DAFTAR ISI

KATA MUTIARA

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTARCT* ..... *ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR SIMBOL xiii

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah 1

1.2. Identifikasi Dan Rumusan Masalah 4

1.2.1. Identifikasi Masalah 5

1.2.2. Rumusan Masalah 5

1.3. Maksud Dan Tujuan Penelitian 6

1.4. Kegunaan penelitian 7

1.4.1. Kegunaan Akademis 7

1.4.2. Kegunaan Praktis 8

1.5. Batasan Masalah 8

1.6. Lokasi Dan Waktu Penelitian 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Definisi Program Dan Bahasa Pemograman 11

2.2. Bahasa Pemograman Java 12
2.3. Aplikasi 13
2.3.1. Klasifikasi Aplikasi 14
2.4. *Mobile* 14
2.4.1. Aplikasi *Mobile* 15
2.5. Resep 15
2.5.1. Komponen Resep 15
2.6. Dapur 16
2.6.1. Jenis-Jenis Dapur 16
2.6.2. Fungsi Dapur 17
2.7. Android 18
2.7.1. Sejarah Android 18
2.7.2. Anatomi Aplikasi Android 22
2.7.3. *Linux Karnel* 23
2.7.4. *Libraries* 24
2.7.5. *Android Runtime* 24
2.7.6. *Aplication Pramework* 25
2.7.7. *Aplication Layer* 26
2.8. Komponen Aplikasi Android 26
2.8.1. *Activity* 27
2.8.2. *Service* 29
2.8.3. *Intens* 29
2.8.4. *Border Reciever* 30
2.8.5. *Content Providers* 30
2.9. Tipe Aplikasi Android 31
2.9.1. Siklus Hidup Android 32
2.9.2. Kelebihan Android 32

2.10. SQLite 34
2.10.1. Fitur-Fitur Pada SQLite 35
2.10.2. Integrasi Dengan Bahasa Lain 36
2.11. Kelebihan Dan Kekurangan SQLite 37
2.11.1. Kelebihan SQLite 37
2.11.2. Kekurangan SQLite 38
2.12. Tipe Data Pada SQLite 40
2.13. Penyimpanan Kelas Dan Datatypes 40
2.14. *Strukstured Query Language* 42
2.15. SQL Pada SQLite 43
2.15.1. Eclipse 44
2.15.2. Sejarah Eclipse 45
2.15.3. Arsitektur Eclipse 45
2.15.4. Perkembangan Eclipse 46
2.16. *Software Development Kit*(SDK) 47
2.17. *Java Development Kit*(JDK) 47
2.18. ADT 48

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 49
3.1.1. Sejarah PKK Secara Umum 49
3.1.2. Visi Dan Misi PKK Secara Umum 51
3.1.3. Tujuan Dan Pengorganisasian PKK 53
3.1.4. Struktur Organisasi 54
3.1.5. Deskripsi Tugas Dari Kepengurusan PKK Kelurahan 55
3.2. Metode penelitian 56
3.3. Desain Penelitian 56
3.4. Jenis Dan Metode Pengumpulan Data 57

3.4.1. Sumber Data Primer 57
3.4.2. Sumber Data Sekunder 57
3.5. Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem 57
3.5.1. Metode Pendekatan Sistem 58
3.5.2. Metode Pengembangan Sistem 58
3.5.3. Alat Bantu Analisis Dan Perancangan 60
3.6. Pengujian 61
3.6.1. Pengujian Alpha 61
3.6.2. Pengujian Betha 61
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
4.1. Ananlisis Sistem 64
4.1.1. Analisis Masalah 64
4.2. Analisis Alur Sistem 65
4.3. Analisis Kebutuhan Non Fungsional 65
4.3.1. Analisis Pengguna Sistem 66
4.4. Analisis Kebutuhan Fungsional 66
4.4.1. Analisis Kebutuhan Sistem 67
4.4.2. Analisis Kebutuhan Data 67
4.4.3. Spesifikasi Sistem 68
4.4.4. Pemodelan Sistem 69
4.4.4.1. *Use Case* Diagram 69
4.4.4.2. *Analisis Activity* Diagram 78
4.4.4.3. *Sequance* Diagram 90
4.4.4.4. *Deployment* Diagram 97
4.4.4.5. *Class* Diagram 98
4.5. Perancangan Antarmuka 100
4.5.1. Perancangan Antarmuka Aplikasi 101

BAB V TESTING DAN IMPLEMENTASI SISTEM

5.1. Implementasi 120

5.1.1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 120

5.1.2. Spesifikasi Perangkat Lunak 120

5.2. Implementasi Perancangan Basis Data (Database SQLite)..... 122

5.3. Implementasi Antarmuka 124

5.4. Pengujian 144

5.4.1. Rencana Pengujian 144

5.4.2. Kesimpulan Hasil Uji 147

5.4.3. Kasus Dan Hasil Pengujian *Betha*..... 148

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan..... 153

6.2. Saran 154

DAFTAR PUSTAKA 156

LAMPIRAN