BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Bagian ini merupakan tahap untuk menganalisis sistem yang sedang berjalan pada toko Warung Seken. Dari tahap ini akan didapatkan hasilnya berupa kelemahan dan kelebihan dari sistem yang dimiliki oleh toko Warung Seken saat ini. Kemudian dari hasil tersebut akan dihasilkan saran untuk perbaikan sistem yang sedang berjalan saat ini dan akan dijadikan sebagai dasar rancangan dalam membangun website *E-Commerce* pada toko Warung Seken.

3.1.1 Analisis Masalah

Dari hasil penelitian yang dilakukan pada toko Warung Seken maka diperoleh permasalahan di toko Warung Seken bahwa toko Warung Seken kesulitan dalam memasarkan produk-produknya. Saat ini Warung Seken hanya memasarkan semua produknya di *website* jejaring sosial seperti Facebook dan Multiply. Di Facebook Warung Seken dapat diakses dengan alamat http://www.facebook.com/profile.php?id=100000544106359 dan di Multiply Warung Seken dapat diakses melalui alamat http://warungseken.multiply.com. Pemasaran melalui media *website* jejaring sosial tentu saja akan berpengaruh terhadap banyaknya konsumen. Karena di situs-situs tersebut hanya konsumen yang sudah menjadi teman yang dapat melihat produk-produk yang dipasarkan oleh Warung Seken.

Pengelolaan data barang pada Warung Seken masih dilakukan secara manual yaitu melalui buku catatan. Hal ini tentu saja mempunyai resiko yang

cukup besar. Sebagai contoh bila buku catatan tersebut hilang tentu saja akan merugikan sekali. Pengelolaan juga sudah dilakukan melalui media komputer tetapi hanya menggunakan *software* Microsoft Office Excel. Penggunaan *software* ini pun mempunyai resiko yang cukup besar. Semua data pengelolaan disimpan dalam satu file namun mungkin saja file tersebut terhapus atau terinfeksi virus.

Sama halnya dengan pengelolaan data barang, pengelolaan data transaksi pun masih dilakukan dengan cara manual yaitu melalui pencatatan pada buku catatan dan menggunakan *software* Microsoft Office Excel dalam mengelola data transaksi. Resiko pada pengelolaan data transaksi yang dilakukan ini pun sama dengan resiko pada pengelolaan data barang.

Dalam pembuatan laporan semua hasil dari pengelolaan data barang dan data transaksi dilakukan dengan menghitung manual semua hasil pada pengelolaan data barang dan data transaksi. Hal ini sangat mempengaruhi kinerja dalam pembuatan laporan tersebut.

3.1.2 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan

Pada bagian ini akan memberikan gambaran atau garis besar dari prosedur yang saat ini sedang berjalan pada toko Warung Seken. Hasil yang diperoleh dari analisis ini dapat diketahui kekurangan dan kelebihan pada prosedur yang saat ini sedang berjalan.

Prosedur yang sedang berjalan saat ini yaitu pembeli atau konsumen akan melihat semua produk-produk pada Warung Seken melalui situs jejaring sosial. Kemudian bila ada produk yang cocok konsumen bisa menghubungi bagian Pemasaran. Bila barang yang sudah diingankan tersebut masih kosong atau belum

ada yang *booking* maka konsumen bisa mem*booking*nya, kemudian mentransfer sejumlah uang yang telah disepakati oleh kedua pihak. Batas waktu yang diberikan kepada konsumen untuk mentransfer uang tersebut adalah 2x24 jam, bila melebihi batas waktu tersebut maka *booking* akan dilepas dan diberikan pada konsumen di *waiting list* pertama. Namun apabila barang tersebut sudah ada yang *booking* maka konsumen bisa memilih untuk *waiting list* dan menunggu jikalau orang yang sudah *booking* tidak jadi membeli barang tersebut.

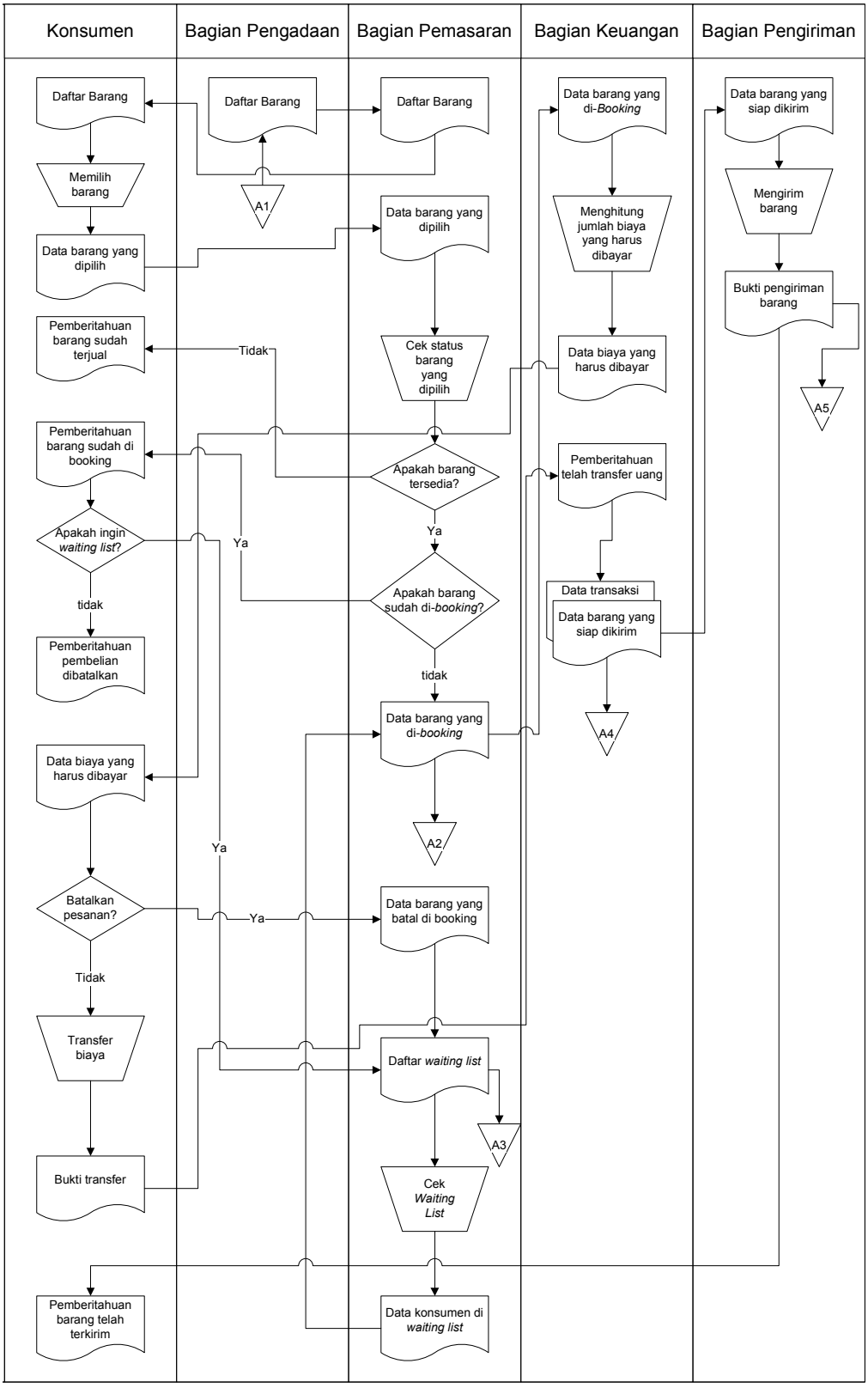
3.1.2.1 *Flow Map* Sistem yang Sedang Berjalan

Prosedur pertama yaitu penjualan produk. Beikut ini adalah alur dari penjualan produk :

1. Bagian Pengadaan memberikan daftar produk kepada konsumen yang baru dibeli maupun yang masih belum laku dijual kepada bagian pemasaran dari arsip daftar barang.
2. Bagian Pemasaran kemudian memasarkan barang-barang tersebut melalui media website jejaring sosial dengan tujuan konsumen dapat melihat semua produk-produk pada Warung Seken.
3. Konsumen memilih barang yang cocok kemudian memesan barang tersebut ke bagian Pemasaran baik itu melalui fasilitas yang diberikan jejaring sosial Facebook atau melalui telepon dan sms.
4. Kemudian barang tersebut masih tersedia atau sudah terjual. Bila sudah terjual maka bagian Pemasaran memberitahukan kepada konsumen bahwa barang sudah terjual, namun apabila masih tersedia maka di cek apakah barang tersebut sudah ada yang *booking* atau

belum. Bila barang tersebut belum ada yang *booking* maka konsumen dapat mem*booking*nya.

5. Bagian Keuangan menghitung jumlah biaya dari barang yang telah di booking oleh konsumen tadi termasuk biaya ongkos kirim. Kemudian memberitahukan kepada konsumen tersebut melalui sms atau fasilitas yang disediakan oleh website jejaring sosial Facebook jumlah biaya yang dibayar oleh konsumen tersebut.
6. Tenggang waktu konsumen untuk mentransfer biaya adalah 2x24 jam bila melewati waktu tersebut maka *booking* dilepas. Kemudian barang tersebut akan ditawarkan kepada konsumen yang berada di urutan pertama dari daftar *waiting list*, bila konsumen tersebut tidak mem*booking*nya maka produk ditawarkan kepada konsumen yang berada di urutan kedua. Begitu seterusnya sampai konsumen yang berada di urutan terakhir.
7. Setelah konsumen mentransfer biaya maka konsumen memberikan konfirmasi kepada bagian Keuangan bahwa uang telah ditransfer. Konsumen bisa memberikan konfirmasi tersbut melalu sms atau fasilitas yang diberikan oleh *website* jejaring sosial Facebook.
8. Kemudian bagian keuangan memberikan konfirmasi kepada bagian Pengiriman detail barang yang siap dikirm beserta alamat konsumen yang akan menerimanya. Kemudian mengkonfirmasikan kepada konsumen bahwa barang yang dipesan telah terkirim.



Gambar III-1 *Flowmap* penjualan barang

Keterangan :

A1 : Arsip daftar barang yang akan dijual

A2 : Arsip daftar barang yang telah dipesan

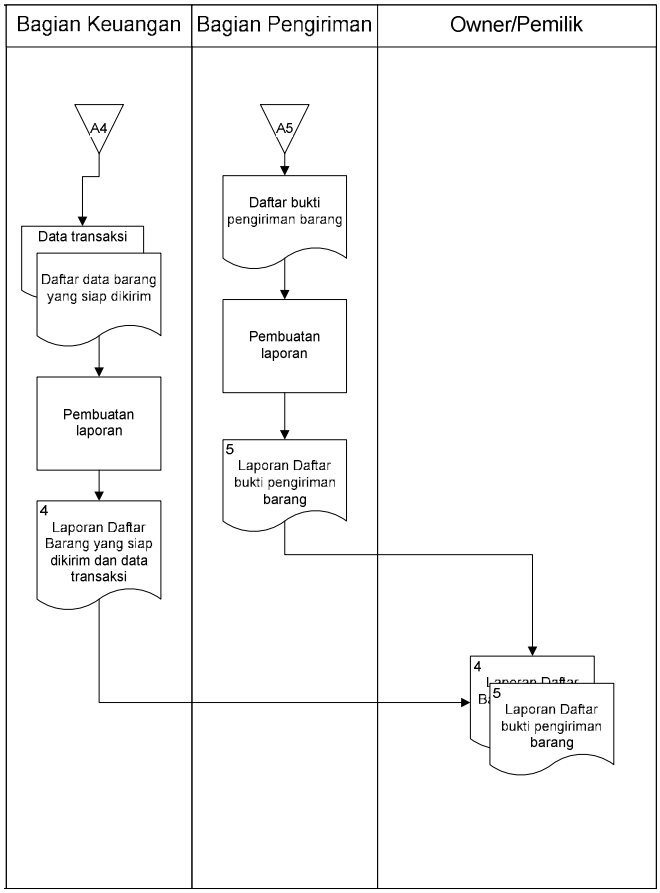
A3 : Arsip daftar *waiting list*

A4 : Arsip data barang yang siap dikirim

A5 : Arsip bukti pengiriman

Prosedur yang kedua yaitu prosedur pembuatan laporan. Dengan alur sebagai berikut :

1. Setiap bagian mengumpulkan semua arsip yang menjadi tanggung jawabnya. Bagian Pengadaan mengumpulkan arsip dari daftar barang yang telah dibeli untuk dijual kembali. Bagian Pemasaran mengumpulkan arsip daftar barang yang sudah di*booking* dan daftar *waiting list* konsumen. Bagian Keuangan mengumpulkan data barang yang siap dikirim dan data transaksi sudah dilakukana dengan pihak konsumen. Bagian Pengiriman mengumpulkan arsip dari bukti pengiriman barang yang diterima setelah pengiriman barang berhasil.
2. Kemudian setelah semua arsip terkumpul maka setiap bagian membuat laporan dari masing-masing arsip yang menjadi tanggung jawab dari bagian tersebut.
3. Setiap bagian kemudian menyerahkan semua hasil laporan yang berasal dari arsip-arsip yang menjadi tanggung jawab setiap bagian kepada pemilik/*owner* toko Warung Seken.



Gambar III-2 *Flowmap* prosedur pembuatan laporan

Keterangan :

A1 : Arsip daftar barang yang akan dijual

A2 : Arsip daftar barang yang telah di-*Booking*

A3 : Arsip daftar *waiting list*

A4 : Arsip data barang yang siap dikirim

A5 : Arsip bukti pengiriman

3.1.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Tujuan dari analisis kebutuhan non fungsional adalah untuk menghasilkan spesifikasi yang rinci mengenai segala sesuatu yang dapat dikerjakan sistem ketika diimplementasikan. Kemudian hasil dari analisis ini akan menentukan *input*

yang dibutuhkan sistem, *output* yang dihasilkan sistem, lingkup proses yang digunakan untuk mengolah *input* sehingga menghasilkan *output* yang diinginkan, *control* terhadap sistem, dan macam-macam kategori pengguna system yang akan menggunakan aplikasi ini.

3.1.3.1 Analisis Perangkat Keras

Sistem yang akan dibangun hanya akan diimplementasikan pada bagian pemasaran dan bagian keuangan saja. Untuk mendukung pelaksanaan kegiatan usaha dari bisnis ini, pihak Warung Seken menggunakan komputer dengan spesifikasi sebagai berikut:

1. Prosesor Intel Pentium 4 2.0 GHz
2. Memori 1 GB
3. *Harddisk* 80 GB
4. Monitor dengan resolusi 1074 x 768 pixels
5. Telah terkoneksi dengan *internet*

Sedangkan untuk sistem yang akan dibangun, dibutuhkan perangkat keras dengan spesifikasi minimum sebagai berikut:

1. Prosesor Intel Pentium III atau setara dengan kecepatan 450 MHz
2. RAM 128 Mb
3. *Harddisk* dengan ruang kosong 2 Gb
4. Monitor dengan resolusi 1074 x 768 pixels
5. Terkoneksi dengan *internet*.

Dari analisis diatas dapat disimpulkan bahwa spesifikasi perangkat keras yang dimiliki Warung Seken telah memenuhi standar spesifikasi minimum perangkat keras yang dibutuhkan untuk dapat mengimplementasikan website *E-Commerce* pada Warung Seken. Sedangkan untuk pengguna dengan kategori pemesan, spesifikasi minimum perangkat keras yang dibutuhkan, yaitu:

1. Prosesor Intel Pentium III 800 MHz
2. Memori 128 MB
3. *Harddisk* dengan ruang kosong minimum 100 MB
4. Monitor dengan resolusi 1074 x 768 pixels
5. Terkoneksi dengan internet.

3.1.3.2 Analisis Perangkat Lunak

Sistem operasi yang digunakan di Warung Seken yaitu Microsoft Windows XP dan browser yang digunakan yaitu Mozilla Firefox 3.6. Untuk pengolahan data menggunakan aplikasi Microsoft Office 2007 dan Microsoft Excel 2007. Sedangkan untuk pembangunan aplikasi, dibutuhkan perangkat lunak dengan spesifikasi berikut::

1. Sistem operasi Windows XP.
2. Macromedia Dreamweaver 8 sebagai *tools* pembangun aplikasi.
3. WampServer 2.0 sebagai *web server* saat pembangunan aplikasi.
4. *Database* menggunakan MySQL.
5. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dan untuk optimalisasi tampilannya menggunakan CSS.

6. *Browser* Mozilla Firefox atau Opera.

Sedangkan untuk menggunakan aplikasi yang dibangun, dibutuhkan perangkat lunak dengan spesifikasi minimal sebagai berikut:

1. Sistem operasi Windows XP.
2. *Web Server* yang dibutuhkan untuk implementasi *website* ini dibutuhkan *Webhosting* yang telah telah mendukung PHP, MySQL, SSL, dan *feature* standar lain yang dibutuhkan oleh *Website E-Commerce.*
3. Browser seperti Mozilla Firefox atau Opera.

3.1.3.3 Analisis Pengguna

Tujuan dari analisis pengguna adalah untuk mengetahui tugas dan karakteristik pengguna yang akan menggunakan sistem yang akan dibangun. Dengan melihat tingkat pengalaman *user* dalam menggunakan komputer, maka dapat dirancang sebuah sistem yang mudah dipelajari dan digunakan oleh *user* tersebut dan diharapkan dapat mempermudah *user* dalam melakukan pekerjaannya.

Dari hasil pengumpulan data, diketahui bahwa sasaran pengguna telah mempunyai pengalaman yang cukup dalam menggunakan komputer seperti menggunakan aplikasi Microsoft Office. Selain itu, pengguna sudah mempunyai pengalaman dalam mengakses situs-situs di *internet* kegiatan-kegiatan lain yang berhubungan dengan *internet*. Sehingga hanya diperlukan pengenalan sedikit tentang cara penggunaan *website E-Commerce* dan pelatihan secara singkat untuk

menggunakan sistem akan dibangun. Sedangkan untuk konsumen yang rata-rata telah terbiasa menggunakan internet, tentu tidak akan mempersulit konsumen. Karena *website* akan dibuat seperti *website-website E-Commerce* yang sudah ada saat ini.

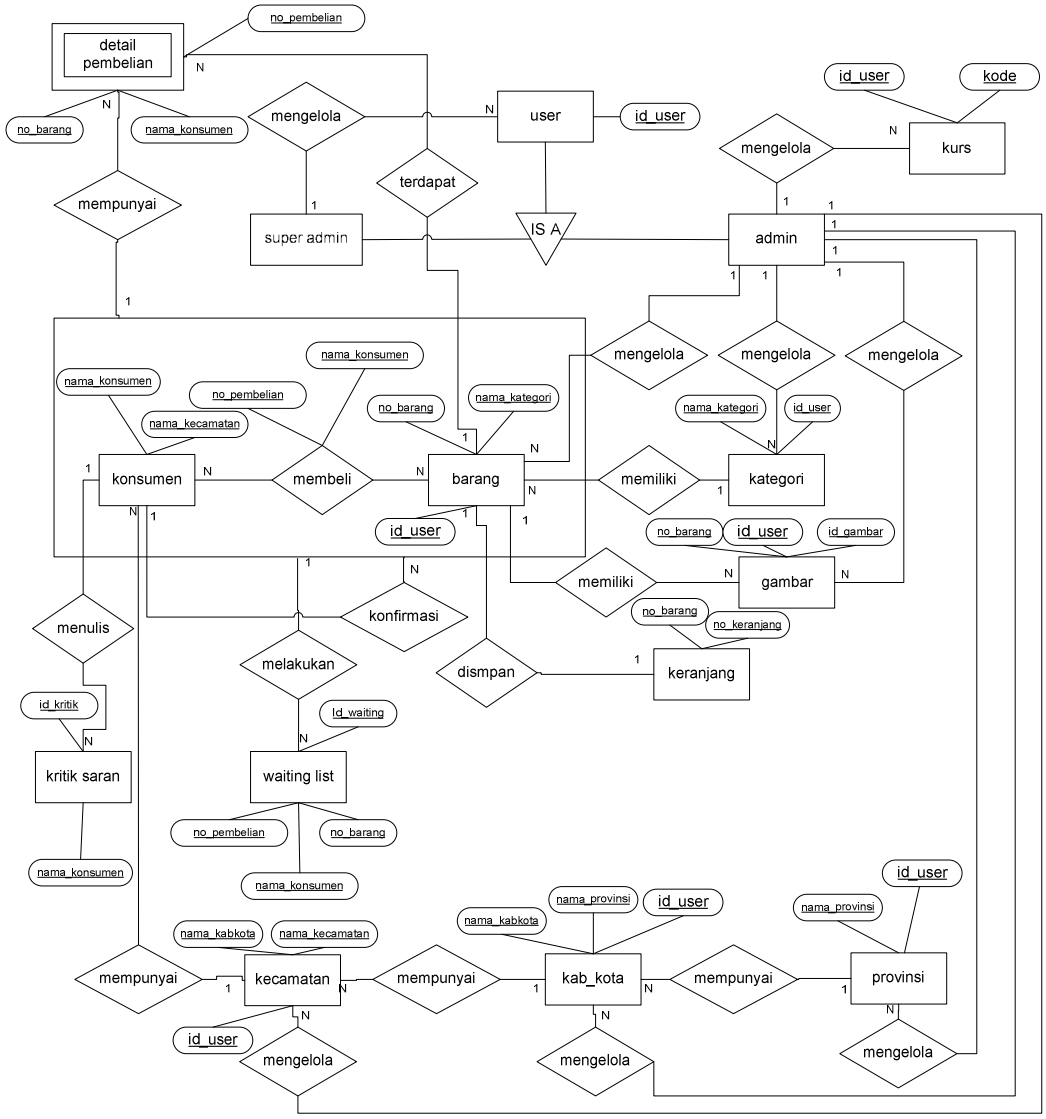
Pengguna yang akan menggunakan *website* ini adalah Pemilik sebagai super admin dan bagian pemasaran sebagai admin.

3.2 Perancangan Sistem

Tahap pengembangan perangkat lunak selanjutnya adalah peancangan sistem. Hasil analisis yang sudah dilakukan sebelumnya akan dijadikan dasar untuk merancang pengembangan perangkat lunak sehingga perangkat lunak yang dihasilkan dapat memenuhi kebutuhan pengguna. Perancangan sistem akan memberikan gambaran rinci mengenai sistem yang akan dibangun.

3.2.1 Entity Relational Diagram (ERD)

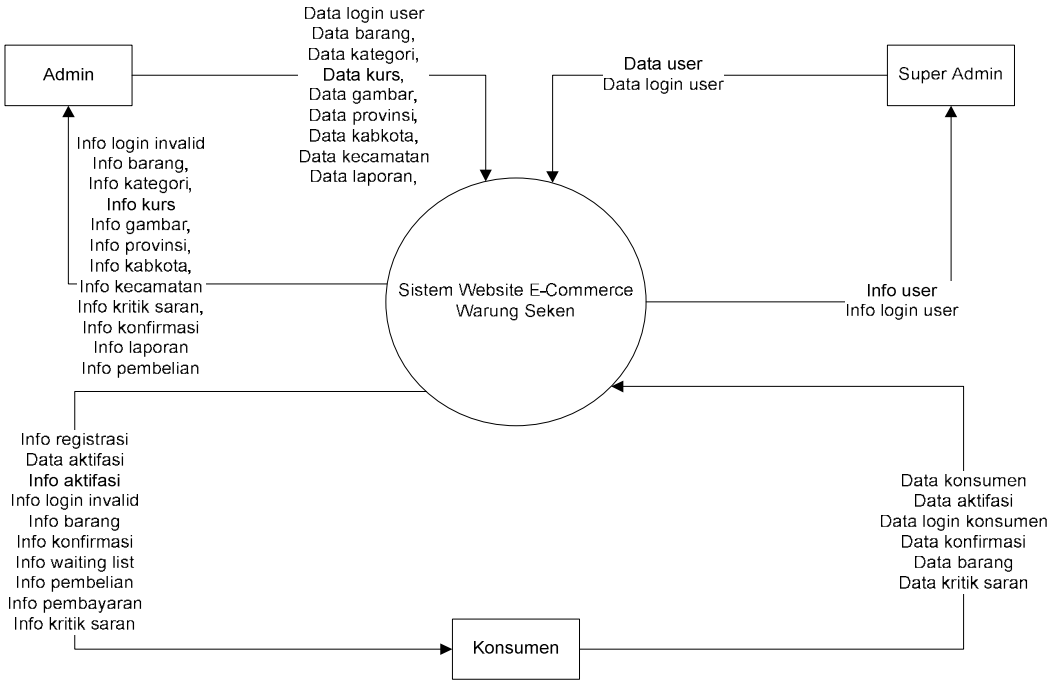
Entity Relational Diagram digunakan untuk menggambarkan secara sistematis berbagai entitas dan komponen data yang dimiliki sistem dan hubungan antar masing-masing entitas tersebut. Untuk melihat keterhubungan antar entitas yang ada maka akan digambarkan sebagai berkut:



Gambar III-3 *Entity Relationship Diagram*

3.2.2 Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan gambaran umum dari rancangan sistem yang akan dibangun. Dari diagram konteks dapat dilihat aliran data yang mengalir pada rancangan sistem yang akan dibangun.

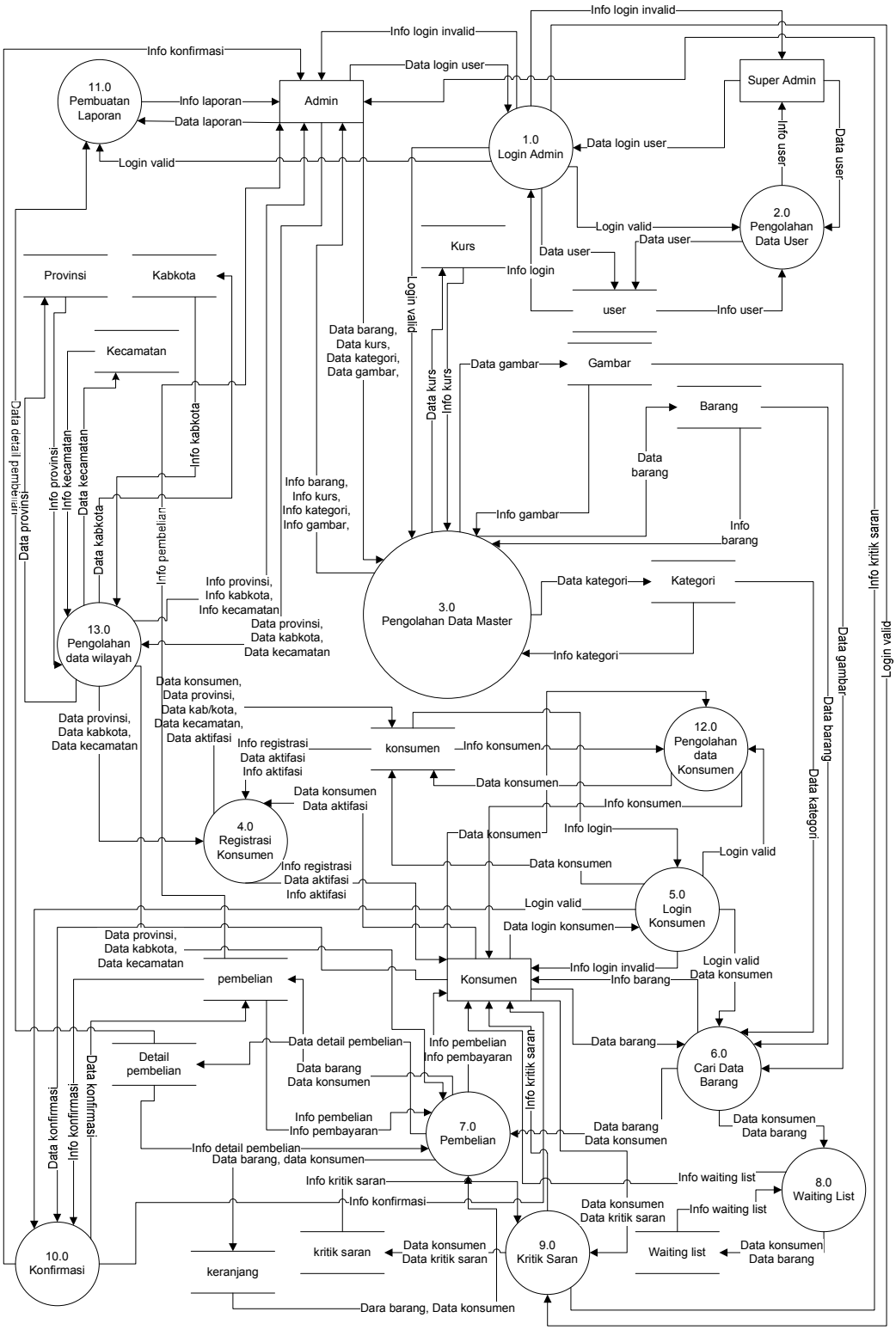


Gambar III-4 Diagram konteks

3.2.2.1 *Data Flow Diagram* (DFD)

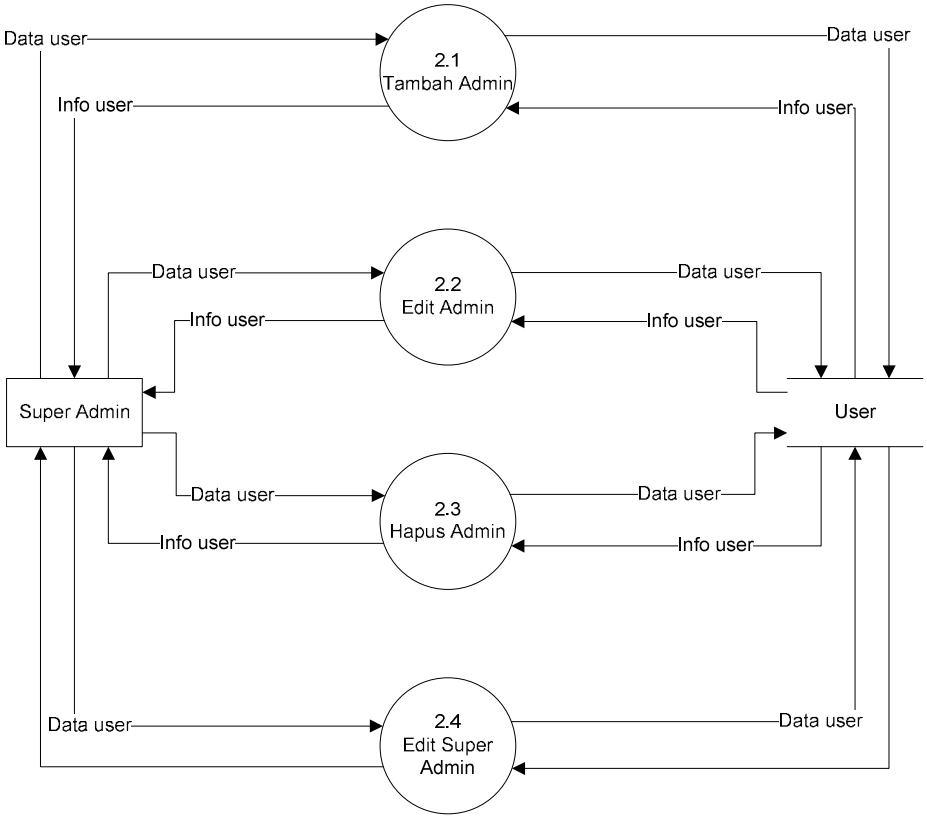
Data Flow Diagram (DFD) merupakan rincian dari diagram konteks di atas. Pada DFD lebih diperinci proses-proses yang ditangani pada sistem.

3.2.2.1.1 DFD Level 1



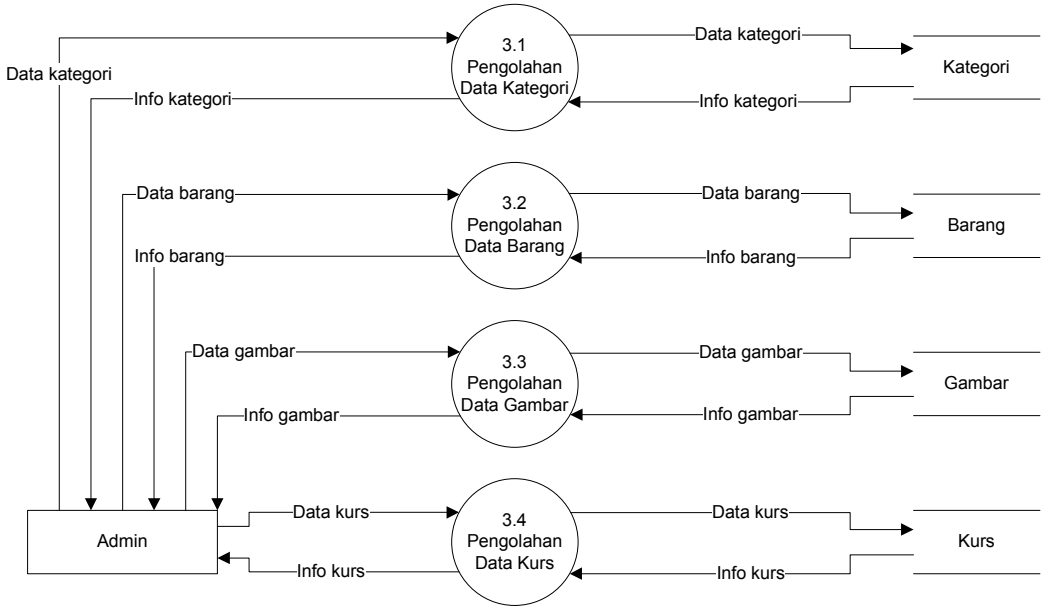
Gambar III-5 DFD Level 1

3.2.2.1.2 DFD Level 2 untuk Proses 2.0



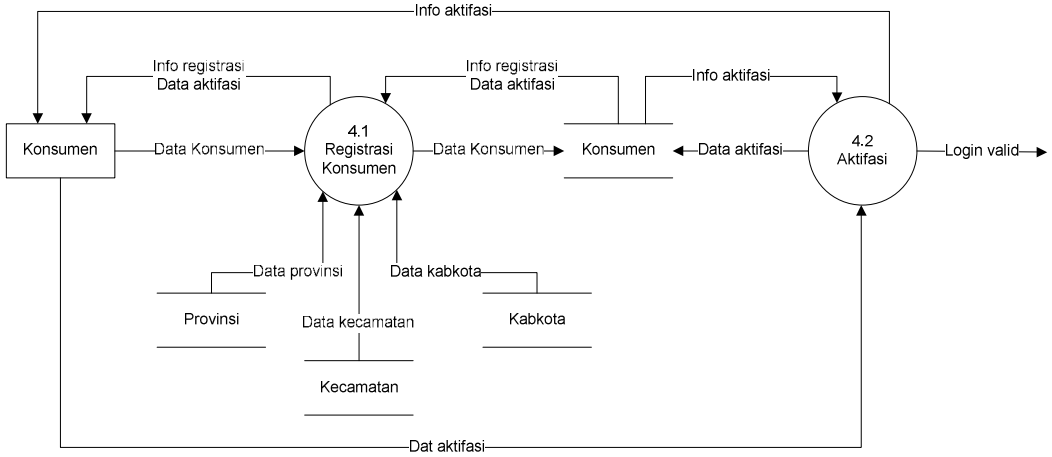
Gambar III-6 DFD Level 2 Proses 2.0

3.2.2.1.3 DFD Level 2 untuk Proses 3.0



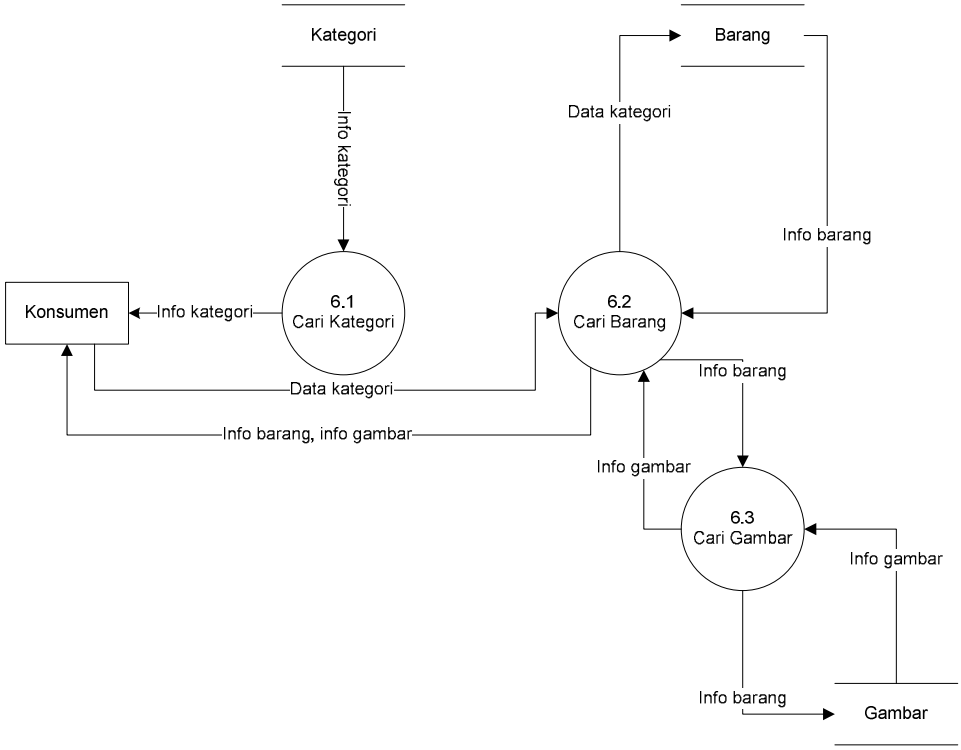
Gambar III-7 DFD Level 2 Proses 3.0

3.2.2.1.4 DFD Level 2 untuk Proses 4.0



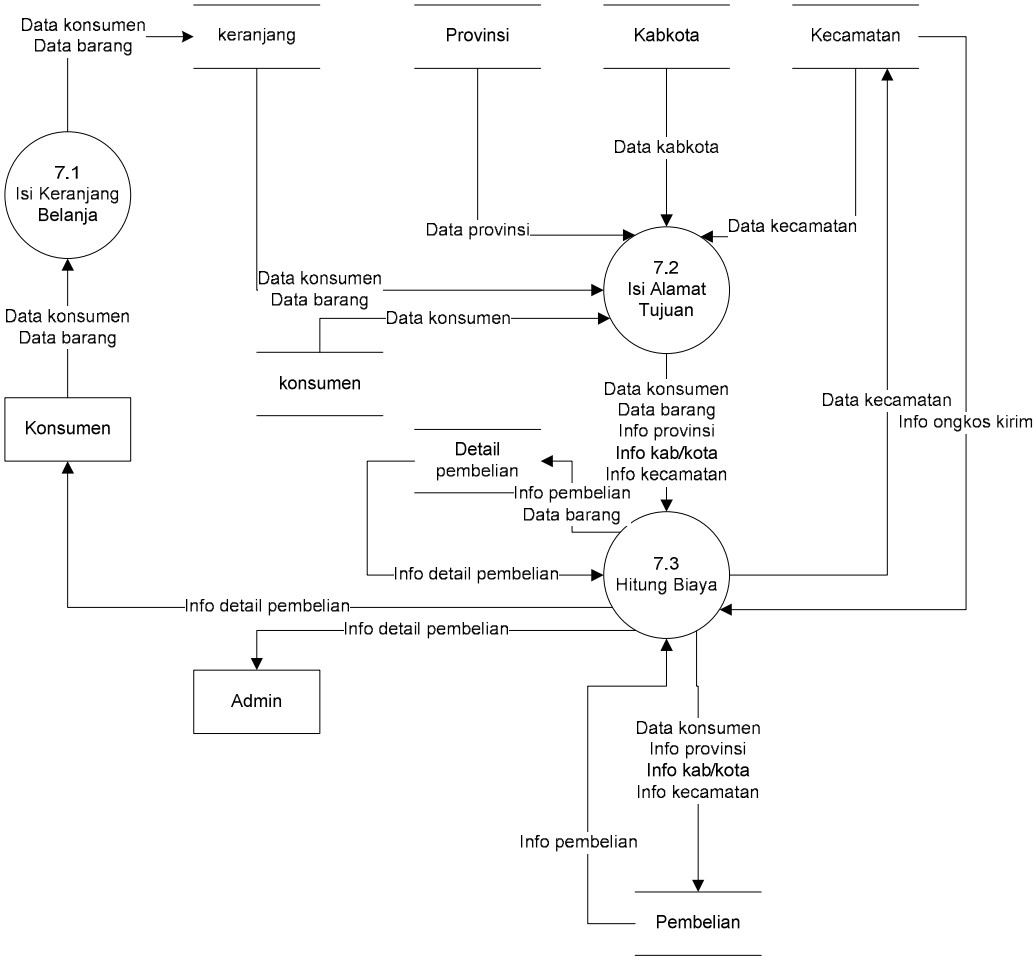
Gambar III-8 DFD Level 2 Proses 4.0

3.2.2.1.5 DFD Level 2 untuk Proses 6.0



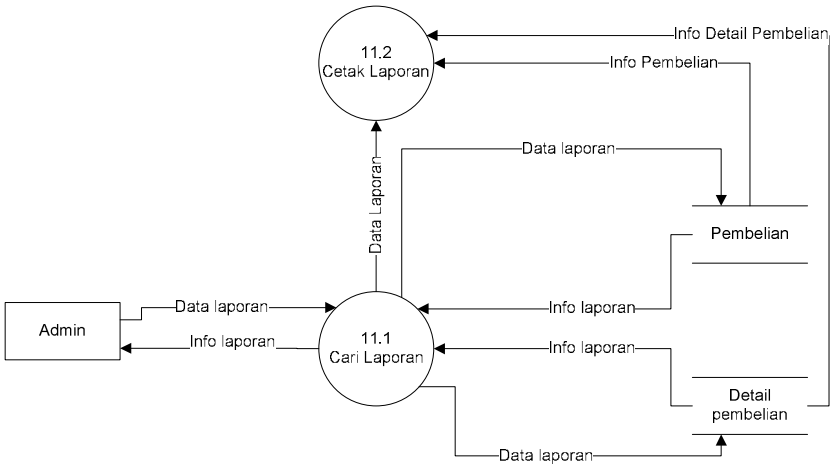
Gambar III-9 DFD Level 2 Proses 6.0

3.2.2.1.6 DFD Level 2 untuk Proses 7.0



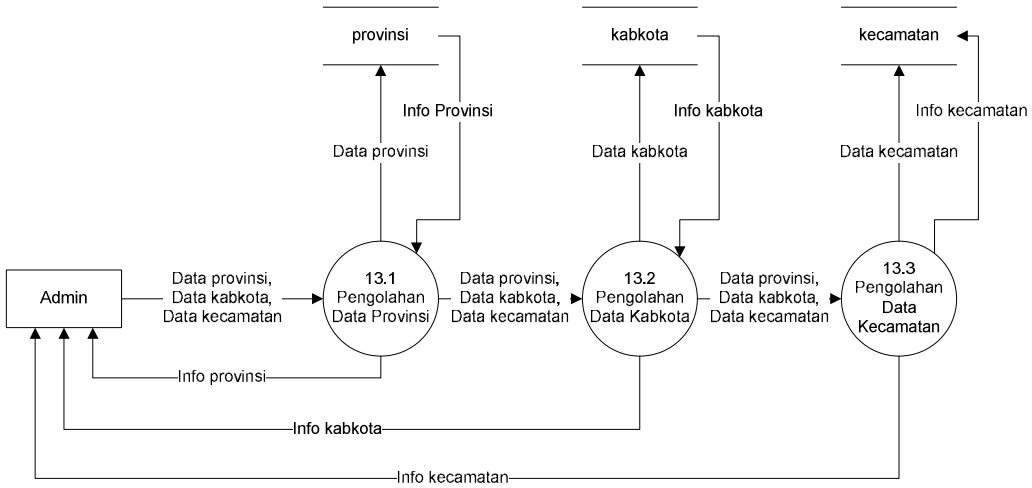
Gambar III-10 DFD Level 2 Proses 7.0

3.2.2.1.7 DFD Level 2 untuk Proses 11.0



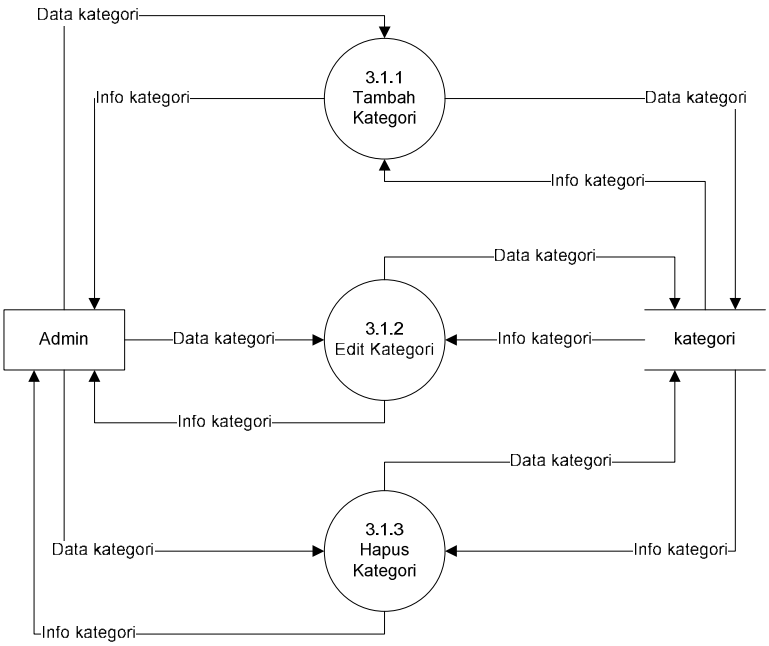
Gambar III-11 DFD Level 2 Proses 11.0

3.2.2.1.8 DFD Level 2 untuk Proses 13.0



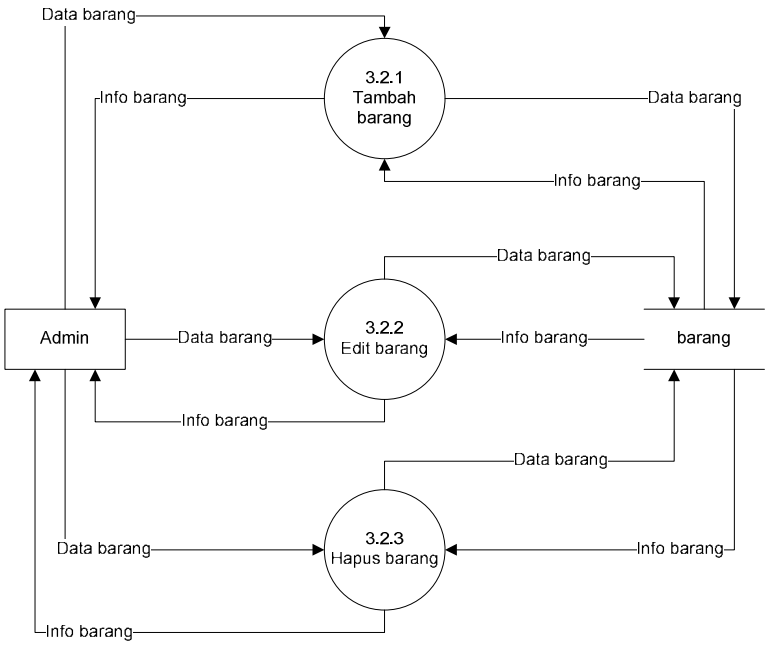
Gambar III-12 DFD Level 2 untuk Proses 13.0

3.2.2.1.9 DFD Level 3 untuk Proses 3.1



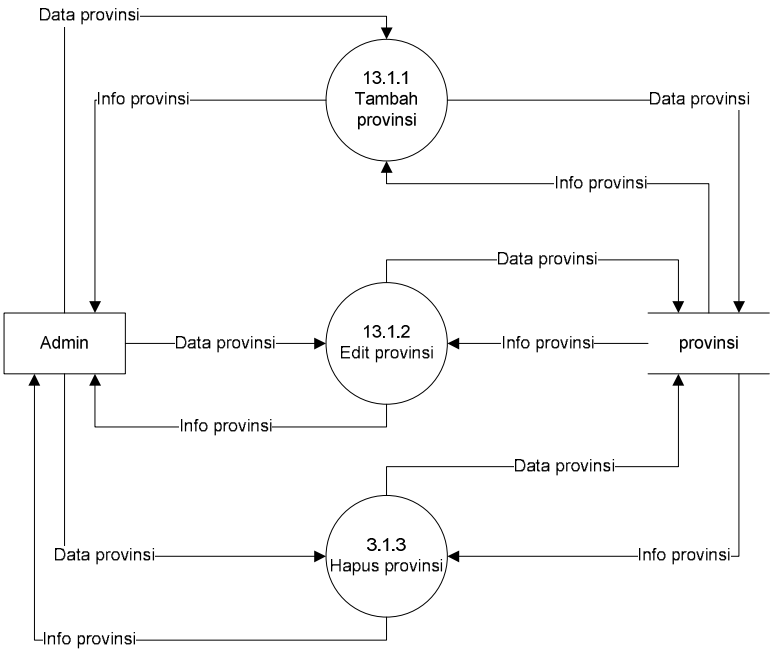
Gambar III-13 DFD Level 3 Proses 3.1

3.2.2.1.10 Level 3 untuk Proses 3.2



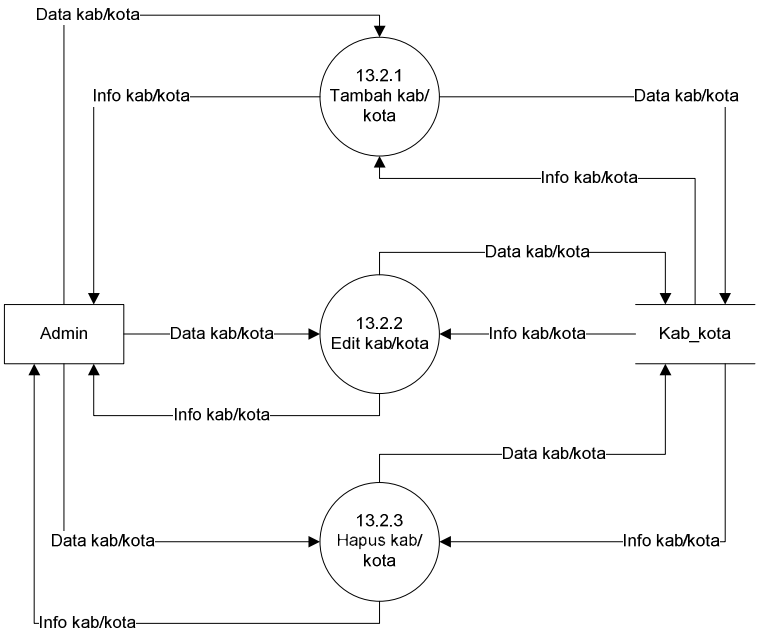
Gambar III-14 DFD Level 3 Proses 3.2

3.2.2.1.11 Level 3 untuk Proses 13.1



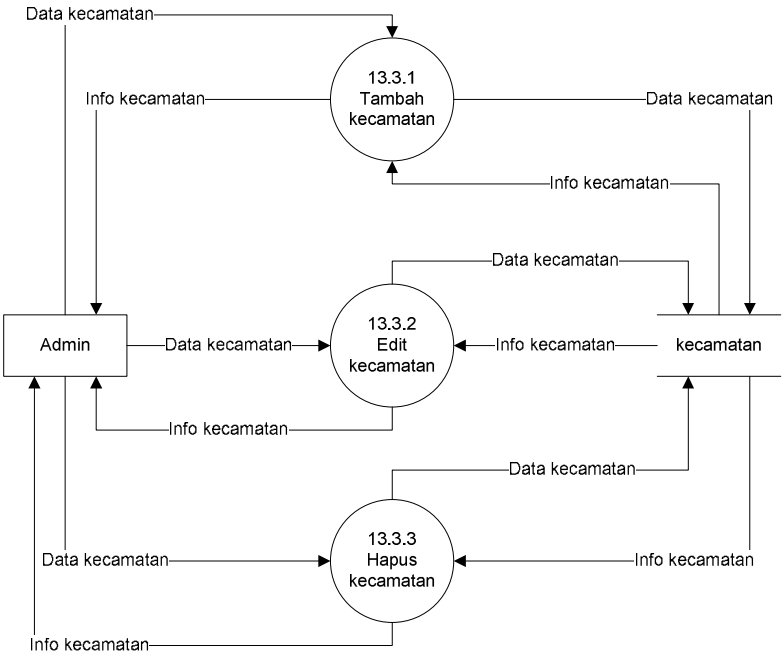
Gambar III-15 DFD Level 3 Proses 13.1

3.2.2.1.12 Level 3 untuk Proses 13.2



Gambar III-16 DFD Level 3 Proses 13.2

3.2.2.1.13 Level 3 untuk Proses 13.3



Gambar III-17 DFD Level 3 Proses 13.3

3.2.3 Spesifikasi Proses

Di bawah ini merupakan rincian spesifikasi proses dari DFD dia atas.

