BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sinopsis merupakan perusahaan dagang yang bergerak di bidang produksi dan penjualan pakaian. Dalam kesehariannya, perusahaan menjalankan kegiatannya secara manual kemudian data yang berhubungan dengan pendapatan dan pengeluaran disimpan di dalam komputer. Pencatatan transaksi secara manual seperti mengisi dokumen secara manual dan memindahkan data yang ada dari dokumen ke dalam komputer untuk disimpan membutuhkan banyak waktu. Selain itu, pengarsipan bukti transaksi yang berupa kertas memungkinkan adanya bukti transaksi yang rusak atau hilang, sehingga data yang berkaitan dengan data produksi dan penjualan akan hilang. Akibatnya, data yang dihasilkan tidak akurat.

Setiap harinya, dilakukan pencatatan nominal transaksi yang telah terjadi. Kemudian setiap akhir bulan, data nominal transaksi akan dipindahkan ke komputer untuk mencetak laporan yang berhubungan dengan order dan penjualan yang berpengaruh terhadap arus kas. Laporan arus kas memberi informasi historis mengenai perubahan kas dan setara kas dari suatu perusahaan yang mengklasifikasikan arus kas berdasarkan aktifitas operasi maupun investasi. Selain memakan banyak waktu, pencatatan manual juga sangat rentan terhadap kesalahan manusia yang diakibatkan ketidaktelitian maupun kesengajaan.

Berdasarkan hasil wawancara dengan pemimpin perusahaan, maka perusahaan tersebut membutuhkan sistem informasi terkomputerisasi dimana

sistem pencatatan dan penghitungannya dilakukan secara otomatis untuk meminimalkan waktu pemrosesan data dan meminimalkan kesalahan yang terjadi. Namun hal yang perlu digarisbawahi disini, implementasi sistem informasi terkomputerisasi tidak hanya sebagai proses otomatisasi informasi, dengan kata lain sebagai pengganti mesin ketik, namun juga dapat menciptakan akurasi, kecepatan, dan kelengkapan sebuah proses bisnis yang diperlukan oleh perusahaan.

1.2 Perumusan Masalah

Dari latar belakang yang telah dipaparkan, maka dapat ditarik point latar belakang. Adapun yang menjadi point latar belakang dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Proses pencatatan transaksi pada Sinopsis Clothing relatif lama dan memungkinkan bukti transaksi berupa kertas dapat rusak maupun hilang.
2. Sering terjadi kesalahan dalam pencatatan transaksi.
3. Berdasarkan hasil wawancara dengan pemimpin perusahaan, dibutuhkan suatu sistem informasi terkomputerisasi pada Sinopsis clothing.

Dengan melihat latar belakang masalah dari Sinopsis Clothing, maka rumusan masalah yang mendasari penyusunan tugas akhir ini adalah bagaimana membangun sistem informasi yang mampu menangani pemesanan dan penjualan produk serta arus kas.

1.3 Maksud Dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Adapun yang menjadi maksud dari penulisan tugas akhir ini adalah membuat aplikasi sistem informasi pemesanan dan penjualan produk serta arus kas berbasis web di Sinopsis Clothing, Bandung Jawa Barat.

1.3.2 Tujuan

Sedangkan yang menjadi tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah membuat aplikasi teknologi informasi yang dapat:

1. Menghemat waktu maupun tenaga pegawai Sinopsis Clothing dalam proses pencatatan transaksi serta mencegah bukti transaksi akan hilang.
2. Meminimalisasi terjadinya kesalahan dalam pencatatan transaksi.
3. Membuat sistem informasi terkomputerisasi yang mampu menangani proses pemesanan dan penjualan produk serta arus kas pada Sinopsis Clothing.

1.4 Batasan Masalah

Agar masalah yang dibahas tidak menyimpang, maka diperlukan adanya batasan masalah. Adapun yang menjadi batasan masalah dalam penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

a. Sistem informasi ini menangani tentang pemesanan dan penjualan produk serta arus kas.
b. Sistem ini tidak membahas tentang hutang perusahaan maupun penjualan online.
c. Apabila terjadi retur penjualan, barang akan ditukar dengan barang yang sama atau barang berbeda dengan harga yang sama.

d. Metode yang digunakan dalam perhitungan stok dan penentuan harga pokok penjualan adalah metode average (rata-rata).
e. Untuk kepentingan external, periode akuntansinya adalah tahunan dengan mengikuti tahun kalendar, dimana dimulai pada tanggal 1 Januari dan berakhir pada tgl 31 Desember. Untuk kepentingan internal, periode akuntansinya adalah bulanan.
f. Sistem ini dibangun dengan bahasa pemrograman PHP dengan database MySQL.
g. Sistem yang digunakan berbasis web.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi yang digunakan dalam penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

a. Tahap pengumpulan data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Studi Literatur

   Pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literatur, jurnal, browsing internet dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan topik yang diambil juga mempelajari dokumentasi dari perusahaan.

