BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1 Implementasi Sistem

Tahapan ini dilakukan setelah perancangan selesai dilakukan dan selanjutnya akan diimplementasikan pada bahasa pemrograman yang akan digunakan. Tujuan Implementasi adalah untuk menerapkan perancangan yang telah dilakukan terhadap sistem sehingga user dapat memberi masukan demi berkembangnya sistem yang telah dibangun.

4.1.1 Perangkat keras yang digunakan

Spesifikasi *hardware* yang digunakan untuk pembuatan aplikasi penjualan *online* ini sebagai berikut :

a. *Processor* : AMD Turion X2 2.20 GHz
b. Hard Disk : 250 GB.
c. Memory : 2 GB
d. Monitor : 14” Resolusi (1366 x 768)
e. VGA : 256 MB

4.1.2 Perangkat lunak yang digunakan

Spesifikasi perangkat lunak yang digunakan dalam membangun aplikasi *E-Commerce* adalah sebagai berikut :

a. Sistem Operasi : Windows 7 Ultimate 32 bit

b. Bahasa Pemrograman : PHP

c. *DBMS* : MySQL

d. *Web browser* : Mozila firefox 3.6.4

e. Editor : Dreamweaver CS3

f. DFD modeler : Miscosoft Office Visio 2007

4.1.3 Hosting dan domain yang digunakan

Spesifikasi hosting, domain, dan SSL *(Secure Socket Layer)* yang dibutuhkan untuk membangun aplikasi *E-commerce* untuk bisa *online* adalah sebagai berikut :

a. Domain menggunakan nama http://www.the-originalfanshop.com dengan biaya Rp 150.0000 /tahun

b. Hosting menggunakan paket ekonomi dengan space 200 MB dengan biaya Rp 10.000 /bulan

c. Untuk penggunaan SSL *(Secure Socket Layer)* untuk keamanan situs biaya Rp 175.000 /tahun

Rincian diatas merupakan syarat minimal agar suatu situs *e-commerce* dapat berjalan dengan baik di internet, untuk hosting dengan space 200 MB merupakan hosting dengan *space* minimal untuk *e-commerce*, mungkin untuk setiap *outlet* membutuhakan *space* untuk hosting berbeda-beda. Jadi kemungkinan bisa melebihi dari 200 MB.

4.2 Implementasi Database

Implementasi *database* dalam bahasa *SQL* adalah sebagai berikut :

1. Tabel admin

```
CREATE TABLE `admin` (
  `username` varchar(10) NOT NULL,
  `nama` varchar(40) default NULL,
  `password` varchar(50) default NULL,
  `level` int(11) default NULL,
  PRIMARY KEY  (`username`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

2. Tabel buku tamu

```
CREATE TABLE `bukutamu` (
  `id_buku_tamu` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `nama` varchar(35) default NULL,
  `tgl_kirim` date default NULL,
  `email` varchar(50) default NULL,
  `komentar` text,
  PRIMARY KEY  (`id_buku_tamu`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=6 ;
```

3. Tabel berita

```
CREATE TABLE `berita` (
  `idberita` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `username` varchar(20) NOT NULL,
  `judul` varchar(80) NOT NULL,
  `tgl_kirim` date NOT NULL,
  `isi_berita` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`idberita`),
  KEY `FK_berita` (`username`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=7 ;
```

4. Tabel kategori

```
CREATE TABLE `kategori` (
  `id_kategori` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `nama` varchar(50) default NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_kategori`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=7 ;
```

5. Tabel produk

```
CREATE TABLE `produk` (
  `kode_produk` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_kategori` int(11) NOT NULL,
  `nama` varchar(50) default NULL,
  `gambar` varchar(50) default 'produk.png',
  `harga` bigint(20) default NULL,
  `berat` float default NULL,
  `deskripsi` text,
  PRIMARY KEY  (`kode_produk`),
  KEY `fk_id_kategori` (`id_kategori`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=42 ;
```

6. Tabel detail produk

```
CREATE TABLE `detailproduk` (
  `id_detail` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `kode_produk` int(11) default NULL,
  `ukuran` varchar(10) default NULL,
  `stok` int(11) default NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_detail`),
  KEY `FK_detailproduk` (`kode_produk`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=57 ;
```

7. Tabel Keranjang

```
CREATE TABLE `keranjang` (
  `no` varchar(100) NOT NULL,
  `kode_produk` int(11) NOT NULL,
  `qty` int(11) default NULL,
  `harga` bigint(20) default NULL,
  `ukuran` varchar(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`no`,`kode_produk`,`ukuran`),
  KEY `FK_keranjang` (`kode_produk`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

8. Tabel kabeh dulur

```
CREATE TABLE `kabehdulur` (
  `id_kabeh_dulur` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `username` varchar(50) default NULL,
  `nama` varchar(100) default NULL,
  `gambar` varchar(100) default NULL,
  `deskripsi` text,
  PRIMARY KEY  (`id_kabeh_dulur`),
  KEY `FK_kabehdulur` (`username`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=5 ;
```

9. Tabel gallery

```
CREATE TABLE `gallery` (
  `id_gallery` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `username` varchar(50) default NULL,
  `judul` varchar(100) default NULL,
  `gambar` varchar(100) default NULL,
  `deskripsi` text,
  `gambar_thumb` varchar(100) default NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_gallery`),
  KEY `FK_gallery` (`username`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=4 ;
```

10. Tabel pemesanan

```
CREATE TABLE `pemesanan` (
  `id_pesanan` varchar(8) NOT NULL,
  `userid` varchar(15) NOT NULL,
  `tgl_pesan` date NOT NULL,
  `tgl_terkirim` date default NULL,
  `alamat_kirim` text NOT NULL,
  `status_bayar` tinyint(1) default NULL,
  `referensi_pembayaran` text,
  `total_bayar` bigint(20) NOT NULL,
  `status_pesanan` varchar(15) NOT NULL,
  `metode` varchar(10) NOT NULL,
  `konfirmasi` varchar(20) NOT NULL,
  `username` varchar(10) default NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_pesanan`),
  KEY `FK_pemesanan` (`userid`),
  KEY `FK_pemesanan2` (`username`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

11. Tabel detail pesanan

