BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya untuk mengidentifikasikan masalah-masalah, dan hambatan-hambatan sehingga dapat diusulkan kebutuhan-kebutuhan untuk perbaikannya [5]. Melakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan bertujuan sebagai dasar perancangan atau perbaikan sistem yang lama. Dan hasil analisis tersebut dapat diketahui kelemahan dan kekurangan sistem yang lama dan dapat dirancang atau diperbaiki menjadi sebuah sistem yang lebih efektif dan efisien.

3.1.1 Analisis masalah

Sistem penjualan di *outlet* Original Fans Shop masih menggunakan cara konvensional, yaitu pembeli harus datang ke tempat belanja dan melakukan transaksi. Begitu juga dengan pengolahan data pendapatan dan pengeluaran, data yang sudah masuk dicatat, disimpan dan disajikan secara manual.

3.1.2 Prosedur yang terlibat

Prosedur yang ada pada *outlet* Original Fans Shop Persib Bandung saat ini adalah sebagai berikut :

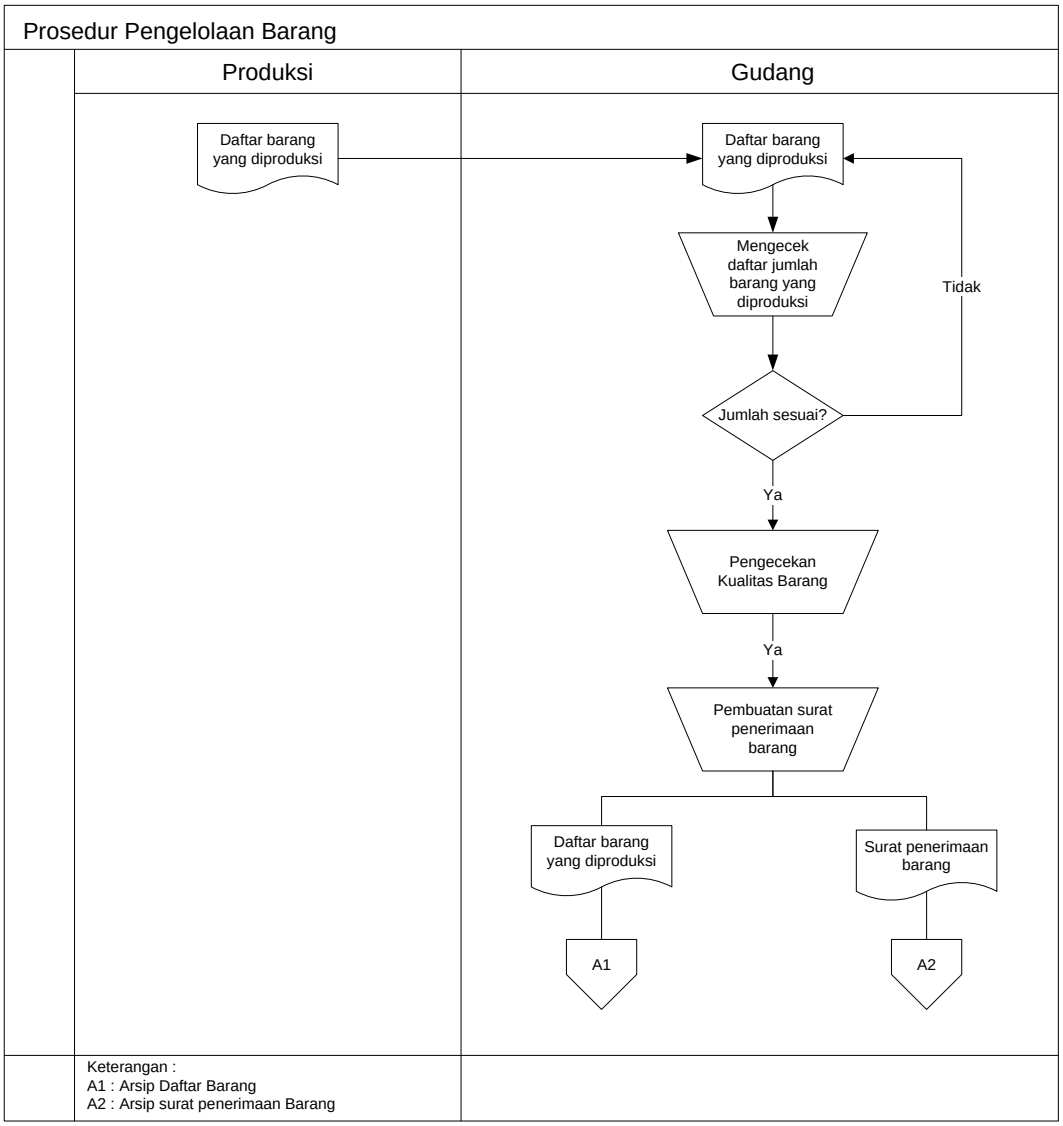
1. Prosedur Pengelolaan Barang
2. Prosedur Penjualan
3. Prosedur Pelaporan

Prosedur – prosedur yang terlibat dapat dijelaskan sebagai berikut :

1. Prosedur Pengelolaan Barang

Prosedur pengelolaan barang adalah proses dimana barang yang telah dipilih atau dibeli oleh konsumen tersedia. Adapun alur prosedurnya seperti dibawah ini :

a. Bagian produksi memberikan daftar barang sesuai dengan barang yang diproduksi ke bagian gudang.
b. Bagian gudang mengecek apakah barang sesuai dengan jumlah barang yang diproduksi.
c. Jika barang tidak sesuai maka barang akan dikembalikan lagi ke bagian produksi.
d. Jika sesuai dengan surat penerimaan barang, maka barang akan di cek kualitas barangnya.
e. Jika barang lolos pengecekan kualitas barang, maka akan dibuat surat penerimaan barang dan daftar barang yang di produksi serta di arsipkan, untuk lebih jelasnya dapat digambarkan pada *flowmap* (gambar 3.1) dibawah ini :



Gambar 3.1 *Flowmap* Pengelolaan Barang

2. Prosedur Penjualan Barang

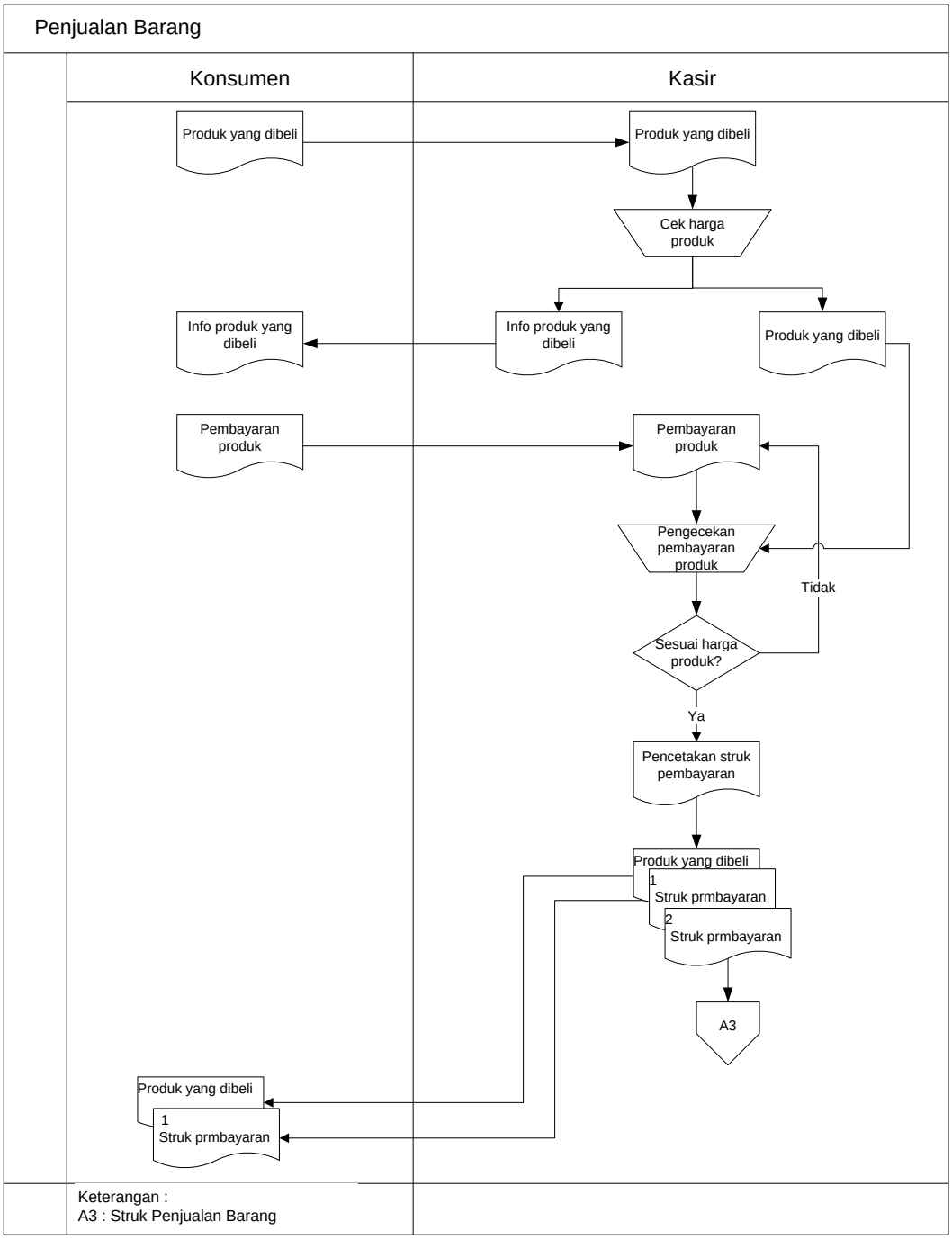
a. Konsumen datang ke *outlet* dan memilih produk yang diinginkan.

b. Konsumen memberi barang ke kasir untuk mengecek harga barang yang dibeli.

c. Kasir memberikan sejumlah harga yang harus dibayarkan konsumen.

d. Kasir mengecek harga yang dibayarkan konsumen, jika sesuai cetak struk pembayaran, lalu struk penjualan di arsipkan.

Prosedur penjualan barang dapat dilihat pada gambar 3.2 dibawah ini :



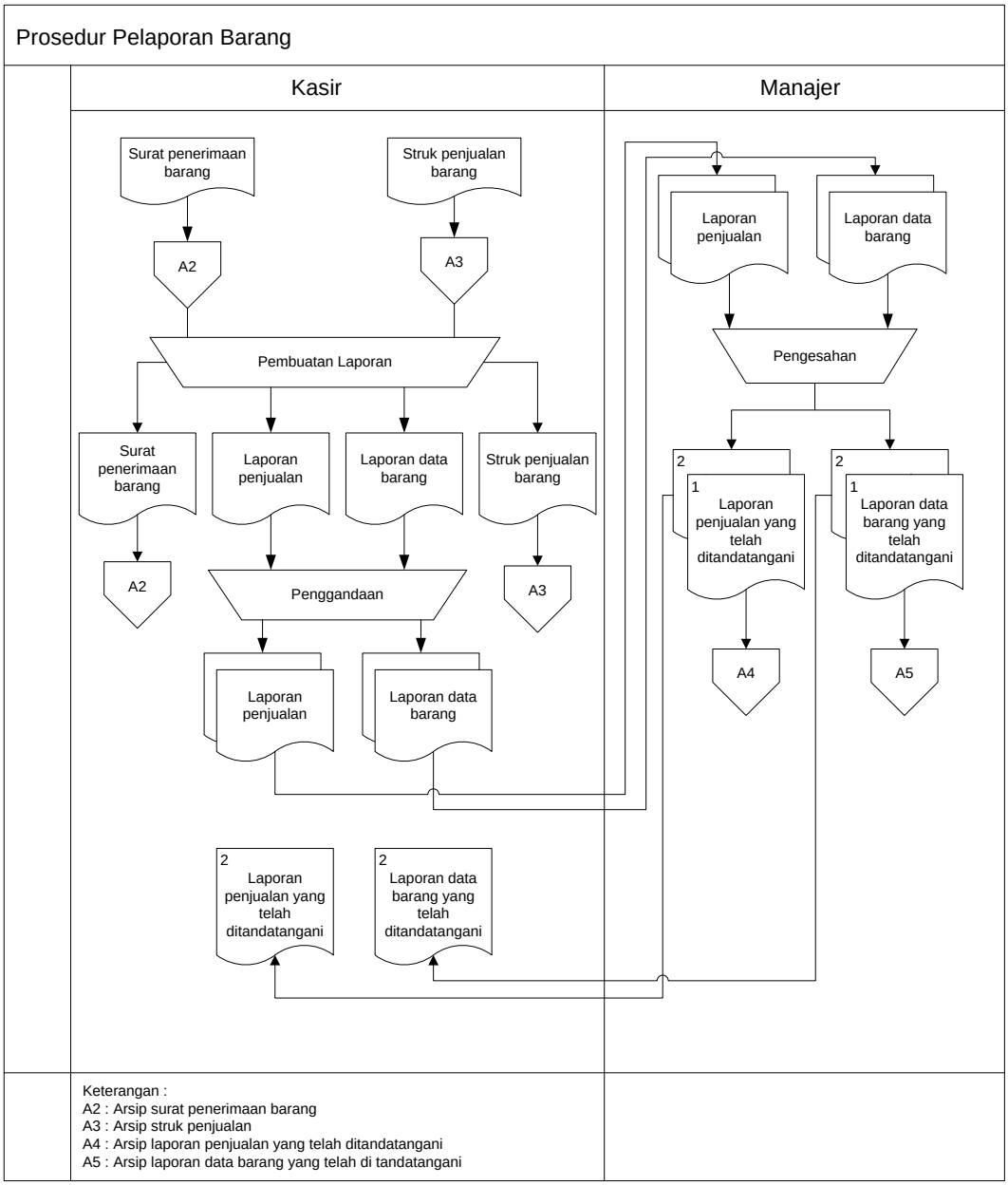
Gambar 3.2 *Flowmap* Penjualan Barang

3. Prosedur Pelaporan Barang

Prosedur pelaporan ini meliputi barang apa saja yang dibeli, sehingga data dari pembelian barang dapat dijadikan evaluasi untuk mengetahui jenis barang apa saja yang disenangi konsumen. Prosedur ini bertujuan untuk mengetahui data transaksi sehingga laporan dapat dijadikan evaluasi, alur prosedurnya adalah sebagai berikut :

a. Kasir membuat laporan penjualan dan laporan data barang.
b. Laporan yang telah dibuat digandakan untuk diberikan ke manajer.
c. Manajer menerima laporan penjualan dan laporan data barang yang dibuat oleh kasir.
d. Laporan tersebut ditandatangani oleh manajer, dan diberikan kembali ke kasir untuk di cek ulang, lalu laporan penjualan dan laporan data barang di arsipkan.

Prosedur pelaporan barang dapat dilihat pada gambar 3.3 dibawah ini :



Gambar 3.3 *Flowmap* Prosedur Pelaporan

3.1.3 Analisis kebutuhan non fungsional

Analisis *non-fungsional* dilakukan untuk menghasilkan spesifikasi kebutuhan non fungsional. Spesifikasi kebutuhan *non-fungsional* adalah spesifikasi yang rinci tentang hal-hal yang akan dilakukan sistem ketika

diimplementasikan serta komponen-komponen yang akan dilibatkan pada sistem yang akan dibangun. Analisis *non-fungsional* terhadap aplikasi yang akan dibangun meliputi analisis *user*, analisis perangkat lunak, dan analisis perangkat keras.

3.1.3.1 Analisis user

Analisis *user* dimaksudkan untuk mengetahui siapa saja *user* yang terlibat dalam sistem penjualan *online* beserta karakteristiknya, sehingga dapat diketahui tingkat pengalaman dan pemahaman *user* terhadap komputer. Sistem yang sedang berjalan melibatkan tiga *user*, yaitu : konsumen, pegawai *outlet*, dan manajer.

Sistem penjualan *online* ini akan melibatkan tiga *user* dalam menjalankan aplikasi dimana *user* yang terlibat yaitu konsumen, tamu, dan admin. Untuk karakteristik pengguna pada aplikasi penjualan *online* yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

1. Konsumen

   Konsumen yang sudah menjadi anggota tidak hanya melihat produk, berita, galeri tapi juga bisa melakukan pemesanan barang. Diharapkan konsumen tidak sulit dapat menggunakan aplikasi penjualan *online* ini, dengan terbiasa menggunakan Internet diharapkan konsumen dapat dengan cepat menggunakan aplikasi penjualan *online* yang akan dibangun.

2. Tamu

   Pengunjung yang menggunakan aplikasi terbatas hanya melihat produk, melihat berita mengenai produk terbaru, melihat galeri dan mengisi buku

tamu. Jika tamu ingin membeli barang, maka tamu tersebut harus melakukan pendaftaran terlebih dahulu agar bisa melakukan pemesanan barang.

3. Admin

   Pegawai yang bertanggung jawab atas data katagori, data produk, data pesanan, data berita, data produk, data buku tamu, dan data pelanggan yang menyangkut barang-barang yang dipesan konsumen.

3.1.3.2 Analisis perangkat lunak

Analisis kebutuhan perangkat lunak merupakan analisis kemampuan perangkat lunak untuk menjalankan sistem yang akan dibangun. Untuk pembangunan sistem yang diusulkan, perangkat lunak yang digunakan untuk membangun aplikasi sistem penjualan *online* adalah sebagai berikut :

1. Sistem Operasi *Windows 7 Ultimate*.
2. Macromedia Dreamweaver sebagai software pembangun.
3. *PHP* sebagai bahasa pemrograman yang akan digunakan.
4. XAMPP sebagai *Web Server*.
5. *MySQL* sebagai media penyimpanan basis data.

3.1.3.3 Analisis kebutuhan perangkat keras

Analisa kebutuhan perangkat keras dibutuhkan untuk mengetahui kemampuan perangkat keras menjalankan aplikasi penjualan *online* yang akan dibangun. Perangkat keras yang dibutuhkan untuk menjalankan aplikasi sistem

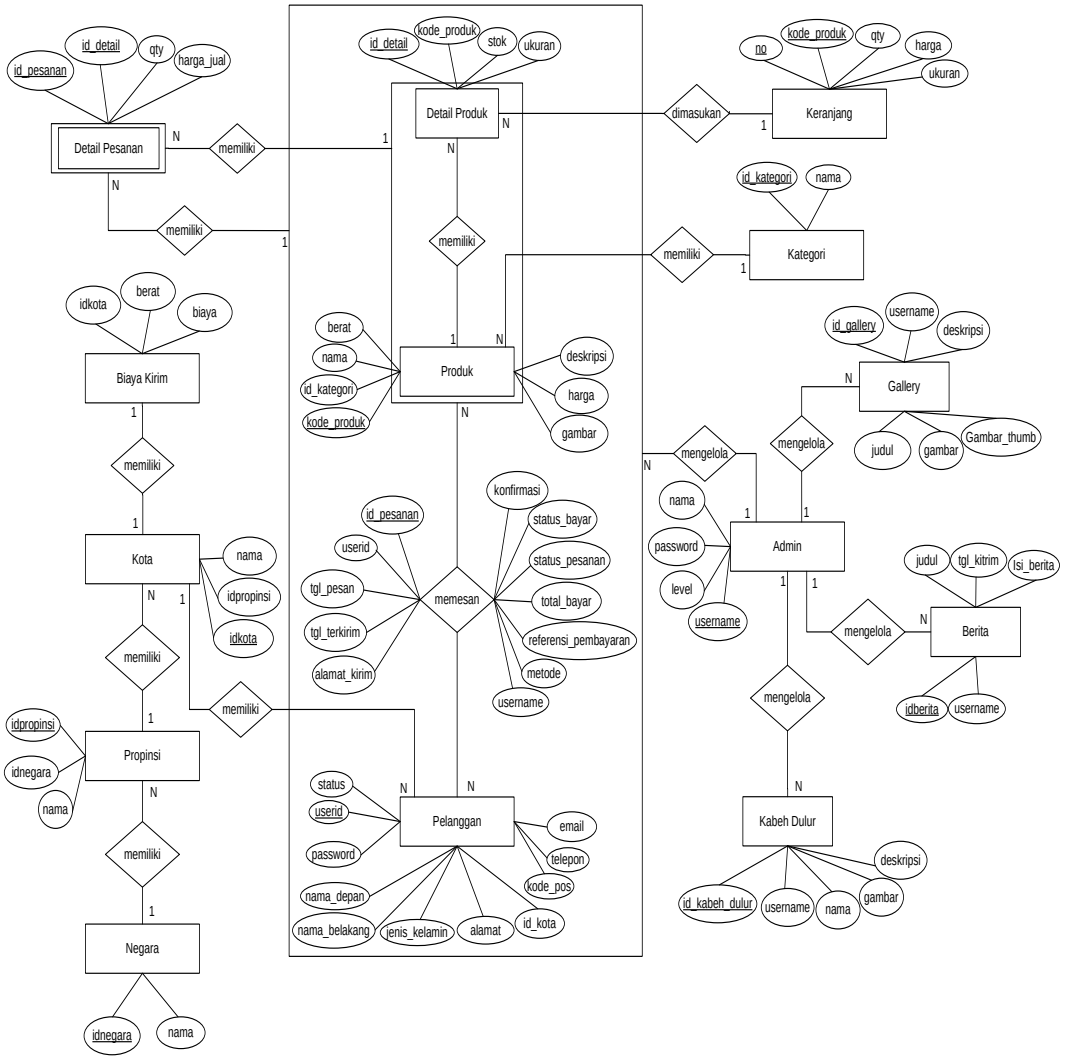
penjualan *online* yang akan dibangun minimal memiliki spesifikasi sebagai berikut :

a. *Processor* dengan kecepatan 3.0 GHz atau lebih
b. Hard Disk 120 GB.
c. RAM 512 MB atau 1 GB.
d. Perangkat masukan standar seperti *keyboard* dan *mouse.*
e. LAN *card*.
f. *Hub* atau *switch* untuk menghubungkan komputer-komputer.
g. Kabel UTP dan RJ-45 perlengkaoan untuk akses internet.

3.1.4 Analisis basis data

Diagram E-R digunakan untuk merancang tabel yang akan dibuat beserta relasi antar tabel basis data. Diagram E-R juga merupakan model konseptual yang mendeskripsikan hubungan antara penyimpanan. Diagram E-R digunakan untuk memodelkan struktur hubungan antar data yang ada pada *flowmap,* sehingga dari diagram E-R dapat dilihat hubungan antar entitas.

Diagram E-R yang diusulkan untuk sistem yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar 3.4 dibawah ini :



Gambar 3.4 ERD Penjualan *Online*

3.1.5 Kebutuhan fungsional

3.1.5.1 Fungsi produk

Secara umum, perangkat lunak ini berfungsi untuk melayani dan mempermudah kebutuhan konsumen untuk membeli barang dimanapun berada tanpa harus mendatangi *outlet* untuk melakukan transaksi, cukup dengan adanya akses Internet maka konsumen dapat melakukan pembelian barang.

Untuk merinci fungsi utama dan proses yang berjalan pada aplikasi penjualan *online* berbasis *web* yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

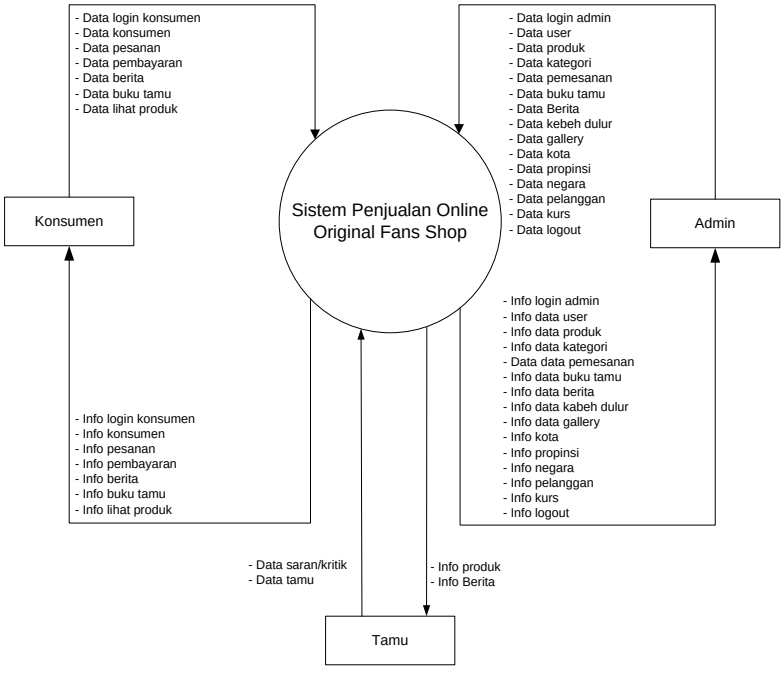
1. Hak akses *login* untuk admin.
2. Pengolahan data admin untuk tambah admin.
3. Hak akses untuk *login* konsumen.
4. Lupa password untuk konsumen.
5. Pengelolaan *account* konsumen yang sudah terdaftar dan calon konsumen yang akan mendaftar.
6. Mengolah data produk.
7. Mengolah data kategori.
8. Mengelola pemesanan produk.
9. Mengelola berita.
10. Mengelola buku tamu.
11. Mengelola kabeh dulur.
12. Mengelola gallery.
13. Mengelola detail produk
14. Pengecekan data pembayaran konsumen
15. Mengelola data kota.
16. Mengelola data propinsi.
17. Mengelola data negara.
18. Mengolah biaya kirim
19. Mengelola pelanggan
20. Mengolah kurs dollar
21. Logout admin dan konsumen

3.1.5.2 Diagram konteks

Analisis fungsional dilakukan untuk menghasilkan spesifikasi kebutuhan fungsional. Spesifikasi kebutuhan fungsional adalah spesifikasi yang rinci tentang hal-hal yang akan dilakukan pada saat implementasi sistem.

