BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi

Kegiatan implementasi atau penerapan dilakukan dengan dasar yang telah direncanakan dalam rencana implementasi. Pada penerapan sistem yang diusulkan tentu saja harus disediakan beberapa aspek yang akan mendukung kelancaran operasi sistem dan hal yang akan dijadikan faktor pendukung adalah penentuan kebutuhan sumber daya.

Implementasi adalah proses penerapan rancangan program yang telah dibuat atau penerapan aplikasi dalam melaksanakan sistem informasi yang dibangun.

Dalam bab ini akan diuraikan mengenai batasan implementasi, implementasi perangkat keras dan perangkat lunak, implementasi basis data, implementasi antar muka, instalasi program, dan penggunaan program.

5.1.1 Batasan Implementasi

Dalam implementasi perangkat lunak pemantauan dan pengendalian aplikasi ini ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi yaitu :

1. Dalam perancangan *e-commerce* ini hanya sebatas pendaftaran member, pengisian buku tamu, pemesanan barang, perubahan data member, konfirmasi pembayaran, cetak faktur pembelian, pengolahan berita, pengolahan produk, pengolahan kategori, pengolahan buku tamu, pengolahan ongkos kirim,

pengolahan data pesanan, pengolahan member, cetak faktur penjualan, dan laporan penjualan.

2. Basis data yang digunakan dalam pengimplementasian ini adalah MySQL baik untuk basis data utama maupun ekstraksi basis data yang disebarkan ke *User*. Pengaksesan basis data di server dilakukan melalui *Localhost*.
3. Alamat IP dari komputer yang digunakan merupakan alamat IP statis.
4. Sistem ini hanya berupa perancangan dan belum bisa langsung diterapkan menggantikan sistem yang lama.

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Adapun beberapa perangkat lunak yang harus disiapkan dalam mengimplementasikan aplikasi ini, antara lain:

1. *Operating System*

   OS/Operating System yang digunakan penulis adalah Microsoft Windows 7 Starter Editon.

2. XAMPP

   Penulis menggunakan XAMPP sebagai web server untuk mengolah kode PHP atau HTML yang akan dikirim ke client.

3. Database *Server*

   Database *server* yang digunakan oleh penulis adalah server database MySQL untuk menyimpan sumber data aplikasi (perancangan database).

4. Macromedia Dreamweaver

   Dalam membuat Aplikasi Pengelolaan Uji Mutu Produk Peternakan Berbasis Web ini penulis menggunakan Macromedia Dreamweaver sebagai *script editor*.

5. Google Chrome

   Browser yang digunakan adalah Google Chrome, sebagai media untuk menampilkan program hasil implementasi.

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras adalah alat yang digunakan untuk menjalankan sebuah program aplikasi sistem. Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi antara lain :

1. Server
   a. Menggunakan minimal *processor* berkecepatan 2.0 Ghz.
   b. RAM minimal 128 MB.
   c. *Harddisk* untuk penampungan data minimal 20 GB.
   d. *Mouse*, *keyboard* dan monitor sebagai peralatan antar muka.
   e. LAN Card, Hub dan kabel LAN sebagai media jaringan komputer.
2. Client
   a. Menggunakan minimal *processor* berkecepatan 2.0 Ghz.
   b. RAM minimal 128 MB.
   c. *Harddisk* untuk penampungan data minimal 20 GB.
   d. *Mouse*, *keyboard* dan monitor sebagai peralatan antar muka
   e. LAN Card, Hub dan kabel LAN sebagai media jaringan komputer.

5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

Pembuatan basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL, dimana DBMS yang digunakan adalah MySQL. Implementasi basis datanya dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut :

```
--
-- Database: `aldy_ecommerce_db`
--
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `admin`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admin` (
  `id_admin` varchar(8) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `pass_admin` varchar(20) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama_admin` varchar(50) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_admin`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `belanja`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `belanja` (
```

```
  `no_po` varchar(10) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `sub_total` decimal(15,0) NOT NULL,
  `tgl_pesan` date NOT NULL,
  `jam` time NOT NULL,
  `status_pesan` enum('0','1') collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `metoda` varchar(50) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`no_po`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `berita`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `berita` (
  `id_berita` int(5) NOT NULL auto_increment,
  `judul` varchar(50) character set latin1 collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `isi` text character set latin1 collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `tgl_berita` date NOT NULL,
  `gambar` varchar(255) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_berita`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=7 ;
-- --------------------------------------------------------
--
```

```
-- Table structure for table `bukutamu`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `bukutamu` (
  `id_bukutamu` int(5) NOT NULL auto_increment,
  `nama_pengirim` varchar(20) character set latin1 collate latin1_general_ci NOT
NULL,
  `email_pengirim` varchar(15) character set latin1 collate latin1_general_ci NOT
NULL,
  `komentar` text character set latin1 collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `tgl_komentar` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_bukutamu`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=5 ;
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `detail_belanja`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_belanja` (
  `no_po` varchar(10) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `id_produk` int(5) NOT NULL,
  `id_member` varchar(8) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `jml_beli` decimal(15,0) NOT NULL,
  `size` text collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `total` decimal(15,0) NOT NULL,
```

```
  `tgl_belanja` date NOT NULL,
  `status` enum('0','1','2') collate latin1_general_ci NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `detail_produk`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_produk` (
  `id` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_produk` varchar(100) NOT NULL,
  `ukuran` varchar(5) NOT NULL,
  `jumlah` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=5 ;
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `kategori`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
  `id_kategori` int(5) NOT NULL auto_increment,
  `nama_kategori` varchar(50) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_kategori`)
```

```
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=7 ;
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `member`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (
  `id_member` varchar(8) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `pass_member` varchar(15) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama_member` varchar(50) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `email_member` varchar(50) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `telepon` varchar(15) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `alamat` text collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `kota` varchar(20) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `kode_pos` varchar(6) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `tgl_daftar` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_member`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `ongkir`
--
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ongkir` (
  `id` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `kota` varchar(50) character set latin1 collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `ongkos_kirim` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=5 ;
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `produk`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (
  `id_produk` int(5) NOT NULL auto_increment,
  `id_kategori` int(5) NOT NULL,
  `nama` varchar(100) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `harga` decimal(15,0) NOT NULL,
  `stok` tinyint(4) NOT NULL,
  `keterangan` varchar(500) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `jenis` varchar(20) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `gambar` varchar(50) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_produk`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=70 ;
```

5.1.5. Implementasi Antar muka

Dalam PHP (5.0.51a.), implementasi antarmuka dilakukan dengan sebuah *webpage* yang berekstensi .PHP. Setiap halaman dalam perangkat lunak dibuat file program yang ditulis dengan berekstensi.php. Berikut ini adalah implementasi dari setiap halaman yang dibuat dan dibedakan berdasarkan *User* dan admin.

a. Implementasi Halaman utama user

Implementasi halaman yang terdapat pada halaman utama user dibuat dalam bentuk file program dengan berekstensi PHP dapat dilihat pada tabel 5.1 berikut :

Tabel 5.1. Implementasi Sub Menu User

Sub menu	Deskripsi	Nama file
Home	File program untuk melihat data di Home	index.php
Berita	File Program untuk melihat berita Diery Clothing	index.php?module=berita
Detail berita	File program untuk melihat detail berita Diery Clothing	index.php?module=detailberita&id=…
Katalog	File Program untuk melihat barang Diery Clothing	index.php?module=katalog
Detail barang	File program untuk melihat detail barang Diery Clothing	index.php?module=detail&id=…
Keranjang belanja	File program untuk melihat barang yang akan dibeli	index.php?module=keranjang

Cara bertransaksi	File Program untuk melihat cara bertransaksi	index.php?module=cara
Bukutamu	File program untuk melihat dan mengisi bukutamu	index.php?module=bukutamu
Daftar	File program untuk melakukan proses pendaftaran	index.php?module=daftar
Login	File program untuk login	index.php?module=login
Metoda pembayaran	File program untuk melihat metoda pembayaran	index.php?module=metoda
Lokasi/map toko	File program untuk melihat lokasi toko	index.php?module=location

