BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi Sistem

Tahap implementasi merupakan tahap penciptaan perangkat lunak, tahap kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem. Tahap ini merupakan tahap dimana sistem siap untuk dioperasikan, yang terdiri dari penjelasan mengenai lingkungan implementasi, dan implementasi program.

4.1.1 Perangkat keras yang digunakan

Spesifikasi perangkat keras yang digunakan dalam pembangunan aplikasi *E-Commerce* berbasis *web* di TopOne Production adalah tercantum pada tabel 4.1 sebagai berikut :

Tabel 4. 1 Perangkat keras yang digunakan

Perangkat	Spesifikasi
Processor	Kecepatan 2 GHz
RAM	2 GHz
Harddisk	160 Gb
Monitor	Resolusi 1280 x 800
VGA	256 Mb

4.1.2 Perangkat lunak yang digunakan

Spesifikasi perangkat lunak yang digunakan dalam membangun aplikasi *E-Commerce* berbasis *web* di TopOne Production adalah sebagai berikut:

Tabel 4. 2 Perangkat lunak yang digunakan

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Sistem Operasi	Windows XP SP 2
2	Bahasa Pemrograman	PHP
3	*DBMS*	MySQL 5.1.30
4	*Web browser*	Mozilla firefox 3.6.3
5	*Code editor*	Macromedia Dreamweaver MX
6	DFD modeler	Microsoft Visio 2007

4.2 Implementasi Database

Pembuatan *database* dilakukan dengan menggunakan aplikasi *DBMS MySQL*. Implementasi *database* dalam bahasa *SQL* adalah sebagai berikut:

1. Tabel administrator

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_admin` (
  `admin_email` varchar(100) NOT NULL,
  `admin_password` varchar(41) NOT NULL,
  `nama` varchar(100) NOT NULL,
  `pertanyaan` varchar(50) NOT NULL,
  `jawaban` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`admin_email`)
) ENGINE=InnoDB  ;
```

2. Tabel member

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_member` (
  `user_email` varchar(100) NOT NULL,
  `password` varchar(41) NOT NULL,
  `id_kota` int(11) NOT NULL,
  `nama` varchar(100) NOT NULL,
  `alamat` varchar(255) NOT NULL,
  `kodepos` varchar(20) NOT NULL,
  `nohp` varchar(12) NOT NULL,
  `pertanyaan` varchar(50) NOT NULL,
  `jawaban` varchar(50) NOT NULL,
  `status` int(11) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`user_email`),
  KEY `FK_tbl_member` (`id_kota`)
) ENGINE=InnoDB  ;
```

3. Tabel kategori

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_kategori` (
  `id_kategori` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `kategori` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kategori`)
)  ENGINE=InnoDB     DEFAULT  CHARSET=latin1  CHECKSUM=1
DELAY_KEY_WRITE=1 ROW_FORMAT=DYNAMIC AUTO_INCREMENT=9 ;
```

4. Tabel kain

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_kain` (
  `id_kain` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_kategori` int(11) NOT NULL,
  `jenis_kain` varchar(100) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kain`),
  KEY `FK_tbl_kain` (`id_kategori`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=16 ;
```

5. Tabel produk

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_produk` (
  `id_produk` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_kategori` int(11) NOT NULL,
  `nama_produk` varchar(100) NOT NULL,
  `gambar_produk` varchar(100) NOT NULL,
  `berat_produk` float NOT NULL,
  `harga_produk` float NOT NULL,
  `deskripsi` text,
  `admin_email` varchar(100) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_produk`),
  UNIQUE KEY `nama_produk` (`nama_produk`),
  KEY `FK_tbl_produk` (`id_kategori`),
  KEY `FK_tbl_admin` (`admin_email`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=38 ;
```

6. Tabel Desain

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_desain` (
  `id_desain` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_kategori` int(11) NOT NULL,
  `nama_desain` varchar(100) NOT NULL,
  `gambar` varchar(100) NOT NULL,
  `admin_email` varchar(100) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_desain`),
  KEY `FK_tbl_desain` (`id_kategori`),
  KEY `FK_tbl_admin` (`admin_email`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=10 ;
```

7. Tabel subkategori

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_subkategori` (
  `id_subkategori` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_produk` int(11) NOT NULL,
  `id_ukuran` int(11) NOT NULL,
  `stok` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_subkategori`),
  KEY `FK_tbl_subkategori` (`id_ukuran`),
  KEY `id_produk` (`id_produk`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=39 ;
```

8. Tabel transaksi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_transaksi` (
  `id_transaksi` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_session` char(32) DEFAULT NULL,
  `user_email` varchar(100) NOT NULL,
  `nama_penerima` varchar(100) NOT NULL,
  `alamat_p` varchar(255) NOT NULL,
  `provinsi_p` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `kota_p` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `kodepos_p` varchar(20) NOT NULL,
  `nohp_p` varchar(12) NOT NULL,
  `tgl_transaksi` date NOT NULL,
  `tgl_kirim` date NOT NULL,
  `status_p` varchar(20) NOT NULL,
  `berat_total` int(11) NOT NULL,
  `jumlah_pesanan` int(11) DEFAULT NULL,
  `total_ongkos` float NOT NULL,
  `total_bayar` float NOT NULL,
  `email_admin` varchar(100) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_transaksi`),
  KEY `FK_tbl_transaksi` (`user_email`)
) ENGINE=InnoDB   DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=140
;
```

