BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan dilakukan implementasi dan pengujian terhadap Pengembangan Aplikasi Kebudayaan Provinsi Jawa Barat Berbasis Teknologi *Web* 2.0 . Tahapan ini dilakukan setelah analisis dan perancangan selesai dilakukan dan selanjutnya akan diimplementasikan kedalam bahasa pemograman. Setelah implementasi maka dilakukan pengujian terhadap terhadap Pengembangan Aplikasi Kebudayaan Provinsi Jawa Barat Berbasis Teknologi *Web* 2.0 dan akan dilihat kekurangan – kekurangan pada aplikasi ini untuk pengembangan sistem selanjutnya.

4.1. Implementasi

Setelah aplikasi dianalisis dan didesain secara rinci, maka akan menuju tahap implementasi. Tujuan dari implementasi adalah untuk mengkonfirmasi modul – modul perancangan sehingga *user* (pengguna) dapat memberikan masukan kepada pengembangan sistem.

4.1.1. Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan untuk mengimplementasikan sistem ini adalah sebagai berikut :

a. *Processor* Pentium IV.

b. RAM dengan kapasitas 256 MB.

c. Hardisk berkapasitas 40 GB.

d. Keyboard.

e. Mouse.

4.1.2. Perangkat Lunak

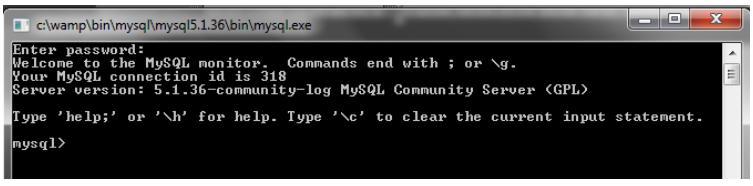
Perangkat lunak yang dipasang pada sistem komputer yang digunakan untuk membangun sistem ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem Operasi Windows XP SP2.
2. MySQL sebagai media penyimpanan database.
3. CakePhp Frame work 1.3.0
4. Macromedia CS 4
5. Wamp Server 2.0i

4.1.3. Implementasi Database

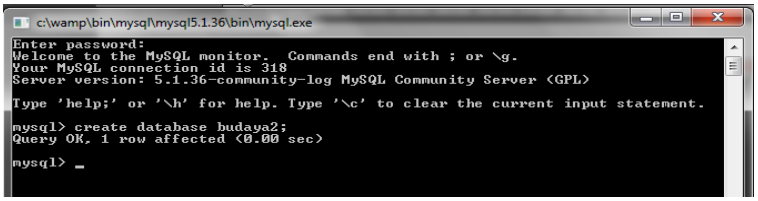
Pembuatan database dilakukan dengan menggunakan aplikasi pemograman MySQL. Berikut akan dijelaskan langkah-langkah pembuatan database Aplikasi kebudayaan Provinsi Jawa Barat.

1. Jalankan aplikasi MySQL melalui direktori, seperti yang terlihat pada Gambar 4.1. **C:\wamp\bin\mysql\mysql5.1.36\bin\mysql.exe**



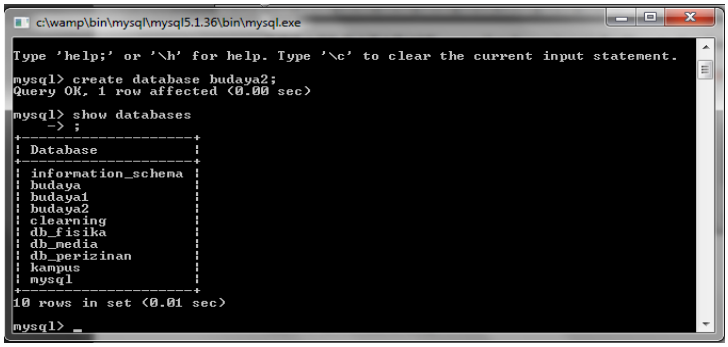
Gambar 4.1 Tampilan console MySql.exe

2. Buat database baru dengan cara mengetikan perintah, **CREATE DATABASE namadatabase; (contoh: Create database budaya2;)** seperti yang terlihat pada Gambar 4.2.



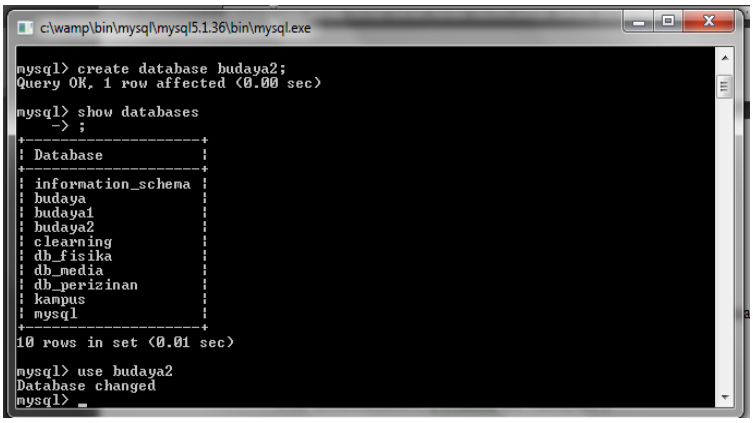
Gambar 4.2 Tampilan create database

3. Lihat database yang telah dibuat dengan mengetikkan perintah, **SHOW DATABASES;** seperti yang terlihat pada Gambar 4.3.



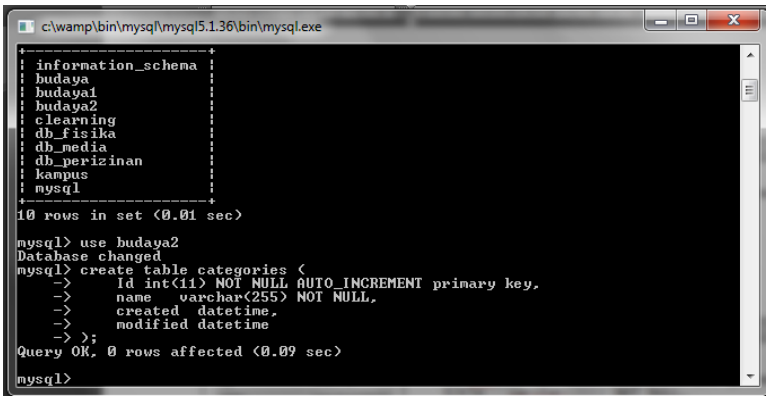
Gambar 4.3 Tampilan Show database

4. Untuk membuat tabel pada database budaya2 maka harus menggunakan database budaya2 dengan mengetikkan perintah, **USE namadatabase; (Contoh use budaya2;)** seperti yang terlihat pada Gambar 4.4.



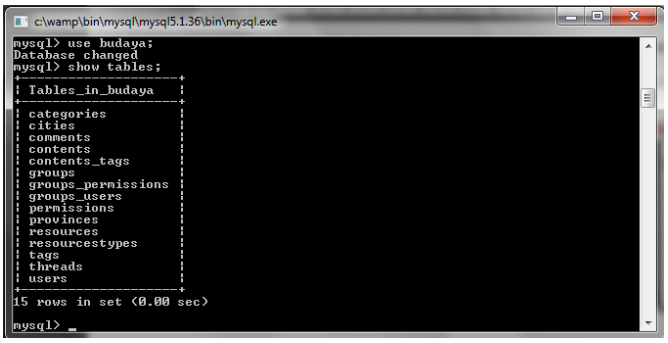
Gambar 4.4 Tampilan use database

5. Buatlah tabel-tabel yang dibutuhkan untuk aplikasi kebudayaan dengan mengtikkan perintah, **CREATE TABLE namatabel (contoh: create table categories(field - field yg dibutuhkan);)** seperti yang terlihat pada Gambar 4.5.



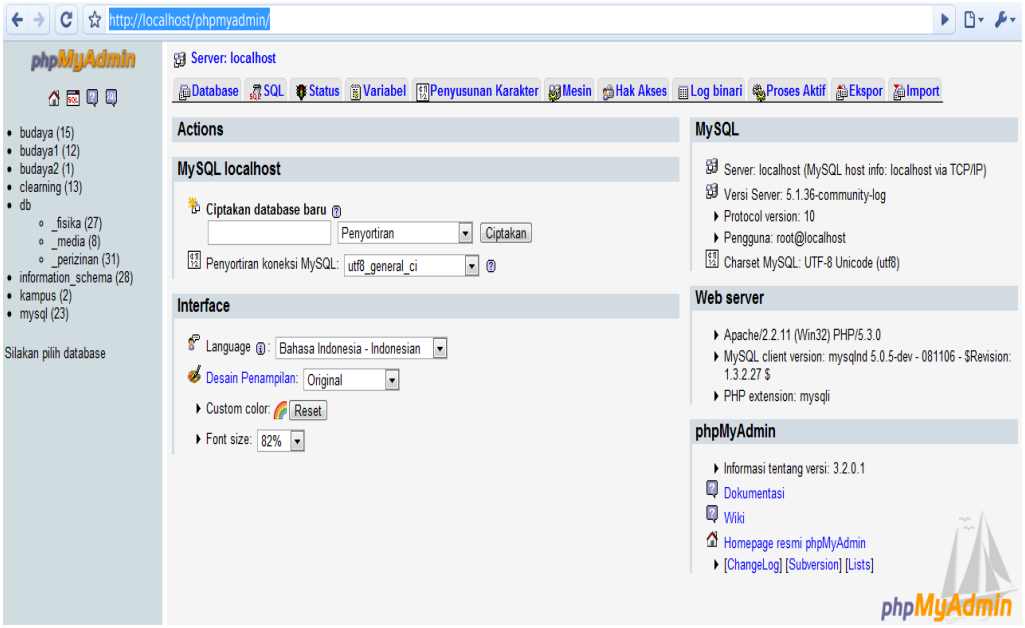
Gambar 4.5 Tampilan create tabel

6. Setelah seluruh tabel yang dibutuhkan selesai dibuat, maka tabel-tabel yang ada pada database budaya2 dapat terlihat dengan cara mengetikkan **SHOW TABLES;** seperti yang terlihat pada Gambar 4.6.