Tabel 5.2. Implementasi Sub menu Admin

Sub menu	**Deskripsi**	**Nama file**
Login	File program untuk login admin	admin/index.php
Home	File program untuk melihat data di home	admin/home.php
Data berita	File program untuk mengelola data berita bagi admin	admin/home.php?module=berita
Tambah berita	File program untuk menambah berita	admin/home.php?module=berita&act=tambah
Edit berita	File program untuk mengedit berita	admin/home.php?module=berita&act=edit&id=…
Data pesanan	File program untuk mengelola	admin/home.php?module=

	data pesanan bagi admin	pesanan
Detail pesanan	File program untuk melihat detail pemesanan	admin/home.php?module=pesanan&act=detail&id=…
Report penjualan	File program untuk mencetak laporan penjualan	admin/home.php?module=laporan
Cetak faktur	File program untuk mencetak faktur pesanan	admin/modul/mod_pesanan/faktur.php?id=…
Produk	File program untuk mengelola data produk bagi admin	admin/home.php?module=produk
Tambah produk	File program untuk menambah produk	admin/home.php?module=produk&act=tambah
Edit Produk	File program untuk mengedit produk	admin/home.php?module=produk&act=edit&id=…
Lihat stok	File program untuk melihat stok produk	admin/home.php?module=produk&act=lihat_stok&id=…
Member	File program untuk mengelola member bagi admin	admin/home.php?module=member
Detail member	File program untuk melihat detail member	admin/home.php?module=member&act=detailmember&id=…
Kategori	File program untuk mengelola data kategori bagi admin	admin/home.php?module=kategori

Tambah kategori	File program untuk menambah kategori	admin/home.php?module=kategori&act=tambah
Edit kategori	File program untuk mengedit kategori	admin/home.php?module=kategori&act=edit&id=…
Bukutamu	File program untuk mengelola buku tamu bagi admin	admin/home.php?module=bukutamu
Ongkir	File program untuk mengelola ongkos kirim bagi admin	admin/home.php?module=ongkir
Tambah ongkos kirim	File program untuk menambah ongkos kirim	admin/home.php?module=ongkir&act=tambah
Edit ongkos kirim	File program untuk mengedit ongkos kirim	admin/home.php?module=ongkir&act=edit&id=4
Logout	File program untuk keluar	admin/index.php

Tabel 5.3. Implementasi Sub menu Member

Sub menu	Deskripsi	Nama File
Profil anda	File program untuk melihat profil bagi member	index.php?module=profil
Edit profil	File program untuk mengedit data member bagi member	index.php?module=profil &act=edit&id=widya…
History transaksi	File program untuk melihat transaksi yang sudah dikonfirmasi atau belum	index.php?module=history
Checkout	File program untuk melihat	index.php?module=keranjang

	detail pesanan	&act=checkout
Terima kasih	File program untuk mengetahui belanja telah selesai	home.php?module=keranjang &act=kirim
Print Invoice	File program untuk mencetak faktur	cetak_invoice.php?no_po=… &id_member=…

5.1.6. Implementasi Instalasi Program

Kegiatan pembuatan program terdiri dari pembentukan program-program yang akan saling mendukung dalam pembuatan aplikasi koperasi berbasis web. Untuk keperluan menampung data di server, kita memerlukan sebuah database. MySql merupakan sebuah program aplikasi untuk membuat database yang umum digunakan pada web server. MySql banyak digunakan karena kemampuannya dalam menampung data yang cukup besar dan proses *loading* yang cepat dalam pemanggilan data.

Implementasinya yaitu :

1. Instalkan program web server yang dimiliki.
2. Copy folder aldy_ecommerce pada C:\XAMPP\htdocs\
3. Copy folder aldy_ecommerce_db pada C:\xampp\MySql\data untuk databasenya.
4. Ketikan pada URL web browser yang dimiliki yaitu http://localhost/aldy_ecommerce
5. Jika berhasil maka akan masuk pada tampilan awal web Diery Clothing

Dalam pembahasan kali ini akan membuat database dengan menggunakan Phpmyadmin yang sudah *built-in* (terintegrasi dengan Xampp).

5.1.7. Penggunaaan Program

Dalam penggunaan Program ini langkah awalnya adalah memanggil tampilan awal web dengan mengetikan alamat http://localhost/aldy_ecommerce. Maka akan tampil halaman utama .

1. Tampilan halaman utama

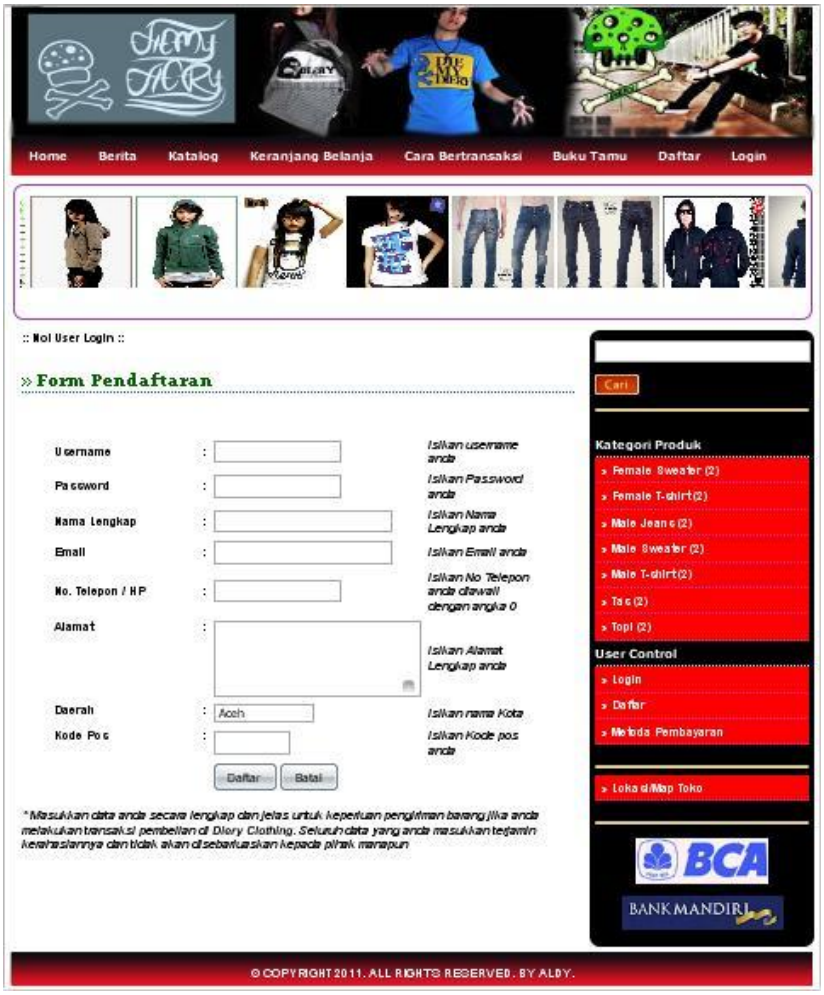


Gambar 5.1 Tampilan Utama user

Keterangan :

a. Halaman utama merupakan tampilan awal aplikasi web.
b. Tab berita berisi berita seputar Diery Clothing.
c. Tab katalog berisi barang yang ada di Diery Clothing.
d. Tab keranjang belanja berisi barang yang akan dibeli.
e. Tab cara bertransaksi berisi cara untuk melakukan pembelian *online*.
f. Tab buku tamu berisi cara meninput buku tamu dan melihat buku tamu.
g. Tab login berisi *form* untuk *login*.
h. Tab daftar berisi *form* untuk melakukan pendaftaran.
i. Tab metoda pembayaran berisi cara melakukan pembayaran.
j. Tab lokasi/map toko berisi peta letak toko .

2. Tampilan form pendaftaran



Gambar 5.2 Tampilan form pendaftaran

Keterangan :

a. *Form* pendaftaran merupakan *form* pendaftaran yang berisikan pengisian biodata.

b. Tombol daftar berfungsi untuk mendaftar.

c. Tombol batal berfungsi untuk kembali ke halaman utama.

