang digunakan untuk penelitian ini menggunakan 2 teknik yaitu

sebagai berikut :

a. Teknik pengumpulan data yang digunakan, antara lain :

   1. Observasi, yaitu mengamati secara langsung proses kerja yang dilaksankan di dalam perusahaan untuk memperoleh gambaran yang jelas mengenai objek yang diteliti.

   2. Wawancara yaitu melakukan dialog secara langsung denganpihak yang berwenang dalam memberikan keterangan terhadap data yang dibutuhkan.

   3. Studi Literatur, dilakukan dengan mencari pustaka-pustaka yang menunjang. Pustaka tersebut dapat berupa buku-buku atau mencari penjelasan yang berhubungan dengan penlitian untuk pemecahan masalah melalui *internet.*

b. Teknik analisis data menggunakan metode dan paradigma perlangkat lunak secara *waterfall* yang meliputi serangkaian kegiatan, diantatanya :

   1. Model Sistem

      Pada tahap ini, rekayasa informasi mencakup pengumpulan kebutuhan pada tingkat strategi dan areanya, pandangan sistem ini penting ketika perangkat lunak harus berhubungan dengan elemen-elemen yang lainnya yaitu perangkat lunak, manusia, dan *database*.

   2. Analisis Proses

      Pada tahapan ini, proses pengumpulan kebutuhan diinterfentasikan dan difokuskan, khususnya perangkat lunak. Untuk memahami sifat program yang dibangun, perekayasa perangkat lunak (analis) harus memahami domain informasi, tingkah laku, unjuk kerja, dan antar

muka (*interface*) yang diperlukan.

3. Desain Aplikasi

   Pada tahapan ini, penterjemahan dari keperluan atau data data yang telah dianalisis kedalam bentuk yang mudah di mengerti oleh pemakai (*user*).

4. Implementasi Aplikasi

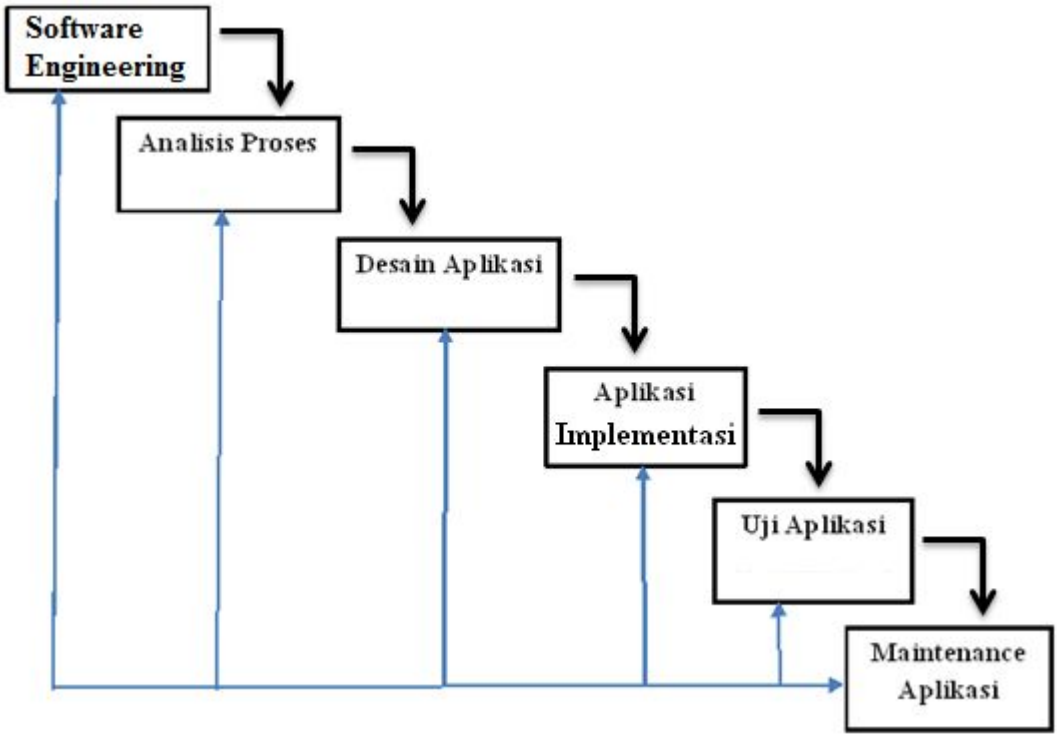
   Pada tahap ini, menterjemahkan data atau pemecehan masalah yang dirancang ke dalam bahasa pemrograman yang telah di tentukan.

5. Uji Aplikasi

   Pada tahapan ini, dilakukan uji coba terhadap program atau aplikasi tersebut jika program selesai dibuat.

6. Maintenance Aplikasi

   Pada tahapan ini, dilakukan penerapan secara keseluruhan disertai pemeliharaan jika terjadi perubahan struktur, baik dari segi *software* dan *hardware*.



Gambar 1-1 Waterfall [4]

1.6 Sistematika Penulisan

Pada penulisan penelitian ini, penulis menggunakan sistematika sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

bab ini menjelaskan mengenai latar belakang masalah yang diangkat. Maksud dan tujuan “Membangun Aplikasi Sistem Infromasi Sekolah Berbasis Web Di SMK Angkasa Kota Tasikmalaya batasan masalah, metodologi penelitian yang digunakan dan sistematika penulisan.

BAB 2 TINJUAN PUSTAKA

bab ini menjelaskan mengenai tinjuan tempat penelitian yaitu SMK ANGKASA KOTA TASIKMALAYA dan di sertai teori-teori yang

berkaitan dengan membangun sistem informasi.

BAB 3 PEMBAHASAN

bab ini memaparkan hasil analisis, perancangan, dan implementasi dari beberapa sumber.

BAB 4 PENUTUP

bab ini memaparkan hasil berisi tentang kesimpulan-kesimpulan yang dapat diambil