BAB V

PENGUJIAN DAN IMPLEMENTAS I SISTEM

5.1 Pengujian

Pengujian program yang dilakukan penulis adalah Pengujian *Black Box* adalah pengujian aspek fundamental sistem tanpa memperhatikan struktur logika internal perangkat lunak. Metode ini digunakan untuk mengetahui apakah perangkat lunak berfungsi dengan benar. Pada metode ini data uji dibangkitkan, dieksekusi pada perangkat lunak dan kemudian keluaran dari perangkat lunak dicek apakah telah sesuai dengan yang diharapkan.

Pengujian *Black Box* berusaha menemukan kesalahan dalam ketegori sebagai berikut :

a. Fungsi-fungsi yang tidak benar atau hilang.
b. Kesalahan Interface.
c. Kesalahan dalam struktur data atau akses database ekternal.
d. Kesalahan lahan kinerja.
e. Inisialisasi dan kesalahan terminasi

5.1.1 Rencana Pengujian

Pengujian yang telah dilakukan selama membuat web ini, antara lain **:**

1. Pengujian unit. Yaitu pengujian ini difokuskan pada suatu unit dari program secara sendiri.

2. Pengujian Penerimaan. Yaitu pengujian yang meyakinkan bahwa sistem telah sesuai dengan kebutuhan organisasi.
3. Pengujian perangkat lunak sistem informasi e-commerce ini,menggunakan metode *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibuat.

Tabel 5.1 Rencana Pengujian Sistem Informasi *E-commerce* pada Queen Kerudung di Bandung

Kelas Uji	**Butir Uji**	**Tingkat Pengujian**	**Jenis Pengujian**
Login	Hak akses penggunaan program	Modul	*black box*
Informasi Produk	Menampilkan informasi kategori dan daftar produk	Modul	*black box*
Informasi Konfirmasi	Menampilkan informasi konfirmasi pemesanan produk	Modul	*black box*
Pengolahan Data produk	Penambahan,pengeditan Penyimpanan	Modul	*black box*

5.1.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Kasus dan hasil pengujian dibuat untuk mengetahui apakah Sistem Informasi *E-commerce* pada Queen Kerudung di Bandung dapat berjalan dengan baik atau tidak

5.1.2.1 Kelas Uji *Login*

Berikut ini adalah tabel pengujian login admin untuk pengecekan user yang telah terdaftar

Tabel 5.2 Pengujian *Login Admin*

Kelas dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
User name : admin *Password* admin	Dapat *login* dan masuk kehalaman utama *admin*	Dapat dan *login* dan masuk ke halaman utama *login*	[X] Diterima [ ] Ditolak
login	Dapat masuk kehalaman utama admin	Tombol login dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kelas dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
User name : bebas *Password*: bebas	Tidak dapat *login* dan menampilkan pesan kesalahan	User tidak dapat *login* jika salah *username* dan *password*	[X] Diterima [ ] Ditolak

5.1.2.2 Kelas Uji Informasi Produk

Berikut ini adalah pengujian informasi produk

Tabel 5.3 Pengujian Informasi Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Input kategori produk dan data produk	Saat tekan tombol simpan, data data tersimpan kedatabase sesuai yang diharapkan	Tombol input dapat melakukan fungsinya	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kotak inputan di isi dengan data tidak ada	Menampilkan kotak pesan kesalahan	Sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

5.1.2.3 Kelas Uji Pengolahan Data produk

Berikut ini adalah tabel pengujian pengolahan data produk :

Tabel 5.4 Pengujian Pengolahan Data produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tambah data produk	Saat diisi produk apa yang di input lalu tekan tombol simpan,data yang diinputkan masuk kedatabase	Sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Text Link ubah	Akan tampil kehalaman ubah data produk dan ketika klik tombol ubah maka akan mengedit semua data yang sebelumnya di inputkan	Sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Text Link Hapus	Akan menghapus data yang akan dihapus	Sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kotak inputan tidak diisi seperti yang telah ditentukan	Menampilkan kotak pesan kesalahan	Sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

5.1.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji *sample* diatas, maka penulis dapat menarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan sintack secara funsional mengeluarkan hasil yang seseuai dengan yang diharapkan.