3. Tampilan form buku tamu



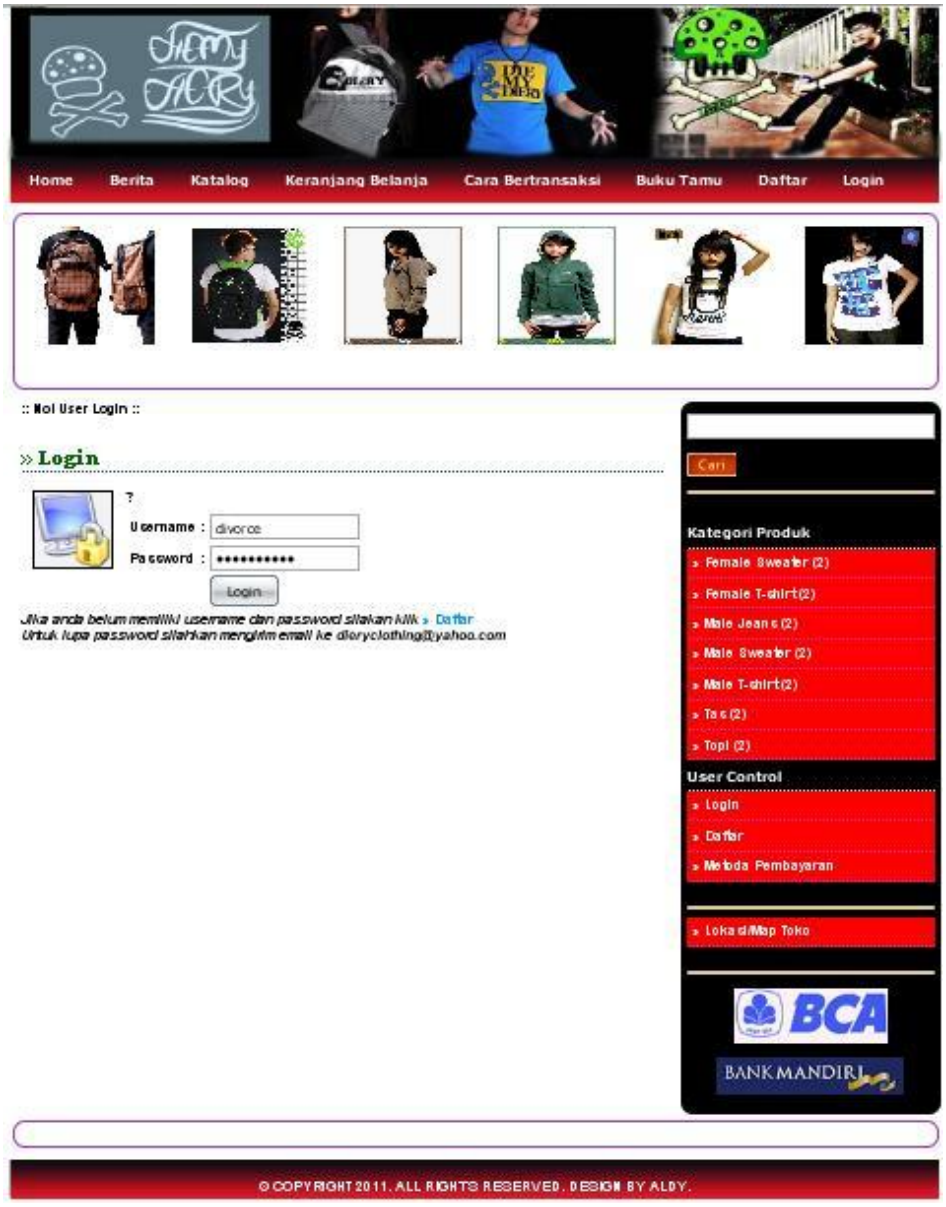
Gambar 5.3 Tampilan form buku tamu

Keterangan :

a. *Form* buku tamu merupakan *form* yang berisikan pengisian buku tamu.

b. Tombol kirim berfungsi untuk memasukan buku tamu.

4. Tampilan form login member



Gambar 5.4 Tampilan form login member

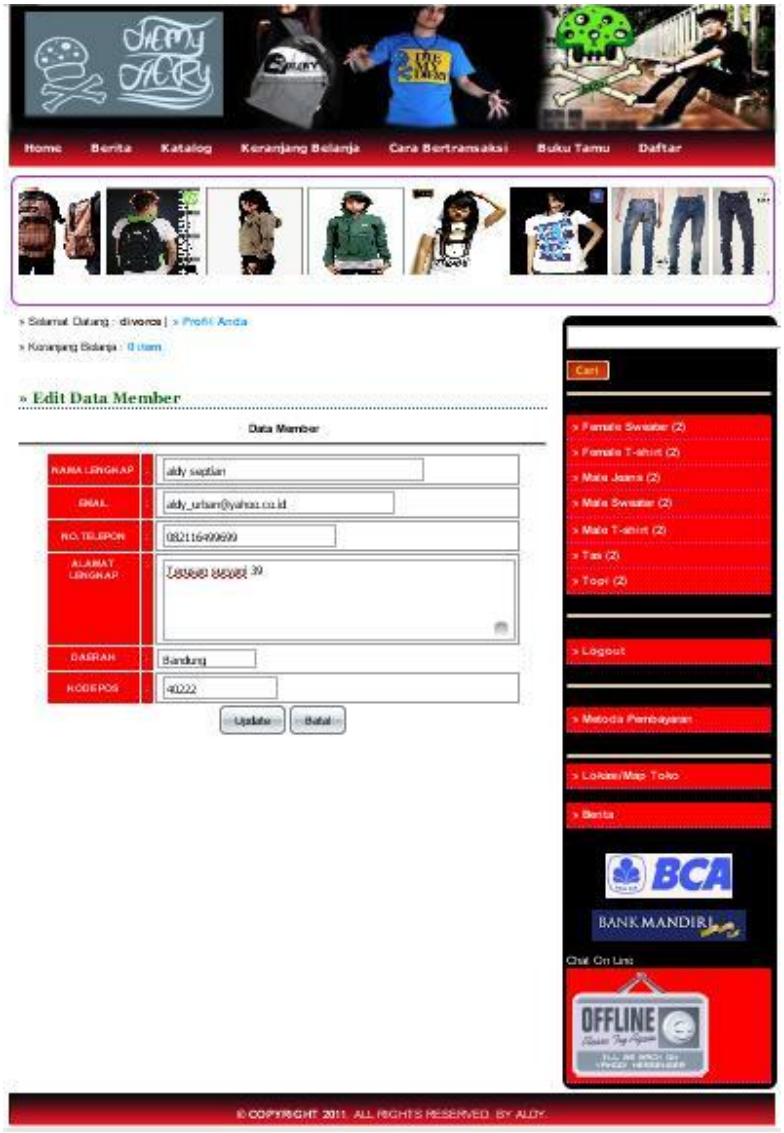
Keterangan :

a. *Form login* merupakan *form* untuk melakukan *login*.

b. Setelah mengisi username dan *password* pilih tombol *login*.

c. Pilih daftar jika belum melakukan pendaftaran.

5. Tampilan form edit data member



Gambar 5.5 Tampilan form edit data member

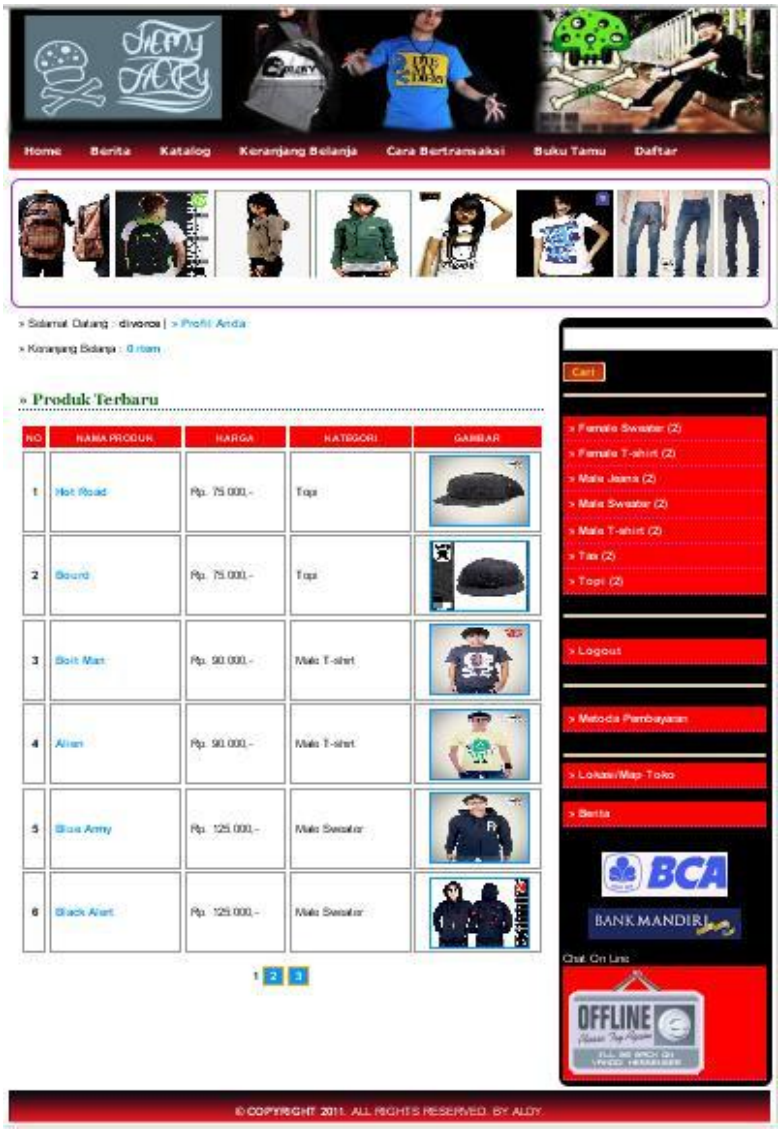
Keterangan :

a. *Form* edit data member merupakan *form* untuk merubah data member.

b. Tombol *update* berfungsi untuk mengganti data.

c. Tombol batal berfungsi untuk kembali.

