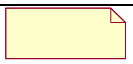
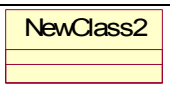
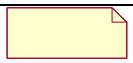
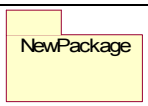
DAFTAR SIMBOL

1. CLASS DIAGRAM

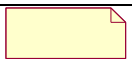
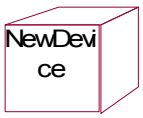
Nama Komponen	Keterangan	Simbol
Note	Menambahkan catatan pada diagram	
Anchor Note to Item	Melekatkan catatan pada unsur – unsur tertentu dalam diagram	
Class	Menambahkan kelas baru pada diagram	
Association	Menggambar relasi asosiasi	
Dependency	Menggambarkan relasi *depedency*	
Generalization	Menggambarkan relasi generalisasi	

2. COMPONENT DIAGRAM

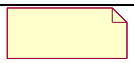
Nama Komponen	Keterangan	Simbol
Note	Menambahkan catatan pada diagram	
Anchor Note to Item	Melekatkan catatan pada unsur – unsur tertentu dalam diagram	
Component	Menggambarkan modul perangkat lunak dengan antarmuka yang didefinisikan baik.	
Package	Menambahkan paket dalam diagram	

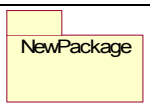
Dependency	Menggambarkan relasi *depedency*	

3. DEPLOYMENT DIAGRAM

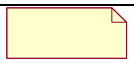
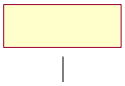
Nama Komponen	Keterangan	Simbol
Note	Menambahkan catatan pada diagram	
Anchor Note to Item	Melekatkan catatan pada unsur – unsur tertentu dalam diagram	
Processor	Menambahkan prosesor pada diagram. Prosesor adalah setiap komputer/peralatan yang memiliki kemampuan pemrosesan	
Connection	Menambahkan penghubung antar komponen dalam diagram	
Device	Menambahkan peralatan dalam diagram. Peralatan adalah perangkat keras dengan suatu kegunaan tertentu atau perangkat keras dengan fungsi terbatas.	

4. USE CASE DIAGRAM

Nama Komponen	Keterangan	Simbol
Note	Menambahkan catatan pada diagram	
Anchor Note to Item	Melekatkan catatan pada unsur – unsur tertentu dalam diagram	

Package	Menambahkan paket dalam diagram	
Use Case	Menambahkan use case pada diagram	
Actor	Menambahkan aktor pada diagram	
Unidirectional Association	Menggambarkan relasi antara actor dan use case	

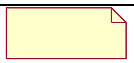
5. SEQUENCE DIAGRAM

Nama Komponen	Keterangan	Simbol
Note	Menambahkan catatan pada diagram	
Anchor Note to Item	Melekatkan catatan pada unsur – unsur tertentu dalam diagram	
Object	Menambahkan objek baru pada diagram	
Object Message	Menggambarkan pesan (message) antara dua objek	
Message to Self	Menggambar pesan (message) yang menuju dirinya sendiri	

5. SEQUENCE DIAGRAM (Lanjutan)

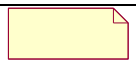
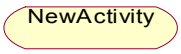
Nama Komponen	Keterangan	Simbol
Lifeline	*Lifeline* mengindikasikan keberadaan sebuah *object* dalam basis waktu. Notasi untuk *Lifeline* adalah garis putus-putus *vertikal* yang ditarik dari sebuah *object* .	
Activation	*Activation* dinotasikan sebagai sebuah kotak segi empat yang digambar pada sebuah *lifeline*. mengindikasikan sebuah obyek yang akan melakukan sebuah aksi.	

6. COLLABORATION DIAGRAM

Nama Komponen	Keterangan	Simbol
Note	Menambahkan catatan pada diagram	
Anchor Note to Item	Melekatkan catatan pada unsur – unsur tertentu dalam diagram	
Object	Menggambarkan objek baru pada diagram	
Object Link	Menciptakan lintasan komunikasi antardua objek	
Link Message	Menambahkan pesan antardua objek atau dari suatu objek ke dirinya sendiri	
Reverse Link Message	Menambahkan pesan dalam arah berlawanan antardua objek atau dari suatu objek ke dirinya sendiri	
Link to Self	Memperlihatkan bahwa suatu objek	

	memanggil operasinya sendiri	

7. ACTIVITY DIAGRAM

Nama Komponen	Keterangan	Simbol
Note	Menambahkan catatan pada diagram	
Anchor Note to Item	Melekatkan catatan pada unsur – unsur tertentu dalam diagram	
Activity	Menambahkan activity baru pada diagram	
Start State	Menambahkan Sate awal pada diagram	
End State	Menambahkan Sate akhir pada diagram	
Transition	Menambahkan Transisi pada diagram	