5.2 Implementasi

Implementasi adalah suatu proses penerapan rancangan program yang telah dibuat ke dalam sebuah aplikasi pemrograman sesuai dengan tujuan yang diharapkan dari program aplikasi tersebut. Kegiatan implementasi dilakukan dengan dasar yang telah direncanakan dalam tahap perancangan

5.2.1 Batasan Implementasi

Pengimplementasian perangkat lunak sistem informasi e-commerce ini terdapat beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu :

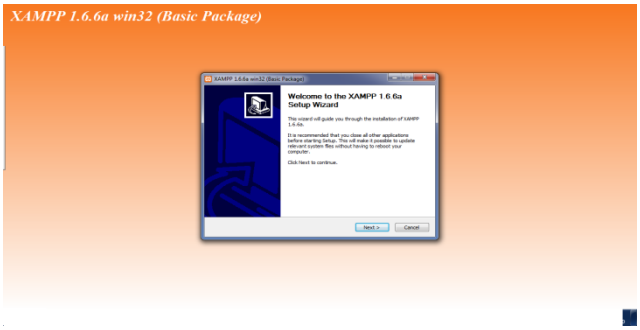
1. Perancangan aplikasi *e-commerce* pada Queen Kerudung menggunakan bahasa pemrograman PHP.
2. Alamat IP dari komputer yang digunakan merupakan alamat IP statis.

5.2.2 Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak (*Software*) digunakan untuk mendukung sistem operasi (SO) dan aplikasi *Database.* Perangkat lunak yang dibutuhkan oleh Komputer *server* maupun Komputer *client*, adapun kebutuhan perangkat lunak yang digunakan sebagai berikut :

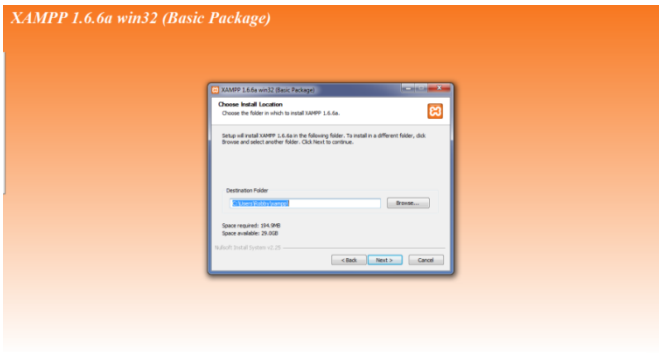
1. XAMPP

Menurut Bunafit Nugroho (2008 : 2) XAMPP adalah suatu bundel *web server* yang populer digunakan untuk coba-coba di *Windows* karena kemudahan instalasinya. Bundel program *open source* tersebut berisi antara lain server web Apache, interpreter PHP, dan basis data MySQL. Setelah menginstall XAMPP, kita bisa memulai pemrograman PHP di komputer sendiri maupun mencoba menginstall aplikasi-aplikasi web.
Adapun langkah – langkah untuk instalasi aplikasi ini adalah :



Gambar 5.1 *Setup* Program

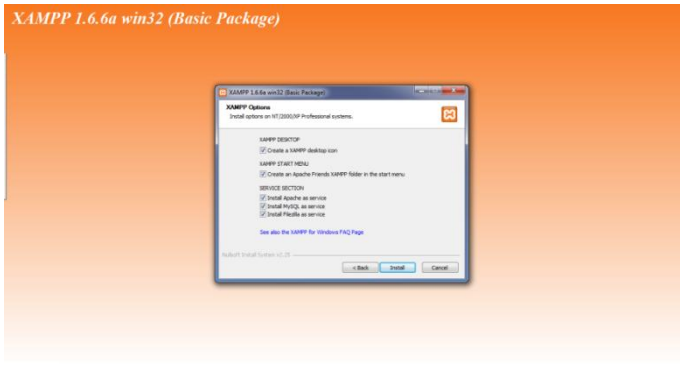
- Tekan next untuk memulai penginstalan.



Gambar 5.2 Memilih lokasi penginstalan

- Tekan browse untuk memilih tempat penginstalan.

- Tekan Next setelah memilih tempat penginstalan.



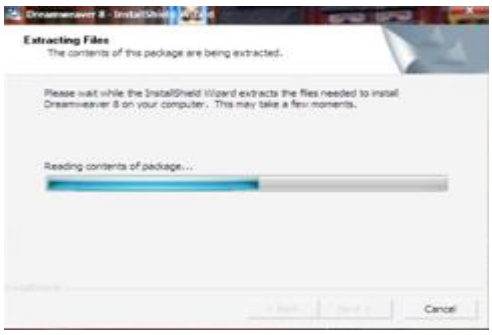
Gambar 5.3 *Xamp option*

- Pilih atau centang untuk membuat icon dan service yang akan digunakan. Kemudian tunggu sampai instalan selesai.