Gambar 4.6 Tampilan show tabel

7. Untuk memudahkan dalam memanipulasi database yang telah dibuat, maka digunakan phpMyAdmin sebagai aplikasi DBMS yang dapat dijalankan dengan membuka halaman browser dan mengetikkan perintah **http://localhost/phpmyadmin/** sehingga database yang telah dibuat pada MySQL akan terlihat pada phpmyadmin dengan tampilan seperti yang terlihat pada Gambar 4.7 berikut,



Gambar 4.7 Tampilan phpmyadmin

Untuk melihat implementasi database dalam bahasa SQL yang telah dibuat di atas dapat dilihat pada Tabel 4.1

Tabel 4.1 Implementasi database

Tabel Categories

Field	Jenis
id	int(11)
name	varchar(255)
created	datetime
modified	datetime

```
create table categories (
    Id int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT primary key,
    name   varchar(255) NOT NULL,
    created  datetime,
    modified datetime
);
```

Tabel Contents

Field	Jenis
id	int(11)
title	varchar(255)
body	text
picture	varchar(255)
dir	varchar(255)
mimetype	varchar(255)
filesize	int(11)
user_id	int(11)
category_id	int(11)
created	datetime
modified	datetime

```
create table contents (
    Id int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT primary key,
    title   varchar(255) NOT NULL,
    body text NOT NULL,
    picture varchar(255),
    dir varchar(255),
    mimetype varchar(255),
    filesize int(11),
    user_id int(11) NOT NULL references users,
    category_id int(11) NOT NULL references
categories,
    created  datetime,
    modified datetime
);
```

Tabel Users

Field	Jenis
id	int(11)
username	varchar(255)
password	varchar(255)
email	varchar(255)
active	tinyint(1)
address	varchar(255)
picture	varchar(255)
dir	varchar(255)
mimetype	varchar(255)
filesize	int(11)
city_id	int(11)
province_id	int(11)
created	datetime
modified	datetime

```
create table users (
    Id int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT primary key,
    username   varchar(255) NOT NULL,
    password  varchar(255) NOT NULL,
    email varchar(255) NOT NULL,
    active tinyint(1) NOT NULL,
    address   varchar(255) NOT NULL,
    picture varchar(255),
    dir varchar(255),
    mimetype varchar(255),
    filesize int(11),
    city_id int(11) NOT NULL references cities,
    province_id int(11) NOT NULL references
provinces,
    created  datetime,
    modified datetime
);
```

Tabel Provinces

Field	Jenis
id	int(11)
name	varchar(255)
code	int(11)
created	datetime
modified	datetime

```
create table provinces (
    Id int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT primary key,
    Name varchar(255) NOT NULL,
    Code int(11) NOT NULL,
    created  datetime,
    modified datetime
);
```

Tabel Cities

Field	Jenis
id	int(11)
code	int(11)
name	varchar(255)
province_id	int(11)
created	datetime
modified	datetime

```
create table cities (
    Id int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT primary key,
    Code int(11) NOT NULL,
    Name varchar(255),
    province_id int(11) NOT NULL references
provinces,
    created  datetime,
    modified datetime
);
```

Tabel Threads

Field	Jenis
id	int(11)
title	varchar(255)
body	text
user_id	int(11)
created	datetime
modified	datetime

```
create table threads (
    Id int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT primary key,
    title varchar(255) NOT NULL,
    body text NOT NULL,
    user_id int(11) NOT NULL references users,
    created  datetime,
    modified datetime
);
```

Tabel Comments

Field	Jenis
id	int(11)
body	text
user_id	int(11)
thread_id	int(11)
created	datetime
modified	datetime

```
create table comments (
    id int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT primary key,
    body text NOT NULL,
    user_id int(11) NOT NULL references users,
    thread_id int(11) NOT NULL refrences threads,
    created datetime,
    modified datetime
);
```

Tabel Groups

Field	Jenis
id	int(11)
name	varchar(255)
created	datetime
modified	datetime

```
CREATE TABLE groups (
    id int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT primary key,
    name varchar(255) NOT NULL,
    created datetime,
    modified datetime
);
```

Tabel Groups_permissions

Field	Jenis
id	int(11)
group_id	int(11)
permission_id	int(11)
created	datetime
modified	datetime

```
CREATE TABLE groups_permissions (
    id int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT primary key,
    group_id int(11) NOT NULL references groups,
    permission_id int(11) NOT NULL references
permissions,
    created datetime,
    modified datetime,
);
```

Tabel Groups_users

Field	Jenis
id	int(11)
group_id	int(11)
user_id	int(11)
created	datetime
modified	datetime

```
CREATE TABLE groups_users (
    id int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT primary key,
    group_id int(11) NOT NULL references groups,
    user_id int(11) NOT NULL references users,
    created datetime,
    modified datetime
);
```

Tabel Permissions

Field	Jenis
id	int(11)
name	varchar(255)
created	datetime
modified	datetime

```
CREATE permissions (
    id int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT primary key,
    name varchar(255) NOT NULL,
    created datetime,
    modified datetime
);
```

Tabel Resources

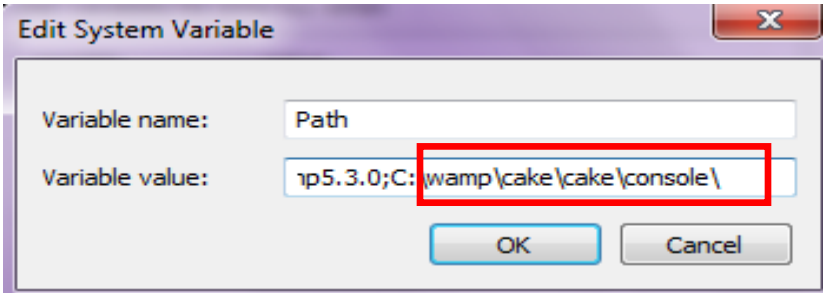
Field	Jenis
id	int(11)
body	text
created	datetime
modified	datetime
content_id	int(11)

```
CREATE TABLE resources (
  id int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT primary key,
  body text NOT NULL,
  created datetime,
  modified datetime,
  content_id int(11) NOT NULL
);
```

4.1.4. Implementasi CakePHP

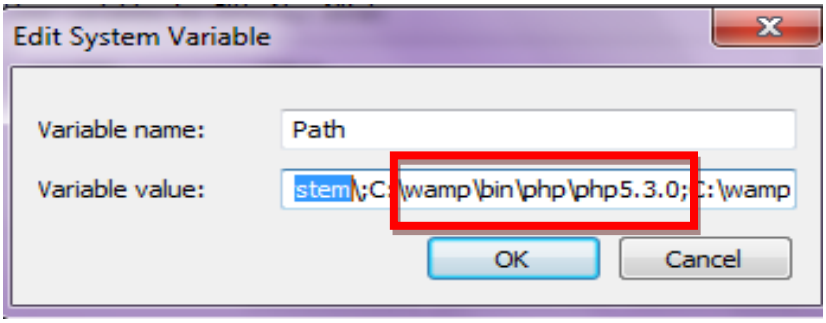
Langkah – langkah yang harus diambil untuk dapat mengimplementasikan CakePHP adalah sebagai berikut :

1. Mengunduh paket cakephp pada www.cakephp.org
2. Mengekstrak file kedalam *folder* C:\wamp\
3. Melakukan setting *path* pada *system properties* dan langkah – langkahnya adalah sebagai berikut:
   a. Pada *tab Advance*, pilih *Environment Variable*, lalu cari *PATH* dan pilih *edit*.
   b. Tambahkan *path* alamat cake.bat kedalam *path* seperti terlihat pada Gambar 4.7.



Gambar 4.8 Setting *Path* Cake Engine

   c. Tambahkan *path* alamat dari php.exe seperti terlihat pada Gambar 4.8 di bawah ini:



Gambar 4.9 Setting *Path* php

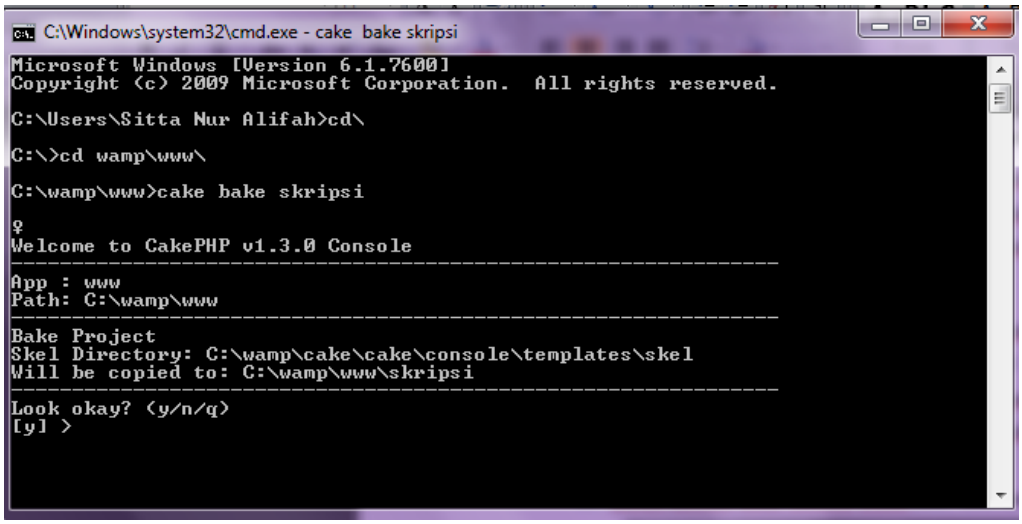
4.1.4.1. *Baking* Cake

4.1.4.1.1. *Baking* Project

Setelah *path* ditambahkan ke dalam sistem, maka kita dapat mulai mem-*bake* CakePHP. *Baking* CakePHP sangatlah penting untuk dilakukan karena kita dapat menciptakan tampilan CRUD (*Create Update Delete*) beserta *engine* tanpa harus melakukan pengkodean.

