DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT iii

KATA PENGANTAR v

DAFTAR ISI viii

DAFTAR GAMBAR xiv

DAFTAR TABEL xix

DAFTAR SIMBOL xx

BAB I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Praktis 6

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1.7 Sistematika Penulisan 7

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem 10

2.2 Pengertian Informasi 15

2.3 Pengertian Sistem Informasi 17

2.4 Pengertian Angkutan Kota 20

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 21

3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 21

3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 22

3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 22

3.1.4 Deskripsi Tugas 23

3.2. Metode Penelitian 24
3.2.1 Desain Penelitian 24
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 25
3.2.2.1 Sumber Data Primer 25
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 25
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 26
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 26
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 26
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 29
3.2.4 Pengujian Software 35
3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan 38
3.3.1 Analisis Dokumen 38
3.3.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 39
3.3.2.1 Flow Map 41
3.3.2.2 Diagram Konteks 44
3.3.2.3 DFD (*Data Flow Diagram*) 45
3.3.3 Evaluasi Sistem Yang Berjalan 48

BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem 51
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 51
4.1.2 Gambaran Umun Sistem Yang Diusulkan 51
4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 52
4.1.3.1 Flow Map 53
4.1.3.2 Diagram Konteks 56
4.1.3.3 DFD (*Data Flow Diagram*) 56
4.1.3.3.1 DFD Level 1 56
4.1.3.3.2 DFD Level 2 57
4.1.3.4 Kamus Data 58
4.1.4 Perancangan Basis Data 61
4.1.4.1 Normalisasi 62
4.1.4.2 Relasi Tabel 64

4.1.4.3 ERD (*Entity Relationship Diagram*) 65
4.1.4.4 Struktur File 66
4.1.4.5 Kodifikasi 70
4.2 Perancangan Antar Muka 71
4.2.1 Struktur Menu 71
4.2.2 Perancangan Input 72
4.2.3 Perancangan Output 78
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 82
4.4 Implementasi 83
4.4.1 Batasan Implementasi (*Optional*) 83
4.4.2 Implementasi Perangkat Lunak 83
4.4.3 Implementasi Perangkat Keras 84
4.4.4 Implementasi Basis Data (*Sintaks SQL*) 85
4.4.5 Implementasi Antar Muka 87
4.4.6 Implementasi Instalasi Program 92
4.4.7 Penggunaan Program 96
4.5 Pengujian 106
4.5.1 Rencana Pengujian 106
4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian 108
4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 115
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN
5.1 Kesimpulan 116
5.2 Saran 117
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN