DAFTAR ISI

ABSTRAK ..... **i**
ABSTRACT ..... **ii**
KATA PENGANTAR ..... **iii**
DAFTAR ISI ..... **vi**
DAFTAR GAMBAR ..... **xi**
DAFTAR TABEL ..... **xiii**
DAFTAR SIMBOL ..... **xiv**

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 2

1.2.1 Identifikasi Masalah 2

1.2.2 Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1 Maksud Penelitian 4

1.3.2 Tujuan Penelitian 4

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Akademis 5

1.3.1 Kegunaan Praktis 5

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi 8

2.1.1 Pengertian Data 8

2.1.2 Pengertian Sistem 8
2.1.3 Pengertian Informasi 9
2.1.4 Definisi Sistem Informasi 10
2.1.5 Komponen Sistem Informasi 11
2.2 Bahasa Pemodelan UML (Unified Model Language) 13
2.2.1 Pengertian UML 13
2.2.2 Diagram-diagram dalam UML 13
2.3 Pengenalan Jaringan Komputer 16
2.4 Pengenalan *Web*site dan Internet 18
2.4.1 Pengertian *Web* 18
2.4.2 Pengertian Internet 19
2.5 Perangkat Lunak Pendukung 22
2.5.1 PHP (*Personal Home Page*) 22
2.5.2 *MySQL* 23
2.6 Macromedia Dreamweaver 26
2.7 Pengertian Kebudayaan dan Pariwisata 26
2.7.1 Pengertian Kebudayaan 26
2.7.2 Pengertian Pariwisata 27

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 28
3.1.1 Sejarah 28
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 31

3.1.3 Struktur Organisasi 33
3.1.4 Deskripsi Tugas 34
3.2 Metode Penelitian 39
3.2.1 Desain Penelitian 40
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 41
3.2.2.1 Sumber Data Primer 41
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 42
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 42
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 42
3.2.3.2 Metode Pengembanganan Sistem 42
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 48
3.2.4 Pengujian Software 51

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan 52
4.1.1 Analisis Dokumen 52
4.1.2 Analisis Prosedur yang sedang Berjalan 52
4.1.2.1 *Use Case* Diagram berjalan 53
4.1.2.2 Skenario *use case* berjalan.....54
4.1.2.3 *Activity Diagram* berjalan 55
4.1.3 Evaluasi Sistem yang Berjalan 55
4.2 Perancangan Sistem 57
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 57

4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 58
4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 59
4.2.3.1 *Use Case Diagram* Usulan 60
4.2.3.2 Skenario *use case*.....60
4.2.3.3 *Activity diagram* usulan.....64
4.2.3.4 Sequence Diagram.....66
4.2.3.3 Colaboration Diagram.....68
4.2.3.4 Component Diagram 71
4.2.3.5 Deployment Diagram 71
4.2.3.6 Class Diagram 72
4.2.3.7 Kodifikasi 72
4.2.4 Perancangan Antar Muka 73
4.2.4.1 Struktur Menu 74
4.2.4.2 Perancangan Input 76
4.2.4.3 Perancangan Output 77

BAB V IMPLEMENTASI DAN TESTING SISTEM

5.1 Pengujian 80
5.1.1 Rencana Pengujian 81
5.1.2 Kasus dan Hasil Pengujian 81
5.1.2.1 Pengujian Proses Login 82
5.1.2.2 Pengujian Pengisian Data …….....83
5.1.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 83

5.2 Implementasi 83
5.2.1 Batasan Implementasi 83
5.2.2 Implementasi Perangkat Lunak 84
5.2.3 Implementasi Perangkat Keras 84
5.2.4 Implementasi Basis Data 85
5.2.5 Implementasi Antarmuka 88
5.2.5.1 Implementasi Halaman Utama 88
5.2.5.2 Implementasi Halaman Member 90
5.2.5.3 Implementasi Halaman Admin 92
5.2.6 Implementasi Instalasi Program 94
5.2.7 Penggunaan Program 99

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 103
6.2 Saran 104

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN