ABSTRAK

MEMBANGUN APLIKASI E-COMMERCE BERBASIS WEB DI OUTLET ORIGINAL FANS SHOP PERSIB BANDUNG

Oleh

Andrie Pratama Mulyana
10106434

The Original Fans Shop merupakan perusahaan yang menjual berbagai macam *merchandise* salah satu tim kebanggaan Bandung yaitu Tim Persib. Saat ini, *outlet* masih mengenalkan produknya melalui penjualan konvensional saja. Jadi, kemungkinan produknya dikenal masyarakat luas sangat minim. Dengan melihat perkembangan penjualan yang semakin berkembang pesat, yaitu penjualan *e-commerce*, maka perkembangan bisnis sekarang ini tidak hanya terpusat pada toko fisik saja tetapi juga bisa melalui internet.

Untuk metodologi pembangunan perangkat lunak yang digunakan adalah metodologi *waterfall*. Dalam metodologi ini dilakukan beberapa langkah untuk membangun sebuah perangkat lunak, yaitu: rekayasa perangkat lunak, analisis sistem, perancangan sistem, implementasi sistem, pengujian sistem, dan pemeliharaan sistem. Dengan menjalankan tahapan-tahapan berdasarkan metodologi yang ada, maka aplikasi yang dibangun diharapkan sesuai dengan kebutuhan dan dapat digunakan oleh konsumen.

Aplikasi *e-commerce* yang dibuat mampu meningkatkan penjualan produk dan menjadi media informasi serta dapat mempermudah pembeli untuk melihat produk terbaru, tanpa datang ke toko secara langsung. Untuk pembayaran juga tidak hanya melalui transfer saja, tetapi pembeli juga bisa membayar melalui pembayaran *online* seperti *paypal*.

Kata kunci :
Merchandise, Penjualan *E-commerce, Paypal*