6. Tampilan form katalog



Gambar 5.6 Tampilan form katalog

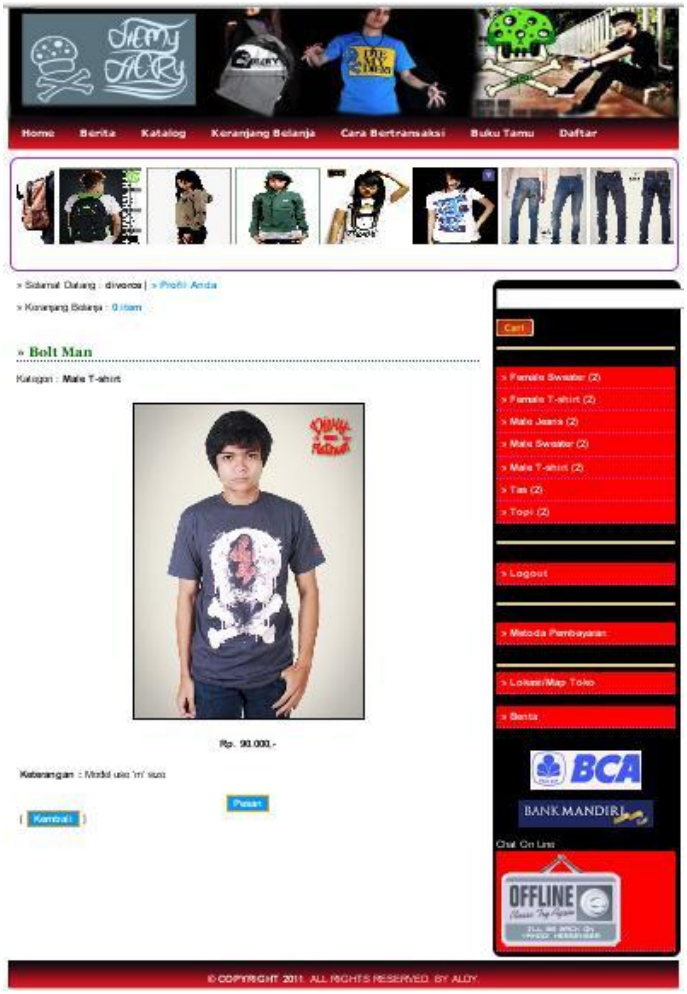
Keterangan :

a. *Form* katalog merupakan *form* untuk menampilkan barang yang ada di Diery Clothing.

b. Pilih nama barang atau gambar barang untuk melihat *detail* barang.

c. Pilih nama kategori barang untuk menampilkan barang berdasarkan kategori.

7. Tampilan *form* detail barang



Gambar 5.7 Tampilan form detail barang

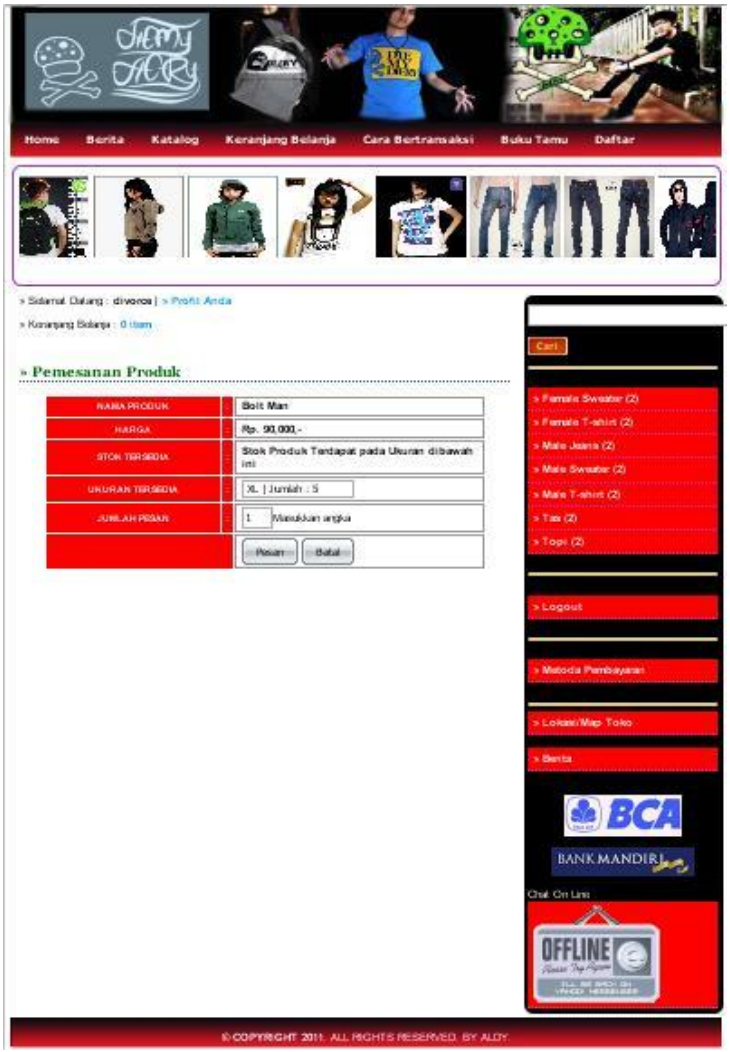
Keterangan :

a. *Form* detail barang merupakan *form* untuk menampilan detail dari barang.

b. Tombol pesan berfungsi bila ingin memesan barang yang di inginkan.

c. Tombol kembali berfungsi untuk kembali ke katalog.

8. Tampilan *form* pemesanan produk



Gambar 5.8 Tampilan form pemesanan produk

Keterangan :

a. *Form* pemesanan produk merupakan *form* untuk melakukan pemesanan terhadap barang yang diinginkan.

b. Masukan jumlah pesanan pada *form* jumlah pesan.

c. Tombol pesan berfungsi untuk melanjutkan pesanan.

d. Tombol batal berfungsi untuk kembali.

9. Tampilan *form* keranjang belanja



Gambar 5.9 Tampilan form keranjang belanja

Keterangan :

a. *Form* keranjang merupakan form yang berisikan daftar barang yang dipesan.

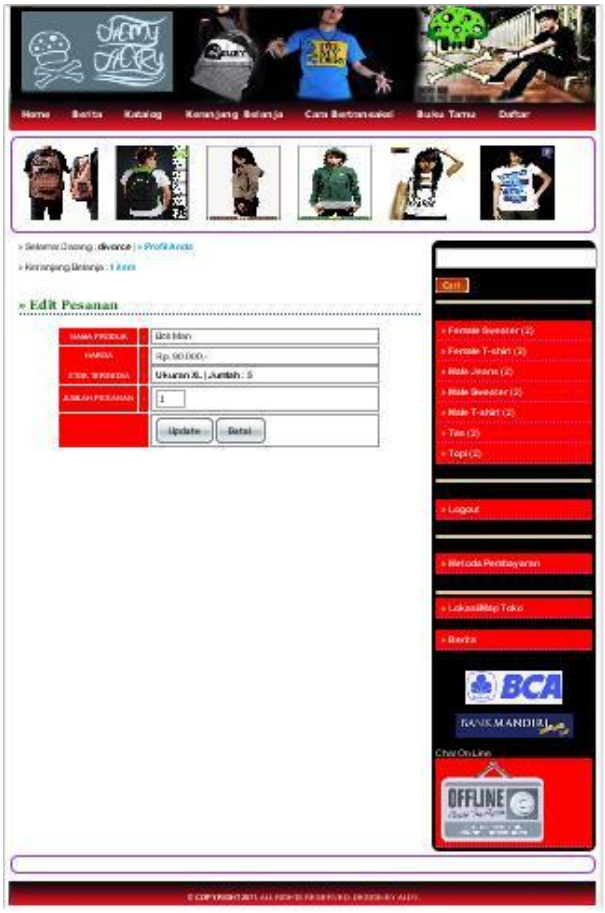
b. Tombol *edit* berfungsi untuk merubah jumlah pesanan.

c. Tombol hapus berfungsi untuk menghapus pesanan.

d. Tombol lanjutkan belanja berfungsi untuk menambah barang.

e. Tombol *checkout* berfungsi untuk melakukan tahap berikutnya.

