BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISITEM

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan dan hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan–perbaikan.

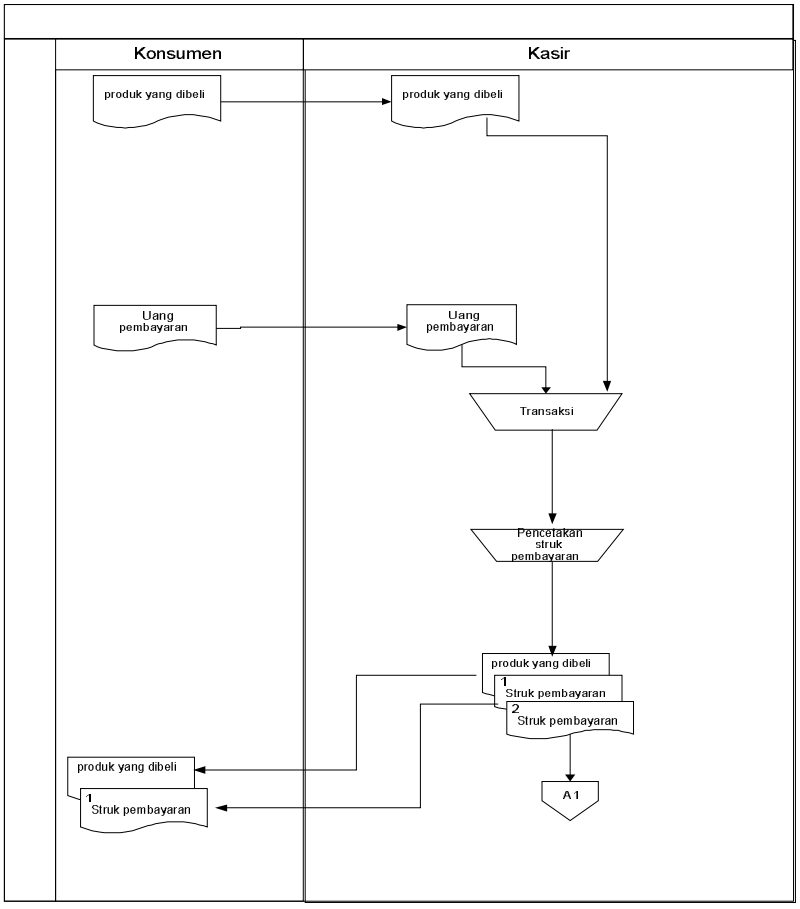
3.1.1 Analisis prosedur system yang sedang berjalan

Prosedur merupakan urutan kegiatan yang tepat dari tahapan-tahapan yang menerangkan mengenai proses apa yang dikerjakan, siapa yang mengerjakan proses tersebut, bagaimana proses tersebut dapat dikerjakan dan dokumen apa saja yang terlibat.

Berdasakan hasil wawancara dengan pihak JCC (*Jabar Craft Center*), prosedur penjualan produk yang sedang berjalan di JCC adalah sebagai berikut :

1. Konsumen memilih produk yang akan dibelinya. Setelah konsumen mendapatkan produk yang akan dibelinya, konsumen memberikan produk tersebut ke kasir.
2. Kasir menerima produk yang akan dibeli oleh konsumen.

3. Kasir akan memasukan data transaksi ke database, membuat struk (nota) sebagai bukti transaksi dan memberi tahu kepada konsumen berapa total harga dari produk yang dibelinya.
4. Konsumen memberikan sejumlah uang ke kasir sesuai dengan total harga dari produk yang dibelinya.
5. Kasir akan mencetak struk dan diberikan konsumen beserta produk yang dibeli.



Gambar 3.1 Flowmap Sistem penjualan produk yang sedang berjalan

Keterangan

A1 : Arsip Stuk penjualan produk

3.1.2 Evaluasi system yang sedang berjalan

Berdasakan pada analisis dan hasil wawancara terhadap apa yang dibutuhkan dalam membangun aplikasi *e-commerce* ini maka dapat dievaluasi hal-hal seperti pada tabel berikut :

Tabel 3.1 Evaluasi sistem yang sedang berjalan

No	Permasalahan	Bagian/pihak
1	Proses transaksi yang dilakukan di tempat mengharuskan konsumen datang ke tempat tujuan untuk mendapatkan produk	Konsumen
2	Proses pembayaran yang dilakukan di tempat mengharuskan konsumen datang ke tempat tujuan untuk melakukan pembayaran.	Konsumen
3	Kurangnya media promosi bagi JCC	Perusahaan
4	Dengan sistem yang berjalan sekarang, pemberian informasi kepada komsumen dirasakan kurang efektif sehingga konsumen belum tentu mendapatkan informasi secara lengkap.	Konsumen
5	Selama ini pengarsipan dilakukan dengan menggunakan kertas sehingga mudah hilang	Perusahaan

3.1.3 Solusi yang ditawarkan

Berdasarkan hasil eveluasi sistem yang berjalan, solusi yang tawarkan adalah pembuatan aplikasi *e-commerce* di *Jabar Craft Center* (JCC). Dalam sistem ini, konsumen dapat melihat informasi produk dan dapat melakukan pemesanan secara *online*. Dengan sistem ini juga dapat menyelesaikan permasalahan promosi ke pihak konsumen.

3.1.4 Analisis kebutuhan non-fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional merupakan analisis yang dibutuhkan untuk menentukan spesifikasi kebutuhan sistem. Spesifikasi ini juga meliputi elemen atau komponen-komponen apa saja yang dibutuhkan untuk sistem yang

akan dibangun sampai dengan sistem tersebut diimplementasikan. Analisis kebutuhan ini juga menentukan spesifikasi masukan yang diperlukan sistem, keluaran yang akan dihasilkan sistem dan proses yang dibutuhkan untuk mengolah masukan sehingga menghasilkan suatu keluaran yang diinginkan.

3.1.4.1 Analisi pengguna

Sistem yang akan dibangun digunakan oleh dua jenis pengguna, yaitu administrator dan member. Administrator dapat melakukan semua operasi di dalam perangkat lunak ini seperti tambah data, edit data, dan hapus data. Sedangkan member hanya dapat melakukan pemesanan produk saja.

Tabel 3.2 Karakteristik pengguna

Pengguna	Hak akses	Tingkat keterampilan
Administrator	Mengontrol operator	Menguasai komputer, pemahaman yang cukup untuk mengelola data dalam *web* serta memiliki pengetahuan tentang *internet*.
operator	Melakukan pengolahan data master	Menguasai komputer, pemahaman yang cukup untuk mengelola data dalam *web* serta memiliki pengetahuan tentang *internet*.
Member	Pemesanan produk	Mampu mengoprasikan komputer dan dapat melakukan *browsing* di *internet*.
Pengunjung		Mampu mengoprasikan komputer dan dapat melakukan *browsing* di *internet*.

3.1.4.2 Analisi kerangkat keras

Analisis perangkat keras dimaksudkan untuk mengetahui spesifikasi perangkat keras yang sedang digunakan di JCC. Perangkat keras yang sedang digunakan di JCC adalah sebagai berikut :

1. *Possessor* dengan kecepatan 2.40 GHz + *Motherboard*
2. VGA *card* 512 MB
3. RAM 1 GB
4. *Hard disk space* 120 GB terpasang
5. *Monitor*
6. *Mouse*
7. *Keyboard*

Berdasarkan analisis perangkat keras diatas spesifikasi komputer yang ada sangat mencukupi, hanya saja perlu akses internet agar transaksi dapat berjalan maksimal serta memudahkan dalam pengolahan *database* dan printer standar untuk mencetak laporan persediaan produk dan pejualan produk.

Sedangkan rekomendasi spesifikasi komputer untuk *client* agar dapat menjalankan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. *Processor* dengan kecepatan minimal 1 GHz + *Motherboard*
2. Kapasitas *Harddisk* minimal 40 GB
3. RAM minimal 256 MB
4. VGA *Card* minimal 64 MB
5. *Monitor*
6. *Lan Card 10/100Mbps*

7. Koneksi *internet* minimal 64 kbps
8. *Mouse*
9. *keyboard*

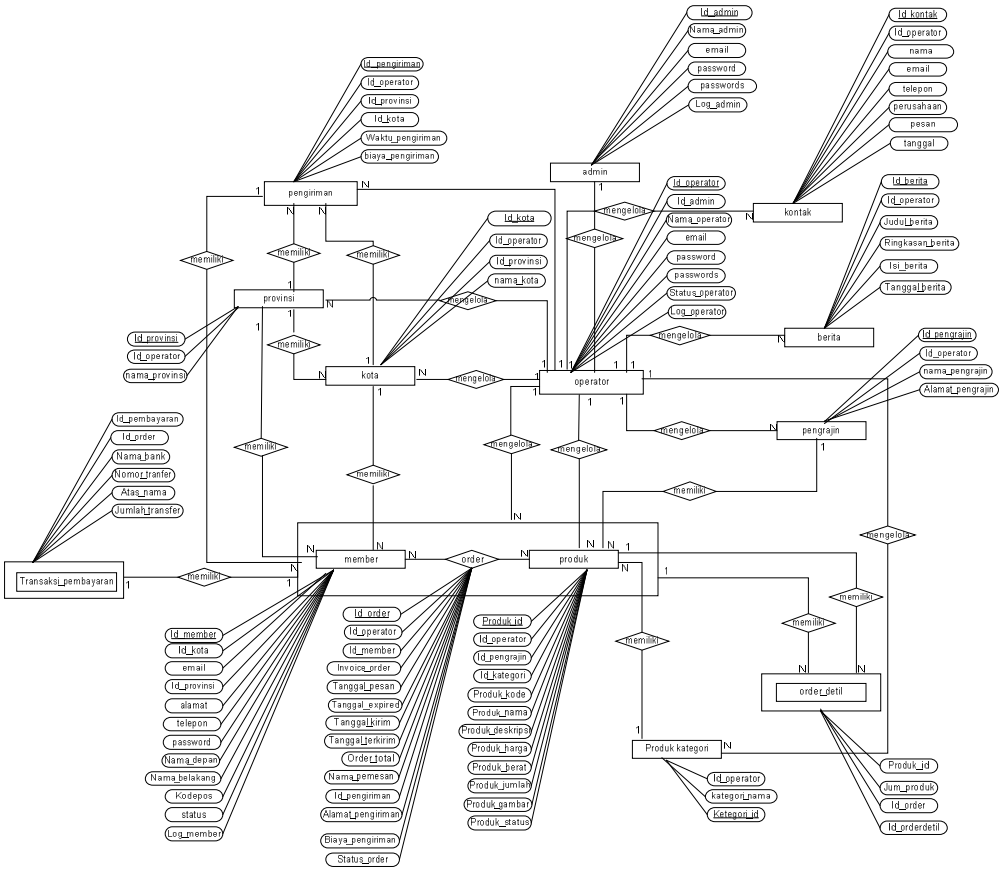
3.1.4.3 Analisis kerangkat lunak

Sistem Operasi yang digunakan di JCC adalah Windows XP SP2 sehingga sudah sangat mencukupi untuk dapat menjalankan perangkat lunak yang akan dibagun. Perangakat lunak yang dibutuhkan dalam pembangunan aplikasi ini adalah :

1. XAMPP sebagai *Web Server*
2. PHP
3. Macromedia Dreamweaver 8 sebagai editor PHP.
4. MySQL sebagai DBMS
5. *Tool* antarmuka *design Microsoft Visio 2007*
6. Mozila Firefox sebagai *browser*

3.2 Perancangan Sistem

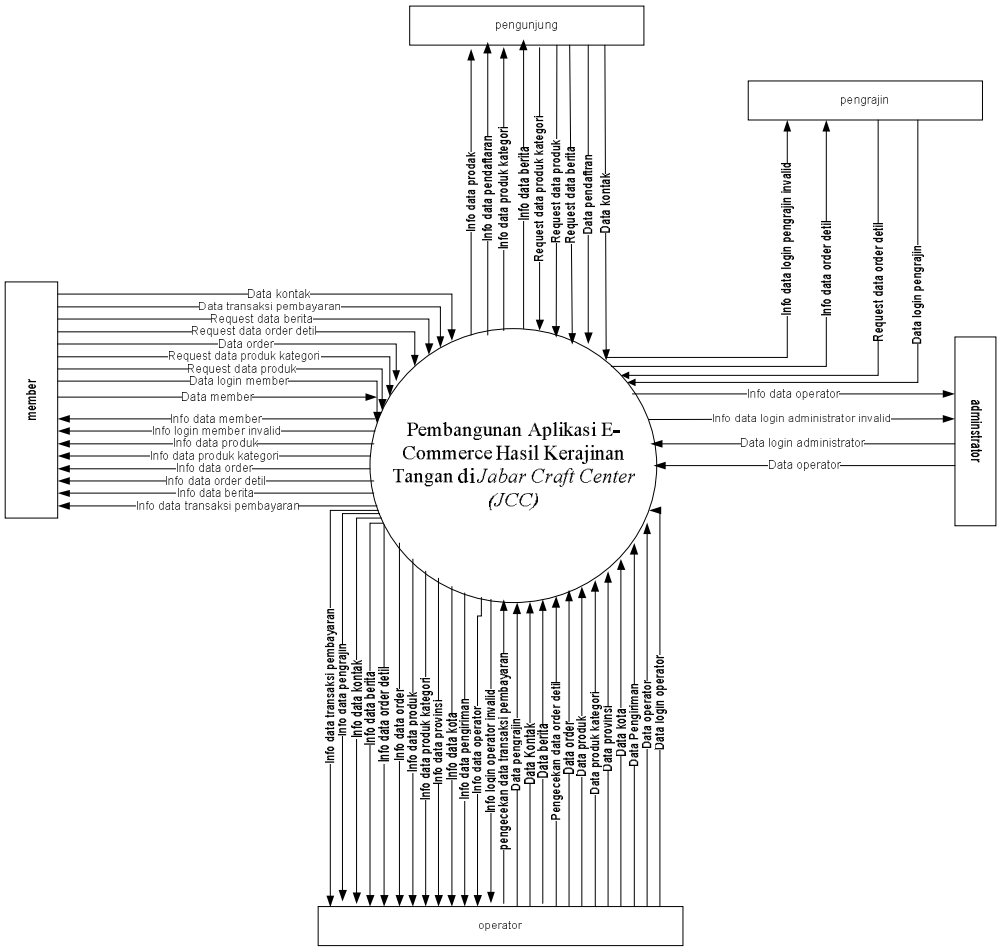
3.2.1 Entity Relationship Diagram (ERD)



Gambar 3.2 Entity Relationship Diagram (ERD)

3.2.2 Diagram Konteks

Diagram Konteks adalah diagram yang menggambarkan secara umum yang menjadi masukan, proses dan keluaran yang terjadi pada sebuah sistem. Diagram konteks untuk perangkat lunak yang akan dibangun sebagai berikut :

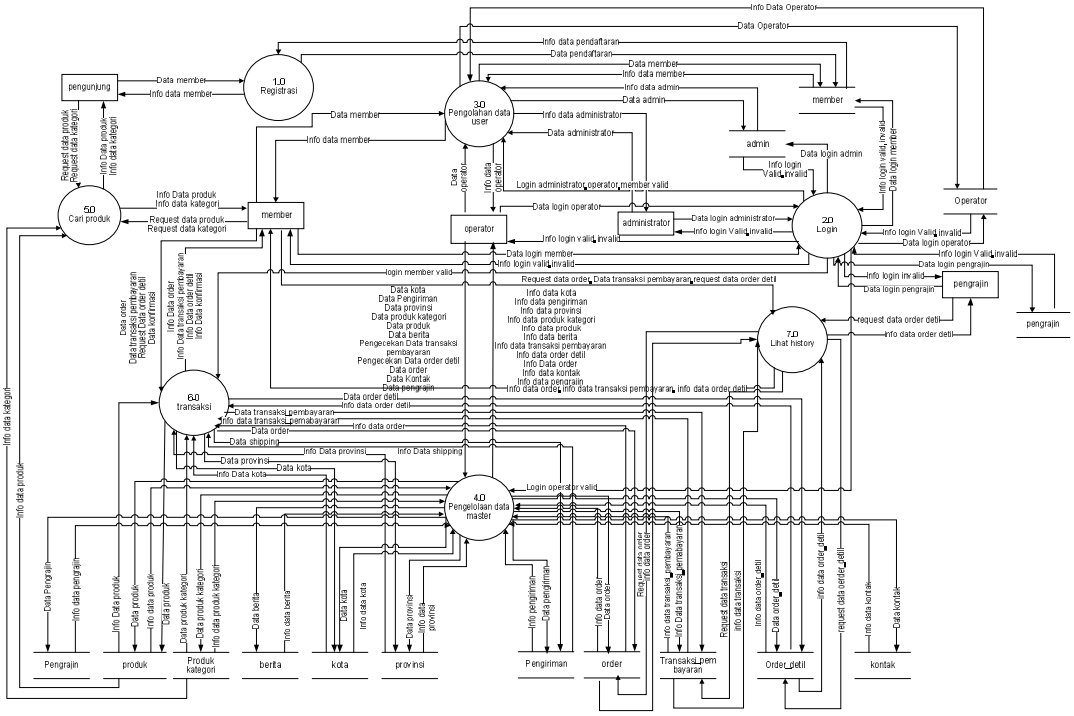


Gambar 3.3 Diagram Konteks

3.2.3 Data Flow Diagram

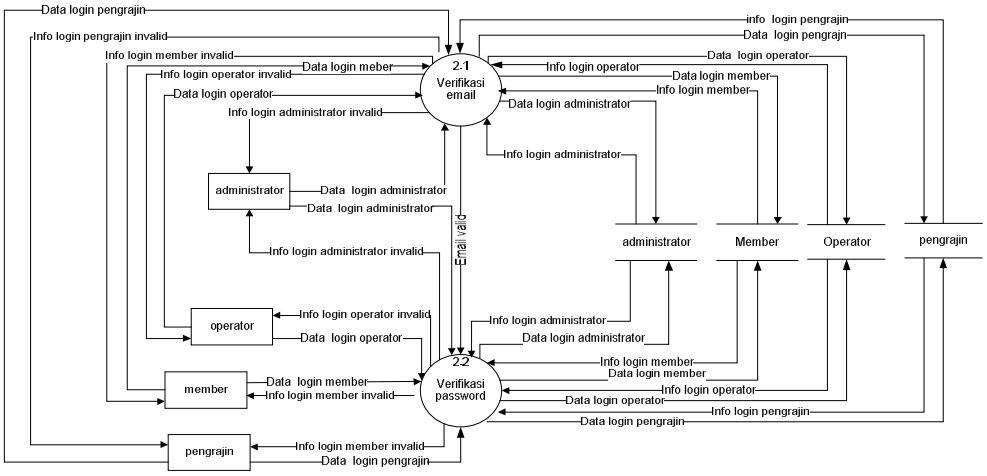
Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. *DFD* Sistem informasi pemesanan dan penjualan yang diusulkan terdiri dari beberapa bagian, berikut *data flow diagram* selengkapnya :