2. Macromedia Dreamever 8

Menurut Dominikus Juju (2002:1) Macromedia Dreamweaver 8 adalah sebuah editor HTML professional untuk perancangan (*design*), pengkodean (*coding*), dan pengembangan situs *web*, halaman *web* dan aplikasi *web*. Bekerja pada lingkungan visual editing, Dreamweaver menyediakan suatu tool yang sangat membantu untuk pembuatan *web*. Fitur-fitur *visual editing* di dalam Dreamweaver mengijinkan pembuatan halaman *web* dengan cepat tanpa menulis baris kode. Selain itu macromedia dreamweaver 8 juga dilengkapi kemampuan manajemen situs, yang memudahkan kita mengelola keseluruhan elemen yang ada dalam situs. Kita juga dapat melakukan evaluasi situs dengan melakukan pengecekan broken link, kompatibilitas browser, maupun perkiraan waktu download halaman web.

Adapun langkah – langkah untuk instalasi aplikasi ini adalah double klik pada *setup*, maka akan muncul tampilan sebagai berikut :



Gambar 5.4 *Setup* Program

Klik *next* ketika muncul gambar di bawah ini.



Gambar 5.5 Peringatan *setup*

Pilih radio button *I Accept the term in the license agreement*, lalu klik next



Gambar 5.6 *License setup*

Klik next untuk melanjutkan



Gambar 5.7 *Destination Folder*

Pilih semua untuk menginstal semua atribut program, lalu klik *next.*



Gambar 5.8 Tipe *setup*

Setelah itu akan muncul *Ready to install the program*, lalu pilih *install*



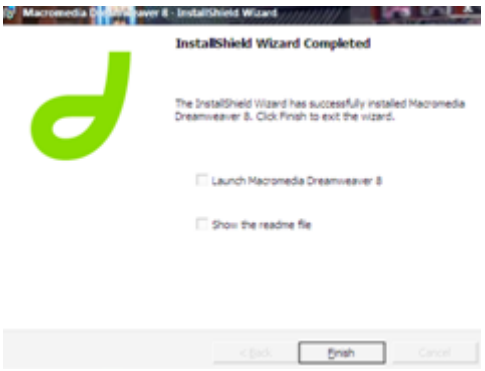
Gambar 5.9 *Ready to install*

Maka akan muncul tampilan sebagai berikut, tunggu sampai proses selesai



Gambar 5.10 Proses instalasi

Klik *finish* untuk mengakhiri setup program



Gambar 5.11 Akhir instalasi

3. PHP

   Untuk perancangan aplikasi e-commerce pada Distro Black Shoes ini menggunakan PHP sebagai script.

4. Apache

   Penulisan menggunakan apache web server untuk mengolah kode PHP atau HTML yang akan dikirim ke *client*.

5. Database Server

   Batabase server yang digunakan adalah server database MySQL untuk menyimpan sumber data aplikasi.

6. Internet Explorer, Mozila Firefox

   sebagai media untuk menampilkan aplikasi e-commerce pada Distro Black Shoes.

5.2.3 Implementasi Perangkat Keras

Spesifikasi perangkat keras yang digunakan dalam pembangunan Sistem Informasi *E-Commerce* pada Queen Kerudung di Bandung adalah tercantum pada tabel –tabel sebagai berikut :

- Perangkat keras yang dibutuhkan untuk bagian administrator

Tabel 5.5 Perangkat keras yang digunakan pada bagian administrator

Perangkat	Spesifikasi
Processor	Intel Pentium atau sejenisnya
RAM	Minimal 128Mb
Harddisk	160GB
Monitor	Resolusi 1280 x 800
VGA	128 BIT