10. Tampilan *form* edit pesanan



Gambar 5.10 Tampilan form edit pesanan

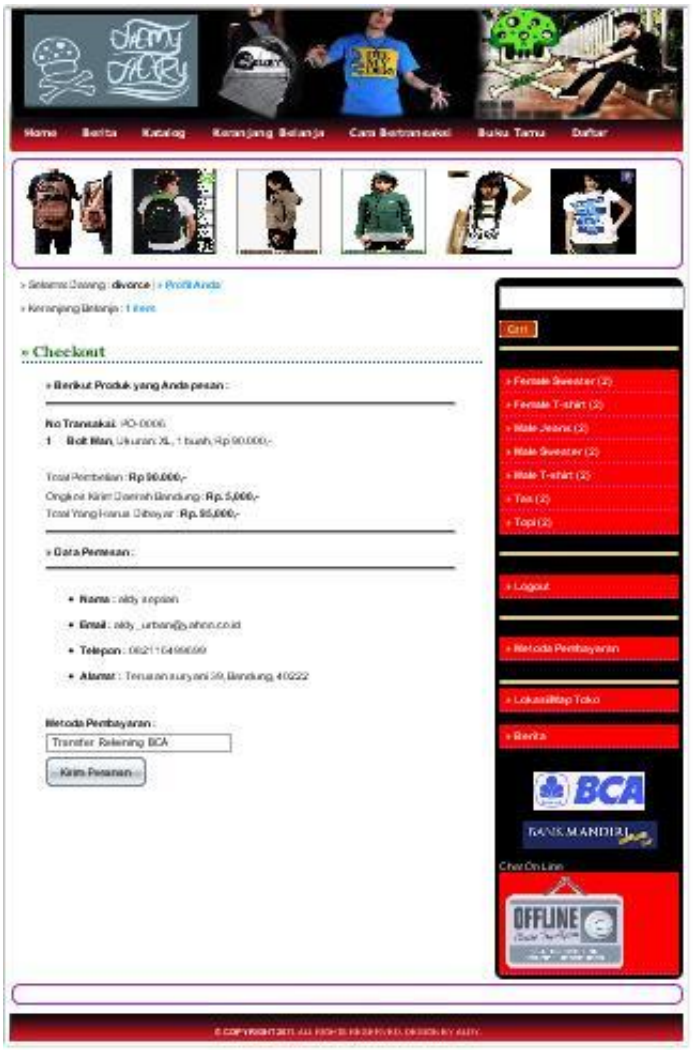
Keterangan :

a. *Form* edit pesanan merupakan *form* yang *form* untuk melakukan perubahan pada jumlah pesanan.

b. Tombol *update* berfungsi untuk mengupdate jumlah pesanan.

c. Tombol batal berfungsi untuk kembali.

11. Tampilan *form checkout*



Gambar 5.11 Tampilan form checkout

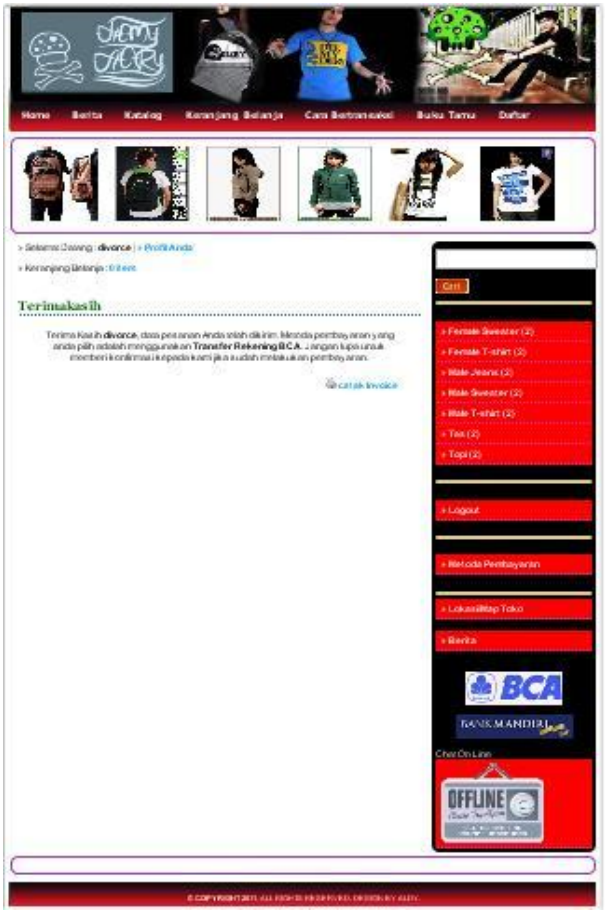
Keterangan :

a. *Form checkout* merupakan *form* yang berisikan data-data dari pemesanan dan *form* untuk melakukan pemilihan metode pembayaran.

b. Pilih metode pembayaran untuk memilih jenis pembayaran yang diinginkan.

c. Tombol kirim pesanan berfungsi agar data pesanan masuk ke dalam data base admin.

12. Tampilan *form* terimakasih



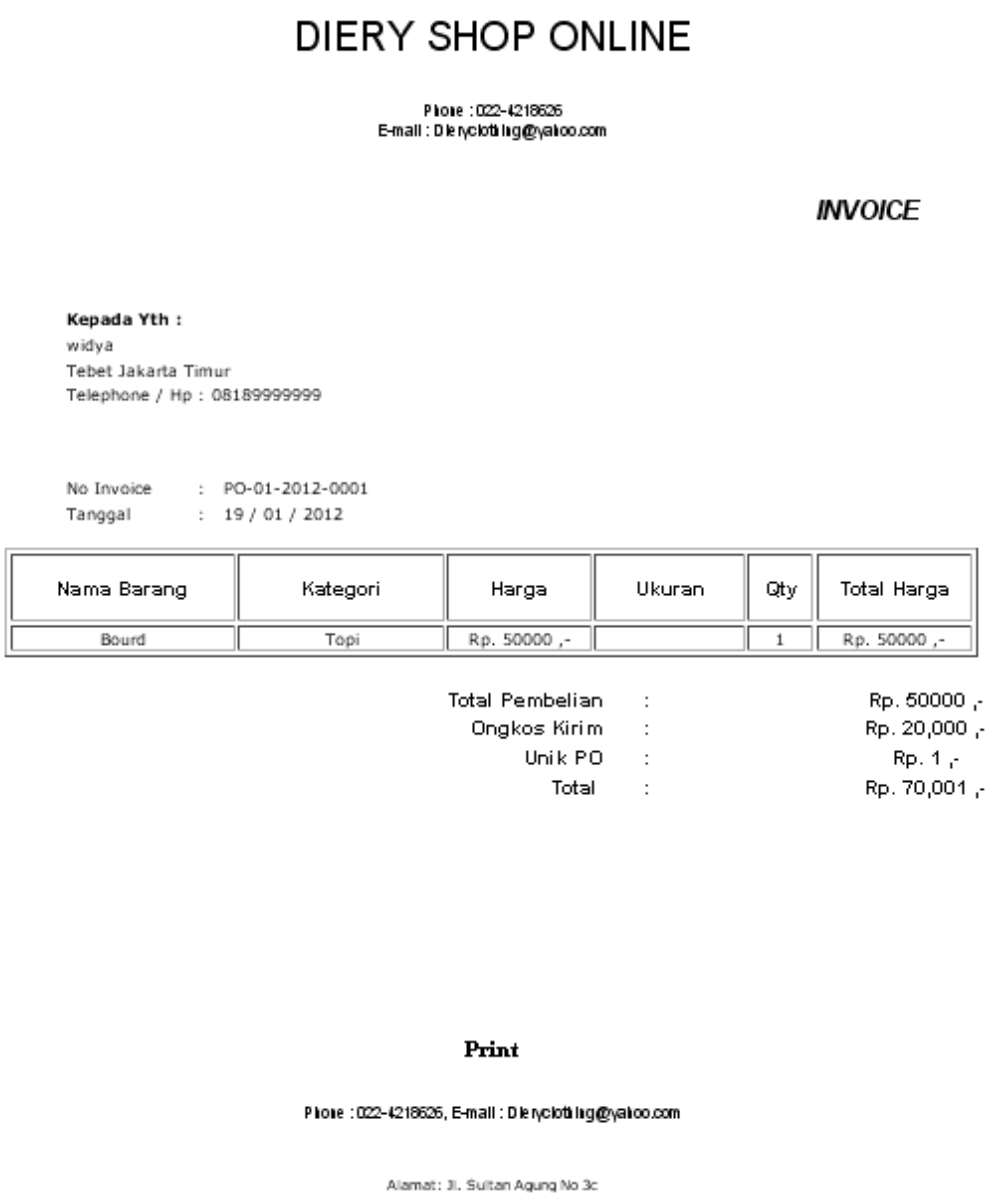
Gambar 5.12 Tampilan form terimakasih

Keterangan :

a. *Form* terimakasih merupakan *form* yang berisikan pernyataan bahwa anda telah melakukan suatu pembelian di Diery Clothing.

b. Tombol cetak *invoice* berfungsi untuk melihat faktur pembelian.