9. Tabel Pemesanan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_pemesanan` (
  `id_pemesanan` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `user_email` varchar(100) NOT NULL,
  `id_kategori` int(11) NOT NULL,
  `jenis_kain` varchar(50) NOT NULL,
  `desain` varchar(100) NOT NULL,
  `qty` int(11) NOT NULL,
  `nama_p` varchar(100) NOT NULL,
  `alamat_p` varchar(255) NOT NULL,
  `provinsi_p` varchar(100) NOT NULL,
  `kota_p` varchar(100) NOT NULL,
  `kodepos_p` varchar(20) NOT NULL,
  `nohp_p` varchar(12) NOT NULL,
  `tgl_pesan` date NOT NULL,
```

```
    `tgl_target` varchar(10) DEFAULT NULL,
    `tgl_kirim` date NOT NULL,
    `status_p` varchar(20) DEFAULT NULL,
    `no_resi` varchar(20) DEFAULT NULL,
    `is_active` int(11) DEFAULT NULL,
    PRIMARY KEY (`id_pemesanan`),
    KEY `FK_tbl_pemesanan` (`user_email`)
  ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=52 ;
```

10. Tabel Berita

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_berita` (
  `id_berita` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `judul_berita` varchar(100) NOT NULL,
  `isi_berita` text NOT NULL,
  `tgl` datetime NOT NULL,
  `admin_email` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `simpan_di` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `status` varchar(11) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_berita`),
  KEY `FK_tbl_berita` (`admin_email`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=8 ;
```

11. Tabel detailtransaksi

```
  CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_detailtransaksi` (
    `id_detailtransaksi` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
    `id_transaksi` int(11) NOT NULL,
    `id_subkategori` int(11) NOT NULL,
    `berat` float DEFAULT NULL,
    `harga_produk` float DEFAULT NULL,
    `jumlah` int(11) DEFAULT NULL,
    `sub_total` float DEFAULT NULL,
    PRIMARY KEY (`id_detailtransaksi`),
    KEY `FK_tbl_detailtransaksi` (`id_transaksi`),
    KEY `FK_detailtransaksi` (`id_subkategori`)
  ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=257 ;
```

12. Tabel provinsi

```
  CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_provinsi` (
    `id_prov` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
    `nama_prov` varchar(100) DEFAULT NULL,
    PRIMARY KEY (`id_prov`),
    KEY `id_prov` (`id_prov`)
  ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=34 ;
```

13. Tabel kota

```
  CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_kabkota` (
    `id_kota` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
    `id_prov` int(10) DEFAULT NULL,
```

```
    `nama_kota` varchar(50) DEFAULT NULL,
    `kabkota` varchar(20) DEFAULT NULL,
    `harga_kirim` int(11) DEFAULT NULL,
    PRIMARY KEY (`id_kota`),
    UNIQUE KEY `t_kabkota#PX` (`id_kota`),
    KEY `id_prov` (`id_prov`)
  ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=425 ;
```

14. Tabel ukuran

```
    CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_ukuran` (
      `id_ukuran` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
      `ukuran` varchar(3) NOT NULL,
      PRIMARY KEY (`id_ukuran`)
    ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=5
    ;
```

15. Tabel konfirmasi

```
    CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_konfirmasi` (
      `id_konfirmasi` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
      `id_transaksi` int(11) DEFAULT NULL,
      `user_email` varchar(100) DEFAULT NULL,
      `tgl_bayar` varchar(20) DEFAULT NULL,
      `komentar` text,
      `jenis_bayar` varchar(20) DEFAULT NULL,
      `bayar_total` float DEFAULT NULL,
      `status` int(11) DEFAULT NULL,
      `no_resi` varchar(30) DEFAULT NULL,
      `no_rek` varchar(30) DEFAULT NULL,
      `no_pengirman` varchar(30) DEFAULT NULL,
      PRIMARY KEY (`id_konfirmasi`),
      KEY `FK_tbl_konfirmasi` (`id_transaksi`)
    )ENGINE=InnoDB      DEFAULT   CHARSET=latin1   CHECKSUM=1
    DELAY_KEY_WRITE=1 ROW_FORMAT=DYNAMIC AUTO_INCREMENT=34 ;
```

16. Tabel konfirmasi pesanan

```
    CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_konfirmasi_pesan` (
      `id_konfirmasi_pesan` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
      `id_pemesanan` int(11) NOT NULL,
      `user_email` varchar(100) DEFAULT NULL,
      `harga_bayar` float NOT NULL,
      `komentar` text NOT NULL,
      `jenis_bayar` varchar(20) DEFAULT NULL,
      `tgl_bayar` varchar(20) DEFAULT NULL,
      `no_rek` varchar(30) DEFAULT NULL,
      `no_pengiriman` varchar(30) DEFAULT NULL,
      `id_paypal` varchar(30) DEFAULT NULL,
      `is_active` int(11) NOT NULL,
      PRIMARY KEY (`id_konfirmasi_pesan`),
      KEY `FK_tbl_konfirmasi_pesan` (`id_pemesanan`)
    )ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=42
    ;
```

4.3 Implementasi Antarmuka

Implementasi antar muka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk *file* program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka untuk pengguna.

Tabel 4. 3 Implementasi Antarmuka Admin

Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Digunakan sebagai halaman login admin	index.php
Lupa *password*	Digunakan ketika admin lupa *password* untuk login	index.php
Ganti *password*	Digunakan jika admin ingin merubah *password*	admin_form_password.php
Ganti nama	Digunakan jika admin ingin merubah nama	admin_form_nama.php
Data member	Digunakan untuk melihat, merubah dan menghapus data member	member_pengolahan. php
Data kategori	Digunakan untuk melihat, menambah, merubah dan menghapus data kategori	kategori_pengolahan. php
Data kain	Digunakan untuk melihat, menambah, merubah dan menghapus data kain	kain_pengolahan. php
Data produk	Digunakan untuk melihat, menambah, merubah dan menghapus data produk	produk_pengolahan. php
Data desain	Digunakan untuk melihat, menambah, merubah dan menghapus data desain	desain_pengolahan. php
Stok produk	Digunakan untuk melihat, menambah,	stok_pengolahan. php

