BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Dalam era modern sekarang ini, perkembangan dalam bidang teknologi saat ini hampir menggantikan sistem manual dengan sistem komputerisasi. Perkembangan teknologi tersebut misalnya teknologi komputer baik *hardware* maupun *software* yang sebagian besar berperan dalam kehidupan manusia saat ini. Semakin pesatnya perkembangan teknologi tersebut, maka semakin meningkat pula kemudahan – kemudahan dan fasilitas yang mendukung manusia dalam menyelesaikan tugasnya dengan cepat dan tepat. Karena itulah banyak perusahaan mulai beralih dari sistem manual ke sistem komputerisasi dalam pengerjaan kegiatannya.

Dicky Meubel adalah salah satu perusahaan *home industry* yang berada di Kab. Cianjur. Dicky Meubel memproduksi furniture dengan mengutamakan kualitas produk yang dipasarkannya dengan bahan baku yang kualitas tinggi.

Proses transaksi penjualan barang, pembelian bahan baku dan laporan yang ada di Dicky Meubel saat ini masih menggunakan tulisan tangan atau secara manual dan belum terkomputerisasi, sehingga rentan terjadi kesalahan dalam proses pembukuan. Dengan cara yang masih manual, penjualan barang terhadap konsumen dan pembelian bahan baku kepada supplier menjadi tidak efektif dan menghambat proses dalam mendapatkan informasi mengenai penjualan barang dan pembelian bahan baku. Penyimpanan data yang masih dalam bentuk arsip

sehingga dapat memperlambat pembuatan laporan. Pencarian data yang masih manual sehingga membutuhkan waktu yang lama untuk menemukan data yang dicari. Belum diterapkannya sistem komputerisasi pada Dicky Meubel, memungkinkan terjadinya kesalahan pencatatan dalam rekapitulasi data penjualan barang, data barang, dan juga kesalahan dalam proses perhitungan transaksi penjualan dan pembelian barang untuk mendapatkan informasi mengenai pendapatan dan pengeluaran pada Dicky Meubel.

Berdasarkan hasil dari pemaparan yang telah diuraikan, maka penulis mengambil suatu tindakan untuk memecahkan permasalahan tersebut, sehingga dengan ini penulis mengangkat judul "SISTEM INFORMASI PEMBELIAN DAN PENJUALAN PADA DICKY MEUBEL BERBASIS DESKTOP" sebagai judul skripsi.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan hasil dari latar belakang yang telah diuraikan, penulis mengidentifikasi dan merumuskan permasalahan yang diharapkan dapat memberikan solusi dari permasalahan yang terjadi. Adapun identifikasi dan rumusan masalah sebagai berikut :

1.2.1 Identifikasi Masalah

Beberapa hal yang dapat diperoleh dari pengamatan adalah:

1. Proses pengolahan data barang, mulai dari data penjualan barang dan pembelian bahan baku masih dilakukan secara manual sehingga masih

terjadi kesalahan penulisan dan memperlambat proses pengolahan data.

2. Penyimpanan data yang masih dalam bentuk arsip sehingga dapat memperlambat pembuatan laporan dan terjadi penumpukan dokumen.
3. Pencarian data masih manual sehingga membutuhkan waktu yang lama untuk menemukan data yang dicari.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarakan hasil identifikasi masalah yang telah dipaparkan, maka perlu Dilakukan rumusan masalah untuk mencari solusi dari permasalahan tersebut. Adapun rumusan masalahnya yaitu :

1. Bagaimana sistem pembelian dan penjualan yang sedang berjalan pada Dicky Meubel.
2. Bagaimana merancang Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan pada Dicky Meubel.
3. Bagaimana implementasi Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan pada Dicky Meubel.
4. Bagaimana pengujian Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Barang pada Dicky Meubel.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Berikut maksud dan tujuan Penelitian yang dilakukan oleh penulis

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun Sistem Informasi Pembelian Penjualan pada Dicky Meubel.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Tujuan yang akan dicapai dari penulisan skripsi ini adalah :

1. Untuk mengetahui sistem pembelian dan penjualan yang sedang berjalan pada Dicky Meubel.
2. Untuk mengetahui bagaimana merancang Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan pada Dicky Meubel.
3. Untuk mengetahui implementasi dari Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan pada Dicky Meubel.
4. Untuk mengetahui bagaimana pengujian Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan pada Dicky Meubel.