13. Tampilan *form invoice* pembelian


DIERY SHOP ONLINE

Phone : 022-4218626
E-mail : Dierycloting@yahoo.com

INVOICE

Kepada Yth :
widya
Tebet Jakarta Timur
Telephone / Hp : 08189999999

No Invoice : PO-01-2012-0001
Tanggal : 19 / 01 / 2012

Nama Barang	Kategori	Harga	Ukuran	Qty	Total Harga
Bourd	Topi	Rp. 50000 ,-		1	Rp. 50000 ,-

Total Pembelian : Rp. 50000 ,-
Ongkos Kirim : Rp. 20,000 ,-
Unik PO : Rp. 1 ,-
Total : Rp. 70,001 ,-

Print

Phone : 022-4218626, E-mail : Dierycloting@yahoo.com

Alamat: Jl. Sultan Agung No 3c

Gambar 5.13 Tampilan form invoice pembelian

Keterangan :

a. *Form invoice* pembelian merupakan *form* yang faktur pembelian.

b. Tombol *print* berfungsi untuk mencetak faktur.

14. Tampilan *form* login admin



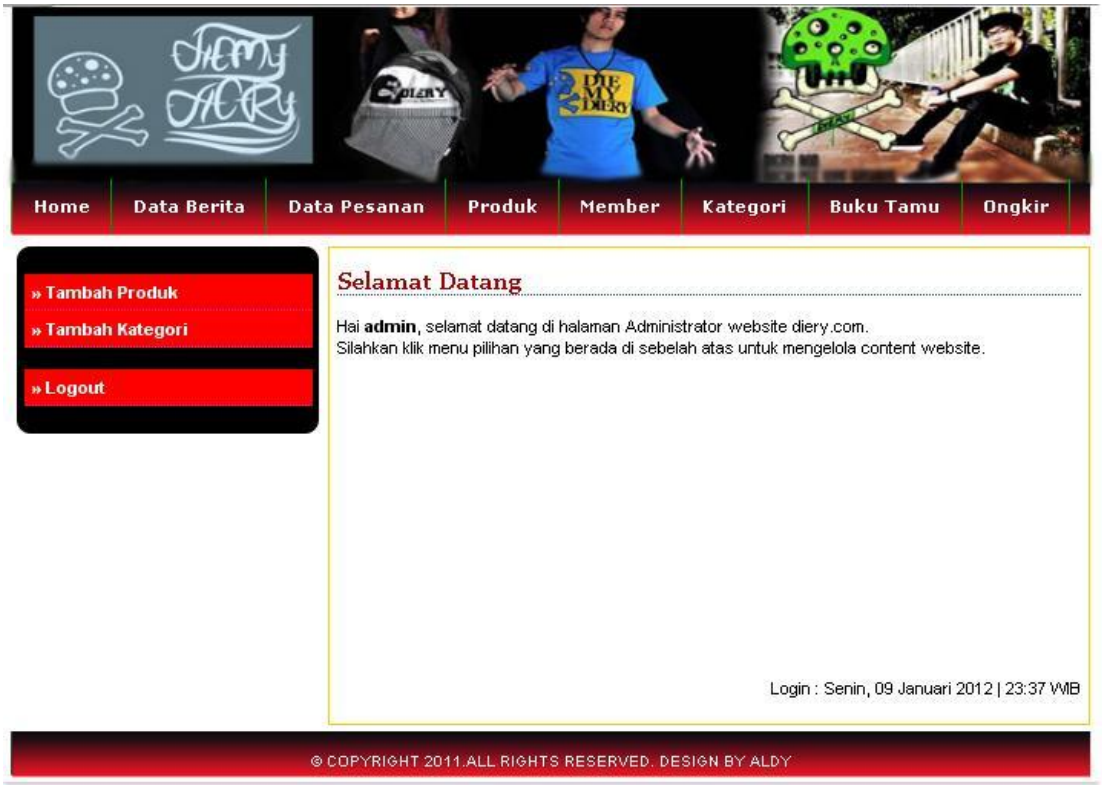
Gambar 5.14 Tampilan form login admin

Keterangan :

a. *Form login* admin merupakan *form* untuk *login* administrator.

b. Tombol *login* untuk masuk ke halaman utama admin.

15. Tampilah halaman utama admin



Gambar 5.15 Tampilan halaman utama admin

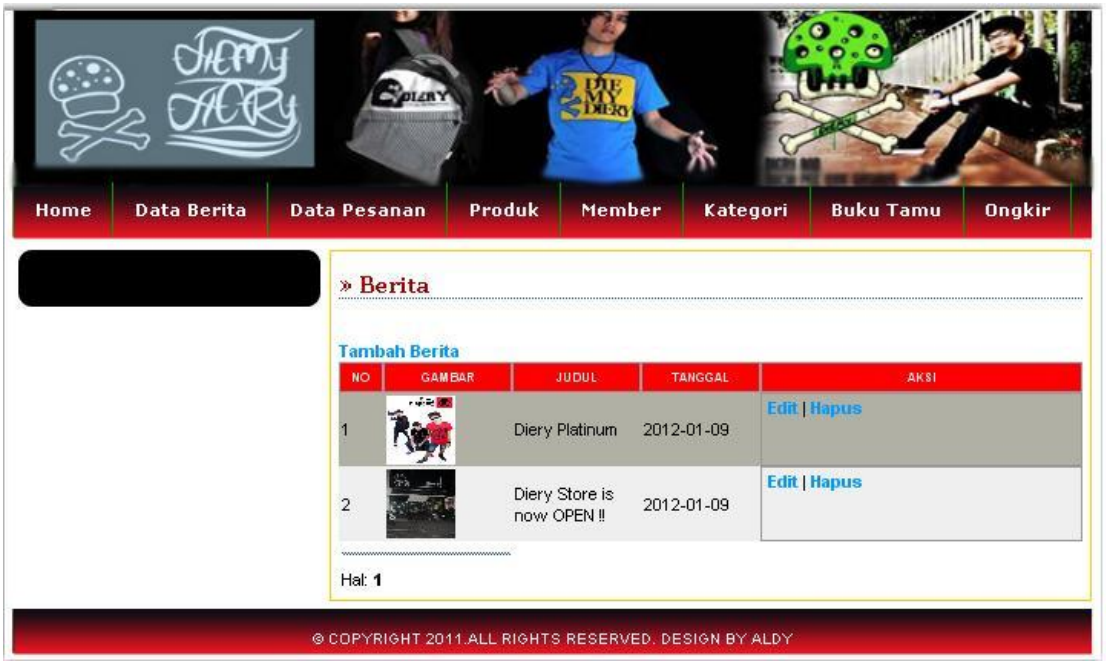
Keterangan :

a. Halaman utama admin merupakan tampilan awal aplikasi web admin.
b. Tab data berita berisi tampilan pengolahan berita.
c. Tab data pesanan berisi tampilan pengolahan pesanan.
d. Tab produk berisi tampilan pengolahan produk.
e. Tab member berisi tampilan pengolahan member.
f. Tab kategori berisi tampilan pengolahan kategori.
g. Tab buku tamu berisi tampilan pengolahan buku tamu.
h. Tab ongkir berisi tampilan pengolahan ongkos kirim.

i. Tab tambah produk berisi tampilan cepat untuk menambah produk.

j. Tab tambah kategori berisi tampilan cepat untuk menambah kategori.

16. Tampilan *form* pengolahan data berita



Gambar 5.16 Tampilan form pengolahan data berita

Keterangan :

a. *Form* pengolahan data berita merupakan *form* untuk mengolah data berita.

b. Tombol tambah berita berfungsi untuk menambah berita baru.

c. Tombol *edit* berfungsi untuk merubah data berita.

d. Tombol hapus berfungsi untuk menghapus berita.