5.2.4 Implementasi Basis Data

```
--
-- Database: `db_online`
--
-- Table structure for table `tbl_admin`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_admin` (
  `userID` varchar(30) NOT NULL,
  `passID` varchar(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`userID`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Table structure for table `tbl_berita`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_berita` (
  `id_berita` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `judul` varchar(100) NOT NULL DEFAULT '',
  `ringkasan` varchar(200) NOT NULL DEFAULT '',
  `lengkap` text NOT NULL,
  `tanggal` date NOT NULL DEFAULT '0000-00-00',
  PRIMARY KEY (`id_berita`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=8 ;
--
-- Table structure for table `tbl_bukutamu`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_bukutamu` (
  `id_btamu` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(35) NOT NULL DEFAULT '',
  `email` varchar(60) NOT NULL DEFAULT '',
  `komentar` varchar(200) NOT NULL DEFAULT '',
  `tanggal` date NOT NULL DEFAULT '0000-00-00',
  PRIMARY KEY (`id_btamu`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=31 ;
--
-- Table structure for table `tbl_forum`
```

```
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_forum` (
  `id_forum` int(7) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `uid_plg` char(6) NOT NULL,
  `komentar` text NOT NULL,
  `created` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_forum`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=6 ;
--
-- Table structure for table `tbl_kantong`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_kantong` (
  `id_kantong` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `kd_produk` char(6) NOT NULL,
  `jumlah` int(3) NOT NULL DEFAULT '0',
  `tanggal` date NOT NULL DEFAULT '0000-00-00',
  `jam` time NOT NULL DEFAULT '00:00:00',
  `uid_plg` char(6) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kantong`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=260 ;
--
-- Table structure for table `tbl_kategori`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_kategori` (
  `kd_kategori` char(5) NOT NULL,
  `nm_kategori` varchar(100) NOT NULL,
  `keterangan` varchar(200) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kd_kategori`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Table structure for table `tbl_pelanggan`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_pelanggan` (
  `uid_plg` char(6) NOT NULL,
  `nama` varchar(50) NOT NULL DEFAULT '',