1. DFD Level 1



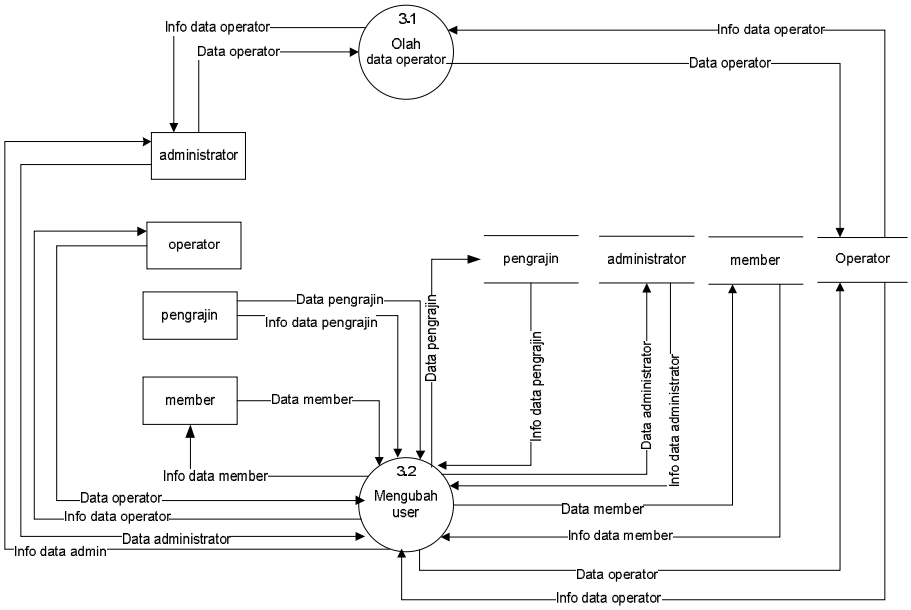
Gambar 3.4 DFD level 1

2. DFD Level 2 Proses 2.0 Login



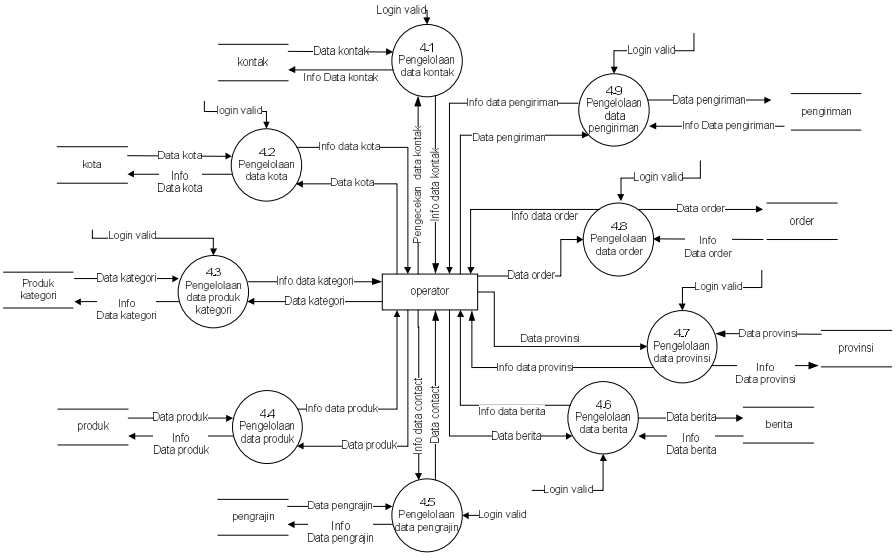
Gambar 3.5 DFD level 2 proses 2.0 login

3. DFD Level 2 Proses 3.0 Pengolahan Data User



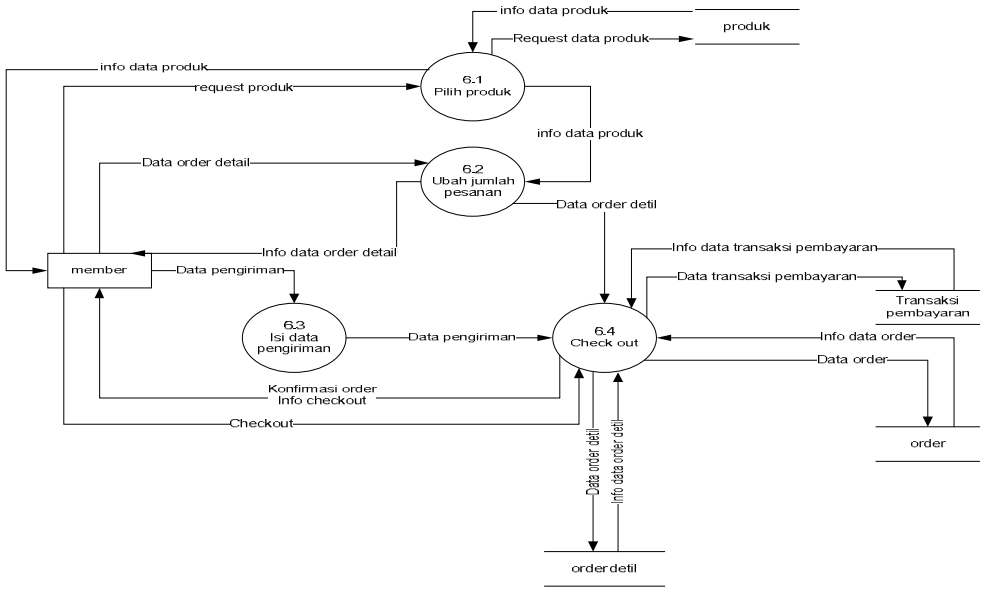
Gambar 3.6 DFD level 2 proses 3.0 pengolahan data user

4. DFD Level 2 Proses 4.0 Pengolahan Data Master



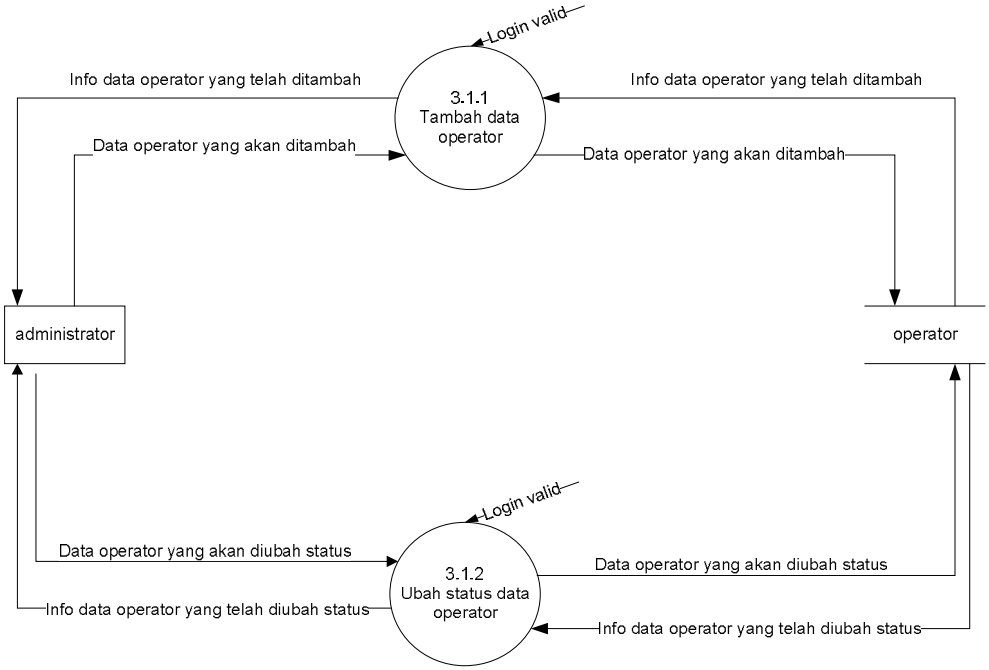
Gambar 3.7 DFD level 2 proses 4.0 pengolahan data master

5. DFD Level 2 Proses 6.0 Order



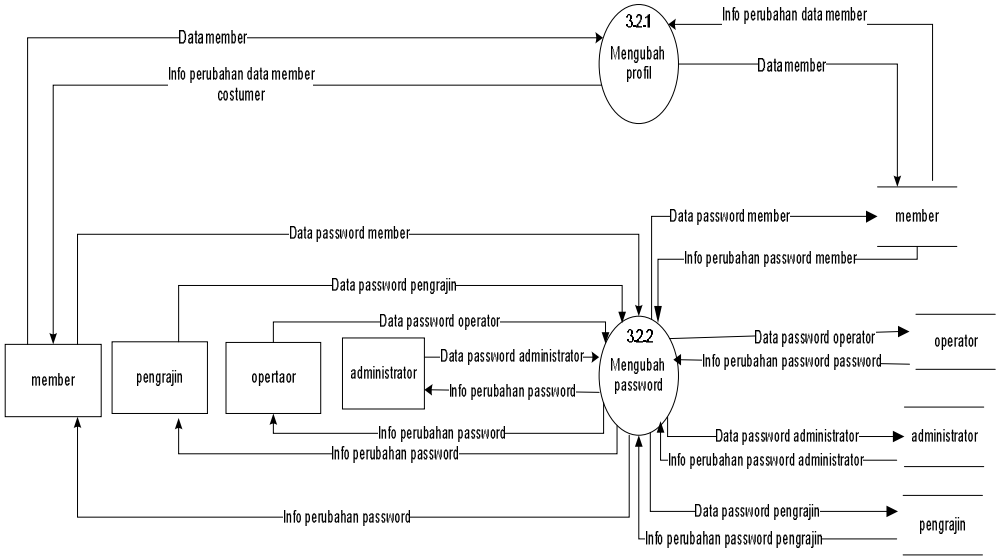
Gambar 3.8 DFD level 2 proses 6.0 order

6. DFD Level 3 Proses 3.1 Pengolahan Data Operator



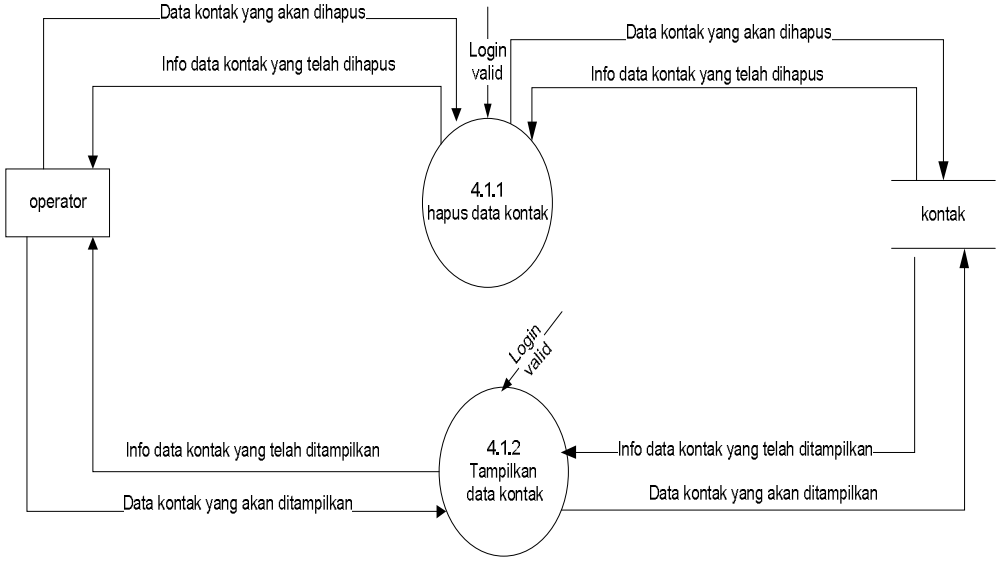
Gambar 3.9 DFD level 3 proses 3.1 pengolahan data operator

7. DFD Level 3 Proses 3.2 Mengubah Data User



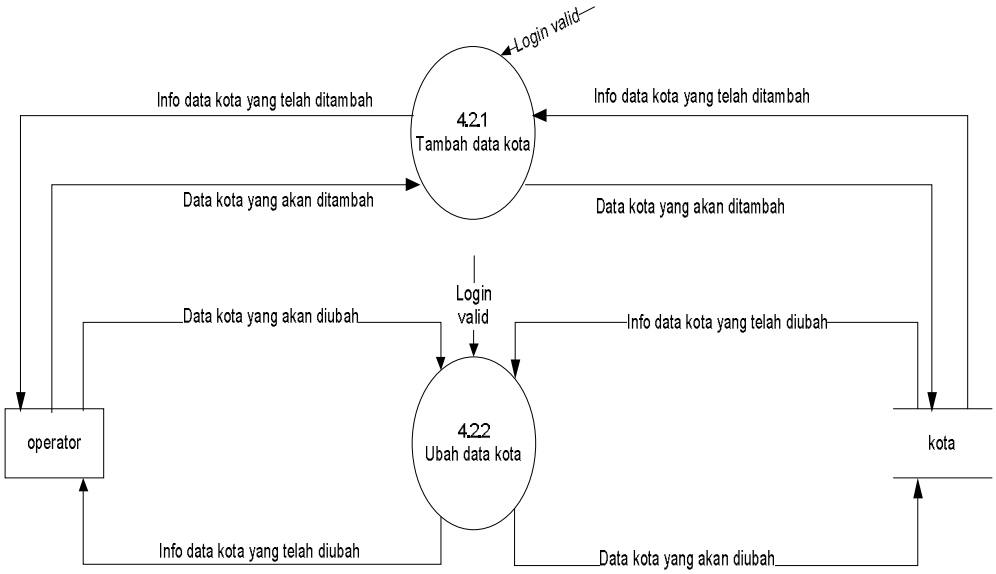
Gambar 3.10 DFD level 3 proses 3.2 mengubah data user

8. DFD Level 3 Proses 4.1 Pengolahan Data Kontak



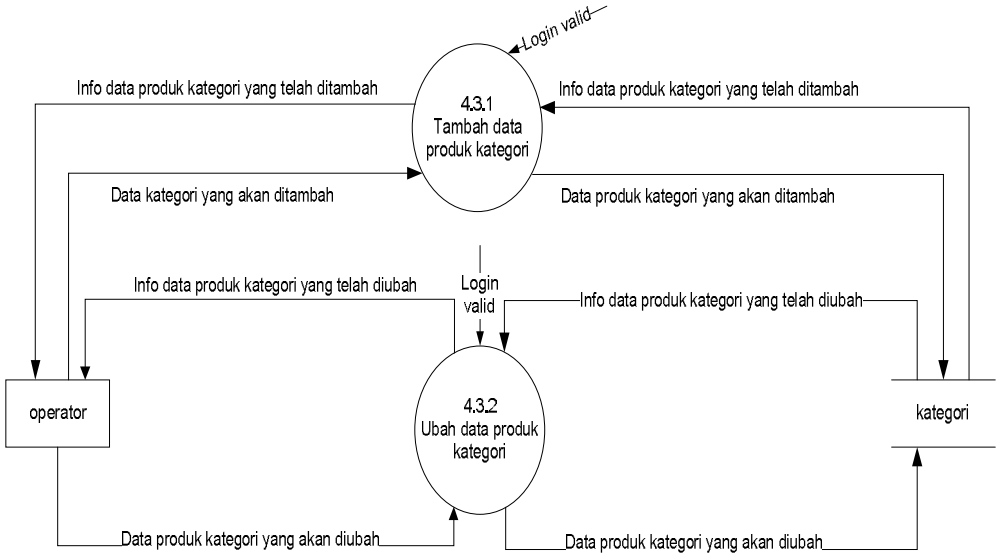
Gambar 3.11 DFD level 3 proses 4.1 pengolahan data kontak

9. DFD Level 3 Proses 4.2 Pengolahan Data Kota



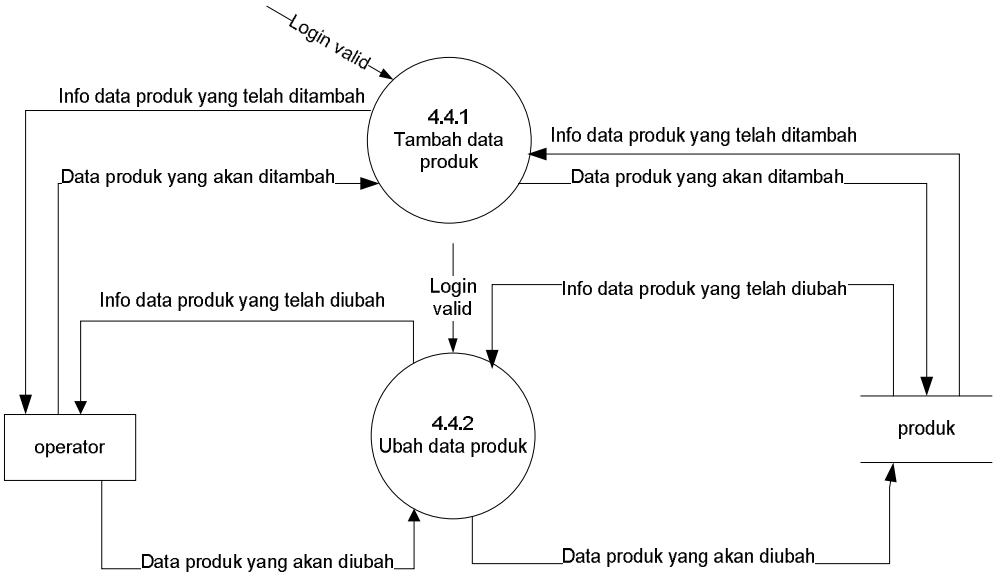
Gambar 3.12 DFD level 3 proses 4.2 pengolahan data kota

10. DFD Level 3 Proses 4.3 Pengolahan Data Produk Kategori



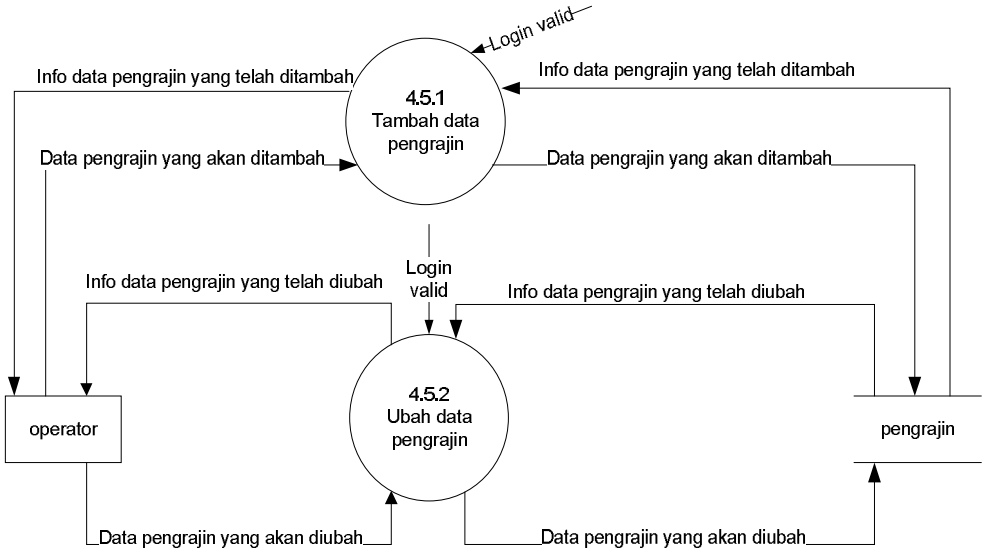
Gambar 3.13 DFD level 3 proses 4.3 pengolahan data produk kategori

11. DFD Level 3 Proses 4.4 Pengolahan Data Produk



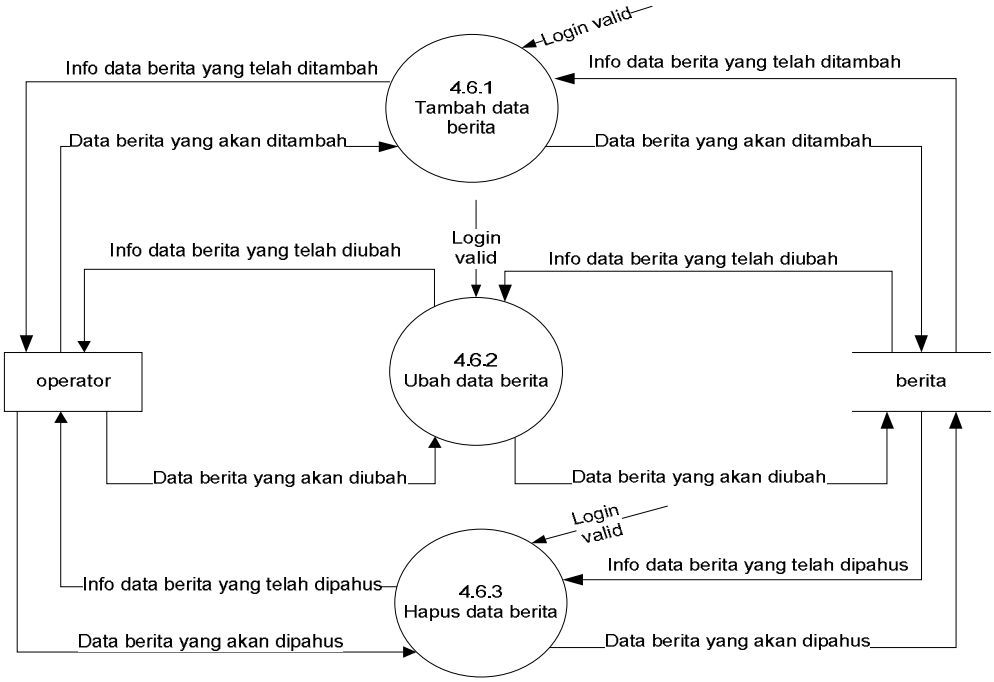
Gambar 3.14 DFD level 3 proses 4.4 pengolahan data produk