No.	Detail	Keterangan
1.	No. Proses	1.0
	Nama proses	Login Admin
	Deskripsi	Verifikasi data login admin, super admin.
	Source	Admin, super admin
	Input	Data login admin dan data login super admin
	Output	Info login valid dan info login invalid
	Destination	Admin, super admin
	Logika proses	1. Admin atau super admin memasukan data login. 2. Apabila login valid maka sistem akan menampilkan menu admin atau menu super admin. 3. Apabila login invalid maka menampilkan pesan login invalid. Dan menampilkan pesan kesalahan dalam pengisian form login.
2.	No. Proses	2.0
	Nama proses	Pengolahan data user
	Deskripsi	Tambah, edit, hapus data admin, dan edit super

No.	Detail	Keterangan
		admin.
	Source	Super admin.
	Input	Data-data admin.
	Output	Info tambah, edit, hapus admin, dan edit super admin berhasil atau gagal.
	Destination	Super admin dan admin.
	Logika proses	1. Super admin melakukan tambah, edit, hapus data-data pada admin dan edit super admin. 2. Jika super admin berhasil melakukan tambah, edit, hapus data admin dan edit super admin maka akan muncul pemberitahuan tambah, edit, hapus data admin, dan edit super admin berhasil 3. Jika super admin gagal maka ada pemberitahuan tambah, edit, hapus data admin, dan edit super admin gagal.
3.	No. Proses	3.0
	Nama proses	Pengolahan Data Master
	Deskripsi	Menampilkan menu pengolahan data kategori, barang, kurs, dan gambar.
	Source	Admin
	Input	Data kategori, barang, kurs, dan gambar yang akan diolah.
	Output	Info data kategori, barang, kurs, dan gambar yang telah di olah.
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu pengolahan data kategori untuk tambah, edit, dan hapus data kategori. 2. Admin memilih menu pengolahan data barang untuk tambah, edit, dan hapus data barang. 3. Admin memilih menu pengolahan data gambar untuk tambah gambar. 4. Admin memilih menu pengolahan data kurs untuk edit kurs. 5. Sistem akan menampilkan informasi data kategori, barang, kurs, dan gambar yang telah di olah.
4.	No. Proses	4.0
	Nama proses	Registrasi konsumen
	Deskripsi	Proses registrasi konsumen.
	Source	Pengunjung/konsumen
	Input	Data pengunjung/konsumen yang akan registrasi untuk dapat menjadi konsumen.
	Output	Informasi registrasi konsumen
	Destination	Pengunjung/konsumen

No.	Detail	Keterangan
	Logika proses	1. Pengunjung memilih menu registrasi. 2. Pengunjung memasukan data pengunjung. 3. Sistem menampilkan informasi registrasi dan mengirimkan data aktifasi kepada email konsumen. 4. Konsumen memasukan data aktifasi. Kemudian sistem menampilkan akun pengunjung yang telah aktif.
5.	No. Proses	5.0
	Nama proses	Login konsumen
	Source	Konsumen
	Deskripsi	Verifikasi data login konsumen
	Input	Data login konsumen
	Output	Infomasi validasi login
	Destination	Konsumen
	Logika proses	1. Konsumen memilih menu login. 2. Konsumen memasukan data login konsumen. 3. Bila verifikasi valid maka konsumen bisa memlih menu konsumen seperti keranjang, konfirmasi, pengolahan data konsumen dan logout. 4. Bila gagal maka sistem menampilkan informasi login konsumen invalid.
6.	No. Proses	6.0
	Nama proses	Cari data barang
	Deskripsi	Menampilkan menu data kategori, data barang dan gambar barang.
	Source	Pengunjung dan konsumen.
	Input	Data kategori, data barang, dan data gambar.
	Output	Info data kategori, data barang dan data gambar.
	Destination	Pengunjung dan konsumen.
	Logika proses	1. Pengunjung dan konsumen memilih menu kategori barang. 2. Kemudian sistem menampilkan menu barang dari kategori pilihan konsumen dan pengunjung. 3. Konsumen dan pengunjung memilih salah satu barang, kemudian sistem menampilkan detail barang. 4. Jika barang tersedia maka konsumen bisa membeli barang. Jika stok barang kosong maka konsumen bisa memilih waiting list jikalau stok barang nanti tersedia kembali. 5. Pengunjung tidak bisa membeli barang, dan waiting list.
7.	No. Proses	7.0

No.	Detail	Keterangan
	Nama proses	Pembelian
	Deskripsi	Proses pembelian barang.
	Source	Konsumen
	Input	Data barang yang akan di beli.
	Output	Info barang yang dibeli.
	Destination	Konsumen dan admin
	Logika proses	1. Konsumen memilih barang kemudian barang dimasukan ke dalam keranjang belanja. 2. Konsumen memasukan jumlah barang yang akan dibeli. 3. Kemudian sistem akan menampilkan subtotal harga dari barang tersebut bila konsumen mengklik tombol update. 4. Konsumen bisa melanjutkan belanja, batal beli barang, atau selesai belanja. 5. Bila konsumen selesai belanja maka sistem menampilkan alamat tujuan barang akan dikirim. 6. Konsumen bisa memilih alamat tujuan akun konsumen atau alamat tujuan lain. 7. Kemudian sistem menampilkan kembali alamat tujuan yang telah di-inputkan oleh konsumen, data pembelian, dan data detail pembelian. 8. Sistem mengirimkan email bukti pembelian kepada konsumen. 9. Sistem memasukan data pembelian dan data detail pembelian ke database. 10. Sistem menampilkan info pembelian kepada admin.
8.	No. Proses	8.0
	Nama proses	Waiting List
	Deskripsi	Proses waiting list konsumen
	Source	Konsumen
	Input	Data konsumen, data barang
	Output	Info waiting list
	Destination	Konsumen, admin
	Logika proses	1. Konsumen bisa melakukan waiting list terhadap barang yang ingin dibeli namun barang tersebut tidak tersedia stoknya. 2. Konsumen menampilkan info waiting list. 3. Bila barang tersedia maka sistem mengirimkan email kepada konsumen bahwa barang yang diinginkan telah tersedia.
9.	No. Proses	9.0
	Nama proses	Kritik saran

No.	Detail	Keterangan
	Deskripsi	Proses kritik saran konsumen dan pengunjung
	Source	Konsumen dan pengunjung
	Input	Data kritik dan saran
	Output	Info kritik dan saran
	Destination	Konsumen ,pengunjung, dan admin
	Logika proses	1. Konsumen dan pengunjung menuliskan kritik dan saran. 2. Sistem menampilkan data kritik dan saran di menu admin.
10.	No. Proses	10.0
	Nama proses	Konfirmasi
	Deskripsi	Proses konfirmasi pembayaran
	Source	Konsumen dan admin
	Input	Data konfirmasi pembayaran
	Output	Info konfirmasi pembayaran
	Destination	Konsumen dan admin
	Logika proses	1. Konsumen menginputkan data konfirmasi pembayaran pada menu konfirmasi. 2. Sistem menampilkan informasi pembayaran. 3. Sistem menampilkan informasi pembayaran kepada admin.
11.	No. Proses	11.0
	Nama proses	Pembuatan laporan
	Deskripsi	Membuat laporan transaksi pembelian
	Source	Admin
	Input	Data laporan
	Output	Info laporan yang akan dicetak, info laporan yang sudah dicetak, dan data laporan yang dicari.
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mencari jenis laporan dan jangka waktu laporan yang akan dicetak 2. Admin mencetak laporan.
12.	No. Proses	12.0
	Nama proses	Pengolahan data konsumen
	Deskripsi	Mengolah data konsumen
	Source	Konsumen
	Input	Data konsumen yang akan di edit.
	Output	Info konsumen yang telah di edit.
	Destination	konsumen
	Logika proses	1. Konsumen memilih menu edit data konsumen. 2. Konsumen memasukan data konsumen yang baru.
13.	No. Proses	13.0
	Nama proses	Pengolahan data wilayah
	Deskripsi	Mengolah data wilayah

No.	Detail	Keterangan
	Source	Admin
	Input	Data provinsi, kabupaten/kota, kecamatan.
	Output	Info provinsi, kabupaten/kota, kecamatan.
	Destination	Admin, konsumen
	Logika proses	1. Admin memilih menu data wilayah 2. Sistem menampilkan data wilayah
14	No. Proses	2.1
	Nama proses	Tambah admin
	Deskripsi	Proses tambah admin
	Source	Super admin
	Input	Data admin yang akan di tambah
	Output	Info data admin yang telah ditambahkan
	Destination	Super admin
	Logika proses	1. Super admin menginputkan data admin. 2. Sistem menampilkan informasi tambah data admin.
15.	No. Proses	2.2
	Nama proses	Edit admin
	Deskripsi	Edit data admin
	Source	Super admin
	Input	Data admin yang akan di edit
	Output	Info data admin yang telah diedit
	Destination	Super admin
	Logika proses	1. Admin memasukan data admin yang akan di edit. 2. Sistem menampilkan informasi data admin yang telah di edit.
16.	No. Proses	2.3
	Nama proses	Hapus admin
	Deskripsi	Hapus data admin
	Source	Super admin
	Input	Data admin yang akan di hapus
	Output	Info data admin yang telah di hapus
	Destination	Super admin
	Logika proses	1. Admin memasukan data admin yang akan di hapus. 2. Sistem menampilkan informasi data admin yang telah di hapus.
17.	No. Proses	2.4
	Nama proses	Edit super admin
	Deskripsi	Edit data super admin
	Source	Super admin
	Input	Data super admin yang akan di edit
	Output	Info data super admin yang telah diedit
	Destination	Super admin

No.	Detail	Keterangan
	Logika proses	3. Admin memasukan data super admin yang baru. 4. Sistem menampilkan informasi data super admin yang telah di edit.
18.	No. Proses	3.1
	Nama proses	Pengolahan data kategori
	Deskripsi	Menampilkan menu pengolahan data kategori
	Source	Admin
	Input	Pilih menu pengolahan kategori
	Output	Tampilan menu kategori
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu pengolahan kategori 2. Sistem menampilkan menu pengolahan kategori.
19.	No. Proses	3.2
	Nama proses	Pengolahan data barang
	Deskripsi	Menampilkan menu pengolahan data barang
	Source	Admin
	Input	Pilih menu pengolahan barang
	Output	Tampilan menu barang
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu pengolahan barang 2. Sistem menampilkan menu pengolahan barang.
20.	No. Proses	3.3
	Nama proses	Pengolahan data gambar
	Deskripsi	Menampilkan menu pengolahan data gambar
	Source	Admin
	Input	Pilih menu pengolahan gambar
	Output	Tampilan menu gambar
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu pengolahan gambar 2. Sistem menampilkan menu pengolahan gambar.
21.	No. Proses	3.4
	Nama proses	Pengolahan data kurs
	Deskripsi	Menampilkan menu pengolahan data kurs
	Source	Admin
	Input	Pilih menu pengolahan kurs
	Output	Tampilan menu kurs
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu pengolahan kurs 2. Sistem menampilkan menu pengolahan kurs.
25.	No. Proses	4.1
	Nama proses	Registrasi konsumen
	Deskripsi	Proses registrasi konsumen
	Source	Konsumen
	Input	Data konsumen

No.	Detail	Keterangan
	Output	Info registrasi, data aktifasi
	Destination	Konsumen
	Logika proses	1. Konsumen memasukan data-data konsumen 2. Bila data konsumen tidak valid maka sistem menampilkan pesan kesalahan. 3. Bila data konsumen valid maka sistem menampilkan info registrasi valid dan mengirimkan data aktifasi ke email konsumen.
26.	No. Proses	4.2
	Nama proses	Aktifasi
	Deskripsi	Aktifasi akun konsumen
	Source	Konsumen
	Input	Data aktifasi
	Output	Info aktifasi
	Destination	Konsumen
	Logika proses	1. Admin mengklik link data aktifasi yang ada di email konsumen. 2. Sistem menampilkan pesan aktifasi berhasil.
27.	No. Proses	6.1
	Nama proses	Cari kategori
	Deskripsi	Menampilkan menu kategori
	Source	konsumen
	Input	Data kategori
	Output	Menampilkan info data kategori
	Destination	Konsumen
	Logika proses	1. Sistem menampilkan menu kategori 2. Konsumen memilih kategori barang 3. Sistem menampilkan data barang
28.	No. Proses	6.2
	Nama proses	Cari barang
	Deskripsi	Menampilkan data-data barang
	Source	Konsumen
	Input	Data kategori
	Output	Menampilkan info data barang
	Destination	Konsumen
	Logika proses	1. Sistem menampilkan data-data barang perkategori. 2. Konsumen memilih barang. 3. Sistem menampilkan detail barang.
29.	No. Proses	7.1
	Nama proses	Isi keranjang belanja
	Deskripsi	Input data-data barang pada keranjang belanja.
	Source	Konsumen
	Input	Data barang
	Output	Menampilkan info data barang yang telah di inputkan

No.	Detail	Keterangan
		pada keranjang belanja
	Destination	Konsumen
	Logika proses	1. Konsumen memasukan barang ke keranjang belanja. 2. Sistem menampilkan data di keranjang berlanja. 3. Konsumen memasukan jumlah barang yang akan dibeli. 4. Sistem menghitung harga dikali jumlah barang.
30	No. Proses	7.2
	Nama proses	Isi alamat tujuan
	Deskripsi	Input alamat tujuan
	Source	konsumen
	Input	Data barang yang akan dipesan, alamat tujuan.
	Output	Data barang yang akan dipesan, alamat tujuan
	Destination	konsumen
	Logika proses	1. Konsumen memilih menu selesai belanja 2. Sistem menampilkan form alamat tujuan. 3. Konsumen memilih alamat tujuan, apakah alamat tujuan sesuai akun atau alamat tujuan lain. 4. Sistem menampilkan alamat tujuan, pembelian dan detail pembelian.
31.	No. Proses	7.3
	Nama proses	Hitung biaya
	Deskripsi	Menampilkan pembelian dan detail pembelian.
	Source	konsumen
	Input	Data barang, data alamat tujuan
	Output	Info pembelian, info detail pembelian
	Destination	Konsumen dan admin
	Logika proses	1. Sistem menampilkan pembelian dan detail pembelian.
32	No. Proses	11.1
	Nama proses	Cari laporan
	Deskripsi	Proses pencarian laporan
	Source	Admin
	Input	Data laporan
	Output	Info laporan
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memasukan data laporan yang ingin dicari 2. Sistem menampilkan laporan yang dicari
33	No. Proses	11.2
	Nama proses	Cetak laporan
	Deskripsi	Proses cetak laporan
	Source	Admin
	Input	Data laporan

No.	Detail	Keterangan
	Output	Laporan yang sudah tercetak
	Destination	admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu cetak 2. Sistem mencetak laporan
34	No. Proses	13.1
	Nama proses	Pengolahan data provinsi
	Deskripsi	Mengolah data provinsi
	Source	Admin
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu data wilayah 2. Sistem menampilkan data wilayah provinsi
35	No. Proses	13.2
	Nama proses	Pengolahan data kabkota
	Deskripsi	Mengolah data kabupaten/kota
	Source	Admin
	Input	Data kabupaten/kota, data provinsi
	Output	Info kabupaten/kota
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih provinsi yang ingin diolah data kabkotanya 2. Sistem menampilkan data wilayah kabkota dari provinsi yang dipilih admin
36.	No. Proses	13.3
	Nama proses	Pengolahan data kecamatan
	Deskripsi	Mengolah data kecamatan
	Source	Admin
	Input	Data kecamatan, data kabupaten/kota
	Output	Info kecamatan
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih kabkota yang ingin diolah data kecamatannya 2. Sistem menampilkan data wilayah kecamatan dari kabkota yang dipilih admin
37	No. Proses	3.1.1
	Nama proses	Tambah Kategori
	Deskripsi	Menambah kategori barang
	Source	Admin
	Input	Data kategori yang akan ditambahkan
	Output	Info data kategori yang telah ditambahkan.
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin menginputkan data kategori

No.	Detail	Keterangan
		2. Sistem menyimpan data kategori ke dalam database
38	No. Proses	3.1.2
	Nama proses	Edit Kategori
	Deskripsi	Edit kategori barang yang telah ada
	Source	Admin
	Input	Data kategori yang akan di edit
	Output	Info data kategori yang telah di edit.
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin menginputkan data kategori 2. Sistem menyimpan data kategori ke dalam database
39	No. Proses	3.1.3
	Nama proses	Hapus Kategori
	Deskripsi	Hapus kategori barang
	Source	Admin
	Input	Data kategori yang akan dihapus
	Output	Info data kategori yang telah dihapus.
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin menginputkan data kategori yang akan di hapus 2. Sistem menghapus data kategori di database
40	No. Proses	3.2.1
	Nama proses	Tambah Barang
	Deskripsi	Menambah data barang
	Source	Admin
	Input	Data Barang yang akan ditambahkan
	Output	Info data Barang yang telah ditambahkan.
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin menginputkan data Barang 2. Sistem menyimpan data Barang ke dalam database
41	No. Proses	3.2.2
	Nama proses	Edit Barang
	Deskripsi	Edit Barang yang telah ada
	Source	Admin
	Input	Data Barang yang akan di edit
	Output	Info data Barang yang telah di edit.
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin menginputkan data Barang 2. Sistem menyimpan data Barang ke dalam database
42	No. Proses	3.2.3
	Nama proses	Hapus Barang

No.	Detail	Keterangan
	Deskripsi	Hapus barang
	Source	Admin
	Input	Data Barang yang akan dihapus
	Output	Info data Barang yang telah dihapus.
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin menginputkan data Barang yang akan di hapus 2. Sistem menghapus data Barang di database
46	No. Proses	3.4.2
	Nama proses	Edit kurs
	Deskripsi	Edit kurs yang telah ada
	Source	Admin
	Input	Data kurs
	Output	Info kurs
	Destination	Admin
	Logika proses	. Admin menginputkan data kurs . Sistem menyimpan data kurs ke dalam database
48	No. Proses	13.1.1
	Nama proses	Tambah provinsi
	Deskripsi	Menambah data berita
	Source	Admin
	Input	Data provinsi yang akan ditambahkan
	Output	Info data provinsi yang telah ditambahkan.
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin menginputkan data provinsi 2. Sistem menyimpan data provinsi ke dalam database
49	No. Proses	13.1.2
	Nama proses	Edit provinsi
	Deskripsi	Edit provinsi yang telah ada
	Source	Admin
	Input	Data provinsi yang akan di edit
	Output	Info data provinsi yang telah di edit.
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin menginputkan data provinsi 2. Sistem menyimpan data provinsi ke dalam database
50	No. Proses	13.1.3
	Nama proses	Hapus provinsi
	Deskripsi	Hapus provinsi
	Source	Admin
	Input	Data provinsi yang akan dihapus
	Output	Info data provinsi yang telah dihapus.
	Destination	Admin

No.	Detail	Keterangan
	Logika proses	1. Admin menginputkan data provinsi yang akan di hapus 2. Sistem menghapus data provinsi di database
51.	No. Proses	13.2.1
	Nama proses	Tambah kabupaten/kota
	Deskripsi	Menambah data kabupaten/kota
	Source	Admin
	Input	Data kabupaten/kota yang akan ditambahkan
	Output	Info data kabupaten/kota yang telah ditambahkan.
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin menginputkan data kabupaten/kota 2. Sistem menyimpan data kabupaten/kota ke dalam database
52	No. Proses	13.2.2
	Nama proses	Edit kabupaten/kota
	Deskripsi	Edit kabupaten/kota yang telah ada
	Source	Admin
	Input	Data kabupaten/kota yang akan di edit
	Output	Info data kabupaten/kota yang telah di edit.
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin menginputkan data kabupaten/kota 2. Sistem menyimpan data kabupaten/kota ke dalam database
53	No. Proses	13.6.3
	Nama proses	Hapus kabupaten/kota
	Deskripsi	Hapus kabupaten/kota
	Source	Admin
	Input	Data kabupaten/kota yang akan dihapus
	Output	Info data kabupaten/kota yang telah dihapus.
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin menginputkan data kabupaten/kota yang akan di hapus 2. Sistem menghapus data kabupaten/kota di database
54	No. Proses	13.3.1
	Nama proses	Tambah kecamatan
	Deskripsi	Menambah data kecamatan
	Source	Admin
	Input	Data kecamatan yang akan ditambahkan
	Output	Info data kecamatan yang telah ditambahkan.
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin menginputkan data kecamatan 2. Sistem menyimpan data kecamatan ke dalam database

No.	Detail	Keterangan
55	No. Proses	13.3.2
	Nama proses	Edit kecamatan
	Deskripsi	Edit kecamatan yang telah ada
	Source	Admin
	Input	Data kecamatan yang akan di edit
	Output	Info data kecamatan yang telah di edit.
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin menginputkan data kecamatan 2. Sistem menyimpan data kecamatan ke dalam database
56	No. Proses	13.3.3
	Nama proses	Hapus kecamatan
	Deskripsi	Hapus kecamatan
	Source	Admin
	Input	Data kecamatan yang akan dihapus
	Output	Info data kecamatan yang telah dihapus.
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin menginputkan data kecamatan yang akan di hapus 2. Sistem menghapus data kecamatan di database

3.2.4 Kamus Data

Kamus data digunakan untuk menjelaskan semua data yang digunakan dalam sistem. Berikut ini adalah uraian dari kamus data :

No.	Detail	Keterangan
1.	Nama	Data login user
	Deskripsi	Berisi data user yang digunakan untuk proses login
	Struktur data	nama + pass
	nama pass	{0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z}
2.	Nama	Data login konsumen
	Deskripsi	Berisi data konsumen yang digunakan untuk proses login
	Struktur data	username + pass
	username pass	{0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z}
3.	Nama	Data konsumen
	Deskripsi	Berisi data registasi konsumen dan kemudian digunakan sebagai data pembelian
	Struktur data	username + pass + nama_lengkap + jk +

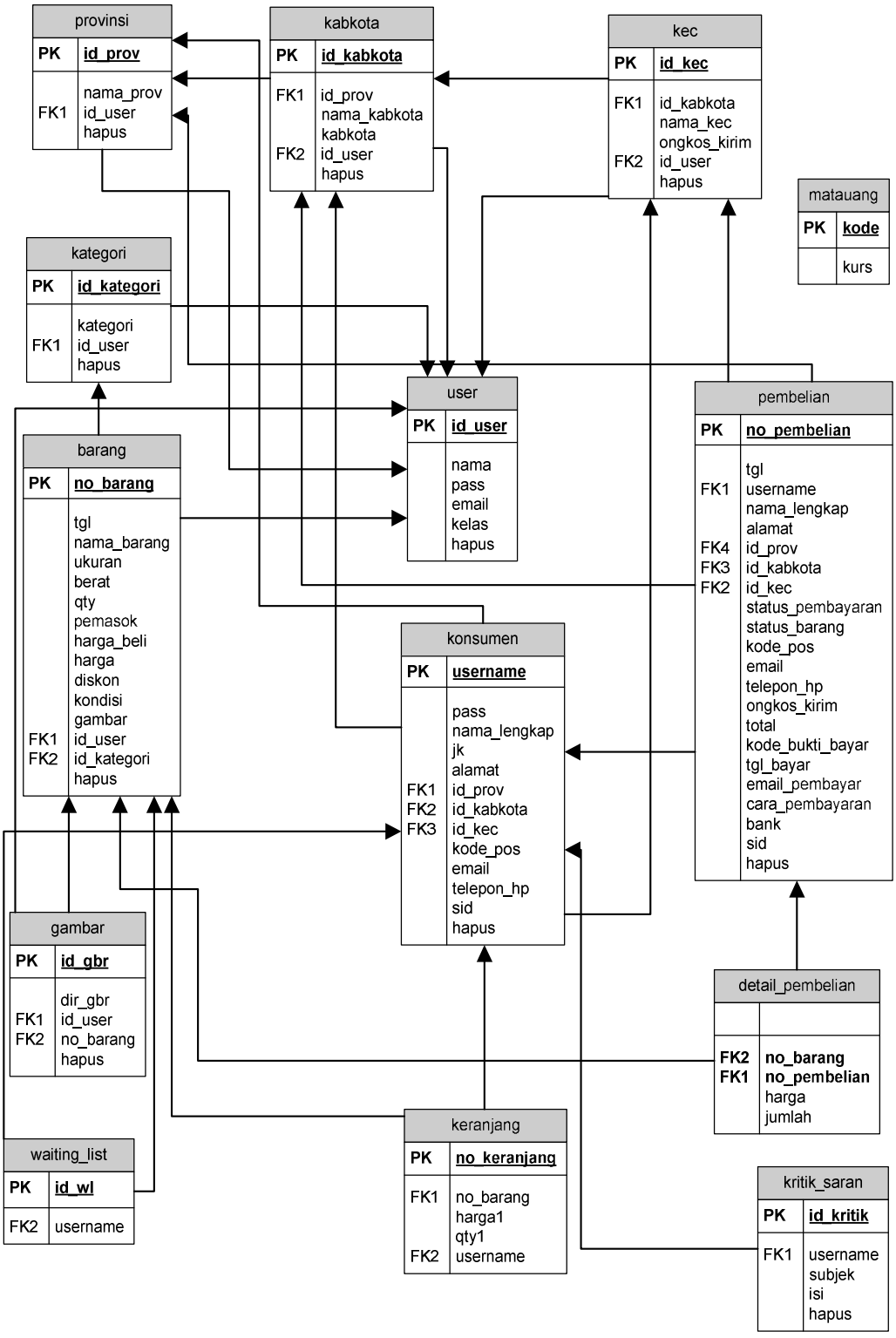
No.	Detail	Keterangan
		alamat + id_prov + id_kabkota + id_kec + kode_pos + email + telepon_hp + hapus
	username pass nama_lengkap jk alamat id_prov id_kabkota id_kec kode_pos email telepon_hp hapus	{0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} {a..z|A..Z} {laki-laki | perempuan} {0..9|a..z|A..Z} {0..9} {0..9} {0..9} {0..9} {0..9|a..z|A..Z} {0..9} {T|Y}
4.	Nama	Data user
	Deskripsi	Berisi data super admin dan data admin sebagai user
	Struktur data	id_user + nama + pass + email + kelas + hapus
	id_user nama pass email kelas hapus	{0..9} {0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} {super_admin | admin } {Y | T}
5.	Nama	Data kategori
	Deskripsi	Berisi data kategori dari barang
	Struktur data	id_kategori + kategori + id_user + hapus
	id_kategori kategori id_user hapus	{0..9} {0..9 | a..z | A..Z} {0..9} {T|Y}
6.	Nama	Data barang
	Deskripsi	Berisi data mengenai barang
	Struktur data	no_barang + tgl + nama_barang + ukuran + berat + qty + harga + diskon + kondisi + gambar + status + id_user + id_kategori + hapus
	no_barang tgl nama_barang ukuran berat qty harga	{0..9} {0..9} {0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} {0..9} {0..9} {0..9}