```
CREATE TABLE `detailpesanan` (
  `id_pesanan` varchar(10) NOT NULL,
  `id_detail` int(11) NOT NULL default '0',
  `qty` int(11) NOT NULL,
  `harga_jual` bigint(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_pesanan`,`id_detail`),
  KEY `FK_detailpesanan2` (`id_detail`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

12. Tabel pelanggan

```
CREATE TABLE `pelanggan` (
  `userid` varchar(50) NOT NULL,
  `password` varchar(50) default NULL,
  `nama_depan` varchar(50) default NULL,
  `nama_belakang` varchar(50) default NULL,
  `jenis_kelamin` varchar(20) default NULL,
  `alamat` text,
  `id_kota` int(11) default NULL,
  `kode_pos` varchar(10) default NULL,
  `telepon` varchar(50) default NULL,
  `email` varchar(50) default NULL,
  `status` varchar(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`userid`),
  KEY `FK_pelanggan` (`id_kota`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

13. Tabel kota

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (
  `idkota` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `idpropinsi` int(11) default NULL,
  `nama` varchar(50) default NULL,
  PRIMARY KEY  (`idkota`),
  KEY `FK_kota` (`idpropinsi`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=427 ;
```

14. Tabel propinsi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `propinsi` (
  `idpropinsi` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `idnegara` int(11) default NULL,
  `nama` varchar(50) default NULL,
  PRIMARY KEY  (`idpropinsi`),
  KEY `fk_id_negara` (`idnegara`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=38 ;
```

15. Tabel Negara

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `negara` (
  `idnegara` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `nama` varchar(50) default NULL,
  PRIMARY KEY  (`idnegara`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=7 ;
```

16. Tabel biaya kirim

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `biayakirim` (
  `idkota` int(11) NOT NULL,
  `berat` int(11) NOT NULL,
  `biaya` bigint(20) default NULL,
  PRIMARY KEY  (`idkota`,`berat`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

4.3 Implementasi Antar Muka

Implementasi antar muka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk *file* program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka untuk pengguna terbagi menjadi tiga bagian, yaitu:

Tabel 4.1 Implementasi Antar Muka

Menu	Deskripsi	Nama File
Login Admin	Digunakan sebagai halaman login	frm_login.php
Home	Digunakan untuk melihat tampilan home admin	index.php
Kategori	Digunakan untuk melihat, menambah, mengubah dan menghapus data kategori	view_kategori.php
Produk	Digunakan untuk melihat, menambah, mengubah dan menghapus data produk	view_produk.php
Ukuran	Digunakan untuk melihat, menambah, mengubah dan merubah data ukuran	view_ukuran.php
Buku Tamu	Digunakan untuk melihat, membalas, dan menghapus data buku tamu	view_bukutamu
Berita	Digunakan untuk melihat, menambah, mengubah dan menghapus data berita	view_berita.php
Kabeh Dulur	Digunakan untuk melihat, menambah, mengubah dan menghapus data kabeh dulur	view_kabehdulur.php
Gallery	Digunakan untuk melihat, menambah, mengubah dan menghapus data gallery	view_gallery.php
Pengolahan Negara	Digunakan untuk melihat, menambah, mengubah dan menghapus data negara	view_negara.php
Pengolahan Propinsi	Digunakan untuk melihat, menambah, mengubah dan menghapus data propinsi	view_propinsi.php
Pengolahan Kota	Digunakan untuk melihat, menambah, mengubah dan menghapus data kota	view_kota.php
Pengolahan Biaya	Digunakan untuk melihat,	view_biaya

	menambah, mengubah dan menghapus data biaya kirim	
Manajemen User	Digunakan untuk melihat, menambah, mengubah dan menghapus data user	view_admin.php
Pengelolaan Pelanggan	Digunakan untuk melihat detail pelanggan yang sudah terdaftar	view_customer.php
Pengolahan Pesanan	Digunakan untuk melihat, dan mengubah pesanan pelanggan	view_pemesanan.php
Kurs Dollar	Digunakan untuk mengubah kurs dollar	kurs.php
Daftar	Digunakan untuk melakukan pendaftaran	register.php
Login	Digunakan sebagai halaman login konsumen	account.php
Lupa password	Digunakan untuk mengirimkan password konsumen jika lupa	password.php
Akun saya	Digunakan untuk edit akun, melihat histori pemesanan, dan edit password	account.php
Produk	Digunakan untuk melihat, dan menambah produk yang tersedia	produk.php
Keranjang belanja	Digunakan untuk melihat produk yang sudah dipilih	cart.php
Berita	Digunakan untuk melihat data berita	berita.php
Kabeh dulur	Digunakan untuk melihat data kabeh dulur	kabehdulur.php
Gallery	Digunakan untuk melihat data gallery	galeri.php
Kontak	Digunakan untuk melihat cara belanja dan kontak	contact.php
Logout	Digunakan user dan konsumen untuk keluar dari aplikasi	logout.php

4.4 Pengujian Alpha

Pengujian perangkat lunak adalah elemen kritis dari jaminan kualitas perangkat lunak dan mempesentasikan kajian pokok dari spesifikasi, desain, dan

pengkodean. Pengujian *black-box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Dengan demikian, pengujian *black-box* memungkinkan perekayasa perangkat lunak mendapatkan serangkaian kondisi input yang sepenuhnya untuk semua persyaratan fungsional suatu program.

4.4.1 Rencana pengujian alpha

Tabel 4.2 Rencana Pengujian Konsumen

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Registrasi Konsumen	Menampilkan *form* user baru	*Black Box*
	Isi *form* pendaftaran	*Black Box*
	Simpan data baru	*Black Box*
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *username*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Logout	Menghapus *session user*	*Black Box*
Akun Saya	Menampilkan *form* detail akun	*Black Box*
	Edit akun	*Black Box*
	Edit *password*	*Black Box*
	Histori pemesanan	*Black Box*
	Simpan perubahan	*Black Box*
Lupa Password	Menampilkan *form* lupa *password*	*Black Box*
Menu produk	Menampilkan data produk	*Black Box*
	Menampilkan data detail produk	*Black Box*
Keranjang belanja	Menampilkan data detail pemesanan	*Black Box*
	Mengubah data detail pemesanan	*Black Box*
	Menghapus detail pemesanan	*Black Box*
Form Checkout	Menampilan detail pesanan dan memilih alamat pengiriman	*Black Box*
Form Pilihan pembayaran	Menampilkan total	*Black Box*

	produk yang harus dibayarkan	
	memilih metode pembayaran	*Black Box*
Form Konfirmasi Pembayaran	Menampilkan total pembayaran keseluruhan	*Black Box*
Menu Berita	Menampilkan data berita	*Black Box*
Menu kabeh dulur	Menampilkan data kabeh dulur	*Black Box*
Menu gallery	Menampilkan data gallery	*Black Box*
Menu kontak	Menampilkan data kontak dan buku tamu	*Black Box*