12. DFD Level 3 Proses 4.5 Pengolahan Data Pengrajin



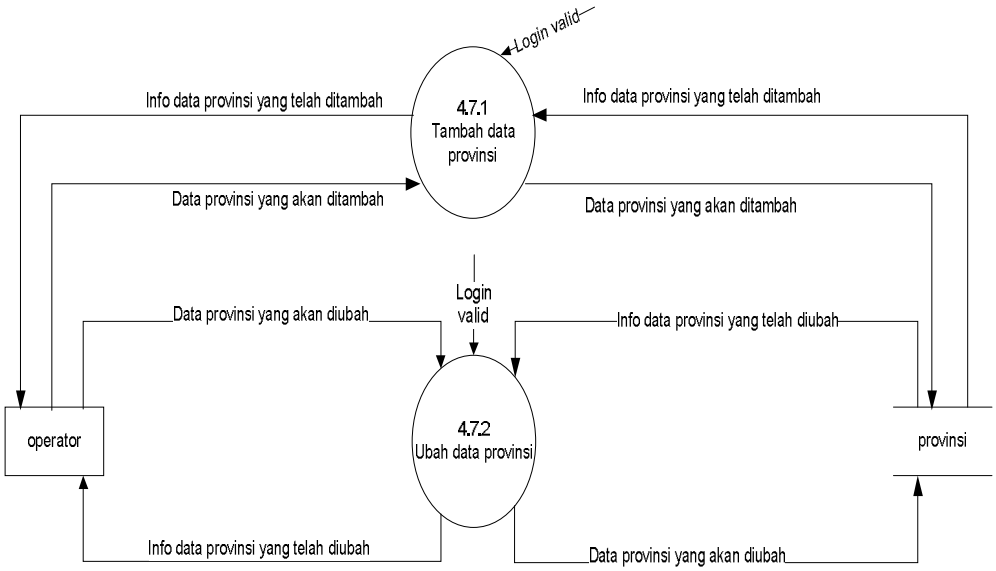
Gambar 3.15 DFD level 3 proses 4.5 pengolahan data pengrajin

13. DFD Level 3 Proses 4.6 Pengolahan Berita



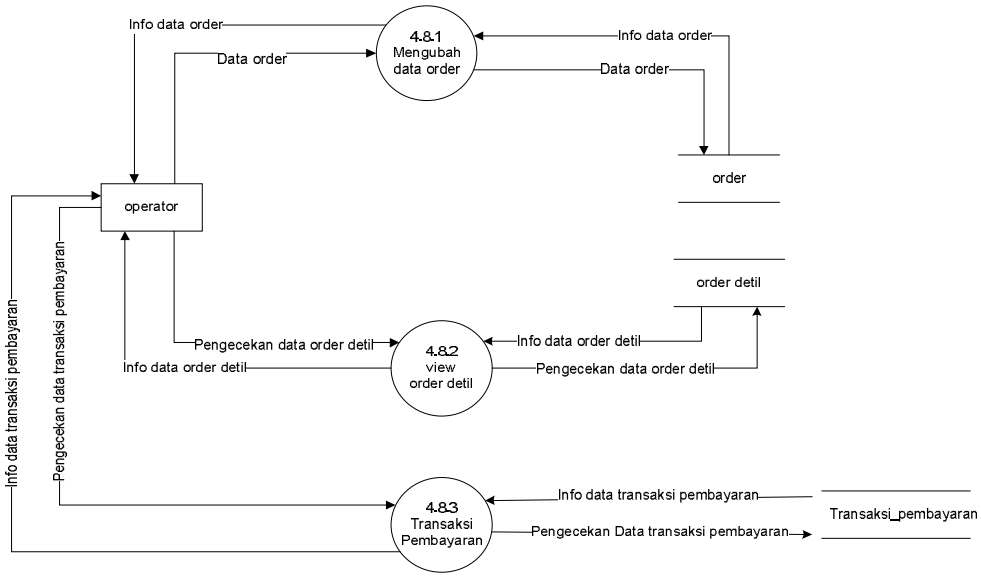
Gambar 3.16 DFD level 3 proses 4.6 pengolahan data berita

14. DFD Level 3 Proses 4.7 Pengolahan Data Provinsi



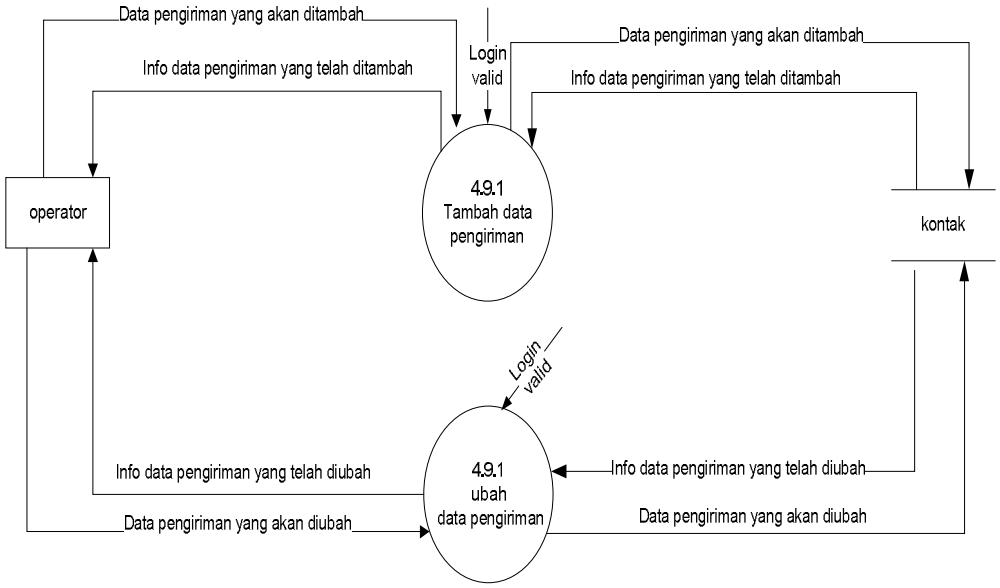
Gambar 3.17 DFD level 3 proses 4.7 pengolahan data provinsi

15. DFD Level 3 Proses 4.8 Pengolahan Data Order



Gambar 3.18 DFD level 3 proses 4.8 pengolahan data order

16. DFD Level 3 proses 4.9 Pengolahan Data pengiriman



Gambar 3.19 DFD level 3 proses 4.9 pengolahan data pengiriman

3.2.4 Spesipikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses dari gambaran DFD diatas akan dijelaskan pada tabel dibawah ini :

Tabel 3.3 spesipikasi proses

No	**Proses**	**Keteretangan**
1	No.Proses	1.0
	Nama	Registrasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data *member*
	Output	Info data *member*
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung mengklik memilih menu login. 2. Sistem akan menampilkan form registrasi. 3. Pengunjung mengisi data *member*. 4. Apabila ada data yang tidak valid pengunjung harus mengisi kembali data yang tidak valid. 5. Apabila data valid maka sistem akan menyimpan data tersebut.
2	No.Proses	2.1
	Nama	Verifikasi *email*
	Source	*Member*, administrator, operator, pengrajin
	Input	Data login *member*, Data login admin, Data login operator, Data login pengrajin
	Output	Info login operator invalid, Info login admin invalid, Info login *member* invalid, Info login pengrajin invalid
	Destination	*Member*, administrator, operator, pengrajin
	Logika proses	1. Administrator, Operator, *member*, pengrajin memasukkan data login 2. Apabila *email* yang diinputkan benar maka *email* valid. 3. Apabila *email* yang diinputkan tidak benar maka akan ada informasi login invalid.
3	No.Proses	2.2
	Nama	Verifikasi *password*
	Source	*Member*, administrator, operator, pengrajin
	Input	Data login *member*, Data login admin, Data login operator, Data login pengrajin
	Output	Info login operator invalid, Info login admin invalid, Info login *member* invalid, Info login

		pengrajin invalid
	Destination	*Member*, administrator, operator, pengrajin
	Logika proses	1. operator, administrator, *member*, pengrajin memasukkan data login 2. Apabila *password* yang diinputkan benar maka *password* valid. 3. Apabila *password* yang diinputkan tidak benar maka akan ada informasi login invalid.
4	No.Proses	3.1.1
	Nama	Tambah data operator
	Source	administrasi
	Input	Data operator
	Output	Info data operator
	Destination	administrator
	Logika proses	1. administrator memilih menu tambah operator untuk memunculkan form tambah operator. 2. administrator mengisi form tambah operator kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data operator baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
5	No.Proses	3.1.2
	Nama	Ubah status data operator
	Source	administrasi
	Input	Data operator
	Output	Info data operator
	Destination	administrator
	Logika proses	1. klik tombol aktif untuk mengaktifkan status operator. 2. klik tombol tidak aktif untuk mengaktifkan status operator.
6	No.Proses	3.2.1
	Nama	Mengubah profil
	Source	*Member*
	Input	Data *member*
	Output	Info perubahan data *member*
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *Member* memilih menu ubah profil. 2. *Member* mengisi data profil yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data.

		4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
7	No.Proses	3.2.2
	Nama	Mengubah *password*
	Source	*Member*, administrator, operator, pengrajin
	Input	Data *password member*, data *password* admin, data *password* operator, data *password* pengrajin
	Output	Info perubahan *password*
	Destination	*Member*, administrator, operator, pengrajin
	Logika proses	1. *Member* memilih menu ganti password. 2. *Member* mengisi data *password* yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 3. Sistem akan menyimpan perubahan data *password*.
8	No.Proses	4.1.1
	Nama	Hapus Kontak
	Source	Operator
	Input	Data kontak
	Output	Info data Kontak
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator mengklik tombol hapus pada data akan di hapus.. 2. Tampil sebuah pesan untuk menghapus data kontak 3. Klik tombol ok untuk menghapus. 4. Klik tombol cancel untuk batal menghapus
9	No.Proses	4.1.2
	Nama	Tampilkan Kontak
	Source	Operator
	Input	Data kontak
	Output	Info data Kontak
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memilih data kontak yang akan ditampilkan. 2. Klik tombol lihat untuk melihat data kontak.
10	No.Proses	4.2.1
	Nama	Tambah data kota
	Source	Operator
	Input	Data kota
	Output	Info data kota
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Opetaror memilih menu tambah kota untuk

		memunculkan form tambah kota. 2. Opetaror mengisi form tambah kota kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data kota baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan Opetaror harus mengisi data yang kosong tersebut.
11	No.Proses	4.2.2
	Nama	Ubah data kota
	Source	Opetaror
	Input	Data kota
	Output	Info data kota
	Destination	Opetaror
	Logika proses	1. Opetaror mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Opetaror mengisi data kota yang ingin diubah kemudian klik tombol ubah. 3. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
12	No.Proses	4.3.1
	Nama	Tambah data produk kategori
	Source	Opetaror
	Input	Data produk kategori
	Output	Info data produk kategori
	Destination	Opetaror
	Logika proses	1. Opetaror memilih menu tambah produk kategori untuk memunculkan form tambah produk kategori. 2. Opetaror mengisi form tambah produk kategori kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data produk kategori baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan Opetaror harus mengisi data yang kosong tersebut.
13	No.Proses	4.3.2
	Nama	Ubah data produk kategori
	Source	Opetaror
	Input	Data produk kategori
	Output	Info data produk kategori
	Destination	Opetaror

	Logika proses	1. Opetaror mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Opetaror mengisi data kategori yang ingin diubah kemudian klik tombol ubah. 3. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
14	No.Proses	4.4.1
	Nama	Tambah data produk
	Source	Opetaror
	Input	Data data produk
	Output	Info data produk
	Destination	Opetaror
	Logika proses	1. Opetaror memilih menu tambah produk kategori untuk memunculkan form tambah produk kategori. 2. Opetaror mengisi form tambah produk kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data produk baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan opetaror harus mengisi data yang kosong tersebut.
15	No.Proses	4.4.2
	Nama	Ubah data produk
	Source	Opetaror
	Input	Data produk
	Output	Info data produk
	Destination	Opetaror
	Logika proses	1. Opetaror mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Opetaror mengisi data produk yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
16	No.Proses	4.5.1
	Nama	Tambah data pengrajin
	Source	Opetaror
	Input	Data data pengrajin
	Output	Info data pengrajin

	Destination	Opetaror
	Logika proses	1. Opetaror memilih menu tambah pengrajin untuk memunculkan form tambah pengrajin. 2. Opetaror mengisi form tambah pengrajin kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data detail produk baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan opetaror harus mengisi data yang kosong tersebut.
17	No.Proses	4.5.2
	Nama	Ubah data pengrajin
	Source	Opetaror
	Input	Data pengrajin
	Output	Info data pengrajin
	Destination	Opetaror
	Logika proses	1. Opetaror mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Opetaror mengisi data pengrajin yang ingin diubah kemudian klik tombol ubah. 3. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
18	No.Proses	4.6.1
	Nama	Tambah data berita
	Source	operator
	Input	Data berita
	Output	Info data berita
	Destination	operator
	Logika proses	1. operator memilih menu tambah berita untuk memunculkan form tambah berita. 2. operator mengisi form tambah berita kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data kota baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan operator harus mengisi data yang kosong tersebut.
19	No.Proses	4.6.2
	Nama	Ubah data berita
	Source	operator
	Input	Data berita
	Output	Info data kota

	Destination	operator
	Logika proses	1. operator mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. operator mengisi data berita yang ingin diubah kemudian klik tombol ubah. 3. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
20	No.Proses	4.6.3
	Nama	Hapus data berita
	Source	operator
	Input	Data berita
	Output	Info data kota
	Destination	operator
	Logika proses	1. Operator mengklik tombol hapus pada data akan di hapus. 2. Tampil sebuah pesan untuk menghapus data kontak 3. Klik tombol ok untuk menghapus. 4. Klik tombil cancel untuk batal menghapus.
21	No.Proses	4.7.1
	Nama	Tambah data provinsi
	Source	operator
	Input	Data provinsi
	Output	Info data provinsi
	Destination	operator
	Logika proses	1. operator memilih menu tambah provinsi untuk memunculkan form tambah provinsi. 2. operator mengisi form tambah provinsi kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data kota baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan operator harus mengisi data yang kosong tersebut.
22	No.Proses	4.7.2
	Nama	Ubah provinsi
	Source	operator
	Input	Data provinsi
	Output	Info data kota
	Destination	operator
	Logika proses	1. operator mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah.

		2. operator mengisi data provinsi yang ingin diubah kemudian klik tombol ubah. 3. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
23	No.Proses	4.9.1
	Nama	Tambah data pengiriman
	Source	operator
	Input	Data pengiriman
	Output	Info data pengiriman
	Destination	operator
	Logika proses	1. operator memilih menu tambah pengiriman untuk memunculkan form tambah pengiriman. 2. operator mengisi form tambah pengiriman kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data kota baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan operator harus mengisi data yang kosong tersebut.
24	No.Proses	4.9.2
	Nama	Ubah data pengiriman
	Source	operator
	Input	Data pengiriman
	Output	Info data pengiriman
	Destination	operator
	Logika proses	1. operator mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. operator mengisi data pengiriman yang ingin diubah kemudian klik tombol ubah. 3. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
25	No.Proses	5.0
	Nama	cari produk
	Source	Pengunjung, *member*
	Input	Data jenis produk, data kategori
	Output	Info data jenis produk, info data kategori
	Destination	Pengunjung, *member*
	Logika proses	1. Pengunjung memasukkan data produk dan atau data kategori pada form cari produk

		2. Kemudian klik tombol cari. 3. Sistem akan memberikan data produk yang dicari
26	No.Proses	6.1
	Nama	Pilih produk
	Source	*Member*
	Input	Data jenis produk,data produk, *request* data produk
	Output	Info data jenis produk, info data produk
	Destination	-
	Logika proses	1. *Member* memilih produk yang ingin dipesan dengan mengklik image cart. 2. Maka data akan disimpan dalam keranjang belanja.
27	No.Proses	6.2
	Nama	Ubah jumlah pesanan
	Source	*Member*
	Input	Data order detil
	Output	Data order detil
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *Member* memilih menu keranjang belanja. 2. Setelah muncul data produk yang telah dipesan *member* dapat mengubah detail pesanan dengan mengisi data jumlah, ataupun menghapus salah satu pesanan dengan mengklik icon hapus. 3. Apabila mengubah data jumlah tinggal pilih pada menu jumlah, maka perubahan data akan disimpan.
28	No.Proses	6.3
	Nama	Isi data pegiriman
	Source	*Member*
	Input	Data pengiriman
	Output	Data pengiriman
	Destination	-
	Logika proses	1. Klik tombol bayar pada *form shopping cart* untuk mengisi data pembayaran. 2. Isi data pembayaran. 3. Kemudian untuk melihat konfirmasi pembayaran klik tombol lanjutkan.
29	No.Proses	6.4
	Nama	*Check out*
	Source	*Member*
	Input	*Request checkout*
	Output	Info data order detil, Info pesanan
	Destination	*Member*

	Logika proses	1. Pada *form* ini akan diberikan konfirmasi data produk dan jumlah yang harus dibayarkan. 2. Apabila setuju klik tombol *check out*.
30	No.Proses	7.0
	Nama	*View History*
	Source	*Member*
	Input	*Request history*
	Output	Info data transaksi detil, Info data transaksi
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *Member* memilih menu *history*. 2. Sistem akan memberikan semua data transaksi yang pernah dilakukan oleh *member*.