	merubah dan menghapus stok produk	
Data pembelian	Digunakan untuk melihat, menambah, merubah dan menghapus data pembelian	transaksi_pengolahan. php
Data pemesanan	Digunakan untuk melihat, menambah, merubah dan menghapus data pemesanan	pemesanan_pengolahan. php
Data berita	Digunakan untuk melihat, menambah, merubah dan menghapus data berita	berita_pengolahan.php
Olah harga kirim	Digunakan untuk melihat, menambah, merubah dan menghapus data harga kirim	harga_pengolahan.php
Laporan	Digunakan untu melakukan pengolahan pemesanan dan pembelian	pengolahan_laporan.php
Logout	Digunakan User (administrator, *member*)Untuk dapat keluar dari aplikasi	logout.php

Tabel 4. 4 Implementasi Antarmuka *Member*

Menu	Deskripsi	Nama File
Daftar *member*	Digunakan untuk melakukan pendaftaran *member*	pendaftaran_form.php
Login *member*	Digunakan sebagai halaman login *member*	index.php
Cara Pemesanan	Digunakan untuk melihat Cara melakukan pemesanan	how_to_order.php
Cara pembayaran	Digunakan untuk melihat Cara melakukan pembayaran	payment.php
Cara pengiriman	Digunakan untuk	delivery.php

	melihat Cara melakukan pengiriman	
Kontak kami	Digunakan untuk berkomunikasi dengan operator	contact_us.php
My profile	Digunakan untuk merubah data *member*	belanja_detail_produk.php
Pengiriman desain	Digunakan untuk melakukan pengiriman desain yang akan dipesan	desain_form_kirim.php
Konfirmasi	Digunakan untuk melakukan konfirmasi pemesanan dan pembelian	konfirmasi_form_pengolahan.php

4.4 Pengujian Perangkat Lunak

Pengujian sistem merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan – kesalahan atau kekurangan – kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut.

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

4.5 Pengujian Alpha

Pengujian alpha dilakukan dengan menggunakan metode *black box*. Untuk pengujian alpha ini yaitu pada pengujian sebagai pengguna

4.5.1 Skenario Pengujian Alpha

Tabel 4. 5 Skenario Pengujian Alpha Admin

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *useremail*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*

Lupa *password*	Menampilkan *form* lupa *password*	*Black Box*
	Verifikasi *useremail*	*Black Box*
	Verifikasi Pertanyaan	*Black Box*
	Verifikasi Jawaban	*Black Box*
Ubah nama	Menampilkan *form* ubah nama	*Black Box*
Ubah *password*	Menampilkan *form* ubah *password*	*Black Box*
	Verifikasi *password* lama	*Black Box*
	Verifikasi *password* baru	*Black Box*
	Verfikasi konfirmasi *password*	*Black Box*
Data *member*	Tampilkan data *member*	*Black Box*
	Ubah status *member*	*Black Box*
	Hapus data *member*	*Black Box*
Data kategori	Tampil data kategori	*Black Box*
	Tambah data kategori	*Black Box*
	Edit data kategori	*Black Box*
	Hapus data kategori	*Black Box*
Data kain	Tampil data kain	*Black Box*
	Tambah data kain	*Black Box*
	Edit data kain	*Black Box*
	Hapus data kain	*Black Box*
Data produk	Tampil data produk	*Black Box*
	Tambah data produk	*Black Box*
	Edit data produk	*Black Box*
	Hapus data produk	*Black Box*
Data desain	Tampil data desain	*Black Box*
	Tambah data desain	*Black Box*
	Edit data desain	*Black Box*
	Hapus data desain	*Black Box*
Data stok produk	Tampil data stok produk	*Black Box*
	Tambah stok baru	*Black Box*
	Edit data stok	*Black Box*
	Hapus data stok	*Black Box*
Data pembelian	Tampil data pembelian	*Black Box*
	Ubah status pembelian	*Black Box*
	Hapus data pembelian	*Black Box*
Data pemesanan	Tampil data pemesanan	*Black Box*
	Ubah status pemesanan	*Black Box*
	Hapus data pemesanan	*Black Box*
Data berita	Tampil data berita	*Black Box*

	Tambah data berita	*Black Box*
	Edit data berita	*Black Box*
	Hapus data berita	*Black Box*
Olah harga kirim	Tampil harga kirim	*Black Box*
	Tambah harga kirim baru	*Black Box*
	Edit harga kirim	*Black Box*
	Hapus harga kirim	*Black Box*
Laporan	Menampilkan *form* laporan	*Black Box*
	Filter laporan berdasarkan tanggal	*Black Box*
	Print laporan	*Black Box*
Logout	Keluar dari halaman admin	*Black Box*

Tabel 4. 6 Skenario Pengujian Alpa *Member*

Kelas Uji	**Butir Uji**	**Jenis Pengujian**
Daftar *member*	Menampilkan *form* user baru	*Black Box*
	Isi *form* pendaftaran	*Black Box*
	Simpan data baru	*Black Box*
	Kirim aktivasi *member* ke email	*Black Box*
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *username*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Logout	Menghapus *session user*	*Black Box*
Menu cara pemesanan	Menampilkan cara pembelian	*Black Box*
Menu cara pembayaran	Menampilkan cara pembayaran	*Black Box*
Menu cara pengiriman	Menampilkan cara pengiriman	*Black Box*
Menu kontak kami	Menampilkan alamat atau no. telepon yang bisa dihubungi	*Black Box*
Keranjang belanja	Menampilkan belanjaan	*Black Box*
	Mengubah jumlah belanjaan	*Black Box*
	Menghapus belanaan	*Black Box*
Pengiriman desain	Menampilkan form pengiriman	*Black Box*

