ABSTRAK

Pembuatan aplikasi *mobile* untuk pemesanan makanan dan minuman pada platform android di rumah makan untuk memudahkan proses pemesanan dan administrasi, karena dengan media alat tulis dan kertas menemui kendala-kendala antara lain adanya pemesanan yang rangkap, tidak urutnya pembuatan pemesanan akibat bertumpuknya nota pemesanan terutama pada saat ramai pengunjung.

Aplikasi ini terdiri dari dua bagian yaitu aplikasi *mobile* digunakan oleh pelanggan rumah makan, aplikasi *web* pada *server* untuk menerima pesanan di rumah makan. Pengiriman informasi pada aplikasi *mobile* menggunakan *http_connection* untuk menghubungkan aplikasi *mobile* dan *server*. Fitur-fitur yang tersedia pada aplikasi ini antara lain memesan makanan dan minuman, melihat daftar menu dan mengelola pemesanan.

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian, aplikasi pemesanan makanan dan minuman yang telah dibuat untuk membantu dalam memesan makanan dan minuman. Dari hasil pengujian, tidak ditemukan fungsi-fungsi yang tidak sesuai dengan kebutuhan kegiatan proses pemesanan makanan dan minuman.Dengan menggunakan aplikasi ini, pengguna dapat melakukan pemesanan makanan dan minuman dengan mudah dan nyaman.

Kata kunci : Android, Pemesanan Makanan dan minuman, http_connection, mobile