1. Diagram Konteks
2. DFD (*Data Flow Diagram*)
3. Spesifikasi Proses
4. Kamus Data

Sistem mempunyai keterkaitan dengan jumlah entitas, baik itu keterkaitan dengan entitas luar sistem maupun keterkaitan dengan entitas dalam sistem. Hubungan antara entitas dengan sistem digambarkan dengan diagram *konteks*. Gambar diagram konteks pada sistem penjualan *online* di outlet Original Fans Shop dapat dilihat pada gambar 3.5 berikut :



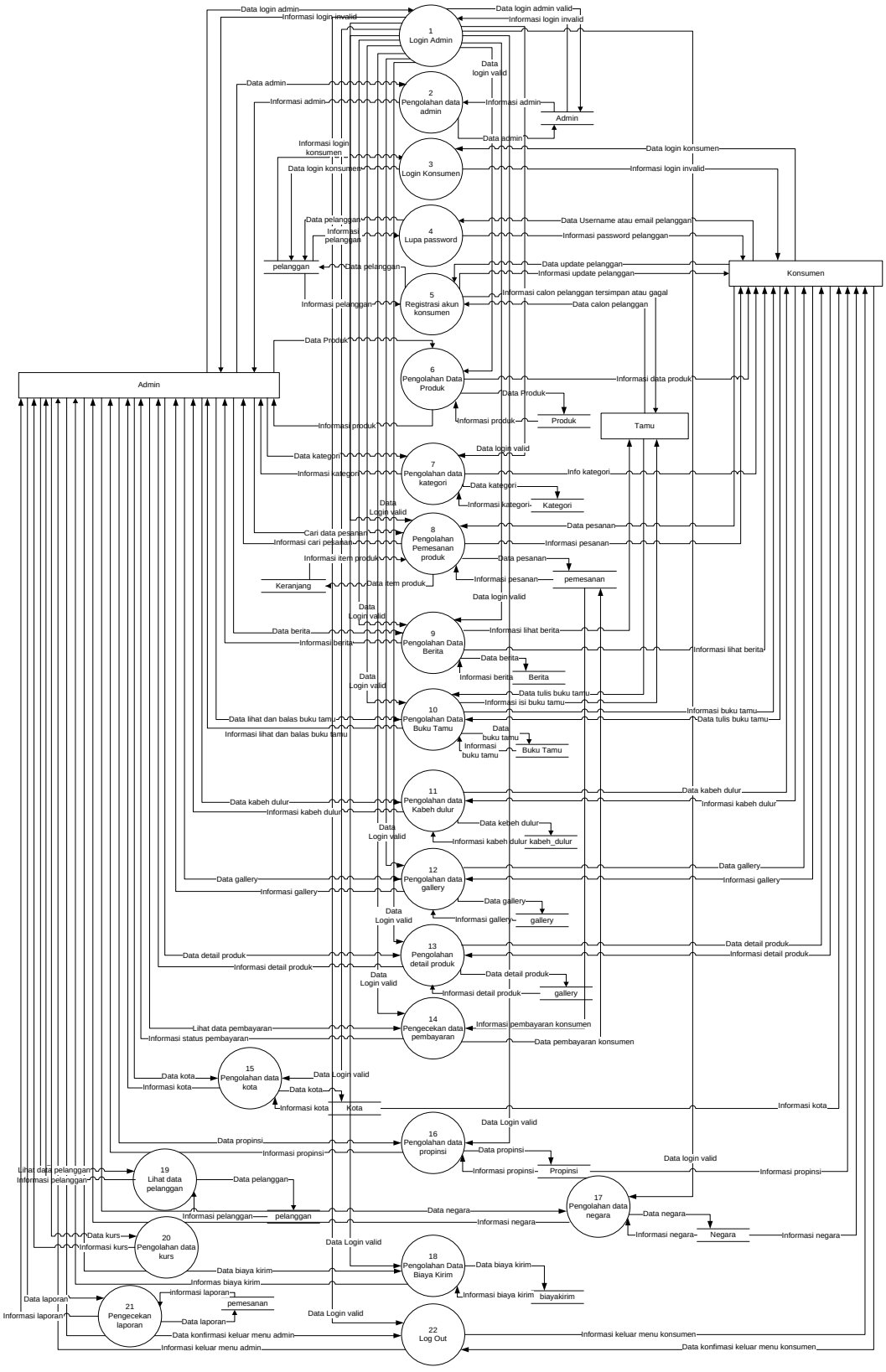
Gambar 3.5 Diagram *Konteks* Penjualan *Online*

3.1.5.3 *Data Flow Diagram* (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) adalah sebuah teknik yang menggambarkan aliran data dan transformasi yang digunakan sebagai perjalanan data dari masukan menuju keluaran. *Data Flow Diagram* DFD dibuat jika pada *Diagram Konteks* masih terdapat proses yang mesti dijelaskan lebih rinci.

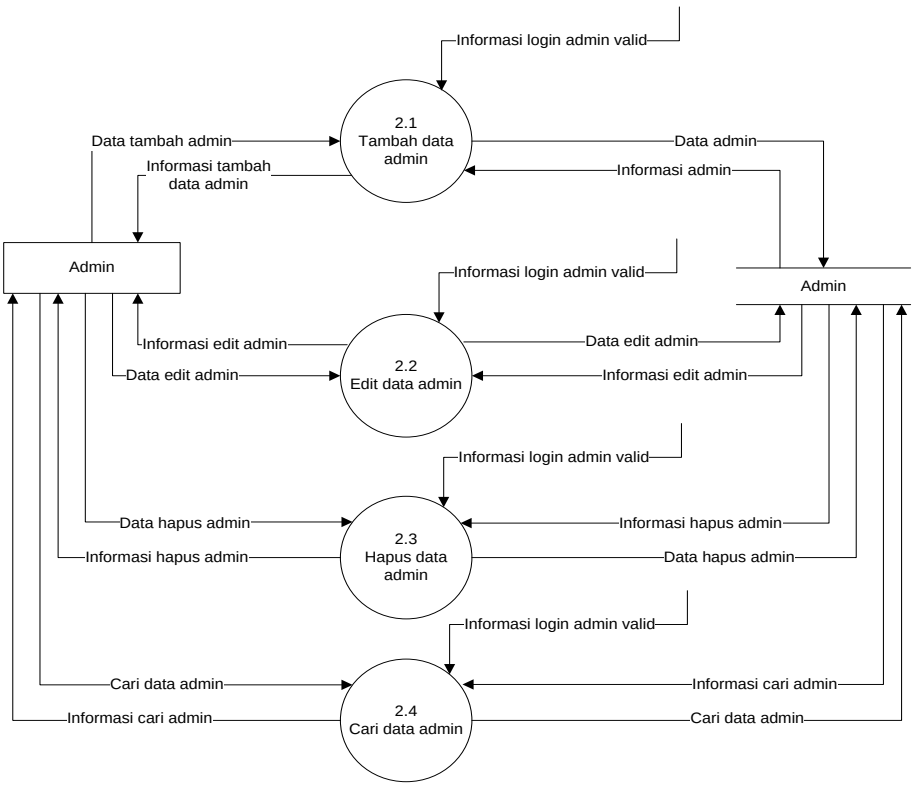
3.1.5.3.1 DFD Level 1

Data Flow Diagram level 1 ini menjelaskan proses-proses yang terjadi pada sistem penjualan *online* secara lebih rinci lagi, yang dilakukan oleh ketiga *user* yaitu admin, konsumen, dan tamu. Pada DFD level 1 ini proses yang terjadi yaitu : login, registrasi konsumen, pengolahan data produk, pengolahan kategori, pengolahan pemesanan produk, pengolahan berita, pengolahan buku tamu, pengolahan data kabeh dulur, pengolahan data gallery, pengolahan data pembayaran, pengolahan data kota, pengolahan data propinsi, pengolahan data negara, dan *logout*. Berikut ini adalah DFD pada sistem penjualan online yang ada pada *outlet* Original Fans Shop terdapat pada gambar 3.6 dibawah ini :



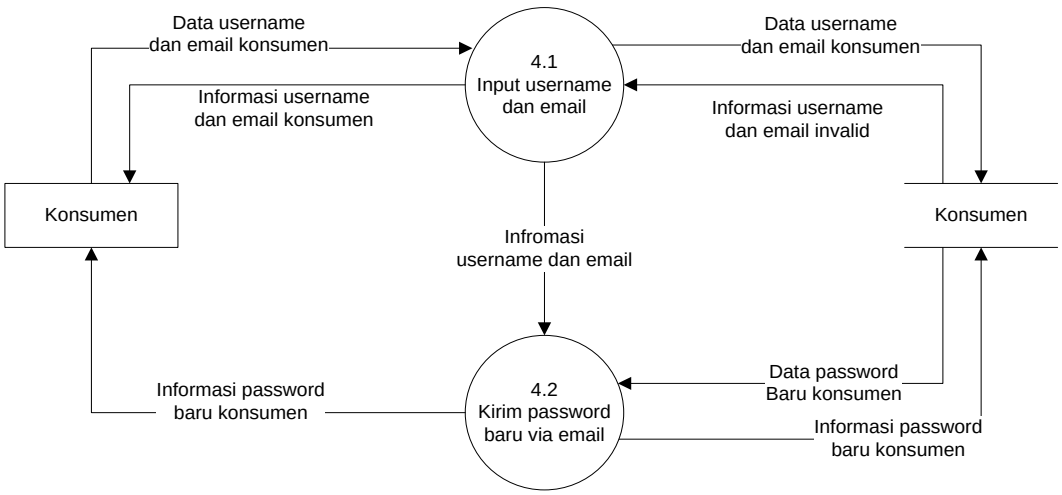
Gambar 3.6 DFD Level 1 Sistem Penjualan *Online* Original Fans Shop

3.1.5.3.2 DFD Level 2 Proses 2 Pengolahan data admin



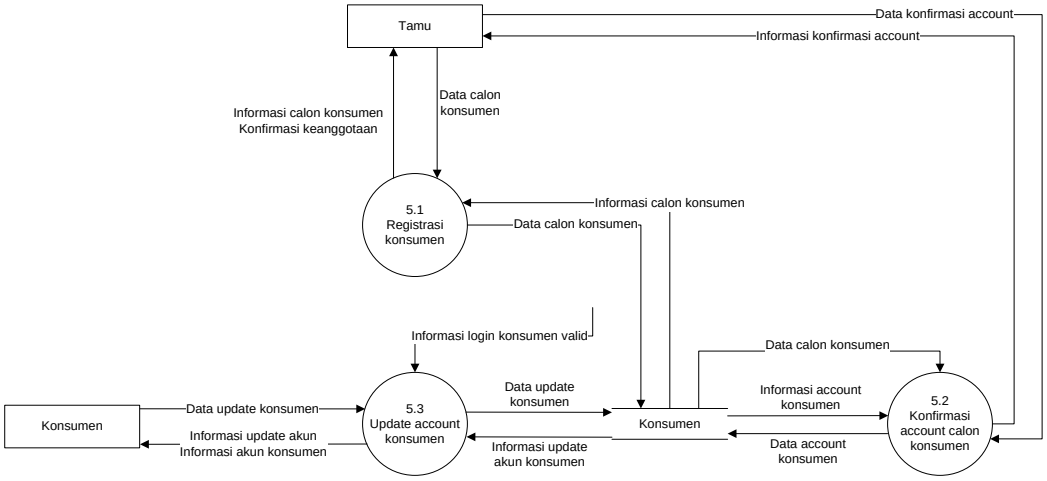
Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 2 Pengolahan Data Admin

3.1.5.3.3 DFD level 2 Proses 4 Lupa *password*



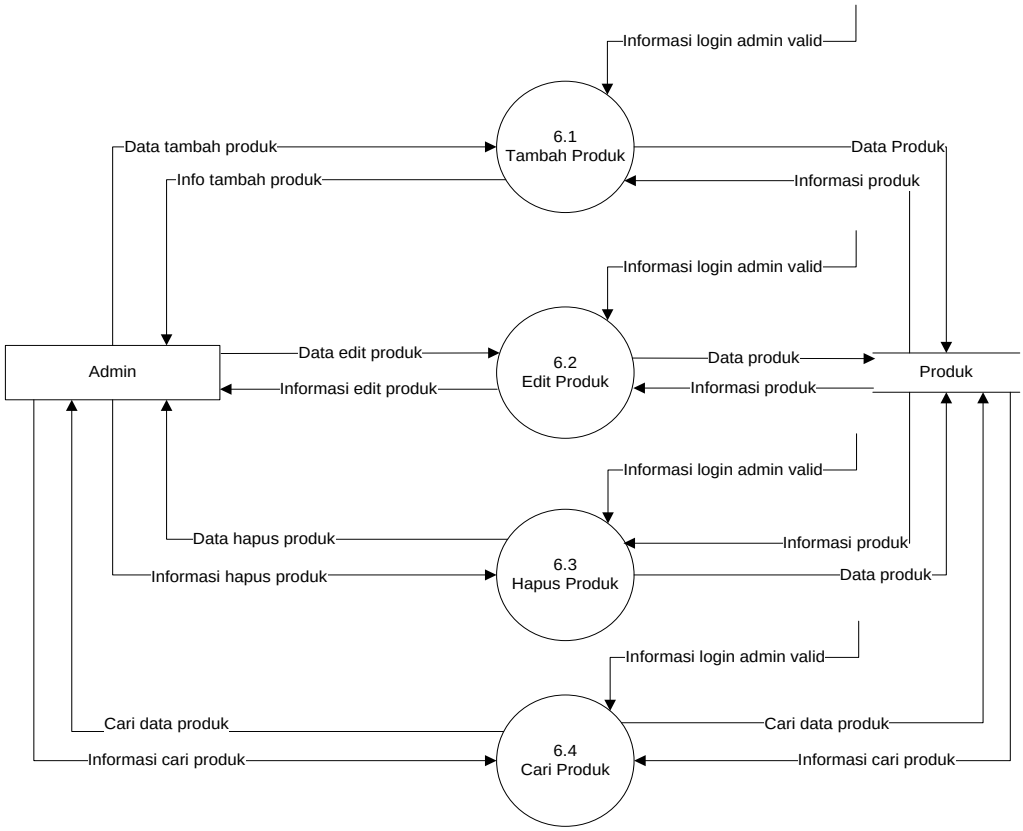
Gambar 3.8 DFD level 2 Proses 4 Lupa *Password*

3.1.5.3.4 DFD level 2 Proses 5 Registrasi akun konsumen



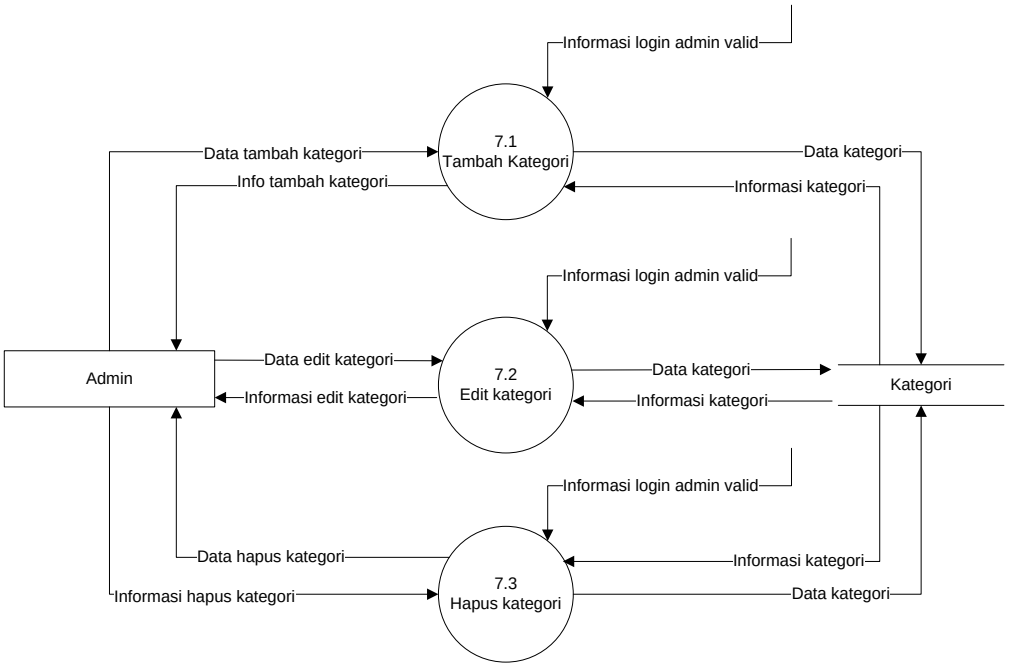
Gambar 3.9 DFD level 2 Proses 5 Registrasi Akun Konsumen

3.1.5.3.5 DFD Level 2 Proses 6 Pengolahan data produk



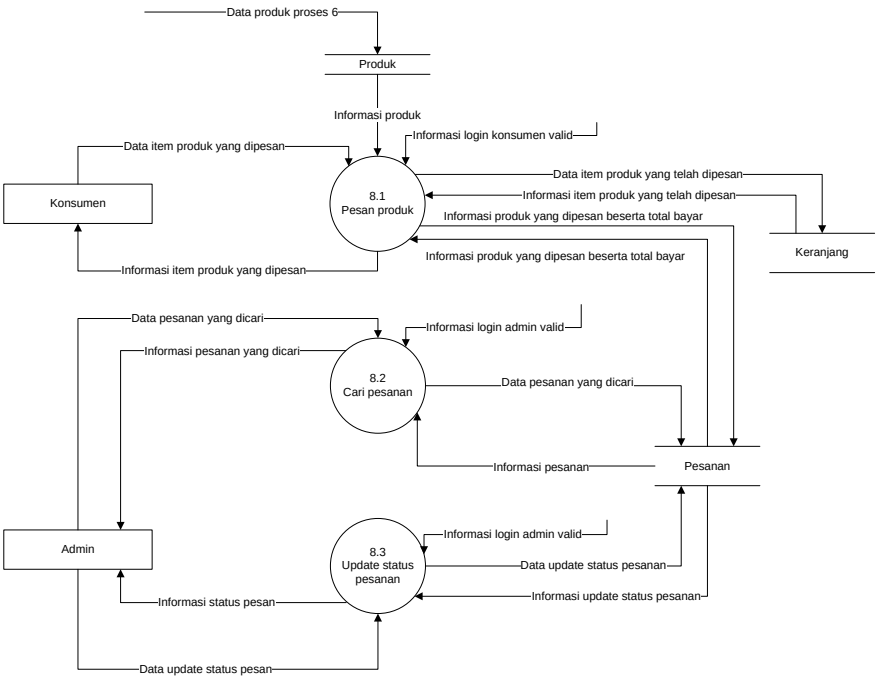
Gambar 3.10 DFD level 2 Proses 6 Pengolahan Data Produk

3.1.5.3.6 DFD Level 2 Proses 7 Pengolahan data kategori



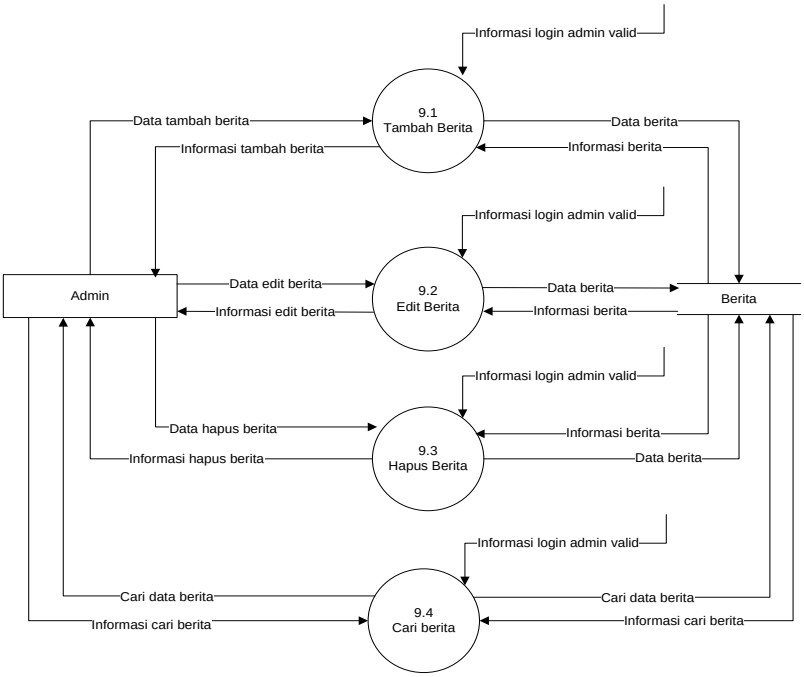
Gambar 3.11 DFD level 2 Proses 7 Pengolahan Data Kategori

3.1.5.3.7 DFD Level 2 Proses 8 Pengolahan pemesanan produk



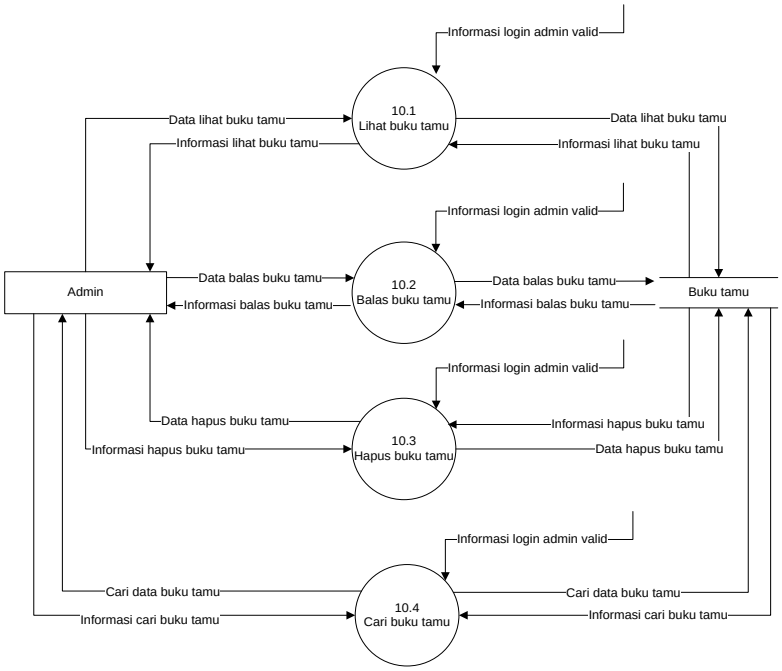
Gambar 3.12 DFD level 2 Proses 8 Pengolahan Pemesanan Produk

3.1.5.3.8 DFD Level 2 Proses 9 Pengolahan data berita



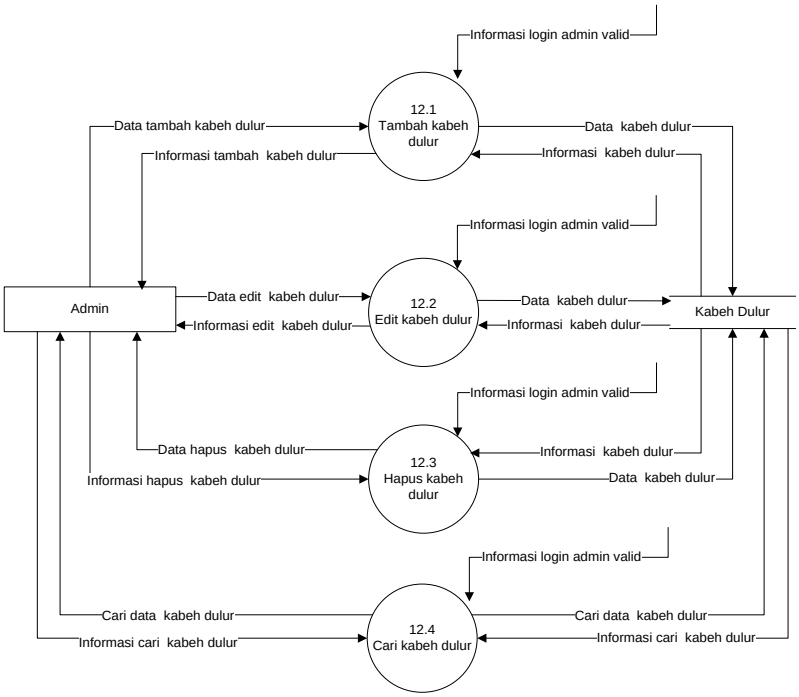
Gambar 3.13 DFD level 2 Proses 9 Pengolahan Data Berita

3.1.5.3.9 DFD Level 2 Proses 10 Pengolahan data buku tamu



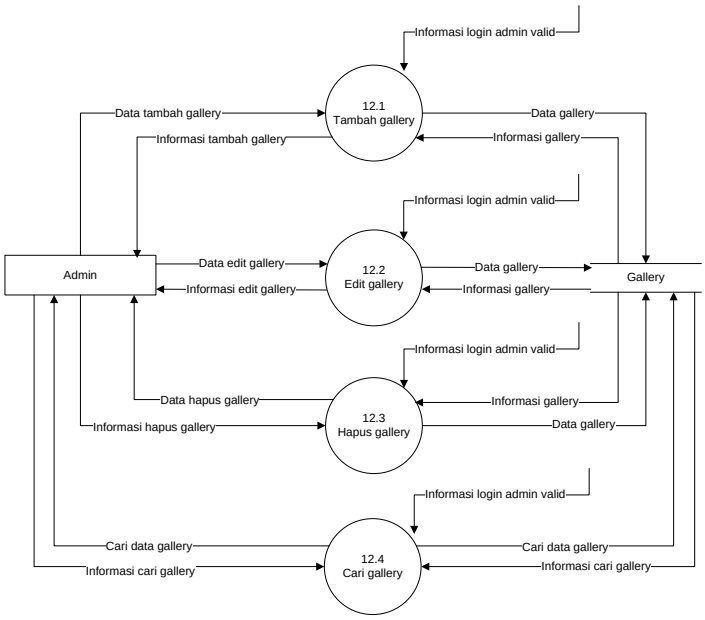
Gambar 3.14 DFD level 2 Proses 10 Pengolahan Data Buku Tamu

3.1.5.3.10 DFD Level 2 Proses 11 Pengolahan data kabeh dulur



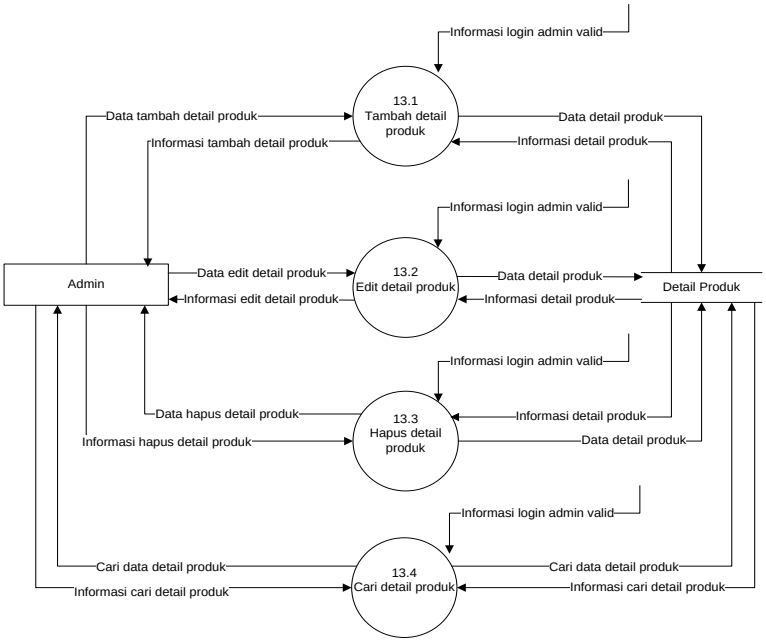
Gambar 3.15 DFD level 2 Proses 11 Pengolahan Data Kabeh Dulur

3.1.5.3.11 DFD Level 2 Proses 12 Pengolahan data gallery



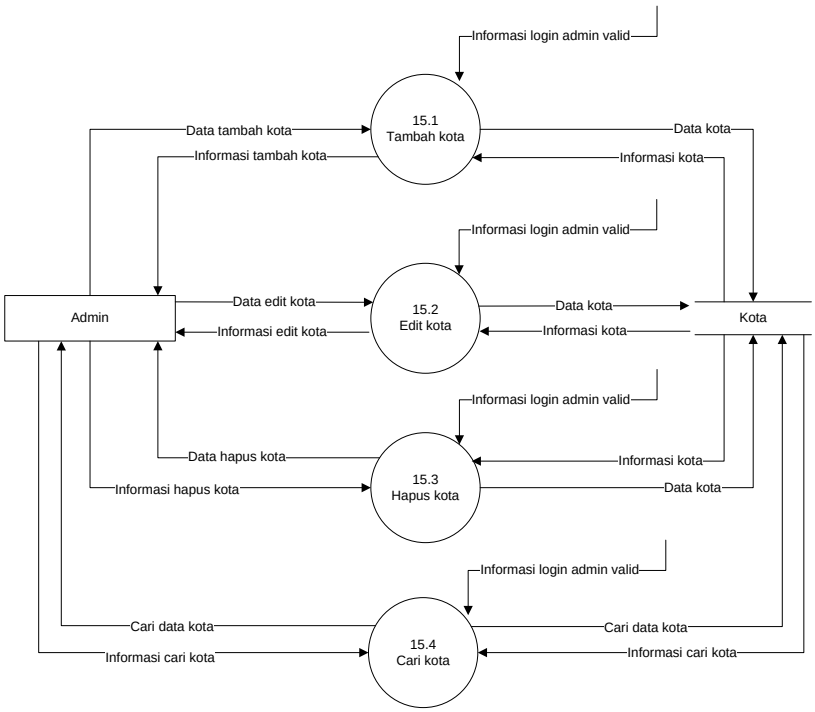
Gambar 3.16 DFD level 2 Proses 12 Pengolahan Data Gallery

3.1.5.3.12 DFD Level 2 Proses 13 Pengolahan data detail produk



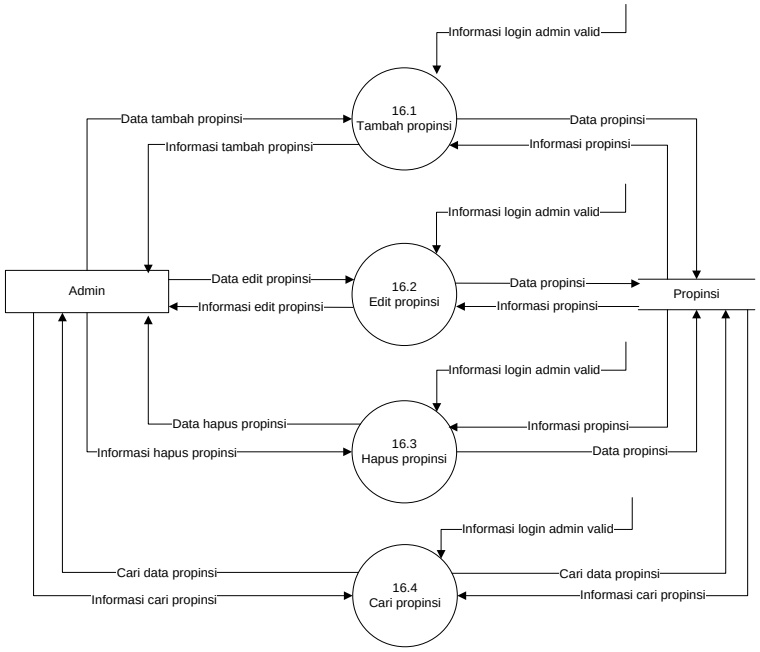
Gambar 3.17 DFD level 2 Proses 13 Pengolaha Data Detail Produk

3.1.5.3.13 DFD Level 2 Proses 15 Pengolahan data kota



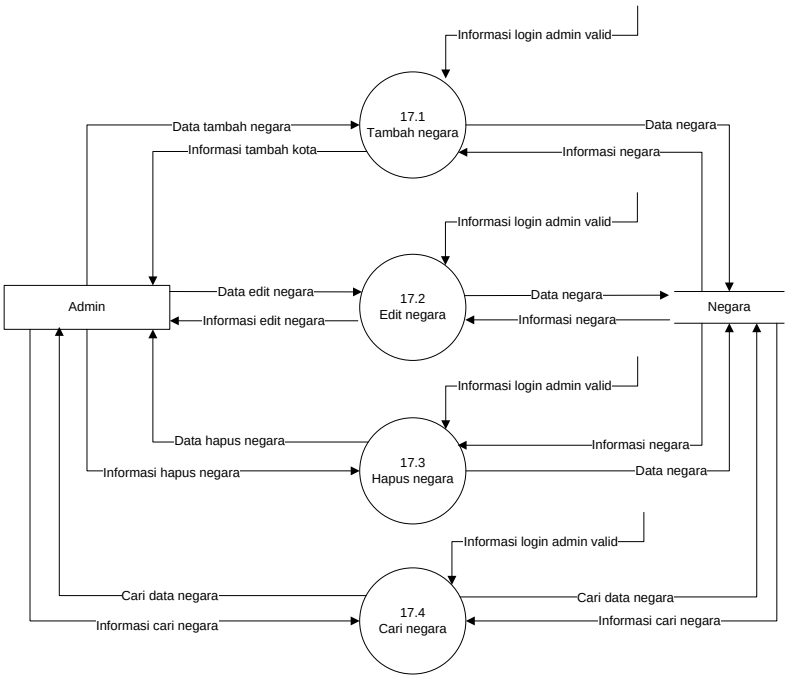
Gambar 3.18 DFD level 2 Proses 15 Pengolahan Data Kota

3.1.5.3.14 DFD Level 2 Proses 16 Pengolahan data propinsi



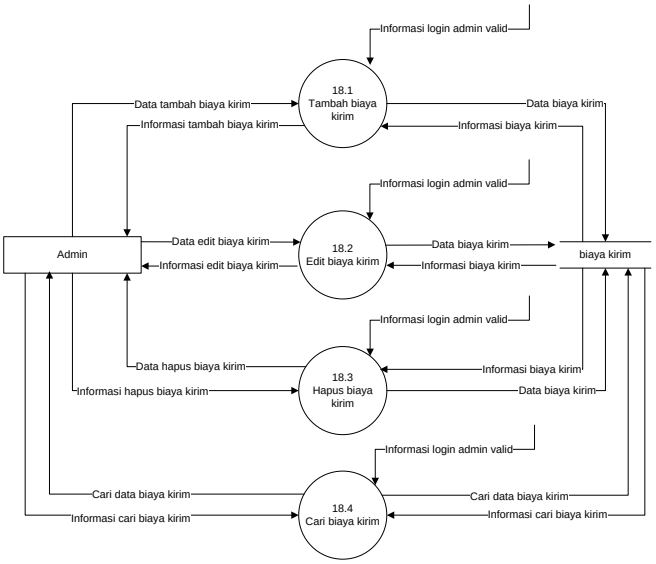
Gambar 3.19 DFD level 2 Proses 16 Pengolahan Data Kota

3.1.5.3.15 DFD Level 2 Proses 17 Pengolahan data negara



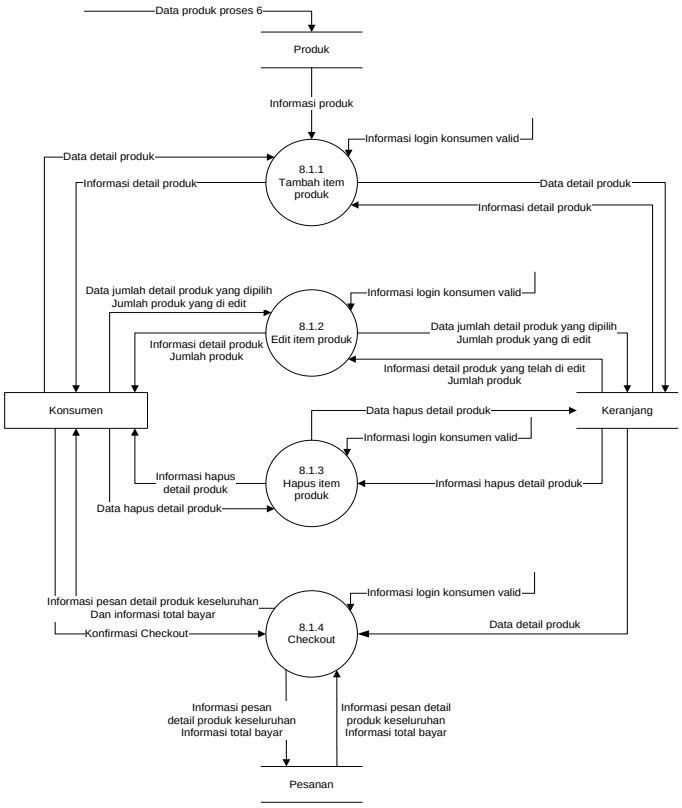
Gambar 3.20 DFD level 2 Proses 17 Pengolahan Data Negara

3.1.5.3.16 DFD Level 2 Proses 18 Pengolahan data biaya kirim



Gambar 3.21 DFD level 2 Proses 18 Pengolahan Data Biaya Kirim

3.1.5.3.17 DFD Level 3 Proses 8.1 Pesan detail produk



Gambar 3.22 DFD level 3 proses 8.1 Pesan Detail Produk

3.1.5.4 Spesifikasi proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan semua proses model aliran data yang disajikan pada diagram aliran data. Spesifikasi proses yang terdapat pada *Data Flow Diagram* dapat dilihat pada tabel 3.1 berikut :

Tabel 3.1 Spesifikasi Proses

No.	Proses	Keterangan
1	No. Proses	1
	Nama Proses	Login Admin
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data login admin
	Output	Status login valid atau invalid
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin memasukan *Username* dan *Password* ke sistem 2. Jika *username* dan *password* kosong, maka tampil pesan *username* dan *password* belum diisi 3. Jika *username* dan *password* salah, maka tampil pesan *username* dan *password* salah 4. Jika *username* dan *password* benar, maka masuk ke proses selanjutnya
2	No. Proses	2
	Nama Proses	Pengolahan Data Admin
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data admin
	Output	Informasi admin
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin memasukan data *username* dan *password* ke sistem 2. Jika *username* dan *password* terisi maka data *username* dan *password* akan disimpan ke sistem
3	No. Proses	2.1
	Nama Proses	Tambah Data Admin
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data admin baru
	Output	Informasi data admin
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin pilih menu tambah admin 2. Admin mengisi data admin baru

		3. Jika data admin sudah terisi maka data admin baru akan disimpan 4. Jika tidak diisi maka akan masuk proses selanjutnya
4	No. Proses	2.2
	Nama Proses	Edit Data Admin
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data admin
	Output	Informasi status ubah data admin
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu edit data admin 2. Jika data admin berhasil di edit maka data admin baru akan tersimpan di sistem
5	No. Proses	2.3
	Nama Proses	Hapus Data Admin
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data admin
	Output	Informasi status hapus data admin
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu hapus data admin 2. Jika data admin ada maka data admin akan dihapus dari sistem
6	No. Proses	2.4
	Nama Proses	Cari Data Admin
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data admin
	Output	Informasi admin yang dicari
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu cari data admin 2. Jika data admin ditemukan maka akan muncul informasi data admin yang dicari
7	No. Proses	4
	Nama Proses	Lupa Password
	Source (Sumber)	Konsumen
	Input	Data *Username* atau *E-mail* konsumen
	Output	Informasi *password* baru konsumen
	Destination (Tujuan)	Konsumen
	Logika Proses	1. Konsumen memasukan *Username* dan *E-mail* 2. Jika *Username* dan *E-mail* valid, maka sistem akan mengirim password baru ke email yang valid. 3. Jika *Username* dan *E-mail* tidak valid maka akan muncul pesan *Username* dan *E-mail* salah.
8	No. Proses	4.1
	Nama Proses	Input *Username* dan *E-mail* konsumen

	Source (Sumber)	Konsumen
	Input	*Username* dan *E-mail* konsumen
	Output	Informasi *Username E-mail* valid
	Destination (Tujuan)	Konsumen
	Logika Proses	1. Konsumen memasukan *username* dan *e-mail* ke sistem 2. Jika *username* dan *email* tidak ada di dalam sistem, maka maka akan tampil pesan *username* dan *email* invalid 3. Jika *username* dan *email* valid maka akan masuk proses selanjutnya
9	No. Proses	4.2
	Nama Proses	Kirim *Password* baru Via *E-mail*
	Source (Sumber)	Konsumen
	Input	*Password* baru konsumen
	Output	Informasi *Password* baru konsumen
	Destination (Tujuan)	Konsumen
	Logika Proses	1. *Username* dan *E-mail* konsumen yang valid akan di proses dan dikirim melalui email konsumen 2. Jika *Username* dan *E-mail* invalid maka password baru konsumen tidak akan dikirim ke *E-mail*
10	No. Proses	5
	Nama Proses	Registrasi Akun Konsumen
	Source (Sumber)	Konsumen, tamu
	Input	Data login konsumen, data registrasi tamu
	Output	Informasi login konsumen, data registrasi tamu
	Destination (Tujuan)	Konsumen
	Logika Proses	1. Konsumen memberikan data login dan tamu memberikan data registrasi 2. Jika data valid maka akan masuk proses selanjutnya
11	No. Proses	5.1
	Nama Proses	Registrasi konsumen
	Source (Sumber)	Konsumen
	Input	Data calon konsumen
	Output	Informasi data calon konsumen
	Destination (Tujuan)	Konsumen
	Logika Proses	1. Calon konsumen mengklik link registrasi konsumen 2. Kemudian calon konsumen mengisi data calon konsumen 3. Jika data ada yang tidak valid atau belum lengkap, maka akan muncul pesan data belum

		lengkap atau data tidak valid 4. Apabila data sudah terisi dan valid maka sistem akan menyimpan data calon konsumen dan masuk proses selanjutnya
12	No. Proses	5.2
	Nama Proses	Konfirmasi akun calon konsumen
	Source (Sumber)	Tamu
	Input	Data konfirmasi akun
	Output	Informasi konfirmasi *account*
	Destination (Tujuan)	Konsumen
	Logika Proses	1. Calon konsumen mengecek *E-mail* untuk konfirmasi *account* 2. Jika *E-mail* valid maka ada pesan di *E-mail* untuk konfirmasi aktifkan *account* 3. Jika *E-mail* invalid maka link konfirmasi tidak akan termengklik dikirim ke *E-mail* 4. Calon konsumen mengklik link konfirmasi untuk masuk proses selanjutnya
13	No. Proses	5.3
	Nama Proses	Update Account Konsumen
	Source (Sumber)	Konsumen
	Input	Data *update* konsumen
	Output	Informasi *update* konsumen
	Destination (Tujuan)	Konsumen
	Logika Proses	1. Konsumen masuk menu *update* data konsumen 2. Jika data login valid maka akan masuk menu *update* 3. Konsumen memasukan data baru untuk di *update* 4. Jika tidak ada data yang dirubah maka akan masuk proses selanjutnya.
14	No. Proses	6
	Nama Proses	Pengolahan data produk
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data produk
	Output	Informasi produk
	Destination (Tujuan)	Produk
	Logika Proses	1. Admin masuk menu data produk 2. Sistem akan memberi informasi data produk
15	No. Proses	6.1
	Nama Proses	Tambah produk
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data tambah produk
	Output	Informasi tambah data produk
	Destination (Tujuan)	Produk

	Logika Proses	1. Admin memilih menu tambah produk kemudian muncul form tambah data produk 2. Kemudian admin mengisi data produk yang akan ditambah 3. Jika data sudah diisi maka produk akan disimpan didalam sistem 4. Jika data tidak diisi maka akan masuk proses selanjutnya
16	No. Proses	6.2
	Nama Proses	Edit produk
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data edit produk
	Output	Informasi data edit produk
	Destination (Tujuan)	Produk
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu edit untuk mengedit data produk 2. Admin memilih data produk yang akan di edit 3. Jika data sudah di edit maka data akan disimpan di sistem 4. Jika tidak ada data yang di edit maka akan masuk proses selanjutnya.
17	No. Proses	6.3
	Nama Proses	Hapus produk
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data hapus produk
	Output	Informasi data hapus produk
	Destination (Tujuan)	Produk
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu hapus data produk 2. Jika ada data produk yang dihapus maka akan muncul pesan data produk telah dihapus dan disimpan di sistem 3. Jika tidak ada data produk yang dihapus maka akan masuk proses selanjutnya
18	No. Proses	6.4
	Nama Proses	Cari produk
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data cari produk
	Output	Informasi data cari produk
	Destination (Tujuan)	Produk
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu cari data produk 2. Jika ada data produk yang cari maka akan muncul data produk yang dicari 3. Jika tidak ada produk yang dicari maka akan muncul pesan data tidak ada
19	No. Proses	7

	Nama Proses	Pengolahan data kategori
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Informasi kategori
	Destination (Tujuan)	kategori
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu kategori 2. Sistem akan memberi informasi data kategori
20	No. Proses	7.1
	Nama Proses	Tambah kategori
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data tambah kategori
	Output	Informasi tambah kategori
	Destination (Tujuan)	Kategori
	Logika Proses	1. Admin memilih menu tambah kategori untuk tambah data kategori 2. Admin mengisi data kategori yang akan di tambah 3. Jika data sudah ditambah dan tidak ada data yang masih kosong maka data akan disimpan di sistem 4. Jika tidak ada data yang di tambah maka akan masuk proses selanjutnya.
21	No. Proses	7.2
	Nama Proses	Edit kategori
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data edit kategori
	Output	Informasi edit kategori
	Destination (Tujuan)	Kategori
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu edit untuk mengedit data kategori 2. Admin memilih data kategori yang akan di edit kemudian klik tombol edit. 3. Jika ada data kategori yang di edit maka data akan disimpan di sistem 4. Jika tidak ada data yang di edit maka akan masuk proses selanjutnya
22	No. Proses	7.3
	Nama Proses	Hapus kategori
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data hapus kategori
	Output	Informasi hapus kategori
	Destination (Tujuan)	Kategori
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu hapus data kategori 2. Jika ada data kategori yang dihapus maka akan muncul pesan data kategori telah dihapus

		3. Jika tidak ada data kategori yang dihapus maka akan masuk proses selanjutnya
23	No. Proses	8
	Nama Proses	Pengolahan pemesanan produk
	Source (Sumber)	Admin, Konsumen
	Input	Data cari pesanan, data pesanan konsumen
	Output	Informasi cari data pesanan, informasi pesanan konsumen
	Destination (Tujuan)	Pemesanan, keranjang
	Logika Proses	1. Konsumen memiliki data pesanan di sistem 2. Admin mencari data pesanan konsumen
24	No. Proses	8.1
	Nama Proses	Pesan produk
	Source (Sumber)	Konsumen
	Input	Data item produk yang dipesan
	Output	Informasi item produk yang dipesan
	Destination (Tujuan)	Keranjang
	Logika Proses	1. Konsumen pesan item produk 2. Jika ada data item produk yang dipesan maka data produk akan disimpan di keranjang 3. Jika konsumen selesai pesan item produk maka akan masuk proses selanjutnya
25	No. Proses	8.1.1
	Nama Proses	Tambah item produk
	Source (Sumber)	Konsumen
	Input	Data item produk
	Output	Informasi item produk
	Destination (Tujuan)	Keranjang
	Logika Proses	1. Konsumen tambah item produk 2. Jika data produk bertambah maka data item produk akan disimpan di keranjang 3. Kemudian akan masuk proses selanjutnya
26	No. Proses	8.1.2
	Nama Proses	Edit item produk
	Source (Sumber)	Konsumen
	Input	Data jumlah item yang dipilih, jumlah item produk yang di edit
	Output	Informasi data jumlah item produk yang dipilih, informasi jumlah item produk yang di edit
	Destination (Tujuan)	Keranjang
	Logika Proses	1. Konsumen mengklik edit item produk yang dipilih 2. Jika item produk ada yang di edit maka item produk yang di edit akan disimpan di keranjang 3. Jika item produk tidak ada yang di edit maka

		akan masuk proses selanjutnya
27	No. Proses	8.1.3
	Nama Proses	Hapus item produk
	Source (Sumber)	Konsumen
	Input	Data hapus produk
	Output	Informasi data hapus produk
	Destination (Tujuan)	keranjang
	Logika Proses	1. Konsumen mengklik hapus item produk yang dipilih 2. Jika item produk ada maka item produk yang dihapus dan disimpan ke keranjang 3. Jika item produk kosong maka akan masuk proses selanjutnya
28	No. Proses	8.1.4
	Nama Proses	*Checkout*
	Source (Sumber)	Konsumen
	Input	Konfirmasi *checkout*
	Output	Informasi pesan produk keseluruhan, informasi total bayar
	Destination (Tujuan)	Pemesanan
	Logika Proses	1. Pada *form* ini akan diberikan konfirmasi data produk dan jumlah yang harus dibayarkan. 2. Jika setuju klik tombol *check out* dan akan dilanjutkan ke pesanan untuk di proses 3. Jika tidak setuju klik tombol batal untuk masuk proses selanjutnya
29	No. Proses	8.2
	Nama Proses	Cari pesanan
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data pesanan yang akan dicari
	Output	Informasi data pesanan yang dicari
	Destination (Tujuan)	Pemesanan
	Logika Proses	1. Admin masuk menu pesanan untuk mencari pesanan konsumen 2. Jika terdapat pesanan maka akan muncul form pesanan konsumen dan akan masuk proses selanjutnya
30	No. Proses	8.3
	Nama Proses	*Update* status pesanan
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data *update* status pesanan
	Output	Informasi status pesanan
	Destination (Tujuan)	Pemesanan
	Logika Proses	1. Admin masuk menu pesanan konsumen 2. Admin mengubah status pesanan konsumen jika

		terdapat barang 3. Jika konsumen sudah bayar maka status di *update* 4. Jika konsumen belum membayar maka status pemesanan tetap
31	No. Proses	9
	Nama Proses	Pengolahan berita
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data berita
	Output	Informasi data berita
	Destination (Tujuan)	Berita
	Logika Proses	1. Admin memilih menu berita 2. Sistem memberikan informasi berita
32	No. Proses	9.1
	Nama Proses	Tambah berita
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data tambah berita
	Output	Informasi tambah data berita
	Destination (Tujuan)	Berita
	Logika Proses	1. Admin memilih menu tambah berita untuk memunculkan form tambah berita 2. Admin mengisi form tambah berita kemudian klik tombol simpan maka data akan disimpa di sistem 3. Jika data kosong maka akan muncul pesan data berita belum terisi
33	No. Proses	9.2
	Nama Proses	Edit Berita
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data tambah berita
	Output	Informasi tambha dat berita
	Destination (Tujuan)	Berita
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu edit berita pada data yang akan di edit 2. Admin mengisi data berita yang akan di edit. 3. Jika ada data yang di edit dan dan semua data tidak ada yang kosong maka data akan disimpan di sistem 4. Jika tidak ada data yang di edit maka akan masuk proses selanjutnya
34	No. Proses	9.3
	Nama Proses	Hapus berita
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data hapus berita
	Output	Informasi hapus data berita