	Isi form pengiriman	*Black Box*
Konfirmasi	Menampilkan konfirmasi pembelian	*Black Box*
	Menampilkan konfirmasi pemesanan	*Black Box*

4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian

4.5.2.1 Pengujian *Login* Admin

Tabel 4. 7 Pengujian *Login* Admin

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Isi data login *email* : abde_jawa@yahoo.com *Password* : *****	Dapat mengisi data login pada *form login*	Dapat mengisi data login pada *form login*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol login	Tombol login berfungsi	Tombol login dapat berfungsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data *email* atau *password* yang tidak terdaftar	Tidak dapat login dan muncul pesan kesalahan "Email atau *Password* Anda salah, silakan ulangi lagi"	Tidak dapat login dan muncul pesan kesalahan "Email atau *Password* Anda salah, silakan ulangi lagi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
mengosongkan *email* atau *password*	Tidak dapat login dan menampilkan pesan "Silakan masukkan data login Anda"	Tidak dapat login dan dapat menampilkan pesan "Silakan masukkan data login Anda"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.2 Pengujian Lupa *Password* Admin

Tabel 4. 8 Pengujian Lupa *Password* Admin

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik lupa *password* disini	Menampilkan *form* lupa	Dapat menampilkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

	password	*form* lupa *password*	
Masukkan data lupa *password* Contoh: e-Mail: abde_jawa@yahoo.com Pertanyaan: Siapa guru pertama Anda? Jawaban: ibu	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol kirim	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi. Jika data masukan benar muncul pesan "Trimakasih, data login Anda adalah:"	tampil pesan "Trimakasih, data login Anda adalah:"" jika data masukkan benar dan dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data kosong	Tampilkan pesan kesalahan	dapat menampilkan pesan kesalahan "masukkan data lupa *password* Anda"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.3 Pengujian Ubah Nama Admin

Tabel 4. 9 Pengujian Ubah Nama Admin

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik ubah nama	Menampilkan *form* ubah nama	Dapat menampilkan *form* ubah nama	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan field	Muncul pesan	Dapat	[√] Diterima

	kesalahan “Data tidak boleh kosong, silakan ulangi”	menampilkan pesan kesalahan “Data tidak boleh kosong, silakan ulangi”	[ ] Ditolak
Masukkan data yang benar	Nama baru tersimpan	Nama baru berhasil disimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol kembali	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembeli ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.4 Pengujian Ubah *Password* Admin

Tabel 4. 10 Pengujian Ubah *Password* Admin

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik ubah *password*	Menampilkan *form* ubah *password*	Dapat menampilkan *form* ubah *password*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data yang benar	*Password* baru berhasil disimpan di *database*	Dapat menyimpan data *password* yang baru ke *database*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data *password* lama salah	muncul pesan "Anda salah memasukkan *pasword* lama, silakan cek kembali"	Dapat menampilkan pesan kesalahan ” Anda salah memasukkan *pasword* lama, silakan cek kembali”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data *password* baru dah konfirmasi *password* baru tidak sama	Muncul pesan "*passwor*d baru Anda tidak sma silakan ulangi lagi"	Dapat menampilkan pesan " *passwor*d baru Anda tidak sma silakan ulangi lagi "	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan semua field	Muncul pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Klik tombol kembali	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembeli ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.5 Pengujian Tampil Data *Member*

Tabel 4. 11 Pengujian Tampil Data *Member*

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Data *Member*	Menampilkan data *member*	Dapat menampilkan data *member*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol kembali	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembeli ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.6 Pengujian Ubah Status *Member*

Tabel 4. 12 Pengujian Ubah Status *Member*

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik link edit	Menampilkan *form* edit *member*	Dapat menampilkan *form* edit *member*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik button edit	Data baru tersimpan ke *database*	Dapat menyimpan data baru ke *database*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik button kembali	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembeli ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.7 Pengujian Hapus Data *Member*

Tabel 4. 13 Pengujian Hapus Data *Member*

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik link hapus	Menampilkan *form* hapus	Dapat menampilkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

	member	*form* hapus *member*	
Klik button hapus dan tidak ada relasi dengan tabel lain	Data di hapus dari *database*	Data dapat dihapus dari *database*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik button hapus dan ada relasi dengan tabel lain	Data gagal dihapus dari *database*	Data tidak dapat dihapus	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik button tidak	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembeli ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.8 Pengujian Tampil Kategori

Tabel 4. 14 Pengujian Tampil Kategori

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik data kategori	Menampilkan kategori	Dapat menampilkan kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol kembali	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembeli ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.9 Pengujian Tambah Kategori

Tabel 4. 15 Pengujian Tambah Kategori

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol tambah	Menampilkan *form* tambah kategori	Dapat menampilkan *form* tambah kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukkan kategori yang sudah ada	Kategori tidak dapat disimpan	Kategori tidak dapat disimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukkan kategori yang belum ada	Kategori baru dapat disimpan	Kategori baru dapat disimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik button kembali	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembeli ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.10 Pengujian Edit Kategori

Tabel 4. 16 Pengujian Edit Kategori

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik link edit	Menampilkan *form* edit kategori	Dapat menampilkan *form* edit kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan field	Kategori tidak dapat disimpan	Kategori tidak dapat disimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Edit dengan kategori yang sudah ada	Kategori tidak dapat diedit	Kategori tidak dapat diedit	[√] Diterima [ ] Ditolak
Edit dengan kategori yang baru	Kategori baru dapat diedit	Kategori baru dapat diedit	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik button kembali	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembeli ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.11 Pengujian Hapus Kategori