Tabel 4.3 Rencana Pengujian Admin

Kelas Uji	**Butir Uji**	**Jenis Pengujian**
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *username*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Logout	Menghapus *session user*	*Black Box*
Home	Tampilkan data home	*Black Box*
Kategori	Tampilkan data kategori	*Black Box*
	Tambah data kategori	*Black Box*
	Edit data kategori	*Black Box*
	Hapus data kategori	*Black Box*
Produk	Tampilkan data produk	*Black Box*
	Tambah data produk	*Black Box*
	Edit data produk	*Black Box*
	Hapus data produk	*Black Box*
Ukuran	Tampilkan data ukuran	*Black Box*
	Tambah data ukuran	*Black Box*
	Edit data ukuran	*Black Box*
	Hapus data ukuran	*Black Box*
Buku Tamu	Tampilkan data buku tamu	*Black Box*
	Balas buku tamu	*Black Box*
	Hapus data buku mtau	*Black Box*
Berita	Tampilkan data berita	*Black Box*

	Tambah data berita	*Black Box*
	Edit data berita	*Black Box*
	Hapus data berita	*Black Box*
Kabeh Dulur	Tampilkan data kabeh dulur	*Black Box*
	Tambah data kabeh dulur	*Black Box*
	Edit data kabeh dulur	*Black Box*
	Hapus data kabeh dulur	*Black Box*
Gallery	Tampilkan data gallery	*Black Box*
	Tambah data gallery	*Black Box*
	Edit data gallery	*Black Box*
	Hapus data gallery	*Black Box*
Pengolahan Negara	Tampilkan data Negara	*Black Box*
	Tambah data Negara	*Black Box*
	Edit data Negara	*Black Box*
	Hapus data Negara	*Black Box*
Pengolahan Propinsi	Tampilkan data propinsi	*Black Box*
	Tambah data propinsi	*Black Box*
	Edit data propinsi	*Black Box*
	Hapus data gallery	*Black Box*
Pengolahan Kota	Tampilkan data kota	*Black Box*
	Tambah data kota	*Black Box*
	Edit data kota	*Black Box*
	Hapus data gallery	*Black Box*
Pengolahan Biaya	Tampilkan data biaya	*Black Box*
	Tambah data biaya	*Black Box*
	Edit data biaya	*Black Box*
	Hapus data biaya	*Black Box*
Manajemen user	Tampilkan data user	*Black Box*
	Tambah data user	*Black Box*
	Edit data user	*Black Box*
	Hapus data user	*Black Box*

Pengelolaan Pelanggan	Tampilkan data pelanggan	*Black Box*
	Tambah data pelanggan	*Black Box*
	Edit data pelanggan	*Black Box*
	Hapus data pelanggan	*Black Box*
Pengolahan pemesanan	Tampilkan data pesanan	*Black Box*
	Tambah data pesanan	*Black Box*
	Edit data pesanan	*Black Box*
	Hapus data pesanan	*Black Box*
Kurs Dollar	Menampilkan Kurs Dollar	*Black Box*
	Mangubah Kurs Dollar	*Black Box*

4.4.2 Kasus dan hasil pengujian aplha

Berdasarakan rencana pengujian yang telah disusun, maka dapat dilakukan pengujian sebagai berikut :

1. Pengujian Registrasi Konsumen

Tabel 4.4 Pengujian Registrasi Konsumen

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu Daftar	Tampil form pendaftaran	Dapat menampilkan form pendaftaran	Sukses
Memasukan data pendaftaran, contoh masukan : Username : andriepratama Password : 123456 Konfirm password : 123456 Nama depan : Andrie Nama belakang : Pratama Jenis kelamin : L Alamat : Jl. Tubagus Ismail Dalem No. 40 B Kota : Bandung Propinsi : Jawa Barat Negara : Indonesia Kodepos : 40134 Telepon : 08562005888 Email : andrie.pratama@gmail.co	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	Sukses

m			
Klik tombol simpan	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi. Jika data masukan benar muncul pesan "Registrasi berhasil silahkan cek email Anda untuk konfirmasi"	Tampil pesan "Anda telah berhasil melakukan registrasi" jika data masukan benar dan dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	Sukses
Memasukan data kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*field* ini harus diisi"	Sukses

2. Pengujian Login Konsumen

Tabel 4.5 Pengujian Login Konsumen

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan *username* : andriepratama	Mengisikan data *username* pada *field* username. Jika salah maka akan muncul pesan "username/email salah"	Dapat mengisi *field* username dan muncul pesan "username" jika salah dalam pengisian data	Sukses
Memasukan *Password* : 123456	Mengisikan data *password* pada *field password*	Dapat mengisi *field password*	Sukses
Klik tombol login	Data *username* dan data *password*	Tombol login dapat berfungsi	Sukses

Memasukan data *username* atau *password* yang tidak terdaftar	Tidak dapat login	Muncul pesan "*username/password* salah"	Sukses
mengosongkan data *username* atau *password*	Tidak dapat login	Tidak bisa login dan muncul pesan kesalahan	Sukses

3. Pengujian Edit Akun Konsumen

Tabel 4.6 Pengujian Edit Akun Konsumen

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Akun Saya	Menampilkan Detail Akun	Dapat menampilkan *form* Detail Akun	Sukses
Data akun yang akan diubah	Tercantum pada form akun saya	Dapat menampilkan data yang akan diubah	Sukses
Klik Edit Akun	Data berhasil diubah di*database*	Tampil pesan "Data berhasil diubah"	Sukses
Mengosongkan salah satu fied	Menampilkan pesan kesalahan bahwa "Data masih belum lengkap silahkan lengkapi data"	Dapat menampilkan pesan kesalahan bahwa "Data masih belum lengkap silahkan lengkapi data"	Sukses
Mengosongkan semua field	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Data masih belum lengkap silahkan lengkapi data"	Sukses