3.2.5 Kamus Data

Tabel 3.4 Kamus Data

Nama Aliran data	Data *member*
Digunakan pada	Pengunjung-proses1 Proses 1- *file member*
Deskripsi	Berisi data *member* yang digunakan untuk registrasi dan akan disimpan didalam *database*
Struktur data	Id_member + Email + Password + passwords + Nama_depan + Nama_belakang + Id_provinsi + Id_kota + Alamat + Telepon + Kodepos + Status + Log_member
Id_member Email Password Passwords Nama_depan Nama_belakang Id_provinsi Id_kota Alamat Telepon Kodepos Status Log_member	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data login *member*
Digunakan pada	*Member*-proses2 *Member*-proses2.1 *Member*-proses2.2

	Proses 2-*file member* Proses 2.1-*file member* Proses 2.2-*file member*
Deskripsi	Berisi data login *member*
Struktur data	*Email + Password*
email *Password*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data login administrator
Digunakan pada	Administrator -proses2 Administrator -proses2.1 Administrator -proses2.2 Proses 2-*file administrator* Proses 2.1-*file administrator* Proses 2.2-*file administrator*
Deskripsi	Berisi data login *administrator*
Struktur data	*E-mail + Password*
E-mail *Password*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data login pengrajin
Digunakan pada	Pengrajin -proses2 Pengrajin -proses2.1 Pengrajin -proses2.2 Proses 2-*file* Pengrajin Proses 2.1-*file* Pengrajin Proses 2.2-*file* Pengrajin
Deskripsi	Berisi data login *pengrajin*
Struktur data	*E-mail + Password*
E-mail *Password*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data operator
Digunakan pada	operator-proses3.1 operator -proses3.2 Proses 3.1-*file* operator Proses 3.2-*file* operator
Deskripsi	Berisi data login operator
Struktur data	Id_operator + Id_admin + Nama_operator + Email + Password + Passwords + Status_operator + Log_operator
Id_operator Id_admin Nama_operator Email Password Passwords	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]

Status_operator Log_operator	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data login operator
Digunakan pada	operator -proses2 operator -proses2.1 operator -proses2.2 Proses 2-*file* operator Proses 2.1-*file* operator Proses 2.2-*file* operator
Deskripsi	Berisi data login operator
Struktur data	*Email* +*Password*
Email *Password*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data kontak
Digunakan pada	Operator-proses 4 Operator -proses 4.1 Proses 4-*file kontak* Proses 4.1-*file kontak*
Deskripsi	Berisi data kontak
Struktur data	Id_kontak + Id_operator + Nama + Email + Telepon + Perusahaan + Pesan + tanggal
Id_kontak Id_operator Nama Email Telepon Perusahaan Pesan tanggal	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data kota
Digunakan pada	Operator -proses 4 Operator -proses 4.2 Proses 4-*file kota* Proses 4.2-*file kota*
Deskripsi	Berisi data kota
Struktur data	Id_kota + Id_operator + Id_provinsi + Nama_kota
Id_kota Id_operator Id_provinsi Nama_kota	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data produk kategori
Digunakan pada	Operator -proses 4 Operator -proses 4.3

	Proses 4-*file produk kategori* Proses 4.3-*file produk kategori*
Deskripsi	Berisi data produk kategori
Struktur data	Id_kategori + Id_operator + Nama_kategori
Id_kategori Id_operator Nama_kategori	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data produk
Digunakan pada	Operator -proses 4 Operator -proses 4.4 Proses 4-*file produk* Proses 4.4-*file produk*
Deskripsi	Berisi data produk
Struktur data	Produk_id + Id_operator + Id_pengrajin + Id_kategori + Produk_kode + Produk_nama + Produk_deskripsi + Produk_harga + Produk_berat + Produk_jumlah + Produk_gambar + Produk_status
Produk_id Id_operator Id_pengrajin Id_kategori Produk_kode Produk_nama Produk_deskripsi Produk_harga Produk_berat Produk_jumlah Produk_gambar Produk_status	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data pengrajin
Digunakan pada	Operator -proses 4 Operator -proses 4.5 Proses 4-*file kota* Proses 4.5-*file kota*
Deskripsi	Berisi data pengrajin
Struktur data	Id_pengrajin + Id_operator + Email + Password + passwords + Nama_pengrajin + Alamat_pengrajin + Sejarah_pengrajin + Telepon_pengrajin + Nama_pemilik + Log_pengrajin
Id_pengrajin Id_operator Email	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]

Password passwords Nama_pengrajin Alamat_pengrajin Sejarah_pengrajin Telepon_pengrajin Nama_pemilik Log_pengrajin	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data berita
Digunakan pada	Operator -proses 4 Operator -proses 4.6 Proses 4-*file berita* Proses 4.6-*file berita*
Deskripsi	Berisi data berita
Struktur data	Id_berita + Id_operator + Judul_berita + Ringkasan_berita + Isi_berita + Tanggal_berita
Id_berita Id_operator Judul_berita Ringkasan_berita Isi_berita Tanggal_berita	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data provinsi
Digunakan pada	Operator -proses 4 Operator -proses 4.7 Proses 4-*file provinsi* Proses 4.7-*file provinsi*
Deskripsi	Berisi data provinsi
Struktur data	Id_provinsi + Id_operator + Nama_provinsi
Id_provinsi Id_operator Nama_provinsi	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data order
Digunakan pada	Operator -proses 4 Operator -proses 4.1 Proses 4-*file order* Proses 4.8-*file order*
Deskripsi	Berisi data order
Struktur data	Id_order + Id_operator + Id_member + Invoice_order + Tanggal_pesan + Tanggal_kirim + Tanggal_expired + Tanggal_terkirim + Order_total + Nama_pemesan + Id_pengiriman + Alamat_pengiriman +

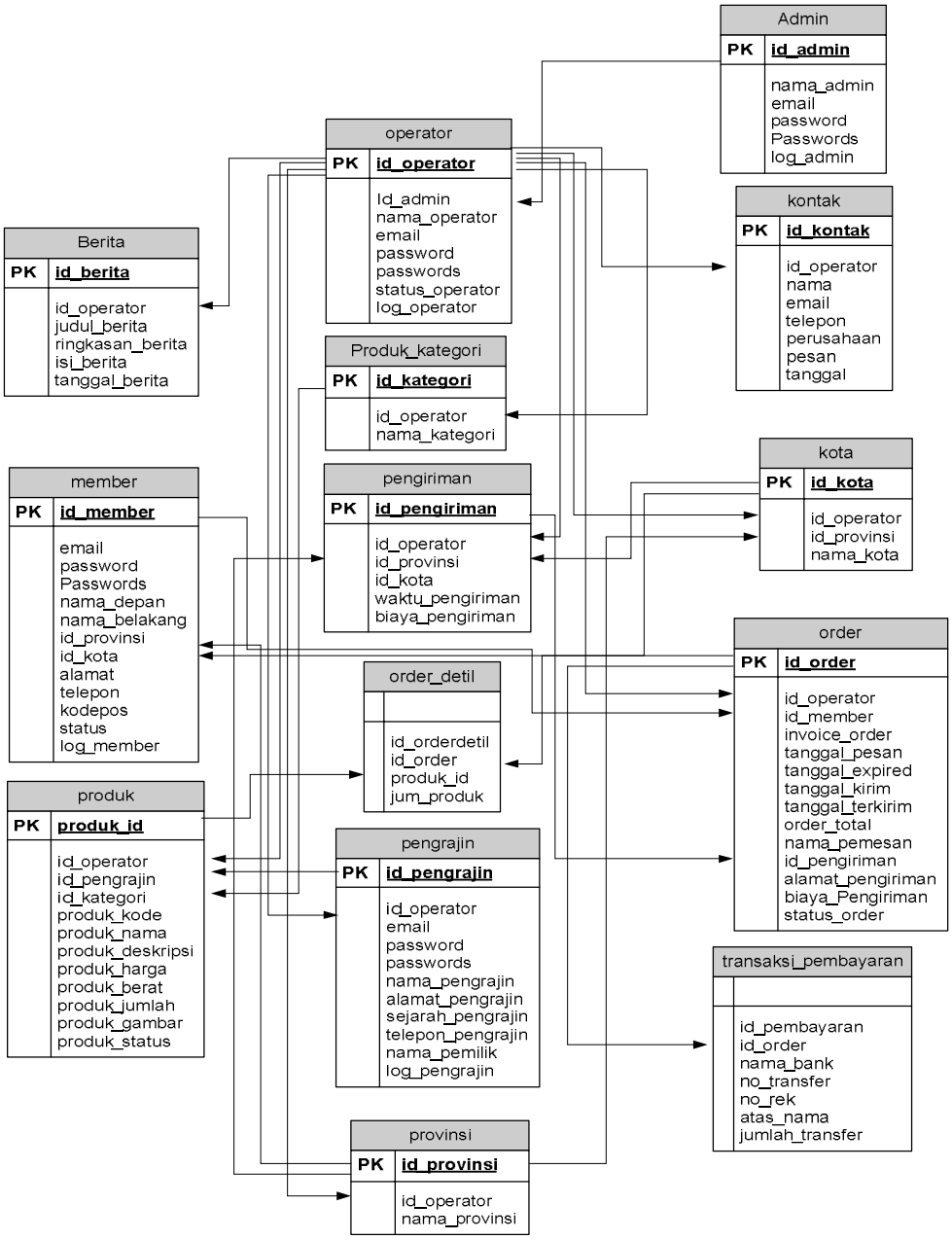
	Biaya_pengiriman + Status_order
Id_order Id_operator Id_member Invoice_order Tanggal_pesan Tanggal_kirim Tanggal_expired Tanggal_terkirim Order_total Nama_pemesan Id_pengiriman Alamat_pengiriman Biaya_pengiriman Status_order	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data pengiriman
Digunakan pada	Operator -proses 4 Operator -proses 4.9 Proses 4-*file pengiriman* Proses 4.9-*file pengiriman*
Deskripsi	Berisi data pengiriman
Struktur data	Id_pengiriman + Id_operator + Id_provinsi + Id_kota + Waktu_pengiriman + Biaya_pengiriman
Id_pengiriman Id_operator Id_provinsi Id_kota Waktu_pengiriman Biaya_pengiriman	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9]

3.2.6 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data adalah menciptakan atau merancang kumpulan data yang terhubung dan tersimpan secara bersama – sama.

3.2.6.1 Skema Relasi

Skema relasi menggambarkan hubungan antar data, arti data dan batasannya dijelaskan dengan baris dan kolom.



Gambar 3.20 Skema Relasi

3.2.6.2 Perancangan Struktur Tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Tabel Adminitrator

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel admin yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel admin adalah sebagai berikut :

Table 3.5 tabel admin

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_admin	Int	10	*primary key*
2	Nama_admin	Varchar	30	
3	Email	Varchar	50	
4	Password	Varchar	32	
5	passwords	Varchar	32	
6	Log_admin	Varchar	20	

2. Tabel Berita

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data berita. Struktur tabel berita adalah sebagai berikut :

Table 3.6 tabel berita

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_berita	Int	10	*primary key*
2	Id_operator	Int	10	*foreign key*
3	Judul_berita	Text		
4	Ringkasan_berita	Text		
5	Isi_berita	Text		
6	Tanggal_berita	datetime		

3. Tabel Kontak

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data kontak. Struktur tabel kontak adalah sebagai berikut :

Table 3.7 tabel kontak

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_kontak	Smalint	5	*primary key*
2	Id_operator	Int	10	*foreign key*
3	Nama	Varchar	30	
4	Email	Varchar	50	
5	Telepon	Varchar	20	

6	Perusahaan	Varchar	30	
7	Pesan	Varchar	50	
8	tanggal	datetime		

4. Tabel Kota

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data kota. Struktur tabel kota adalah sebagai berikut :

Table 3.8 tabel kota

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_kota	Int	10	*primary key*
2	Id_provinsi	Int	10	*foreign key*
3	Id_operator	Int	10	*foreign key*
4	Nama_kota	Varchar	30	

5. Tabel Member

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel member yang akan digunakan pada pengembangan sistem. Struktur tabel member adalah sebagai berikut :

Table 3.9 tabel Member

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_member	In	10	*primary key*
2	Email	Varchar	50	
3	Password	Varchar	32	
4	passwords	Varchar	32	
5	Nama_depan	Varchar	50	
6	Nama_belakang	Varchar	50	
7	Id_provinsi	Int	10	*foreign key*
8	Id_kota	Int	10	*foreign key*
9	Alamat	Text		
10	Telepon	Varchar	30	
11	Kodepos	Varchar	20	
12	Status	Smallint	5	
13	Log_member	Varchar	50	

6. Tabel Operator

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel operator yang akan digunakan pada pengembangan sistem. Struktur tabel operator adalah sebagai berikut :

Table 3.10 tabel operator

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_operator	Int	10	*primary key*
2	Id_admin	Int	10	*foreign key*
3	Nama_operator	Varchar	30	
4	Email	Varchar	32	
5	Password	Varchar	32	
6	Passwords	Varchar	50	
7	Status_operator	Smallint	5	
8	Log_operator	Varchar	20	

7. Tabel Order

Tabel ini digunakan untuk merekam semua data order. Struktur tabel order adalah sebagai berikut :

Table 3.11 tabel order

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_order	Int	10	*primary key*
2	Id_operator	Int	10	*foreign key*
3	Id_member	Int	10	*foreign key*
4	Invoice_order	Int	10	
5	Tanggal_pesan	Datetime		
6	Tanggal_expired	Datetime		
7	Tanggal_kirim	Datetime		
8	Tanggal_terkirim	Datetime		
9	Order_total	Int	10	
10	Nama_pemesan	Varchar	30	
11	Id_pengiriman	Int	10	*foreign key*
12	Alamat_pengiriman	Text		
13	Biaya_pengiriman	Int	10	
14	Status_order	Smallint	5	

8. Tabel Order Detil

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data produk yang dipesan secara lengkap. Struktur tabel order_detil adalah sebagai berikut :

Table 3.12 tabel order detil

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_orderdetil	Int	10	Uniq
2	Id_order	Int	10	*foreign key*
3	Produk_id	Int	10	*foreign key*
4	Jum_produk	Int	10	

9. Tabel Pengiriman

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data pengiriman. Struktur tabel pengiriman adalah sebagai berikut :

Table 3.13 tabel pengiriman

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_pengiriman	Int	10	*primary key*
2	Id_operator	Int	10	*foreign key*
3	Id_provinsi	Int	10	*foreign key*
4	Id_kota	Int	10	*foreign key*
5	Waktu_pengiriman	Smallint	5	
6	Biaya_pengiriman	Int	10	

10. Tabel Pengrajin

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data pengrajin. Struktur tabel pengrajin adalah sebagai berikut :

Table 3.14 tabel pengrajin

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_pengrajin	Int	10	*primary key*
2	Id_operator	Int	10	*foreign key*
3	Email	Varchar	50	
4	Password	Varchar	32	
5	Passwords	Varchar	32	
6	Nama_pengrajin	Varchar	30	
7	Alamat_pengrajin	text		

8	Sejarah_pengrajin	text		
9	Telepon_pengrajin	Varchar	20	
10	Nama_pemilik	Varchar	30	
11	Log_pengrajin	Varchar	20	

11. Tabel Produk

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data produk. Struktur tabel produk adalah sebagai berikut :

Table 3.15 tabel produk

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Produk_id	Int	10	*primary key*
2	Id_operator	Int	10	*foreign key*
3	Id_pengrajin	Int	10	*foreign key*
4	Id_kategori	Int	10	*foreign key*
5	Produk_kode	Varchar	20	
6	Produk_nama	Varchar	30	
7	Produk_deskripsi	Text		
8	Produk_harga	Int	10	
9	Produk_berat	Int	10	
10	Produk_jumlah	Int	10	
11	Produk_gambar	Varchar	50	
12	Produk_status	Smallint	5	

12. Tabel Produk Kategori

Tabel ini berfungsi untuk mengelompokan setiap produk ke dalam produk kategori. Struktur tabel produk kategori adalah sebagai berikut :

Table 3.16 tabel produk kategori

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_kategori	Int	10	*primary key*
2	Id_operator	Int	10	*foreign key*
3	Nama_kategori	varchar	30	

13. Tabel Provinsi

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data provinsi. Struktur tabel provinsi adalah sebagai berikut :

Table 3.17 tabel provinsi

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_provinsi	Int	10	*primary key*
2	Id_operator	Int	10	*foreign key*
3	Nama_provinsi	Varchar	30	

14. Tabel Transaksi Pembayaran

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data Transaksi_pembayaran. Struktur tabel Transaksi_pembayaran adalah sebagai berikut :

Table 3.18 tabel transaksi pembayaran

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_pembayaran	Int	10	Uniq
2	Id_order	Int	10	*foreign key*
3	Nama_bank	Varchar	20	
4	No_transfer	Varchar	30	
5	Atas_nama	Varchar	30	
6	Jumlah_transfer	Int	10	

3.3 Perancangan Arsitektur

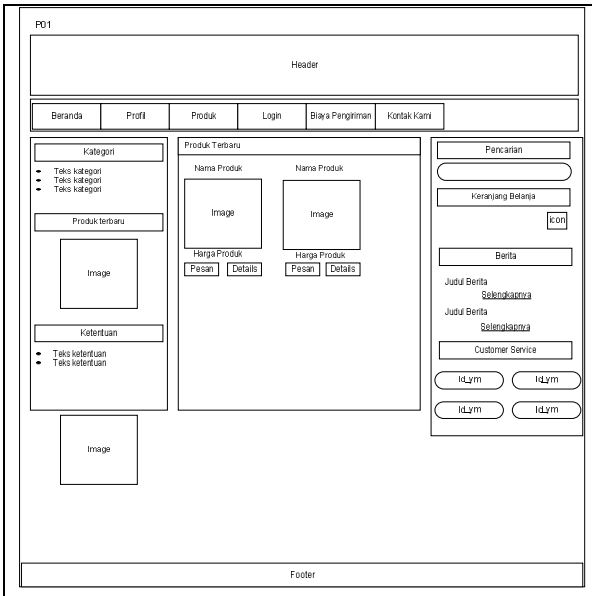
3.3.1 Perancangan Antar Muka

Interface atau antar muka merupakan tampilan dari suau program aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana berdialog antara program dengan *user*. Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan *interface* yang mudah dipahami dan digunakan oleh *user*

Perancangan *interface* untuk aplikasi *E-Commerce* di JCC adalah sebagai berikut :

1. Perancangan antar muka pengunjung

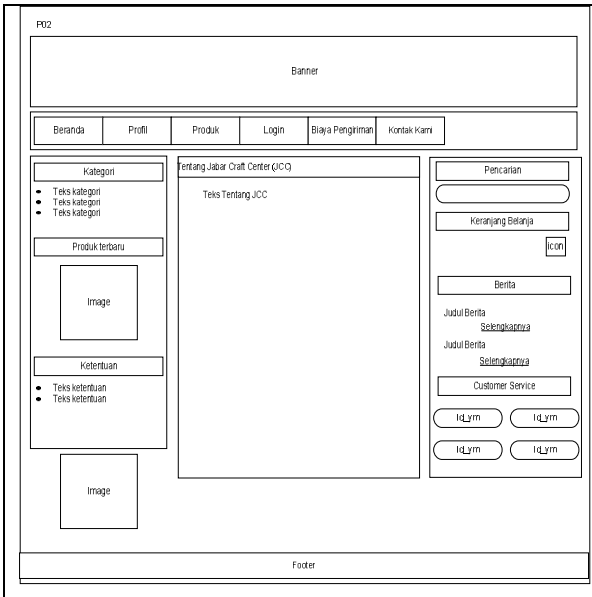
Antar muka beranda (P01)



Navigasi :
1. Klik tombol “Beranda” untuk menuju ke P01
2. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke P02
3. Klik tombol “Berita” untuk menuju ke P03
4. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke P04
5. Klik link “Login” untuk melakukan registrasi dan menuju ke P05
6. Klik link “Biaya Pengiriman” untuk menuju ke P06
7. Klik link “Kontak Kami” untuk menuju ke P07
8. Klik link “teks kategori” untuk menuju ke P08

Gambar 3.21 Antar muka beranda

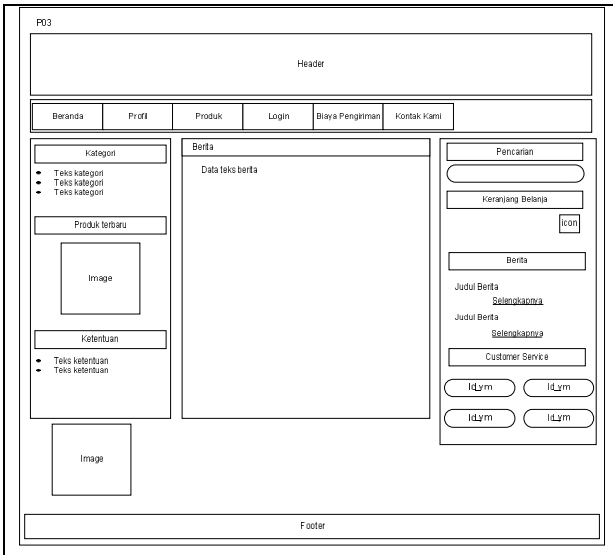
Antar muka profil (P02)



Navigasi :
1. Klik tombol “Beranda” untuk menuju ke P01
2. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke P02
3. Klik tombol “Berita” untuk menuju ke P03
4. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke P04
5. Klik link “Login” untuk melakukan registrasi dan menuju ke P05
6. Klik link “Biaya Pengiriman” untuk menuju ke P06
7. Klik link “Kontak Kami” untuk menuju ke P07
8. Klik link “teks kategori” untuk menuju ke P08