Tabel 4. 17 Pengujian Hapus Kategori

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik link hapus	Menampilkan *form* hapus kategori	Dapat menampilkan *form* hapus kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik button hapus dan tidak ada relasi dengan tabel lain	Data di hapus dari *database*	Data dapat dihapus dari *database*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik button hapus dan ada relasi dengan tabel lain	Data gagal dihapus dari *database*	Data tidak dapat dihapus	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik button tidak	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembeli ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.12 Pengujian Tampil Data Kain

Tabel 4. 18 Pengujian Tampil Data Kain

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik data kain	Menampilkan data kain	Dapat menampilkan data kain	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol kembali	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembeli ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.13 Pengujian Tambah Data Kain

Tabel 4. 19 Pengujian Tambah Data Kain

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol tambah	Menampilkan *form* input jenis kain	Dapat menampilkan *form* input jenis kain	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukkan jenis kain yang sudah ada dan kategori yang sudah ada	Kategori tidak dapat disimpan	Kategori tidak dapat disimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukkan jenis kain yang sudah ada dan kategori yang belum ada	Kategori baru dapat disimpan	Kategori baru dapat disimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik button kembali	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembeli ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.14 Pengujian Edit Data Kain

Tabel 4. 20 Pengujian Edit Data Kain

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik link edit	Menampilkan *form* edit jenis kain	Dapat menampilkan *form* edit jenis kain	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan field	Jenis kain tidak	Jenis kain tidak	[√] Diterima

	dapat diedit	dapat diedit	[ ] Ditolak
Masukkan jenis kain yang sudah ada dan kategori yang sudah ada	Jenis kain tidak dapat diedit	Jenis kain tidak dapat diedit	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukkan jenis kain yang sudah ada dan kategori yang belum ada	Jenis kain dapat diedit	Jenis kain dapat diedit	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik button batal	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembeli ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.15 Pengujian Hapus Data Kain

Tabel 4. 21 Pengujian Hapus Data Kain

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik link hapus	Menampilkan *form* hapus jenis kain	Dapat menampilkan *form* hapus jenis kain	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik button hapus dan tidak ada relasi dengan tabel lain	Data di hapus dari *database*	Data dapat dihapus dari *database*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik button hapus dan ada relasi dengan tabel lain	Data gagal dihapus dari *database*	Data tidak dapat dihapus	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik button tidak	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembeli ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.16 Pengujian Tampil Data produk

Tabel 4. 22 Pengujian Tampil Data Produk

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik data produk	Menampilkan data produk	Dapat menampilkan data produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol kembali	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembeli ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.17 Pengujian Tambah Data Produk

Tabel 4. 23 Pengujian Tambah Data Produk

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol tambah	Menampilkan *form* input data produk	Dapat menampilkan *form* input data produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan salah satu field atau semua field	Data produk tidak tersimpan dan menampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan dan data produk tidak tersimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan nama produk yang sama dengan kategori yang sama	Data produk tidak tersimpan dan menampilkan pesan kesalahan	Data produk tidak tersimpan dan menampilkan pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukkan data produk yang benar	Jika gambar tidak sesuai ketentuan (kebesaran) menampilkan pesan kesalahan, jika gambar sesuai maka gambar tersimpan	Dapat menampilkan pesan kesalahan, Jika gambar tidak sesuai ketentuan (kebesaran) dan dapat menyimpan data produk, jika gambar sesuai dengan ketentuan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik button kembali	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembeli ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.18 Pengujian Edit Data Produk

Tabel 4. 24 Pengujian Edit Data Produk

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik link edit	Menampilkan *form* edit produk	Dapat menampilkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

		form edit produk	
Mengosongkan field	Produk tidak dapat diedit	Produk tidak dapat diedit	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukkan kategori yang sudah ada dan nama produk yang sudah ada	Produk tidak dapat diedit dan menampilkan pesan kesalahan	Produk tidak dapat diedit dan menampilkan pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukkan nama produk yang sudah ada dan kategori yang belum ada	Data produk dapat diedit	Data produk dapat diedit	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik button Kembali	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembeli ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.19 Pengujian Hapus Data Produk

Tabel 4. 25 Pengujian Hapus Data Produk

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik link hapus	Menampilkan *form* hapus data produk	Dapat menampilkan *form* hapus produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik button Ya	Data produk dihapus dari *database* dan jika ada reasi dengan tabel lain data produk tidak dapat dihapus	Data produk dapat dihapus dari *database* dan jika ada reasi dengan tabel lain data produk tidak dapat dihapus	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik button tidak	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembeli ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.20 Pengujian Tampil Data Desain

Tabel 4. 26 Pengujian Tampil Data Desain

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik data desain	Menampilkan data desain	Dapat menampilkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

		data desain	
Klik tombol kembali	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembeli ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.21 Pengujian Tambah Data Desain

Tabel 4. 27 Pengujian Tambah Data Desain

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol tambah	Menampilkan form input data desain	Dapat menampilkan form input data desain	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan salah satu field atau semua field	Data desain tidak tersimpan dan menampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan dan data desain tidak tersimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan nama produk yang sama dengan kategori yang sama	Data desain tidak tersimpan dan menampilkan pesan kesalahan	Data desain tidak tersimpan dan menampilkan pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukkan data produk yang benar	Jika gambar tidak sesuai ketentuan (kebesaran) menampilkan pesan kesalahan, jika gambar sesuai maka gambar tersimpan	Dapat menampilkan pesan kesalahan, Jika gambar tidak sesuai ketentuan (kebesaran) dan dapat menyimpan data desain, jika gambar sesuai dengan ketentuan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik button kembali	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembeli ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.22 Pengujian Edit Data Desain