4. Pengujian Edit Akun

Tabel 4.7 Pengujian Edit Akun

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Profil Akun	Menampilkan Detail Akun	Dapat menampilkan *form* Detail Akun	Sukses
Data akun yang akan diubah	Tercantum pada form akun saya	Dapat menampilkan data yang akan diubah	Sukses
Klik Edit Akun	Menampilkan data detail akun	Dapat menampilkan data detail akun	Sukses
Mengosongkan salah satu fied	Menampilkan pesan kesalahan bahwa "Data masih belum lengkap silahkan lengkapi data"	Dapat menampilkan pesan kesalahan bahwa "Data masih belum lengkap silahkan lengkapi data"	Sukses
Mengosongkan semua field	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Data masih belum lengkap silahkan lengkapi data"	Sukses

5. Pengujian History Pesanan

Tabel 4.8 Pengujian History Pesanan

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Profil Akun	Menampilkan Detail Akun	Dapat menampilkan *form* Detail Akun	Sukses
Klik Histori Pemesanan	Menampilkan data histori pemesanan	Dapat menampilkan data histori pemesanan	Sukses
Klik detail pesanan	Menampilkan detail pesanan yang telah dipesan	Dapat menampilkan detail pesanan yang telah dipesan	Sukses

6. Pengujian Edit *Password*

Tabel 4.9 Pengujian Edit *Password*

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Profil Akun	Menampilkan Detail Akun	Dapat menampilkan *form* Detail Akun	Sukses
Klik Edit Password	Menampilkan data Edit Password	Dapat menampilkan data Edit Password	Sukses
Klik Simpan	Menampilkan pesan bahwa data berhasil diubah	Dapat menampilkan pesan bahwa data berhasil diubah	Sukses

7. Pengujian Lupa *Password*

Tabel 4.10 Pengujian Lupa *Password*

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik lupa *password*	Menampilkan form lupa password	Dapat menampilkan form lupa password	Sukses
Salah memasukan Username dan Email	Menampilkan pesan kesalahan ”username salah”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”username salah”	Sukses

8. Pengujian Logout

Tabel 4.11 Pengujian Logout

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik logout	Dapat keluar dan menghapus session pengguna	*User* keluar dari aplikasi	Sukses

9. Pengujian Menu Produk

Tabel 4.12 Pengujian Menu Produk

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu produk	Menampilkan data produk yang ada di *database*	Dapat menampilkan data produk yang ada di *data base*	Sukses
Klik detail pada data produk	Menampilkan detail produk	Dapat menampilkan detail produk	Sukses
Klik *add to cart*	Menuju ke keranjang belanja	Dapat menampilkan keranjang belanja	Sukses

10. Pengujian Menu Berita

Tabel 4.13 Pengujian Menu Berita

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik berita	Menampilkan menu berita	Dapat menampilkan menu berita	Sukses
Klik selengkapnya	Menampilkan menu berita selengkapnya	Dapat menampilkan menu berita selengkapnya	Sukses

11. Pengujian Menu Kabeh Dulur

Tabel 4.14 Pengujian Menu Kabeh Dulur

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik kabeh dulur	Menampilkan menu kabeh dulur	Dapat menampilkan menu kabeh dulur	Sukses
Klik selengkapnya	Menampilkan menu kabeh dulur selengkapnya	Dapat menampilkan menu kabeh dulur selengkapnya	Sukses

12. Pengujian Menu Gallery

Tabel 4.15 Pengujian Menu Gallery

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik gallery	Menampilkan menu gallery	Dapat menampilkan menu gallery	Sukses
Klik selengkapnya	Menampilkan menu gallery selengkapnya	Dapat menampilkan menu gallery selengkapnya	Sukses

13. Pengujian Menu Kontak

Tabel 4.16 Pengujian Menu Kontak

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Kontak	Menampilkan menu kontak	Dapat menampilkan menu kontak	Sukses
Klik selengkapnya	Menampilkan menu kontak dan cara belanja	Dapa menampilkan menu kontak dan cara belanja	Sukses

14. Pengujian Menu Lihat Keranjang

Tabel 4.17 Pengujian Menu Lihat Keranjang

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu lihat keranjang belanja	Menampilkan *form* keranjang belanja	Dapat menampilkan *form* keranjang belanja	Sukses
Menampilkan data jumlah pesanan	Tercantum pada text box data yang bisa diubah jumlah pesanannya	Dapat menampilkan data jumlah pesanan.	Sukses
Klik tombol *field* jumlah untuk mengubah jumlah pesanan	Data jumlah yang diubah tersimpan *didatabase*	Dapat menampilkan perubahan data jumlah	Sukses
Klik tombol hapus	Data yang dihapus terhapus dari keranjang belanja	Dapat menghapus data pada keranjang belanja	Sukses
Klik *checkout*	Menampilkan form alamat pengiriman	Dapat menampilkan form alamat pengiriman	Sukses

Tabel 4.18 Pengujian Menu *Checkout*

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik *Checkout*	Menampilkan alamat untuk pengiriman	Dapat menampilkan alamat untuk pengiriman	Sukses

15. Pengujian Form Konfirmasi Pembayaran

Tabel 4.19 Pengujian Menu Form Konfirmasi Pembayaran

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik konfirmasi	Menampilkan rincian belanja dan bank tujuan transfer beserta rincian belanja	Dapat menampilkan rincian belanja dan bank tujuan transfer beserta rincian belanja	Sukses

16. Pengujian Login Admin

Tabel 4.20 Pengujian Menu Login Admin

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
username : admin	Tercantum pada text box *username*	Dapat mengisi field *username* dengan benar	Sukses
Password : admin	Tercantum pada text box *password*	Dapat mengisi field *password* dengan benar	Sukses
Klik tombol login	Data *username* dan data *password* dicari	Tombol login dapat berfungsi	Sukses
Memasukan data *username* atau *password* yang tidak terdaftar	Tidak dapat login	Muncul pesan "username/ password tidak valid	Sukses
Tidak memasukan data *username* atau *password*	Tidak dapat login	Dapat menampilkan pesan kesalahan "username/password salah"	Sukses