	Destination (Tujuan)	Berita
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu hapus data berita 2. Jika ada data berita yang dihapus maka akan muncul pesan data berita telah dihapus. 3. Jika tidak ada data berita yang dihapus maka akan masuk proses selanjutnya
35	No. Proses	9.4
	Nama Proses	Cari berita
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data cari berita
	Output	Informasi data cari berita
	Destination (Tujuan)	berita
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu cari data berita 2. Jika ada data berita yang cari maka akan muncul data berita yang dicari 3. Jika tidak ada berita yang dicari maka akan muncul pesan data tidak ada
36	No. Proses	10
	Nama Proses	Pengolahan buku tamu
	Source (Sumber)	Admin, tamu, konsumen
	Input	Data lihat dan balas buku tamu, data tulis buku tamu
	Output	Informasi lihat dan balas buku tamu, Informasi isi buku tamu
	Destination (Tujuan)	Buku tamu
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu bukut tamu 2. Sistem akan memberi data buku tamu
37	No. Proses	10.1
	Nama Proses	Lihat buku tamu
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data lihat buku tamu
	Output	Informasi lihat buku tamu
	Destination (Tujuan)	1. Admin masuk menu buku tamu 2. Jika ada data buku tamu maka akan tampil data buku tamu yang ada
	Logika Proses	10.2
38	No. Proses	Balas buku tamu
	Nama Proses	Balas buku tamu
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data balas buku tamu
	Output	Informasi balas buku tamu
	Destination (Tujuan)	Buku tamu
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu balas buku tamu 2. Maka akan masuk proses selanjutnya
39	No. Proses	10.3

	Nama Proses	Hapus buku tamu
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data hapus buku tamu
	Output	Informasi hapus buku tamu
	Destination (Tujuan)	Buku tamu
	Logika Proses	1. Admin masuk menu hapus buku tamu 2. Jika terdapat data buku tamu yang dihapus maka akan muncul pesan buku tamu telah dihapus.
40	No. Proses	10.4
	Nama Proses	Cari buku tamu
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data cari buku tamu
	Output	Informasi data cari buku tamu
	Destination (Tujuan)	Buku tamu
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu cari data buku tamu 2. Jika ada data buku tamu yang cari maka akan muncul data buku tamu yang dicari 3. Jika tidak ada buku tamu yang dicari maka akan muncul pesan data tidak ada
41	No. Proses	11
	Nama Proses	Kabeh Dulur
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data kabeh dulur
	Output	Informasi kabeh dulur
	Destination (Tujuan)	Kabeh dulur
	Logika Proses	1. Admin masuk menu kabeh dulur 2. Sistem akan memberi data kabeh dulur
42	No. Proses	11.1
	Nama Proses	Tambah kabeh dulur
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data tambah kabeh dulur
	Output	Informasi tambah kabeh dulur
	Destination (Tujuan)	Kabeh dulur
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu tambah kabeh dulur untuk tambah data kabeh dulur 2. Admin mengisi data kabeh dulur yang akan ditambah. 3. Jika ada data yang ditambah maka data akan disimpan di sistem 4. Jika data masih kosong maka akan muncul pesan data belum terisi
43	No. Proses	11.2
	Nama Proses	Edit kabeh dulur
	Source (Sumber)	Admin

	Input	Data edit kabeh dulur
	Output	Informasi edit kabeh dulur
	Destination (Tujuan)	Kabeh dulur
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu edit untuk edit data kabeh dulur 2. Admin mengubah data kabeh dulur yang akan di edit 3. Jika data sudah di edit maka data akan disimpan di sistem
44	No. Proses	11.3
	Nama Proses	Hapus kabeh dulur
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data hapus kabeh dulur
	Output	Informasi hapus kabeh dulur
	Destination (Tujuan)	Kabeh dulur
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu hapus data kabeh dulur 2. Jika ada data kabeh dulur yang dihapus maka akan muncul pesan data kabeh dulur telah dihapus 3. Jika tidak ada data kabeh dulur yang dihapus maka akan masuk proses selanjutnya
45	No. Proses	11.4
	Nama Proses	Cari kabeh dulur
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data cari kabeh dulur
	Output	Informasi cari kabeh dulur
	Destination (Tujuan)	Kabeh dulur
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu cari 2. Jika ada data kabeh dulur yang cari maka akan muncul data kabeh dulur yang dicari 3. Jika tidak ada kabeh dulur yang dicari maka akan muncul pesan data tidak ada
46	No. Proses	12
	Nama Proses	Pengolahan data gallery
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data gallery
	Output	Informasi gallery
	Destination (Tujuan)	Gallery
	Logika Proses	1. Admin masuk menu gallery 2. Sistem akan memberi data gallery
47	No. Proses	12.1
	Nama Proses	Tambah gallery
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data tambah gallery
	Output	Informasi tambah gallery

	Destination (Tujuan)	Gallery
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu tambah gallery untuk tambah data gallery 2. Admin mengisi data gallery yang akan ditambah 3. Jika ada data yang ditambah maka data akan disimpan di sistem 4. Jika data masih kosong maka akan muncul pesan data belum terisi
48	No. Proses	12.2
	Nama Proses	Edit gallery
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data edit gallery
	Output	Informasi edit gallery
	Destination (Tujuan)	Kabeh dulur
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu edit untuk edit data kabeh dulur 2. Admin mengisi data kabeh dulur yang akan di edit 3. Jika data sudah di edit maka data akan disimpan di sistem 4. Jika data masih kosong maka akan muncul pesan data belum terisi
49	No. Proses	12.3
	Nama Proses	Hapus gallery
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data hapus gallery
	Output	Informasi hapus gallery
	Destination (Tujuan)	Gallery
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu data gallery 2. Jika ada data gallery yang dihapus maka akan muncul pesan data gallery telah dihapus. 3. Jika tidak ada data gallery yang dihapus maka akan masuk proses selanjutnya
50	No. Proses	12.4
	Nama Proses	Cari gallery
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data cari gallery
	Output	Informasi cari gallery
	Destination (Tujuan)	Gallery
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu cari 2. Jika ada data gallery yang cari maka akan muncul data gallery yang dicari 3. Jika tidak ada gallery yang dicari maka akan muncul pesan data tidak ada

51	No. Proses	13
	Nama Proses	Pengolahan detail produk
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data detail produk
	Output	Informasi detail produk
	Destination (Tujuan)	detail produk
	Logika Proses	1. Admin masuk menu detail produk 2. Sistem akan memberi data detail produk
52	No. Proses	13.1
	Nama Proses	Tambah detail produk
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data tambah detail produk
	Output	Informasi tambah detail produk
	Destination (Tujuan)	Detail Produk
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu tambah detail produk. 2. Admin mengisi data detail produk yang akan ditambah 3. Jika ada data yang ditambah maka data akan disimpan di sistem 4. Jika data masih kosong maka akan muncul pesan data belum terisi
53	No. Proses	13.2
	Nama Proses	Edit detail produk
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data edit detail produk
	Output	Informasi edit detail produk
	Destination (Tujuan)	Detail Produk
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu edit untuk mengedit detail produk 2. Admin mengisi data detail produk yang akan di edit 3. Jika data sudah di edit maka data akan disimpan di sistem
54	No. Proses	13.3
	Nama Proses	Hapus detail produk
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data hapus detail produk
	Output	Informasi hapus detail produk
	Destination (Tujuan)	Detail produk
	Logika Proses	1. Admin mengklik link hapus 2. Jika ada data detail produk yang dihapus maka akan muncul pesan data detail produk telah dihapus 3. Jika tidak ada data detail produk yang dihapus maka akan masuk proses selanjutnya

55	No. Proses	13.4
	Nama Proses	Cari detail produk
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data cari detail produk
	Output	Informasi cari detail produk
	Destination (Tujuan)	Detail Produk
	Logika Proses	1. Admin mengklik cari detail produk 2. Jika ada data detail produk yang cari maka akan muncul data detail produk yang dicari 3. Jika tidak ada detail produk yang dicari maka akan muncul pesan data tidak ada
56	No. Proses	14
	Nama Proses	Pengecekan data pembayaran
	Source (Sumber)	Konsumen
	Input	Lihat data pembayaran
	Output	Informasi status pembayaran
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Jika pembayaran sudah dilakukan konsumen 2. Admin memilih status konsumen untuk dirubah status pembayarannya
57	No. Proses	15
	Nama Proses	Pegolahan data kota
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data kota
	Output	Informasi data kota
	Destination (Tujuan)	Kota
	Logika Proses	1. Admin masuk menu kota 2. Sistem akan memberi informasi data kota
58	No. Proses	15.1
	Nama Proses	Tambah data kota
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data tambah kota
	Output	Informasi data kota
	Destination (Tujuan)	Kota
	Logika Proses	1. Admin memilih menu tambah kota untuk memunculkan form tambah kota 2. Admin mengisi form tambah kota kemudian klik tombol simpan 3. Jika data tidak kosong maka data kota baru akan disimpan di sistem 4. Jika data ada yang kosong maka akan muncul pesan data masih kosong
59	No. Proses	15.2
	Nama Proses	Edit data kota
	Source (Sumber)	Admin

	Input	Data edit kota
	Output	Informasi data kota
	Destination (Tujuan)	Kota
	Logika Proses	1. Admin masuk menu edit untuk edit data kota 2. Admin mengisi data kota yang akan di edit 3. Jika data sudah di edit maka data akan disimpan di sistem 4. Jika tidak ada data yang di edit maka akan masuk proses selanjutnya
60	No. Proses	5.3
	Nama Proses	Hapus data kota
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data hapus kota
	Output	Informasi data kota
	Destination (Tujuan)	Kota
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu hapus kota 2. Jika ada data kota yang dihapus maka akan muncul pesan data kota telah dihapus. 3. Jika tidak ada data kota yang dihapus maka akan masuk proses selanjutnya
61	No. Proses	15.4
	Nama Proses	Cari kota
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data cari kota
	Output	Informasi data cari kota
	Destination (Tujuan)	kota
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu cari kota 2. Jika ada data kota yang cari maka akan muncul data kota yang dicari 3. Jika tidak ada kota yang dicari maka akan muncul pesan data tidak ada
62	No. Proses	16
	Nama Proses	Pegolahan data propinsi
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data tambah propinsi
	Output	Informasi data propinsi
	Destination (Tujuan)	propinsi
	Logika Proses	1. Admin masuk menu propinsi 2. Sistem akan memberi informasi data propinsi
63	No. Proses	16.1
	Nama Proses	Tambah propinsi
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data tambah propinsi
	Output	Informasi data propinsi
	Destination (Tujuan)	Propinsi

	Logika Proses	1. Admin memilih menu tambah propinsi untuk memunculkan form tambah propinsi 2. Admin mengisi form tambah propinsi kemudian klik tombol simpan 3. Jika data tidak kosong maka data propinsi baru akan disimpan di sistem 4. Jika data ada yang kosong maka akan muncul pesan data masih kosong.
64	No. Proses	16.2
	Nama Proses	Edit propinsi
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data edit propinsi
	Output	Informasi data propinsi
	Destination (Tujuan)	Propinsi
	Logika Proses	1. Admin masuk menu edit untuk edit data propinsi 2. Admin mengisi data propinsi yang akan di edit 3. Jika data sudah di edit maka data akan disimpan di sistem
65	No. Proses	16.3
	Nama Proses	Hapus propinsi
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data hapus propinsi
	Output	Informasi data propinsi
	Destination (Tujuan)	Propinsi
	Logika Proses	1. Admin mengklik hapus propinsi 2. Jika ada data yang dihapus maka akan muncul pesan data propinsi telah dihapus 3. Jika data yang dihapusmaka akan masuk proses selanjutnya.
66	No. Proses	16.4
	Nama Proses	Cari propinsi
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data cari propinsi
	Output	Informasi data cari propinsi
	Destination (Tujuan)	propinsi
	Logika Proses	1. Admin mengklik cari propinsi untuk mencari propinsi 2. Jika ada data propinsi yang cari maka akan muncul data propinsi yang dicari 3. Jika tidak ada propinsi yang dicari maka akan muncul pesan data tidak ada
67	No. Proses	17
	Nama Proses	Pengolahan data negara
	Source (Sumber)	Admin

	Input	Data negara
	Output	Informasi data negara
	Destination (Tujuan)	Negara
	Logika Proses	1. Admin masuk menu negara 2. Sistem akan memberi informasi data negara
68	No. Proses	17.1
	Nama Proses	Tambah negara
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data tambah negara
	Output	Informasi data negara
	Destination (Tujuan)	Negara
	Logika Proses	1. Admin memilih menu tambah negara untuk memunculkan form tambah negara 2. Admin mengisi form tambah negara kemudian klik tombol simpan 3. Jika data tidak kosong maka data negara baru akan disimpan di sistem 4. Jika data ada yang kosong maka akan muncul pesan data masih kosong.
69	No. Proses	17.2
	Nama Proses	Edit negara
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data edit negara
	Output	Informasi data negara
	Destination (Tujuan)	Negara
	Logika Proses	1. Admin memilih menu edit untuk edit Negara 2. Admin mengisi data Negara yang akan diedit 3. Jika data negara sudah diedit maka data akan disimpan di sistem 4. Jika data tidak ada yang di edit maka akan masuk proses selanjutnya
70	No. Proses	17.3
	Nama Proses	Hapus negara
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data hapus negara
	Output	Informasi data negara
	Destination (Tujuan)	Negara
	Logika Proses	3. Admin mengklik menu hapus untuk menghapus data negara 4. Jika ada data negara yang dihapus maka akan muncul pesan data negara telah dihapus dan disimpan di sistem 5. Jika tidak ada yagn dihapus data negara yang dihapus maka akan masuk proses selanjutnya
71	No. Proses	17.4

	Nama Proses	Cari negara
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data cari negara
	Output	Informasi data cari negara
	Destination (Tujuan)	negara
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu cari untuk mencari data negara 2. Jika ada data negara yang cari maka akan muncul data negara yang dicari 3. Jika tidak ada negara yang dicari maka akan muncul pesan data tidak ada
72	No. Proses	18
	Nama Proses	Pengolahan data biaya kirim
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data biaya kirim
	Output	Informasi data biaya kirim
	Destination (Tujuan)	Biaya kirim
	Logika Proses	1. Admin masuk menu biaya kirim 2. Sistem akan memberi informasi data biaya kirim
73	No. Proses	18.1
	Nama Proses	Tambah biaya kirim
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data tambah biaya kirim
	Output	Informasi data biaya kirim
	Destination (Tujuan)	Biaya kirim
	Logika Proses	1. Admin memilih menu tambah biaya kirim untuk memunculkan form tambah biaya kirim 2. Admin mengisi form tambah biaya kirim kemudian klik tombol simpan 3. Jika data tidak kosong maka data negara baru akan disimpan di sistem 4. Jika data ada yang kosong maka akan muncul pesan data masih kosong.
74	No. Proses	18.2
	Nama Proses	Edit biaya kirim
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data edit biaya kirim
	Output	Informasi data biaya kirim
	Destination (Tujuan)	biaya kirim
	Logika Proses	1. Admin memilih menu edit untuk edit biaya kirim 2. Admin mengisi data biaya kirim yang akan diedit 3. Jika data biaya kirim sudah diedit maka data

		akan disimpan di sistem 4. Jika data tidak ada yang di edit maka akan masuk proses selanjutnya
75	No. Proses	18.3
	Nama Proses	Hapus biaya kirim
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data hapus biaya kirim
	Output	Informasi data biaya kirim
	Destination (Tujuan)	biaya kirim
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu hapus untuk menghapus data biaya kirim 2. Jika ada data negara yang dihapus maka akan muncul pesan data biaya kirim telah dihapus dan disimpan di sistem 3. Jika tidak ada yagn dihapus data biaya kirim yang dihapus maka akan masuk proses selanjutnya
76	No. Proses	18.4
	Nama Proses	Cari biaya kirim
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data cari biaya kirim
	Output	Informasi data cari biaya kirim
	Destination (Tujuan)	Biaya kirim
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu cari untuk mencari data biaya kirim 2. Jika ada data negara yang cari maka akan muncul data biaya kirim yang dicari 3. Jika tidak ada biaya kirim yang dicari maka akan muncul pesan data tidak ada
77	No. Proses	19
	Nama Proses	Lihat data pelanggan
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data pelanggan
	Output	Informasi data pelanggan
	Destination (Tujuan)	Pelanggan
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu pengelolaan pelanggan untuk melihat data-data pelanggan yang sudah menjadi anggota.
78	No. Proses	20
	Nama Proses	Data kurs
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data kurs dollar
	Output	Informasi kurs dollar
	Destination (Tujuan)	Biaya kirim
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu kurs dollar

		2. Untuk mengupdate inputkan angka, kemudian klik tombol simpan untuk mengupdate kurs dollar
79	No. Proses	21
	Nama Proses	Data laporan
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Lihat laporan penjualan
	Output	Informasi laporan penjualan
	Destination (Tujuan)	Pemesanan
	Logika Proses	1. Admin mengklik link lihat untuk melihat rincian penjualan *online* 2. Lalu admin menginputkan bulan dan tahun yang akan dilihat laporannya. 3. Jika ada maka data laopran penjualan akan tampil

3.1.5.5 Kamus data

Kamus data merupakan deskripsi formal mengenai seluruh elemen yang tercakup dalam DFD. Kamus data untuk diagram alir data pada aplikasi *e-commerce* ini akan dijelaskan sebagai pada tabel 3.2 berikut :

Tabel 3.2 Kamus Data

Nama Aliran data	Data *login admin*
Digunakan pada	Admin-proses 1
Deskripsi	Berisi data *login admin* yang digunakan untuk masuk ke dalam pengolahan sistem penjualan *online*.
Struktur data	*Username+password*
username *password*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data admin
Digunakan pada	Admin-proses 2
Deskripsi	Berisi data admin
Struktur data	*username*+nama+*password+level*
Username nama *password* *level*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]

Nama Aliran data	Data *login* konsumen
Digunakan pada	Konsumen-proses 3
Deskripsi	Berisi data *login* konsumen
Struktur data	*userid*+*password*
userid	[A-Z|a-z|0-9]
password	[A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Lupa *password*
Digunakan pada	Konsumen-proses 4
Deskripsi	Berisi data password konsumen
Struktur data	*userid*+*password*
userid	[A-Z|a-z|0-9]
password	[A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data registrasi akun konsumen
Digunakan pada	Konsumen-proses 5 Tamu-proses 5
Deskripsi	Berisi data calon konsumen yang digunakan untuk registrasi dan akan disimpan didalam *sistem*.
Struktur data	*userid*+*password*+nama_depan+nama_belakang+jenis_kelamin+alamat+id_kota+kode_pos+telepon+*email*+status
userid	[A-Z|a-z|0-9]
password	[A-Z|a-z|0-9]
nama_depan	[A-Z|a-z]
nama_belakang	[A-Z|a-z]
jenis_kelamin	[A-Z|a-z]
alamat	[A-Z|a-z|0-9]
id_kota	[0-9]
kode_pos	[0-9]
telepon	[0-9]
email	[A-Z|a-z|0-9]
status	[0-9]
Nama Aliran data	Data produk
Digunakan pada	Admin-proses 6 Admin-proses 6.1
Deskripsi	Berisi data produk
Struktur data	kode_produk+id_kategori+nama+artikel+ gambar+harga+berat+deskripsi
kode_produk	[0-9]
id_kategori	[0-9]
nama	[A-Z|a-z|0-9]
gambar	[A-Z|a-z|0-9]
harga	[0-9]
berat	[0-9]
deskripsi	[A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data detail produk

Digunakan pada	Admin-proses 13 Admin-proses 13.1
Deskripsi	Berisi data detail produk ukuran, stok dan jumlah
Struktur data	id_detail+kode_produk+ukuran+stok
id_detail kode_produk ukuran stok	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z] [0-9]
Nama Aliran data	Data kategori
Digunakan pada	Admin-proses 7 Admin-proses 7.1
Deskripsi	Berisi data kategori
Struktur data	id_kategori+nama
id_kategori nama	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data pemesanan
Digunakan pada	Konsumen-proses 8 Konsumen-proses 8.1 Admin-proses 8 Admin-proses 8.2 Admin-proses 8.3
Deskripsi	Berisi data pemesanan konsumen
Struktur data	id_pesanan+userid+tgl_pesan+tgl_terkirim+alamat_kirim+status_bayar+referensi_pembayaran+total_bayar+status pesanan+metode+konfirmasi+*username*
id_pesanan userid tgl_pesan tgl_terkirim alamat_kirim status_bayar referensi_pembayaran total_bayar status pesanan metode konfirmasi username	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data berita
Digunakan pada	Admin-proses 9 Admin proses 9.1
Deskripsi	Berisi data berita
Struktur data	idberita+*username*+judul+tgl_kirim+isi_berita
idberita *username* judul	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]

tgl_kirim isi_berita	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data buku tamu
Digunakan pada	Admin-proses 10 Admin-proses 10.1
Deskripsi	Berisi data buku tamu
Struktur data	no+nama+tgl_kirim+*email*+komentar
id_buku_tamu nama tgl_kirim *email* komentar	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data kabeh dulur
Digunakan pada	Admin-proses 11 Admin-proses 11.1
Deskripsi	Berisi data kabeh dulur
Struktur data	id_kabeh_dulur+username+nama+gambar+deskripsi
id_kabeh_dulur username nama gambar deskripsi	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data gallery
Digunakan pada	Admin-proses 12
Deskripsi	Berisi data gallery
Struktur data	id_gallery+username+judul+gambar+deskripsi
id_gallery username judul gambar deskripsi	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Detail Produk
Digunakan pada	Konsumen-proses 8
Deskripsi	Berisi detail produk
Struktur data	id_detail+kode_produk+ukuran+stok
id_detail kode_produk ukuran stok	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [0-9]
Nama Aliran data	Data kota
Digunakan pada	Admin-proses 15 Admin-proses 15.1
Deskripsi	Berisi data kota
Struktur data	idkota+idpropinsi+nama
idkota	[0-9]

idpropinsi nama	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data propinsi
Digunakan pada	Admin-proses 16 Admin-proses 16.1
Deskripsi	Berisi data propinsi
Struktur data	idpropinsi+idnegara+nama
idpropinsi idnegara nama	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data negara
Digunakan pada	Admin-proses 17 Admin-proses 17.1
Deskripsi	Berisi data negara
Struktur data	idnegara+ nama
idnegara nama	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data biaya kirim
Digunakan pada	Admin-proses 18 Admin-proses 18.1
Deskripsi	Berisi data biaya kirim
Struktur data	idkota+berat+biaya
idkota berat biaya	[0-9] [0-9] [0-9]

3.2 Perancangan Sistem

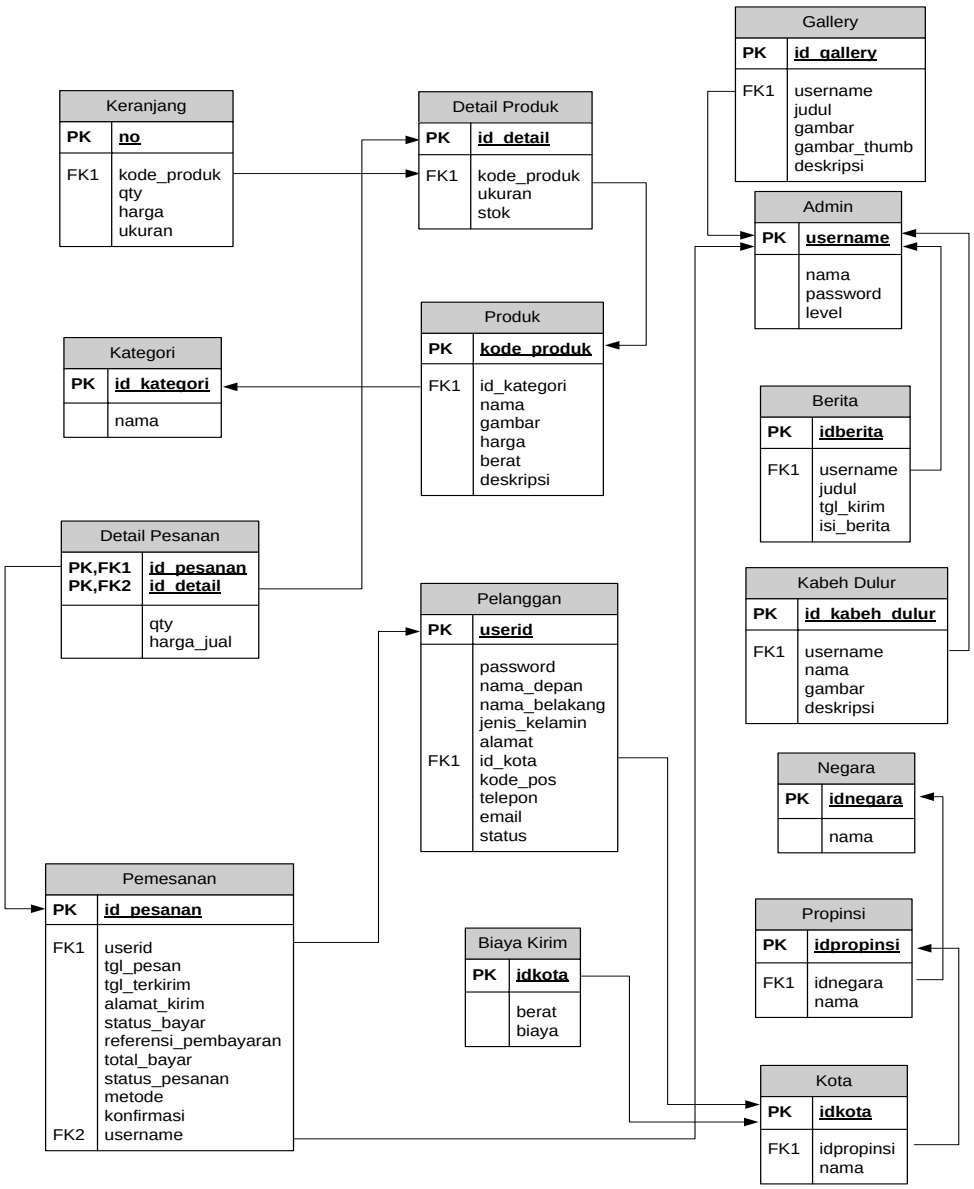
Pada tahap perancangan sistem akan dilakukan perancangan yang diantaranya adalah sebagai berikut: perancangan basis data, dan perancangan antar muka.