No.	Detail	Keterangan
	diskon	{0..9}
	kondisi	{0..9|a..z|A..Z}
	gambar	{0..9|a..z|A..Z}
	status	{tersedia|terjual}
	id_user	{0..9}
	id_kategori	{0..9}
	hapus	{T|Y}
7.	Nama	Data gambar
	Deskripsi	Berisi data gambar barang
	Struktur data	id_gbr + dir_gbr + id_user + no_barang + hapus
	id_gbr	{0..9}
	dir_gbr	{0..9|a..z|A..Z}
	id_user	{0..9|}
	no_barang	{0..9}
	hapus	{T|Y}
8.	Nama	Data kurs
	Deskripsi	Berisi data kurs yang digunakan untuk konversi matauang rupiah ke dolar amerika
	Struktur data	kode + kurs
	kode	{A..Z }
	kurs	{0..9 }
9.	Nama	Data provinsi
	Deskripsi	Berisi data provinsi yang digunakan untuk alamat konsumen dan alamat kirim
	Struktur data	id_prov + nama_prov + id_user + hapus
	id_prov	{0..9}
	nama_prov	{a..z|A..Z}
	id_user	{0..9}
	hapus	{T|Y}
10.	Nama	Data kabkota
	Deskripsi	Berisi data kabupaten/kota yang digunakan untuk alamat konsumen dan alamat kirim
	Struktur data	id_kabkota + id_prov + nama_kabkota + kabkota + id_user + hapus
	id_kabkota	{0..9}
	id_prov	{0..9}
	nama_kabkota	{a..z|A..Z}
	kabkota	{kabupaten|kota}
	id_user	{0..9}
	hapus	{T|Y}
11.	Nama	Data kecamatan
	Deskripsi	Berisi data kecamatan yang digunakan untuk alamat konsumen dan alamat kirim

No.	Detail	Keterangan
	Struktur data	id_kec + id_kabkota + nama_kec + id_user + hapus
	id_kec id_kabkota nama_kec id_user hapus	{0..9} {0..9} {a..z|A..Z} {0..9} {T|Y}
12.	Nama	Data konfirmasi
	Deskripsi	Berisi data konfirmasi pembayaran yang diisi oleh konsumen setelah melakukan pembayaran
	Struktur data	kode_bukti_bayar + tgl_bayar + email_pembayar + cara_pembayaran + bank
	kode_bukti_bayar tgl_bayar email_pembayar cara_pembayaran bank	{0..9 | a..z | A..Z } {0..9} {0..9 | a..z | A..Z} {transfer|paypal} {bca | mandiri}
13.	Nama	Data kritik saran
	Deskripsi	Berisi data kritik dan saran pengunjung atau konsumen
	Struktur data	id_kritik + username + subjek + isi + hapus
	id_kritik username subjek isi hapus	{0..9} {0..9 | a..z | A..Z} {0..9 | a..z | A..Z} {0..9 | a..z | A..Z} {T|Y}
14	Nama	Data laporan
	Deskripsi	Berisi data laporan yang akan dicari
	Struktur data	fjenis_lap + ftgl_mulai + f_tgl_akhir
	fjenis_lap ftgl_mulai ftgl_akhir	{transaksi pembelian | transaksi batal} {0..9} {0..9}
15	Nama	Data aktifasi
	Deskripsi	Berisi data untuk aktifasi akun
	Struktur data	session_id + username
	session_id username	{0..9 | a..z | A..Z} {0..9 | a..z | A..Z}

3.2.5 Skema Relasi

Skema relasi digunakan untuk menghubungkan ketergantungan antar tabel berikut adalah skema relasinya :



Gambar III-18 Skema Relasi

3.2.6 Struktur Tabel

Rincian dari struktur tabel yang digunakan adalah sebagai berikut:

Tabel III-1 Tabel user

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
id_user	Smallint (3)	Primary Key, auto_increment
nama	Varchar (50)	Nama user
pass	Varchar (50)	Password user
email	Varchar (50)	Alamat email user
kelas	Enum (‘super_admin’,’admin’)	Kelas user
hapus	Enum (‘Y,’T’)	Status hapus user

Tabel III-2 Tabel konsumen

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
username	Varchar (50)	Primary Key
pass	Varchar (50)	Password konsumen
nama_lengkap	Varchar (50)	Nama Lengkap konsumen
jk	Enum (‘L’,’P’)	Jenis Kelamin konsumen
alamat	Text	Alamat konsumen
id_prov	Int(10)	Foreign Key tabel provinsi
id_kabkota	Int(10)	Foreign Key tabel kabkota
id_kec	Int(10)	Foreign Key tabel kec
kode_pos	Varchar (10)	Kode pos konsumen
email	Varchar (50)	Alamat email konsumen
telepon_hp	Varchar (20)	No. Telepon atau hp konsumen
sid	Varchar (100)	Id session konsumen
hapus	Enum (‘Y’,’T’)	Status hapus konsumen

Tabel III-3 Tabel Provinsi

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
id_prov	Int(10)	Primary Key
nama_prov	Varchar (100)	Nama Provinsi
id_user	Smallint(3)	Foreign key dari tabel user
hapus	Enum (‘Y’,’T’)	Status hapus provinsi

Tabel III-4 Tabel kabkota

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
id_kabkota	Int (10)	Primary Key
id_prov	Int (10)	Foreign Key dari tabel provinsi
nama_kabkota	Varchar (50)	Nama kabupaten kota
kabkota	Varchar (20)	Jenis dari kabupaten atau kota
id_user	Smallint(3)	Foreign key dari tabel user
hapus	Enum (‘Y’,’T’)	Status hapus kabkota

Tabel III-5 Tabel Kecamatan

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
id_kec	Int (10)	Primary Key
id_kabkota	Int (10)	Foreign Key dari tabel kabkota
nama_kec	Varchar (50)	Nama Kecamatan
ongkos_kirim	Varchar (20)	Tarif ongkos kirim
id_user	Smallint(3)	Foreign key dari tabel user
hapus	Enum (‘Y’,’T’)	Status hapus kecamatan

Tabel III-6 Tabel Kategori

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
id_kategori	Int (10)	Primary Key
kategori	Varchar (30)	Nama kategori
id_user	Smallint(3)	Foreign key dari tabel user
hapus	Enum (‘Y’,’T’)	Status hapus kategori

Tabel III-7 Tabel Barang

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
no_barang	Smallint (4)	Primary Key
tgl	Timestamp	Tanggal sekarang
nama_barang	Varchar (50)	Nama barang
ukuran	Varchar (30)	Ukuran barang
berat	Int(3)	Berat barang
qty	Int(3)	Stok barang

pemasok	Varchar(50)	Pemasok barang
harga_beli	Decimal(10,0)	Harga beli barang
harga	Decimal(10,0)	Harga jual barang
diskon	Float	Diskon barang
kondisi	Text	Kondisi dari barang
gambar	Varchar (50)	Nama gambar
id_user	Smallint(3)	Foreign key dari tabel user
id_kategori	Smallint(3)	Foreign key dari tabel kategori
hapus	Enum (‘Y’,’T’)	Status hapus barang

Tabel III-8 Tabel gambar

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
id_gbr	Smallint (4)	Primary Key
dir_gbr	Varchar(50)	Nama gambar
id_user	Smallint(3)	Foreign key dari tabel user
no_barang	Smallint(4)	Foreign key dari tabel barang
hapus	Enum (‘Y’,’T’)	Status hapus gambar

Tabel III-9 Tabel Keranjang

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
no_keranjang	Int (6)	Primary Key
no _barang	Smallint(4)	Foreign Key dari tabel barang
harga1	Int (10)	Harga barang
username	Varchar (50)	Foreign key dari tabel konsumen
qty1	Smallint (3)	Jumlah stok barang yang di pesan

Tabel III-10 Tabel pembelian

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
No_pembelian	Int(6)	Primary Key
Tgl	Timestamp	Tanggal sekarang
Username	Varchar (50)	Foreign key dari tabel

		konsumen
Nama_lengkap	Varchar (50)	Nama Lengkap penerima barang
Alamat	Text	Alamat penerima barang
Id_prov	Int(10)	Foreign Key tabel provinsi
Id_kabkota	Int(10)	Foreign Key tabel kabkota
Id_kec	Int(10)	Foreign Key tabel kec
Status_pembayaran	enum('sudah lunas', 'belum lunas')	Status dari pembayaran pesanan barang
Status_pengiriman	enum('belum dikirim', 'sedang dikirim', 'sudah diterima')	Status pengiriman barang yang dipesan konsumen
Kode_pos	Varchar (10)	Kode pos penerima barang
Email	Varchar (50)	Alamat email penerima barang
Telepon_hp	Varchar (20)	No. Telepon atau hp penerima barang
Ongkos_kirim	int(10)	Total ongkos kirim dari pesanan konsumen
Total	int(10)	Total biaya yang harus dikeluarkan konsumen
Kode_bukti_bayar	Varchar(100)	Kode unik dari paypal atau dari bank
Tgl_bayar	datetime	Tanggal konsumen bayar
Email_pembayar	Varchar(100)	Email yang digunakan untuk membayar melalui paypal
Cara_pembayaran	Enum(‘transfer’,’paypal’)	Metode pembayaran yang digunakan konsumen
Bank	Enum(‘bca’,’mandiri’)	Bank user transfer pembayaran
Sid	Varchar(100)	Digunakan untuk konfirmasi pembayaran
Batal	Enum (‘Y’,’T’)	Status batal pembelian

Tabel III-11 Tabel detail pembelian

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
no_pembelian	Int(6)	Foreign key dari tabel pembelian
no_barang	smallint(4)	Foreign key dari tabel barang
harga	decimal(10,0)	Foreign key dari tabel barang
jumlah	int(2)	Jumlah barang yang dibeli konsumen

Tabel III-12 Tabel Waiting List

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
id_wl	smallint(4)	Primary Key
no_barang	smallint(4)	Foreign key dari tabel barang
username	varchar(50)	Foreign key dari tabel konsumen

Tabel III-13 Tabel kritik_saran

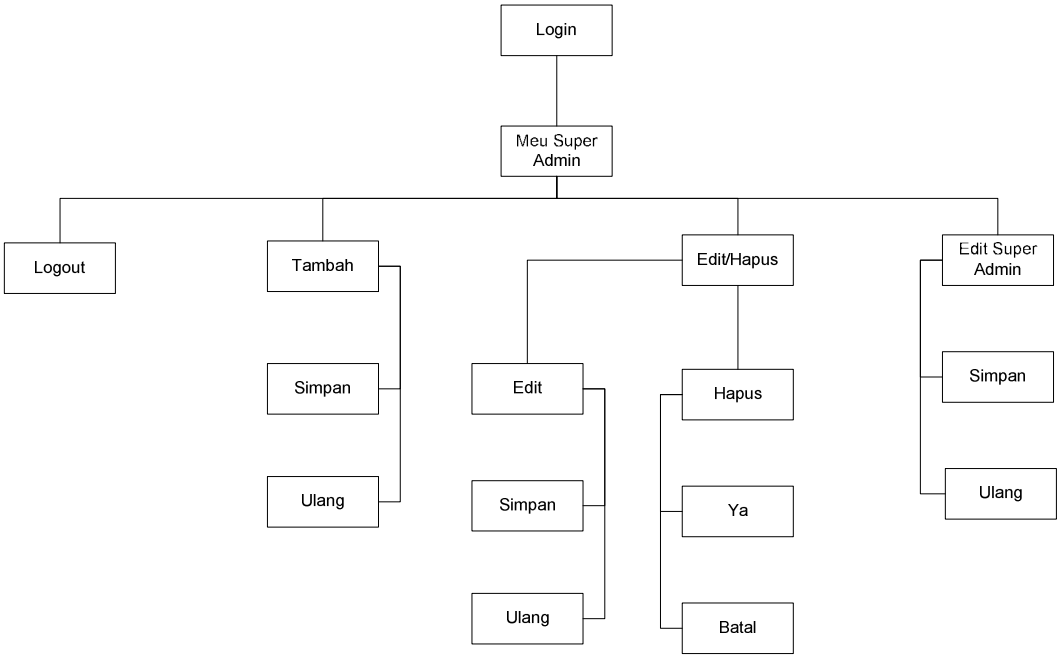
Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
id_kritik	smallint(4)	Primary Key
username	varchar(50)	Foreign key dari tabel konsumen
Subjek	varchar(50)	Subjek dari kritik dan saran
isi	text	Isi kritik dan saran
hapus	enum('Y', 'T')	Status hapus kritik dan saran

Tabel III-14 Tabel kurs

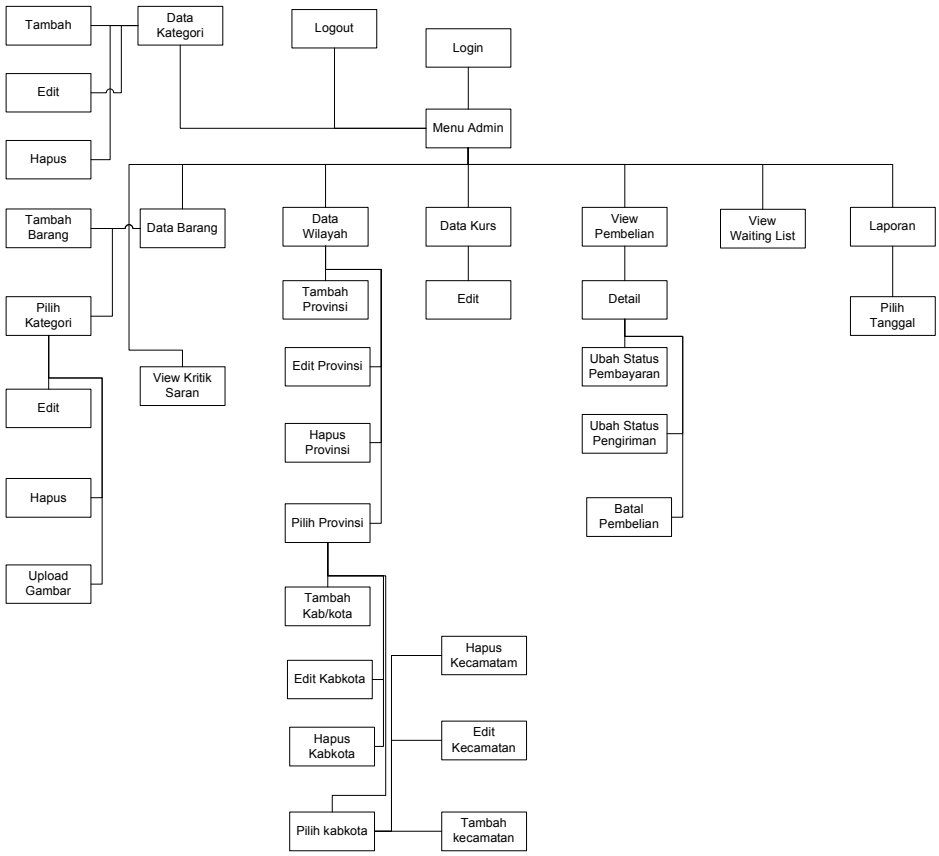
Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
kode	int(11)	Primary Key
kurs	smallint(3)	Foreign key dari tabel user

3.2.7 Struktur Menu

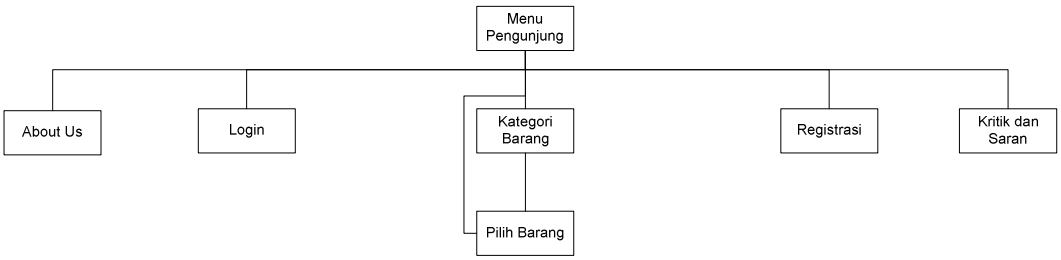
Perancangan struktur menu disesuaikan dengan level pengguna sistem. Terdapat empat pengguna aplikasi ini yaitu suiper admin, admin, pengunjung dan konsumen. Struktur menunya adalah sebagai berikut:



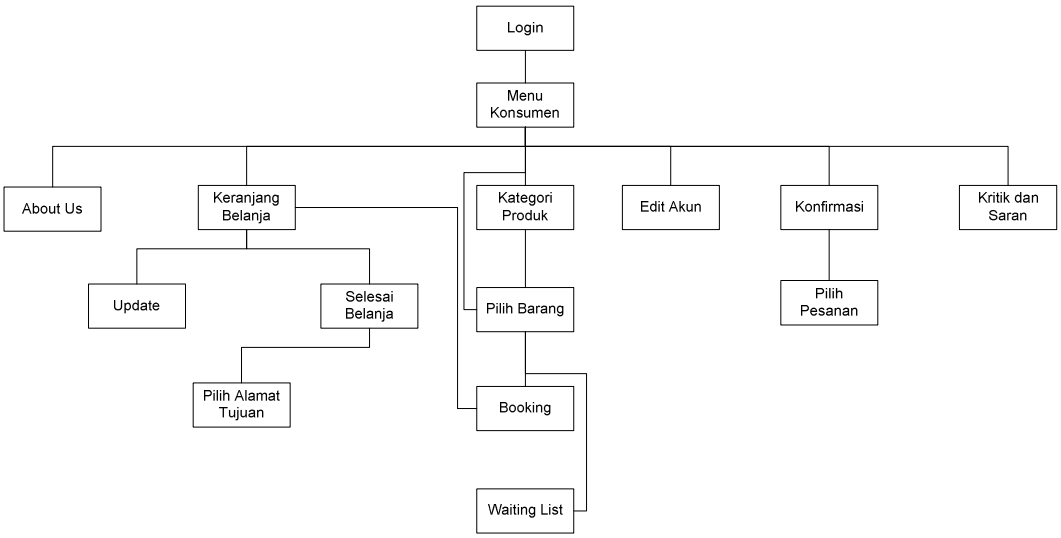
Gambar III-19 Menu Super Admin



Gambar III-20 Menu Admin



Gambar III-21 Menu Pengunjung

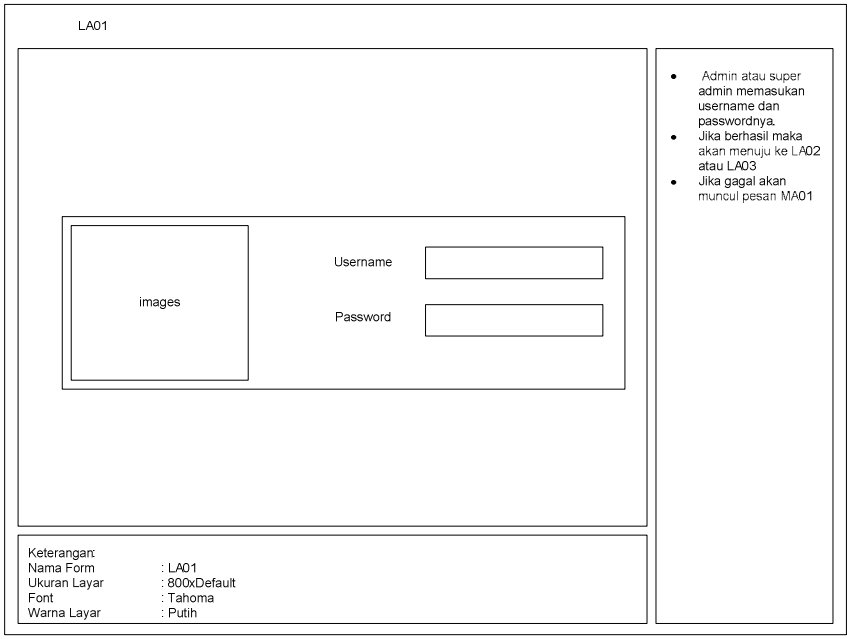


Gambar III-22 Menu Konsumen

3.2.8 Perancangan Antarmuka Sitem

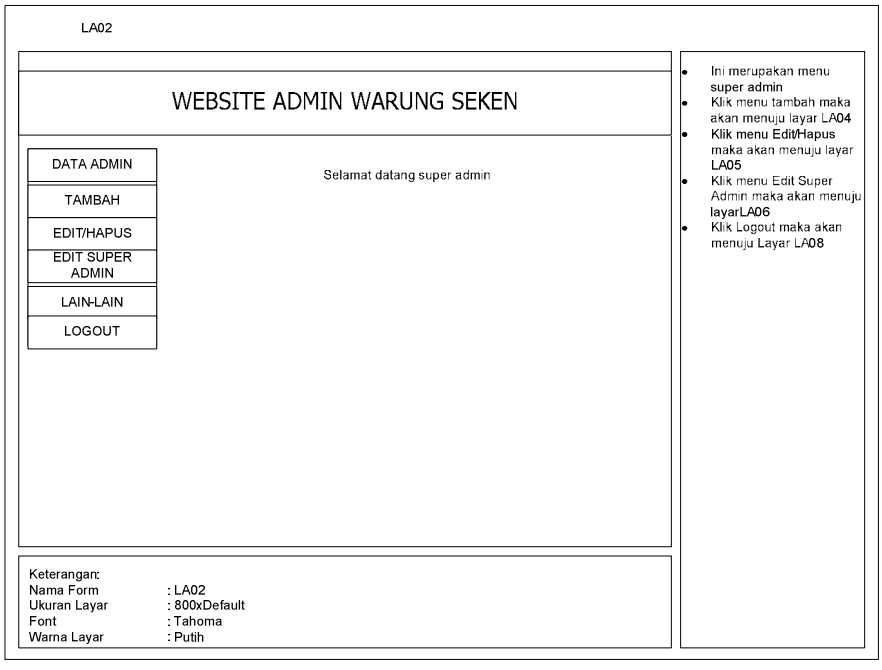
Untuk perancangan antarmuka dibedakan sesuai dengan jenis penggunanya, yaitu super admin, admin, pengunjung dan konsumen. Berikut ini adalah perancangan antarmuka dan navigasinya:

1. Perancangan antarmuka login admin atau super admin



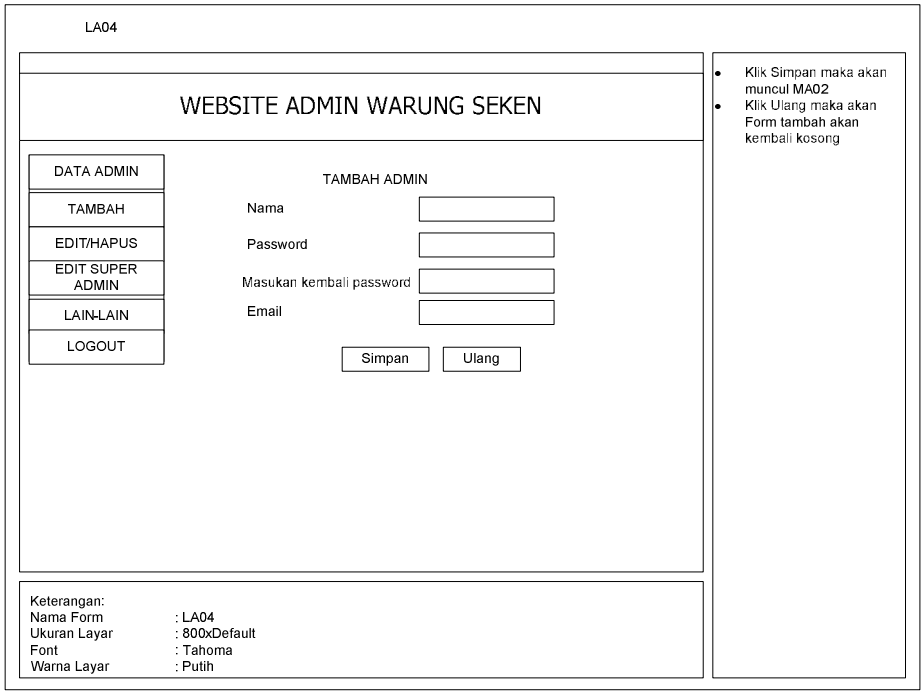
Gambar III-23 Perancangan antarmuka menu login admin atau super admin