  `kelamin` enum('P','W') NOT NULL DEFAULT 'P',
  `alamat` varchar(200) NOT NULL,
  `kota` varchar(100) NOT NULL,
  `kd_propinsi` char(4) NOT NULL,
  `negara` varchar(60) NOT NULL DEFAULT '',
  `kdpost` int(5) NOT NULL DEFAULT '0',
  `email` varchar(40) NOT NULL DEFAULT '',
  `telp_rumah` varchar(15) NOT NULL DEFAULT '',
```

```
  `telp_hp` varchar(15) NOT NULL DEFAULT '',
  `no_fax` varchar(15) NOT NULL,
  `status_pesan` enum('FREE','ORDER') DEFAULT 'FREE',
  `userID` varchar(35) NOT NULL,
  `passID` varchar(35) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`uid_plg`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Table structure for table `tbl_produk`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_produk` (
  `kd_produk` char(5) NOT NULL,
  `kd_kategori` char(5) NOT NULL,
  `nama_produk` varchar(200) NOT NULL,
  `ukuran` char(2) NOT NULL,
  `warna` varchar(50) NOT NULL,
  `file_gambar` varchar(200) NOT NULL,
  `harga` int(15) NOT NULL DEFAULT '0',
  `diskon` int(2) NOT NULL,
  `stok` int(4) NOT NULL DEFAULT '0',
  `deskripsi` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kd_produk`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Table structure for table `tbl_propinsi`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_propinsi` (
  `kd_propinsi` char(4) NOT NULL,
  `nm_propinsi` varchar(60) NOT NULL,
  `ongkos_kirim` int(12) NOT NULL DEFAULT '0',
  PRIMARY KEY (`kd_propinsi`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

5.2.5 Implementasi Antar Muka

Pada PHP (4.1.1) Implementasi antar muka dilakukan dengan sebuah *webpage* yang berektensi PHP. Setiap halaman dalam perangkat lunak dibuat *file program* yang ditulis dengan berektensi.php. berikut ini adalah implementasi dari setiap halaman yang dibuat dan dibedakan berdasarkan kebutuhan *user* dan *administrator Queen Kerudung* dibandung.

5.2.5.1 Implementasi Menu Utama

Implementasi halaman yang terdapat *user* yang dibuat bentuk *file program* dengan berektensi PH dapat diihat pada tabel 5.8 dibawah ini :

Tabel 5.6 Implementasi Halaman Utama

Menu	sub menu	Sub-sub menu	Deskripsi	Nama file
Beranda	-	-	File program untuk menangi halaman utama	Beranda.php
Profil Toko	-	-	File program untuk menangani tentang profil perusahaan	Profil.php
Forum interaksi	-	-	File program untuk menangani komunikasi antara pelanggan dengan pihak Queen Kerudung	Foruminteraksi.php
Buku tamu	-	-	File program untuk menangani keluhan atau saran dari pelanggan	Bukutamu.php
Produk	Kategori	produk	File program	Produk.php