17. Pengujian Data Kategori

Tabel 4.21 Pengujian Menu Data Kategori

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik kategori	Menampilkan data kategori	Dapat menampilkan data kategori	Sukses
Klik ubah	Menampilkan *form* ubah kategori	Dapat menampilkan *form* ubah kategori	Sukses
Tidak mengisi salah satu *field*	Muncul pesan kesalahan data masih belum lengkap silahkan lengkapi data	Dapat muncul pesan kesalahan data masih belum lengkap silahkan lengkapi data	Sukses
Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Field harus diisi”	Sukses
Klik tombol simpan	Data berhasil diupdate	Tampil pesan “Data berhasil diupdate”	Sukses
Klik batal	Kembali ke menu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	Sukses

18. Pengujian Tambah Kategori

Tabel 4.22 Pengujian Pengujian Menu Tambah Kategori

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tambah kategori	Menampilkan *form* tambah kategori	Dapat menampilkan *form* tambah kategori	Sukses
Mengisi data kategori Contoh: Nama kategori : Accessories	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan data masih belum lengkap silahkan lengkapi data	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	Sukses

Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”field harus diisi”	Sukses
Klik tombol simpan	Data akan tersimpan didalam *database*	Data kategori akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan ”penyimpanan sukses”	Sukses
Klik batal	Kembali ke menu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	Sukses

19. Pengujian Data Produk

Tabel 4.23 Pengujian Menu Data Produk

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik produk	Menampilkan data produk	Dapat menampilkan data produk	Sukses
Klik Edit	Menampilkan *form* ubah produk	Dapat menampilkan *form* ubah produk	Sukses
Tidak mengisi salah satu *field*	Menampilkan pesan kesalahan “Penyimpanan Gagal, Silahkan Lengkapi Data”	Dapat menampilkan,pesan kesalahan “Penyimpanan Gagal, Silahkan Lengkapi Data”	Sukses
Tidak mengisi semua *field*	Menampilkan pesan kesalahan “Penyimpanan Gagal, Silahkan Lengkapi Data”	Dapat menampilkan,pesan kesalahan “Penyimpanan Gagal, Silahkan Lengkapi Data”	Sukses
Klik tombol Edit	Menampilkan pesan data berhasil di update	Dapat menampilkan pesan data berhasil di update	Sukses
Klik batal	Kembali ke menu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	Sukses

20. Pengujian Tambah Produk

Tabel 4.24 Pengujian Tambah Produk

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tambah produk	Menampilkan *form* tambah produk	Dapat menampilkan *form* tambah produk	Sukses
Mengisi data produk Contoh: Kategori : Accessories Kode produk : 12 Nama produk : Syal Artikel : Maung bandung Gambar : gambar produk Berat : 0,3 KG Harga : 25.000 Deskripsi : Bahan Cotton combed	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan "penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data"	Sukses
Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan " penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data"	Sukses
Klik batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	Sukses

21. Pengujian Data Ukuran

Tabel 4.25 Pengujian Menu Data Ukuran

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik ukuran	Menampilkan data ukuran	Dapat menampilkan data ukuran	Sukses
Klik Edit	Menampilkan *form* edit ukuran	Dapat menampilkan *form* edit ukuran	Sukses
Tidak mengisi salah satu *field*	Muncul pesan kesalahan "penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data"	Dapat muncul pesan kesalahan "penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data"	Sukses

Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Field harus diisi”	Sukses
Klik tombol Edit	Menampilkan data yang akan di edit	Dapat menampilkan pesan “data berhasil di Update”	Sukses
Klik batal	Kembali ke menu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	Sukses

22. Pengujian Tambah Ukuran

Tabel 4.26 Pengujian Menu Tambah Ukuran

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tambah ukuran	Menampilkan *form* tambah ukuran	Dapat menampilkan *form* tambah ukuran	Sukses
Mengisi data ukuran Contoh: Nama Produk : VikingPersib Nama ukuran : M Stok : 10	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan “penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data”	Dapat memunculkan pesan kesalahan “penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data”	Sukses
Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	“penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data”	Sukses
Klik tombol simpan	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database*	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan ”data berhasil disimpan”	Sukses
Klik batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	Sukses

23. Pengujian Data Buku Tamu

Tabel 4.27 Pengujian Menu Data Buku Tamu

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik buku tamu	Menampilkan data buku tamu	Dapat menampilkan data buku tamu	Sukses
Klik balas	Menampilkan *form* balas buku tamu	Dapat menampilkan *form* balas buku tamu	Sukses
Klik batal	Kembali ke menu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	Sukses

24. Pengujian Data Berita

Tabel 4.28 Pengujian Menu Data Berita

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik berita	Menampilkan data berita	Dapat menampilkan data berita	Sukses
Klik edit	Menampilkan *form* edit berita	Dapat menampilkan *form* edit berita	Sukses
Tidak mengisi salah satu *field*	Muncul pesan kesalahan "penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data"	Dapat muncul pesan kesalahan "penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data"	Sukses
Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan "penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data"	Sukses
Klik tombol simpan	Data berhasil diubah di *database*	Tampil pesan "Data berhasil diupdate"	Sukses
Klik batal	Kembali ke menu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	Sukses

25. Pengujian Tambah berita

Tabel 4.29 Pengujian Menu Tambah Berita

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tambah berita	Menampilkan *form* tambah berita	Dapat menampilkan *form* tambah berita	Sukses
Mengisi data berita Contoh: Judul : persib meunang Isi berita : hari ini persib memenangkan pertandingan perdananya	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan "penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data"	Dapat memunculkan pesan kesalahan "penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data"	Sukses
Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan "penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data"	Sukses
Klik tombol simpan	Data berita akan tersimpan didalam *database*	Data berita akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan "data berhasil disimpan"	Sukses
Klik batal	Kembali ke menu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	Sukses

26. Pengujian Data Kabeh Dulur

Tabel 4.30 Pengujian Menu Data Kabeh Dulur

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik kabeh dulur	Menampilkan data kabeh dulur	Dapat menampilkan data kabeh dulur	Sukses
Klik Edit	Menampilkan	Dapat	Sukses

	form edit kabeh dulur	menampilkan *form* edit kabeh dulur	
Tidak mengisi salah satu *field*	Muncul pesan kesalahan "penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data"	Dapat muncul pesan kesalahan "penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data"	Sukses
Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan "penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data"	Sukses
Klik tombol simpan	Data berhasil diubah di *database*	Tampil pesan "Data berhasil diupdate"	Sukses
Klik batal	Kembali ke menu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	Sukses