3.2.1 Perancangan Basis Data

Perancangan Basis Data terdiri dari struktur tabel dan skema relasi.

3.2.1.1 Skema relasi

Proses relasi antar file merupakan gabungan antar file yang mempunyai kunci utama yang sama, sehingga file-file tersebut menjadi satu kesatuan yang dihubungkan oleh field kunci. Pada proses ini elemen-elemen data dikelompokkan menjadi suatu file data base beserta entitas dan hubungannya. Skema relasi yang digunakan dapat dilihat pada gambar 3.23 berikut :



Gambar 3.23 Skema Relasi Antar Tabel

3.2.1.2 Struktur tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam sistem ini adalah sebagai berikut :

Tabel 3.3 Tabel Admin

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Username	varchar	10	Username admin *(primary key)*
2	Nama	varchar	40	Nama admin
3	Password	varchar	50	Password admin
4	Level	int	11	Level admin

Tabel 3.4 Buku Tamu

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id_buku_tamu	int	11	No buku tamu tamu *(primary key)*
2	Nama	varchar	35	Nama tamu
3	Tgl_kirim	date		Tanggal tulis buku tamu
3	Email	varchar	50	Email tamu
4	Komentar	Text		Komentar

Tabel 3.5 Tabel Berita

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Idberita	int	11	No berita *(primary key)*
2	Username	varchar	20	Username admin *(foreign key)*
3	Judul	varchar	80	Judul berita
4	Tgl_kirim	date		Tanggal kirim berita
5	Isi	text		Isi berita

Tabel 3.6 Tabel Kategori

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id_kategori	int	11	Kategori produk*(primary key)*
2	Nama	varchar	50	Nama produk

Tabel 3.7 Tabel Poduk

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Kode_produk	int	11	Kode produk*(primary key)*
2	Id_kategori	int	11	Kategori produk *(foreign key)*
3	Nama	varchar	50	Nama produk
4	Gambar	varchar	50	Gambar produk
5	Harga	int	20	Harga produk
6	Berat	float		Berat produk
7	Deskripsi	text		Keterangan produk

Tabel 3.8 Tabel Detail Produk

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id_detail	int	11	Id detail produk *(primary key)*
2	Kode_produk	int	11	Kode produk *(foreign key)*
3	ukuran	varchar	10	Ukuran produk
4	Stok	int	11	stok

Tabel 3.9 Tabel Kabeh Dulur

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id_kabeh_dulur	int	11	Id kabeh dulur *(primary key)*
2	Username	varchar	50	Username admin *(foreign key)*
3	Nama	varchar	100	Nama distric
4	Gambar	varchar	100	Gambar disctric
5	Deskripsi	text		Deskripsi gambar

Tabel 3.10 Tabel Gallery

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id_gallery	int	11	Id gallery *(primary key)*
2	Username	varchar	50	Username admin *(foreign key)*
3	Judul	varchar	100	Nama gambar
4	gambar	varchar	100	Gambar galeri
5	Gambar_thumb	varchar	100	Gambar thumb galeri
6	deskripsi	text		Deskripsi gambar

Tabel 3.11 Tabel Pemesanan

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id_pesanan	varchar	8	No Indentitas pesan*(primary key)*
2	Userid	varchar	15	No id pelanggan*(foreign key)*
3	Tgl_pesan	date		Tanggal pesanan
4	Tgl_terkirim	date		Tanggal pengiriman
5	Alamat_kirim	text		Alamat pengiriman
6	Status_bayar	tinyint	1	Status bayar produk
7	Referensi_pembayaran	text		Bukti pembayaran produk
8	Total_bayar	bigint	20	Total bayar produk
9	Status_pesanan	varchar	15	Status kirim produk
10	Metode	varchar	10	Metode pembayaran
11	konfirmasi	varchar	20	konfirmasi pelanggan
12	username	varchar	10	Username admin

Tabel 3.12 Tabel Detail Pesanan

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id_pesanan	varchar	10	No id pesan *(primary key), (foreign key)*
2	Id_detail	int	11	Id_detail *(primary key), (foreign key)*
3	qty	int	11	Jumlah barang yang dipesan
4	Harga_jual	bigint	20	Harga jual produk

Tabel 3.13 Tabel Pelanggan

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Userid	varchar	50	No identitas konsumen *(Primary key)*
2	Password	varchar	50	Password konsumen
3	Nama_depan	varchar	50	Nama depan konsumen
4	Nama_belakang	varchar	50	Nama belakang konsumen
5	Jenis_kelamin	varchar	20	Jenis kelamin
6	Alamat	text		Alamat konsumen
7	Id_Kota	int	11	Kota konsumen *(foreign key)*
8	Kode_pos	varchar	10	Kode pos konsumen
9	Telepon	varchar	50	No telepon konsumen
10	Email	varchar	50	Email konsumen
11	status	varchar	20	Status konsumen

Tabel 3.14 Tabel Biaya Kirim

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Idkota	Int	11	Identitas kota tujuan *(Primary key)*
2	Berat	Int	11	Berat produk
3	Biaya	bigint	20	Biaya pengiriman produk

Tabel 3.15 Tabel Keranjang

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	No	varchar	100	Identitas pengiriman *(Primary key)*
2	Kode_produk	int	11	Kode produk *(foreign key)*
3	Qty	int	11	Banyak produk dipesan
4	Harga	bigint	20	Harga item produk
5	Ukuran	varchar	10	Ukuran produk

Tabel 3.16 Tabel Kota

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Idkota	Int	11	Id kota*(Primary key)*
2	Idpropinsi	Int	11	Id propinsi *(foreign key)*
3	Nama	varchar	50	Namakota

Tabel 3.17 Tabel Propinsi

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Idpropinsi	Int	11	Id propinsi *(Primary key)*
2	Idnegara	Int	11	Id Negara *(foreign key)*
3	Nama	varchar	50	Nama propinsi

Tabel 3.18 Tabel Negara

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Idnegara	Int	11	Id Negara *(Primary key)*
2	Nama	varchar	50	Nama negara

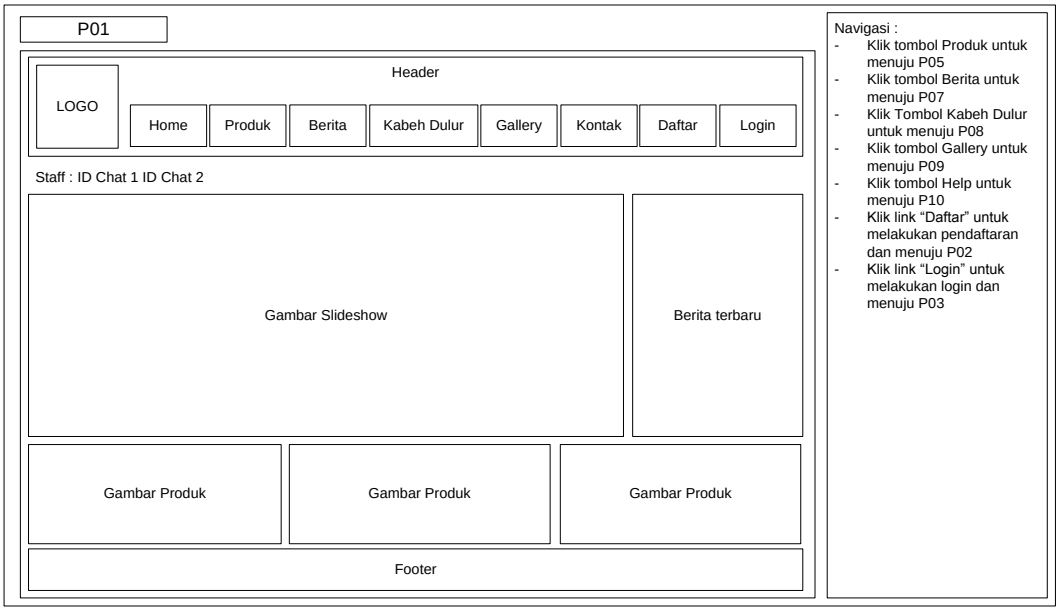
3.3 Perancangan Arsitektur

3.3.1 Perancangan antar muka

Perancangan antar muka atau *interface* adalah suatu tampilan dari suatu program aplikasi sebagai media untuk berkomunikasi untuk melakukan interaksi denga *user*. Berikut adalah tampilan antar muka yang dirancang pada sistem penjualan *online :*

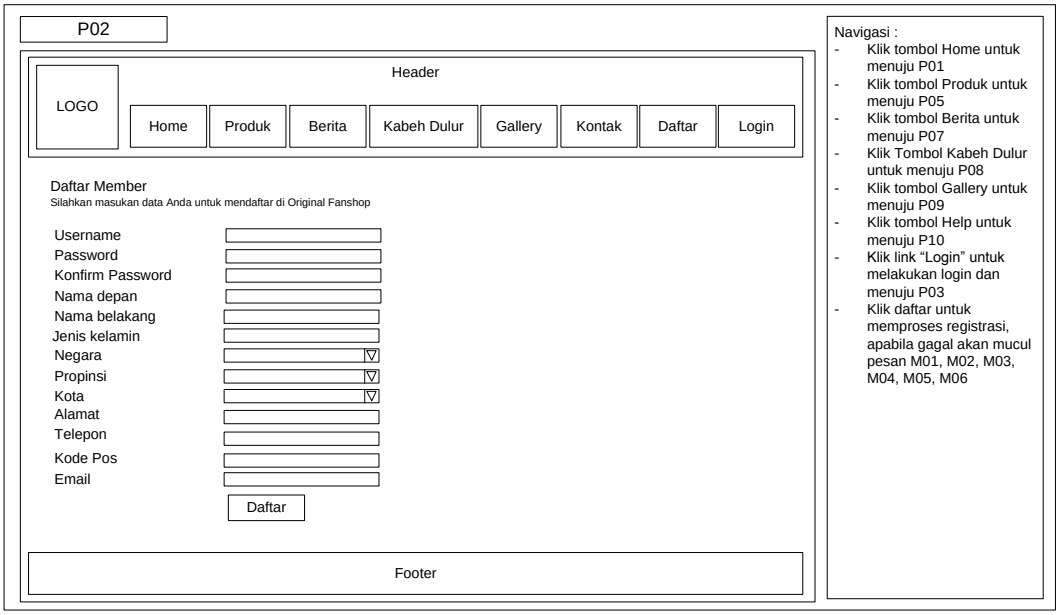
1. Perancangan antar muka tamu

Antar muka Home Tamu P01



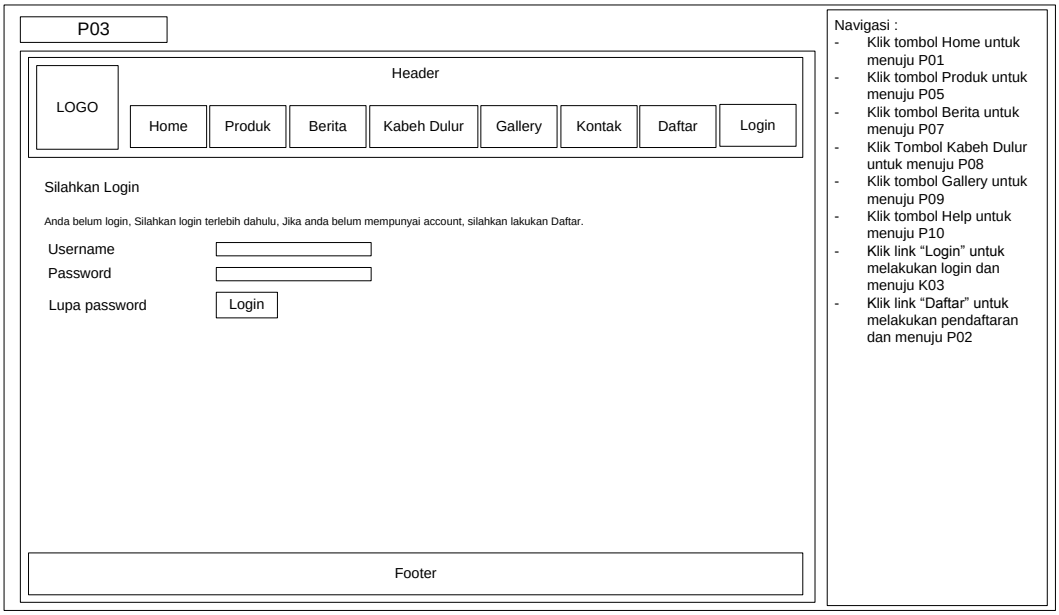
Gambar 3.24 Tampilan Menu Home Tamu

Antar muka Daftar Tamu P02



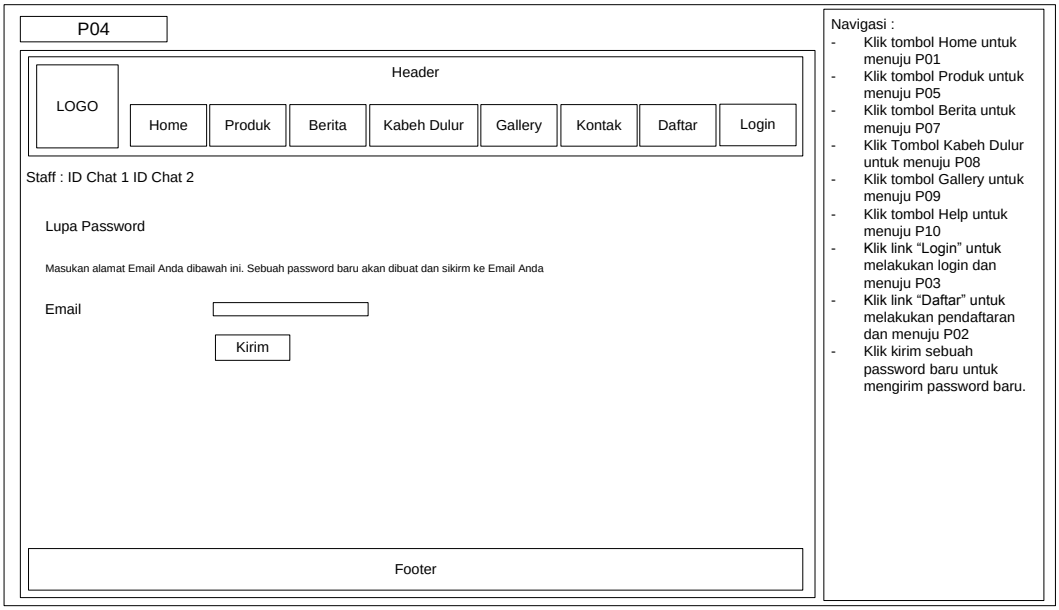
Gambar 3.25 Tampilan Menu Daftar Tamu

Antar muka Login Tamu P03



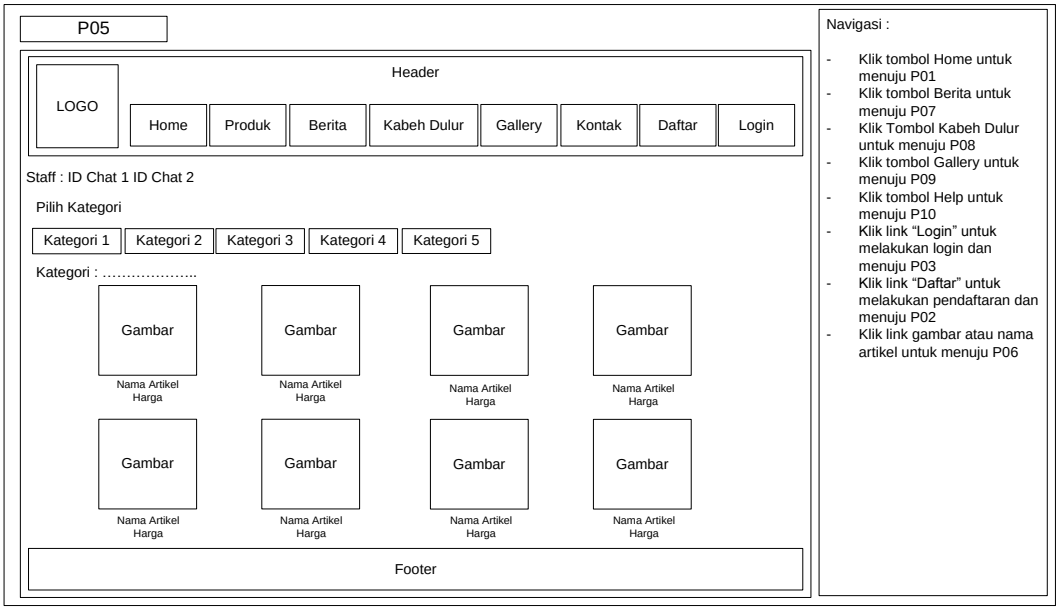
Gambar 3.26 Tampilan Menu Login Tamu

Antar muka Lupa Password P04



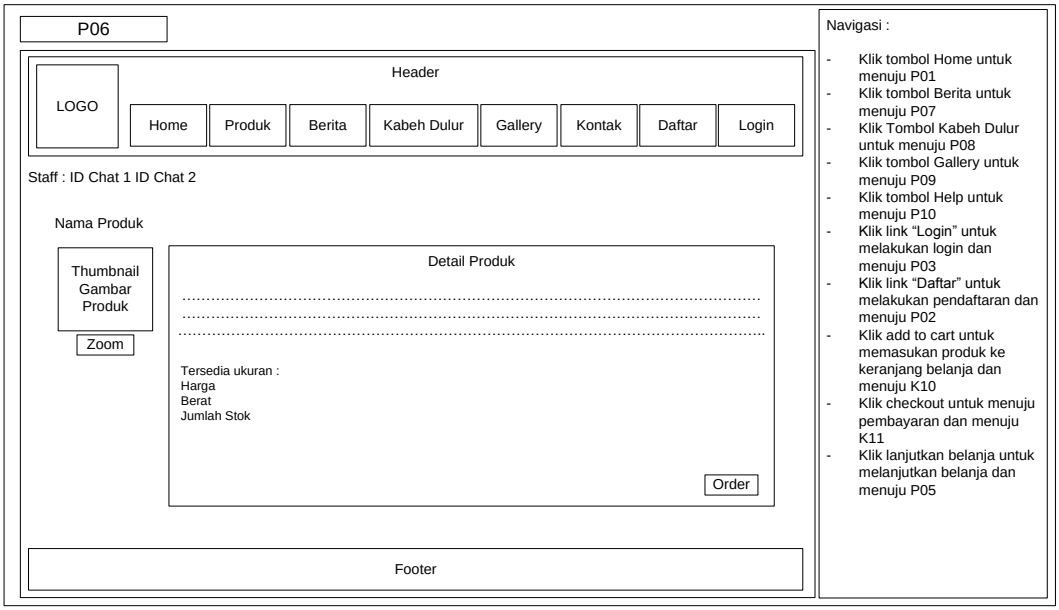
Gambar 3.27 Tampilan Menu Lupa Password

Antar muka Produk P05



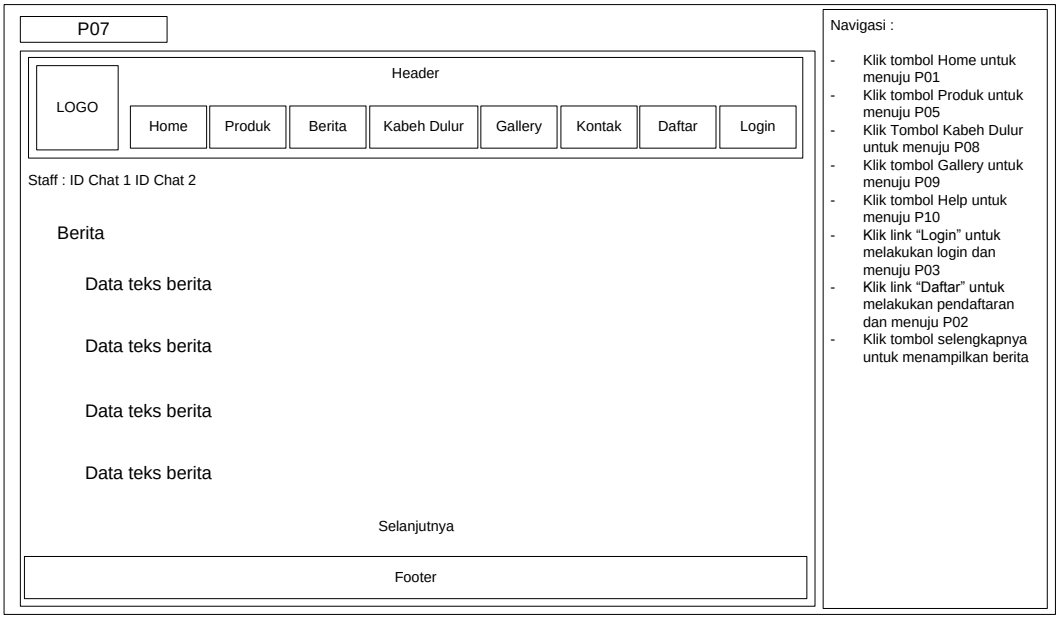
Gambar 3.28 Tampilan Menu Produk Tamu

Antar muka Detail Produk P06



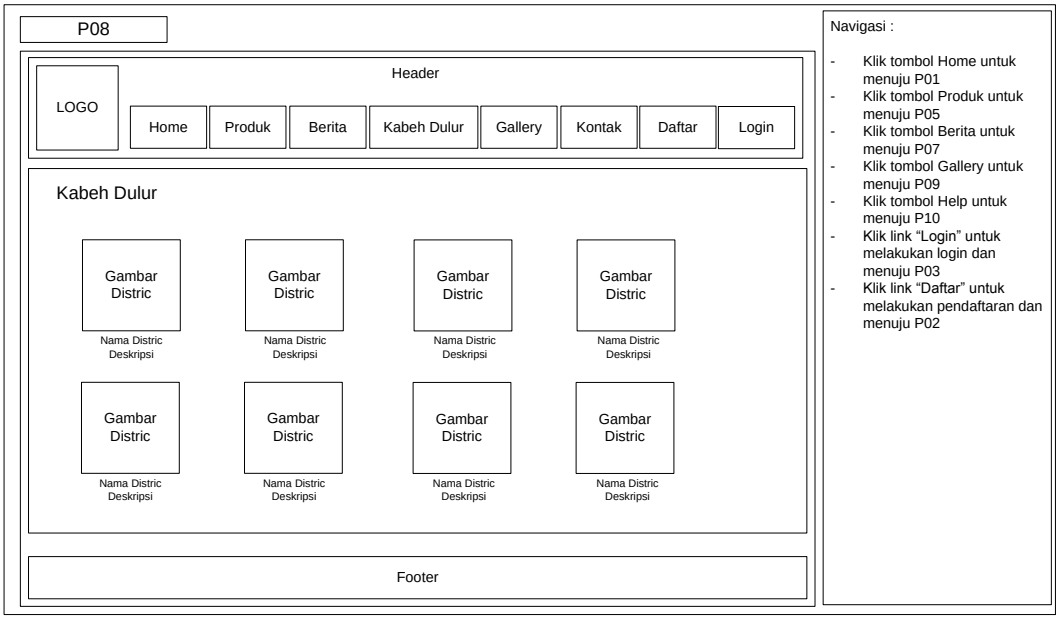
Gambar 3.29 Tampilan Menu Detail Produk Tamu