Tabel 4. 28 Pengujain Edit Data Desain

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik link edit	Menampilkan *form* edit desain	Dapat menampilkan *form* edit desain	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan field	Data desain tidak dapat diedit dan menampilkan pesan kesalahan	Data desain tidak dapat diedit dan menampilkan pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukkan kategori yang sudah ada dan nama desain yang sudah ada	Data desain tidak dapat diedit dan menampilkan pesan kesalahan	Data desain tidak dapat diedit dan menampilkan pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukkan nama desain yang sudah ada dan kategori yang belum ada	Data desain dapat diedit	Data desain dapat diedit	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik button Kembali	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembeli ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.23 Pengujian Hapus Data Desain

Tabel 4. 29 Pengujian Hapus Data Desain

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik link hapus	Menampilkan *form* hapus data desain	Dapat menampilkan *form* hapus desain	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik button Ya	Data desain dihapus dari *database*	Data desain dapat dihapus dari *database*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik button tidak	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembeli ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.24 Pengujian Tampil Stok Produk

Tabel 4. 30 Pengujian Tampil Stok Produk

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik stok produk	Menampilkan stok produk	Dapat menampilkan stok produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol kembali	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembeli ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.25 Pengujian Tambah Stok Produk

Tabel 4. 31 Pengujian Tambah Stok Produk

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol tambah	Menampilkan form input stok produk	Dapat menampilkan form input stok produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan salah satu field atau semua field	Stok produk tidak tersimpan dan menampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan dan stok produk tidak tersimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukkan data produk yang benar	Stok produk tersimpan	Stok produk tersimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik button kembali	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembeli ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.26 Pengujian Edit Stok Produk

Tabel 4. 32 Pengujian Edit Stok Produk

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik link edit	Menampilkan *form* edit stok produk	Dapat menampilkan *form* edit stok produk	[√] Diterima [ ] Ditolak

Mengosongkan field	Stok produk tidak dapat diedit	Stok produk tidak dapat diedit	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik button Kembali	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembeli ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.27 Pengujian Hapus Stok Produk

Tabel 4. 33 Pengujian Hapus Stok Produk

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik link hapus	Menampilkan *form* hapus stok produk	Dapat menampilkan *form* hapus stok produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik button Ya	Stok produk dihapus dari *database*	Stok produk dapat dihapus dari *database*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik button tidak	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembeli ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.28 Pengujian Tampil Pembelian

Tabel 4. 34 Pengujian Tampil Pembelian

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik data pembelian	Menampilkan data pembelian	Dapat menampilkan data pembelian	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol kembali	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembeli ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.29 Pengujian Edit Pembelian

Tabel 4. 35 Pengujian Edit Pembelian

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik link edit	Menampilkan *form* edit pembelian	Dapat menampilkan *form* edit pembelian	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik button ubah	Status pembelian berubah	Status pembelian berubah	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Kembali	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembeli ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.30 Pengujian Hapus Pembelian

Tabel 4. 36 Pengujian Hapus Pembelian

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik link hapus	Menampilkan *form* hapus data pembelian	Dapat menampilkan *form* hapus data pembelian	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik button Ya	Data pembelian dihapus dari *database*	Data pembelian dapat dihapus dari *database*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik button tidak	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembeli ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.31 Pengujian Tampil Pemesanan

Tabel 4. 37 Pengujian Tampil Pemesanan

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik data pemesanan	Menampilkan data pemesanan	Dapat menampilkan data pemesanan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol kembali	Kembali ke	Dapat kembeli	[√] Diterima

	menu sebelumnya	ke menu sebelumnya	[ ] Ditolak

4.5.2.32 Pengujian Konfirmasi Pemesanan

Tabel 4. 38 Pengujian Konfirmasi Pemesanan

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik link konfirmasi	Menampilkan form konfirmasi pemesanan	Dapat menampilkan form konfirmasi pemesanan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan field harga yang ditawarkan	Menampilkan pesan kesalahan	Menampilkan pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi field harga yang ditawarkan	Pemesanan berhasil di konfirmasi	Pemesanan berhasil di konfirmasi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik button kembali	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembeli ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.33 Pengujian Edit Pemesanan

Tabel 4. 39 Pengujian Edit Pemesanan

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik link edit	Menampilkan *form* edit pemesanan	Dapat menampilkan *form* edit pemesanan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik button ubah	Status pemesanan berubah	Status pemesanan berubah	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Kembali	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembeli ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.34 Pengujian Hapus Pemesanan

Tabel 4. 40 Pengujian Hapus Pemesanan

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik link hapus	Menampilkan *form* hapus data pemesanan	Dapat menampilkan *form* hapus data pemesanan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik button Ya	Data pemesanan dihapus dari *database*	Data pemesanan dapat dihapus dari *database*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik button tidak	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembeli ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.35 Penujian Tampil Data Berita

Tabel 4. 41 Pengujian Tampil Data Berita

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik berita	Menampilkan data berita	Dapat menampilkan data berita	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol kembali	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembeli ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.36 Pengujian Tambah Data Berita

Tabel 4. 42 Pengujian Tambah Data Berita

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol tambah	Menampilkan form input berita	Dapat menampilkan form input berita	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan salah satu field atau semua field	Data berita tidak tersimpan dan menampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan dan data berita	[√] Diterima [ ] Ditolak

		tidak tersimpan	
Masukkan data berita yang benar	Data berita tersimpan	Dapat menyiman data berita	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik button kembali	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembeli ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.37 Pengujian Edit Data Berita

