ABSTRAK

PENGEMBANGAN
APLIKASI KEBUDAYAAN PROVINSI JAWA BARAT
BERBASIS TEKNOLOGI WEB 2.0

Oleh

Sitta Nur Alifah
10104264

Seiring dengan berkembangnya teknologi web, maka lahirlah sebuah teknologi *Web* 2.0 yang memungkinkan adanya proses kolaborasi antar penguna. Hal itu dikarenakan teknologi tersebut menggunakan pendekatan *social web* dalam memperkaya layanan yang diberikan. Tujuan dari pengembangan aplikasi kebudayaan Provinsi Jawa Barat dengan memanfaatkan tekonologi *web* 2.0 ini adalah untuk mempermudah seorang administrator dalam mengelola aplikasi, serta mempermudah dalam melakukan proses kolaborasi dengan masyarakat umum dalam mengolah materi mengenai kebudayaan Provinsi Jawa Barat. Dengan diterapkannya teknologi web 2.0 diharapkan akan meningkatkan minat masyarakat dalam mengenal kebudayaan apa saja yang dimiliki oleh Provinsi Jawa Barat.

Pengembangan aplikasi kebudayaan Provinsi Jawa Barat ini dilakukan dengan menggunakan metode pengembangan perangkat lunak *waterfall*. Data diperoleh dengan cara melakukan studi literatur dan studi lapangan ke Dinas Pariwisata Provinsi Jawa Barat dengan menganalisis sistem yang sudah ada serta kebutuhan dalam perancangan dan pengembangan aplikasinya. Data hasil analisis selanjutnya diterjemahkan ke dalam bahasa pemograman mengunakan bahasa pemrograman *CakePHP Frame Work* 1.3.0 dan menggunakan *database My Structured Query Language* (SQL) server. Metode analisis yang digunakan adalah metode pemodelan berorientasi objek, dimana *tools* yang digunakan adalah UML (*Unified Modeling Language*). Pengujian kelayakan aplikasi dilakukan dengan dua langkah, yaitu : (1) pengujian alpa, yang dilakukan untuk melihat apakah setiap proses berjalan sesuai dengan fungsinya dan (2) pengujian betha, yang dilakukan untuk melihat respon pengguna (administrator dari instansi terkait serta masyarakat umum) terhadap kelayakan aplikasi tersebut.

Hasil yang diperoleh adalah sebagai berikut : (1) proses aplikasi dapat berjalan dengan baik sesuai dengan fungsinya dan menghasilkan *output* yang diharapkan, dan (2) berdasarkan tanggapan pengguna, aplikasi mudah digunakan, memiliki tampilan menarik, dan proses aplikasi tersebut dapat berjalan dengan baik. Namun aplikasi tersebut masih perlu disempurnakan dari segi fungsionalitasnya.

Kata Kunci : *Web 2.0,* aplikasi kebudayaan, *Cake PHP Frame Work*