Antar muka Berita P07



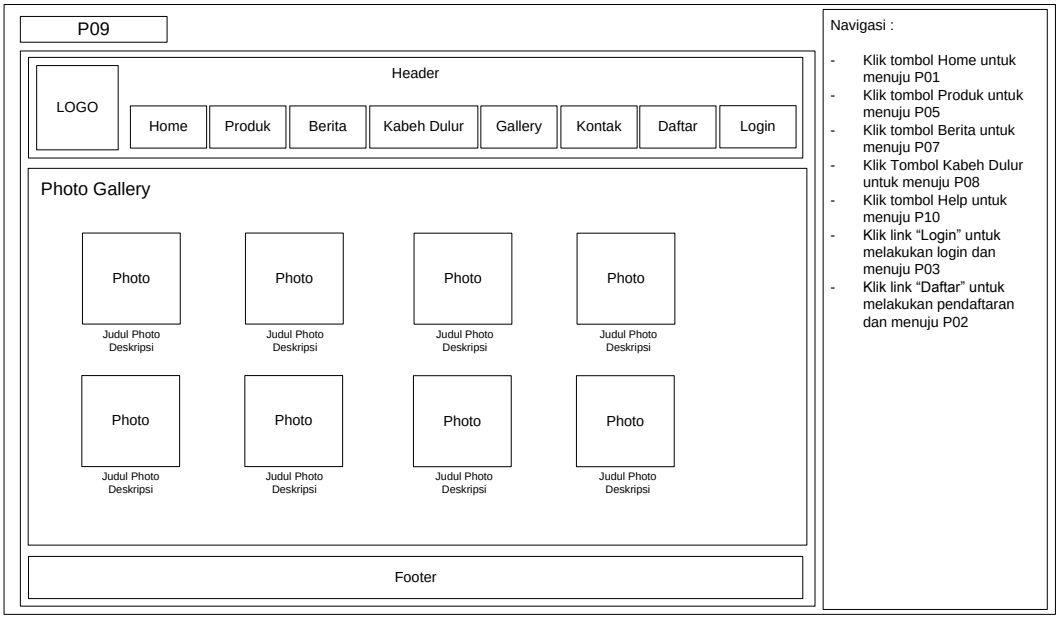
Gambar 3.30 Tampilan Menu Berita Tamu

Antar muka Kabeh Dulur P08



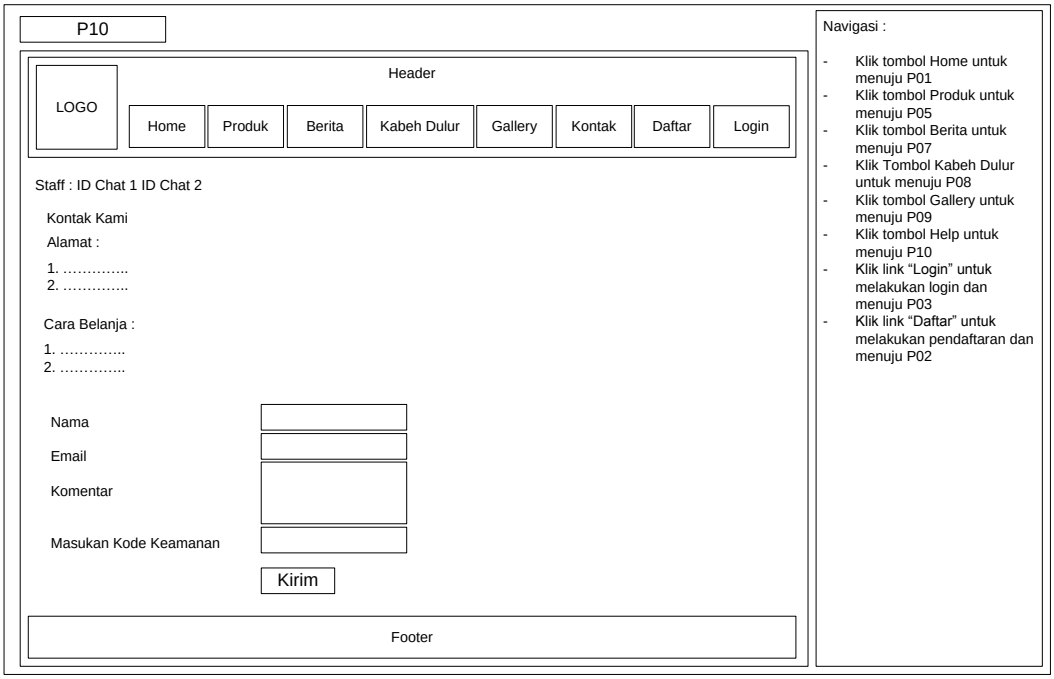
Gambar 3.31 Tampilan Menu Kabeh Dulur Tamu

Antar muka Gallery P09



Gambar 3.32 Tampilan Menu Gallery Tamu

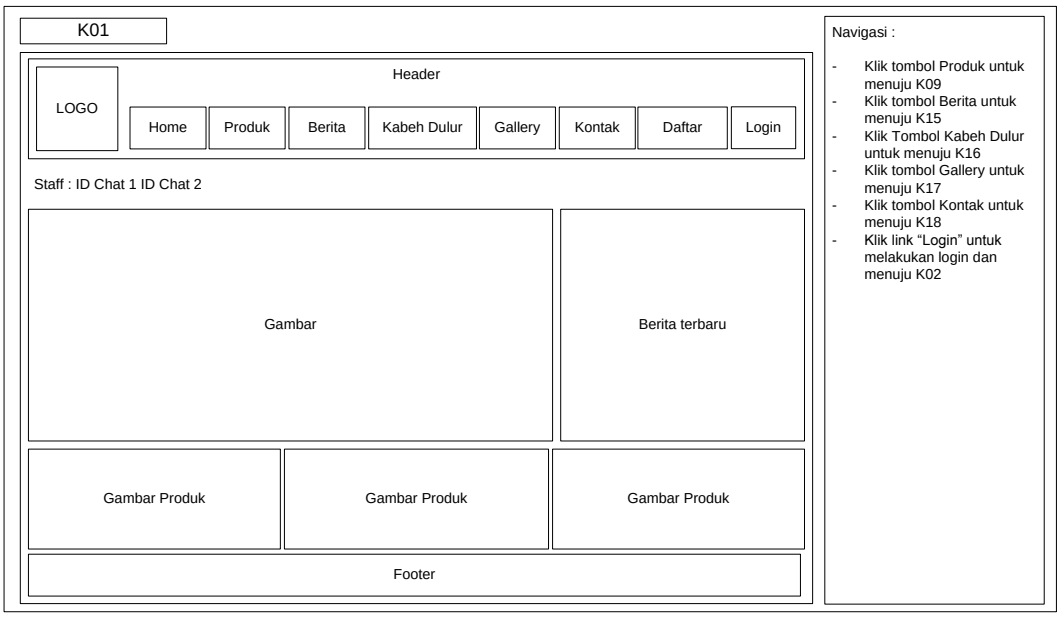
Antar muka Kontak P10



Gambar 3.33 Tampilan Menu Kontak Tamu

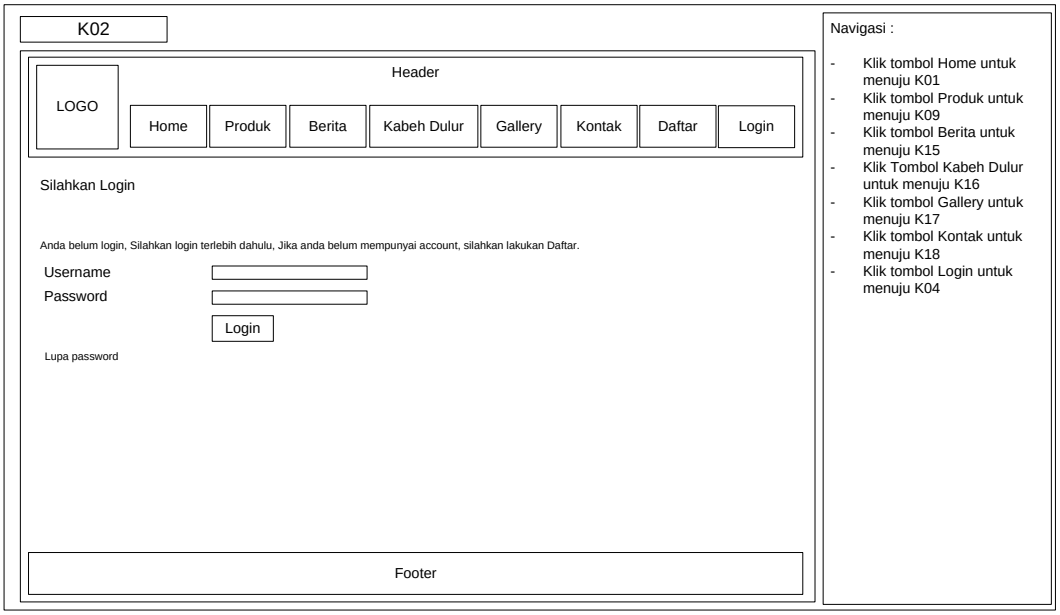
2. Perancangan antar muka konsumen

Antar muka Home Konsumen Sebelum Login K01



Gambar 3.34 Tampilan Menu Home Konsumen

Antar muka Login Konsumen K02



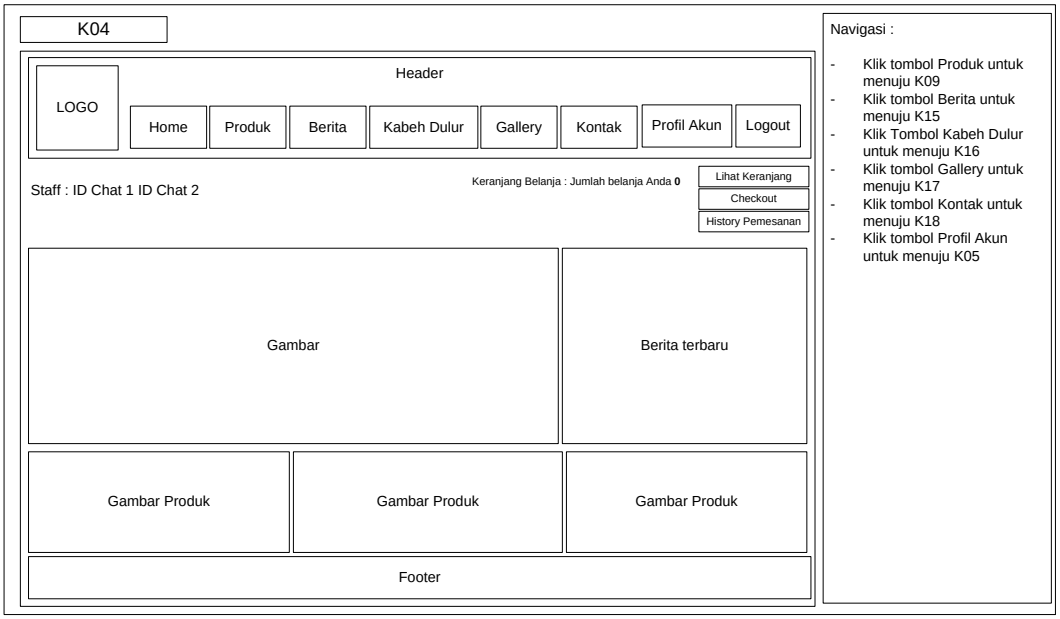
Gambar 3.35 Tampilan Menu Login Konsumen

Antar muka Lupa Password Konsumen K03



Gambar 3.36 Tampilan Menu Lupa *Password* Konsumen

Antar muka Home Setelah Login K04



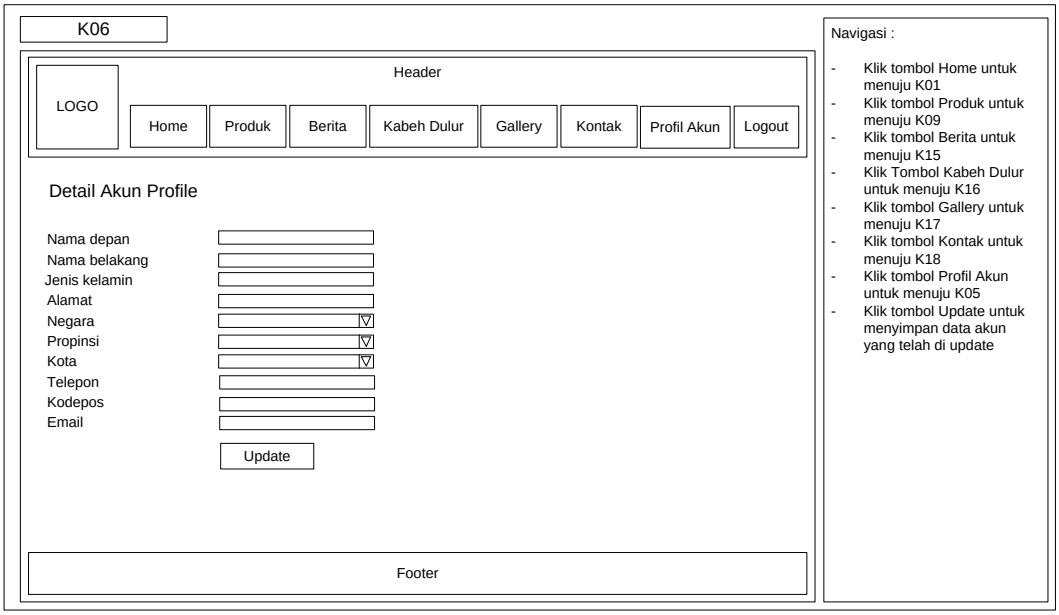
Gambar 3.37 Tampilan Menu Setelah Login Konsumen

Antar muka Profil Akun K05



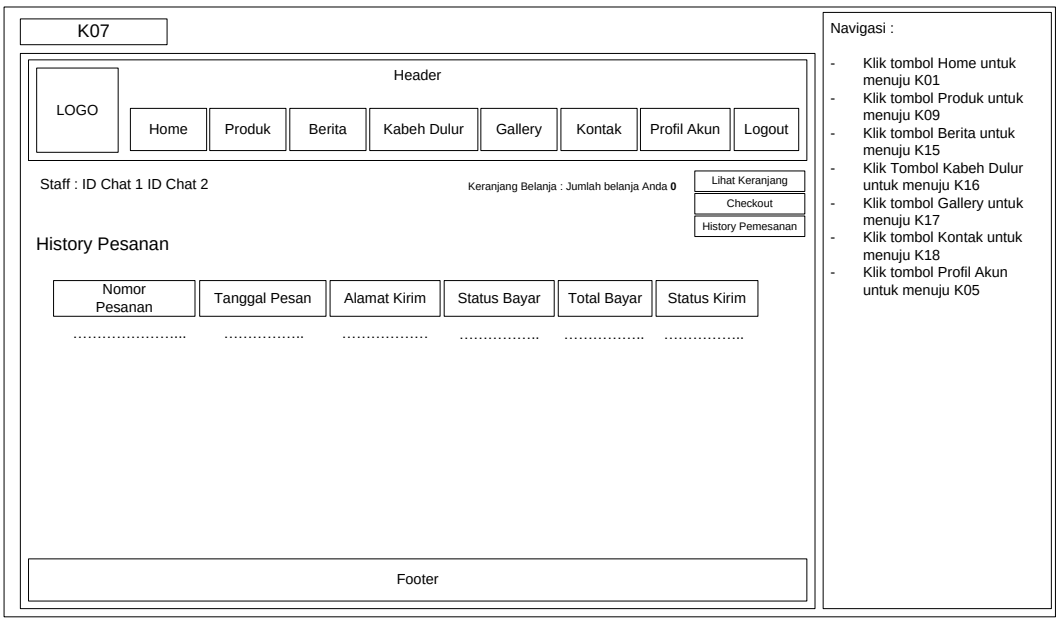
Gambar 3.38 Tampilan Menu Profil Akun Konsumen

Antar muka Edit Akun K06



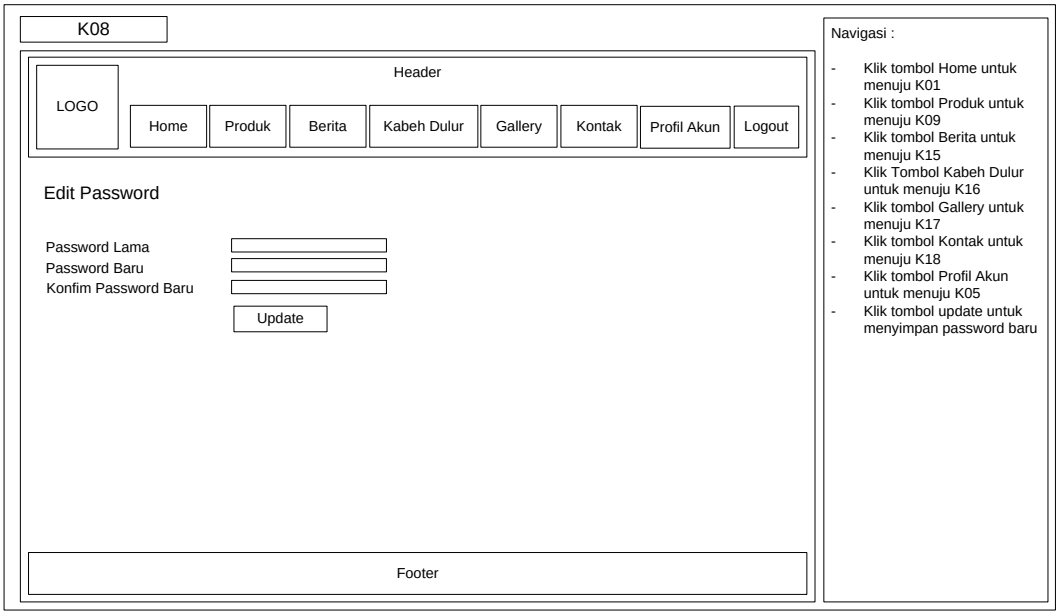
Gambar 3.39 Tampilan Menu Edit Akun Konsumen

Antar muka Histori Pesanan K07



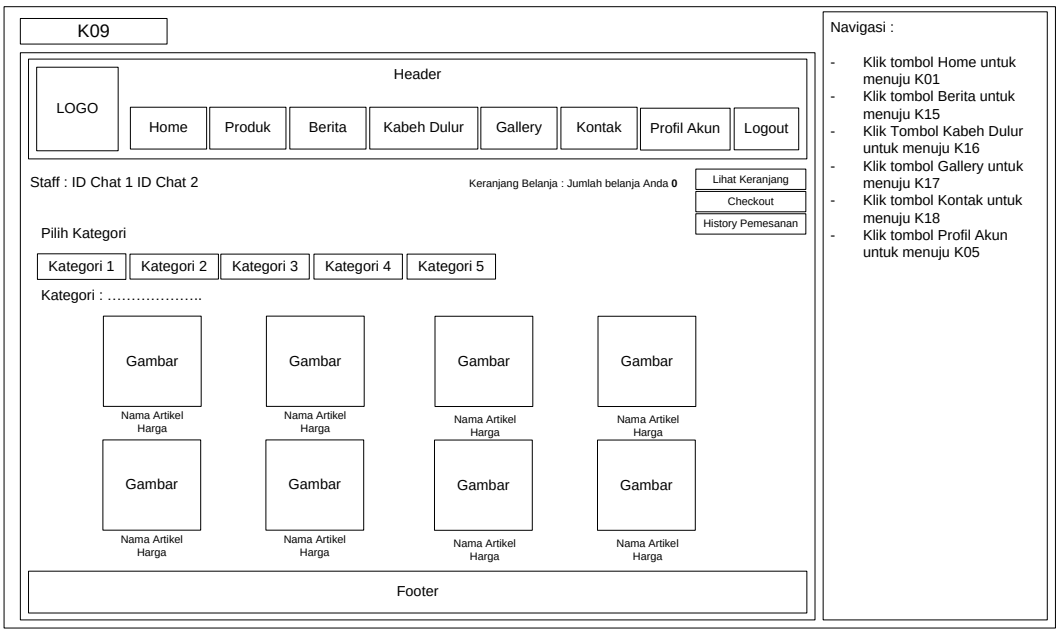
Gambar 3.40 Tampilan Menu Histori Pesanan Konsumen

Antar muka Edit Password K08



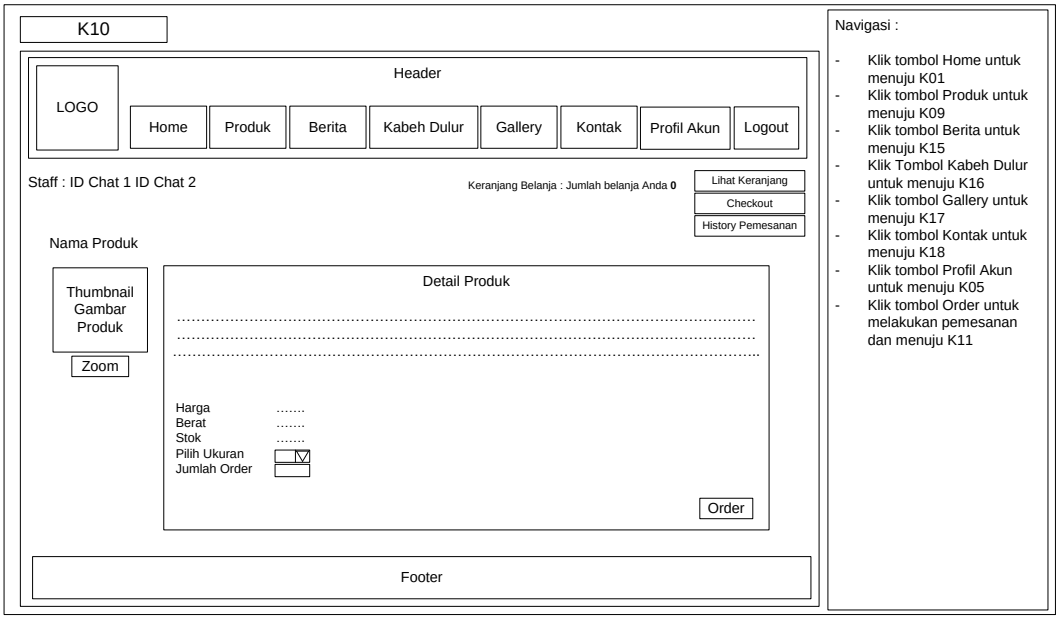
Gambar 3.41 Tampilan Menu Edit Password Konsumen

Antar muka Produk K09



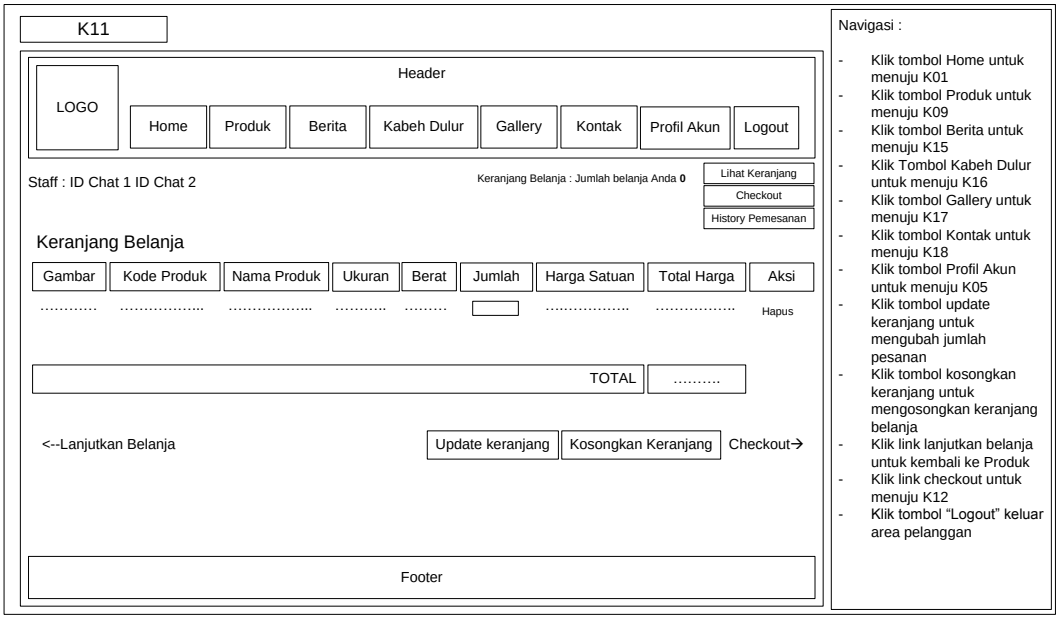
Gambar 3.42 Tampilan Menu Produk Konsumen