2. Perancangan antarmuka menu super admin



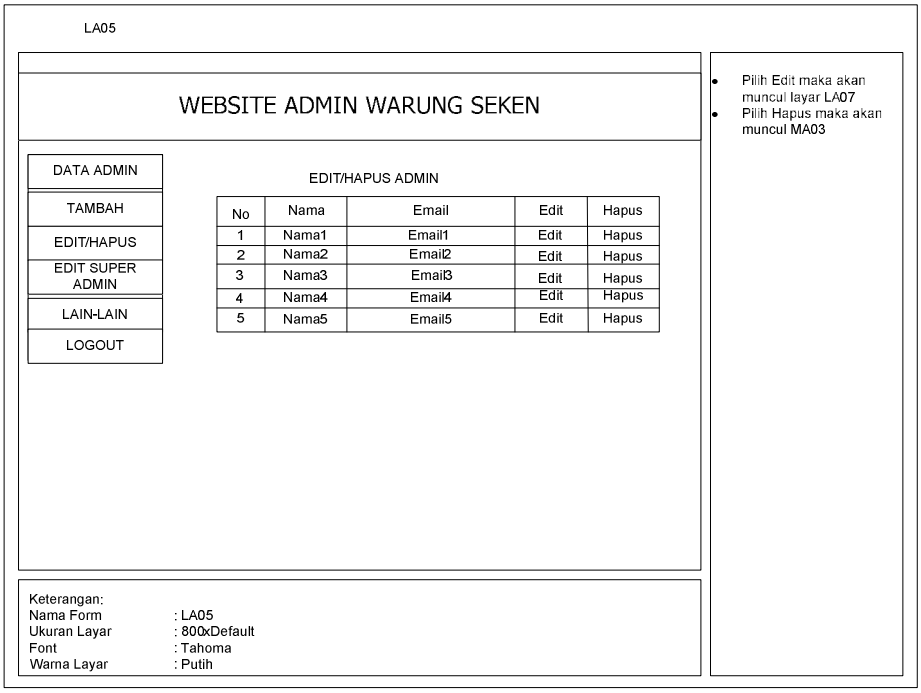
Gambar III-24 Perancangan antarmuka menu super admin

3. Perancangan antarmuka tambah admin



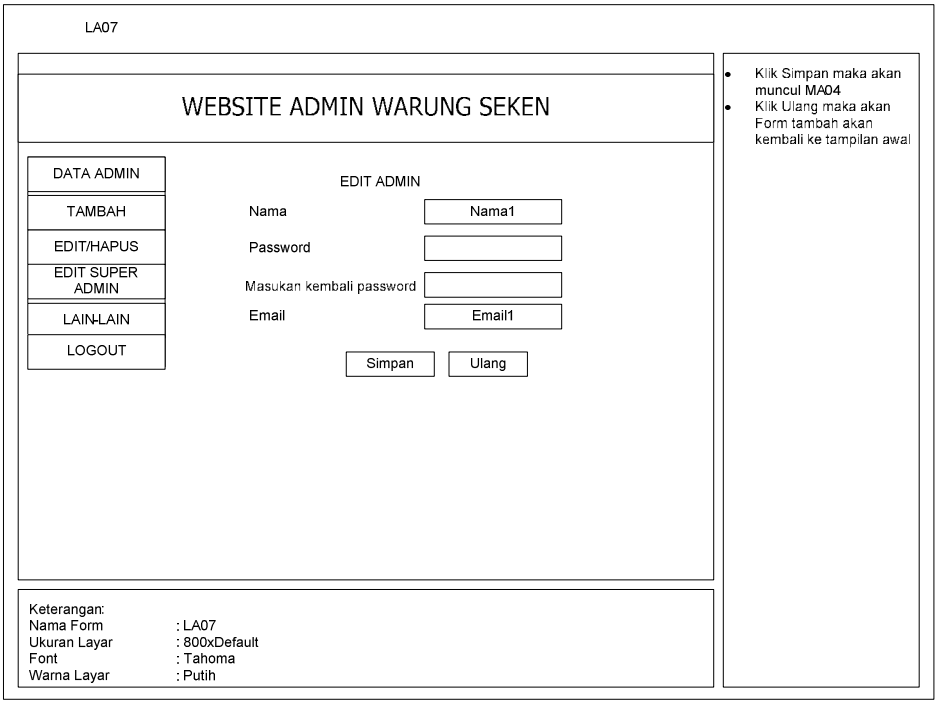
Gambar III-25 Perancangan antarmuka tambah admin

4. Perancangan antarmuka hapus/edit admin



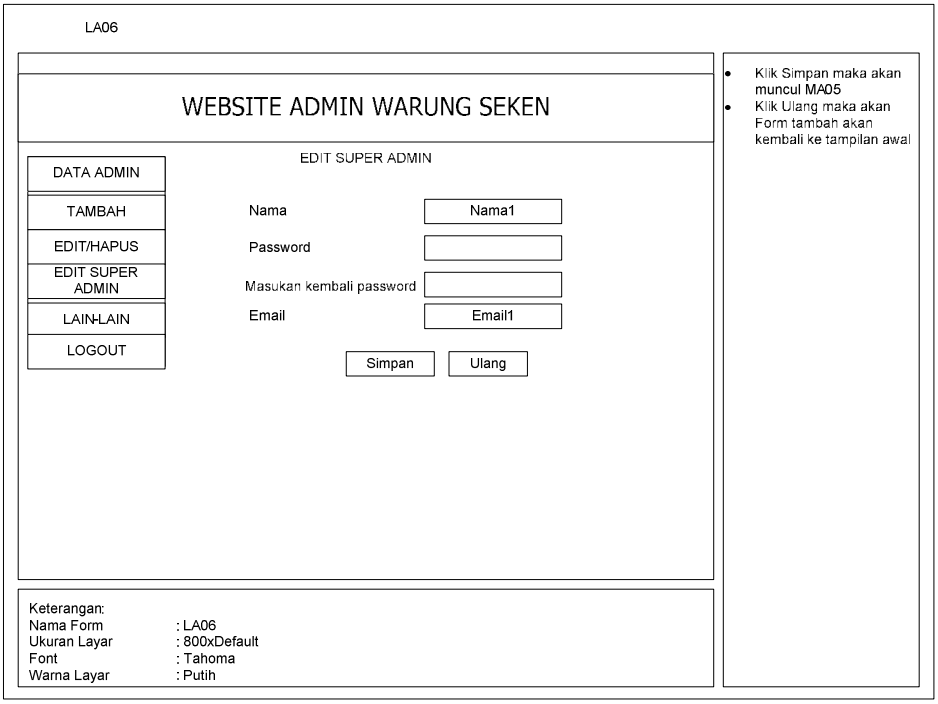
Gambar III-26 Perancangan antarmuka hapus/edit admin

5. Perancangan antarmuka edit admin



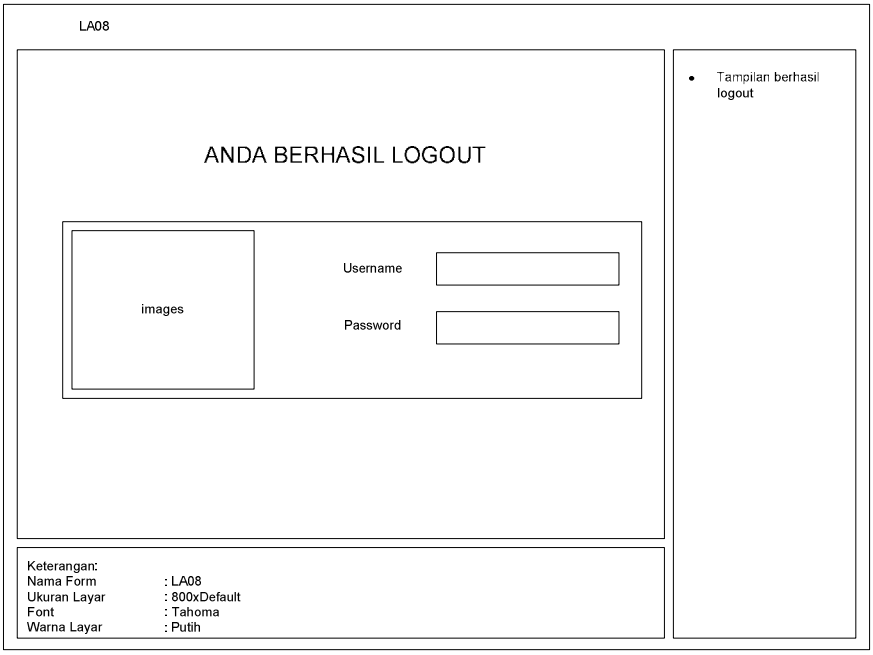
Gambar III-27 Perancangan antarmuka edit admin

6. Perancangan antarmuka edit super admin



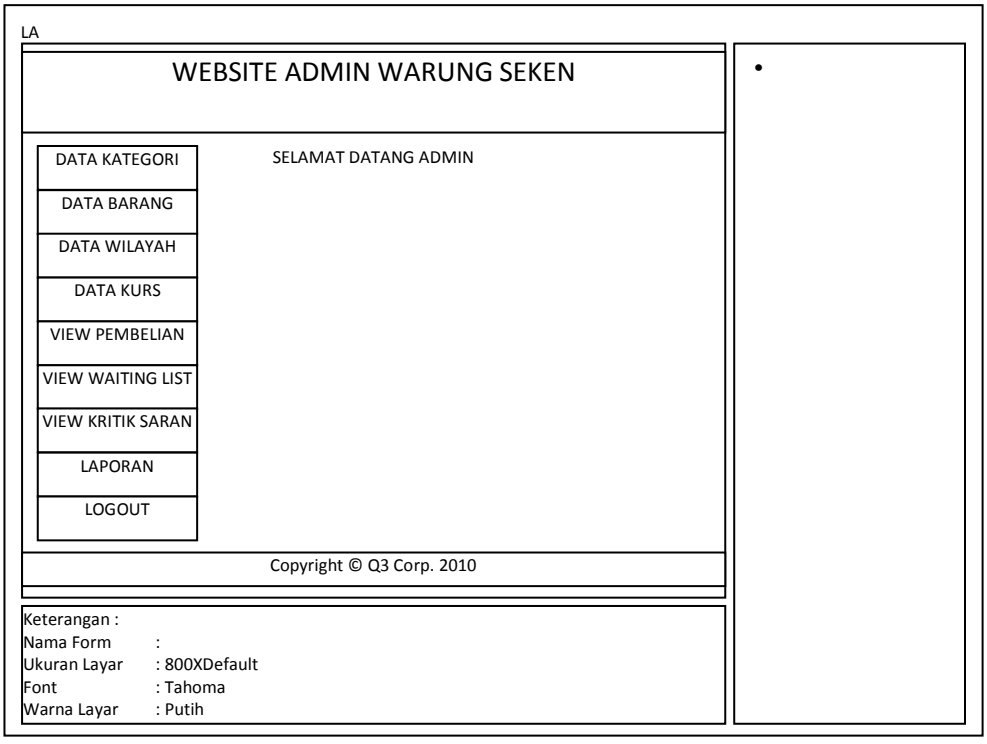
Gambar III-28 Perancangan antarmuka edit super admin

7. Perancangan antarmuka logout admin atau super admin



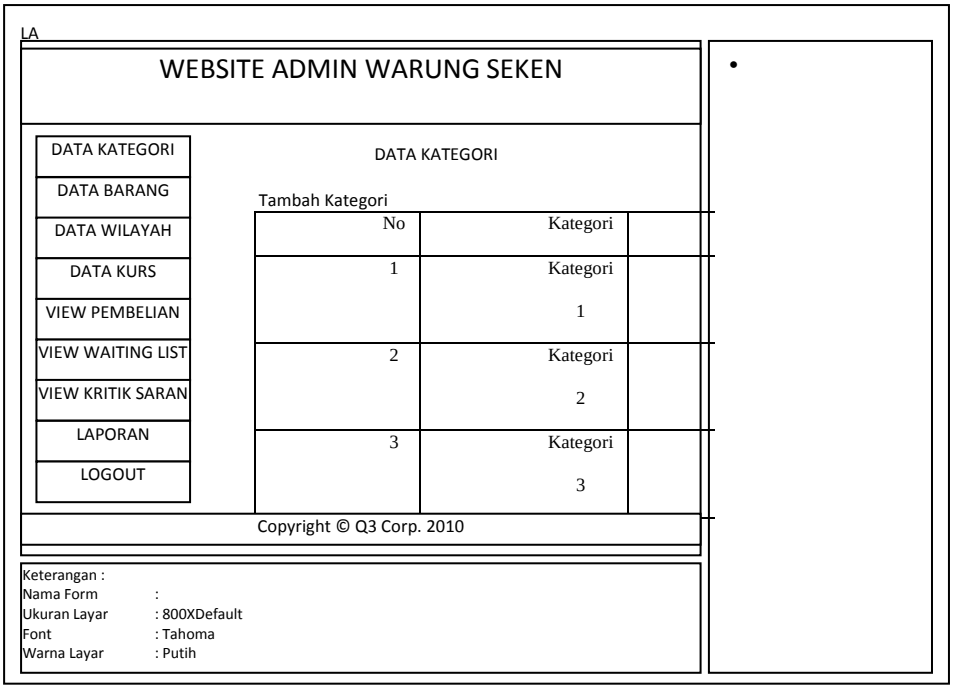
Gambar III-29 Perancangan antarmuka logout admin atau super admin

8. Perancangan antarmuka menu admin



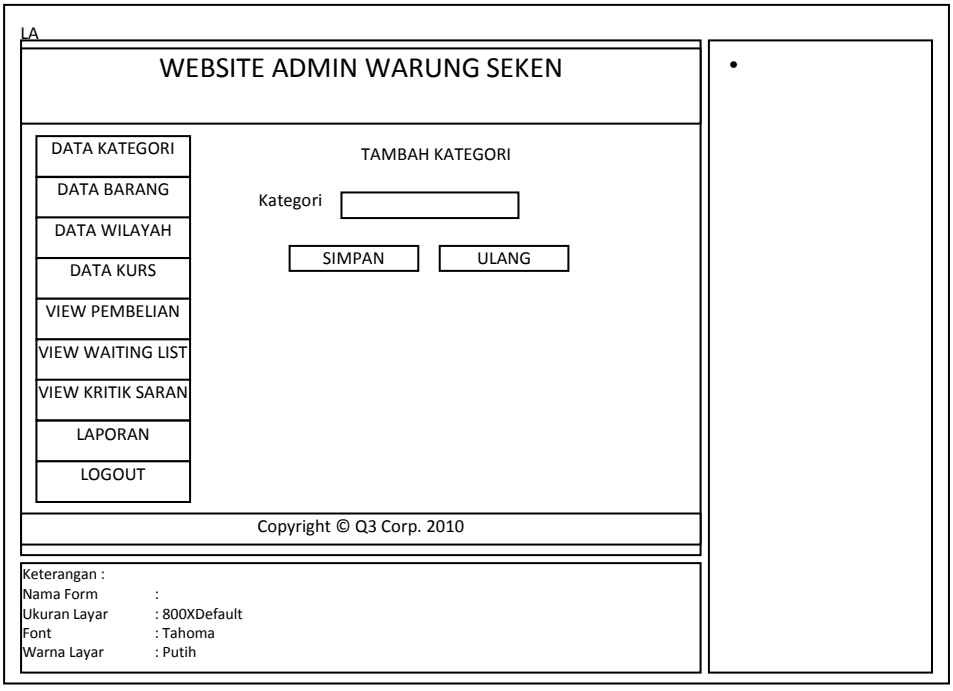
Gambar III-30 Perancangan antarmuka menu admin

9. Perancangan antar muka data kategori



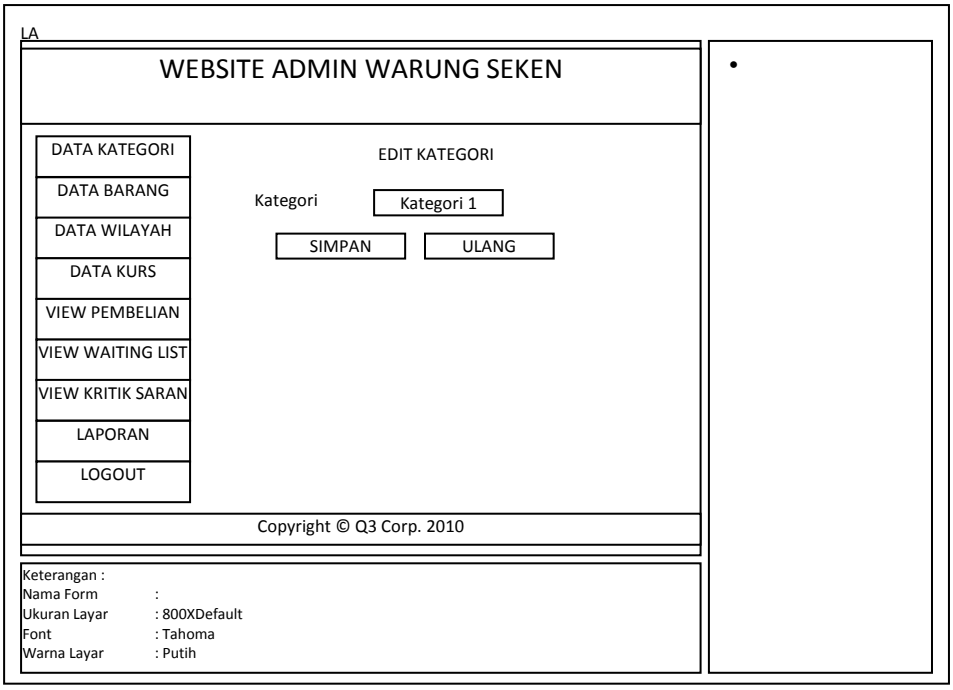
Gambar III-31 Perancangan antarmuka data kategori

10. Perancangan antarmuka tambah kategori



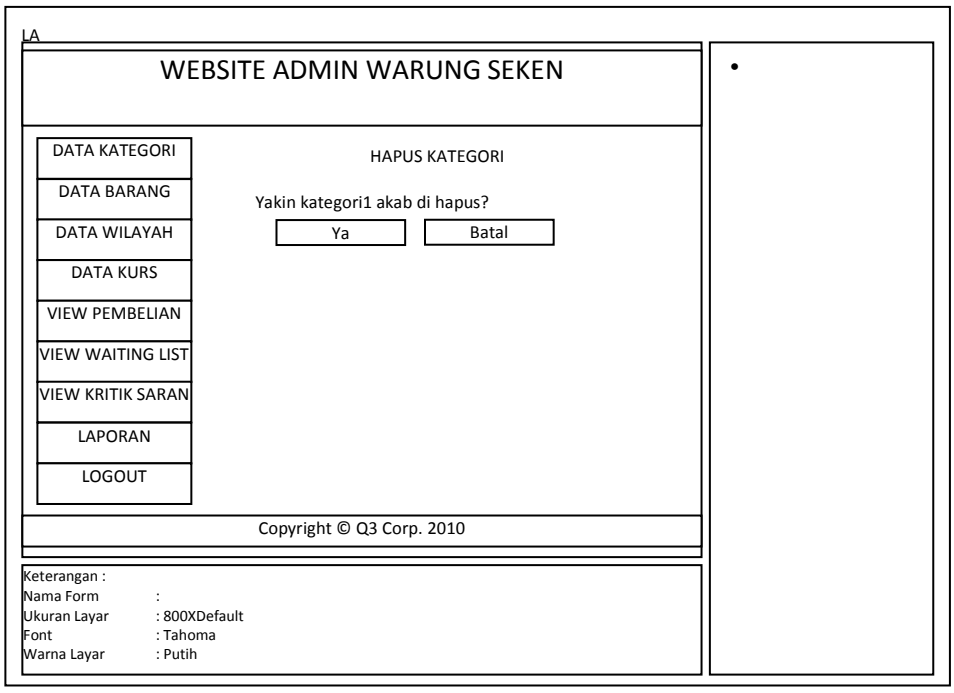
Gambar III-32 Perancangan antarmuka tambah kategori

11. Perancangan antarmuka edit kategori



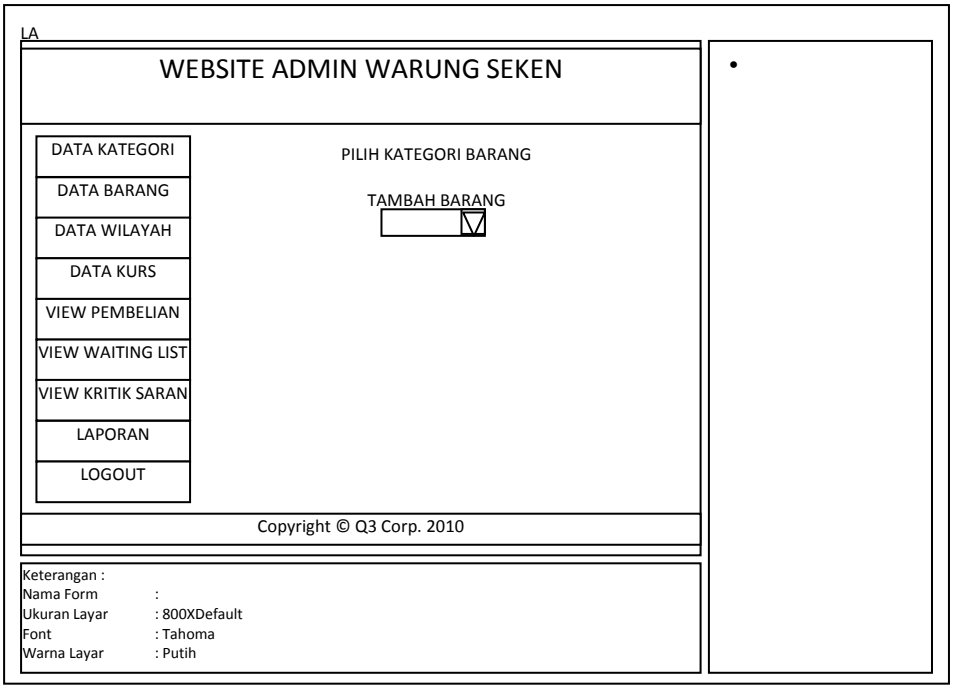
Gambar III-33 Perancangan antarmuka edit kategori

12. Perancangan antarmuka hapus kategori



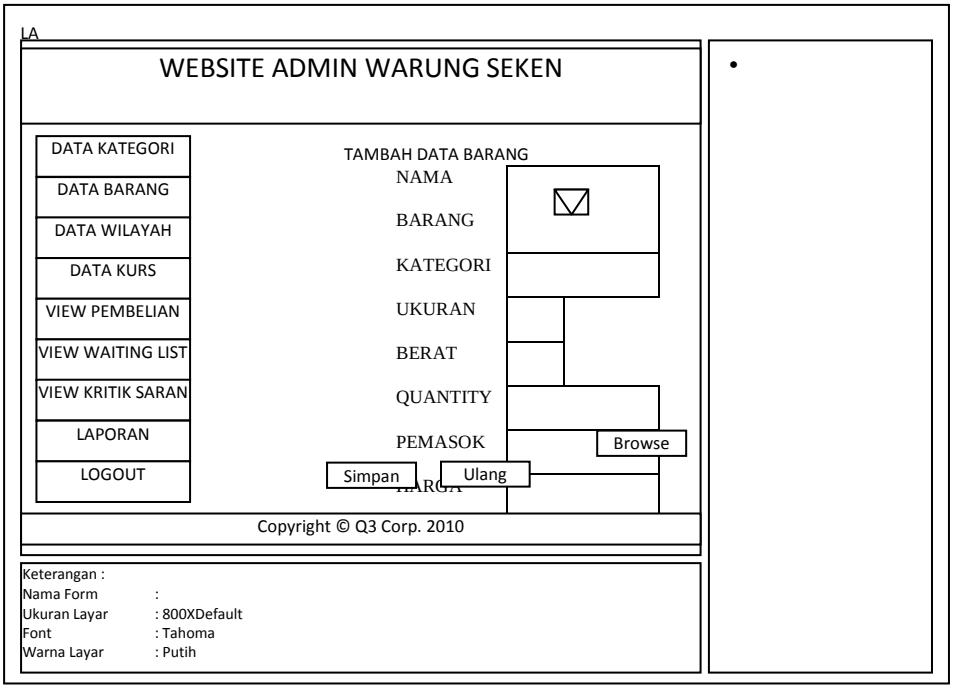
Gambar III-34 Perancangan antarmuka hapus kategori

13. Perancangan antarmuka data barang



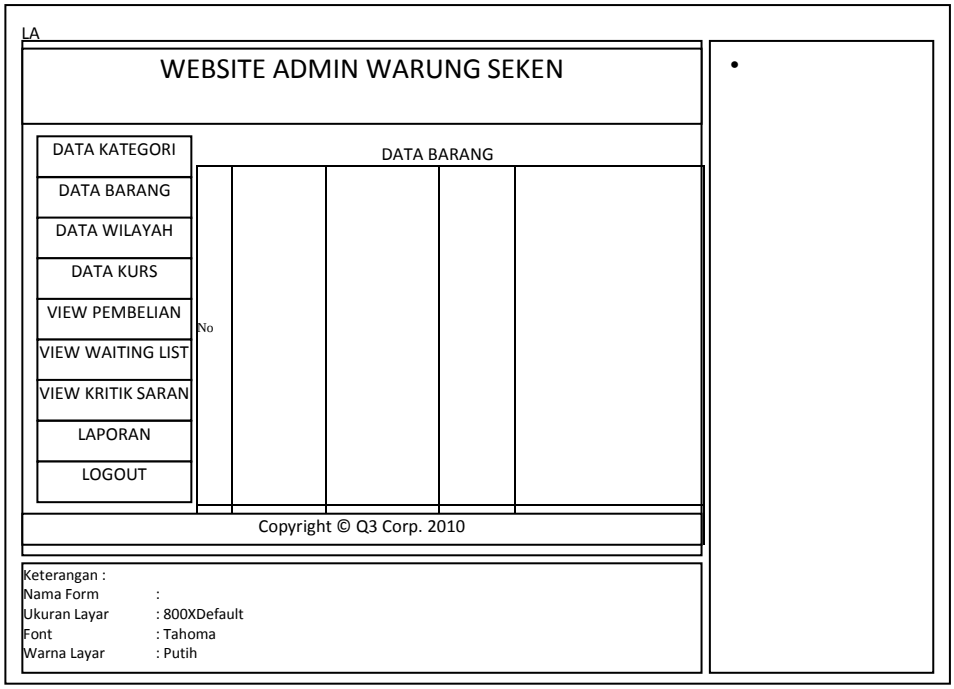
Gambar III-35 Perancangan antarmuka data barang

14. Perancangan antarmuka tambah barang



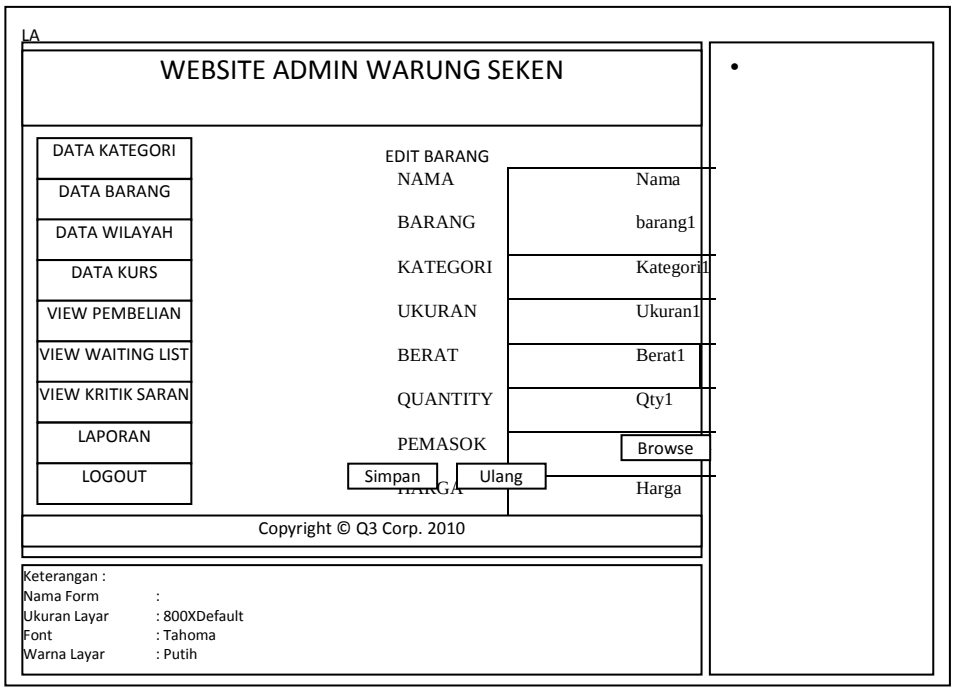
Gambar III-36 Perancangan antarmuka tambah barang

15. Perancangan antarmuka daftar barang



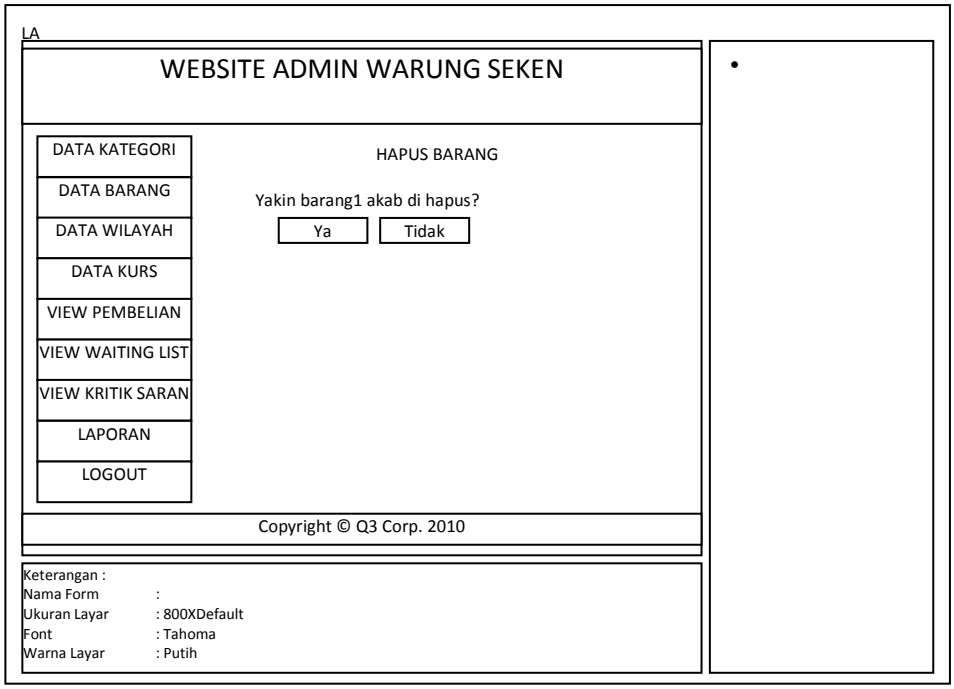
Gambar III-37 Perancangan antarmuka daftar barang

16. Perancangan antarmuka daftar barang



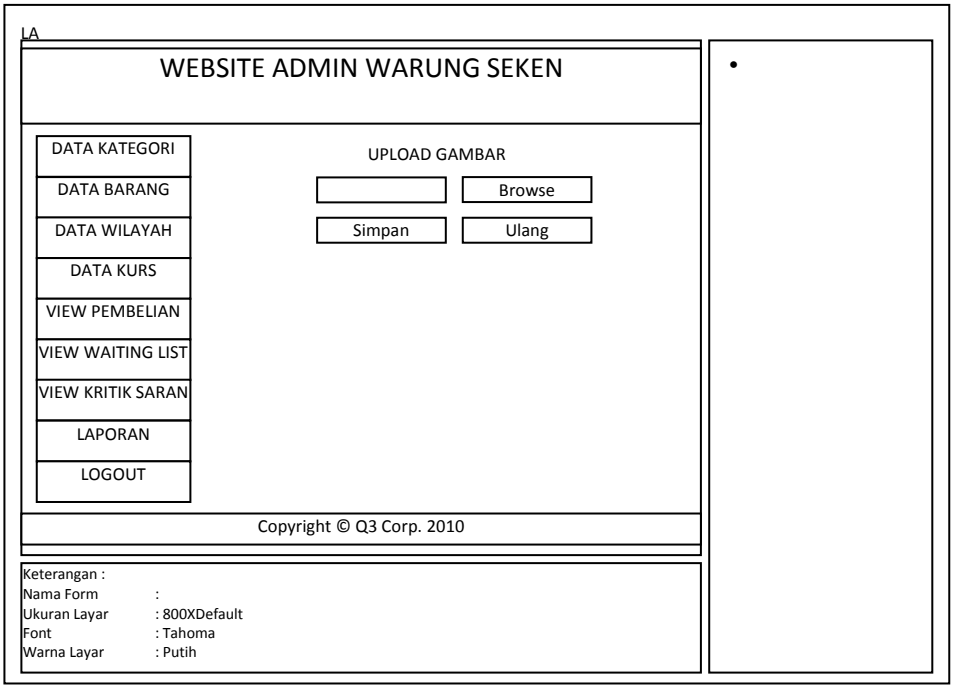
Gambar III-38 Perancangan antarmuka edit barang

17. Perancangan antarmuka hapus barang



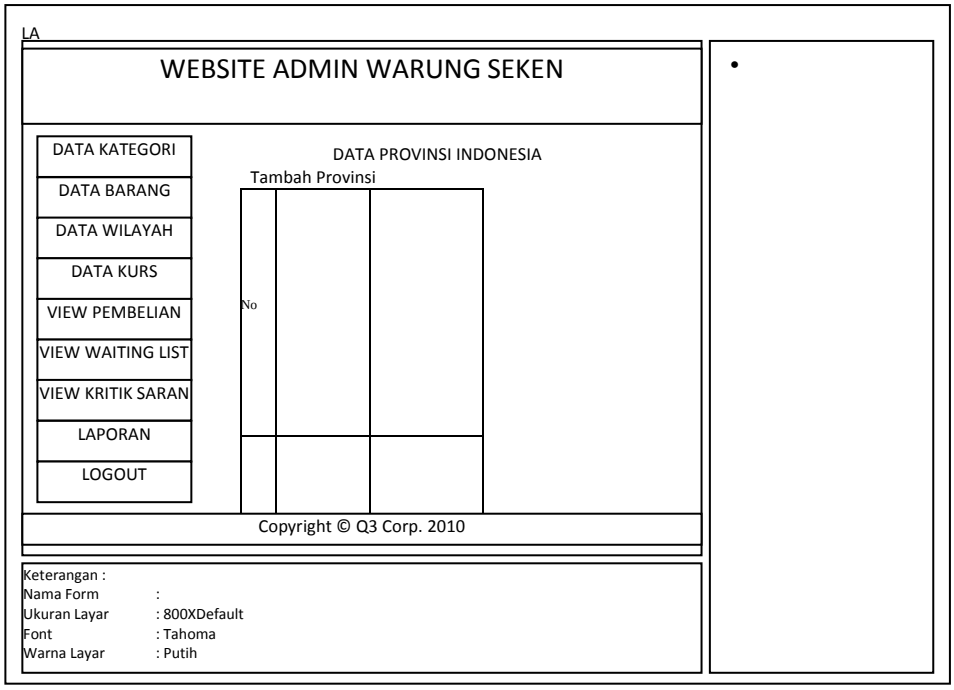
Gambar III-39 Perancangan antarmuka hapus barang

18. Perancangan antarmuka upload gambar



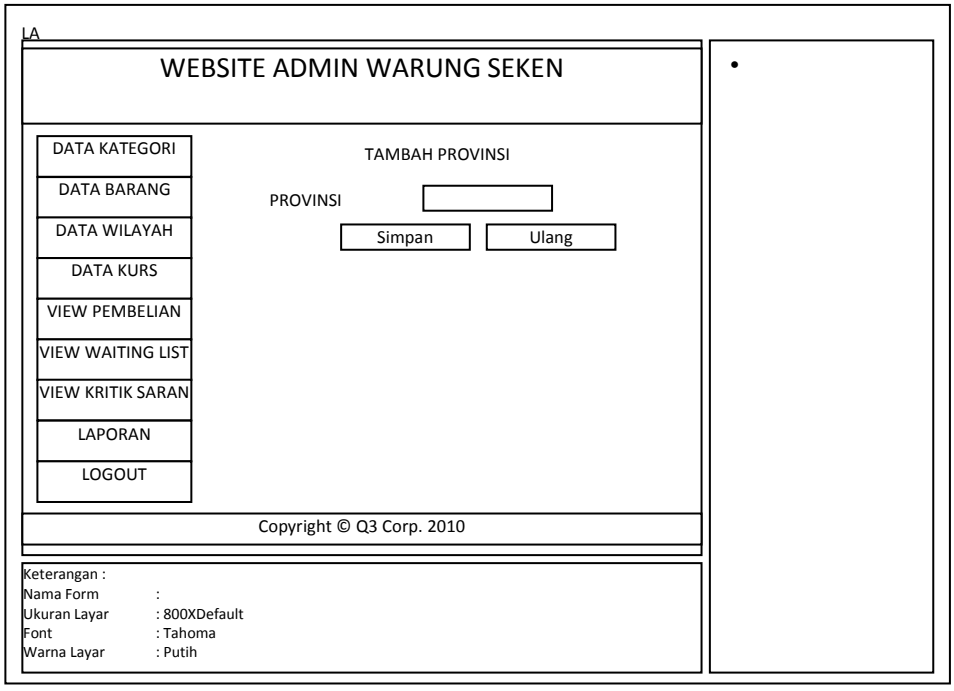
Gambar III-40 Perancangan antarmuka upload gambar

19. Perancangan antarmuka data wilayah provinsi



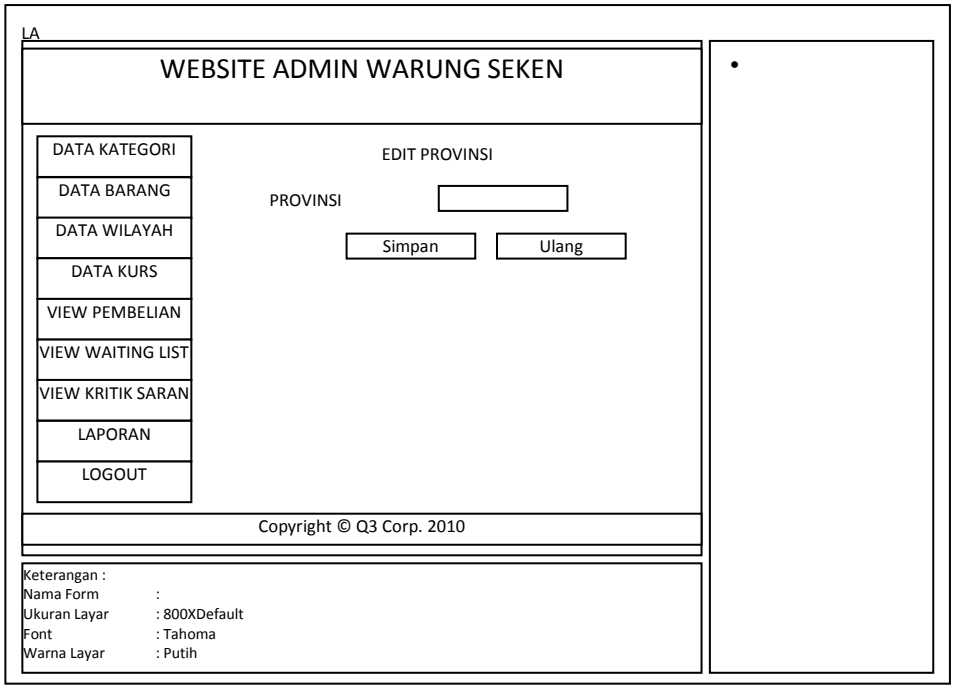
Gambar III-41 Perancangan antarmuka data wilayah provinsi

20. Perancangan antarmuka tambah provinsi



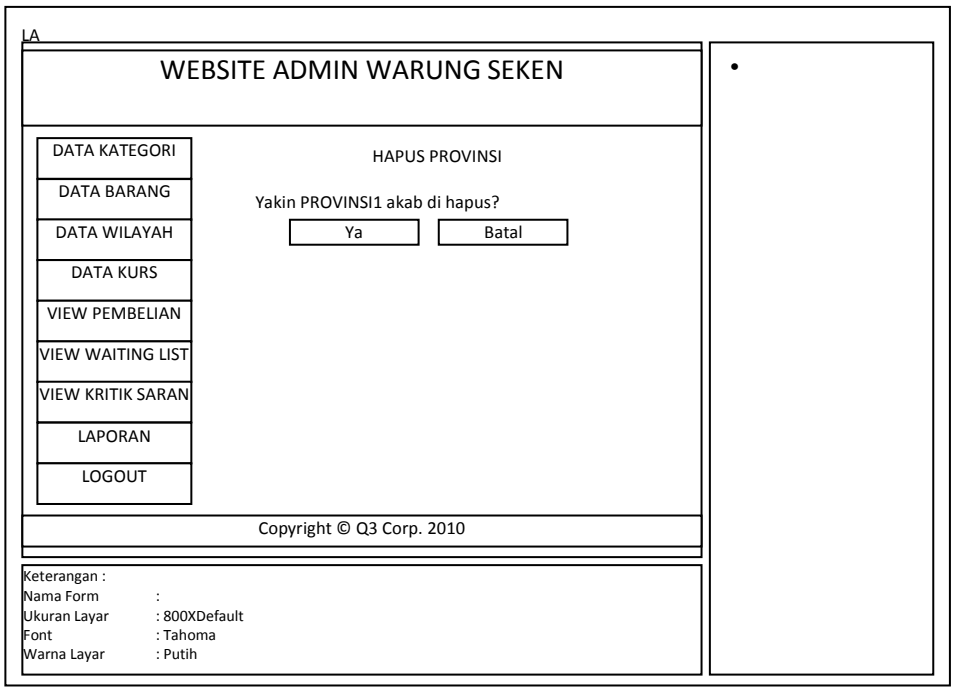
Gambar III-42 Perancangan antarmuka tambah provinsi

21. Perancangan antarmuka edit provinsi



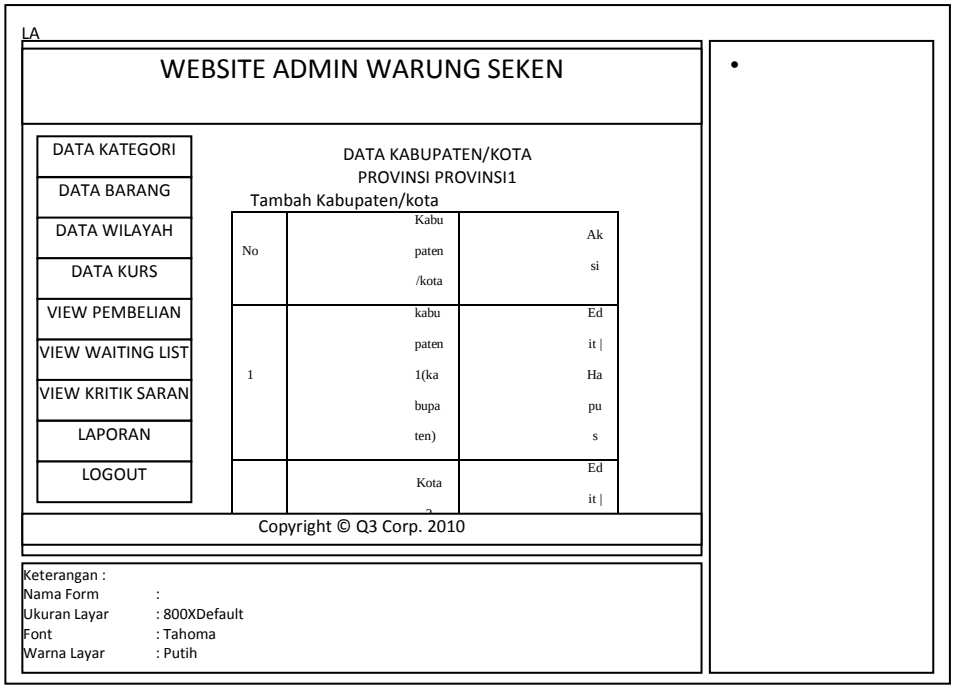
Gambar III-43 Perancangan antarmuka edit provinsi

22. Perancangan antarmuka hapus provinsi



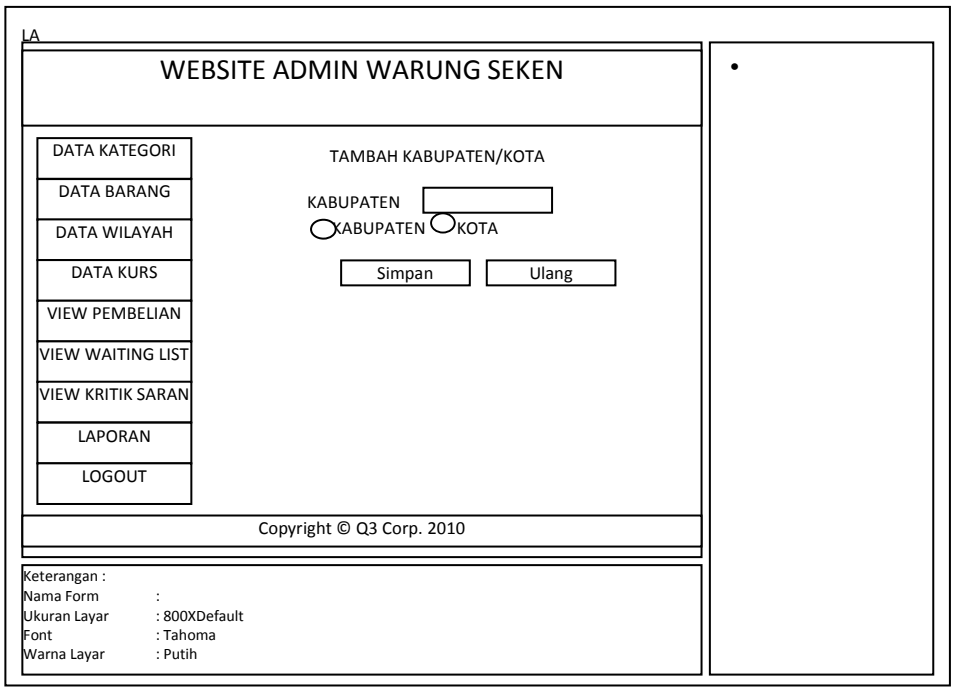
Gambar III-44 Perancangan antarmuka hapus provinsi

23. Perancangan antarmuka data wilayah kabupaten/kota



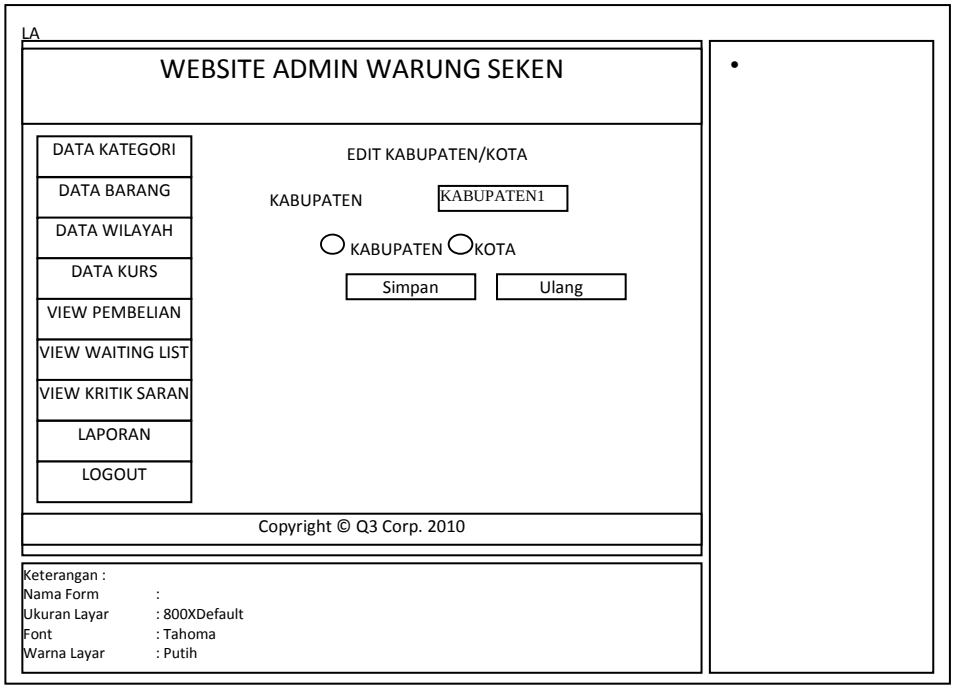
Gambar III-45 Perancangan antarmuka data wilayah kabupaten/kota

24. Perancangan antarmuka tambah kabupaten/kota



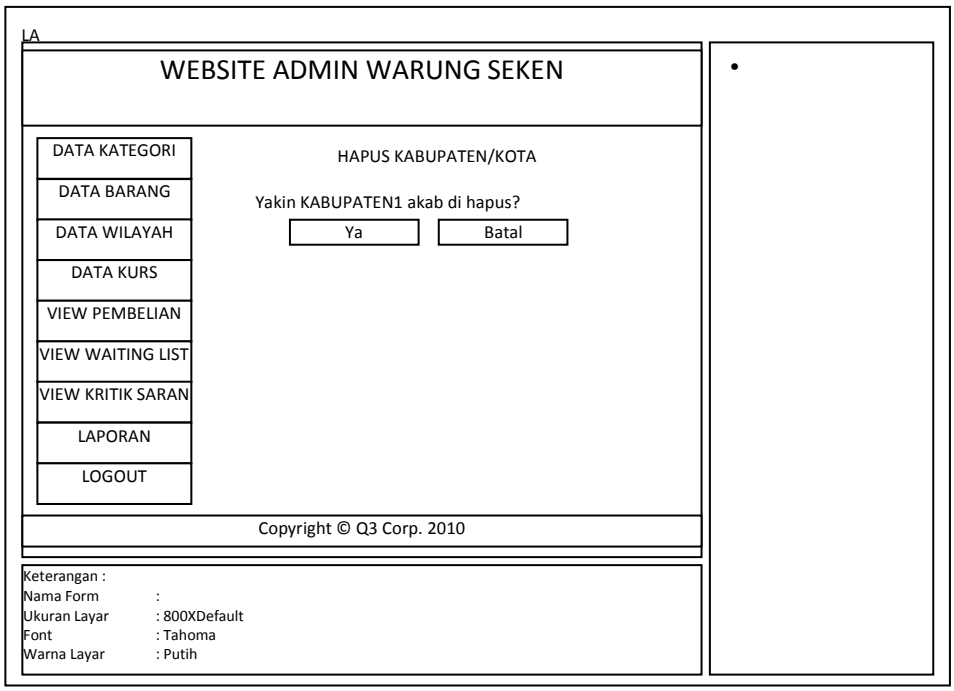
Gambar III-46 Perancangan antarmuka tambah provinsi

25. Perancangan antarmuka edit kabupaten/kota



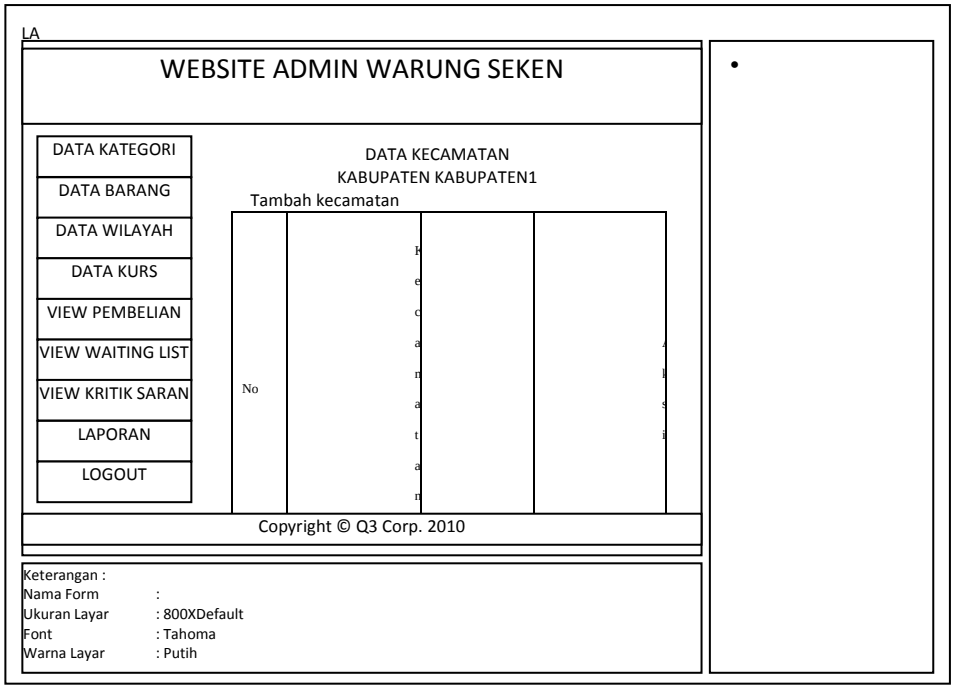
Gambar III-47 Perancangan antarmuka edit kabupaten/kota