27. Pengujian Tambah Kabeh Dulur

Tabel 4.31 Pengujian Menu Tambah Kabeh Dulur

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tambah kabeh dulur	Menampilkan *form* tambah kabeh dulur	Dapat menampilkan *form* tambah kabeh dulur	Sukses
Mengisi data kabeh dulur Contoh: Nama : original store Gambar : gambar terkait Deskripsi : the original viking	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan "penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data"	Dapat memunculkan pesan kesalahan "penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data"	Sukses
Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan "penyimpanan gagal, Silahkan	Sukses

		Lengkapi Data”	
Klik tombol simpan	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database*	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan ”data berhasil disimpan”	Sukses
Klik batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	Sukses

28. Pengujian Data Gallery

Tabel 4.32 Pengujian Menu Data Gallery

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik gallery	Menampilkan data gallery	Dapat menampilkan data gallery	Sukses
Klik edit	Menampilkan *form* edit gallery	Dapat menampilkan *form* edit gallery	Sukses
Tidak mengisi salah satu *field*	Muncul pesan kesalahan “penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data”	Dapat muncul pesan kesalahan “penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data”	Sukses
Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan “penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data”	Sukses
Klik tombol simpan	Data berhasil diubah di*database*	Tampil pesan “Data berhasil disimpan”	Sukses
Klik batal	Kembali ke menu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	Sukses

29. Pengujian Tambah Gallery

Tabel 4.33 Pengujian Menu Tambah Galllery

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tambah gallery	Menampilkan *form* tambah gallery	Dapat menampilkan *form* tambah gallery	Sukses
Mengisi data gallery Contoh: Judul : bus Gambar : gambar terkait Deskripsi : bus merupakan armasa penjualan baru untuk media promosi	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan "penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data"	Dapat memunculkan pesan kesalahan "penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data"	Sukses
Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan "penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data"	Sukses
Klik tombol simpan	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database*	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan "data berhasil disimpan"	Sukses
Klik batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	Sukses

30. Pengujian Data Negara

Tabel 4.34 Pengujian Menu Data Negara

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik negara	Menampilkan data negara	Dapat menampilkan data negara	Sukses
Klik edit	Menampilkan *form* edit negara	Dapat menampilkan	Sukses

		form edit negara	
Tidak mengisi salah satu *field*	Muncul pesan kesalahan data masih belum lengkap silahkan lengkapi data	Dapat muncul pesan kesalahan data masih belum lengkap silahkan lengkapi data	Sukses
Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Field harus diisi”	Sukses
Klik tombol simpan	Data berhasil diubah di*database*	Tampil pesan “Data berhasil disimpan”	Sukses
Klik batal	Kembali ke menu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	Sukses

31. Pengujian Tambah Negara

Tabel 4.35 Pengujian Menu Tambah Negara

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tambah negara	Menampilkan *form* tambah negara	Dapat menampilkan *form* tambah negara	Sukses
Mengisi data negara Contoh: Nama negara : Indonesia	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan “penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data”	Dapat memunculkan pesan kesalahan “penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data”	Sukses
Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan “penyimpanan	Sukses

		gagal, Silahkan Lengkapi Data”	
Klik tombol simpan	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database*	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan ”data berhasil disimpan”	Sukses
Klik batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	Sukses

32. Pengujian Data Propinsi

Tabel 4.36 Pengujian Menu Data Propinsi

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik propinsi	Menampilkan data propinsi	Dapat menampilkan data propinsi	Sukses
Klik edit	Menampilkan *form* edit propinsi	Dapat menampilkan *form* edit propinsi	Sukses
Tidak mengisi salah satu *field*	Muncul pesan kesalahan “penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data”	Dapat muncul pesan kesalahan “penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data”	Sukses
Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan “penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data”	Sukses
Klik tombol update	Data berhasil diubah di*database*	Tampil pesan “Data berhasil disimpan”	Sukses
Klik batal	Kembali ke menu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	Sukses

33. Pengujian Tambah Propinsi

Tabel 4.37 Pengujian Menu Tambah Propinsi

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tambah propinsi	Menampilkan *form* tambah propinsi	Dapat menampilkan *form* tambah negara	Sukses
Mengisi data negara Contoh: Nama negara : Indonesia Nama propinsi : jawa barat	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan "penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data"	Dapat memunculkan pesan kesalahan "penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data"	Sukses
Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan "penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data"	Sukses
Klik tombol simpan	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database*	Menampilkan data pengiriman akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan "penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data"	Sukses
Klik batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	Sukses

34. Pengujian Data Kota

Tabel 4.38 Pengujian Menu Data Kota

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik kota	Menampilkan data kota	Dapat menampilkan data kota	Sukses
Klik edit	Menampilkan *form* edit kota	Dapat menampilkan *form* edit kota	Sukses
Tidak mengisi salah satu *field*	Muncul pesan kesalahan "penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data"	Dapat muncul pesan kesalahan "penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data"	Sukses
Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan "penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data"	Sukses
Klik tombol simpan	Data berhasil diubah di*database*	Tampil pesan "Data berhasil "	Sukses
Klik batal	Kembali ke menu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	Sukses

35. Pengujian Tambah Kota

Tabel 4.39 Pengujian Menu Tambah Kota

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tambah kota	Menampilkan *form* tambah kota	Dapat menampilkan *form* tambah kota	Sukses
Mengisi data kota Contoh: Nama negara : Indonesia Nama propinsi : jawa barat Nama kota : bandung	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan "penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data"	Dapat memunculkan pesan kesalahan "penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data"	Sukses
Tidak mengisi	Tampilkan pesan	Dapat	Sukses

semua *field*	kesalahan	menampilkan pesan kesalahan ”field harus diisi”	
Klik tombol simpan	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database*	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan ”data berhasil disimpan”	Sukses
Klik batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	Sukses