Hal – hal yang harus dilakukan untuk *Baking* CakePHP adalah sebagai berikut :

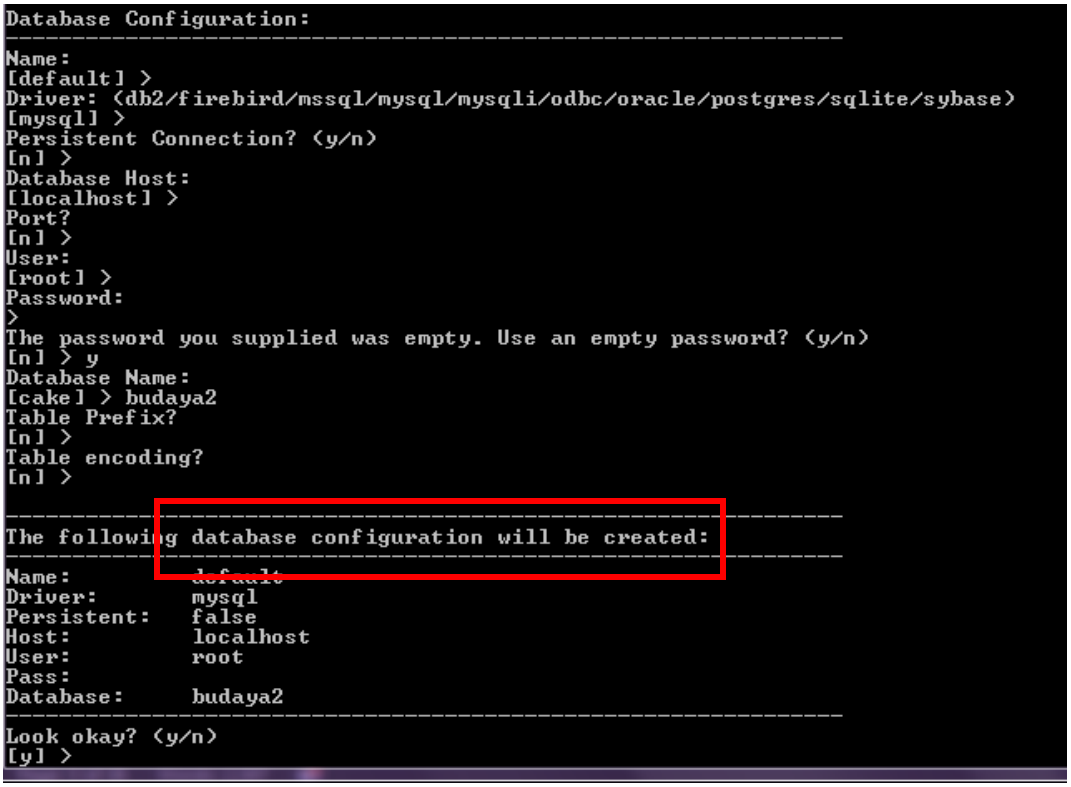
1. Buka Comand Prompt, nyalakan apache control panel
2. Masuklah ke dalam direktori *c:>cd wamp\www*. Hal ini dilakukan sebagai langkah awal membuat *project*. Ketikan perintah untuk memulai proses *bake* : cake *bake* (nama proyek) seperti yang terlihat pada Gambar 4.9 di bawah ini:



Gambar 4.10 Bake Console

Apabila mendapat tampilan seperti Gambar 4.9 berarti *path* yang telah ditambahkan benar.

4.1.4.1.2. *Setup Database*



Gambar 4.11 setup *database*

Setelah memasukkan username dan password pada *database*, cake akan menanyakan nama *database* yang akan digunakan seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.10. Nama *database* yang dimasukkan adalah nama *database* yang telah dibuat sebelumnya dengan aturan yang telah CakePHP terapkan.

4.1.4.1.3. Cek *Browser*

Lakukan cek pada *browser* untuk melihat hasil *baking* dengan mengetikan : localhost/(nama proyek) pada *add*ress *bar browser*. Seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.11.



Gambar 4.12 Halaman pada *browser* setelah baking

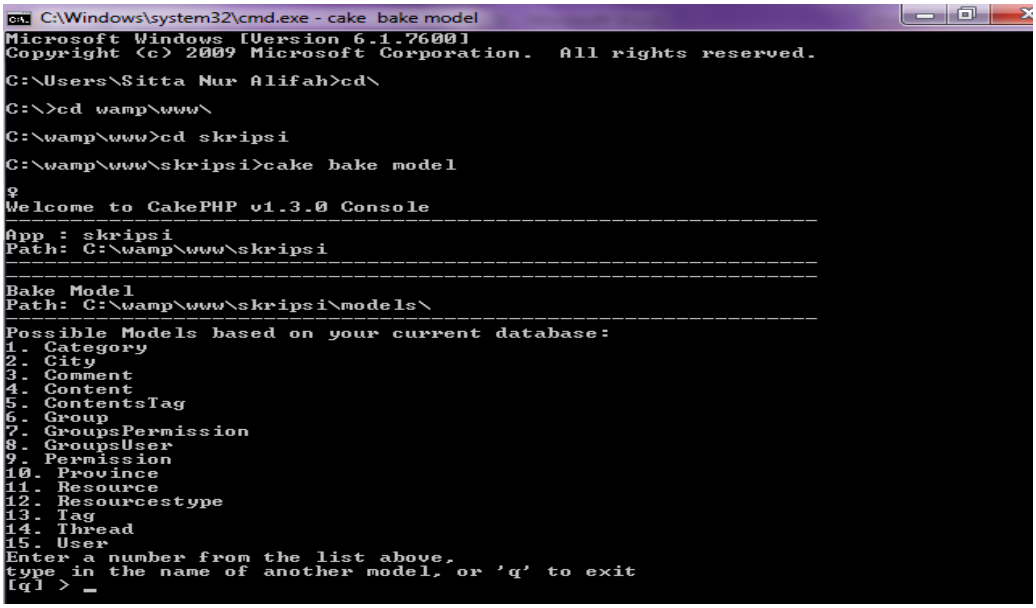
4.1.4.1.4. *Baking Model*

Setelah setup *database* selanjutnya adalah melakukan *bake model*, *controller* dan *view*. Untuk dapat mem-*bake* masuklah kedalam *folder* proyek yang dibuat.

Contoh : *cd\skripsi2*

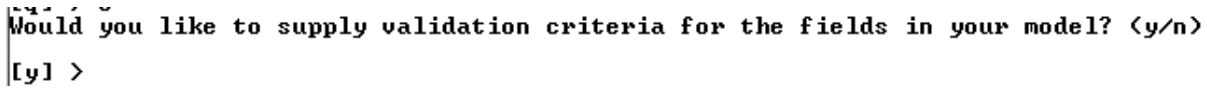
Berikut ini adalah cara mem-*bake model* :

Pada Gambar 4.12 *cake* akan menampilkan seluruh tabel dari *database*. Setiap tabel akan berhubungan dengan *model*.



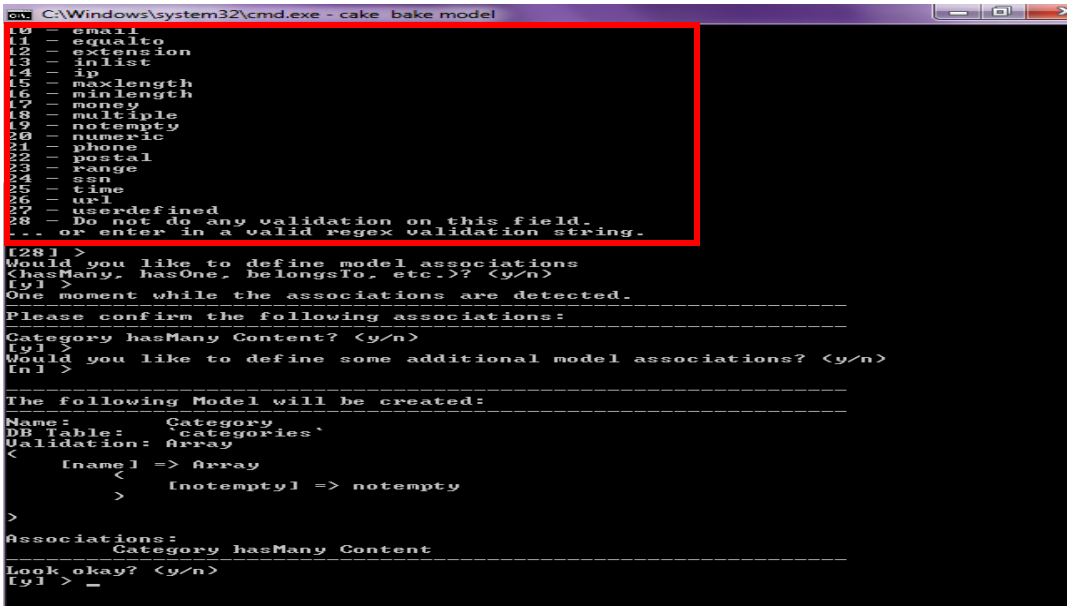
Gambar 4. 13 Cake Bake *Model*

Setelah mengetikan perintah : cake *bake model*, masukkan nomor urut *model* yang akan di-*bake*. Setelah memasukkan nomor urut *database*, cake akan menanyakan apakah akan menggunakan validasi atau tidak seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.13 di bawah ini.