17. Tampilan *form* pengolahan data pesanan



Gambar 5.17 Tampilan form pengolahan data pesanan

Keterangan :

a. *Form* pengolahan data pesanan merupakan *form* untuk mengolah data pesanan.
b. Tombol *detail* berfungsi untuk melihat *detail* pesanan dan merubah status pengiriman.
c. Tombol cetak faktur berfungsi untuk mencetak faktur penjualan akan muncul setelah status dikirim.
d. Tombol hapus berfungsi untuk menghapus data pesanan.

18. Tampilan *form* pengolahan produk



Gambar 5.18 Tampilan form pengolahan produk

Keterangan :

a. *Form* pengolahan produk merupakan *form* untuk mengolah data produk.

b. Tombol tambah produk pada menu *sidebar* berfungsi untuk menambah produk baru.

c. Tombol *edit* berfungsi untuk merubah data produk.

d. Tombol hapus berfungsi untuk menghapus produk.

19. Tampilan form pengolahan kategori

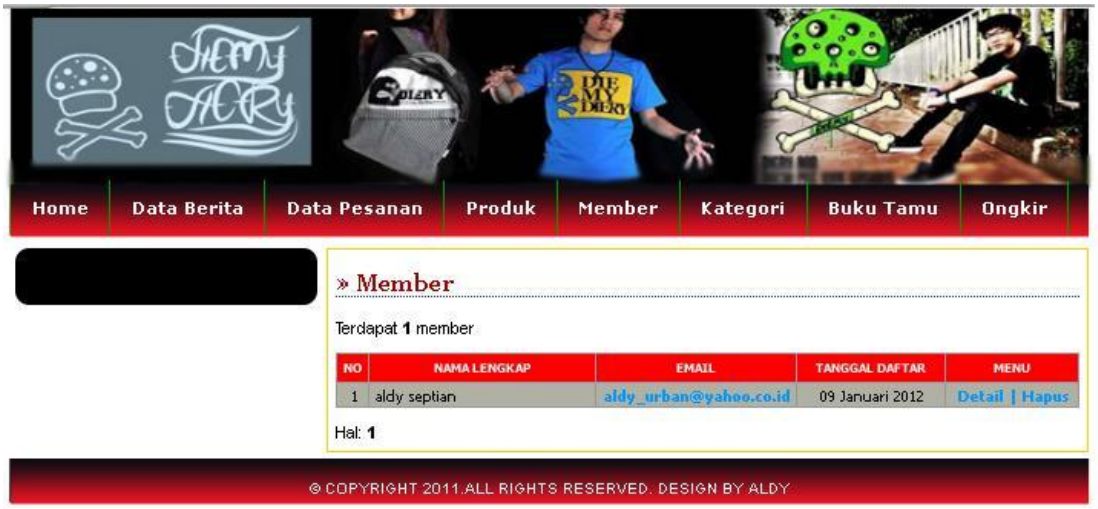


Gambar 5.19 Tampilan form pengolahan kategori

Keterangan :

a. *Form* pengolahan kategori merupakan *form* untuk mengolah data kategori.
b. Tombol tambah kategori pada menu *sidebar* berfungsi untuk menambah kategori baru.
c. Tombol *edit* berfungsi untuk merubah nama kategori.
d. Tombol hapus berfungsi untuk menghapus kategori.

20. Tampilan *form* pengolahan member



Gambar 5.20 Tampilan form pengolahan member

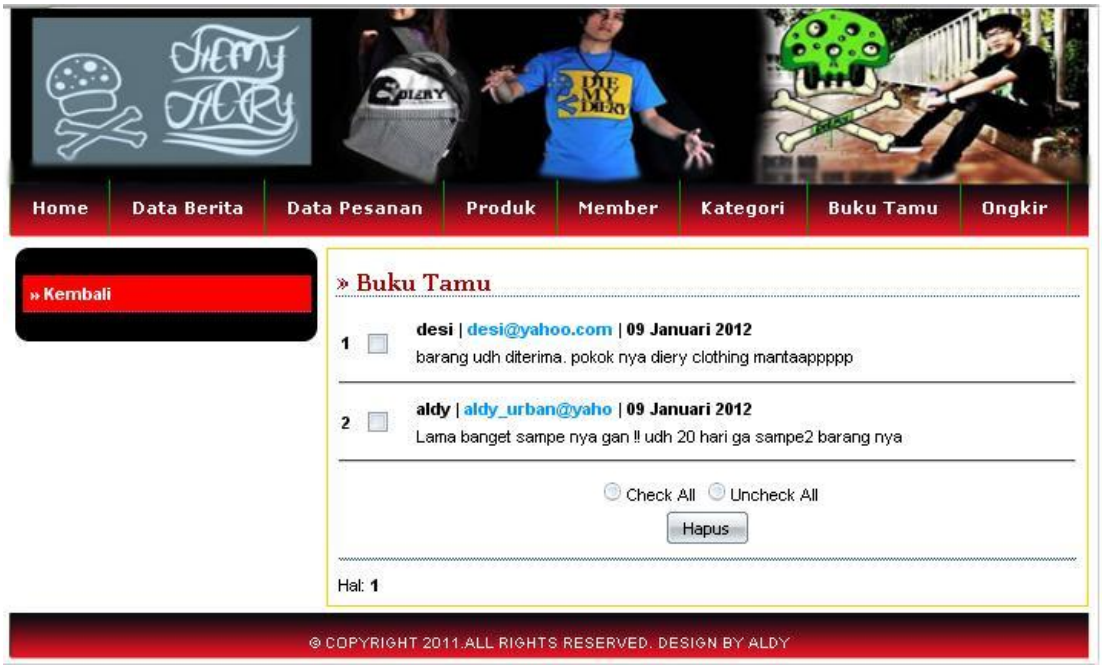
Keterangan :

a. *Form* pengolahan member merupakan *form* untuk mengolah member.

b. Tombol *detail* berfungsi untuk melihat detail member.

c. Tombol hapus berfungsi untuk menghapus member.

21. Tampilan *form* pengolahan buku tamu

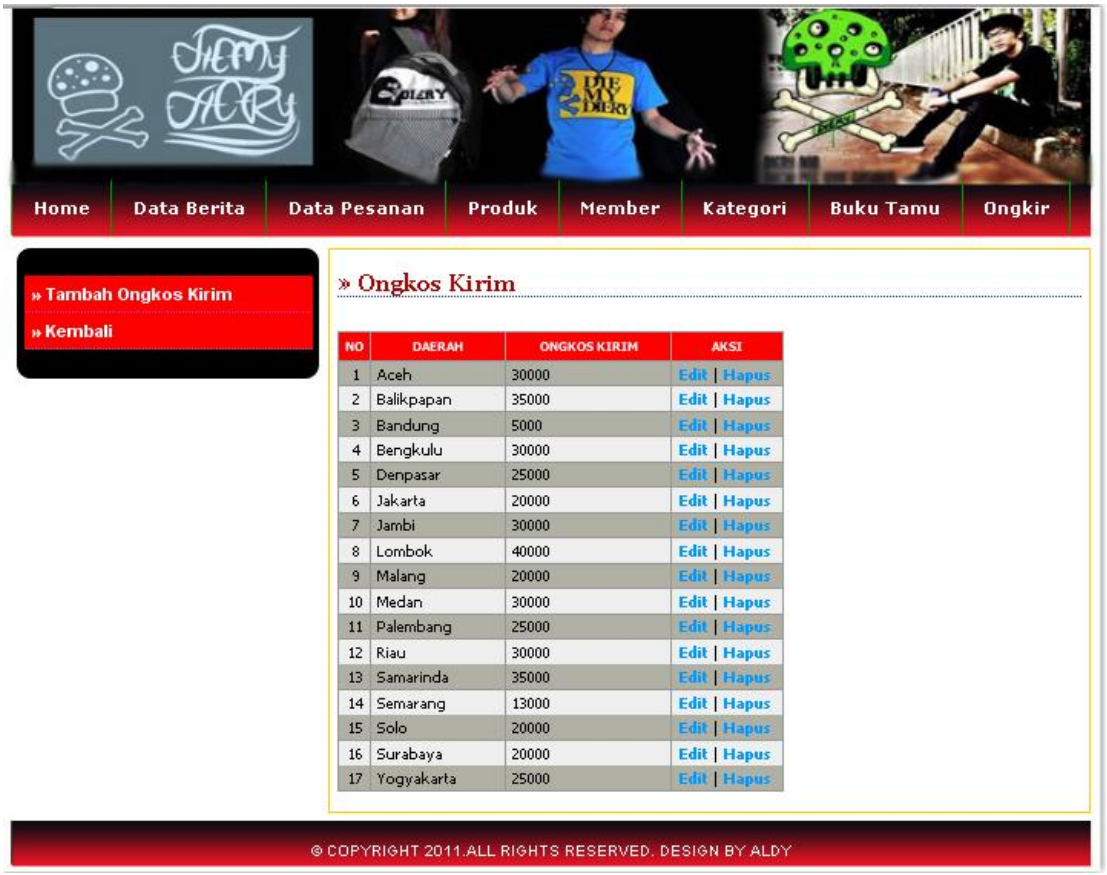


Gambar 5.21 Tampilan form pengolahan buku tamu

Keterangan :

a. *Form* pengolahan buku tamu merupakan *form* untuk mengolah buku tamu.
b. *Checkbox* berfungsi untuk menandai buku tamu.
c. *Radio button* berfungsi untuk memilih salah satu aksi.
d. Tombol hapus berfungsi untuk menghapus buku tamu yang sudah ditandai.