36. Pengujian Pengolahan Biaya

Tabel 4.40 Pengujian Menu Pengolahan Biaya

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik biaya	Menampilkan data biaya	Dapat menampilkan data biaya	Sukses
Klik edit	Menampilkan *form* edit biaya	Dapat menampilkan *form* edit	Sukses
Tidak mengisi salah satu *field*	Muncul pesan kesalahan “penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data”	Dapat muncul pesan kesalahan “penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data”	Sukses
Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan “penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data”	Sukses
Klik tombol simpan	Data berhasil diubah di*database*	Tampil pesan “Data berhasil disimpan”	Sukses
Klik batal	Kembali ke menu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	Sukses

37. Pengujian Tambah Biaya

Tabel 4.41 Pengujian Menu Tambah Biaya

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tambah biaya	Menampilkan *form* tambah biaya	Dapat menampilkan *form* tambah biaya	Sukses
Mengisi data biaya Contoh: Nama negara : Indonesia Nama propinsi : jawa barat Nama kota : bandung Berat : 0,3 KG Biaya : 4500	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan "penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data"	Dapat memunculkan pesan kesalahan "penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data"	Sukses
Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan "penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data"	Sukses
Klik tombol simpan	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database*	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan "data berhasil disimpan"	Sukses
Klik batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	Sukses

38. Pengujian Manajemen User

Tabel 4.42 Pengujian Menu Manajemen User

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik manajemen user	Menampilkan data manajemen user	Dapat menampilkan data manajemen user	Sukses
Klik edit	Menampilkan	Dapat menampilkan	Sukses

	form edit manajemen user	*form* edit manajemen user	
Tidak mengisi salah satu *field*	Muncul pesan kesalahan "penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data"	Dapat muncul pesan kesalahan "penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data"	Sukses
Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan "penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data"	Sukses
Klik tombol disimpan	Data berhasil diubah di*database*	Tampil pesan "Data berhasil disimpan"	Sukses
Klik batal	Kembali ke menu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	Sukses

39. Pengujian Tambah User

Tabel 4.43 Pengujian Menu Tambah User

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tambah user	Menampilkan *form* tambah manajemen user	Dapat menampilkan *form* tambah user	Sukses
Mengisi data biaya Contoh: Username : andriepratama Password : 123456 Nama : Andrie Pratama Level : user	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan "penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data"	Dapat memunculkan pesan kesalahan "penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data"	Sukses
Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan "penyimpanan gagal, Silahkan Lengkapi Data"	Sukses

Klik tombol simpan	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database*	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan ”data berhasil disimpan”	Sukses
Klik batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	Sukses

40. Pengujian Data Pengelolaan Pelanggan

Tabel 4.44 Pengujian Menu Pengelolaan Pelanggan

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik pengelolaan pelanggan	Menampilkan data pelanggan yang sudah terdaftar	Dapat menampilkan data pelanggan yang sudah terdaftar	Sukses
Klik detail	Menampilkan data rinci dari pelanggan	Dapat menampilkan data rinci dari pelanggan	Sukses

41. Pengujian Data Pesanan

Tabel 4.45 Pengujian Menu Data Pesanan

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik pengolahan pesanan	Menampilkan *form* data pesanan	Dapat menampilkan *form* lihat pesanan	Sukses
Klik menu select untuk lihat pesanan baru, pesanan telah dibayar, pesanan telah dikirimkan, pesanan tunda, pesanan gagal	Menampilkan *form* pesanan baru, pesanan telah dibayar, pesanan dikirimkan, pesanan tunda	Dapat menampilkan *form* pesanan baru, pesanan telah dibayar, pesanan	Sukses

		dikirimkan, pesanan tunda	
Klik menu select untuk pesanan baru	Menampilkan *form* pesanan baru	Dapat menampilkan *form* pesanan baru	Sukses
Klik menu select untuk pesanan telah dibayar	Menampilkan *form* pesanan telah dibayar pesanan telah dibayar	Dapat menampilkan *form* pesanan telah dibayar	Sukses
Klik menu select untuk pesanan telah dikirimkan	Menampilkan *form* pesanan telah dikirimkan	Dapat menampilkan *form* pesanan telah dibayar pesanan telah dibayar	Sukses
Klik menu select untuk pesanan tunda	Menampilkan *form* pesanan telah dikirimkan	Dapat menampilkan *form* pesanan telah dikirimkan	Sukses
Klik menu select untuk pesanan gagal	Menampilkan *form* pesanan gagal	Dapat menampilkan *form* pesanan gaga	Sukses

42. Pengujian Kurs Dollar

Tabel 4.46 Pengujian Menu Kurs Dollar

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Kurs Dollar	Menampilkan data kurs dollar	Dapat menampilkan data kurs dollar	Sukses
Klik Simpan	Menyimpan data kurs dollar yang di ubah	Dapat menyimpan data kurs dollar yang di ubah	Sukses

4.4.3 Kesimpulan pengujian alpha

Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan pada butir-butir uji yang telah diuji secara fungsional, pembangunana aplikasi *e-commerce* di *outlet* Original Fanshop Viking Persib secara fungsional sudah berjalan dengan benar. Hal itu juga didukung dengan pengolahan data yang tidak rumit sehingga pengguna tidak mengalami kesulitan yang berarti.

4.5 Pengujian Beta

4.5.1 Rencana pengujian beta

Pengujian beta ini dilakukan dengan cara melakukan pengujian langsung di tempat penelitian. Penelitian ini dilakukan di dua lingkungan :

1. Lingkungan Pegawai *outlet* Original Fanshop Viking Persib

   Penelitian di lingkungan pegawai *outlet* Original Fanshop Viking Persib dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat menjadi alternatif penyelesaian permasalahan yang telah dijelaskan di awal.

2. Lingkungan Masyarakat Umum

   Penelitian di lingkungan pada masyarakat umum khususnya yang sudah terbiasa dengan teknologi *internet*, dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat memberikan kemudahan masyarakat umum untuk melakukan transaksi pembelian barang.

Adapun beberapa poin yang diteliti adalah :

a. Pengetahuana masyarakat mengenai internet.
b. Pengetahauan pelanggan mengenai penjualan *online*.

c. Penjualan *online* dapat membantu penjualan produk di *outlet.*

d. Cara transaksi di *outlet* Original Fanshop Viking Persib.

e. Kemudahan dalam menggunakan aplikasi penjualan *online* di Original Fanshop.

f. Cara pembayaran barang di *outlet* Original Fanshop.

g. Tampilan website penjualan *online* sudah cukup menarik.

h. Menampilkan informasi di website sudah secara detail.

i. Tampilan website penjualan *online* sudah familiar untuk digunakan.

j. Manfaat aplikasi penjualan *online* di Original Fanshop.