Antar muka Detail Produk K10



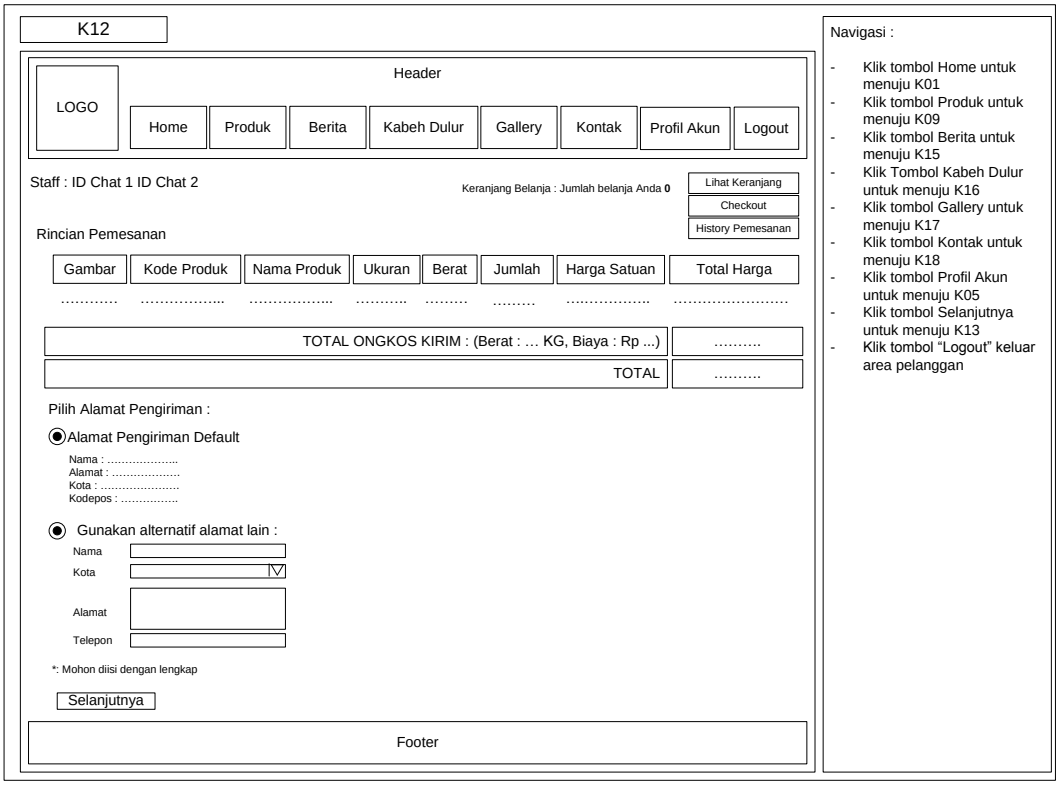
Gambar 3.43 Tampilan Menu Detail Produk Konsumen

Antar muka Keranjang Belanja K11



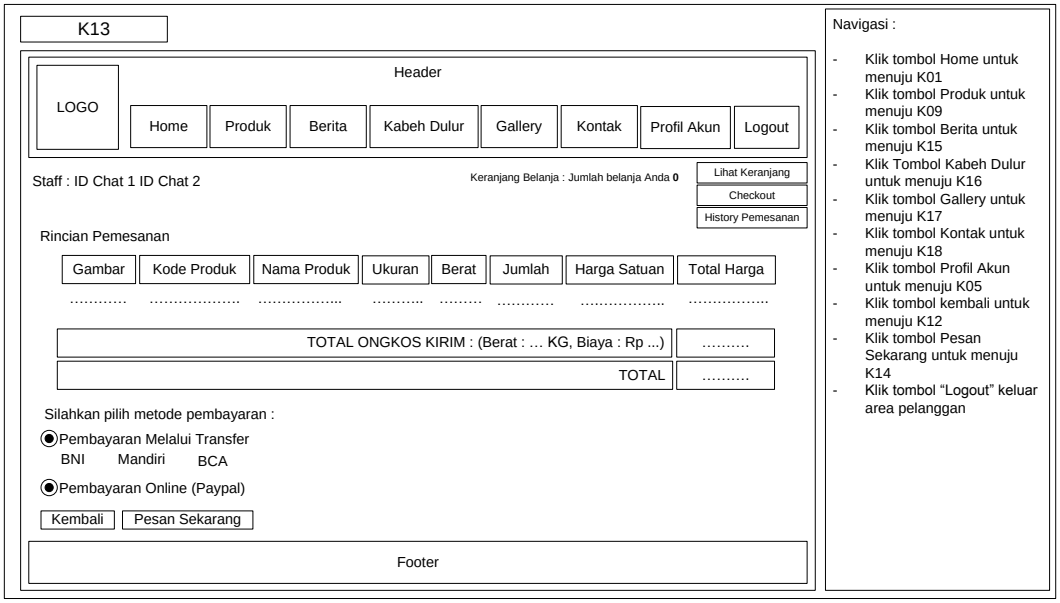
Gambar 3.44 Tampilan Menu Keranjang Belanja

Antar muka Pilih Alamat Pengiriman K12



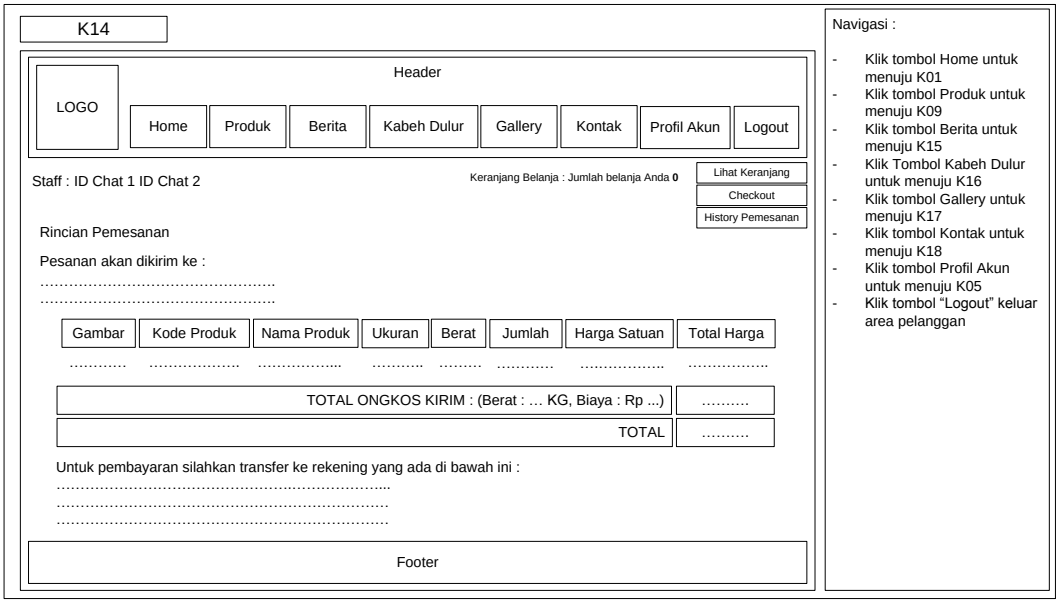
Gambar 3.45 Tampilan Menu Alamat Pengiriman

Antar muka Setelah Pemilihan Pembayaran K13



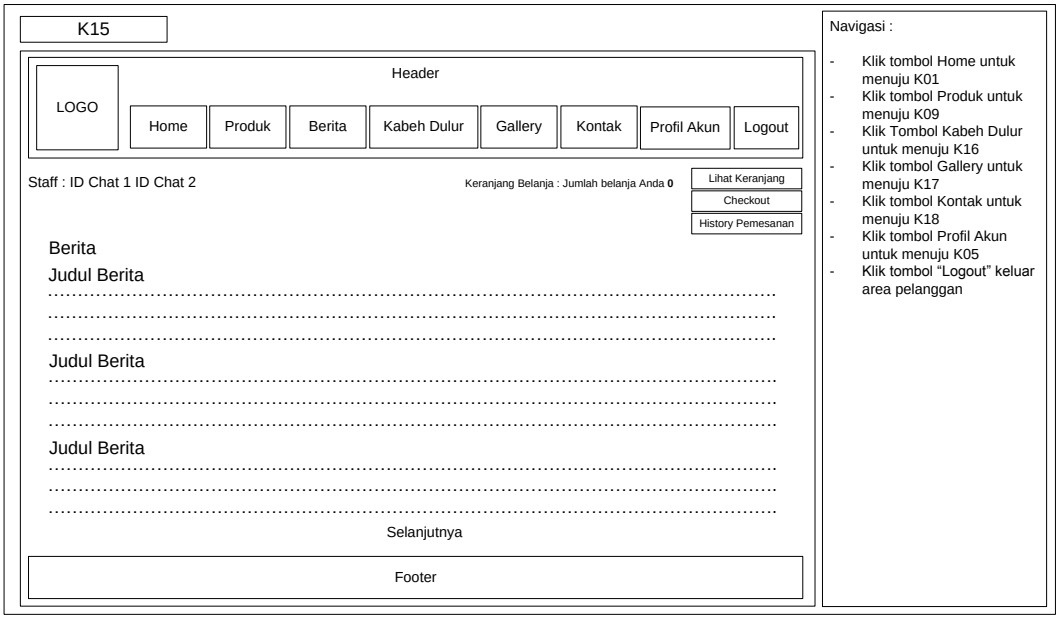
Gambar 3.46 Tampilan Menu Pemilihan Pembayaran

Antar muka Rincian Belanja K14



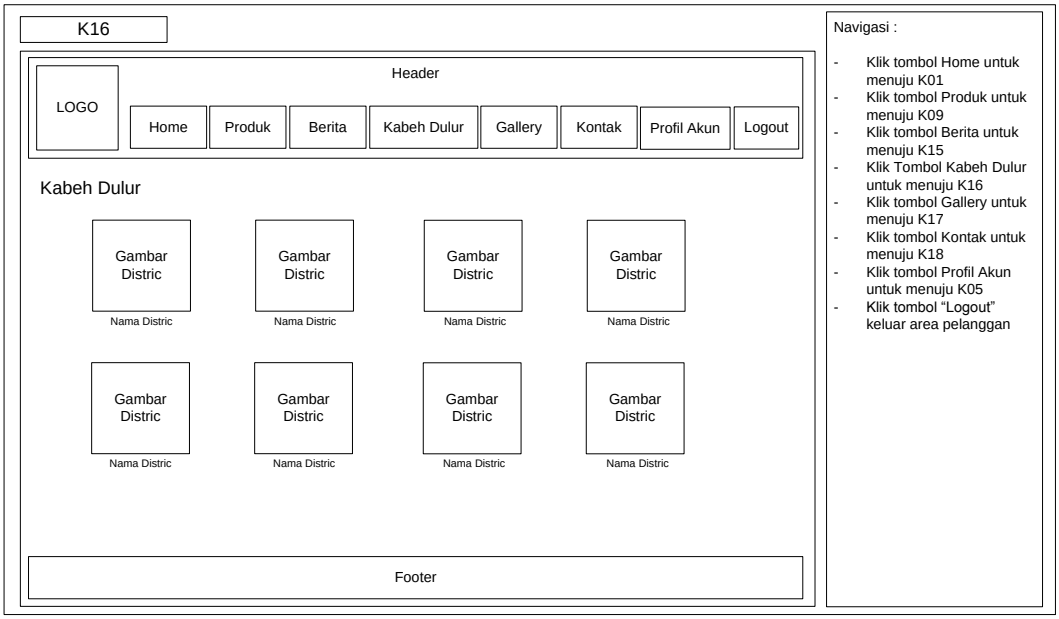
Gambar 3.47 Tampilan Menu Berita Konsumen

Antar muka Berita K15



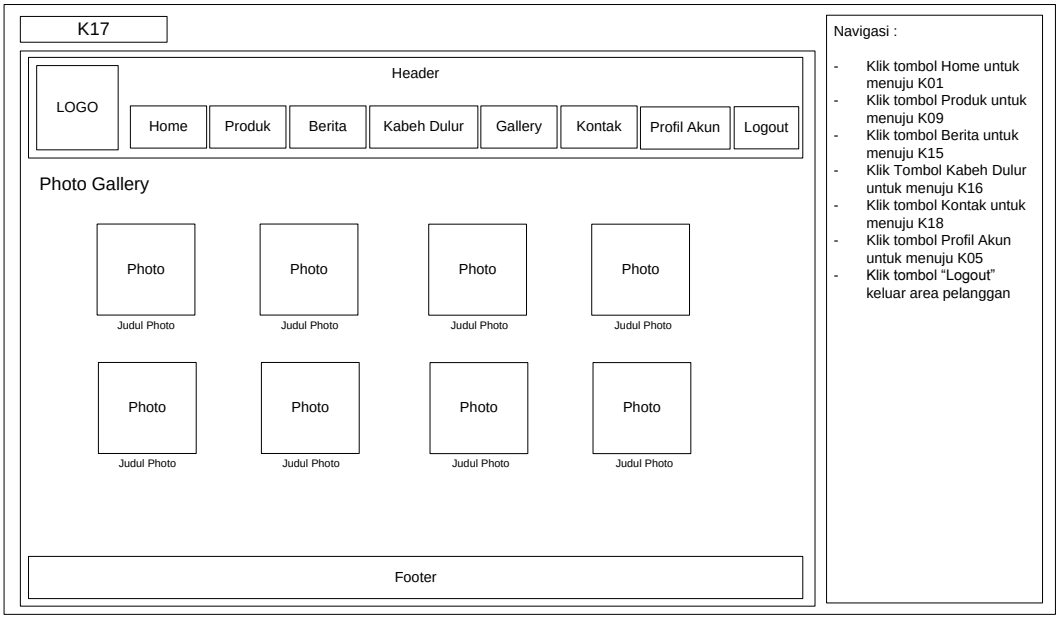
Gambar 3.48 Tampilan Menu Berita Konsumen

Antar muka Kabeh Dulur K16



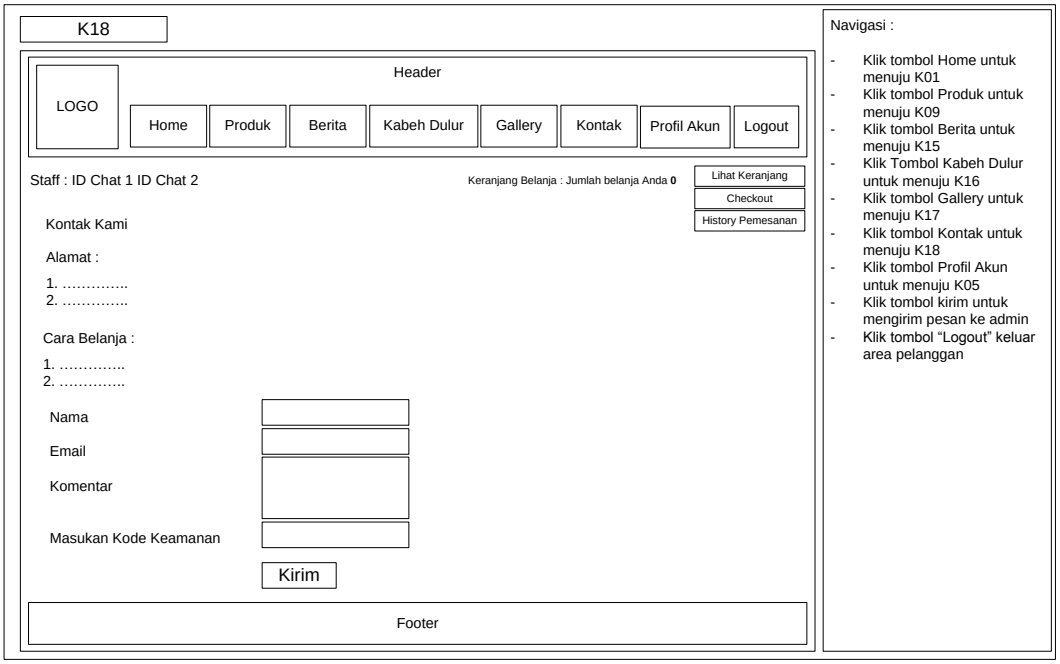
Gambar 3.49 Tampilan Kabeh Dulur Konsumen

Antar muka Gallery K18



Gambar 3.50 Tampilan Gallery Konsumen

Antar muka Kontak K18



Gambar 3.51 Tampilan Menu Kontak Konsumen

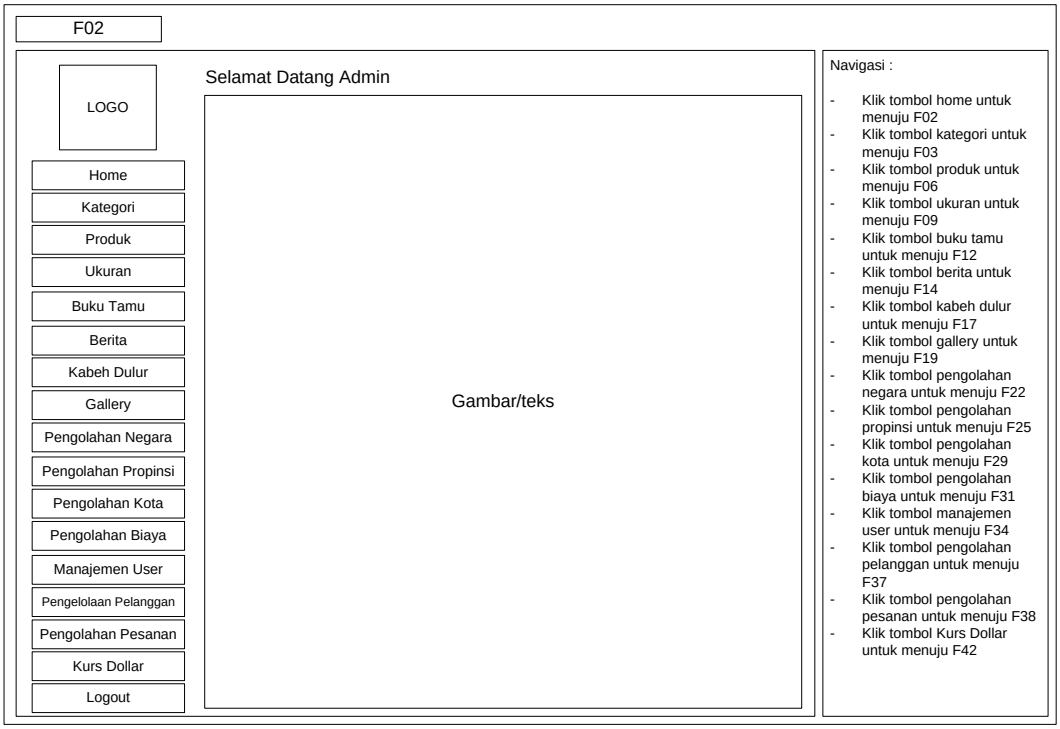
3. Perancangan Antar Muka Admin

Antar muka Login Admin F01



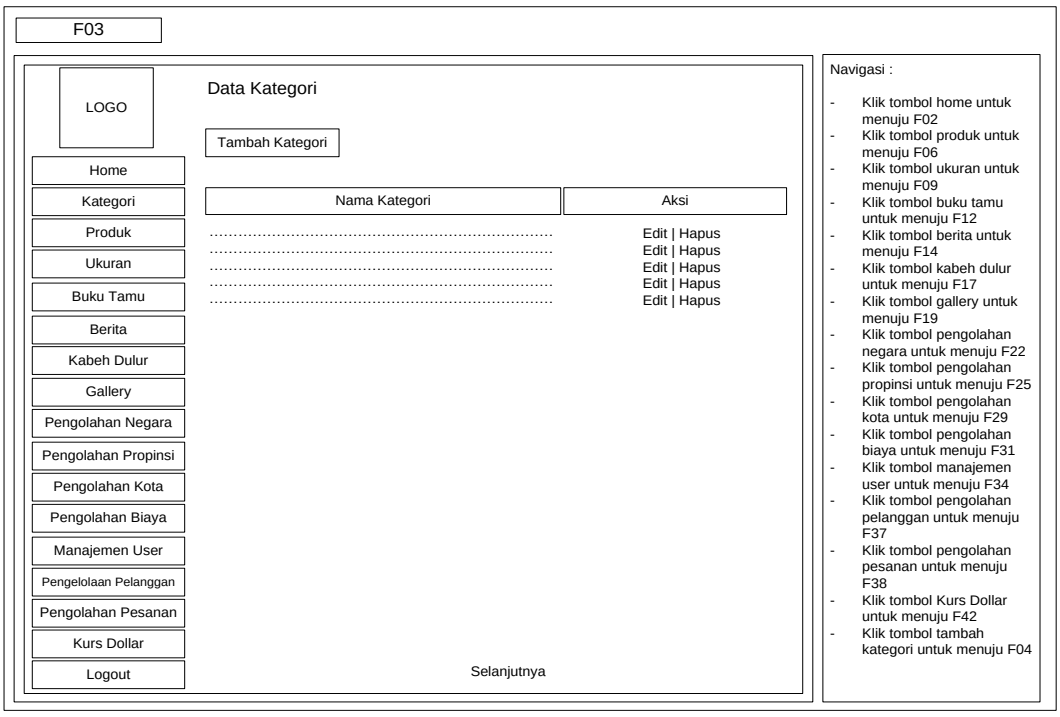
Gambar 3.52 Tampilan Menu Login Admin

Antar muka Home Admin F02



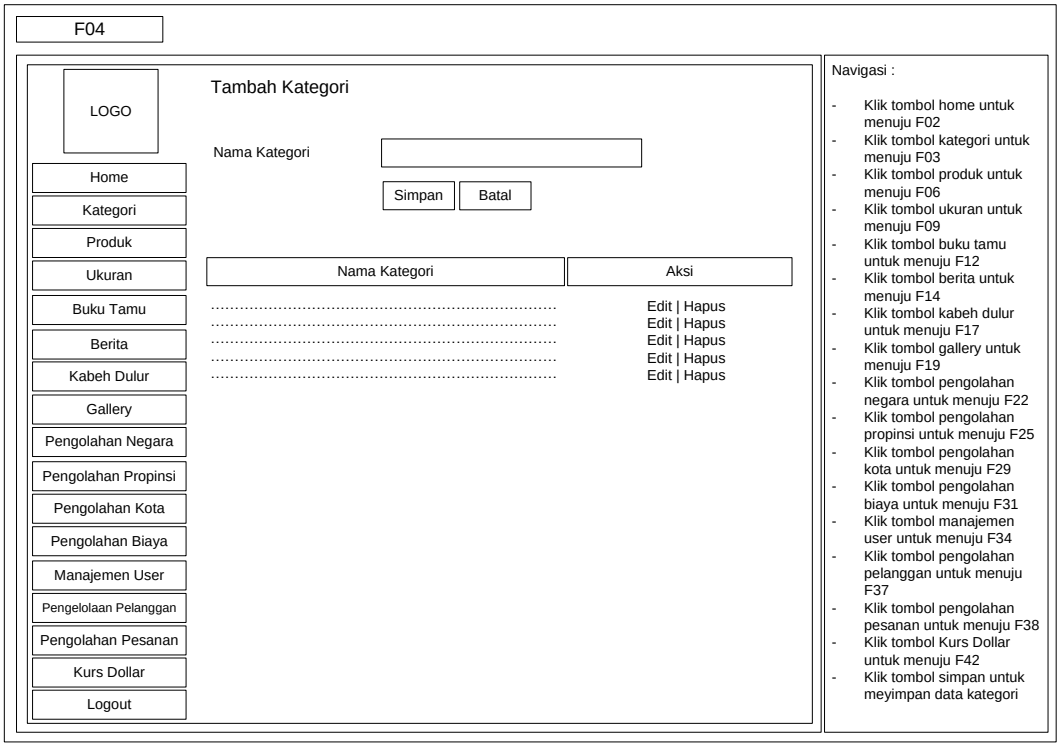
Gambar 3.53 Tampilan Menu Home Admin

Antar muka Lihat Kategori F03



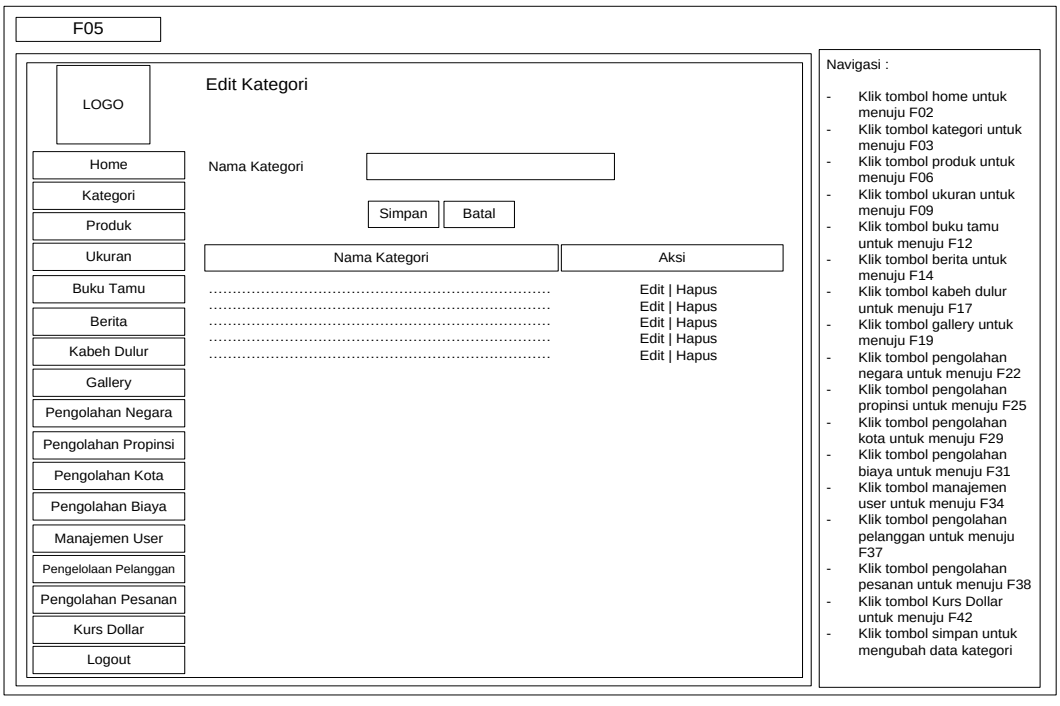
Gambar 3.54 Tampilan Menu Lihat Kategori