26. Perancangan antarmuka hapus kabupaten/kota



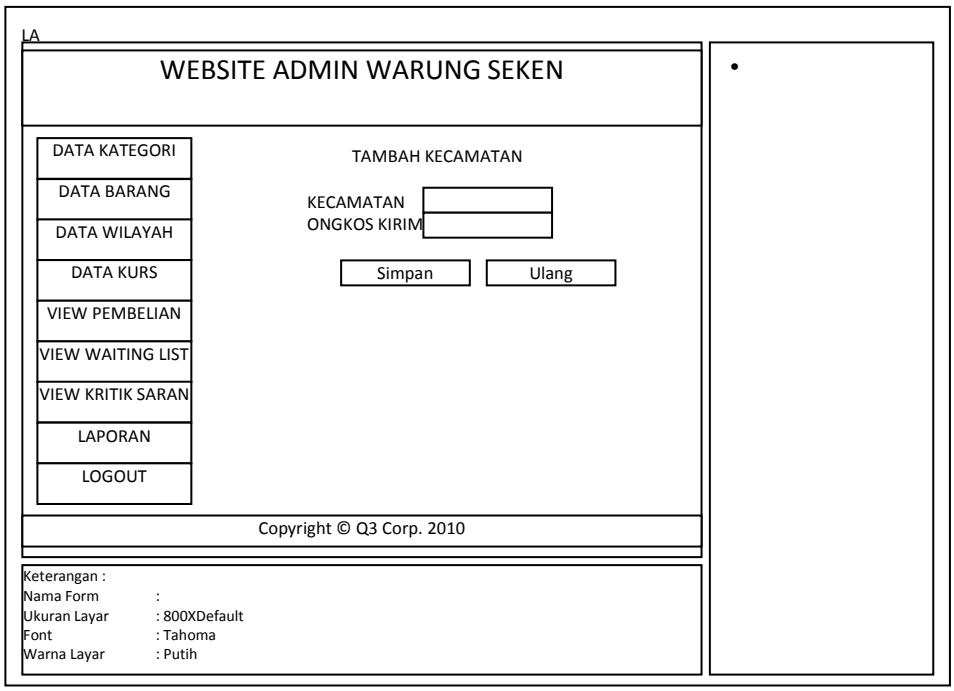
Gambar III-48 Perancangan antarmuka hapus kabupaten/kota

27. Perancangan antarmuka data wilayah kecamatan



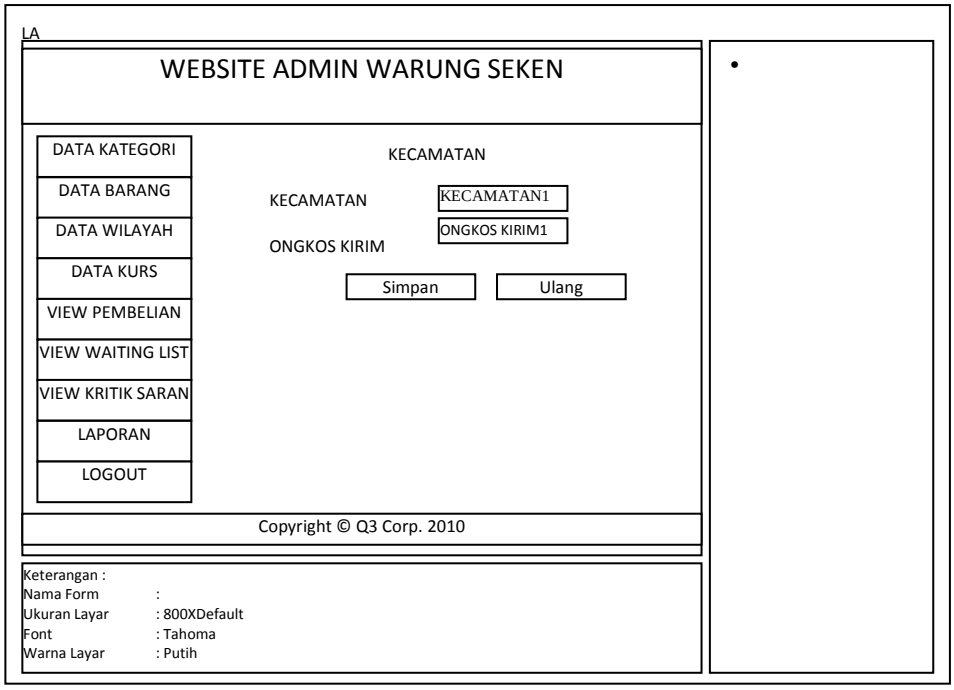
Gambar III-49 Perancangan antarmuka data wilayah kecamatan

28. Perancangan antarmuka tambah kecamatan



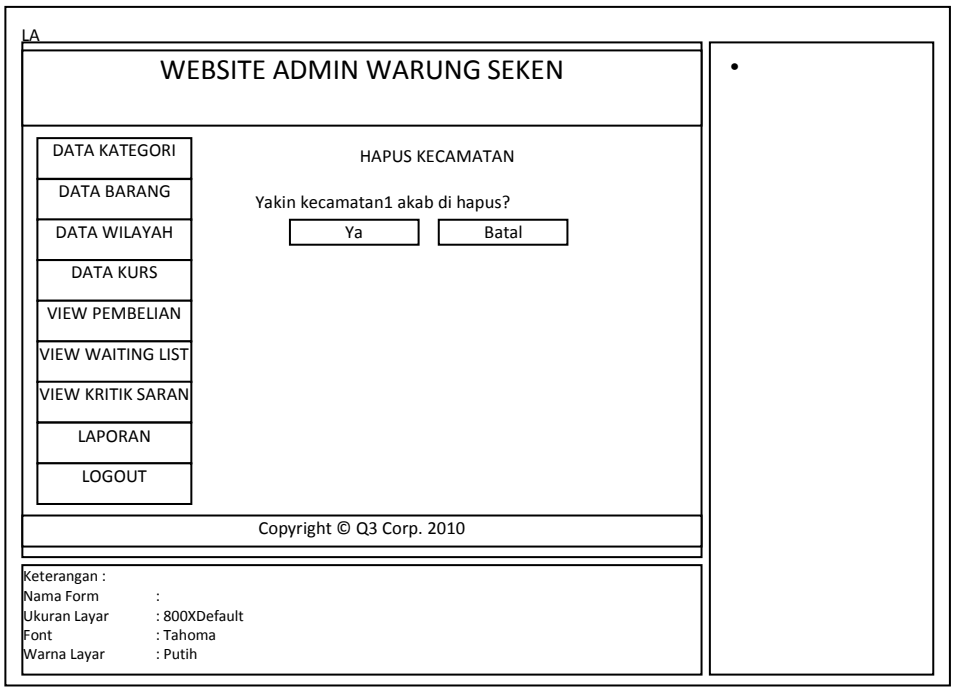
Gambar III-50 Perancangan antarmuka tambah kecamatan

29. Perancangan antarmuka edit kecamatan



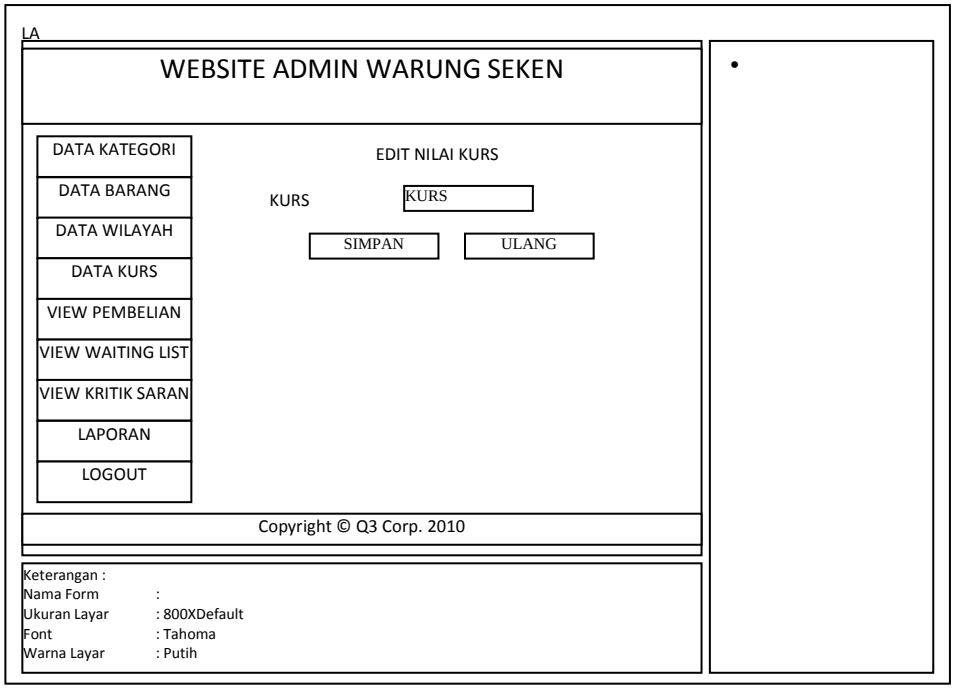
Gambar III-51 Perancangan antarmuka edit kecamatan

30. Perancangan antarmuka hapus kecamatan



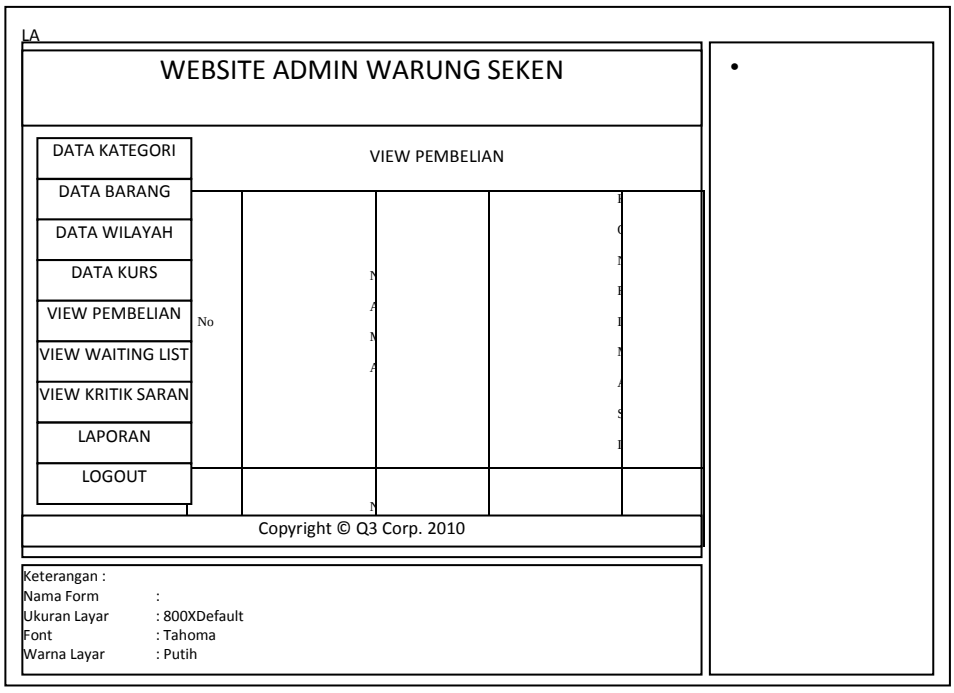
Gambar III-52 Perancangan antarmuka hapus kecamatan

31. Perancangan antarmuka data kurs



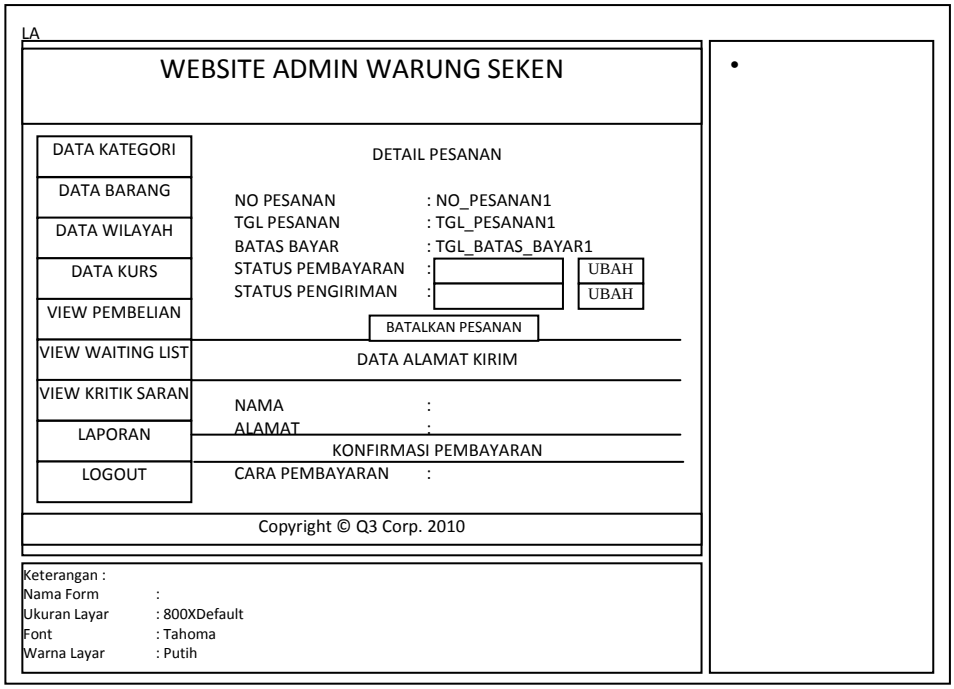
Gambar III-53 Perancangan antarmuka data kurs

32. Perancangan antarmuka view pembelian



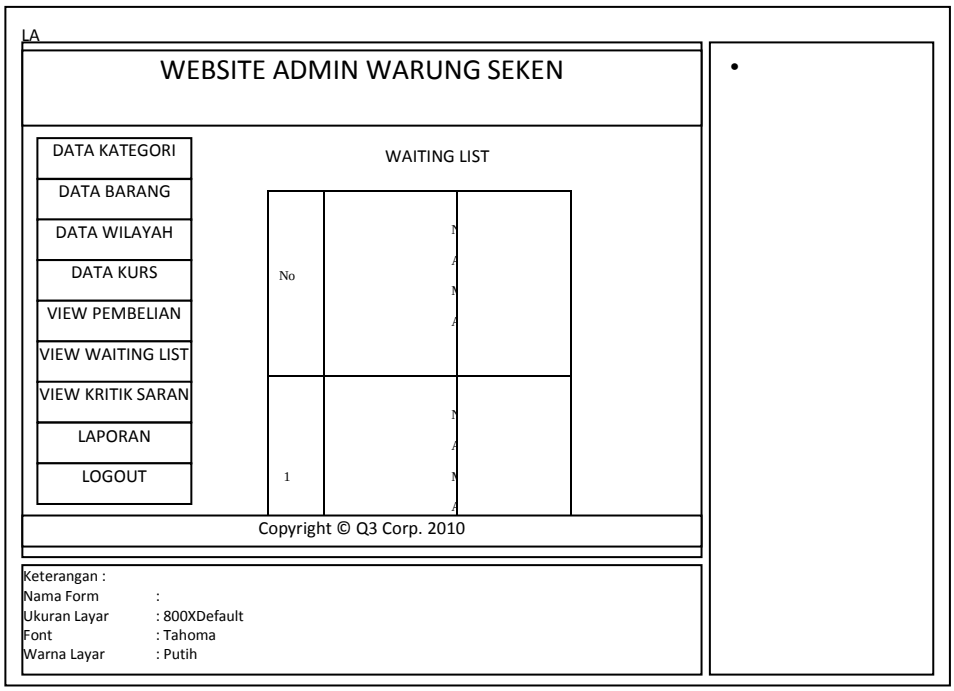
Gambar III-54 Perancangan antarmuka view pembelian

33. Perancangan antarmuka detail pesanan



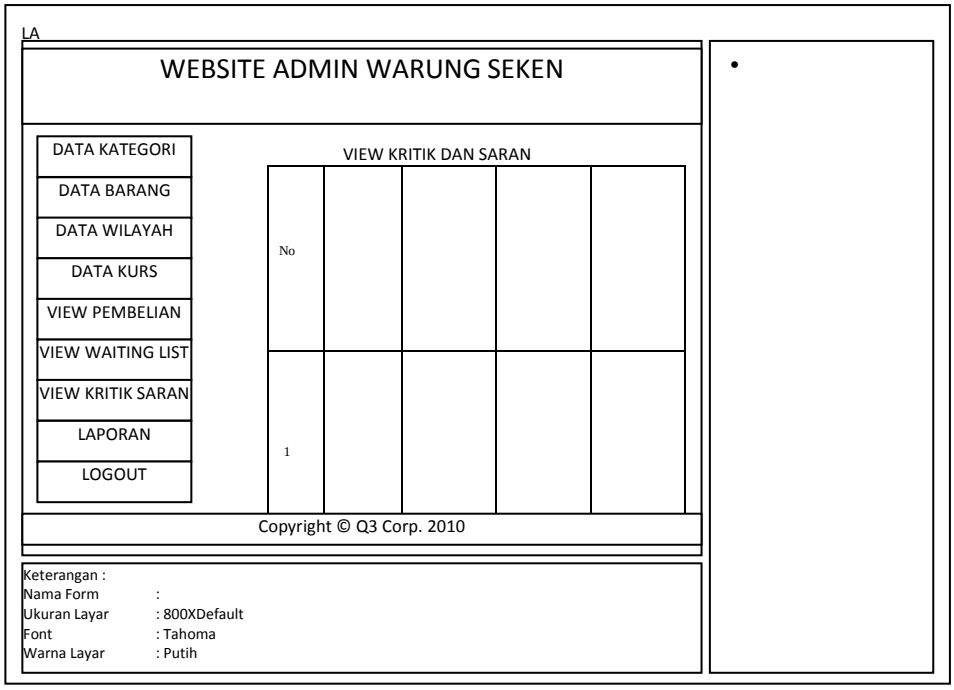
Gambar III-55 Perancangan antarmuka detail pesanan

34. Perancangan antarmuka view waiting list



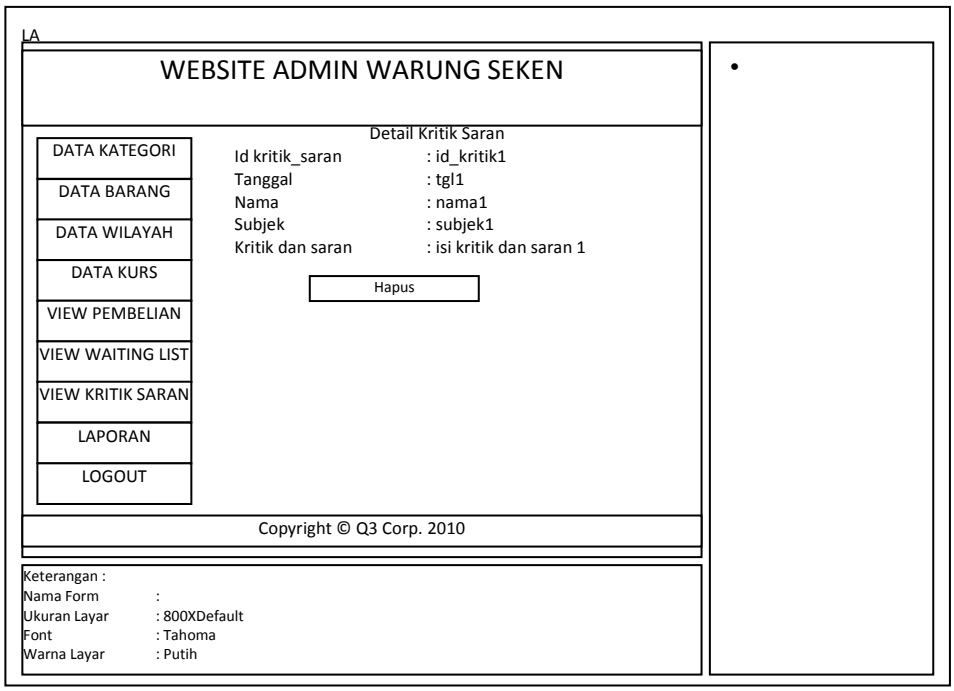
Gambar III-56 Perancangan antarmuka view waiting list

35. Perancangan antarmuka view kritik saran



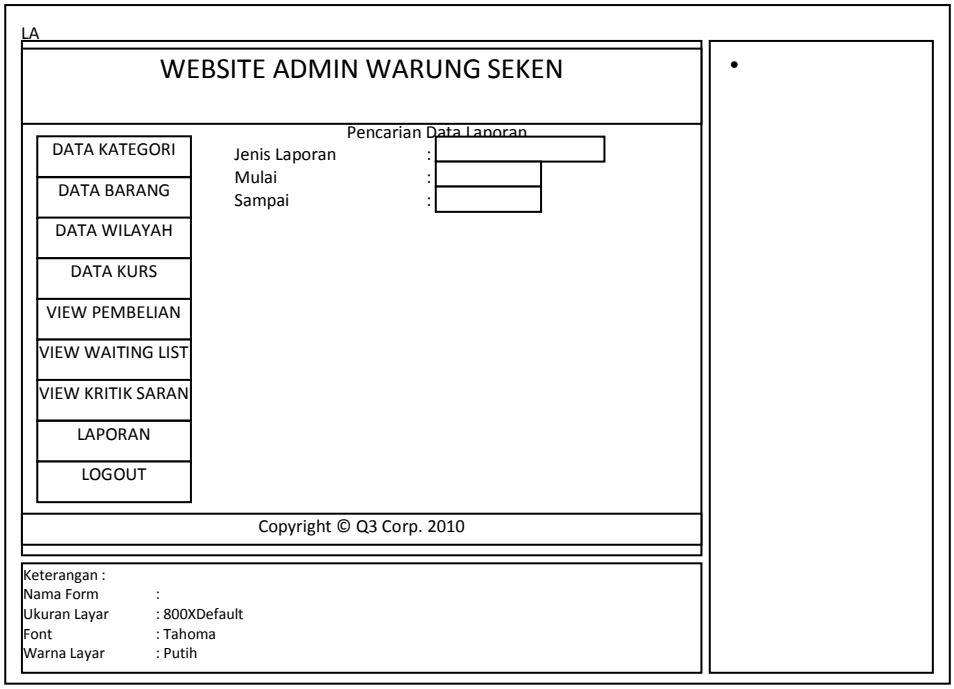
Gambar III-57 Perancangan antarmuka view kritik saran

36. Perancangan antarmuka detail kritik saran



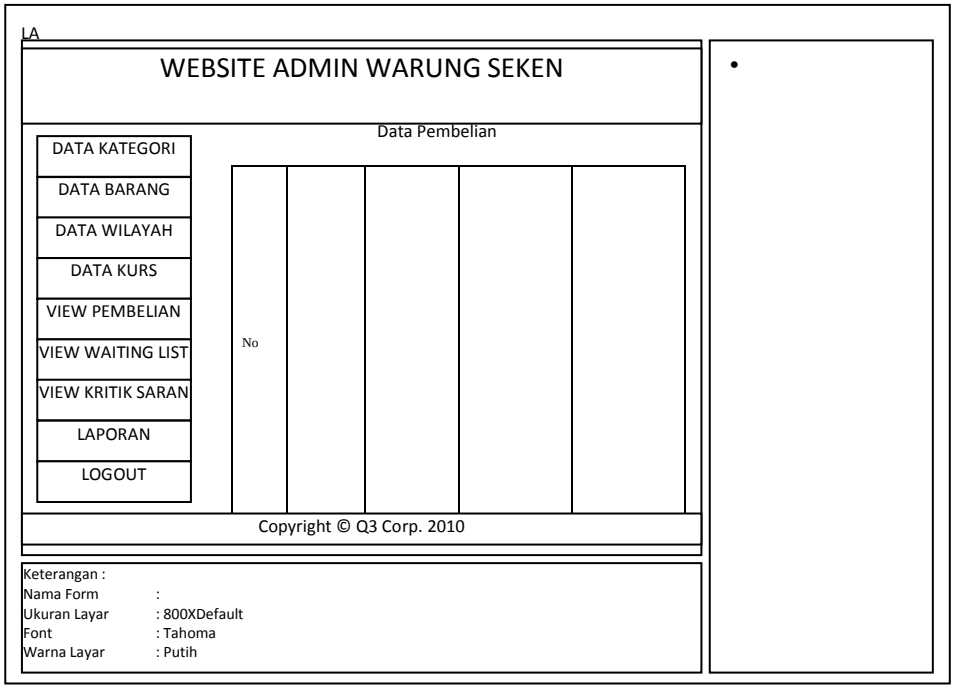
Gambar III-58 Perancangan antarmuka detail kritik saran

37. Perancangan antarmuka pencarian data laporan



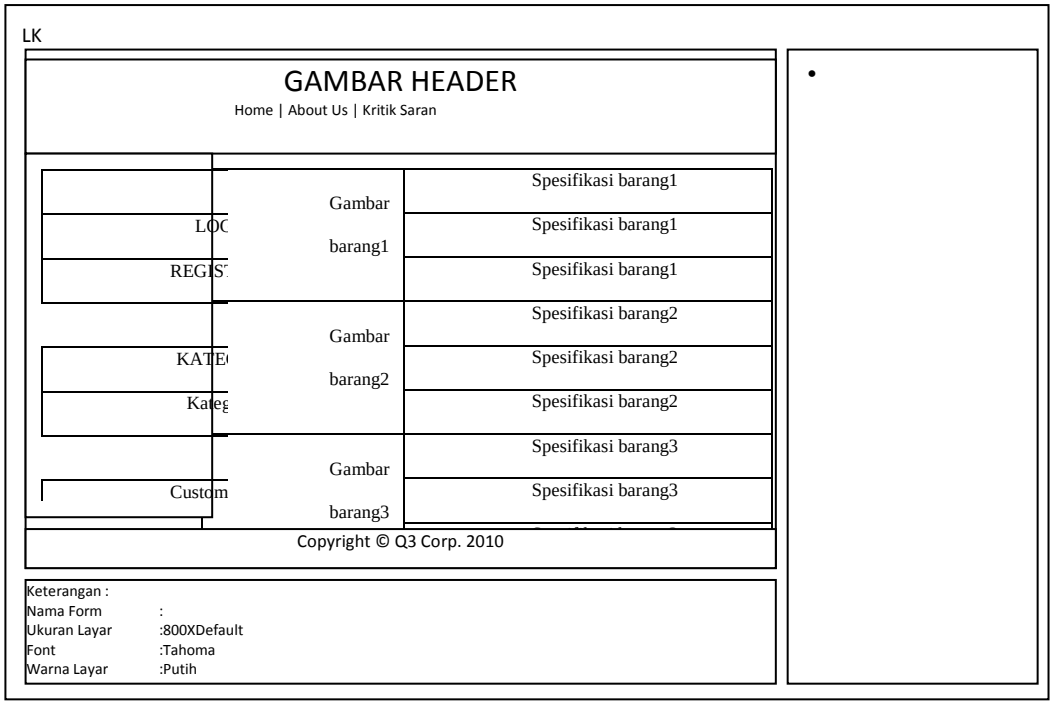
Gambar III-59 Perancangan antarmuka pencarian data laporan