			untuk menangani informasi tentang daftar produk,detail produk dan pemesanan produk	
Kontak kami	-	-	File program untuk menangani informasi mengenai Queen Kerudung	Hubungikami.php
logout	-	-	File program untuk menangani proses keluar dari web	*logout.php*

5.2.5.2 Implementasi Halaman *Admin*

Implementasi Halaman yang terdapat *admin* yang dibuat bentuk *file program* dengan berekstensi PHP dapat dilihat pada tabel 5.7

Tabel 5.7 Implementasi Halaman Utama Admin

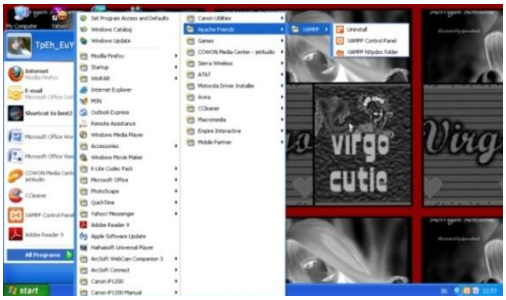
Menu	sub menu	Sub-sub menu	Deskripsi	Nama file
data pelanggan	-	-	File program untuk menangani data-dat pelanggan	Datapelanggan.php
Kategori	Tambah Kategori	-	File program untuk menangani halaman Kategori Produk	Kategori.php
Produk	Tambah produk	-	File program untuk menangani halaman Produk-produk yang tesedia di Queen kerudung	Produk.php
Profil	-	-	File program untuk menangani halaman Profil perusahaan	Profil.php

Kotak kami	-	-	File program untuk menangani halaman Kotak kami	Kotakkami.php
logout			File program untuk menangani halaman logout	*Logout.php*

5.2.6 Implementasi Instalasi Program

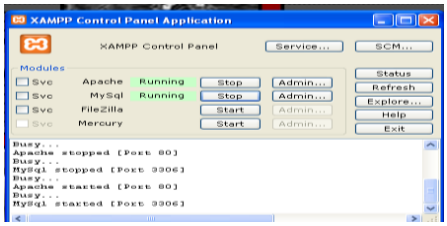
Berikut ini adalah implementasi instalasi program untuk menggunakan program sistem informasi *e-commerce* pada Queen kerudung Dibandung. Langkah-langkahnya adalah sebagai berikut :

1. *Klik* menu *start* kemudian pilih *apachefriends. XAMP,XAMP control panel aplocation*



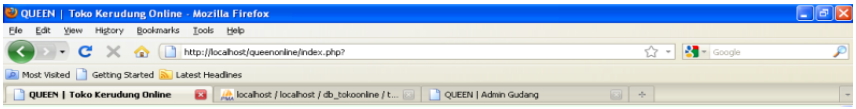
Gambar 5.12 Menu *start XAMP*

2. Aktifkan *XAMP control panel aplocation* seperti dibawah ini



Gambar 5.13 *XAMP*

3. Buka *internet explorer* lalu ketikan alamat http://localhost/queenonline



Gambar 5.14 *Internet Explorer*

5.2.7 Penggunaan Program

Penggunaan program bertujuan untuk memberikan informasi tentang tata cara cara dalam menggunakan program Sistem Informasi E-Commerce pada Queen Kerudung di Bandung bagi user maupun administrator.

Penulis akan menerangkan tampilan serta langkah- langkah yang ada di sistem informasi *e-commerce* yang penulis buat. Adapun tampilan dan langkah-langkahnya adalah sebagai berikut :

5.2.7.1 Penggunaan Program *User Member*

Berikut ini adalah petunjuk pengggunaan program Sistem Informasi E-Commerce pada Queen Kerudung di Bandung bagi user

1. Beranda

Tampilan menu utama pada *websiste* dimana terdapat informasi mengenai salah satu kategori produk Queen Kerudung



Gambar 5.15 Tampilan Beranda Sistem Informasi *E-Commerce* pada Queen Kerudung Dibandung

2. Profil

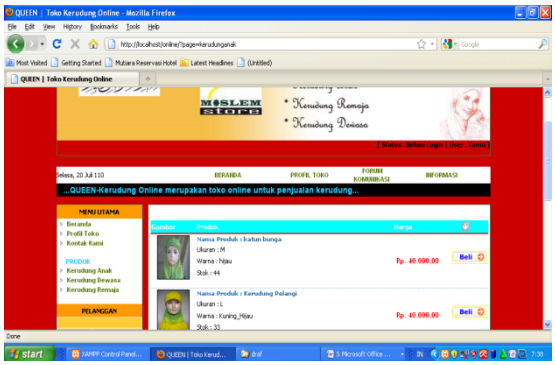
Tampilan *menu* ini yang menampilkan informasi tentang profil perusahaan yang penulis teliti.