2. Interview

   Teknik pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab atau konsultasi langsung dengan pegawai yang ada di instansi dan pembimbing yang ada kaitannya dengan topik yang diambil.

3. Observasi

   Mengadakan pengamatan langsung ke lapangan yaitu di Sinopsis Clothing Bandung, Jawa Barat.

b. Tahap pembuatan perangkat lunak

Teknik analisis data dalam pembuatan perangkat lunak menggunakan paradigma perangkat lunak secara *waterfall* (JOG: 1999) seperti pada gambar 1.1 di bawah ini, yang meliputi beberapa proses diantaranya :

1. *System Engineering*

   Proses penilaian sistem lama yang sedang berjalan dan studi kelayakan pengembangan sistem baru berdasarkan aspek teknologi, ekonomis dan sumber daya manusia.

2. *System Analysis* (Analisis)

   Penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulakn perbaikan-perbaikannya.

3. *System Design* (Perancangan)

   Proses ini digunakan untuk mengubah kebutuhan-kebutuhan diatas menjadi representasi ke dalam bentuk software. Desain harus dapat mengimplementasikan kebutuhan yang telah disebutkan pada tahap sebelumnya maka proses ini juga harus didokumentasikan sebagai konfigurasi dari software.

4. *System Coding* (Pengkodean)

   Desain harus diubah bentuknya menjadi bentuk yang dapat dimengerti oleh komputer, yaitu ke dalam bahasa pemrograman melalui proses coding. Tahap ini merupakan implementasi dari tahap desain yang secara teknis akan dikerjakan oleh programmer.

5. *System Testing* (Pengujian)

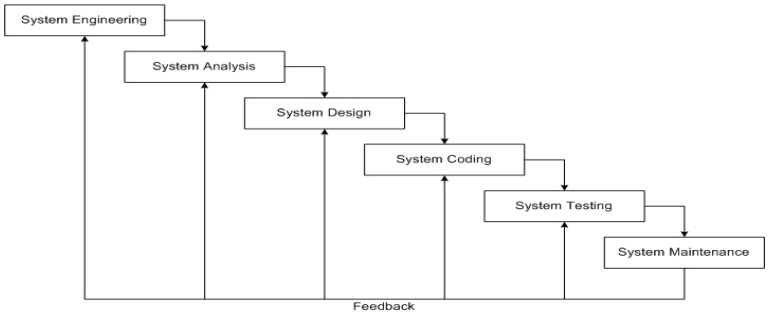
   Setelah semua fungsi-fungsi software harus di ujicoba agar software bebas dari kesalahan, dan hasilnya harus benar-benar sesuai dengan kebutuhan yang sudah didefinisikan sebelumnya. Maka proses selanjutnya adalah bagaimana sistem baru akan diinstall dan dijalankan di perusahaan dengan pengoperasian yang dilakukan oleh user.

6. *System Maintenance* (Pemeliharaan)

   Pemeliharaan suatu software sangat diperlukan, termasuk di dalamnya adalah pengembangan, karena software yang dibuat tidak selamanya hanya seperti itu. Ketika dijalankan mungkin saja masih ada kesalahan kecil yang tidak ditemukan sebelumnya, atau ada penambahan fitur-fitur yang belum ada pada software tersebut. Pengembangan diperlukan

ketika adanya perubahan dari perusahaan seperti ketika ada pergantian sistem operasi atau perangkat lainnya.

Untuk lebih jelasnya berikut adalah gambar tahap pembuatan perangkat lunak menggunakan metodologi waterfall:



Gambar 1.1 Metodologi Waterfall

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan proposal ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang perangkat lunak yang akan dibuat. Sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang permasalahan, mencoba merumuskan inti permasalahan yang dihadapi, menentukan maksud dan tujuan dari permasalahan, yang kemudian diikuti dengan pembatasan masalah, metodologi penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini memaparkan segala sesuatu tentang perusahaan, konsep dasar dan teori-teori yang berkaitan dengan topik dan hal-hal yang berguna dalam proses analisis permasalahan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini memaparkan analisis masalah untuk menyelesaikan pembuatan aplikasi pengolahan data beserta perancangan baik perancangan proses maupun perancangan antarmuka.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini membahas tahap-tahap yang dilakukan dalam pembuatan aplikasi pengolahan data berupa implementasi dalam bahasa pemrograman yang kemudian dilanjutkan dengan tahap pengujian.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dan saran yang sudah diperoleh dari hasil penulisan tugas akhir.