Gambar 4. 14 Validation

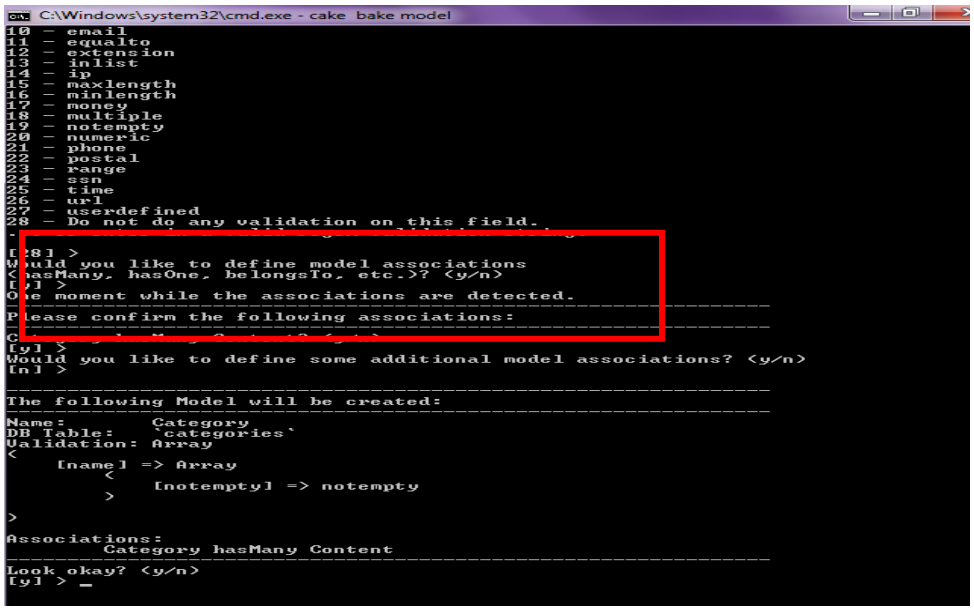
Pada Gambar 4.14 berikut menunjukkan tampilan yang akan diterima bila memilih untuk menggunakan validasi :



Gambar 4.15 Validation Yes

Setelah proses validasi selesai, cake akan menghubungkan setiap *model* sesuai dengan *database* yang digunakan.

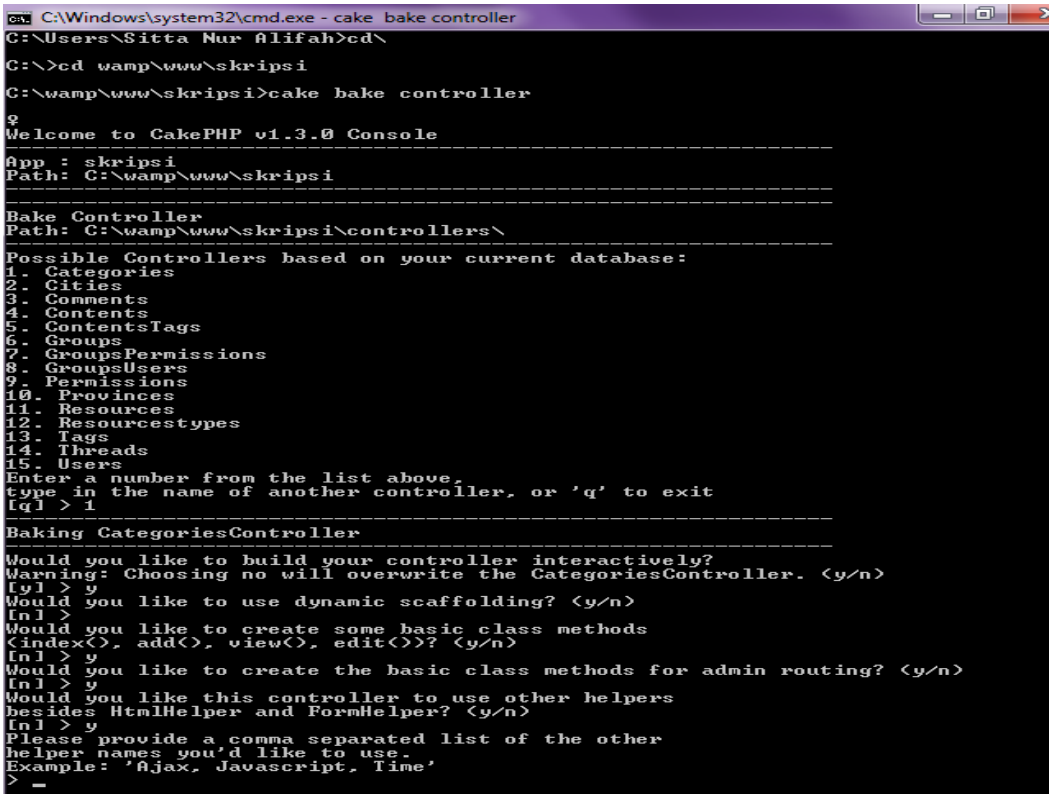
Pada Gambar 4.15 berikut adalah salah satu contoh pertanyaan yang cake tanyakan untuk dapat mengetahui relasi dari setiap *model* :



Gambar 4. 16 *Model* Relation

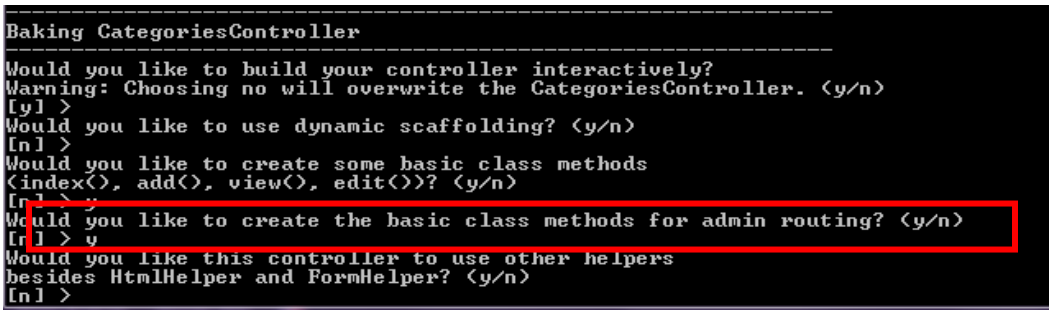
4.1.4.1.5. *Baking Controller*

Setelah selesai mem-*bake model*, lakukan *bake controller* dengan mengetik cake *bake controller*. *Cake* akan memberikan list *controller* yang dapat di – *bake*. Cake akan menyediakan fasilitas pembuatan fungsi *index, view, add, delete, edit* dengan menyetujui penggunaan *basic class method*. Seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.16.



Gambar 4.17 Cake Bake *Controller*

Apabila pada *website* yang dibuat membutuhkan fungsi admin, cake akan memberikan fasilitas bagi admin yaitu fungsi admin_*index*, admin_*view*, admin_*edit*, admin_*add*.



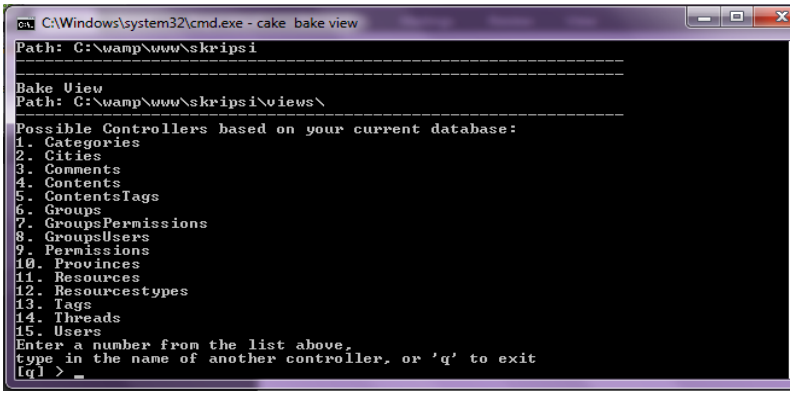
Gambar 4. 18 Setting *Path* Admin

Untuk dapat mengakses halaman admin, setting alamat yang akan digunakan admin seperti yang ditunjukkan pada gambar 4.17.