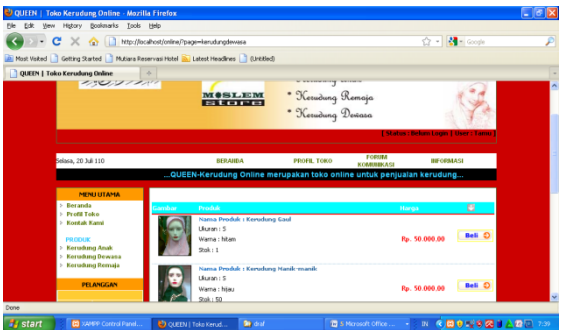
Gambar 5.16 Tampilan Profil Sistem Informasi *E-Commerce* pada Queen Kerudung Dibandung

3. Produk

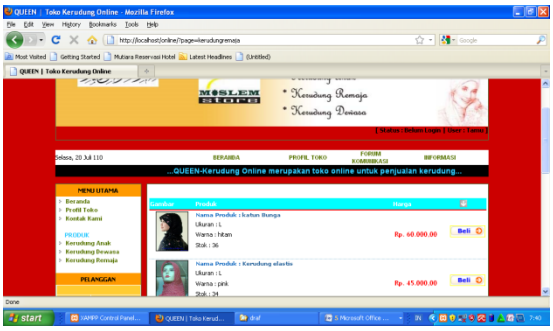
Tampilan *menu* ini yang menampilkan informasi tentang kategori produk yang tersedia pada Queen Keudung.



Gambar 5.17 Tampilan Produk Anak Sistem Informasi *E-Commerce* pada Queen Kerudung Dibandung

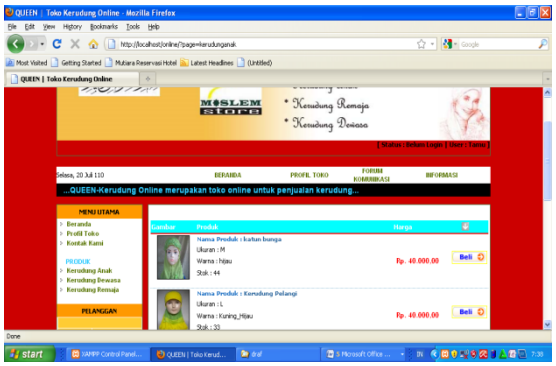


Gambar 5.18 Tampilan Produk Kerudung Dewasa Sistem Informasi *E-Commerce* pada Queen Kerudung Dibandung



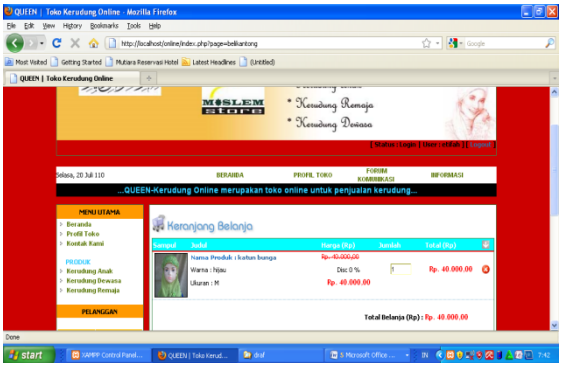
Gambar 5.19 Tampilan Produk Kerudung Remaja
Sistem Informasi *E-Commerce* pada Queen Kerudung Dibandung

Dari ketiga kategori produk ini pelanggan bisa memilih katogeri produk mana yang ingin dibeli,misalkan kategori kerudung anak maka akan muncul tampilan sebagai berikut :



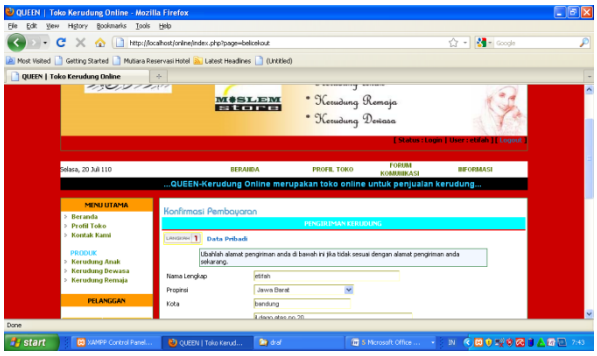
Gambar 5.20 Tampilan Produk Kerudung Anak
Sistem Informasi *E-Commerce* pada Queen Kerudung Dibandung

Jika pelanggan mengklik tombol beli maka akan muncul tampilan sebagai berikut



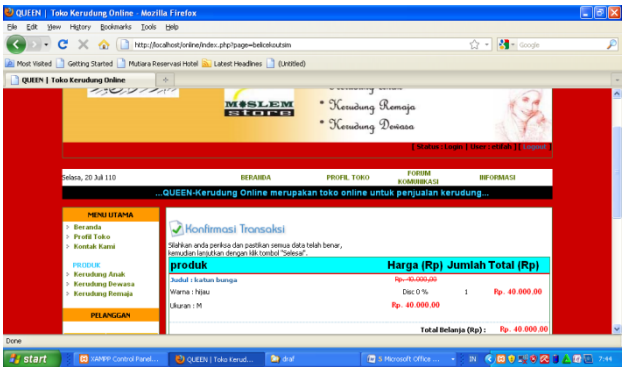
Gambar 5.21 Tampilan Keranjang belanja Kerudung Anak
Sistem Informasi *E-Commerce* pada Queen Kerudung Dibandung

Setelah itu pelanggan menentukan berapa jumlah produk yang dibeli dan mengklik tombol ubah untuk menetapkan jumlah produk yang dibeli. Dan pelanggan lalu mengklik tombol lanjutkan. Maka akan muncul tampilan seperti sebagai berikut



Gambar 5.22 Tampilan Konfirmasi Pembayaran Produk
Sistem Informasi *E-Commerce* pada Queen Kerudung Dibandung

Setelah muncul konfirmasi pembayaran maka user mengklik tombol lanjutkan akan muncul tampilan sebagai berikut

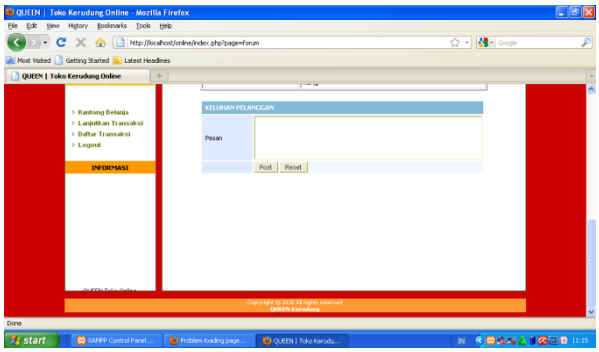


Gambar 5.23 Tampilan Konfirmasi Transaksi
Sistem Informasi *E-Commerce* pada Queen Kerudung Dibandung

Setelah muncul konfirmasi transaksi maka user mengklik tombol lanjutankan maka persedian produk yang tersedia akan berkurang

4. Forum Komunikasi

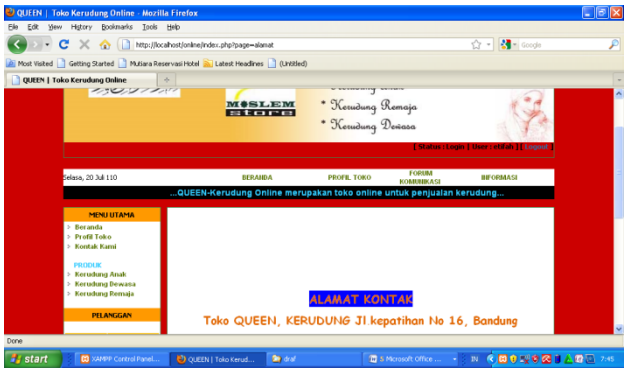
Tampilan *menu* ini yang menampilkan informasi tentang komunikasi antara pelanggan dengan pihak Queen Kerudung Dibandung



Gambar 5.24 Tampilan Forum Komunikasi
Sistem Informasi *E-Commerce* pada Queen Kerudung Dibandung

5. Kontak Kami

Tampilan *menu* yang menampilkan informasi jika user ingin melakukan kontal dengan Queen Kerudung.



Gambar 5.25 Tampilan Kontak Kami
Sistem Informasi *E-Commerce* pada Queen Kerudung Dibandung

5.7.2.1 Penggunaan Program *User Admin*