Berdasarkan data hasil kusioner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = P/Q * 100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal

Q = Jumlah responden

Y = Nilai persentase

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisioner ini diujikan kepada 10 orang.

1. Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisioner ini diujikan kepada 10 orang. Apakah anda mengetahui tentang internet?

Tabel 4.47 Hasil Pengujian Kuisioner Soal Nomor 1

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat Mengetahui	0	0
	2	Mengetahui	9	90
	3	Cukup Mengetahui	1	10
	4	Kurang Mengetahui	0	0
	5	Tidak Mengetahui	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 9 atau 90% menyatakan mengetahui, dan 1 atau 10% menyatakan cukup mengetahui apa itu internet.

2. Apakah anda tahu tentang penjualan *online*?

Tabel 4.48 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat Tahu	1	10
	2	Tahu	8	80
	3	Cukup Tahu	1	10
	4	Kurang Tahu	0	0
	5	Tidak Tahu	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 1 orang atau 10 % menyatakan sangat tahu, 8 orang atau 80% menyatakan tahu 1 orang atau 10 % menyatakan cukup tahu bahwa mengetahui penjualan *online.*

3. Apakah menurut Anda penjualan online di outlet the original fanshop sangat membantu ?

Tabel 4.49 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 3

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
3	1	Sangat membantu	7	70
	2	Membantu	2	20
	3	Cukup Membantu	1	10
	4	Membantu	0	0
	5	Tidak Membantu	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 7 atau 70% menyatakan sangat membantu, 2 orang atau 20 % menyatakan membantu dan, 1 atau 10 % menyatakan cukup membantu penjualan produk.

4. Apakah anda mengerti cara transaksi di outlet the original fanshop?

Tabel 4.50 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 4

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
4	1	Sangat Mengerti	3	30
	2	Mengerti	4	40
	3	Cukup Mengerti	3	30
	4	Kurang Mengerti	0	0
	5	Tidak Mengerti	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 3 orang atau 30 % menyatakan sangat mengerti, 4 orang atau 40 % menyatakan mengerti 3 orang atau 30 % menyatakan cukup mengerti melakukan transaksi di outlet the original fanshop.

5. Apakah aplikasi penjualan online di outlet the original fanshop sangat mudah digunakan?

Tabel 4.51 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 5

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat Mudah	1	10
	2	Mudah	6	60
	3	Cukup Mudah	3	30
	4	Kurang Mudah	0	0
	5	Tidak Mudah	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 1 orang atau 10 % menyatakan sangat mudah, 6 orang atau 60% menyatakan mudah, dan 3 orang atau 30 % menyatakan cukup mudah bahwa penjualan online di *outlet* the original fanshop sangat mudah digunakan.

6. Apakah Anda tahu cara pembayarannya, jika membeli secara online di *outlet* the original fanshop?

Tabel 4.52 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 6

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
6	1	Sangat Tahu	1	10
	2	Tahu	8	80
	3	Cukup Tahu	1	10
	4	Kurang Tahu	0	0
	5	Tidak Tahu	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 1 orang atau 10% menyatakan sangat tahu, 8 orang atau 80% menyatakan tahu dan 1 orang atau 10% menyatakan tahu cara pembayarannya, jika membeli secara *online* di *outlet* the original fanshop.

7. Apakah tampilan aplikasi website di *outlet* the original fanshop yang dibuat menarik sudah cukup menarik ?

Tabel 4.53 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 7

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
7	1	Sangat Menarik	7	70
	2	Menarik	2	20
	3	Cukup Menarik	1	10
	4	Kurang Menarik	0	0
	5	Tidak Menarik	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 7 orang atau 70% menyatakan sangat menarik, 2 orang atau 20% menyatakan menarik, dan 1 orang atau 10% menyatakan tampilan aplikasi website di *outlet* the original fanshop yang dibuat sangat menarik.

8. Apakah aplikasi website *online* di *outlet* the original fanshop udah menampilkan informasi secara detail ?

Tabel 4.54 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 8

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
8	1	Sangat Detail	3	30
	2	Detail	3	30
	3	Cukup Detail	4	40
	4	Kurang Detail	0	0
	5	Tidak Detail	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 3 orang atau 30% menyatakan sangat detail, 3 orang atau 30% menyatakan detail,

dan 4 orang atau 40% menyatakan cukup detail tampilan aplikasi website *online* di *outlet* the original fanshop sudah menampilkan informasi secara detail.

9. Apakah menurut Anda aplikasi penjualan *online* di outlet the original fanshop yang dibuat sudah familiar untuk digunakan?

Tabel 4.55 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 9

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
9	1	Sangat Familiar	3	30
	2	Familiar	7	70
	3	Cukup Familiar	0	0
	4	Kurang Familiar	0	0
	5	Tidak Familiar	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 3 orang atau 30% menyatakan sangat familiar, dan 7 orang atau 70% menyatakan aplikasi penjualan online di outlet the original fanshop yang dibuat sudah familiar untuk digunakan.

10. Apakah aplikasi website secara *online* sangat bermanfaat?

Tabel 4.56 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 10

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
10	1	Sangat Bermanfaat	5	50
	2	Bermanfaat	4	40
	3	Cukup Bermanfaat	1	10
	4	Kurang Bermanfaat	0	0
	5	Tidak Bermanfaat	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 5 orang atau 50% menyatakan sangat bermanfaat, 4 orang atau 40% menyatakan bermanfaat, dan 1 orang atau 10% menyatakan cukup bermanfaat, jadi aplikasi website secara *online* sangat bermanfaat.

4.5.2 Kesimpulan Pengujian Beta

Berdasarkan pengujian beta diatas, bahwa dapat diambil kesimpulan bahwa :

1. Aplikasi ini memudahkan pelanggan dalam mendapatkan informasi barang yang tersedia.
2. Pelanggan dapat melakukan transaksi pembelian barang di *outlet* the original fanshop dengan lebih mudah.
3. Proses pembayaran yang digunakan cukup mudah digunakan bagi para pelanggan.
4. Aplikasi penjualan *online* sangat bermanfaat untuk menjual produk.
5. Secara tampilan aplikasi sudah sangat *user friendly* untuk digunakan.