Gambar 3.22 Antar muka profil

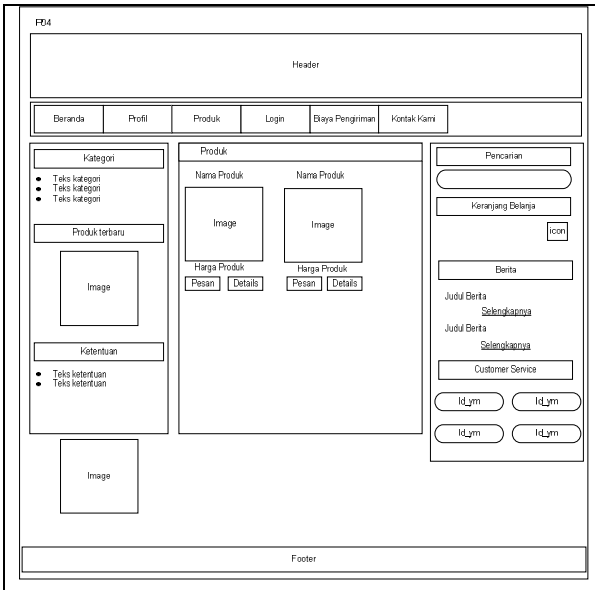
Antar muka berita (P03)



Navigasi :
1. Klik tombol “Beranda” untuk menuju ke P01
2. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke P02
3. Klik tombol “Berita” untuk menuju ke P03
4. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke P04
5. Klik link “Login” untuk melakukan registrasi dan menuju ke P05
6. Klik link “Biaya Pengiriman” untuk menuju ke P06
7. Klik link “Kontak Kami” untuk menuju ke P07
8. Klik link “teks kategori” untuk menuju ke P08

Gambar 3.23 Antar muka berita

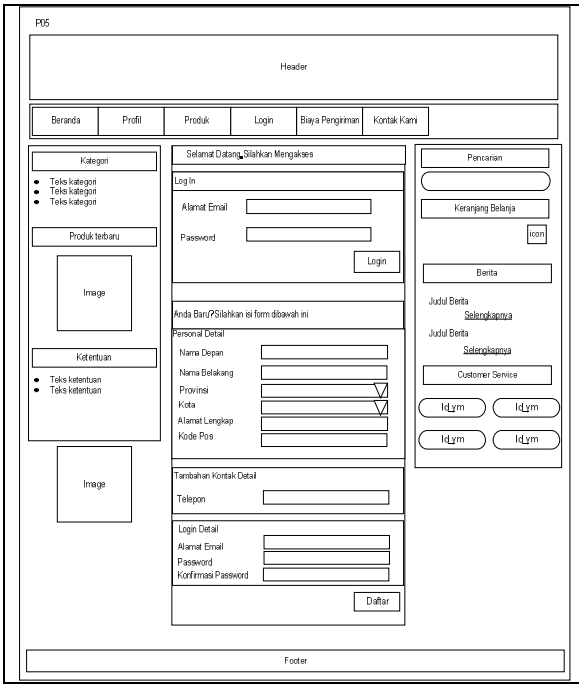
Antar muka Produk (P04)



Navigasi :
1. Klik tombol “Beranda” untuk menuju ke P01
2. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke P02
3. Klik tombol “Berita” untuk menuju ke P03
4. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke P04
5. Klik link “Login” untuk melakukan registrasi dan menuju ke P05
6. Klik link “Biaya Pengiriman” untuk menuju ke P06
7. Klik link “Kontak Kami” untuk menuju ke P07
8. Klik link “details” untuk menuju ke P09

Gambar 3.24 Antar muka produk

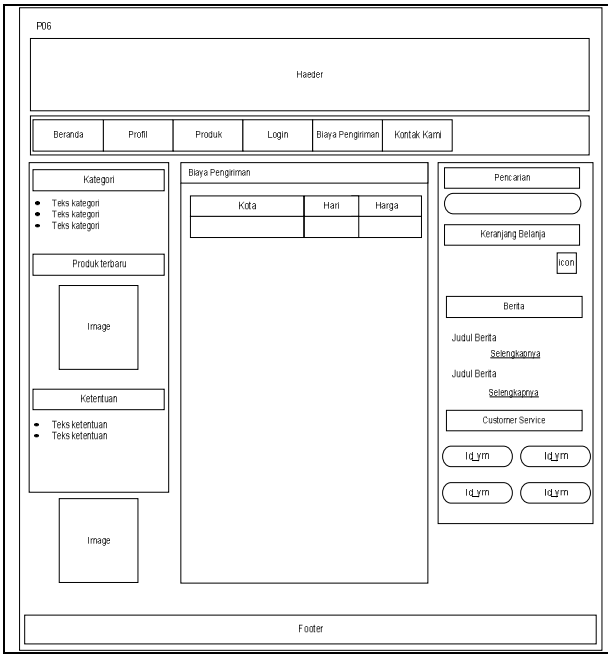
Antar muka login (P05)



Navigasi :
1. Klik tombol “Beranda” untuk menuju ke P01
2. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke P02
3. Klik tombol “Berita” untuk menuju ke P03
4. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke P04
5. Klik link “Login” untuk melakukan registrasi dan menuju ke P05
6. Klik link “Biaya Pengiriman” untuk menuju ke P06
7. Klik link “Kontak Kami” untuk menuju ke P07
8. Klik link “teks kategori” untuk menuju ke P08

Gambar 3.25 Antar muka login

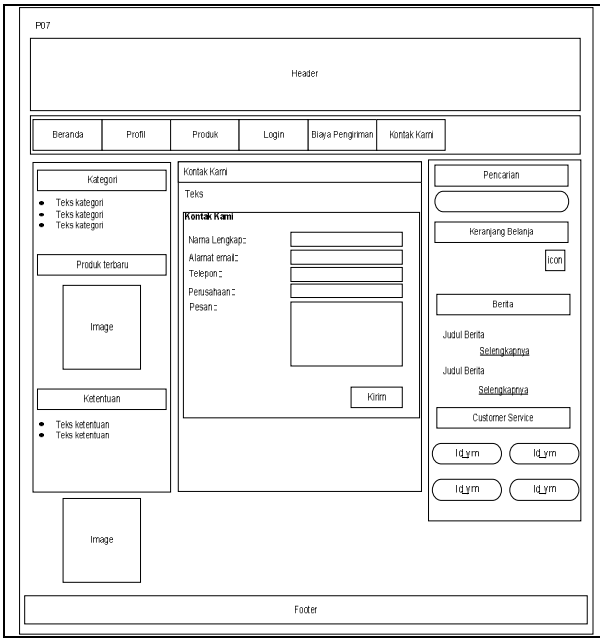
Antar muka biaya Pengiriman (P06)



Navigasi :
1. Klik tombol “Beranda” untuk menuju ke P01
2. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke P02
3. Klik tombol “Berita” untuk menuju ke P03
4. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke P04
5. Klik link “Login” untuk melakukan registrasi dan menuju ke P05
6. Klik link “Biaya Pengiriman” untuk menuju ke P06
7. Klik link “Kontak Kami” untuk menuju ke P07
8. Klik link “teks kategori” untuk menuju ke P08

Gambar 3.26 Antar muka biaya pengiriman

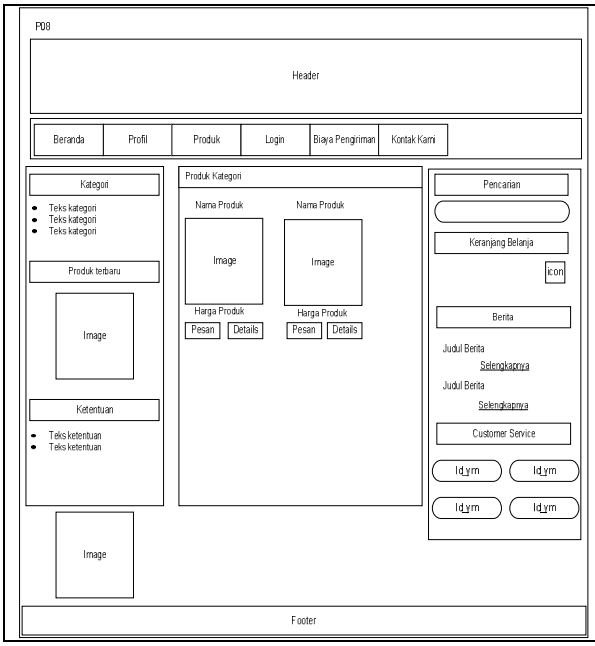
Antar muka kontak kami (P07)



Navigasi :
1. Klik tombol “Beranda” untuk menuju ke P01
2. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke P02
3. Klik tombol “Berita” untuk menuju ke P03
4. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke P04
5. Klik link “Login” untuk melakukan registrasi dan menuju ke P05
6. Klik link “Biaya Pengiriman” untuk menuju ke P06
7. Klik link “Kontak Kami” untuk menuju ke P07
8. Klik link “teks kategori” untuk menuju ke P08

Gambar 3.27 Antar muka kontak kami

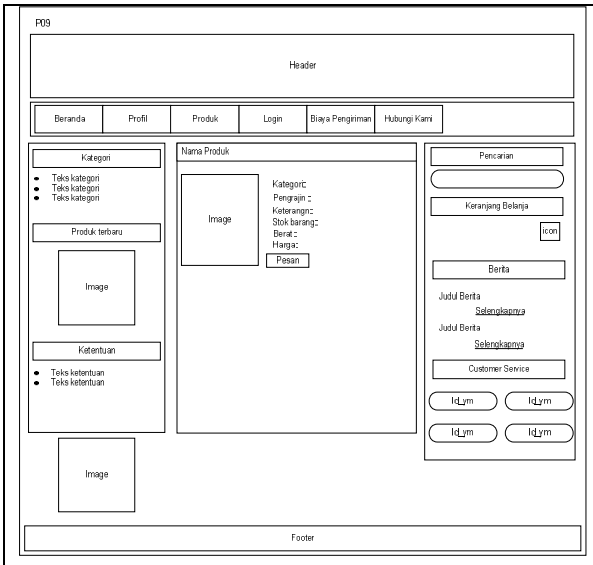
Antar muka kategori (P08)



Navigasi :
1. Klik tombol “Beranda” untuk menuju ke P01
2. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke P02
3. Klik tombol “Berita” untuk menuju ke P03
4. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke P04
5. Klik link “Login” untuk melakukan registrasi dan menuju ke P05
6. Klik link “Biaya Pengiriman” untuk menuju ke P06
7. Klik link “Kontak Kami” untuk menuju ke P07
8. Klik link “details” untuk menuju ke P09

Gambar 3.28 Antar muka kategori

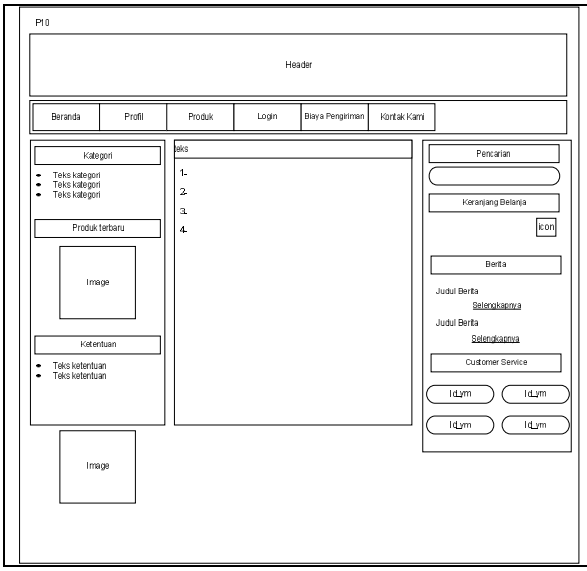
Antar muka Detail produk (P09)



Navigasi :
1. Klik tombol “Beranda” untuk menuju ke P01
2. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke P02
3. Klik tombol “Berita” untuk menuju ke P03
4. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke P04
5. Klik link “Login” untuk melakukan registrasi dan menuju ke P05
6. Klik link “Biaya Pengiriman” untuk menuju ke P06
7. Klik link “Kontak Kami” untuk menuju ke P07
8. Klik link “Pesan” untuk menuju ke P16

Gambar 3.29 Antar muka detail produk

Antar muka ketentuan (P10)

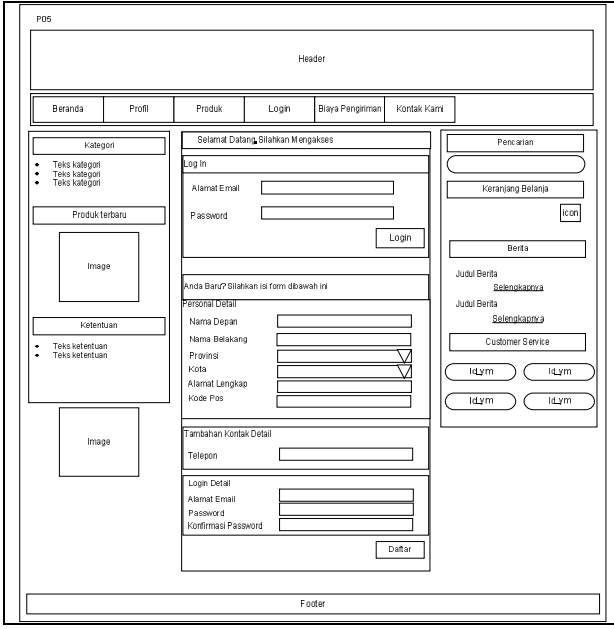


Navigasi :
1. Klik tombol “Beranda” untuk menuju ke P01
2. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke P02
3. Klik tombol “Berita” untuk menuju ke P03
4. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke P04
5. Klik link “Login” untuk melakukan registrasi dan menuju ke P05
6. Klik link “Biaya Pengiriman” untuk menuju ke P06
7. Klik link “Kontak Kami” untuk menuju ke P07

Gambar 3.30 Antar muka ketentuan

2. Perancangan antar muka member

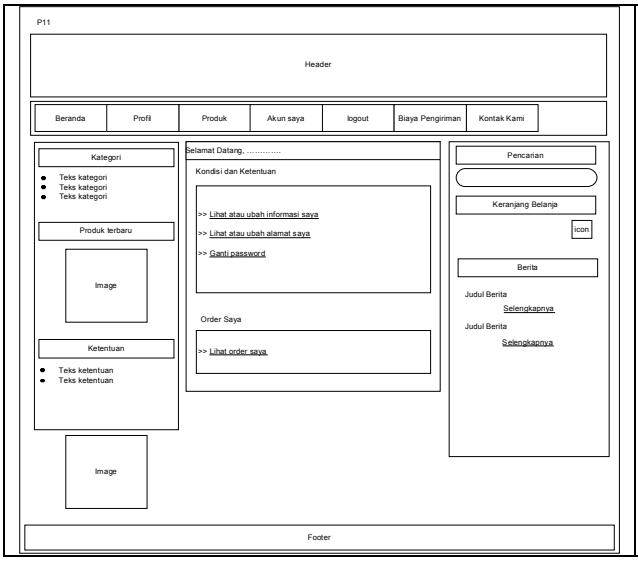
Antar muka login member (P05)



Navigasi :
1. Klik tombol “login” untuk menuju ke P11
2. Klik tombol “daftar” untuk mendaftar menjadi member.

Gambar 3.31 Antar muka login member

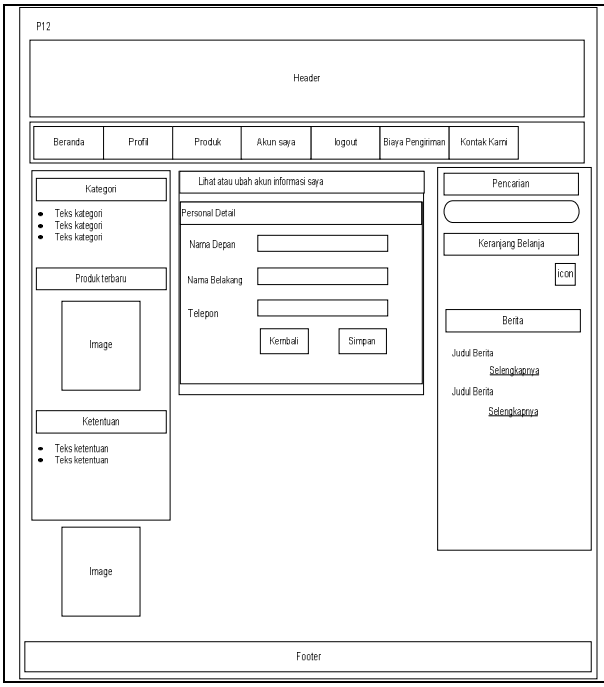
Antar muka akun saya (P11)



Navigasi :
1. klik link “lihat atau ubahakun informasi saya” untuk menuju ke P12
2. klik link “lihat atau ubah alamat saya” untuk menuju ke P13
3. klik link “ganti password” untuk menuju ke P14

Gambar 3.32 Antar muka akun saya

Antar muka ubah akun (P12)

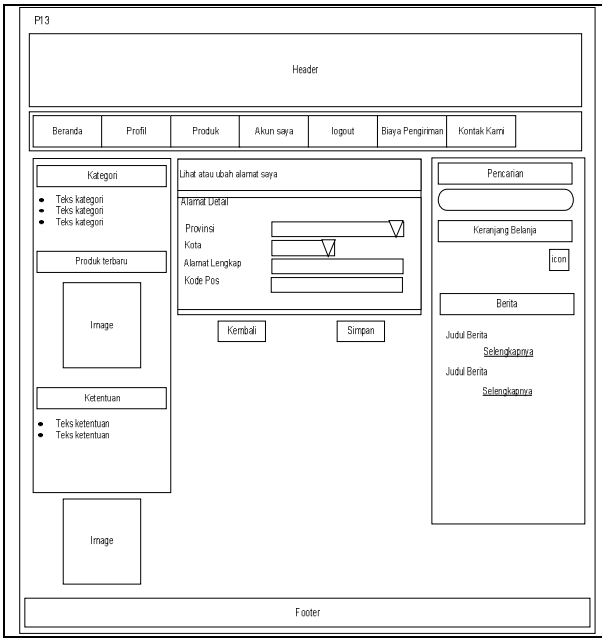


Navigasi :

1. klik tombol “simpan” untuk menyimpan data yang akan diubah
2. klik tombol “kembali” untuk memebatalkan perubahan terhadap data akun.

Gambar 3.33 Antar muka ubah akun

Antar muka ubah alamat (P13)

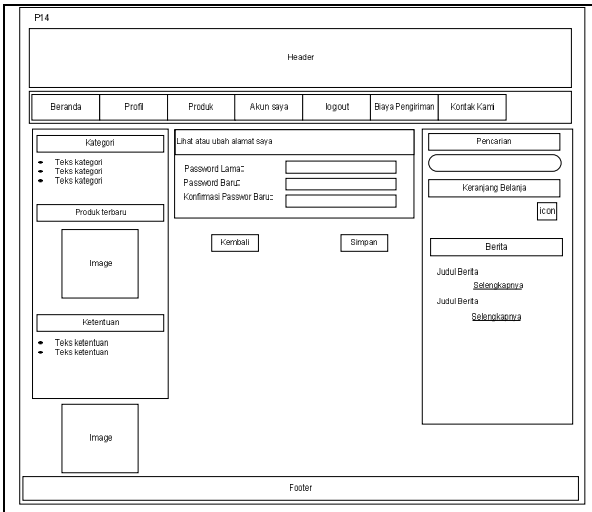


Navigasi :

1. klik tombol “simpan” untuk menyimpan data yang akan diubah
2. klik tombol “kembali” untuk memebatalkan perubahan terhadap data alamat.

Gambar 3.34 Antar muka ubah alamat

Antar muka ganti password (P14)

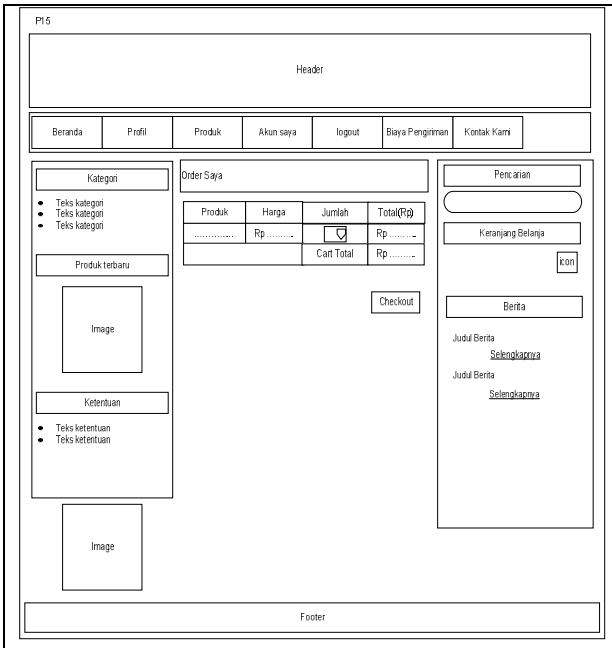


Navigasi :

1. klik tombol “simpan” untuk menyimpan data yang akan diubah
2. klik tombol “kembali” untuk memebatalkan perubahan password.