4.1.4.1.6. *Baking View*

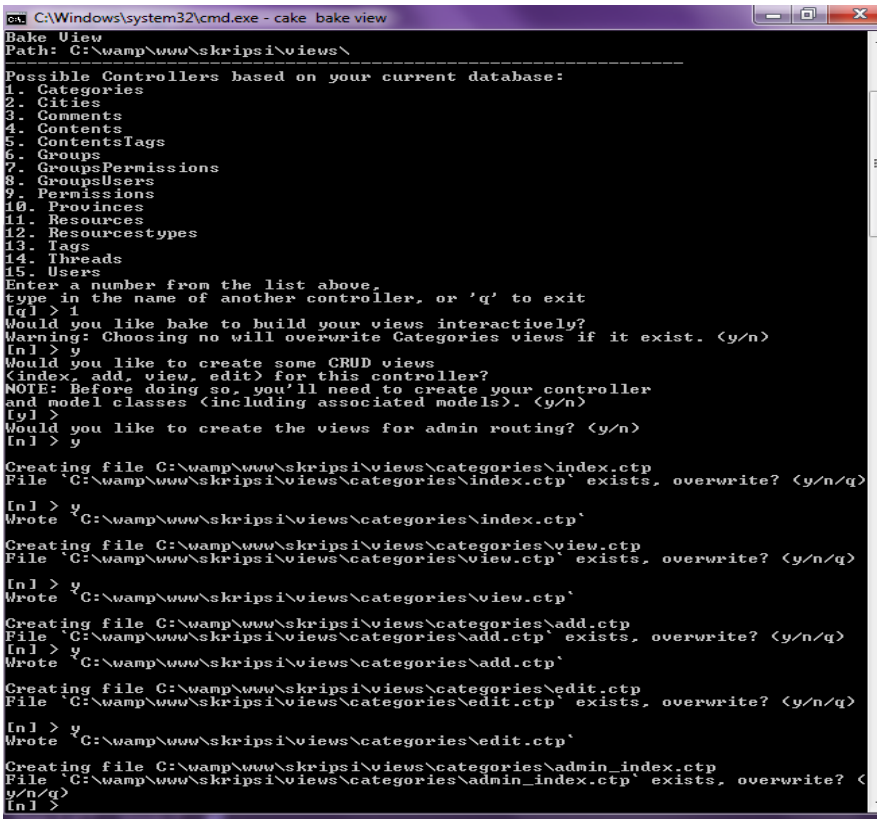
Untuk menampilkan tampilan yang dikirim dari *controller*, cake telah secara otomatis membuatkan tampilan untuk setiap fungsi. *View* untuk setiap *controller* disimpan pada satu *folder* dengan nama sesuai *controller*nya. Seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.18.

Ketikan : cake *bake view* untuk memulai *baking view* pada command prompt.



Gambar 4.19 Cake Bake *View*

Setelah memilih *controller* mana yang akan dibuatkan *view*, cake juga akan menawarkan untuk membuat *view* untuk bagian admin. Seperti yang ditunjukkan pada gambar 4.19.



Gambar 4.20 ***Baking View***

4.2. Pengujian

4.2.1. Pengujian Alpha

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian black box. Pengujian black box berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

4.2.1.1. Rencana Pengujian

Pengujian aplikasi Aplikasi Kebudayaan Provinsi Jawa Barat dengan Memanfaatkan Teknologi *Web* 2.0 menggunakan metode pengujian *black box*. Adapun rencana pengujian selengkapnya dapat dilihat pada Tabel 4.2 berikut ini :

Tabel 4.2. Tabel Rencana Pengujian

No	Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
1	Daftar Pengguna	Verifikasi data pengguna baru	*Black Box*
2	Login	Login pengguna	*Black Box*
3	Logout	Logout pengguna	*Black Box*
4	Lupa Email dan Kata sandi	Lupa Surat Elektronik dan Kata sandi pengguna	*Black Box*
5	Mengatur Kategori	Lihat kategori	*Black Box*
		Tambah kategori	*Black Box*
		Ubah kategori	*Black Box*
		Hapus Kategori	*Black Box*
6	Mengatur Materi	Lihat Materi	*Black Box*
		Tambah materi	*Black Box*
		Ubah materi	*Black Box*
		Hapus materi	*Black Box*
7	Mengatur Forum	Lihat Forum	*Black Box*
		Tambah Forum	*Black Box*
		Ubah Forum	*Black Box*
		Hapus Forum	*Black Box*
8	Mengatur Sumber	Lihat Sumber	*Black Box*
		Tambah sumber	*Black Box*
		Ubah sumber	*Black Box*
		Hapus sumber	*Black Box*
9	Mengatur Komentar	Lihat Komentar	*Black Box*
		Tambah komentar	*Black Box*

		Ubah komentar	*Black Box*
		Hapus komentar	*Black Box*
10	Lihat Profil	Lihat Profil	*Black Box*
10	Ubah profil	Ubah nama lengkap	*Black Box*
		Ubah Kata Sandi	*Black Box*
		Ubah Surat Elektronik	*Black Box*
		Ubah foto	*Black Box*
		Ubah Provinsi	*Black Box*
		Ubah Kota	*Black Box*
11	Pengaturan Pengguna	Lihat pengguna	*Black Box*
		Hapus Pengguna	*Black Box*
12	Pengaturan Grup	Lihat Grup	*Black Box*
		Tambah Grup	*Black Box*
		Ubah Grup	*Black Box*
		Hapus Grup	*Black Box*
13	Pengaturan Hak Akses	Lihat Hak Akses	*Black Box*
		Tambah Hak Akses	*Black Box*
		Ubah Hak Akses	*Black Box*
		Hapus Hak Akses	*Black Box*
14	Pengaturan Provinsi	Lihat Provinsi	*Black Box*
		Tambah Provinsi	*Black Box*
		Ubah Provinsi	*Black Box*
		Hapus Provinsi	*Black Box*
15	Pengaturan Kota	Lihat Provinsi	*Black Box*
		Tambah Provinsi	*Black Box*
		Ubah Provinsi	*Black Box*
		Hapus Provinsi	*Black Box*

4.2.1.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Hasil pengujian alpha dapat dilihat pada Tabel 4.3 sampai Tabel 4.27.

1. Pengujian Daftar Pengguna

Tabel 4.3 Pengujian Daftar Pengguna

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Lengkap: Dante Syailendra Kata Sandi : admin Surat Elektronik: Dante.syailendra@yahoo.com Foto:default Provinsi : Jawa Barat Kota : Kota Bandung Penulisan Captcha sesuai	Data masukan tercantum pada *textbox*.	Data masukan tercantum pada *textbox*.	Diterima.
Klik tombol simpan.	Data tersimpan menampilkan pesan "Registrasi berhasil, silahkan periksa email anda untuk aktifasi akun".	Data masukan pengguna tersimpan dan memberikan pesan "Registrasi berhasil, silahkan periksa email anda untuk aktifasi akun". Sesuai yang diharapkan.	Diterima.
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Belum melengkapi field-field yang tersedia, Penulisan Captcha tidak benar.	Keluar pesan "Maaf, data tidak dapat disimpan. Silahkan coba kembali."	Keluar pesan "Maaf, data tidak dapat disimpan. Silahkan coba kembali". Sesuai yang diharapkan.	Diterima.
Nama Lengkap sudah tersedia	Keluar pesan "Nama telah terdaftar".	Keluar pesan "Nama telah terdaftar". Sesuai yang	Diterima.

		diharapkan	
Email sudah terdaftar, penulisan format email salah	Keluar pesan "Email telah terdaftar"." Terdapat kesalahan format email."	Keluar pesan "Email telah terdaftar." "Terdapat kesalahan format email". Sesuai yang diharapkan	Diterima.

2. Pengujian Login

Tabel 4.4 Pengujian Veritifikasi Login Pengguna

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Surat Elektronik : annanditha@yahoo.co.id Kata Sandi : admin	Login pengguna sukses.	Login pengguna sukses. Sesuai yang diharapkan.	Diterima.
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data surat elektronik dan kata sandi pengguna tidak valid	Login gagal silahkan login kembali.	Admin tidak dapat login sehingga keluar pesan login gagal. Sesuai yang diharapkan.	Diterima.

3. Pengujian Logout

Tabel 4.5 Pengujian Veritifikasi Logout Pengguna

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik icon "Logout".	Session pengguna terhapus, kembali ke halaman utama.	Session pengguna terhapus, kembali ke halaman utama. Sesuai yang diharapkan.	Diterima.

4. Pengujian Lupa Email dan Kata Sandi

Tabel 4.6 Pengujian Lupa Surat Elektronik dan Kata Sandi

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik *link* anda lupa password anda	Muncul form reset kata sandi, pengguna diminta memasukkan alamat surat elektronik untuk melakukan reset password	Muncul form reset kata sandi. Ketika surat elektronik dimasukkan,kata sandi yang baru akan dikirim pada alamat surat elektronik. Sesuai yang diharapkan	Diterima.
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kesalahan Panulisan surat elektronik pengguna	Keluar pesan "Kesalahan dalam penulisan format email"	Keluar pesan "Kesalahan dalam penulisan format email". Sesuai yang diharapkan.	Diterima.

5. Pengujian Mengatur Kategori

Tabel 4.7 Pengujian Lihat Kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih Icon Kategori	Sistem akan menampilkan halaman index kategori	Sistem menampilkan halaman index kategori. Sesuai yang diharapkan.	Diterima.

Tabel 4.8 Pengujian Tambah Kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukan kategori	Data masukan	Data masukan	Diterima.

baru	tercantum pada *textbox*.	tercantum pada *textbox*.	
Klik tombol simpan.	Data tersimpan pada tabel kategori dan menampilkan pesan "Data berhasil tersimpan".	Data masukan tersimpan dan memberikan pesan "Data berhasil tersimpan". Sesuai yang diharapkan.	Diterima.
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama kategori telah tersedia	Keluar pesan "Kategori telah tersedia".	Keluar pesan "Kategori telah tersedia".	Diterima.