Tabel 4. 43 Pengujian Edit Data Berita

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik link edit	Menampilkan *form* edit data berita	Dapat menampilkan *form* edit data berita	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan salah satu field atau semua field	Data berita tidak diedit dan menampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan dan data berita tidak diedit	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukkan data berita yang benar	Data berita berhasil diedit	Data berita berhasil diedit	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Kembali	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembeli ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.38 Pengujian Hapus Data Berita

Tabel 4. 44 Pengujian Hapus Data Berita

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik link hapus	Menampilkan *form* hapus data berita	Dapat menampilkan *form* hapus data berita	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik button Ya	Data berita dihapus dari *database*	Data berita dapat dihapus dari *database*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik button tidak	Kembali ke menu	Dapat kembeli ke menu	[√] Diterima [ ] Ditolak

	sebelumnya	sebelumnya	

4.5.2.39 Penujian Tampil Harga Kirim

Tabel 4. 45 Pengujian Tampil Harga Kirim

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik olah harga kirim	Menampilkan data harga kirim	Dapat menampilkan data harga kirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol kembali	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembeli ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.40 Pengujian Tambah Harga Kirim

Tabel 4. 46 Pengujian Tambah Harga Kirim

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol tambah	Menampilkan form input harga kirim	Dapat menampilkan form input harga kirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan salah satu field atau semua field	Harga kirim tidak tersimpan dan menampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan dan harga kirim tidak tersimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukkan harga kirim yang benar	Harga kirim tersimpan	Dapat menyiman harga kirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik button kembali	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembeli ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.41 Pengujian Edit Harga Kirim

Tabel 4. 47 Pengujian Edit Harga Kirim

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik link edit	Menampilkan *form* edit harga kirim	Dapat menampilkan *form* edit harga kirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan salah satu field atau semua field	Harga kirim tidak diedit dan menampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan dan harga kirim tidak diedit	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukkan harga kirim yang benar	Harga kirim berhasil diedit	Harga kirim berhasil diedit	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Kembali	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembeli ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.42 Pengujian Hapus Harga Kirim

Tabel 4. 48 Pengujian Hapus Harga Kirim

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik link hapus	Menampilkan *form* hapus harga kirim	Dapat menampilkan *form* hapus harga kirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik button Ya	Harga kirim dihapus dari *database*	Harga kirim dapat dihapus dari *database*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik button tidak	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembeli ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.43 Pengujian Tampil Laporan

Tabel 4. 49 Pengujian Tampil Laporan

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik laporan	Menampilkan laporan	Dapat menampilkan laporan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol kembali	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembeli ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.44 Pengujian Filter Laporan

Tabel 4. 50 Pengujian Filter Laporan

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan tanggal laporan dan klik button filter	Jika data di yang di filter ada maka ditampilkan, jika tidak ada menampilkan pesan kesalahan	Jika data di yang di filter ada maka ditampilkan, jika tidak ada menampilkan pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.45 Pengujian Print Laporan

Tabel 4. 51 Pengujian Print Laporan

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik button print	Output laporan pdf	Output laporan pdf	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.46 Penujian Logout

Tabel 4. 52 Pengujian Print Laporan

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik gambar logout	Keluar dari halaman admin	Keluar dari halaman admin	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.47 Pengujian Daftar *Member*

Tabel 4. 53 Pengujian Daftra *Member*

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik link daftar	Menampilkan form pendaftaran	Dapat menampilkan form pendaftaran	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan semua field	Menampilkan pesan kesalahan	Depat menampilkan pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi dengan data yang benar	Mengirimkan email aktivasi data member dan menampilkan informasi pendaftaran	Dapat mengirimkan email aktivasi data member dan menampilkan informasi pendaftaran	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.48 Pengujian *Login*

Tabel 4. 54 Pengujian *Login*

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik link login	Menampilkan form login	Dapat menampilkan form login	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan semua field	Menampilkan pesan kesalahan	Depat menampilkan pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi dengan data login yang benar	Menampilkan menu utama *member*	Dapat menampilkan menu utama *member*	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.49 Pengujian Menu Cara Pembelian

Tabel 4. 55 Pengujian Menu Cara Pembelian

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu cara pembelian	Menampilkan cara pembelian	Dapat menampilkan cara pembelian	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.50 Pengujian Menu Cara Pembayaran

Tabel 4. 56 Pengujian Menu Cara Pembayaran

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu cara pembayaran	Menampilkan cara pembayaran	Dapat menampilkan cara pembayaran	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.51 Pengujian Menu Cara Pengiriman

Tabel 4. 57 Pengujian Menu Cara Pengiriman

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu cara pengiriman	Menampilkan cara pengiriman	Dapat menampilkan cara pengiriman	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.52 Pengujian Menu Kontak Kami

Tabel 4. 58 Pengujian Menu Kontak Kami

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu cara kontak kami	Menampilkan kontak kami	Dapat menampilkan kontak kami	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.53 Pengujian Menu Kontak Kami

Tabel 4. 59 Pengujian Keranjang Belanja

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu cara kontak kami	Menampilkan kontak kami	Dapat menampilkan kontak kami	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.54 Pengujian Tampil Belanjaan

Tabel 4. 60 Pengujian Tampil Belanjaan

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik keranjang belanja	Menampilkan data belanjaan	Dapat menampilkan data belanjaan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.55 Pengujian Ubah Jumlah Belanjaan

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukkan jumlah baru	Jumlah lama diupdate dengan jumlah yang baru	Jumlah lama diupdate dengan jumlah yang baru	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.56 Pengujian Hapus Belanjaan

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik aksi hapus	Produk dihapus dari kranjang belanja	Produk dihapus dari kranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.57 Pengujian Pengiriman Desain