Gambar 3.35 Antar muka ganti password

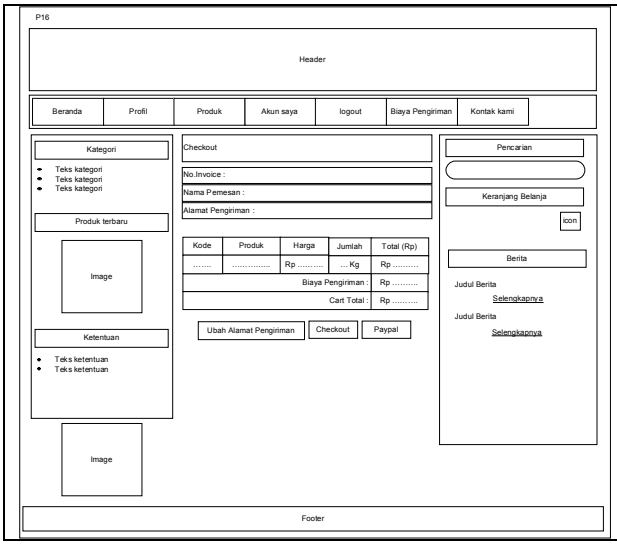
Antar muka Keranjang belanja (P15)



Navigasi :
Klik tombol “checkout” untuk menuju ke P17

Gambar 3.36 Antar muka keranjang belanja

Antar muka checkout (P16)

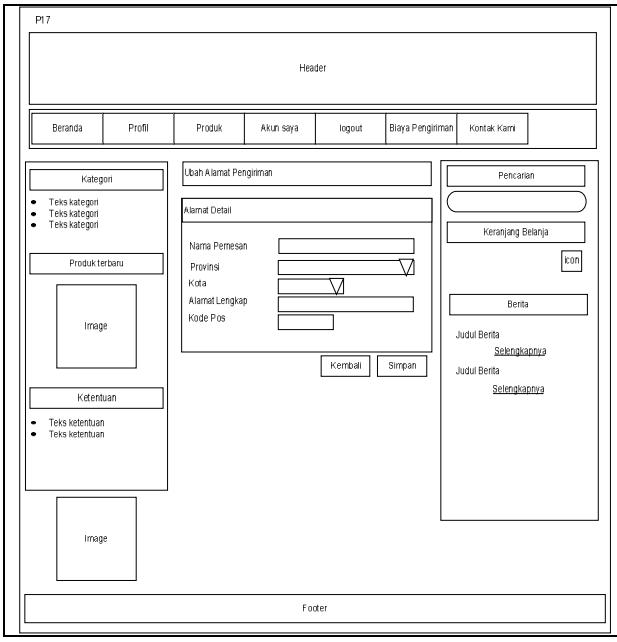


Navigasi :

1. klik tombol "checkout" untuk menuju ke P19
2. klik tombol "ubah pengiriman" untuk menuju ke P17

Gambar 3.37 Antar muka chechout

Antar muka ubah alamat pengiriman (P17)

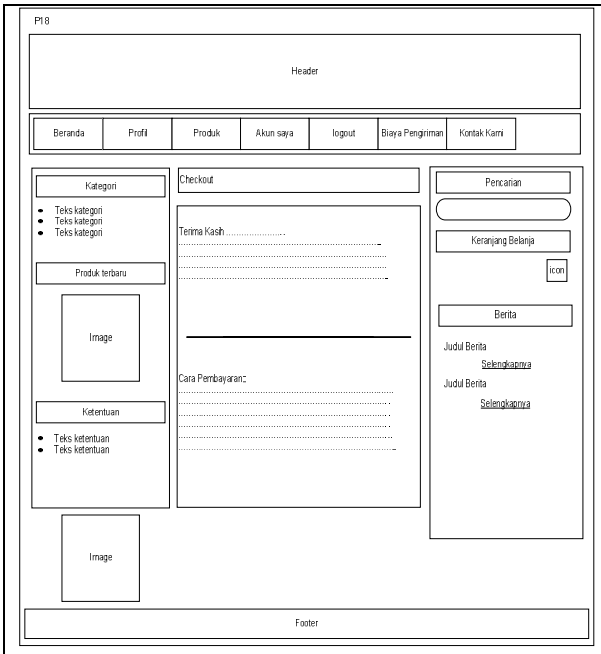


Navigasi :

1. klik tombol "simpan" untuk menyimpan data alamata yang telah d ubah.
2. Klik tombol "kembali" untuk membatalkan perubahan alamat kirim.

Gambar 3.38 Antar muka ubah alamat pengiriman

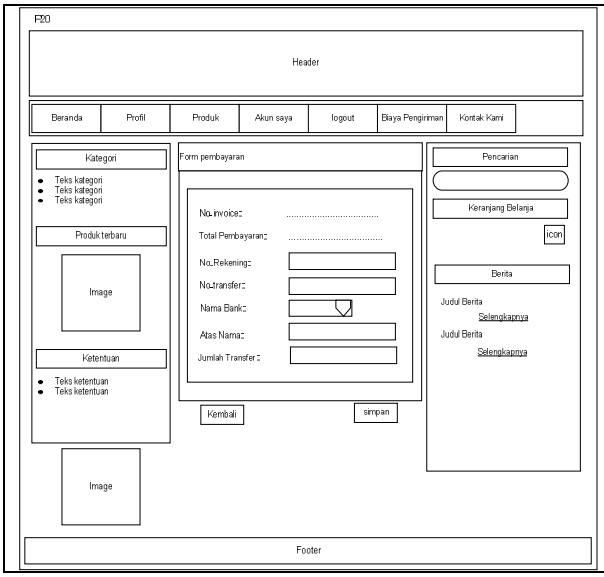
Antar muka checkout finis (P18)



Navigasi :
Pada tampilan ini hanya berisikan ucapan terimaksih dan cara pembayarannya

Gambar 3.39 Antar muka checkout finis

Antar muka form pembayaran (p20)

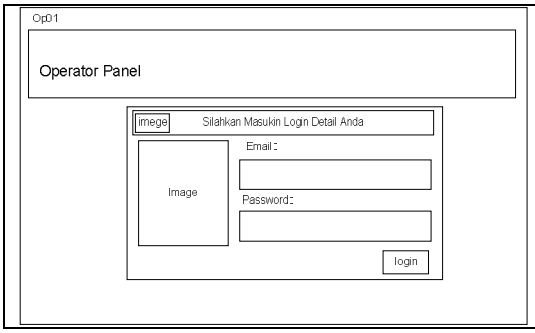


Navigasi :
1. Klik tombol “simpan” untuk mengkonfirmasi pembayaran
2. Klik tombol “kembali” untuk membatalkan konfirmasi bayar

Gambar 3.40 Antar muka form pembayaran

3. Perancangan antar muka operator

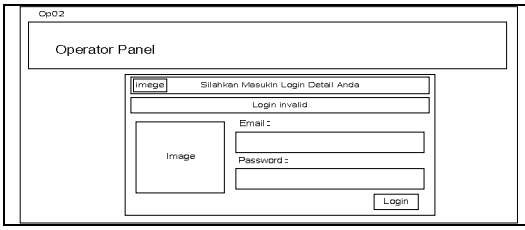
Antar muka login operator (OP01)



Navigasi :
1. Isi email dan password, klik tombol "login" untuk menuju OP03
2. Jika email dan password salah menu ke OP2

Gambar 3.41 Antar muka login operator

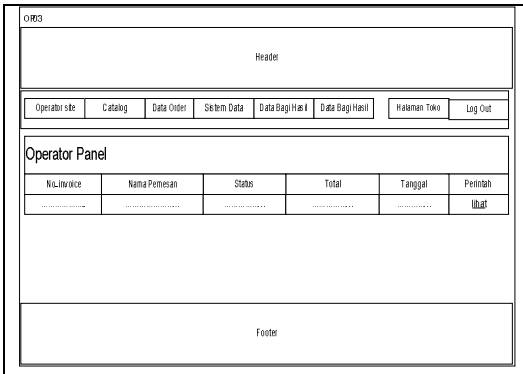
Antar muka login operator gagal (OP02)



Navigasi :
Isi email dan password, klik tombol "login" untuk menuju ke OP03

Gambar 3.42 Antar muka login operator gagal

Antar muka operator site (OP03)

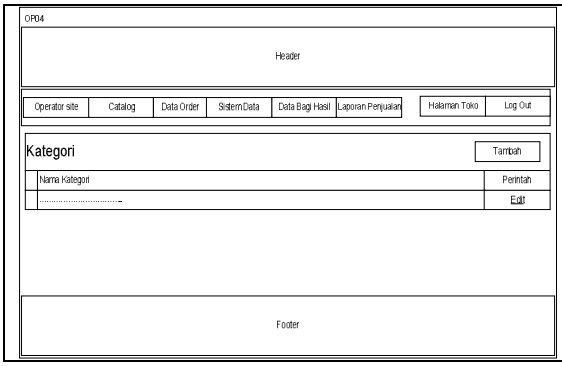


Navigasi :
1. Klik catalog pilih menu "kategori" untuk menuju ke OP04
2. Klik catalog pilih menu "produk" untuk menuju ke OP06
3. Klik sistem data, pengaturan pilih menu "Provinsi" untuk menuju ke OP08
4. Klik sistem data, pengaturan pilih menu "kota" untuk menuju ke OP10
5. Klik sistem data, pengaturan pilih menu "Biaya pengiriman" untuk menuju ke OP19
6. Klik sistem data, pengaturan pilih menu "ganti password" untuk menuju ke OP21
7. Klik sistem data, pilih menu "Data Pengrajin" untuk menuju ke OP12
8. Klik sistem data, pilih menu "Data member" untuk menuju ke OP14

	9. Klik sistem data, pilih menu "Data Berita" untuk menuju ke OP15 10. Klik sistem data, pilih menu "Data Kontak" untuk menuju ke OP17 11. Klik order, pilih menu "Data Order" untuk menuju ke OP22 12. Klik menu "Data bagi hasil" untuk menuju ke OP24 13. Klik menu "Laporan Penjualan" untuk menuju ke OP25

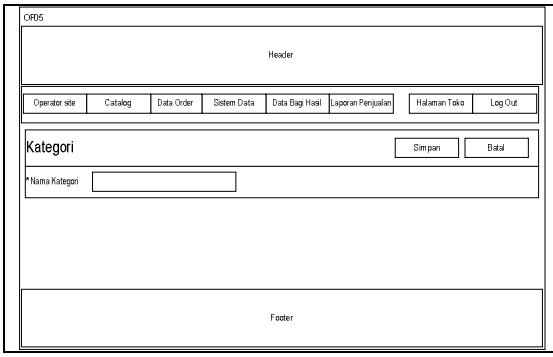
Gambar 3.43 Antar muka operator site

Antar muka data Kategori (OP04)

	Navigasi : Klik menu "tambah" untuk menuju ke 0P05

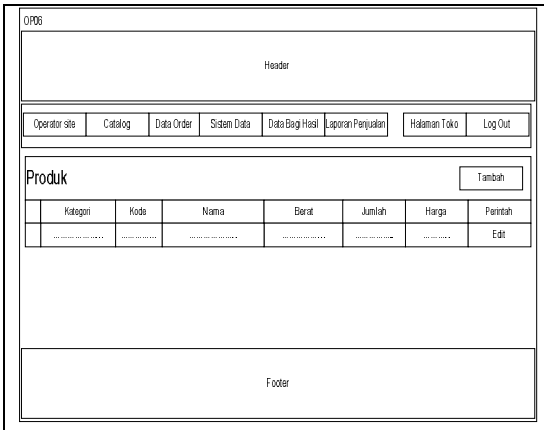
Gambar 3.44 Antar muka data kategori

Antar muka tambah data kategori (OP05)

	Navigasi : 1. Isi data kategori klik tombol "simpan" untuk menambah data kategori dan menuju OP4 2. Klik tombol "batal" untuk membatalkan penambahan data kategori dan menuju ke OP04

Gambar 3.45 Antar muka tambah kategori

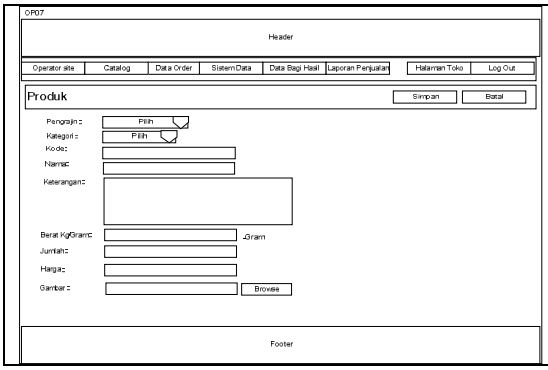
Antar muka data produk (OP06)



Navigasi :
1. Klik catalog pilih menu "produk" untuk menuju ke OP06
2. Klik tombil "tambah" untuk menuju ke OP07

Gambar 3.46 Antar muka produk

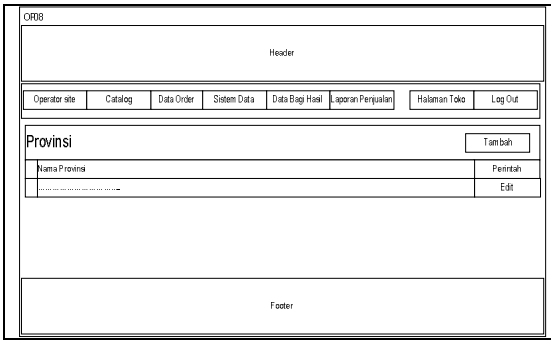
Antar muka tambah data produk (OP07)



Navigasi :
1. Isi data produk klik tombol "simpan" untuk menambah data produk dan menuju OP6
2. tombol "batal" untuk membatalkan penambahan data kategori dan menuju ke OP06

Gambar 3.47 Antar muka tambah data produk

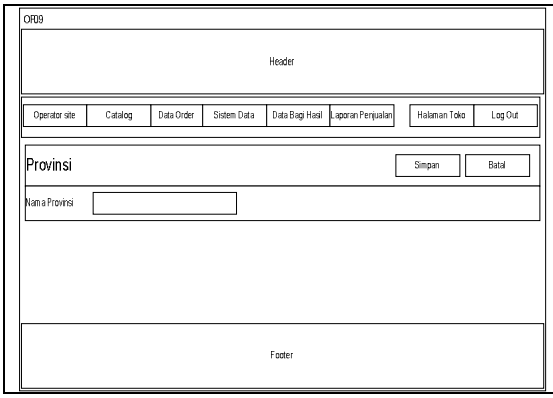
Antar muka data provinsi (OP08)



Navigasi :
Klik menu "tambah" untuk menuju ke 0P09

Gambar 3.48 Antar muka data provinsi

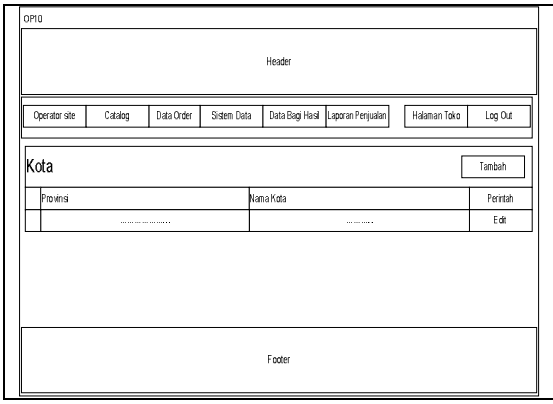
Antar muka tambah data provinsi (OP09)



Navigasi :
1. Isi data provinsi, klik tombol "simpan" untuk menyimpan data provinsi
2. Klik tombol "batal" untuk membatalkan penambahan data provinsi

Gambar 3.49 Antar muka tambah data provinsi

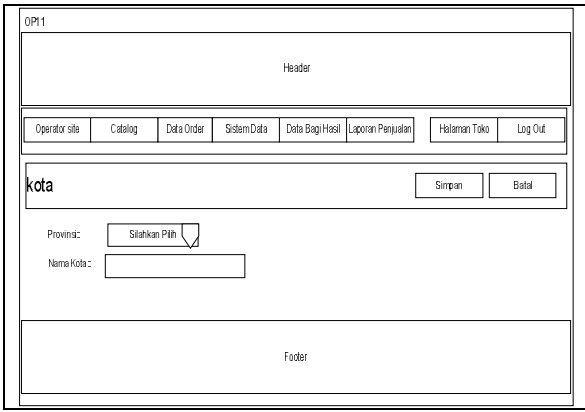
Antar muka data kota (OP10)



Navigasi :
Klik menu "tambah" untuk menuju ke 0P11

Gambar 3.50 Antar muka data kota

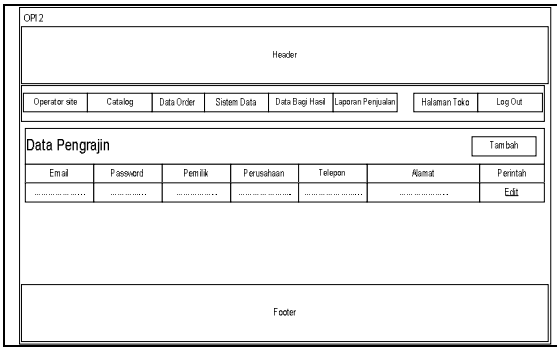
Antar muka tambah data kota (OP11)



Navigasi :
1. Isi data kota, klik tombol "simpan" untuk menyimpan data kota
2. Klik tombol "batal" untuk membatalkan penambahan data kota

Gambar 3.51 Antar muka tambah data kota

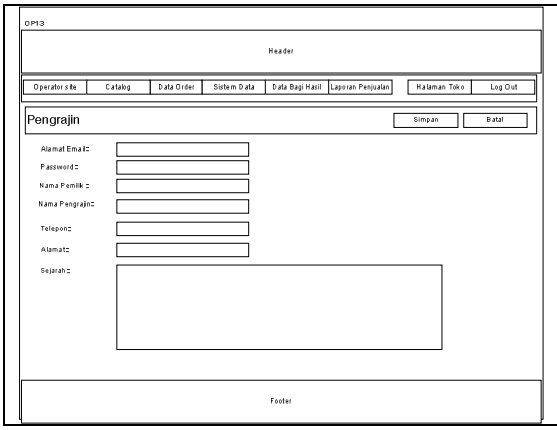
Antar muka data pengrajin (OP12)



Navigasi :
Klik menu “tambah” untuk menuju ke 0P13

Gambar 3.52 Antar muka data pengrajin

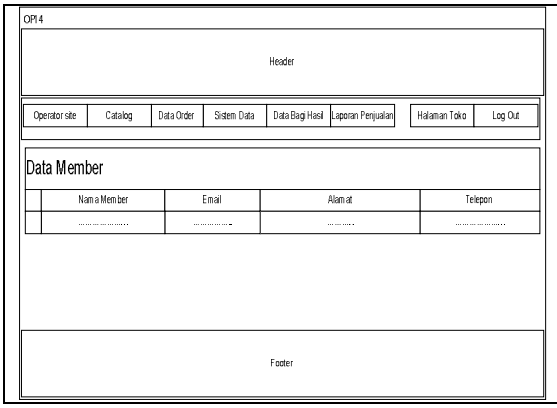
Antar muka tambah data pengrajin(OP13)



Navigasi :
1. Isi data pengrajin, klik tombol “simpan” untuk menyimpan data pengrajin
2. Klik tombol “batal” untuk membatalkan penambahan data pengrajin

Gambar 3.53 Antar muka tambah data pengrajin

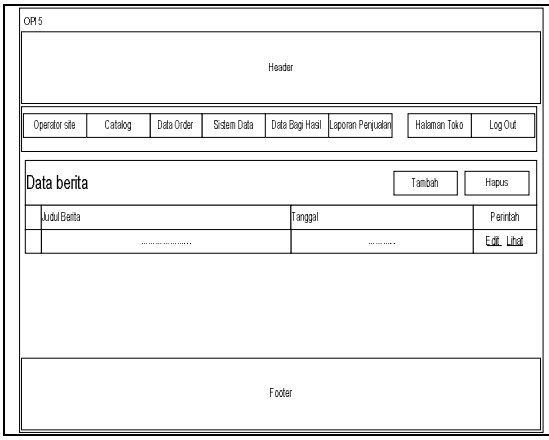
Antar muka data member (OP14)



Navigasi :
Klik menu “operator site” untuk menuju ke 0P03

Gambar 3.54 Antar muka data member

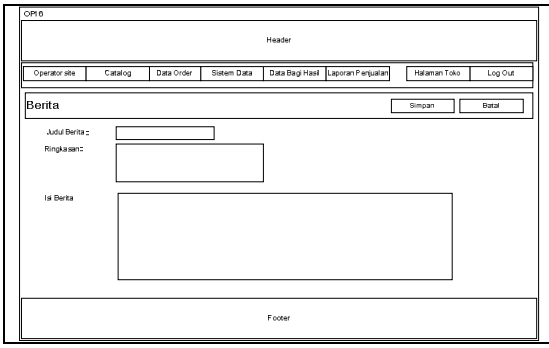
Antar muka data berita (OP15)



Navigasi :
Klik menu "tambah" untuk menuju ke 0P16

Gambar 3.55 Antar muka data berita

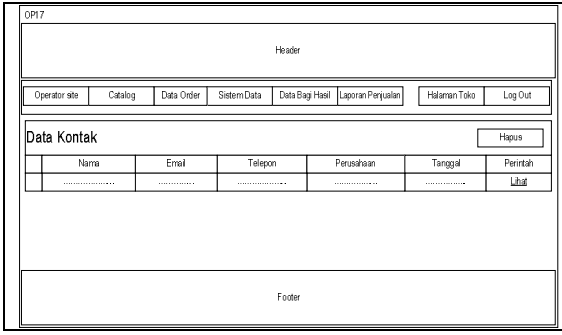
Antar muka tambah data berita(OP016)



Navigasi :
1. Isi data berita, klik tombol "simpan" untuk menyimpan data berita
2. Klik tombol "batal" untuk membatalkan penambahan data berita

Gambar 3.56 Antar muka tambah data berita

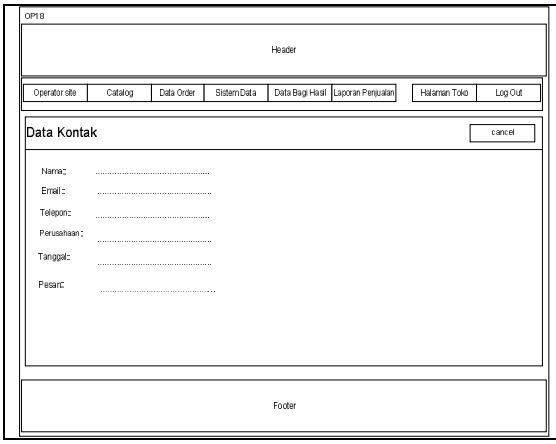
Antar muka data kontak (OP17)



Navigasi :
1. Klik tombol "hapus" untuk menghapus data kontak
2. Klik link "lihat" untuk menuju ke Op18

Gambar 3.57 Antar muka data kontak

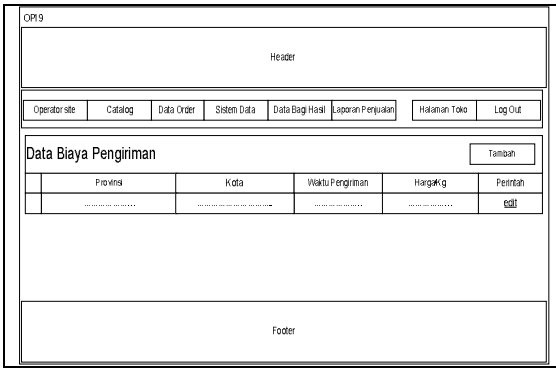
Antar muka lihat data kontak (OP18)



Navigasi :
Klik tombol “cancel” untuk menuju ke OP17

Gambar 3.58 Antar muka data kontak

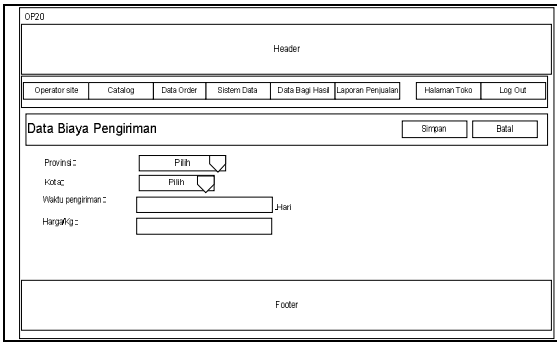
Antar muka data Biaya pengiriman (OP19)



Navigasi :
Klik menu “tambah” untuk menuju ke 0P20

Gambar 3.59 Antar muka data biaya pengiriman

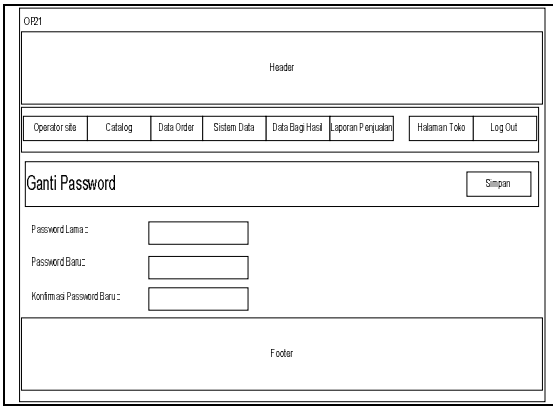
Antar muka tambah data pengiriman(OP20)



Navigasi :
1. Isi data biaya pengiriman, klik tombol “simpan” untuk menyimpan data biaya pengiriman
2. Klik tombol “batal” untuk membatalkan penambahan data biaya pengiriman

Gambar 3.60 Antar muka tambah data pengiriman

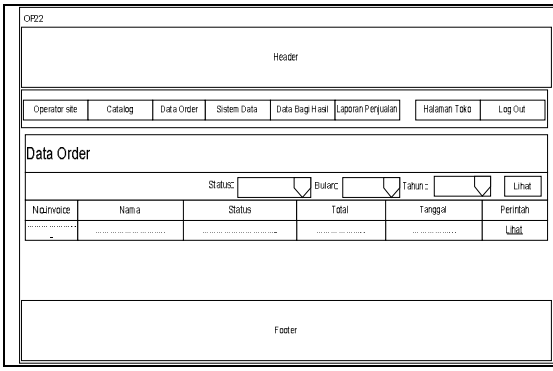
Antar muka ganti password(OP21)



Navigasi :
Isi data password, klik tombol "simpan" untuk mengganti password

Gambar 3.61 Antar muka ganti password

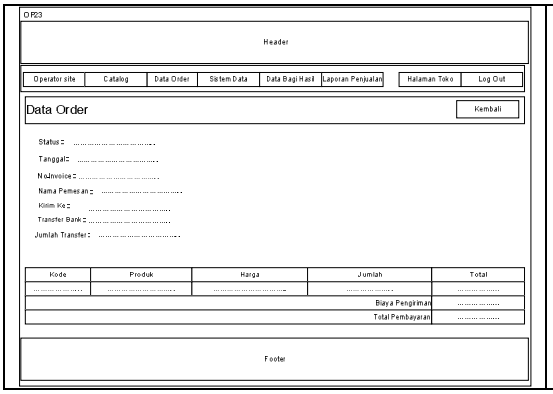
Antar muka data order(OP22)



Navigasi :
Ke menu "edit" untuk mengubah data menjadi data order proses menuju ke OP23

Gambar 3.62 Antar muka data order

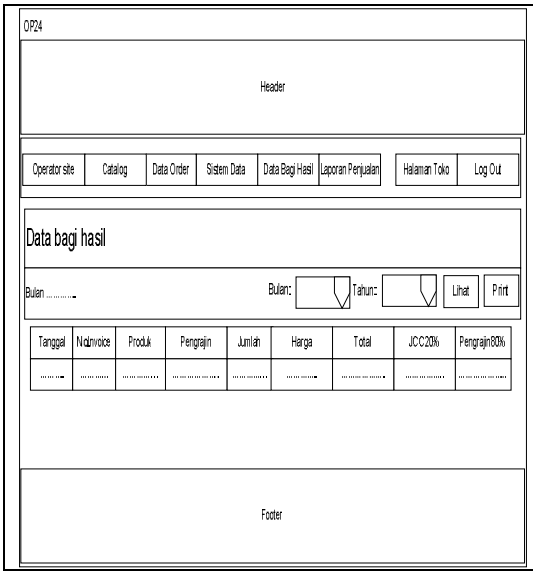
Antar muka data lihat data order (OP23)



Navigasi :
Pilih status untuk merubah status order

Gambar 3.63 Antar muka lihat data order

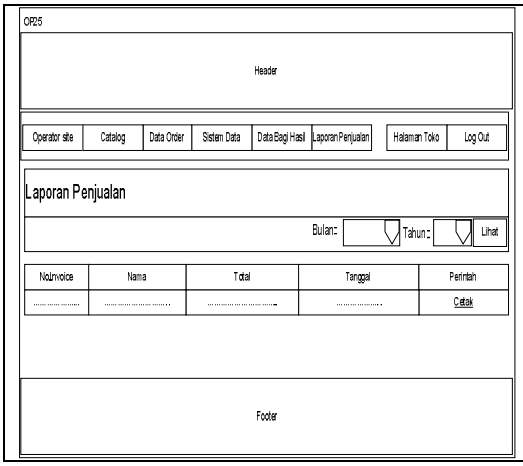
Antar muka data bagi hasil (OP24)



Navigasi :
1. Tekan tombol "lihat" untuk melihat data bagi hasil perbulan
2. Tekan tombol "print" untuk mengeprint data bagi hasil

Gambar 3.64 Antar muka data data bagi hasil

Antar muka data laporan penjualan (OP25)

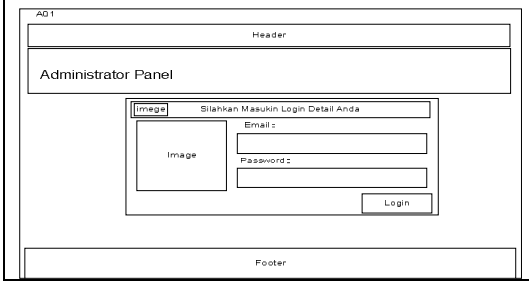


Navigasi :
1. Tekan tombol "lihat" untuk melihat data bagi hasil perbulan
2. Tekan link "cetak" untuk mengeprint data bagi hasil

Gambar 3.65 Antar muka laporan penjualan

4. Perancangan antar muka administrator

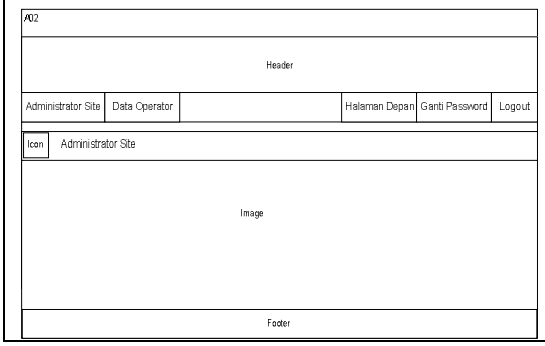
Antar muka login administrator (A01)



Navigasi
1. Klik tombol "Login" untuk melakukan login dan menuju ke A02
2. Jika proses login gagal maka akan muncul pesan A06

Gambar 3.66 Antar muka login administrator

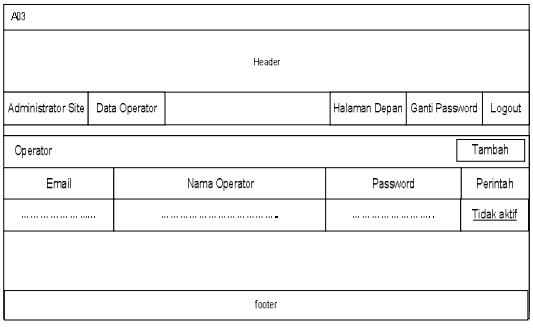
Antar muka Administrator site (A02)



Navigasi
1. Klik tombol "Data operator" untuk menuju ke A03
2. Klik tombol "Halaman Depan" untuk menuju ke
3. Klik tombol " Ganti Password" untuk menuju ke A05
4. Klik tombol "Logout" untuk menuju ke A01

Gambar 3.67 Antar muka administrator site

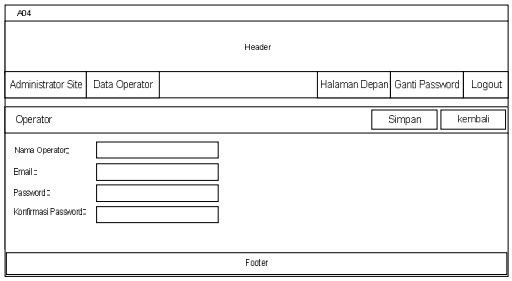
Antar muka data operator (A03)



Navigasi
1. Klik tombol "Administrator site" untuk menuju ke A02
2. Klik tombol "Halaman Depan" untuk menuju ke
3. Klik tombol " Ganti Password" untuk menuju ke A05
4. Klik tombol "Logout" untuk menuju ke A01
5. Klik tombol "tambah" untuk menuju ke A04

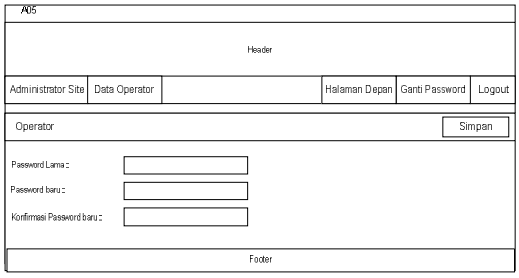
Gambar 3.68 Antar muka data operator

Antar muka tambah data operator (A04)

	Navigasi 1. Klik tombol “Data operator” untuk menuju ke A03 2. Klik tombol “Halaman Depan” untuk menuju ke 3. Klik tombol “ Ganti Password” untuk menuju ke A05 4. Klik tombol “Logout” untuk menuju ke A01 5. Klik tombol “ simpan” untuk ke A03 6. Klik tombol “kembali” untuk menuju ke A03

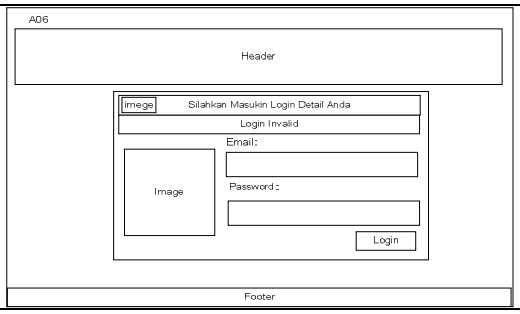
Gambar 3.69 Antar muka tambah data operator

Antar muka ganti password (A05)

	Navigasi 1. Klik tombol “Data operator” untuk menuju ke A03 2. Klik tombol “Halaman Depan” untuk menuju ke 3. Klik tombol “ Ganti Password” untuk menuju ke A05 4. Klik tombol “Logout” untuk menuju ke A01 5. Klik tombol “simpan” untuk menyimpan

Gambar 3.70 Antar muka ganti password

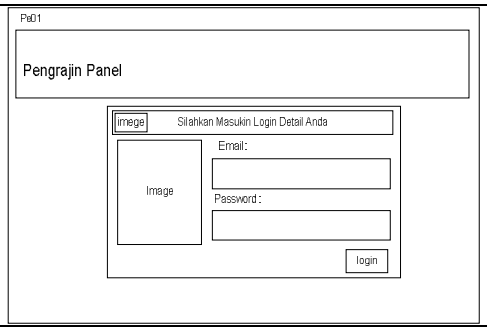
Antar muka login admin gagal (A06)

	Navigasi Klik tombol “Login” untuk melakukan login dan menuju ke A02

Gambar 3.71 Antar muka login admin gagal

5. Perancangan antar muka pengrajin

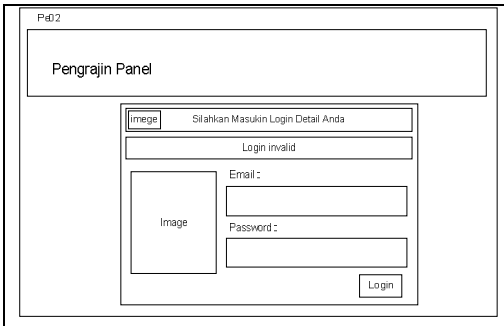
Antar muka login pengrajin (Pe01)



Navigasi :
1. Klik tombol "Login" untuk melakukan login dan menuju ke Pe03
2. Jika proses login gagal maka akan muncul pesan Pe02

Gambar 3.72 Antar muka login pengrajin

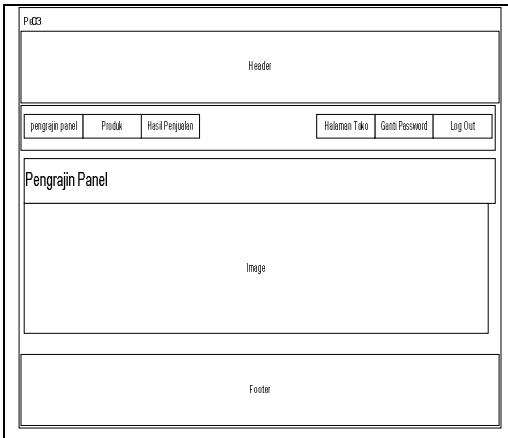
Antar muka login pengrajin gagal (Pe02)



Navigasi :
Klik tombol "Login" untuk melakukan login dan menuju ke Pe03

Gambar 3.73 Antar muka login pengrajin gagal

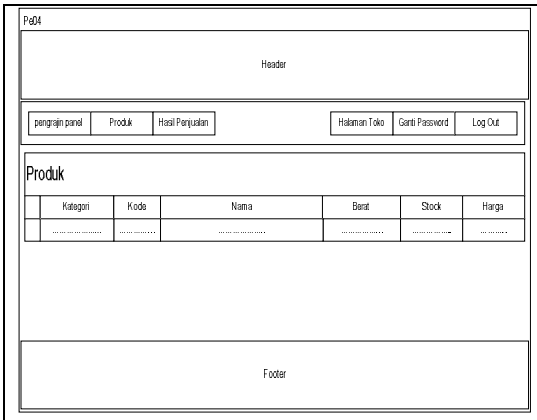
Antar muka pengrajin panel (Pe03)



Navigasi :
1. Klik tombol "Pengrajin Panel" untuk menuju ke Pe03
2. Klik tombol "Produk" untuk menuju ke Pe04
3. Klik tombol "Hasil Penjualan" untuk menuju ke Pe05
4. Klik tombol "Halaman Toko" untuk menuju ke
5. Klik tombol "Ganti Password" untuk menuju ke Pe06
6. Klik tombol "Loguot" untuk keluar dari login pengrajin

Gambar 3.74 Antar muka pengrajin panel

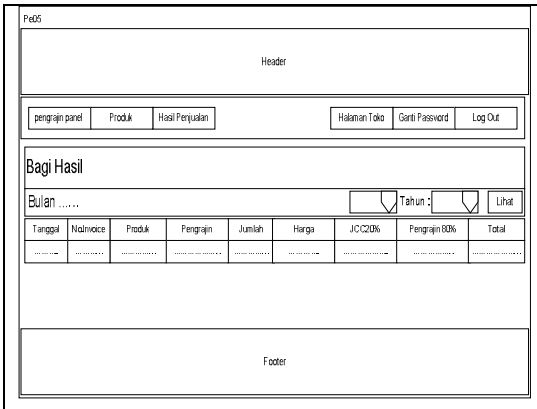
Antar muka produk (Pe04)