38. Perancangan antarmuka pencarian data laporan



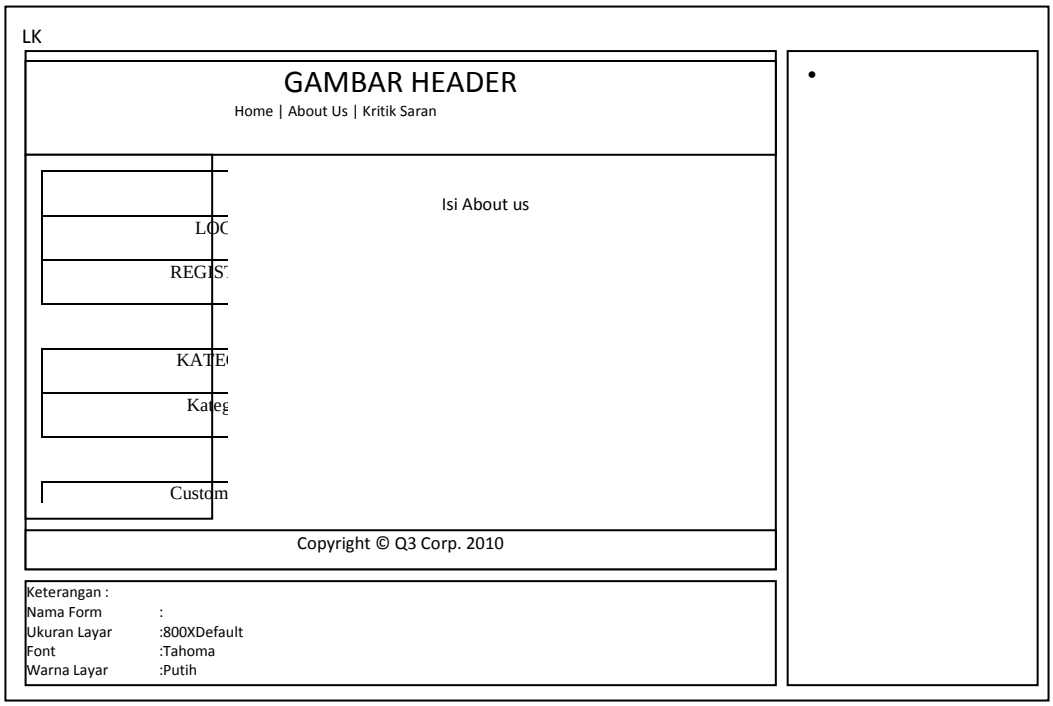
Gambar III-60 Perancangan antarmuka pencarian data laporan

39. Perancangan antarmuka pengunjung



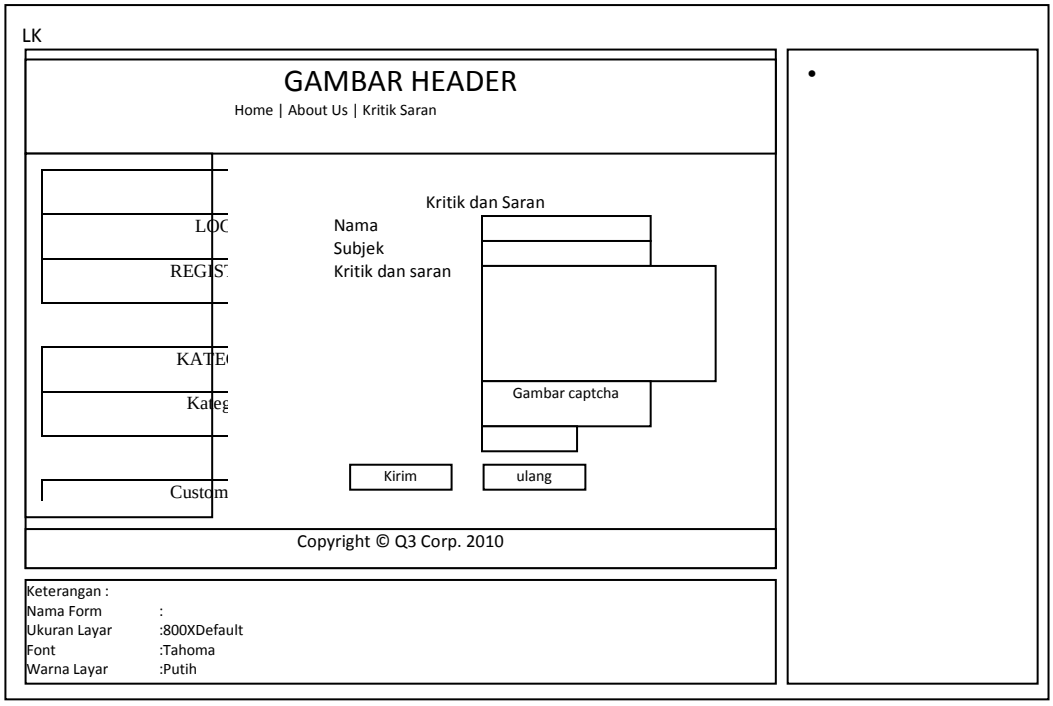
Gambar III-61 Perancangan antarmuka pengunjung

40. Perancangan antarmuka about us



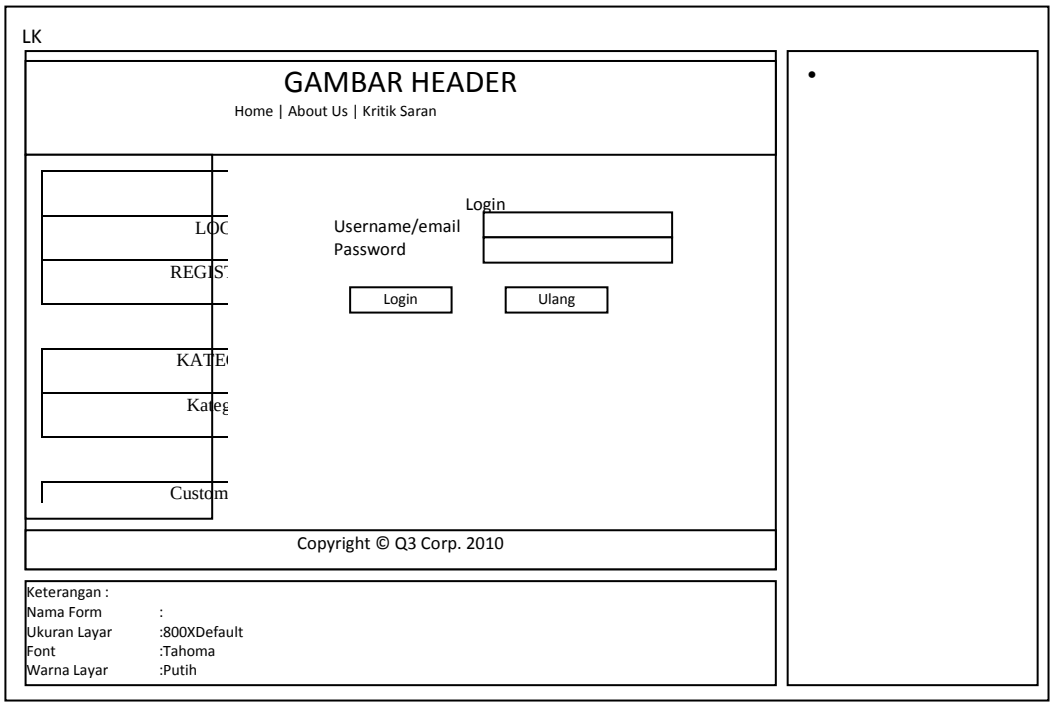
Gambar III-62 Perancangan antarmuka about us

41. Perancangan antarmuka kritik saran



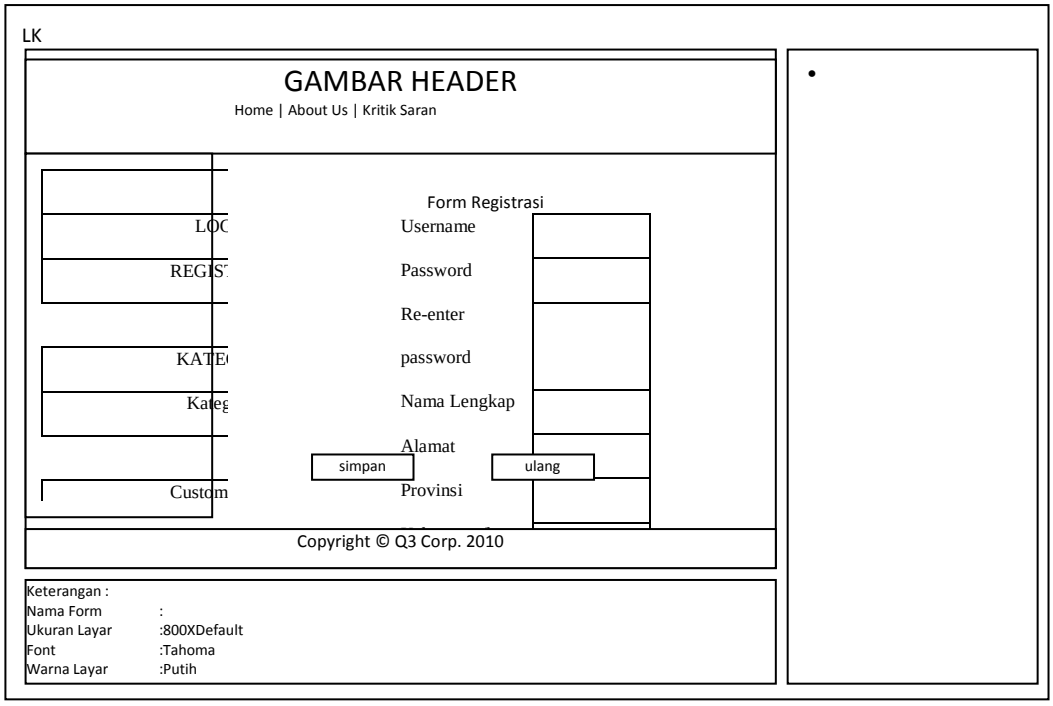
Gambar III-63 Perancangan antarmuka kritik saran

42. Perancangan antarmuka login konsumen



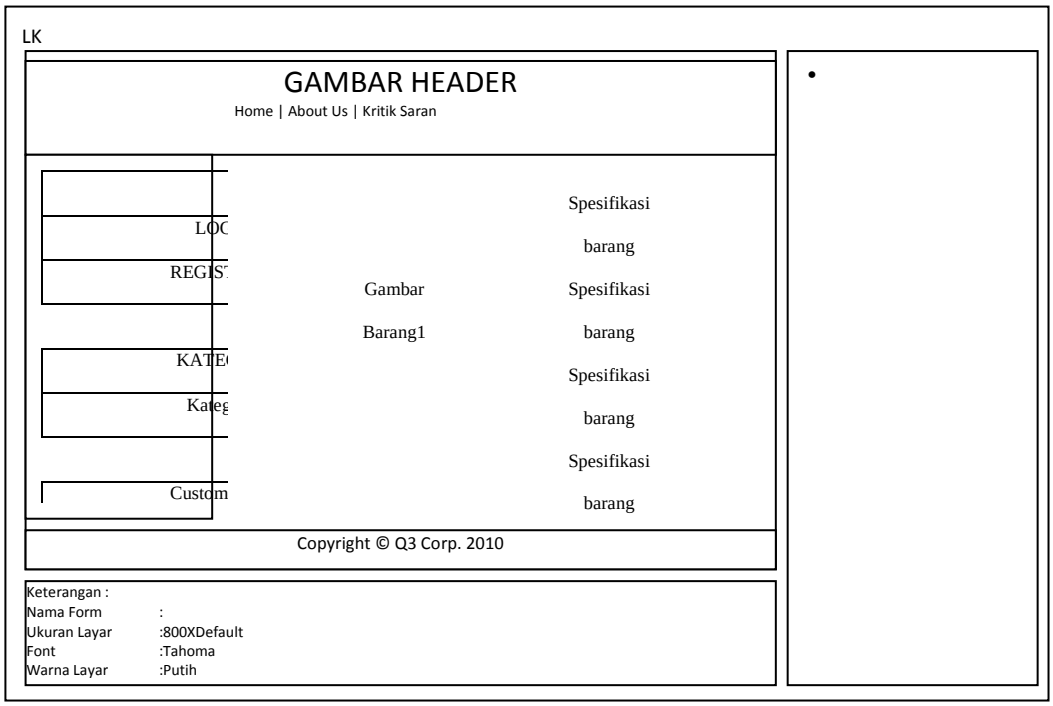
Gambar III-64 Perancangan login konsumen

43. Perancangan antarmuka registrasi konsumen



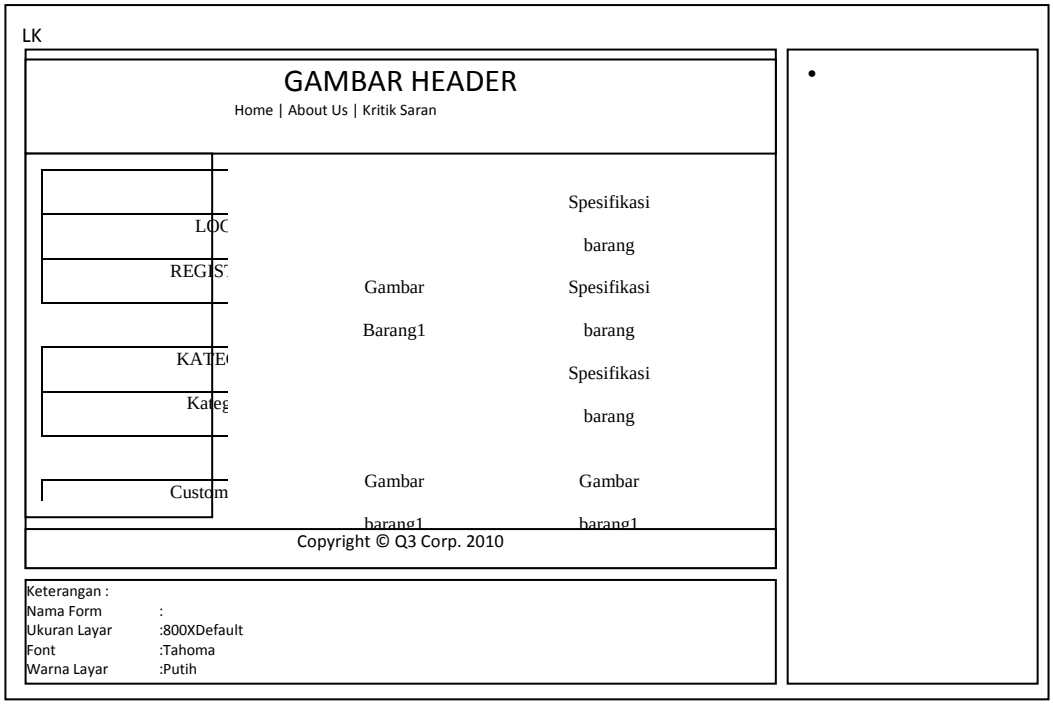
Gambar III-65 Perancangan registrasi konsumen

44. Perancangan antarmuka kategori



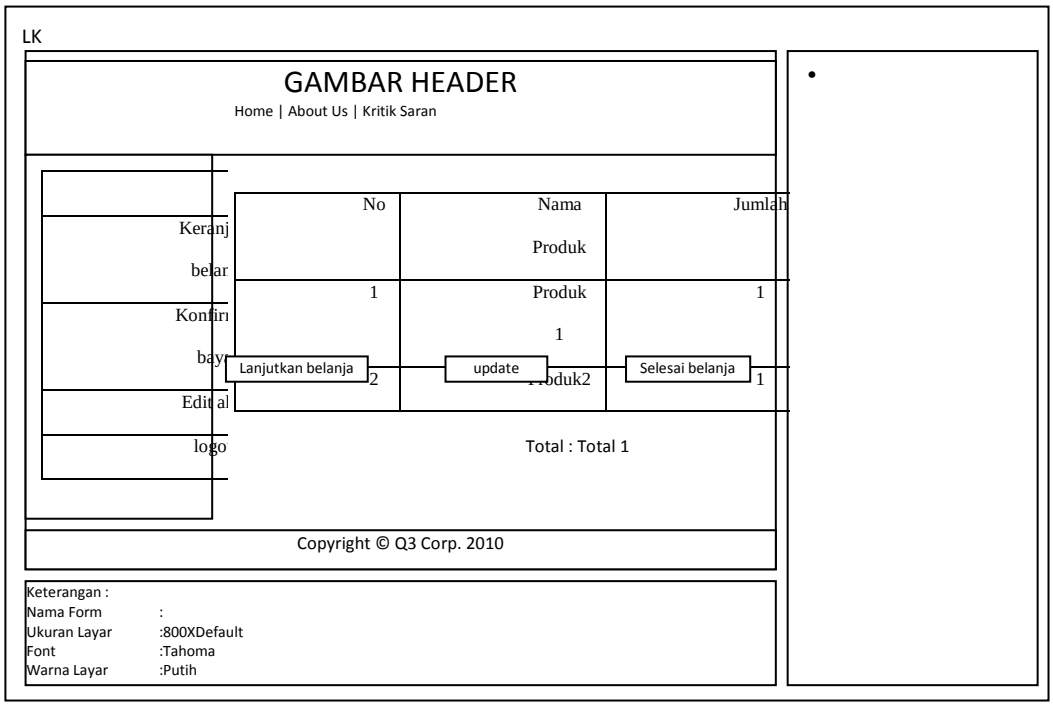
Gambar III-66 Perancangan kategori

45. Perancangan antarmuka detail barang



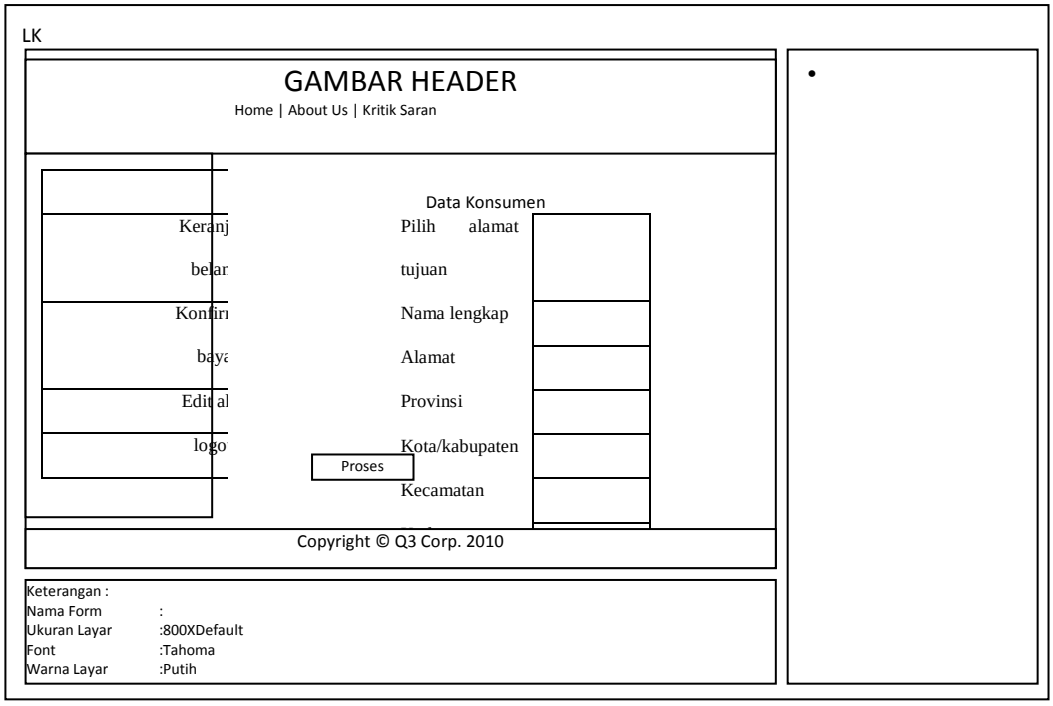
Gambar III-67 Perancangan detail barang

46. Perancangan antarmuka keranjang belanja



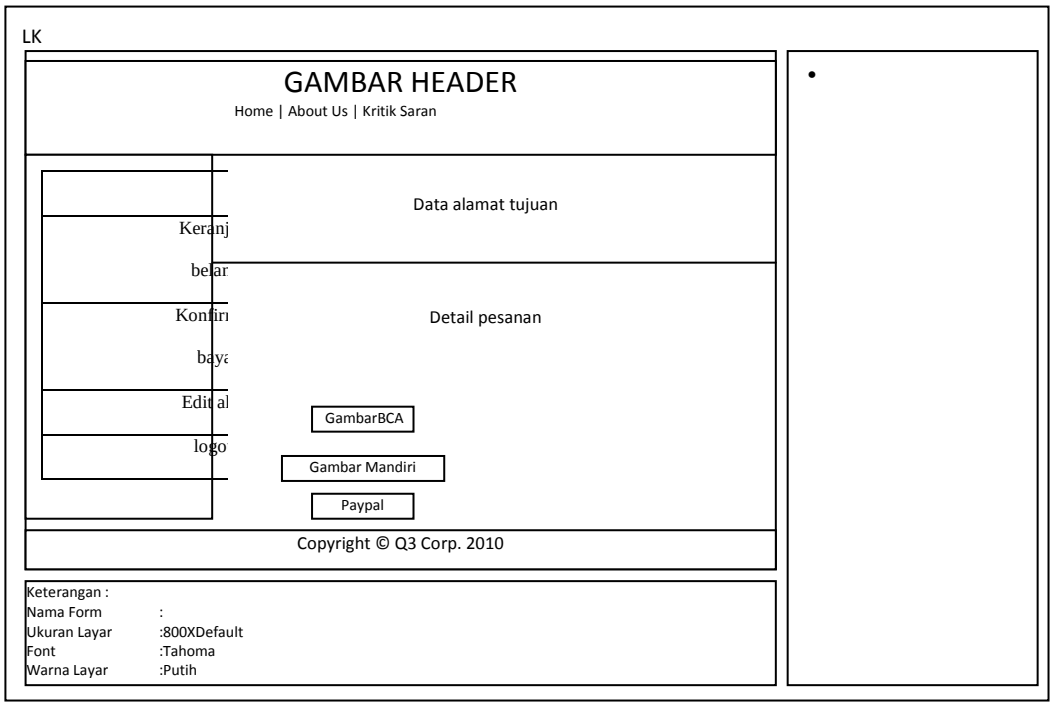
Gambar III-68 Perancangan keranjang belanja

47. Perancangan antarmuka input alamat tujuan



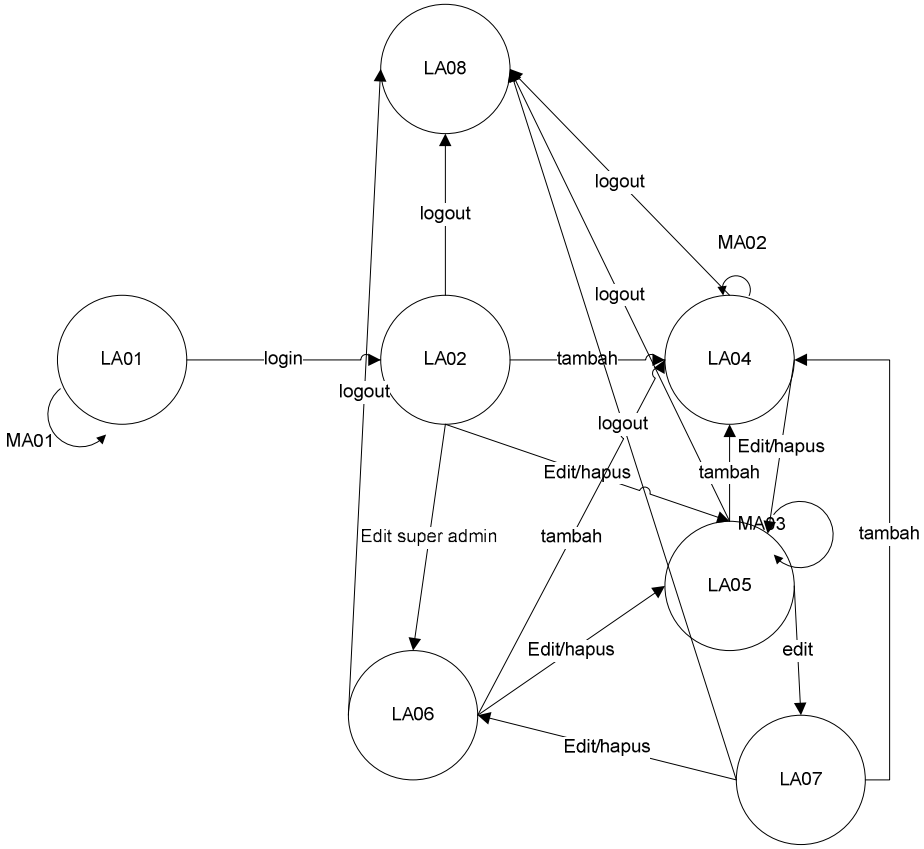
Gambar III-69 Perancangan input alamat tujuan

48. Perancangan antarmuka input alamat tujuan



Gambar III-70 Perancangan input alamat tujuan

3.2.9 Jaringan Semantik



Gambar III-71 Jaringan Semantik