1.4 Kegunaan Penelitian

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat mempunyai beberapa manfaat yaitu:

1. Kegunaan Akademis
   a. Pengembangan Ilmu Pengetahuan

      Dapat dijadikan perbandingan dari materi perkuliahan yang telah didapat dengan yang terjadi dilapangan.

   b. Peneliti lain

      Dapat dijadikan bahan acuan referensi untuk penelitian sejenis.

c. Penulis

Dapat menambah wawasan, menambah pengalaman terutama dalam perancangan dan pembangunan Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan pada Dicky Meubel.

2. Kegunaan Praktis

Dari penelian ini diharapkan Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan pada Dicky Meubel dapat membantu pemilik atau karyawan Dicky Meubel dalam mempermudah mendapatkan informasi penjualan barang, stok barang, harga barang, pembelian bahan baku dan laporan – laporan dengan cepat dan akurat.

1.5 Batasan Masalah

Dalam penelitian ini terdapat beberapa batasan masalah agar tidak menyimpang dari tujuan yang telah ditentukan sehingga penelitian yang dikajiakan lebih terfokus. Adapun batasan masalah tersebut diantaranya:

1. Sistem informasi yang dirancang meliputi proses pengolahan transaksi penjualan barang, pembelian bahan baku dari supplier dan laporan.
2. Laporan hanya membahas laporan penjualan barang, laporan pembelian bahan baku, laporan stok barang dan laporan stok bahan baku.
3. Dalam proses transaksi penjualan dan pembelian, pembayaran dilakukan secara tunai tidak secara debit maupun kredit.
4. Tidak membahas pemesanan barang dari konsumen.

5. Tidak membahas tentang retur barang.
6. Harga penjualan barang sudah termasuk ongkos kirim atau ongkos jalan.
7. Sistem ini berbasis desktop dengan menggunakan bahasa pemograman Java dengan database MySQL.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Nama Perusahaan : Dicky Meubel

Alamat (*Workshop*) : Jl. Tol Citarum (Jl. Pareang) RT. 02/02 Haurwangi, Bojong Picung Kab. Cianjur - 0263 322980

Alamat (*Home*) : Jl. Lama Kiara Kidul No. 26 RT 01/05 Mandalawangi, Cipatat Kab. Bandung Barat - 022 6903285

Email : dickymeubel@gmail.com

Tabel 1.1 Waktu Penelitian

JADWAL KEGIATAN																	
No	Kegiatan Penelitian	2015															
		Maret				April				Mei				Juni			
		2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Identifikasi Kebutuhan																
	Observasi																
	Wawancara																
2	Membuat Rancangan Aplikasi *Prototype*																
	Perancangan Prosedur																
	Perancangan Diagram																
	Perancangan Program																
3	Menguji *Prototype*																
4	Memperbaiki *Prototype*																

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan penelitian ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang di jalankan. Sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Menguraikan tentang latar belakang permasalahan, mencoba merumuskan inti permasalahan yang dihadapi, menentukan tujuan dan kegunaan penelitian, yang kemudian diikuti dengan pembatasan masalah, asumsi, serta sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Membahas berbagai konsep dasar dan teori-teori yang berkaitan dengan topik penelitian yang dilakukan dan hal-hal yang berguna dalam proses analisis permasalahan serta tinjauan terhadap penelitian-penelitian serupa.

BAB III. OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN

Menjelaskan tentang profil tempat penelitian, metodologi penelitian yang digunakan, serta penggambaran dari sistem yang sedang berjalan.

BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Merupakan tahapan yang dilakukan dalam penelitian secara garis besar sejak dari tahap persiapan sampai penarikan kesimpulan, menggambarkan tujuan perancangan sistem, perancangan antarmuka, sampai pengujian sistem.

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dan saran yang sudah diperoleh dari hasil penulisan skripsi.