Navigasi :
1. Klik tombol “Pengrajin Panel” untuk menuju ke Pe03
2. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke Pe04
3. Klik tombol “Hasil Penjualan” untuk menuju ke Pe05
4. Klik tombol “Halaman Toko” untuk menuju ke
5. Klik tombol “Ganti Password” untuk menuju ke Pe06
6. Klik tombol “Loguot” untuk keluar dari login pengrajin

Gambar 3.75 Antar muka produk

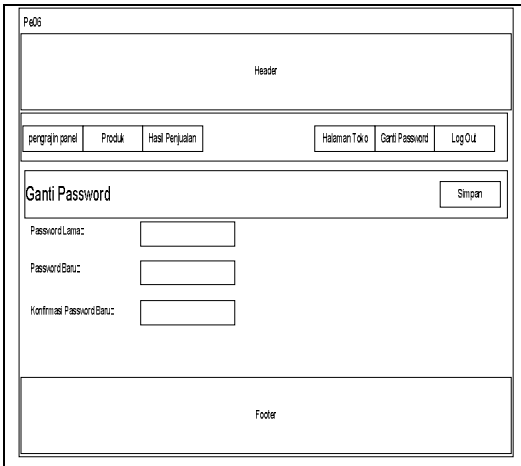
Antar muka hasil penjualan (Pe05)



Navigasi :
1. Klik tombol “Pengrajin Panel” untuk menuju ke Pe03
2. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke Pe04
3. Klik tombol “Hasil Penjualan” untuk menuju ke Pe05
4. Klik tombol “Halaman Toko” untuk menuju ke
5. Klik tombol “Ganti Password” untuk menuju ke Pe06
6. Klik tombol “Loguot” untuk keluar dari login pengrajin

Gambar 3.76 Antar muka hasil penjualan

Antar muka ganti password (Pe06)

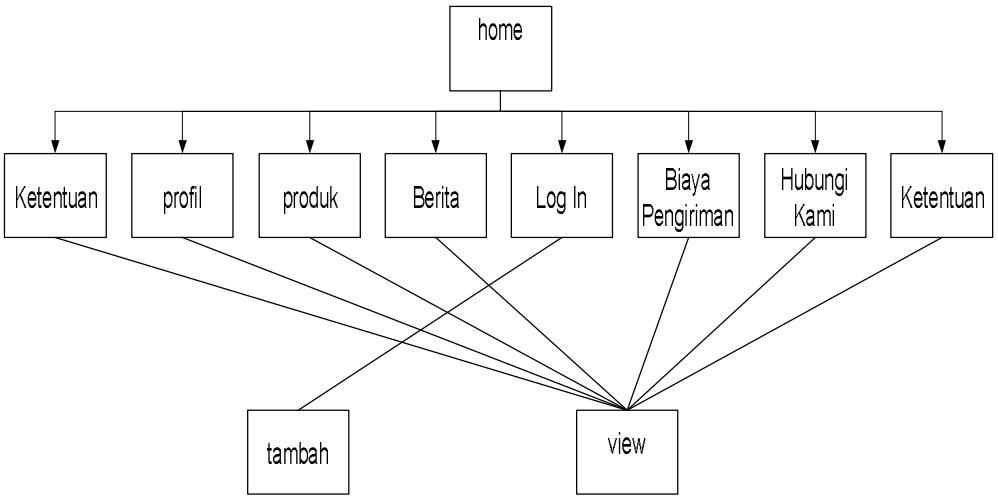


Navigasi :
1. Klik tombol “Pengrajin Panel” untuk menuju ke Pe03
2. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke Pe04
3. Klik tombol “Hasil Penjualan” untuk menuju ke Pe05
4. Klik tombol “Halaman Toko” untuk menuju ke
5. Klik tombol “Ganti Password” untuk menuju ke Pe06
6. Klik tombol “Loguot” untuk keluar dari login pengrajin
7. Klik tombol “simpan” untuk menyimpan perubahan password

Gambar 3.77 Antar muka ganti password

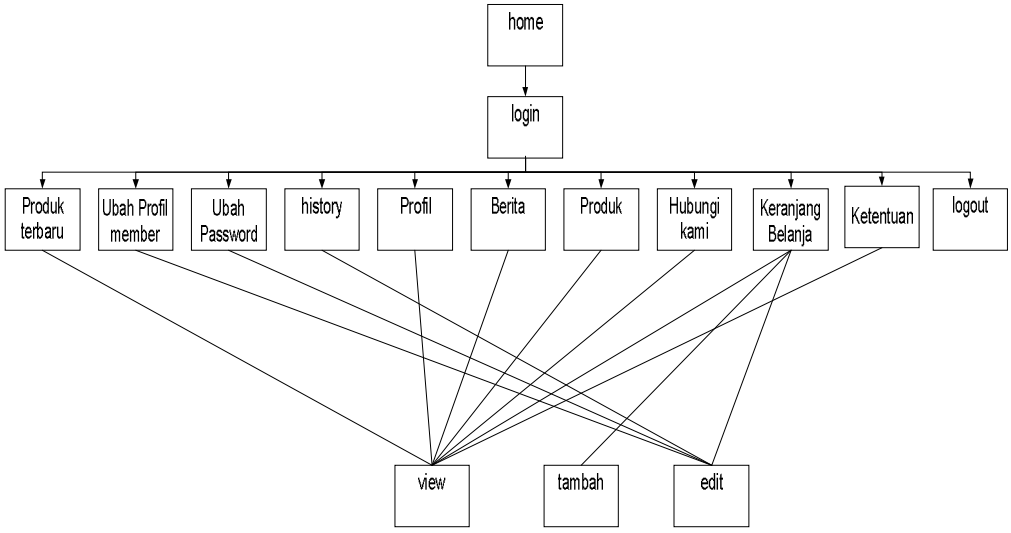
3.3.2 Perancangan Struktur Menu

1. Struktur menu pengunjung



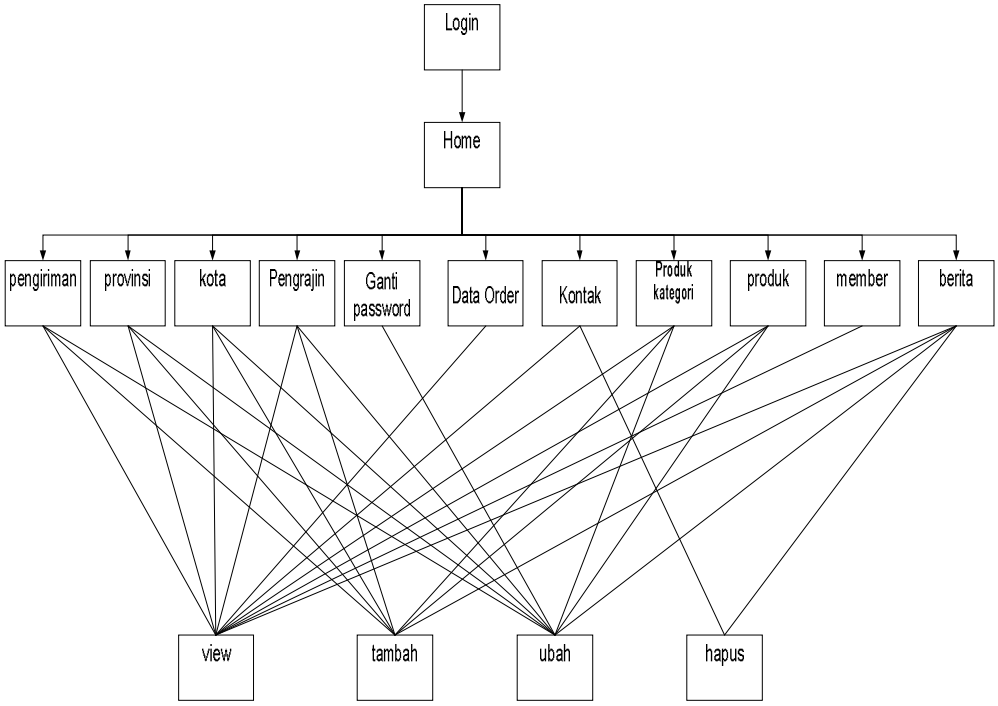
Gambar 3.78 struktur menu pengunjung

2. Struktur menu member



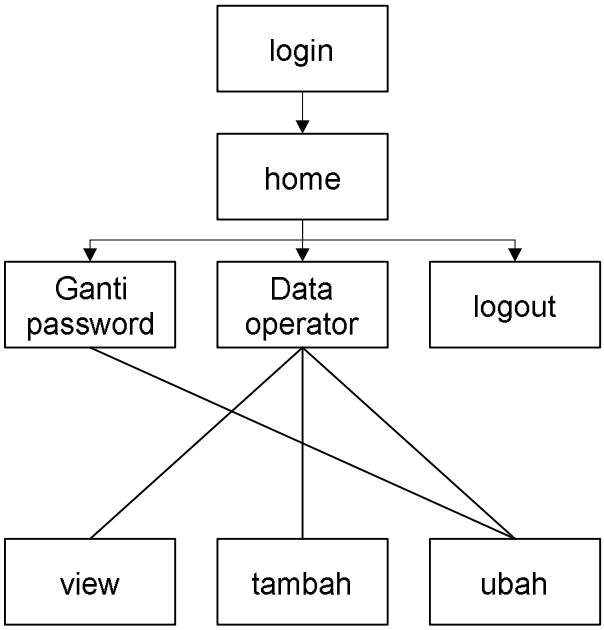
Gambar 3.79 struktur menu member

3. Struktur menu operator



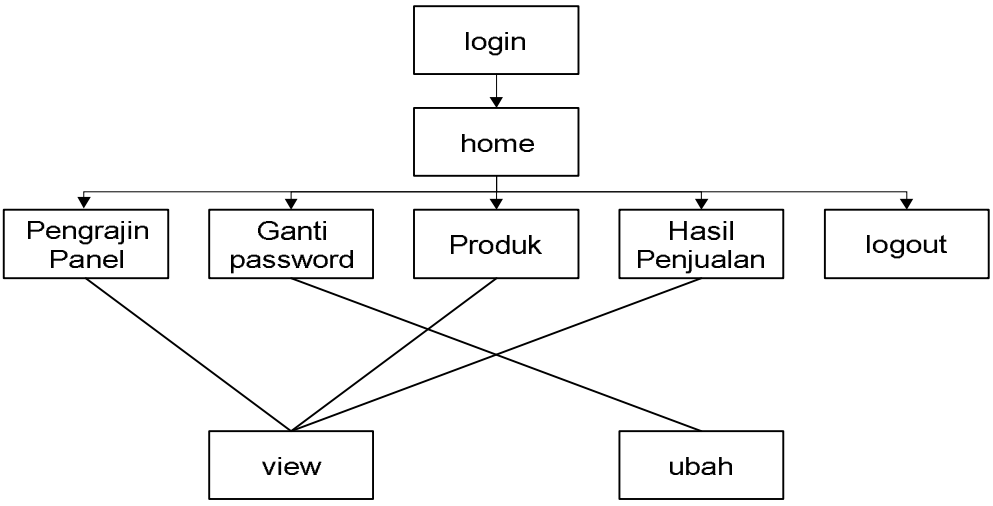
Gambar 3.80 struktur menu operator

4. Struktur menu administrator



Gambar 3.81 struktur menu administrator

5. Struktur menu pengrajin



Gambar 3.82 struktur menu pengrajin

3.3.3 Perancangan Pesan

Perancangan pesan yang terdapat pada sistem ini dapat dilihat pada gambar berikut :

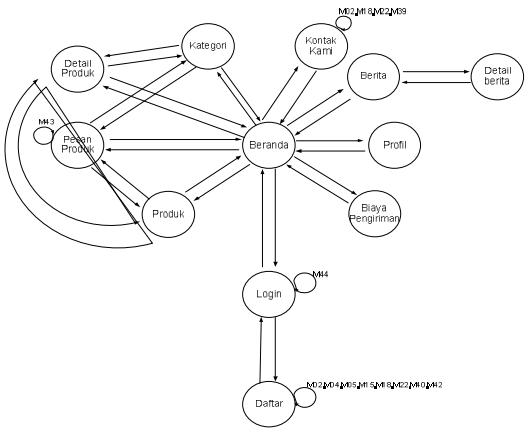


Gambar 3.83 perancangan pesan

3.3.4 Jaringan Semantik

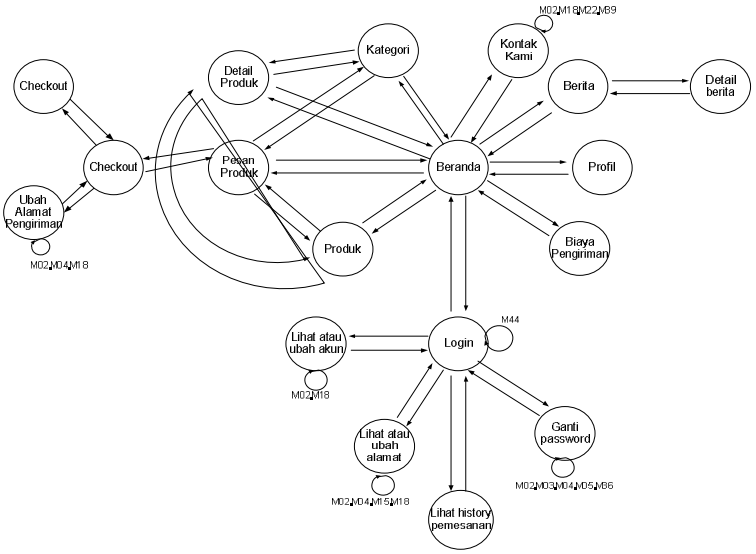
Aliran dari menu-menu yang ada di program akan dijelaskan pada gambar beriku :

1. Jaringan semantik pengunjung



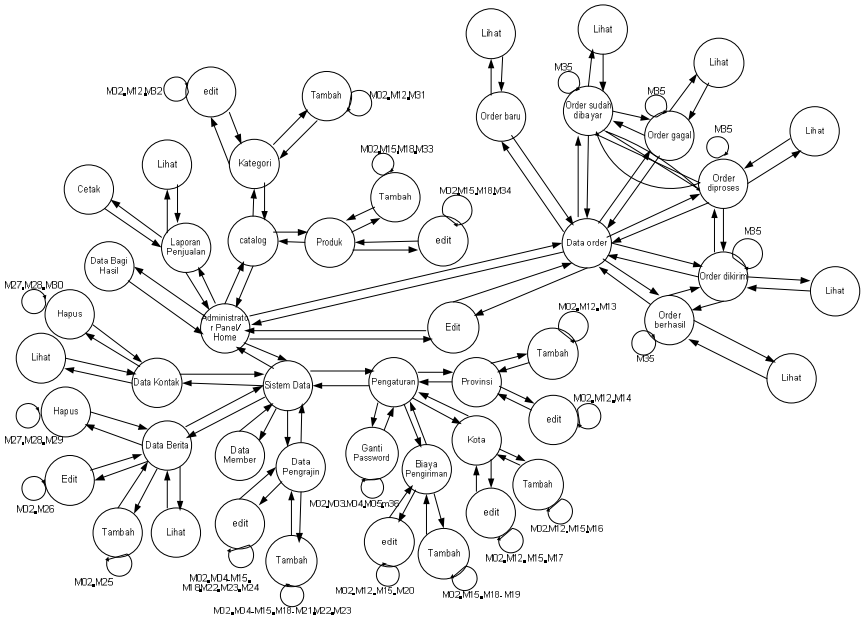
Gambar 3.84 jaringan semantik pengunjung

2. Jaringan semantik member



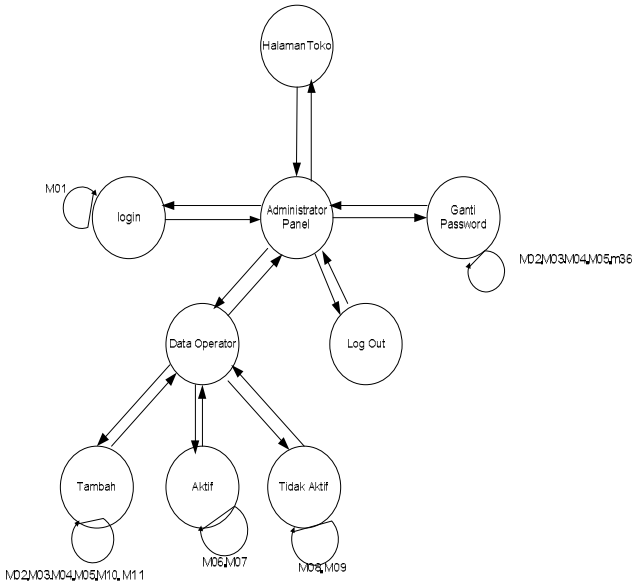
Gambar 3.85 jaringan semantik member

3. Jaringan semantik operator



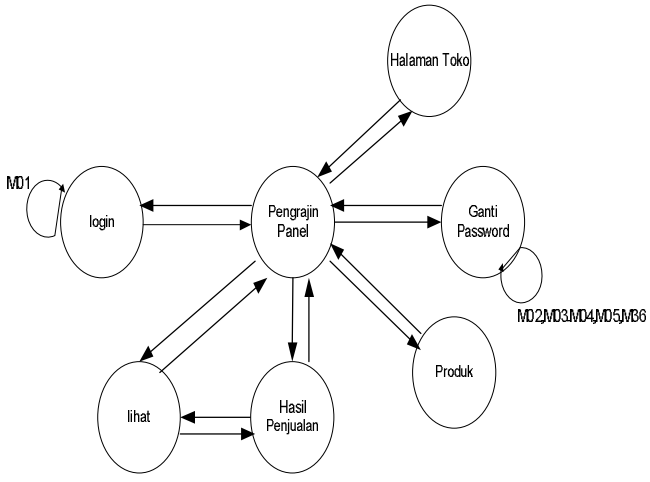
Gambar 3.86 jaringan semantik operator

4. Jaringan semantik admin



Gambar 3.87 jaringan semantik administrator

5. Jaringan semantik Pengrajin



Gambar 3.88 jaringan semantik pengrajin

Keterangan:

Pesan

Mo1: login invalid

M02: tidak boleh kosong

M03: password salah

M04: minimal 5 karakter

M05: paswword harus sama

M06: anda yakin untuk aktifkan operator ini?

M07: data operator berhasil di aktifkan

Mo8: anda yakin untuk tidak aktifkan operator ini?

M09: data operator berhasil tidak di aktifkan

M10: mohon masukkan alamat email yang valid

M11: ulangi password anda

M12: sudah terdaftar

M13: data provinsi berhasil di tambah

M14: data provinsi berhasi di ubah

M15: harus dipilih

M16: data kota berhasil ditambah

M17: data kota berhasi di ubah

M18: harus angka

M19: data biaya pengiriman berhasil ditambah

M20: data biaya pengiriman berhasil di ubah

M21: tidak valid

M22: minimal 10 karakter

M23: data pengrajin berhasil ditambah

M24: data pengrajin berhasil di ubah

M25: data berita berhasil ditambah

M26: data berita berhasil di ubah

M27: pilih dulu data yang akan di hapus

M28: anda yakin data ini akan di hapus

M29: data berita berhasil dihapus

M30: data kontak berhasil di hapus

M31: data kategori berhasil ditambah

M32: data kategori berhasil diubah

M33: data produk berhasil ditambah

M34: data produk berhasil diubah

M35: data data order berhasil diubah

M36: pasword berhasil diubah

M37: data personal detail berhasil di update

M38: alamat email harus valid

M39: terima kasih anda menghubungi kami,akan kami bales dalam beberapa hari ini.

M40: maximal 5 karakter

M41: email tidak valid

M42: terima kasih anda telah mendaftar di website kami,untuk mengaktifkan account anda silahkan buka email anda.

M43: anda tidak bisa melakukan pemesanan karena ada belum melakukan login,silahkan login terlebih dahulu.

M44: email atau password salah / account anda belum diaktifkan silahkan cek email