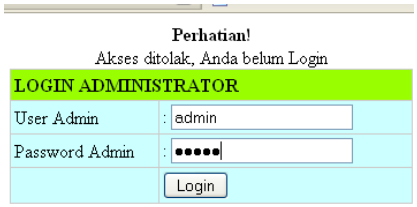
Berikut ini adalah petunjuk pengggunaan program Sistem Informasi *E-Commerce* pada Queen Kerudung di Bandung *User Admin*. Dimana *User Admin* yang dibuat oleh penulis ada tiga yaitu bagian billing, bagian Gudang dan administrator

5.2.7.2.1Bagian *Administrator*

Berikut adalah petunjuk penggunaan program Sistem Informasi *E-Commerce* pada *Queen* kerudung

1. Login admin

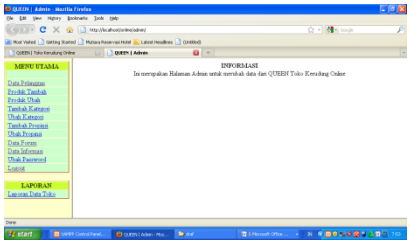
Tampilan *menu* ini dimana *admin* harus mengisikan *username* dan *password* untuk dapat masuk ke menu utama *admin.*



Gambar 5.26 Tampilan *Administrator* Sistem Informasi *E-Commerce* pada Queen Kerudung Dibandung

***2.* Halaman Utama**

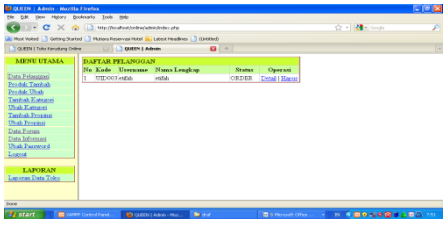
admin login langsung masuk ke menu halaman utama *administrator*



Gambar 5.27 Tampilan Halaman Utama *Administrator* Sistem Informasi *E-Commerce* pada Queen Kerudung Dibandung

***3.* Data Pelanggan**

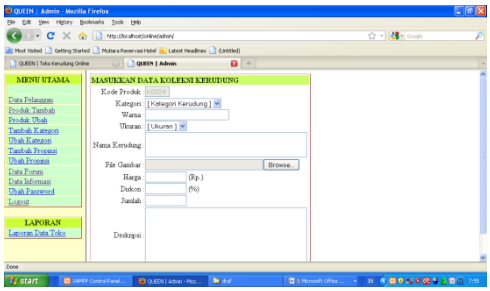
Tampilan *menu* ini yang berisi tentang inforrmasi data-data pelanggan



Gambar 5.28 Tampilan Data pelanggan Sistem Informasi *E-Commerce* pada Queen Kerudung Dibandung

4. Produk tambah

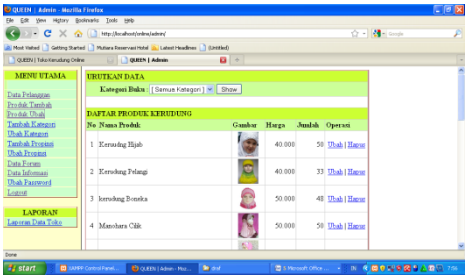
Tampilan *menu* ini yang berisi tentang tambah produk jika admin ingin melakukan penambahan pada produk



Gambar 5.29 Tampilan Produk Tambah Sistem Informasi *E-Commerce* pada Queen Kerudung Dibandung

5. Produk ubah

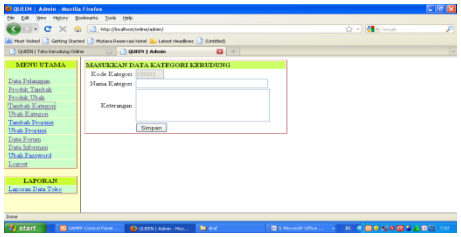
Tampilan *menu* ini yang berisi tentang tambah produk jika admin ingin melakukan penambahan pada produk



Gambar 5.30 Tampilan Produk Ubah Sistem Informasi *E-Commerce* pada Queen Kerudung Dibandung

6. Kategori

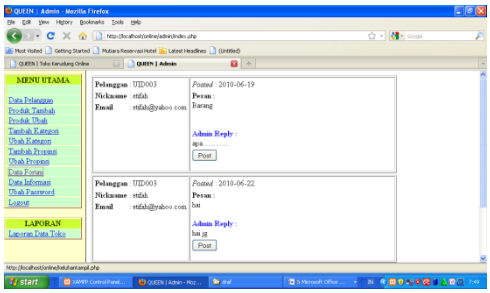
Tampilan *menu* ini yang berisi tentang kategori produk jika admin ingin melakukan penambahan pada kategori produk



Gambar 5.31 Tampilan Kategori produk Sistem Informasi *E-Commerce* pada Queen Kerudung Dibandung

7. Forum

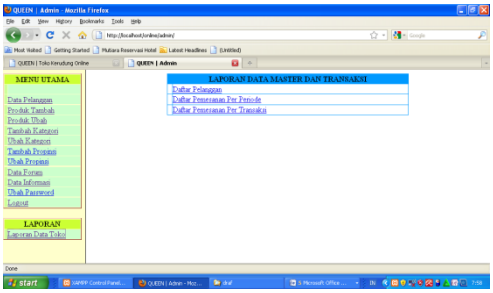
Tampilan *menu* ini jika *admin* ingin berkomunikasi dengan pihak pelanggan



Gambar 5.32 Tampilan Forum Komunikasi Sistem Informasi *E-Commerce* pada Queen Kerudung Dibandung

8. Laporan

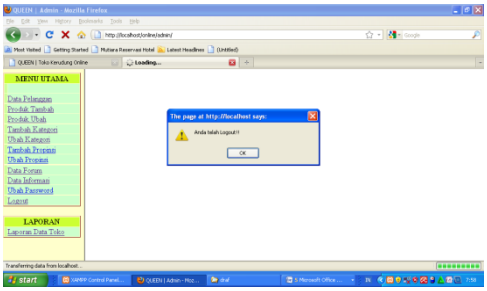
Tampilan *menu* ini jika *admin* ingin melihat laporan-laporan yang masuk



Gambar 5.33 Tampilan Laporan Sistem Informasi *E-Commerce* pada Queen Kerudung Dibandung

9. Logout

pada *menu* tampilan ini *admin* keluar dari menu *admin*



Gambar 5.34 Tampilan *Logout* Sistem Informasi *E-Commerce* pada Queen Kerudung Dibandung