Tabel 4.9 Pengujian Ubah Kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukan nama kategori.	Data masukan tercantum pada *textbox*.	Data masukan tercantum pada *textbox*.	Diterima.
Klik tombol simpan.	Data tersimpan pada tabel kategori dan menampilkan pesan "Data berhasil tersimpan".	Data masukan kategori tersimpan dan memberikan pesan "Data berhasil tersimpan". Sesuai yang diharapkan.	Diterima.
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama kategori telah tersedia (sama), atau data kosong	Keluar pesan "Kategori telah tersedia","Maaf data tidak dapat disimpan. Silahkan coba kembali".	Keluar pesan "Kategori telah tersedia","Field tidak boleh kosong". "Maaf data tidak dapat disimpan. Silahkan coba kembali". Sesuai yang diharapkan.	Diterima.

Tabel 4.10 Pengujian Hapus Kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih nama kategori	Sistem akan mengambil	Sistem akan mengambil	Diterima.

yang akan dihapus pada datagrid.	*record* yang terseleksi.	*record* yang terseleksi. Sesuai dengan harapan.	
Klik tombol "ok"	Sistem akan menghapus *record* yang terseleksi.	Sistem menghapus *record* yang terseleksi. Sesuai yang diharapkan.	Diterima.
Klik tombol "cancel"	Menutup form konfirmasi dan membatalkan proses hapus data	Menutup form konfirmasi dan membatalkan proses hapus data. Sesuai yang diharapkan.	Diterima.

6. Pengujian Mengatur Materi

Tabel 4.11 Pengujian Lihat Materi

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih Icon Kategori, pilih kategori, Pilih materi	Sistem akan menampilkan halaman index kategori, sistem akan menampilkan halaman index materi.	Sistem menampilkan halaman index kategori. sistem menampilkan halaman index materi. Sesuai yang diharapkan.	Diterima.

Tabel 4.12 Pengujian Tambah Materi

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
masukan judul, deskripsi materi, upload gambar, video	Data masukan tercantum pada *textbox*.	Data masukan tercantum pada *textbox*.	Diterima.
Klik tombol simpan.	Data tersimpan pada halaman materi dan menampilkan pesan "Data berhasil tersimpan".	Data masukan materi tersimpan dan memberikan pesan "Data telah tersimpan". Sesuai yang diharapkan.	Diterima.
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Salah satu Field belum terisi, semua data kosong.	Keluar pesan ”Field tidak boleh kosong”.	Keluar pesan ”Field tidak boleh kosong”. Sesuai yang diharapkan.	Diterima.

Tabel 4.13 Pengujian Ubah Materi

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
deskripsi materi, upload gambar, video	Data masukan tercantum pada *textbox*.	Data masukan tercantum pada *textbox*.	Diterima.
Klik tombol simpan.	Data tersimpan pada tabel materi dan menampilkan pesan “ Data berhasil tersimpan”.	Data masukan ubah materi tersimpan dan memberikan pesan “Data berhasil tersimpan”. Sesuai yang diharapkan.	Diterima.
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Salah satu Field belum terisi, semua data kosong.	Keluar pesan ”Field tidak boleh kosong”.	Keluar pesan ”Field tidak boleh kosong”. Sesuai yang diharapkan.	Diterima.

Tabel 4.14 Pengujian Hapus Materi

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih judul materi yang akan dihapus pada datagrid.	Sistem akan mengambil *record* yang terseleksi.	Sistem akan mengambil *record* yang terseleksi. Sesuai dengan harapan.	Diterima.
Klik tombol “ok”	Sistem akan menghapus *record* yang terseleksi.	Sistem menghapus *record* yang terseleksi. Sesuai yang diharapkan.	Diterima.
Klik tombol “cancel”	Menutup form konfirmasi dan membatalkan proses	Menutup form konfirmasi dan membatalkan proses	Diterima.

	hapus data	hapus data. Sesuai yang diharapkan.	

7. Pengujian Mengatur Sumber

Tabel 4.15 Pengujian Lihat sumber

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih Icon Kategori, pilih kategori, Pilih materi	Sistem akan menampilkan halaman index kategori, sistem akan menampilkan halaman index materi.	Sistem menampilkan halaman index kategori. sistem menampilkan halaman index materi. Sesuai yang diharapkan.	Diterima.

Tabel 4.16 Pengujian Tambah sumber

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
masukan isi sumber	Data masukan tercantum pada *textbox*.	Data masukan tercantum pada *textbox*.	Diterima.
Klik tombol simpan.	Data tersimpan pada halaman materi dan menampilkan pesan "Data berhasil tersimpan".	Data masukan materi tersimpan dan memberikan pesan "Data telah tersimpan". Sesuai yang diharapkan.	Diterima.
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Field belum terisi, semua data kosong.	Keluar pesan "Field tidak boleh kosong".	Keluar pesan "Field tidak boleh kosong". Sesuai yang diharapkan.	Diterima.

Tabel 4.17 Pengujian Ubah sumber

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
masukan isi sumber	Data masukan tercantum pada *textbox*.	Data masukan tercantum pada *textbox.*	Diterima.
Klik tombol simpan.	Data tersimpan pada tabel materi dan menampilkan pesan " Data berhasil tersimpan".	Data masukan ubah sumber tersimpan dan memberikan pesan "Data berhasil tersimpan". Sesuai yang diharapkan.	Diterima.
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Salah satu Field belum terisi, semua data kosong.	Keluar pesan "Field tidak boleh kosong".	Keluar pesan "Field tidak boleh kosong". Sesuai yang diharapkan.	Diterima.

Tabel 4.18 Pengujian Hapus sumber

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih sumber materi yang akan dihapus pada datagrid.	Sistem akan mengambil *record* yang terseleksi.	Sistem akan mengambil *record* yang terseleksi. Sesuai dengan harapan.	Diterima.
Klik tombol "ok"	Sistem akan menghapus *record* yang terseleksi.	Sistem menghapus *record* yang terseleksi. Sesuai yang diharapkan.	Diterima.
Klik tombol "cancel"	Menutup form konfirmasi dan membatalkan proses hapus data	Menutup form konfirmasi dan membatalkan proses hapus data. Sesuai yang diharapkan.	Diterima.

8. Pengujian Mengatur Forum

Tabel 4.19 Pengujian Lihat Forum

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih Icon Forum	Sistem akan menampilkan halaman index Forum	Sistem menampilkan halaman index forum. Sesuai yang diharapkan.	Diterima.

Tabel 4.20 Pengujian Tambah Forum

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
masukan judul dan deskripsi forum	Data masukan tercantum pada *textbox*.	Data masukan tercantum pada *textbox*.	Diterima.
Klik tombol simpan.	Data tersimpan pada halaman materi dan menampilkan pesan "Data berhasil tersimpan".	Data masukan materi tersimpan dan memberikan pesan "Data telah tersimpan". Sesuai yang diharapkan.	Diterima.
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Field belum terisi, semua data kosong.	Keluar pesan "Field tidak boleh kosong".	Keluar pesan "Field tidak boleh kosong". Sesuai yang diharapkan.	Diterima.

Tabel 4.21 Pengujian Ubah Forum

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
masukan judul dan deskripsi forum	Data masukan tercantum pada *textbox*.	Data masukan tercantum pada *textbox*.	Diterima.
Klik tombol simpan.	Data tersimpan pada tabel materi dan menampilkan pesan "	Data masukan ubah forum tersimpan dan memberikan pesan	Diterima.

	Data berhasil tersimpan".	"Data berhasil tersimpan". Sesuai yang diharapkan.	
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Salah satu Field belum terisi, semua data kosong.	Keluar pesan "Field tidak boleh kosong".	Keluar pesan "Field tidak boleh kosong". Sesuai yang diharapkan.	Diterima.

Tabel 4.22 Pengujian Hapus Forum

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih topik forum yang akan dihapus pada datagrid.	Sistem akan mengambil *record* yang terseleksi.	Sistem akan mengambil *record* yang terseleksi. Sesuai dengan harapan.	Diterima.
Klik tombol "ok"	Sistem akan menghapus *record* yang terseleksi.	Sistem menghapus *record* yang terseleksi. Sesuai yang diharapkan.	Diterima.
Klik tombol "cancel"	Menutup form konfirmasi dan membatalkan proses hapus data	Menutup form konfirmasi dan membatalkan proses hapus data. Sesuai yang diharapkan.	Diterima.

9. Pengujian Mengatur Komentar

Tabel 4.23 Pengujian Lihat komentar

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih Icon Forum, pilih judul Forum,	Sistem akan menampilkan halaman index forum, sistem akan menampilkan halaman Forum.	Sistem menampilkan halaman index forum, sistem menampilkan halaman Forum. Sesuai yang diharapkan.	Diterima.

Tabel 4.24 Pengujian Tambah Komentar

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
masukan deskripsi komentar	Data masukan tercantum pada *textbox*.	Data masukan tercantum pada *textbox.*	Diterima.
Klik tombol simpan.	Data tersimpan pada halaman materi dan menampilkan pesan "Komentar berhasil tersimpan".	Data masukan deskripsi komentar tersimpan dan memberikan pesan "Komentar telah tersimpan". Sesuai yang diharapkan.	Diterima.
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Field belum terisi, semua data kosong.	Keluar pesan "Field tidak boleh kosong".	Keluar pesan "Field tidak boleh kosong". Sesuai yang diharapkan.	Diterima.