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu pesan desain	Menampilkan	Dapat	[√] Diterima

	form pengisian pesanan	menampilkan form pengisian pesanan	[ ] Ditolak
Mengosongkan semua field	Menapilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi dengan data yang benar	Data pesanan tersimapan	Data pesanan tersimapan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.58 Pengujian Konfirmasi

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu pembelian	Menampilkan daftar konfirmasi pembelian	Dapat menampilkan daftar konfirmasi pembelian	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik menu pemesanan	Menapilkan daftar konfirmasi pemesanan	Dapat menampilkan daftar konfirmasi pemesanan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.3 Kesimpulan Pengujian Alpha

Berdasarkan hasi pengujian alpha (fungsional) dengan kasus uji diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa pembangunan aplikasi *e-commerce* berbasis web di Topone Production Bandung bebas kesalahan penulisan dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.

4.6 Pengujian Beta

4.6.1 Skenario Pengujian Beta

Pengujian beta ini dilakukan dengan cara melakukan pengujian langsung di tempat penelitian. Penelitian ini dilakukan di dua lingkungan :

1. Topone Production

   Penelitian di lingkungan Topone Production dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat menjadi alternatif penyelesaian permasalahan yang telah dijelaskan di awal.

2. Lingkungan Masyarakat Umum

   Penelitian di lingkungan pada masyarakat umum khususnya yang sudah terbiasa dengan teknologi *internet*, dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat memberikan kemudahan masyarakat umum untuk melakukan transaksi pembelian barang.

Adapun beberapa poin yang diteliti adalah :

a. Penjualan *online*

b. Tampilan antar muka yang *user friendly*

c. Sistem pembayaran yang mudah digunakan.

d. Proses pemesanan

e. Proses pembelian

f. *Website* dapat memenuhi kebutuhan informasi pelanggan

g. Minat melakukan pembalian secara *online*

Berdasarkan data hasil kusioner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = P/Q * 100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai persentase

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisioner ini diujikan kepada 10 orang.

1. Apakah Anda mengetahui tentang *e-commerce* ?

Tabel 4. 61 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 1

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat tahu	0	0
	2	Tahu	8	80
	3	Cukup tahu	2	20
	4	Kurang tahu	0	0
	5	Tidak Tahu	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 8 atau 80% menyatakan tahu, dan 2 atau 20% menyatakan cukup tahu bahwa mereka mengetahui tentang *e-commerce*

2. Apakah Anda setuju bahwa tampilan *website* Topone Production cukup menarik dan mudah dipahami *user friendly*?

Tabel 4. 62 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat setuju	0	0
	2	Setuju	2	20
	3	Cukup setuju	8	80
	4	Kurang setuju	0	0
	5	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 2 atau 20% menyatakan setuju, dan 8 atau 80% menyatakan cukup setuju mengenai tampilan *website* penjualan dan pemesanan topone production

3. Apakah Anda setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan Anda?

Tabel 4. 63 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat setuju	0	0
	2	Setuju	70	70
	3	Cukup setuju	30	30
	4	Kurang setuju	0	0
	5	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 7 atau 70% menyatakan setuju, dan 3 atau 30% menyatakan cukup setuju bahwa sistem pembayarab pada *website* penjualan dan pemesanan topone production memudahkan pembelianya

4. Apakah Anda setuju proses pemesanan pada website penjualan online Topone Production mudah untuk dilakukan ?

Tabel 4. 64 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 4

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat setuju	0	0
	2	Setuju	2	20
	3	Cukup setuju	8	80
	4	Kurang setuju	0	0
	5	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 8 atau 80% menyatakan cukup setuju, dan 2 atau 20% menyatakan setuju bahwa cara pemesanan pada *website* topone production cukup mudah dilakukan.

5. Apakah Anda setuju proses pembelian pada website penjualan online Topone Production mudah untuk dilakukan ?

Tabel 4. 65 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 5

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat setuju	0	0
	2	Setuju	80	80
	3	Cukup setuju	2	2
	4	Kurang setuju	0	0
	5	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 8 atau 80% menyatakan setuju, dan 2 atau 20% menyatakan cukup setuju bahwa cara pembelian pada *website* topone production cukup mudah dilakukan.

6. Apakah Anda setuju *website* penjualan online Topone Production dapat membantu Anda untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk Topone Production?

Tabel 4. 66 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 6

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat setuju	0	0
	2	Setuju	80	80
	3	Cukup setuju	2	2
	4	Kurang setuju	0	0
	5	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 8 atau 80% menyatakan setuju, dan 2 atau 20% menyatakan cukup setuju bahwa *website* topone production membantu mendapatkan informasi tentang produk topone production.

7. Apakah dengan adanya *website* penjualan online Topone Production Anda tertarik untuk melakukan pemesanan secara online ?

Tabel 4. 67 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 7

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat tertarik	0	0
	2	tertarik	80	80
	3	Cukup tertarik	2	2
	4	Kurang tertarik	0	0
	5	Tidak tertarik	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 8 atau 80% menyatakan tertarik, dan 2 atau 20% menyatakan cukup tertarik melakukan pembelian secara *online*

4.6.2 Kesimpulan Pengujian Beta

Berdasarkan pengujian beta diatas, bahwa dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. *Website* tampilan penjualan dan pemesanan topone production cukup menarik.
2. Sistem pembayaran pada *website* penjualan dan pemesanan topone production memudahkan pembelianya.
3. Cara pemesanan pada *website* topone production cukup mudah dilakukan.
4. cara pembelian pada *website* topone production cukup mudah dilakukan.
5. *Website* topone production membantu mendapatkan informasi tentang produk topone production.
6. Tertarik melakukan pembelian secara *online*