22. Tampilan *form* pengolahan ongkos kirim



Gambar 5.22 Tampilan form pengolahan ongkos kirim

Keterangan :

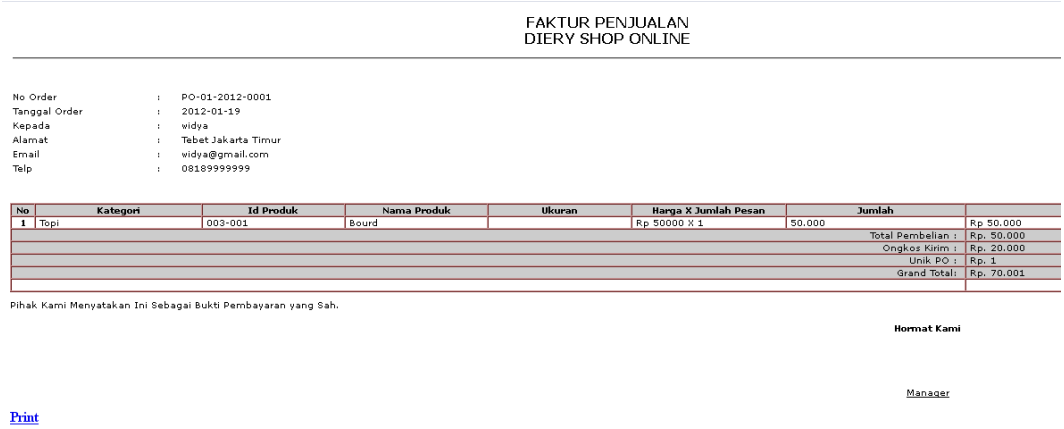
a. *Form* pengolahan ongkos kirim merupakan *form* untuk mengolah data ongkos kirim.

b. Tombol tambah ongkos kirim pada menu *sidebar* berfungsi untuk menambah ongkos kirim baru.

c. Tombol *edit* berfungsi untuk merubah data ongkos kirim.

d. Tombol hapus berfungsi untuk menghapus ongkos kirim.

23. Tampilan *form invoice* penjualan


FAKTUR PENJUALAN
DIERY SHOP ONLINE

No Order : PO-01-2012-0001
Tanggal Order : 2012-01-19
Kepada : widya
Alamat : Tebet Jakarta Timur
Email : widya@gmail.com
Telp : 08189999999

No	Kategori	Id Produk	Nama Produk	Ukuran	Harga X Jumlah Pesan	Jumlah	
1	Topi	003-001	Bourd		Rp 50000 X 1	50.000	Rp 50.000
						Total Pembelian :	Rp. 50.000
						Ongkos Kirim :	Rp. 20.000
						Unik PO :	Rp. 1
						Grand Total:	Rp. 70.001

Pihak Kami Menyatakan Ini Sebagai Bukti Pembayaran yang Sah.

Hormat Kami

Manager

Print

Gambar 5.23 Tampilan form invoice penjualan

Keterangan :

a. *Form invoice* penjualan merupakan *form* untuk mencetak faktur penjualan.

b. Tombol *print* berfungsi untuk mencetak faktur penjualan.

24. Tampilan laporan transaksi penjualan



Gambar 5.24 Tampilan laporan transaksi penjualan

Keterangan :

a. *Form* laporan penjulan merupakan *form* untuk memilih tanggal untuk melihat laporan penjualan.
b. Tombol proses berfungsi untuk menampilkan hasil laporan penjualan
c. Tombol batal berfungsi untuk kembali

25. Tampilan *form* laporan penjualan bulanan


LAPORAN PENJUALAN
DIERY CLOTHING

Dari tanggal 1 Januari 2012 sampai tanggal 6 Januari 2012

No	No PO	Member	Tanggal Transaksi	Total Pembelian
1	PO-01-2012-0003	widya	19 Januari 2012	50,000

Total Penjualan : Rp . 50,000

Hormat kami

Manager

PRINT

Gambar 5.25 Tampilan form laporan penjualan bulanan

Keterangan :

a. *Form* laporan penjulan bulanan merupakan *form* yang memperlihatkan data penjualan selama satu bulan.
b. Tombol *print* berfungsi untuk mencetak laporan.

5.2. Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak tersebut. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk mengetahui kemampuan perangkat lunak dan menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu merepresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

Dalam tahap ini penulis menggunakan pengujian *black box*, karena dengan pengujian *black box* kita dapat mengetahui apakah perangkat lunak yang dibuat dapat berfungsi dengan benar dan telah sesuai dengan yang diharapkan. Pengujian *black box* adalah pengujian aspek fundamental sistem tanpa memperhatikan struktur logika *intern* perangkat lunak. Pengujian *black box* merupakan metode perancangan data uji yang didasarkan pada spesifikasi perangkat lunak. Data uji dibangkitkan, dieksekusi pada perangkat lunak dan kemudian keluaran dari perangkat lunak dicek apakah telah sesuai dengan yang diharapkan dan berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibuat.

5.2.1. Rencana Pengujian

Rencana pengujian perancangan *e-commerce* ini menggunakan data uji berupa sebuah data masukan dari *user* dan admin pada *website* yang telah dibuat sehingga akan menghasilkan keluaran yang diharapkan. Adapun pengujian Web

ini penulis mempercayakan pada para tim penguji demi keakuratan hasil pengujian.

Kasus dan Hasil Pengujian

1. Pengujian Login User

Berikut ini tabel pengujian login untuk pengecekan user yang telah terdaftar

Tabel 5.4. Pengujian login User yang telah terdaftar

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data login user terdaftar. User name : divorce Password : jetgetborn	Tercantum pada textbox username & password user	Dapat mengisi login user sesuai yang diharapkan	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Login	Dapat masuk ke halaman selanjutnya untuk user yang telah terdaftar	Tombol login dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[ ] diterima [ ] ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data login user tidak terdaftar. User name : XXXXXX Password : xxx	Tidak dapat login dan menampilkan pesan & Halaman Login kembali	User gagal login dan menampilkan pesan "username atau password salah"	[ ] diterima [ ] ditolak

1. Pengujian Login Admin

Berikut ini adalah tabel pengujian login admin untuk pengecekan admin telah terdaftar .

Tabel 5.5. Pengujian Login Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Admin : admin Password : 12345	Tercantum pada textbox username & password admin	Dapat mengisi login admin sesuai yang diharapkan	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik Login	Dapat masuk ke halaman selanjutnya untuk user admin yang telah terdaftar	Tombol login dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[ ] diterima [ ] ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data login admin Admin : zzz Password : zzz	Tidak dapat login dan menampilkan pesan & kembali ke form login	Admin tidak dapat login dan menampilkan pesan “username dan password tidak benar”	[ ] diterima [ ] ditolak

2. Pengujian Pendaftaran User

Berikut ini adalah tabel pengujian pendaftaran *User* untuk pengecekan user yang belum terdaftar :

Tabel 5.6. Pengujian Pendaftaran

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
User mengisi Form pendaftaran secara lengkap	Tercantum pada textbox form pendaftaran	Dapat melakukan pengisian form pendaftaran sesuai dengan yang diharapkan	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik daftar	Menampilkan pesan “Proses Pendaftaran	Data pengisian anggota tersimpan sesuai yang	[ ] diterima [ ] ditolak

	Berhasil. Silahkan Login untuk memesan produk kami.”	diharapkan	
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pengisian data calon anggota tidak lengkap	Tidak dapat melakukan pengisian form pendaftaran anggota	Mengeluarkan pesan “Warning..! - id_member harus diisi. - nama_member harus diisi. - password harus diisi. - email harus diisi. - telepon harus diisi. - alamat harus diisi.	[ ] diterima [ ] ditolak