Tabel 4.25 Pengujian Ubah Komentar

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
masukan deskripsi komentar	Data masukan tercantum pada *textbox*.	Data masukan tercantum pada *textbox.*	Diterima.
Klik tombol simpan.	Data tersimpan pada tabel materi dan menampilkan pesan " Komentar berhasil tersimpan".	Data masukan deskripsi komentar tersimpan dan memberikan pesan "Komentar telah tersimpan". Sesuai yang diharapkan.	Diterima.
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Salah satu Field belum terisi, semua data kosong.	Keluar pesan "Field tidak boleh kosong".	Keluar pesan "Field tidak boleh kosong". Sesuai yang diharapkan.	Diterima.

Tabel 4.26 Pengujian Hapus Komentar

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih hapus komentar	Sistem akan mengambil komentar yang dipilih.	Sistem akan mengambil komentar yang dipilih. Sesuai dengan harapan.	Diterima.
Klik tombol "ok"	Sistem akan menghapus komentar yang terseleksi.	Sistem akan menghapus komentar yang terseleksi.Sesuai yang diharapkan.	Diterima.
Klik tombol "cancel"	Menutup form konfirmasi dan membatalkan proses hapus data	Menutup form konfirmasi dan membatalkan proses hapus data. Sesuai yang diharapkan.	Diterima.

10. Pengujian Mengatur data profil

Tabel 4.27 Pengujian Ganti Nama Lengkap

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Lengkap: Sitta Nur Alifah Kata Sandi : admin Surat Elektronik: annanditha@yahoo.co.id Foto:default Provinsi : Jawa Barat Kota : Kota Bandung Penulisan Captcha sesuai	Data masukan tercantum pada *textbox*.	Data masukan tercantum pada *textbox*.	Diterima.
Klik tombol simpan.	Data tersimpan dan menampilkan pesan " Data profil berhasil tersimpan".	Data tersimpan dan menampilkan pesan " Data profil berhasil tersimpan".Sesuai yang	Diterima.

		diharapkan.	
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Salah satu Field belum terisi, semua data kosong.	Keluar pesan ”Field tidak boleh kosong”.	Keluar pesan ”Field tidak boleh kosong”. Sesuai yang diharapkan.	Salah satu Field belum terisi, semua data kosong.

4.2.1.3. Kesimpulan Pengujian *Alpha*

Kesimpulan dari hasil pengujian *alpha* adalah sebagai berikut:

1. Secara fungsional, sistem sudah dapat menghasilkan 97% *output* yang diharapkan.
2. Bila terjadi kesalahan, system akan menampilkan pesan kesalahan sesuai dengan yang diharapkan.
3. Secara fungsional, aplikasi sudah dapat berjalan dengan baik pada *browser-browser* keluaran Internet Explorer, Mozilla Firefox 3.0.1, dan Google Chorme.

4.2.2. Pengujian Beta

Pengujian Beta merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif dengan kata lain diuji secara langsung ke lapangan yaitu instansi yang bersangkutan (yang mengelola langsung aplikasi), masyarakat umum yang telah terdaftar sebagai anggota dari aplikasi kebudayaan Provinsi Jawa Barat serta kepada masyarakat luas (pengunjung) yang hanya mengakses aplikasi dengan membuat kuesioner mengenai kepuasan pengguna dengan mengambil contoh (*sample*) sebanyak 61orang. Dari hasil

kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan untuk dapat diambil kesimpulannya terhadap pengembangan sistem yang baru. Hasil pengujian beta disertakan dalam lampiran.

Berdasarkan hasil pengujian beta, dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus:

Y=P/Q*100%

Keterangan:

P = banyaknya jawaban responden tiap soal

Q = jumlah responden

Y = nilai prosentase

Hasil perhitungan prosentase masing-masing jawaban sebagai berikut:

1. Kuesioner untuk Administrator

Tabel 4.28 menunjukkan hasil pengujian beta untuk pertanyaan No 1.

Apakah dengan diterapkannya metode kolaboratif, aplikasi yang telah dibangun dapat mempermudah proses pengolahan informasi?

Tabel 4.28 Hasil Pengujian *Beta* Pertanyaan No 1

Kategori Jawaban	Frekuensi Jawaban	Jumlah Populasi Sample	Jumlah Persentase
Sangat Setuju	0	1	0%
Setuju	1	1	100%
Biasa-biasa Saja	0	1	0%
Kurang Setuju	0	1	0%

Tidak Setuju	0	1	0%

Tabel 4.29 menunjukkan hasil pengujian beta untuk pertanyaan No 2.

Apakah dengan diterapkannya metode kolaboratif, aplikasi yang telah dibangun dapat mempermudah dalam proses pembaharuan informasi?

Tabel 4.29 Hasil Pengujian Beta Pertanyaan No 2

Kategori Jawaban	Frekuensi Jawaban	Jumlah Populasi Sample	Jumlah Persentase
Sangat Setuju	0	1	0%
Setuju	1	1	100%
Biasa-biasa Saja	0	1	0%
Kurang Setuju	0	1	0%
Tidak Setuju	0	1	0%

Tabel 4. 30 menunjukkan hasil pengujian beta untuk pertanyaan No 3.

Apakah aplikasi kebudayaan Provinsi Jawa Barat ini mudah dipelajari?

Tabel 4.30 Hasil Pengujian Beta Pertanyaan No 3

Kategori Jawaban	Frekuensi Jawaban	Jumlah Populasi Sample	Jumlah Persentase
Sangat Setuju	0	1	0%
Setuju	1	1	100%
Biasa-biasa Saja	0	1	0%
Kurang Setuju	0	1	0%

Tidak Setuju	0	1	0%

Tabel 4.31 menunjukkan hasil pengujian beta untuk pertanyaan No 4.

Apakah program aplikasi kebudayaan Provinsi Jawa Barat ini mudah digunakan?

Tabel 4.31 Hasil Pengujian *Betha* Pertanyaan No 4

Kategori Jawaban	Frekuensi Jawaban	Jumlah Populasi Sample	Jumlah Persentase
Sangat Setuju	0	1	0%
Setuju	1	1	100%
Biasa-biasa Saja	0	1	0%
Kurang Setuju	0	1	0%
Tidak Setuju	0	1	0%

Tabel 4.32 menunjukkan hasil pengujian beta untuk pertanyaan No 5.

Apakah Antarmuka dari program aplikasi kebudayaan Provinsi Jawa Barat ini terlihat menarik?

Tabel 4.32 Hasil Pengujian Beta Pertanyaan No 5

Kategori Jawaban	Frekuensi Jawaban	Jumlah Populasi Sample	Jumlah Persentase
Sangat Setuju	0	1	0%
Setuju	1	1	100%
Biasa-biasa Saja	0	1	0%
Kurang Setuju	0	1	0%

Tidak Setuju	0	1	0%

Tabel 4.33 menunjukkan hasil pengujian beta untuk pertanyaan No 6.

Apakah tampilan antarmuka dari program aplikasi kebudayaan Provinsi Jawa Barat ini bersifat *user friendly*?

Tabel 4.33 Hasil Pengujian Beta Pertanyaan No 6

Kategori Jawaban	Frekuensi Jawaban	Jumlah Populasi Sample	Jumlah Persentase
Sangat Setuju	0	1	0%
Setuju	1	1	100%
Biasa-biasa Saja	0	1	0%
Kurang Setuju	0	1	0%
Tidak Setuju	0	1	0%

Tabel 4.34 menunjukkan hasil pengujian beta untuk pertanyaan No 7.

Apakah program aplikasi kebudayaan Provinsi Jawa Barat ini berfungsi dengan baik?

Tabel 4.34 Hasil Pengujian Beta Pertanyaan No 7

Kategori Jawaban	Frekuensi Jawaban	Jumlah Populasi Sample	Jumlah Persentase
Sangat Setuju	0	1	0%
Setuju	0	1	0%
Biasa-biasa Saja	1	1	100%
Kurang Setuju	0	1	0%

Tidak Setuju	0	1	0%

Tabel 4.35 menunjukkan hasil pengujian beta untuk pertanyaan No 8.

Apakah validasi dari setiap fungsi dalam program aplikasi kebudayaan Provinsi Jawa Barat dapat berfungsi dengan baik ?

Tabel 4.35 Hasil Pengujian Beta Pertanyaan No 8

Kategori Jawaban	Frekuensi Jawaban	Jumlah Populasi Sample	Jumlah Persentase
Sangat Setuju	0	1	0%
Setuju	0	1	0%
Biasa-biasa Saja	1	1	100%
Kurang Setuju	0	1	0%
Tidak Setuju	0	1	0%

Tabel 4.36 menunjukkan hasil pengujian beta untuk pertanyaan No 9.

Apakah fasilitas dari program aplikasi ini sudah lengkap ?

Tabel 4.36 Hasil Pengujian Beta Pertanyaan No 9

Kategori Jawaban	Frekuensi Jawaban	Jumlah Populasi Sample	Jumlah Persentase
Sangat Setuju	0	1	0%
Setuju	0	1	0%
Biasa-biasa Saja	1	1	100%
Kurang Setuju	0	1	0%
Tidak Setuju	0	1	0%

2. Kuesioner untuk masyarakat yang telah terdaftar pada aplikasi (Anggota)

Tabel 4.37 menunjukkan hasil pengujian beta untuk pertanyaan No 1.

Apakah dengan diterapkannya metode kolaboratif, aplikasi yang telah dibangun dapat mempermudah proses pengolahan informasi?

Tabel 4.37 Hasil Pengujian *Beta* Pertanyaan No 1

Kategori Jawaban	Frekuensi Jawaban	Jumlah Populasi Sample	Jumlah Persentase
Sangat Setuju	0	30	0%
Setuju	22	30	73.33%
Biasa-biasa Saja	8	30	26.67%
Kurang Setuju	0	30	0%
Tidak Setuju	0	30	0%

Tabel 4.38 menunjukkan hasil pengujian beta untuk pertanyaan No 2.

Apakah aplikasi kebudayaan Provinsi Jawa Barat ini mudah dipelajari?

Tabel 4.38 Hasil Pengujian Beta Pertanyaan No 2

Kategori Jawaban	Frekuensi Jawaban	Jumlah Populasi Sample	Jumlah Persentase
Sangat Setuju	0	30	0%
Setuju	25	30	83.33%
Biasa-biasa Saja	5	30	16.67%
Kurang Setuju	0	30	0%
Tidak Setuju	0	30	0%

Tabel 4.39 menunjukkan hasil pengujian beta untuk pertanyaan No 3.

Apakah program aplikasi kebudayaan Provinsi Jawa Barat ini mudah digunakan?

Tabel 4.39 Hasil Pengujian Beta Pertanyaan No 3

Kategori Jawaban	Frekuensi Jawaban	Jumlah Populasi Sample	Jumlah Persentase
Sangat Setuju	0	30	0%
Setuju	25	30	83.33%
Biasa-biasa Saja	5	30	16.67%
Kurang Setuju	0	30	0%
Tidak Setuju	0	30	0%

Tabel 4.40 menunjukkan hasil pengujian beta untuk pertanyaan No 4.

Apakah Antarmuka dari program aplikasi kebudayaan Provinsi Jawa Barat ini terlihat menarik?

Tabel 4.40 Hasil Pengujian *Betha* Pertanyaan No 4

Kategori Jawaban	Frekuensi Jawaban	Jumlah Populasi Sample	Jumlah Persentase
Sangat Setuju	0	30	0%
Setuju	18	30	60%
Biasa-biasa Saja	12	30	40%
Kurang Setuju	0	30	0%
Tidak Setuju	0	30	0%

Tabel 4.41 menunjukkan hasil pengujian beta untuk pertanyaan No 5.

Apakah menurut Anda tampilan antarmuka dari program aplikasi kebudayaan Provinsi Jawa Barat ini bersifat *user friendly*?

Tabel 4.41 Hasil Pengujian Beta Pertanyaan No 5

Kategori Jawaban	Frekuensi Jawaban	Jumlah Populasi Sample	Jumlah Persentase
Sangat Setuju	0	30	0%
Setuju	18	30	60%
Biasa-biasa Saja	12	30	40%
Kurang Setuju	0	30	0%
Tidak Setuju	0	30	0%

Tabel 4.42 menunjukkan hasil pengujian beta untuk pertanyaan No 6

Apakah program aplikasi kebudayaan Provinsi Jawa Barat ini berfungsi dengan baik?

Tabel 4.42 Hasil Pengujian Beta Pertanyaan No 6

Kategori Jawaban	Frekuensi Jawaban	Jumlah Populasi Sample	Jumlah Persentase
Sangat Setuju	0	30	0%
Setuju	24	30	80%
Biasa-biasa Saja	6	30	20%
Kurang Setuju	0	30	0%
Tidak Setuju	0	30	0%

Tabel 4.43 menunjukkan hasil pengujian beta untuk pertanyaan No 7.

Apakah validasi dari setiap fungsi dalam program aplikasi kebudayaan Provinsi Jawa Barat dapat berfungsi dengan baik ?

Tabel 4.43 Hasil Pengujian Beta Pertanyaan No 7

Kategori Jawaban	Frekuensi Jawaban	Jumlah Populasi Sample	Jumlah Persentase
Sangat Setuju	0	30	0%
Setuju	20	30	66.67%
Biasa-biasa Saja	4	30	13.33%
Kurang Setuju	6	30	20%
Tidak Setuju	0	30	0%

Tabel 4.44 menunjukkan hasil pengujian beta untuk pertanyaan No 8

Apakah fasilitas dari program aplikasi kebudayaan Provinsi Jawa Barat ini sudah lengkap ?

Tabel 4.44 Hasil Pengujian Beta Pertanyaan No 8

Kategori Jawaban	Frekuensi Jawaban	Jumlah Populasi Sample	Jumlah Persentase
Sangat Setuju	0	30	0%
Setuju	17	30	56.67%
Biasa-biasa Saja	13	30	43.33%
Kurang Setuju	0	30	0%
Tidak Setuju	0	30	0%

3. Kuesioner untuk masyarakat luas (pengunjung)

Tabel 4.45 menunjukkan hasil pengujian beta untuk pertanyaan No 1.

Apakah dengan diterapkannya metode kolaboratif, aplikasi yang telah dibangun dapat mempermudah dalam proses pembaharuan informasi?

Tabel 4.45 Hasil Pengujian *Beta* Pertanyaan No 1

Kategori Jawaban	Frekuensi Jawaban	Jumlah Populasi Sample	Jumlah Persentase
Sangat Setuju	0	30	0%
Setuju	25	30	83.33%
Biasa-biasa Saja	5	30	16.67%
Kurang Setuju	0	30	0%
Tidak Setuju	0	30	0%

Tabel 4.46 menunjukkan hasil pengujian beta untuk pertanyaan No 2.

Apakah aplikasi kebudayaan Provinsi Jawa Barat ini mudah dipelajari?

Tabel 4.46 Hasil Pengujian Beta Pertanyaan No 2

Kategori Jawaban	Frekuensi Jawaban	Jumlah Populasi Sample	Jumlah Persentase
Sangat Setuju	0	30	0%
Setuju	20	30	66.67%
Biasa-biasa Saja	10	30	33.33%
Kurang Setuju	0	30	0%
Tidak Setuju	0	30	0%

Tabel 4.47 menunjukkan hasil pengujian beta untuk pertanyaan No 3.

Apakah program aplikasi kebudayaan Provinsi Jawa Barat ini mudah digunakan?

Tabel 4.47 Hasil Pengujian Beta Pertanyaan No 3

Kategori Jawaban	Frekuensi Jawaban	Jumlah Populasi Sample	Jumlah Persentase
Sangat Setuju	0	30	0%
Setuju	25	30	83.33%
Biasa-biasa Saja	5	30	16.67%
Kurang Setuju	0	30	0%
Tidak Setuju	0	30	0%

Tabel 4.48 menunjukkan hasil pengujian beta untuk pertanyaan No 4.

Apakah Antarmuka dari program aplikasi kebudayaan Provinsi Jawa Barat ini terlihat menarik?

Tabel 4.48 Hasil Pengujian *Betha* Pertanyaan No 4

Kategori Jawaban	Frekuensi Jawaban	Jumlah Populasi Sample	Jumlah Persentase
Sangat Setuju	0	30	0%
Setuju	18	30	60%
Biasa-biasa Saja	12	30	40%
Kurang Setuju	0	30	0%
Tidak Setuju	0	30	0%

Tabel 4.49 menunjukkan hasil pengujian beta untuk pertanyaan No 5.

Apakah menurut Anda tampilan antarmuka dari program aplikasi kebudayaan Provinsi Jawa Barat ini bersifat *user friendly*?

Tabel 4.49 Hasil Pengujian Beta Pertanyaan No 5

Kategori Jawaban	Frekuensi Jawaban	Jumlah Populasi Sample	Jumlah Persentase
Sangat Setuju	0	30	0%
Setuju	18	30	60%
Biasa-biasa Saja	12	30	40%
Kurang Setuju	0	30	0%
Tidak Setuju	0	30	0%

Tabel 4.50 menunjukkan hasil pengujian beta untuk pertanyaan No 6.

Apakah program aplikasi kebudayaan Provinsi Jawa Barat ini berfungsi dengan baik?

Tabel 4.50 Hasil Pengujian Beta Pertanyaan No 6

Kategori Jawaban	Frekuensi Jawaban	Jumlah Populasi Sample	Jumlah Persentase
Sangat Setuju	0	30	0%
Setuju	6	30	20%
Biasa-biasa Saja	24	30	80%
Kurang Setuju	0	30	0%
Tidak Setuju	0	30	0%

Tabel 4.51 menunjukkan hasil pengujian beta untuk pertanyaan No 7.

Apakah fasilitas dari program aplikasi kebudayaan Provinsi Jawa Barat ini sudah lengkap ?

Tabel 4.51 Hasil Pengujian Beta Pertanyaan No 7

Kategori Jawaban	Frekuensi Jawaban	Jumlah Populasi Sample	Jumlah Persentase
Sangat Setuju	0	30	0%
Setuju	17	30	56.67%
Biasa-biasa Saja	13	30	43.33%
Kurang Setuju	0	30	0%
Tidak Setuju	0	30	0%

4.2.2.1. Kesimpulan Hasil Pengujian Beta

Dari pengujian beta dapat ditarik kesimpulan bahwa dengan diterapkannya metode kolaboratif, aplikasi kebudayaan Provinsi Jawa barat ini memudahkan administrator dalam melakukan proses pengolahan data dan pembaharuan informasi. Aplikasi ini pun mudah untuk dipelajari, mudah untuk digunakan, serta aplikasi ini memiliki tampilan antarmuka yang menarik dan cukup *user friendly*, selain itu proses yang terdapat di dalam aplikasi dapat berjalan dengan baik, namun aplikasi ini masih memiliki kekurangan dalam hal fasilitas (*fungsionalitas*), fasilitas (*fungsionalitas*) dalam Aplikasi Kebudayaan Provinsi Jawa Barat ini masih kurang lengkap.