DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK

ABSTRACT

KATA PENGANTAR..... i

DAFTAR ISI..... iv

DAFTAR GAMBAR..... xi

DAFTAR TABEL…..... vi

DAFTAR SIMBOL xvii

DAFTAR LAMPIRAN …….. xxi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian..... 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah..... 3

1.2.1 Identifikasi Masalah..... 3

1.2.2 Perumusan Masalah..... 4

1.3 Maksud Penelitian dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1 Maksud Penelitian..... 5

1.3.2 Tujuan Penelitian..... 5

1.4 Kegunaan Penelitian 6
1.4.1 Kegunaan Praktis 6
1.4.2 Kegunaan Akademis 6
1.5 Batasan Masalah 6
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 8
2.1.1 Pengertian Sistem 8
2.1.2 Karakteristik Sistem 9
2.1.3 Jenis Sistem 12
2.1.4 Elemen Sistem 13
2.2 Konsep Dasar Informasi 14
2.2.1 Pengertian Informasi 14
2.2.2 Kualitas Informasi 15
2.2.3 Nilai Informasi 15
2.3 Sistem Informasi 16
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi 16
2.3.2 Komponen Sistem Informasi 17
2.3.3 Manfaat Sistem Informasi 20
2.4 Pendekatan Berorientasi Objek 20
2.4.1 Metodologi Berorientasi Objek 20
2.4.2 Object Oriented Programming (OOP) 22

2.4.2.1 Use Case..... 22

2.4.2.2 Skenario Usecase..... 22

2.4.2.3 Activity Diagram..... 22

2.4.2.4 Sequence Diagram..... 23

2.4.2.5 Collaboration Diagram..... 23

2.4.2.5 Class Diagram..... 23

2.4.2.7 Component Diagram..... 24

2.4.3 UML (Unified Modelling Languange)..... 24

2.5 Pengembangan Sistem Prototype 24

2.6 Pengertian Penjualan Pembelian dan Persediaan..... 24

2.6.1 Pengertian Penjualan..... 25

2.6.2 Pengertian Pembelian..... 25

2.6.3 Pengertian Persedian..... 25

2.7 Jaringan komputer 26

2.7.1 Tipe-Tipe Jaringa Komputer 26

2.7.2 Topologi Jaringan..... 27

Client Server..... 30

2.8 Perangkat Lunak Pendukung 31

2.8.1 Netbeans..... 31

2.8.2 Java..... . 32

2.8.3 My SQL..... . 33

2.8.4 Php My Admin..... 33

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek dan Metode Penelitian 35

3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 35

3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan..... 36

3.1.2.1 Visi..... 36

3.1.2.2 Misi..... 36

3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 36

3.1.4 Deskripsi Tugas..... 37

3.2 Metode Penelitian..... 38

3.2.1 Desain Penelitian..... 38

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 38

3.2.2.1 Sumber Data Primer..... 38

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder..... 39

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem..... 39

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 40

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 40

3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 42

1) Use Case Diagram..... 42

2) Skenario Use case..... 42

3) Activity Diagram..... 42

4) Sequence Diagram..... 42

5) Collaboration Diagram 43

6) Class Diagram 43

3.2.4 Pengujian Software 43

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan 45

4.1.1Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 45

4.1.1.1 Diagram Use Case Yang Sedang Berjalan 46

4.1.1.2 Skenario Use Case 47

4.1.1.3 Activity Diagram 54

4.1.2 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 62

4.2 Perancangan Sistem 63

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 63

4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diususlkan 63

4.2.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 64

4.2.3.1 Use Case Diagram Yang Diusulkan 64

4.2.3.2 Skenario Use Case Yang Diusulkan 64

4.2.3.3 Activity Diagram Yang Diusulkan 69

4.2.3.4 Sequence Diagram Yang Diusulkan 72

4.2.3.5 Collaboration Diagram Yang Diusulkan 76

4.2.3.6 Class Diagram Yang Diusulkan 79

4.2.4 Perancangan Antar Muka 81

4.2.4.1 Perancangan Input 81

4.2.4.2 Perancangan Output 86

4.2.5 Perancangan Arsitektur Jaringan 90

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi 92
5.1.1 Batasan Implementasi 92
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 93
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 93
5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 94
5.1.5 Implementasi Antar Muka 98
5.1.5.1 Implementasi Menu Login 99
5.1.5.2 Implementasi Kasir 99
5.1.5.3 Implementasi Gudang 99
5.1.5.4 Implementasi Dokumen 100
5.1.6 Implementasi Instalasi Program 101
5.1.7 Penggunaan Program 103
5.2 Pengujian 112
5.2.1 Rencana Pengujian 113
5.2.2 Kasus Dan Hasil pengujian 114
5.2.2.1 Pengujian Login 114
5.2.2.2 Pengujian Input 115
5.2.2.3 Pengujian Proses 117
5.2.2.4 Pengujian Output 119
5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 122

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 123

6.2 Saran 124

DAFTAR PUSTAKA 125

LAMPIRAN 126

DAFTAR GAMBAR

Gambar Halaman

2.1 Keterkaitan Antar Komponen dan Karakteristik suatu Sistem 11

2.2 Transformasi Data Menjadi Informasi..... 14

2.3 Komponen Sistem Informasi..... 18

2.4 Blok Sistem Informasi yang Berinteraksi..... 19

2.5 Topologi Bintang..... 27

2.6 Topologi Cincin..... 28

2.7 Topologi Bus..... 28

2.8 Topologi Mesh..... 29

2.9 Topologi Tree..... 30

2.10 Sistem Client Server..... 30

2.11 Penerjemahandanpengeksekusian program java..... 32

3.1 Struktur Organisasi PD AndicaMulya..... 37

3.2 Model Prototype..... 40

4.1 Use Case Diagram Yang Sedang Bejalan..... 46

4.2 Activity Diagram PembelianBarangpadaPD Andica Mulya Yang SedangBerjalan..... 54

4.3 Activity Diagram MengecekStok……..... 55

4.4 Activity Diagram MemberikanBarang……..…… 56

4.7 Activity Diagram Transaksi…… 57

4.9 Activity Diagram pemesanandanpembelianbarang di supplier... 58

4.10 Diagram Activity pemesanandanpembelian……59

4.11 Diagram Activity PembuatanlaporanPembelian……..60

4.12 Diagram Activity LaporanPenjualan…… 61

4.10Diagram Activity MelihatLaporan……..…… 61

4.11 Diagram Use Case Yang di Usulkan…….. 64

4.16 Activity diagram Login…….. 69

4.19 Activity diagram TransaksiPenjualan……... 71

4.20 Activity diagram input transaksipembelian…….. 72

4.21 sequence diagram login..... 73

4.24 Sequence Diagram TransaksiPenjualan..... 75

4.26 Sequence Diagram Input TransaksiPembelian..... 76

4.27 Collaboration Diagram Login..... 77

4.29 Collaboration Diagram TransaksiPenjualan..... 78

4.30 Collaboration Diagram Input TransaksiPembelian..... 79

4.31 Class Diagram SistemInformasiPenjualanPembeliandan Persediaanpada PD. AndicaMulya yang Diusulkan..... 80

4.32Perancangan Login User..... 81

4.33 Perancangan Form TransaksiPenjualan..... 82

4.34 Perancangan Input TransaksiPembelian..... 83

4.35 Perancangan Input Purchase Order..... 83

4.36 PerancanganTambah Data Supplier..... 84
4.37 PerancanganTambahBarang..... 84
4.38 PerancanganTambah User..... 85
4.39 Perancangan Input LaporanPenjualan..... 85
4.40 Perancangan Input LaporanPembelian..... 85
4.41 Perancangan Input LaporanPemasukkan..... 86
4.42 Perancangan Output Nota TransaksiPenjualan..... 86
4.43 Perancangan Output DaftarPembelian..... 87
4.44 Perancangan Output Data Order..... 87
4.45 Perancangan Output Data Barang..... 88
4.46 Perancangan Output Data Supplier..... 88
4.47 Perancangan Output Data User..... 88
4.48 Perancangan Output LaporanPenjualan..... 89
4.49 Perancangan Output LaporanPembelian..... 89
4.50 Perancangan Output LaporanPemasukan..... 90
4.51 ArsitekturJaringan..... 90
5.1 Mengaktifkan XAMPP Control Panel Application..... 101
5.2 Mengaktifkan XAMPP Control Panel Application..... 102
5.3 Buka Folder Penyimpanan Project Program 102
5.4 Buat Folder Aplikasi 103
5.5 Login User..... 104
5.6 Logout User..... 104
5.7 Login User Gagal 104
5.8 Halaman Penjualan Barang 105
5.9 Tambah Barang Transaksi..... 105

5.10 Transaksi Penjualan Barang 106
5.11 Struk Penjualan Barang 107
5.12 Tampilan Purchese Order 108
5.13 Tampilan Untuk Melihat Laporan Penjualan 108
5.14 Output Laporan Penjualan 109
5.15 Tampilan Untuk inputkan laporan pembelian 109
5.16 Tampilan Untuk Melihat Inputan laporan pemasukkan 110
5.17 Tampilan Output Laporan Pemasukan 110
5.18 Tampilan Persediaan Barang 111
5.19 Halaman Supplier 111
5.20 Tambah Supplier 112
5.21 Verifikasi Proses 112

DAFTAR TABEL

Tabel Halaman

1.1 Jadwal Penelitian..... 7

4.1 Skenario Use Case Permintaan Barang..... 47

4.2 Skenario Use Case Mengecek Stock (Kasir) 48

4.3 Skenario Use Case Mengecek Stock (Gudang) 48

4.4 Skenario Use Case Memberikan Barang Yang Dijual..... 49

4.5 Skenario Use Case Transaksi..... 49

4.6 Skenario Use Case Cek Persediaan Stock Barang.....50

4.7 Skenario Use Case melakukan Purchaes Order..... 51

4.8 Skenario Use Case Menerima Pemesanan dan Pembelian.....52

4.9 Skenario Use Case Membuat Laporan Pembelian..... 52

4.10 Skenario Use Case Membuat Laporan Penjualan..... 53

4.11 Skenario Use Case Menerima Laporan dan Penjualan.....54

4.12 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan..... 62

4.13 Skenario Use Case Login.....65

4.1.6. Skenario Use Case Transaksi Melakukan Penjualan..... 67

4.14 Skenario Use Case Menginput Transaksi Pembelian..... 68

5.1 Impementasi Menu Login……..... 99

5.2 ImpementasiHalamanBerdasarkan User BagianPersediaan….. 99

5.3 ImpementasiHalamanGudang ……..…….. 99

5.4 ImpementasiHalaman Owner...…….…….. 100

5.5 RencanaPengujanSistemInformasi...…….…….….. 113

5.6 Pengujian Login……....…….……..... 114

5.7 PengujianPengisian Data Barang…….…….. 115

5.8 PengujianPengisian Data Supplier.……..….. 116

5.9 PengujianPengisian Data User..…….……..….. 117

5.10 PengujianPengisianTransaksiPenjualan…….. 118

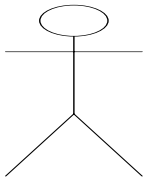
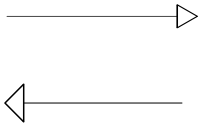
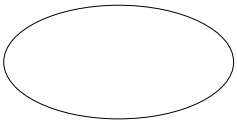
5.11 PengujianPengisianTransaksiPembelian…….….. 118

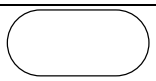
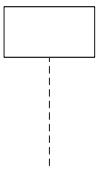
5.12 PengujianPengisianLaporanPembelian……..….. 119

5.13 PengujianPengisianLaporanPenjualan…….. 120

5.14 PengujianPengisianLaporanPemasukan……..….. 121

DAFTAR SIMBOL

SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
	Aktor	Merupakan actor yang terlibat di dalam proses
	Aliran	Menunjukan data-data yang mengalir pada suatu proses
	Include Extend	Include : keterhubungan secara include antar use case menunjukan bahwa use case asal secara eksplisit Extend : keterhubungan use case secara extend menunjukan bahwa use case yang ditunjuk merupakan perluasan perilaku dari asal.
	Use Case	Merupakan proses terjadinya aktifitas
	Mulai Proses	Merupakan awal sebelum melakukan proses aktifitas.
	Proses	Merupakan suatu proses aktifitas

		
	Akhir Proses	Merupakan akhir setelah melakukan proses aktifitas.
	Halaman Program	Merupakan halaman program yang masuk ke dalam proses
	Waktu proses	Merupakan waktu proses yang berhubungan dengan aliran data
	Proses	Merupakan arus proses
	Halaman Program	Merupakan halaman program yang masuk ke dalam proses
	Proses	Merupakan arus proses

LAMPIRAN

Lampiran

1 Surat Dari Prodi

2 Surat Balasan Perusahaan

3 SuratPersetujuan Seminar

4 KartuBimbingan

5 Sertifikat JENI

6 Sertifikat TOEFL

7 DaftarRiwayatHidup