DAFTAR PUSTAKA

[1] Arsyad, Azhar, "Media Pembelajaran", Jakarta : Rajawali Prees, 2011.

[2] Arief S. Sadiman, et al., "Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya", Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada, 2011.

[3] Daryanto, "Media Pembelajaran", Bandung : Sarana Tutorial Nurani Sejahtera, 2011.

[4] Ferdinand. P. Fictor, dan Ariebowo, Moekti, "Praktis Belajar Biologi 1 untuk Kelas X Sekolah Menengah Atas/Madrasah Aliyah", Jakarta : Pusat Perbukuan, Kementerian Pendidikan Nasional, 2009.

[5] Irnaningtyas, "Biologi Untuk SMA/MA Kelas XI", 2nd ed, Jakarta : Erlangga, 2014.

[6] Satria Multimedia, (11 Juni 2015), "Apa Itu Multimedia" [online], 2005, Available: http://www.satriamultimedia.com/artikel_apa_itu_multimedia.html

[7] Akbar. M. Amarullah, Hidayatullah, dan Rahim Zaky, "Making Educational Animation Using Flash", Bandung : Informatika, 2008.

[8] Riberu, Tito, "Refrensi dan Tuntunan Perancangan Program Action Script Macromedia Flash MX", Jakarta : Dinastindo, 2004.

[9] Rosa A. S., M. Shalahuddin, "Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek", Informatika : Bandung, 2013.

[10] Nugroho, Adi, "Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek", Andi : Yogyakarta, 2010.

[11] Azizah. Nur, Mulyandi. M. Rahman, Monica, (11 Juni 2015) "Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Guru Berbasis Web Pada SMA Negeri 6 Tangerang" [online], 2013, Available : yanditilly.com/wp-content/uploads/2013/05/jurnal-penggajian.doc