DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR SIMBOL xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 4

1.4.1. Kegunaan Praktis 4

1.4.2. Kegunaan Akademis 5

1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 8

2.1.1. Pengertian Sistem 8

2.1.2. Karakteristik Sistem 9

2.1.3. Klasifikasi Sistem 11

2.2. Konsep Dasar Informasi 12
2.2.1. Data dan Informasi 12
2.2.2. Pengolahan Data 13
2.2.3. Siklus Informasi 14
2.2.4. Kualitas Informasi 14
2.3. Sistem Informasi 16
2.3.1. Definisi Sistem Informasi 16
2.3.2. Komponen Sistem Informasi 16
2.3.3. Kegiatan Sistem Informasi 17
2.4. Metode Pengembangan Sistem 18
2.5. Analisis dan Perancangan Sistem 18
2.5.1. Analisis Sistem 18
2.5.2. Perancangan Sistem 20
2.6. Jaringan Komputer 21
2.6.1. Terminologi Dasar Jaringan Komputer 21
2.6.1.1. LAN 21
2.6.1.2. WAN 22
2.6.1.3. MAN 22
2.6.1.4. GAN 23
2.6.2. Media-media Umum Jaringan Komputer 24
2.6.2.1. Twisted-Pair 24
2.6.2.2. Coaxial Cabel 25
2.6.2.3. Fiber Optik 26
2.6.3. Topologi Jaringan 26

2.6.4. Model Komunikasi:OSI Model 29
2.7. Tipe dan Arsitektur Jaringan 30
2.8. Pengertian Basis Data 32
2.9. Perangkat Lunak Pendukung 33
2.9.1. Microsoft Visual Basic 6.0 33
2.9.2. Microsoft SQL Server 2000 34
2.9.3. Rational Rose 37
2.10. UML 37
2.11. Kepegawaian 39

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 40
3.1.1. Sejarah Singkat Bappeda 40
3.1.2. Visi dan Misi Bappeda 42
3.1.3. Struktur Organisasi 44
3.1.4. Deskripsi Tugas 44
3.2. Metode Penelitian 46
3.2.1. Desain Penelitian 46
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 47
3.2.2.1. Sumber Data Primer 47
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 48
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 49
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 49
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 49

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 52

1) Use Case Diagram

3.2.4. Pengujian Software 54

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem 56

4.1.1. Diagram Use Case yang sedang berjalan 56

4.1.2. Activity Diagram yang sedang Berjalan 61

4.1.3. Evaluasi Sistem yang sedang Berjalan 62

4.2. Perancangan Sistem 63

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 64

4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 64

4.2.2.1. Diagram Use Case yang diusulkan 65

4.2.2.2. Skenario Use Case yang diusulkan 66

4.2.2.3. Diagram Activity yang diusulkan 69

4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 70

4.2.3.1. Sequence Diagram 70

4.2.3.2. Collaboration Diagram 72

4.2.4. Perancangan Basis Data 74

4.2.4.1. Diagram Kelas 74

4.2.4.2. Relasi Antar Kelas 75

4.2.4.3. Kodefikasi/Pengkodean 77

4.2.5. Perancangan Antar Muka 79

4.2.5.1. Struktur Menu 79

4.2.5.2. Perancangan Input 80
4.2.5.3. Perancangan Output 84
4.2.6. Perancangan Arsitektur Jaringan 87
4.2.6.1. Deployment Diagram 88

BAB V PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

5.1. Pengujian Sistem 90
5.1.1. Rencana Pengujian 90
5.1.2. Kasus dan Hasil Pengujian 91
5.1.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 96
5.2. Implementasi 97
5.2.1. Batasan Implementasi 97
5.2.2. Implementasi Perangkat Lunak 97
5.2.3. Implementasi Perangkat Keras 98
5.2.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 98
5.2.5. Implementasi Antar Muka 100
5.2.6. Implementasi Instalasi Program 108
5.2.7. Penggunaan Program 109

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan 110
6.2. Saran 110

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN