DAFTAR ISI

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **xii**

DAFTAR TABEL ..... **xvi**

DAFTAR SIMBOL ..... **xvii**

BAB I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 7

1.2.1. Identifikasi Masalah 7

1.2.2. Rumusan Masalah 7

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 8

1.3.1. Maksud Penelitian 8

1.3.2. Tujuan Penelitian 8

1.4. Kegunaan Penelitian 9

1.4.1. Kegunaan Praktis 9

1.4.2. Kegunaan Akademis 9

1.5. Batasan Masalah 9

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 10

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1. Aplikasi 12

2.2. Android. 13
2.2.1. Sejarah Android 15
2.2.2. Anatomi Aplikasi Android 19
2.2.2.1. *Linux Kernel* 19
2.2.2.2. *Libraries* 20
2.2.2.3. *Android Runtime* 21
2.2.2.4. *Application Framework* 21
2.2.2.5. *Application Layer* 22
2.2.3. Komponen Aplikasi Android 23
2.2.3.1. *Activities* 23
2.2.3.2. *Services* 25
2.2.3.3. *Intens* 26
2.2.3.4. *Broadcast Receiver* 26
2.2.3.5. *Content Providers* 26
2.2.4. Tipe Aplikasi Android 27
2.2.5. Siklus Hidup Android 28
2.2.6. Kelebihan Android 29
2.3. *Rational Unified Process* (RUP) 31
2.4. Konsep Perancangan Berorientasi Objek 32
2.4.1. *Unified Modellilng Language* (UML) 33
2.4.1.1. *Usecase Diagram* 33
2.4.1.2. *Class Diagram* 33
2.4.1.3. *Behavior Diagram* 34
2.4.1.4. *Implementation Diagram* 34

2.4.1.5. Kelebihan UML 35
2.4.1.6. Kekurangan UML 36
2.5. Java 36
2.5.1. Sejarah Singkat 36
2.5.2. Versi Awal 38
2.5.3. Kelebihan 39
2.5.4. Kekurangan 41
2.5.5. Tahap Kompilasi Java 42
2.6. Database 42
2.6.1. *Structured Query Language* (SQL) 43
2.6.2. *Primary Key* 44
2.6.3. *Foreign Key* 44
2.6.4. MySQL 45
2.7 *Client-Server* 46
2.7.1. Karakteristik *Client-Server* 47
2.7.2. Keuntungan dan Kerugian Arsitektur *Client-Server* 48
2.8. Eclipse 48
2.8.1. Sejarah Eclipse 49
2.8.2. Arsitektur Eclipse 50
2.8.3. Perkembangan Eclipse 51
2.9 *Software Development Kit* (SDK) 51
2.10 *Java Development Kit* 52
2.11 *Android Development Tools* (ADT) 52

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 54

3.1.1. Sejarah Singkat Rumah Makan Dapur Runi..... 54

3.1.2. Visi dan Misi Rumah Makan Dapur Runi..... 55

3.1.3. Struktur Organisasi Rumah Makan Dapur Runi..... 56

3.1.4. Deskripsi Tugas 57

3.2. Metode Penelitian..... 58

3.2.1. Desain Penelitian..... 58

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 62

3.2.2.1. Sumber Data Primer..... 62

3.2.2.2. Sumber Sekunder..... 62

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem..... 63

3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 63

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem..... 64

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan..... 64

3.2.3.3.1. Alat Bantu Analisis 64

3.2.3.3.2. Perancangan 66

3.3. Pengujian Software 67

BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan..... 69

4.1.1. Analisis Dokumen..... 70

4.1.2. Analisis Prosedur yang Berjalan..... 71

4.1.2.1 Usecase Diagram 71

4.1.2.2. Skenario Usecase 72

4.1.2.3. Activity Diagram 74
4.1.3. Evaluasi Sistem yang Berjalan 77
4.2. Perancangan Sistem 77
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 78
4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 78
4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 79
4.2.3.1 Usecase Diagram 80
4.2.3.2 Skenario Usecase 80
4.2.3.3 Activity Diagram 83
4.2.3.4 Sequence Diagram 88
4.2.3.5 Class Diagram 92
4.2.3.6 Objek Diagram 93
4.2.3.7 Componen Diagram 94
4.2.3.8 Deployment Diagram 96
4.2.4. Perancangan AntarMuka 96
4.2.4.1 Struktur Menu 97
4.2.4.2 Perancangan Input 98
4.2.4.3 Perancangan Output 105
4.2.5. Perancangan Arsitektur Jaringan 111

BAB V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi 112
5.1.1. Batasan Implementasi 112
5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 113
5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 113

5.1.4 Implementasi Basis Data 114
5.1.5 Implementasi Antar Muka 118
5.1.6 Implementasi Instalasi Program 130
5.1.7 Implementasi Penggunaan Program 132
5.2. Pengujian 133
5.2.1. Rencana Pengujian 133
5.2.2.Kasus dan Hasul Pengujian 135
5.2.3.Kesimpulan Hasil Pengujian 140
BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN
6.1. Kesimpulan..... 141
6.2. Saran 142
DAFTAR PUSTAKA..... 143
LAMPIRAN