Antar muka Tambah Kategori F04



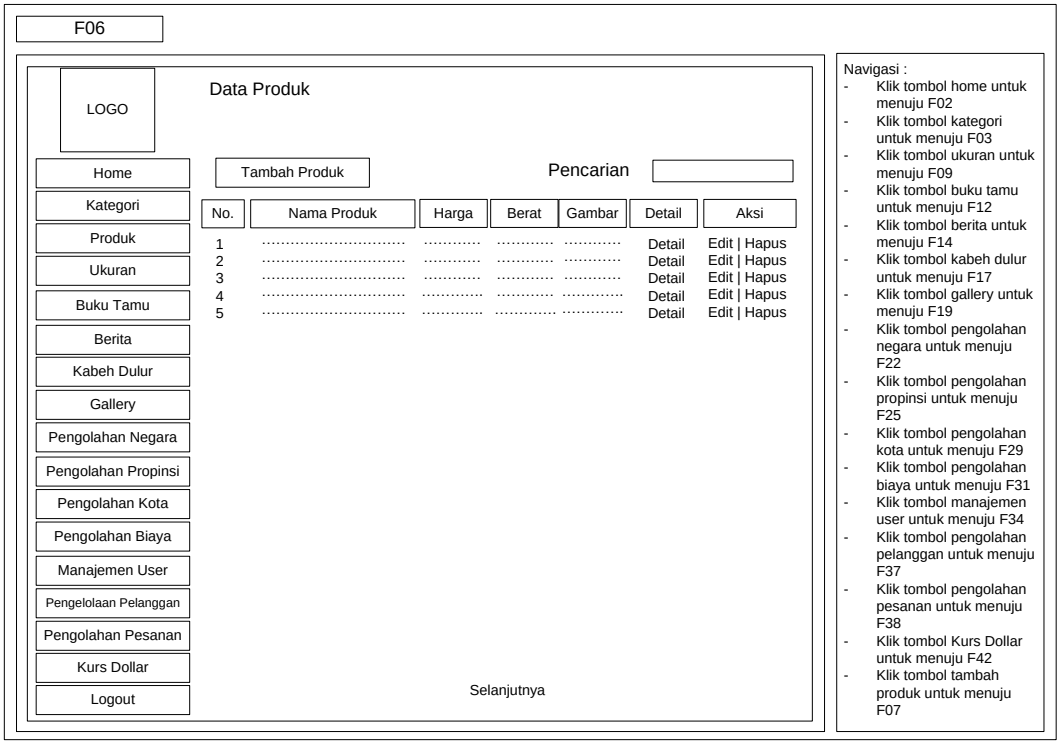
Gambar 3.55 Tampilan Menu Tambah Kategori

Antar muka Edit Kategori F05



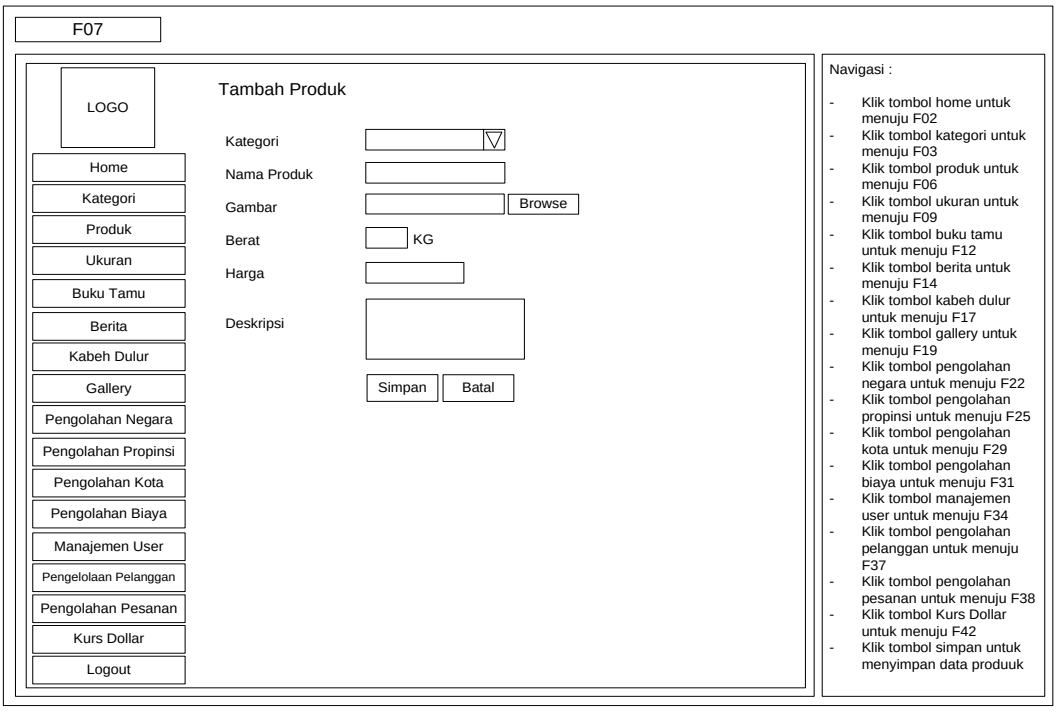
Gambar 3.56 Tampilan Menu Edit Kategori

Antar muka Lihat Produk F06



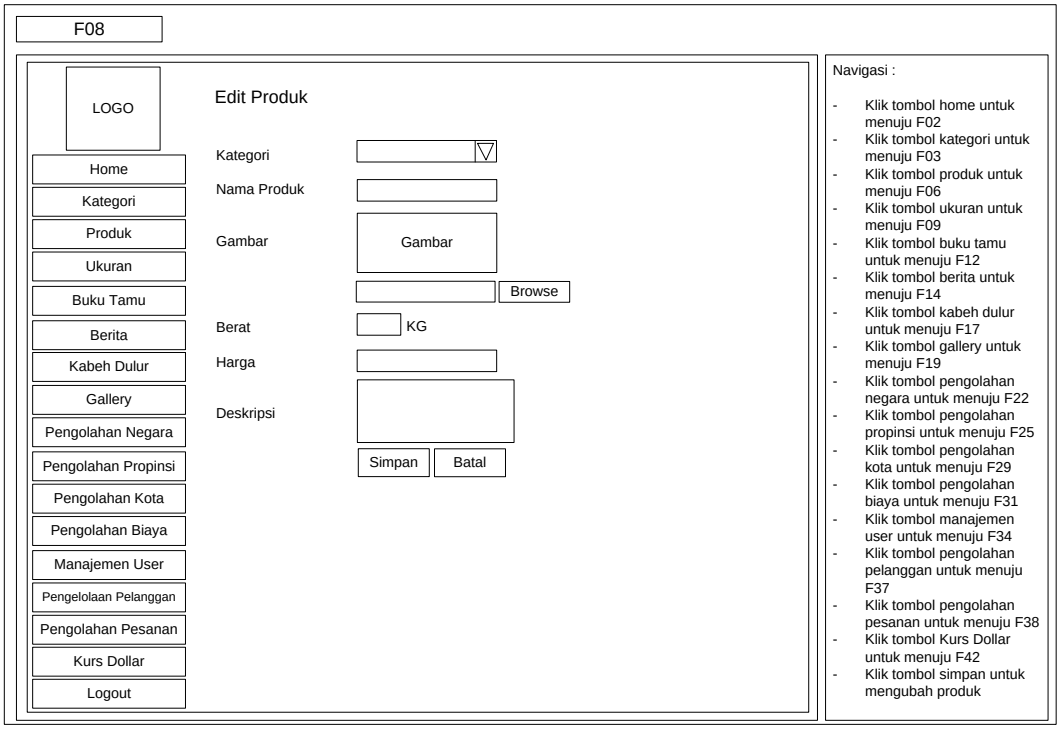
Gambar 3.57 Tampilan Menu Lihat Produk

Antar muka Tambah Produk F07



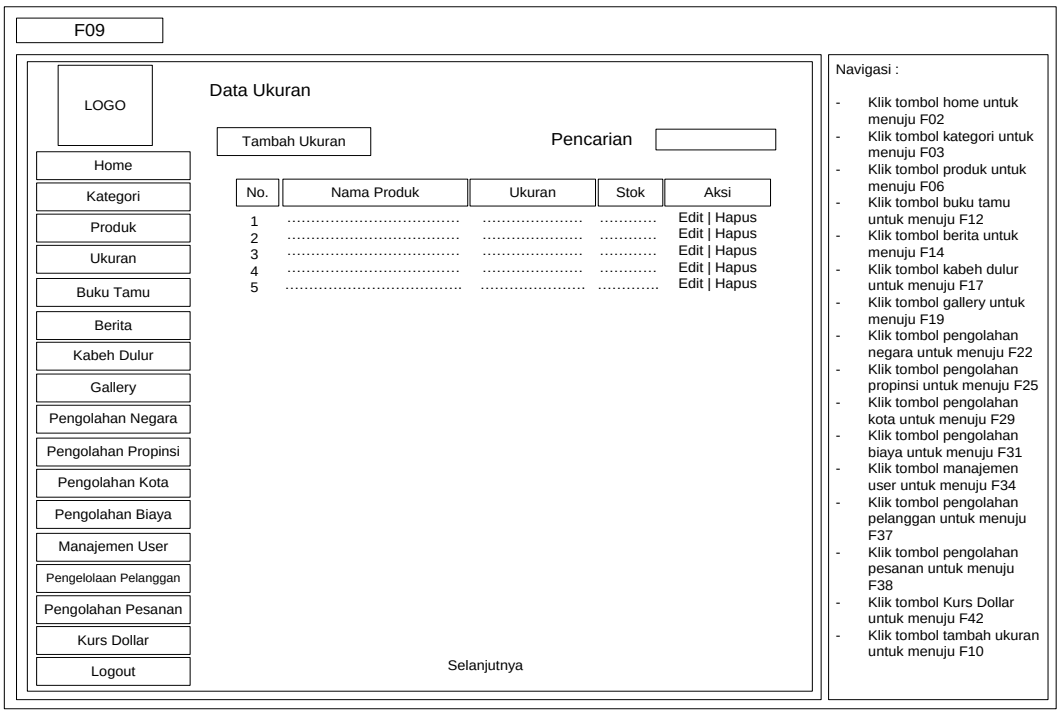
Gambar 3.58 Tampilan Menu Tambah Produk

Antar muka Edit Produk F08



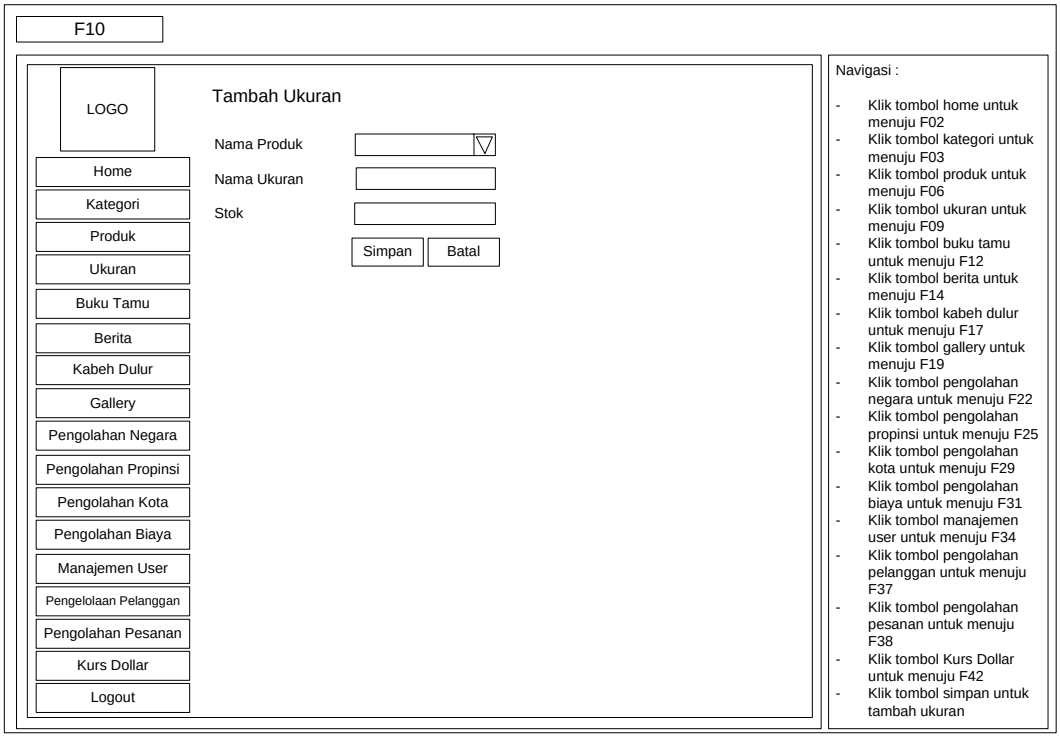
Gambar 3.59 Tampilan Menu Edit Produk

Antar muka Lihat Ukuran F09



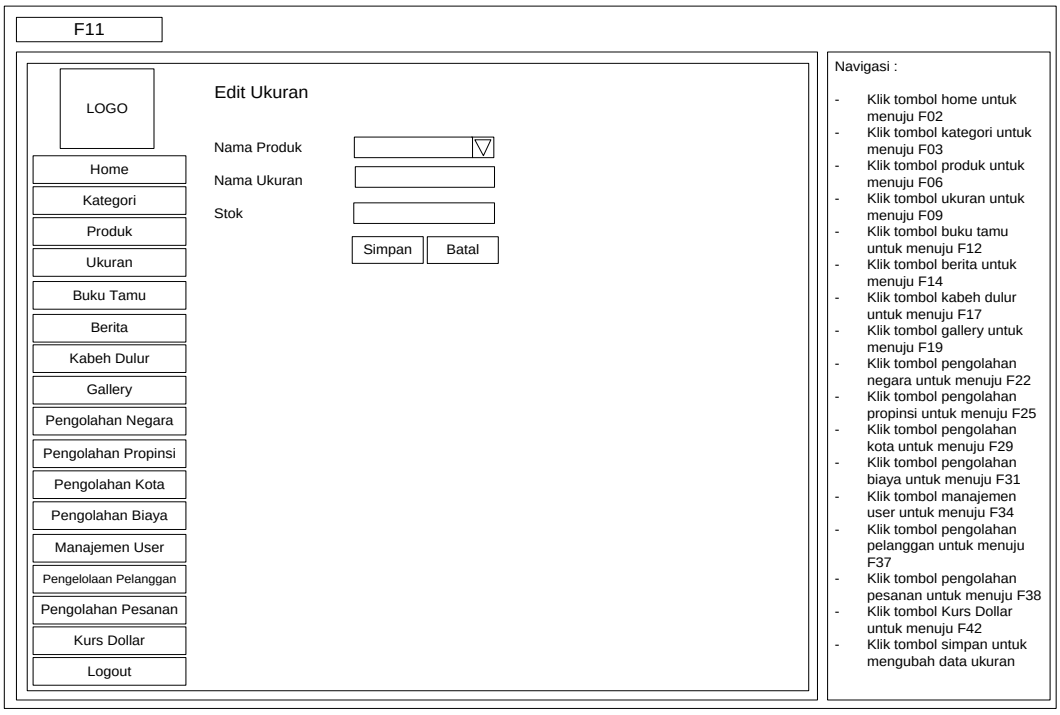
Gambar 3.60 Tampilan Menu Lihat Ukuran

Antar muka Tambah Ukuran F10



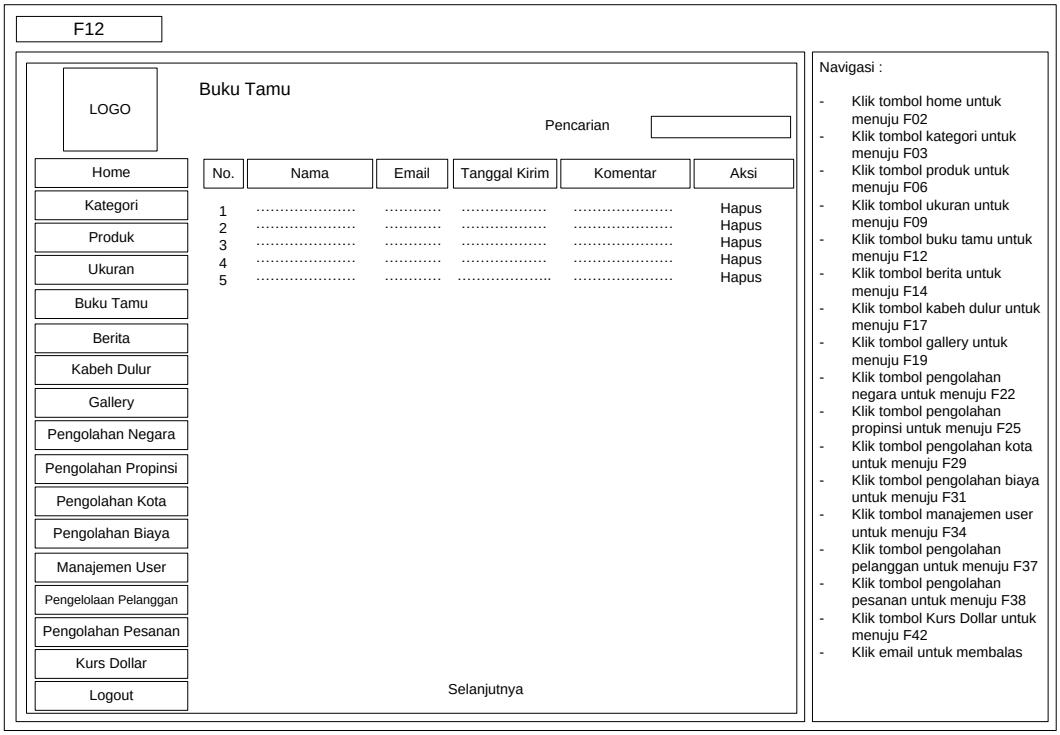
Gambar 3.61 Tampilan Menu Tambah Ukuran

Antar muka Edit Ukuran F11



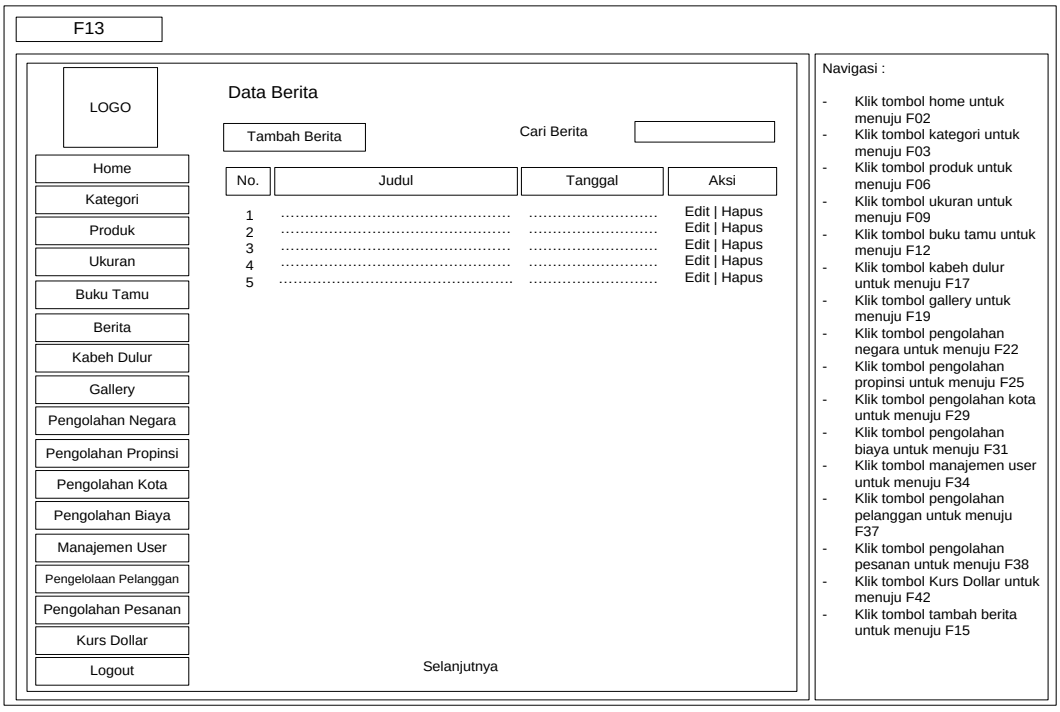
Gambar 3.62 Tampilan Menu Edit Ukuran

Antar muka Lihat Buku Tamu F12



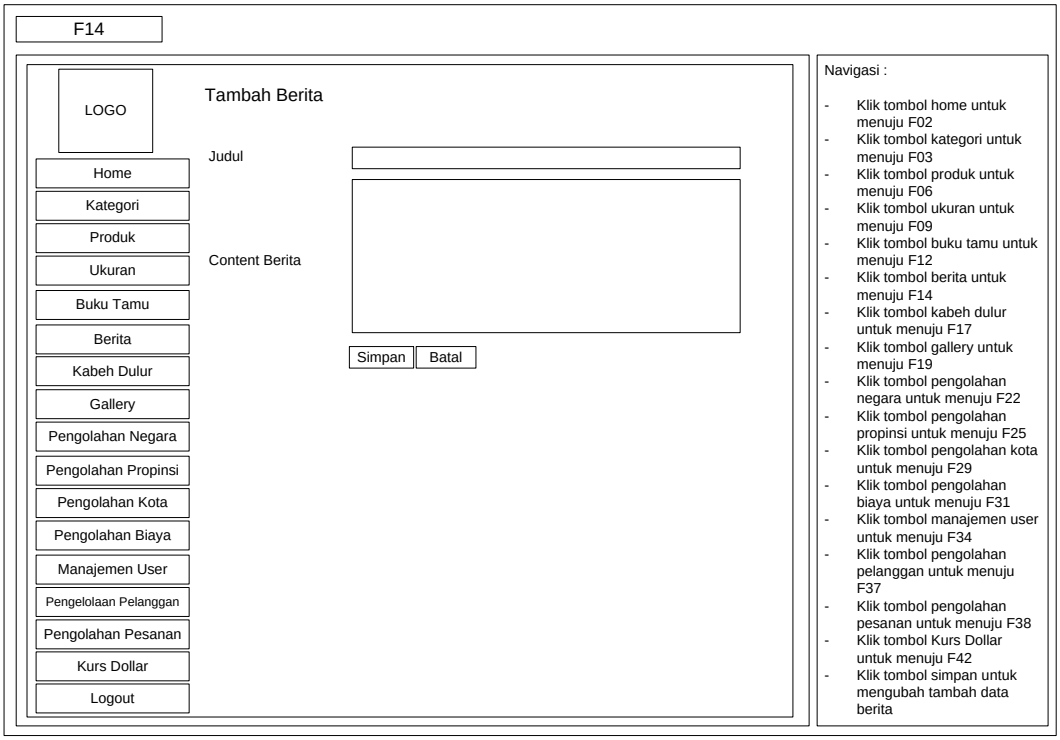
Gambar 3.63 Tampilan Menu Lihat Buku Tamu

Antar muka Lihat Berita F13



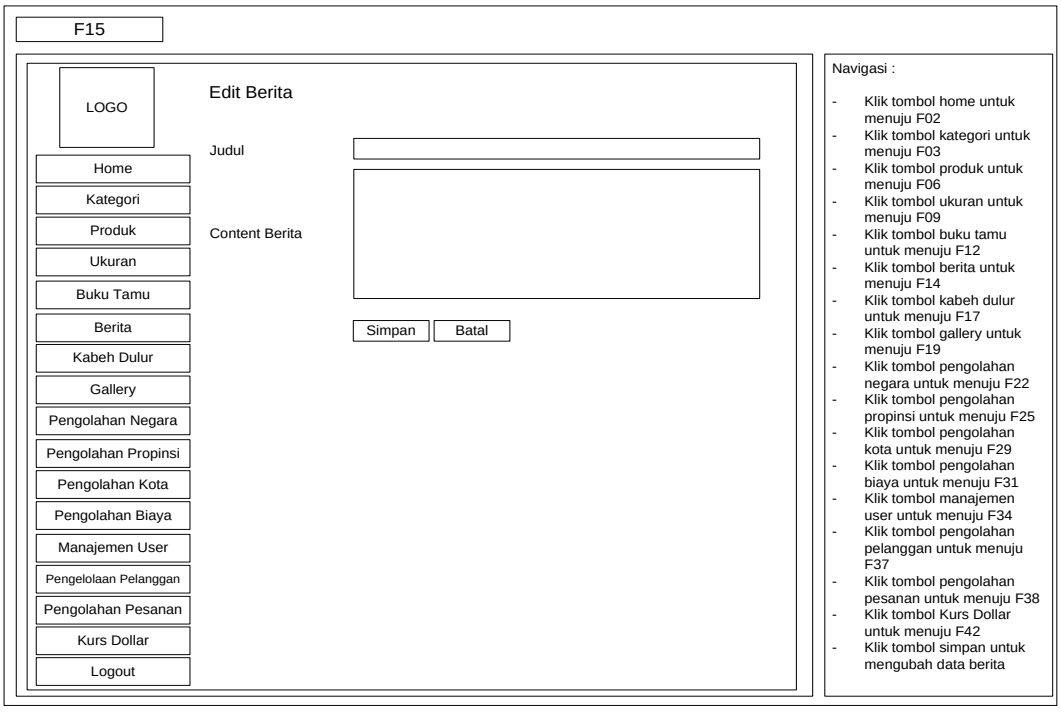
Gambar 3.64 Tampilan Menu Lihat Berita

Antar muka Tambah Berita F14



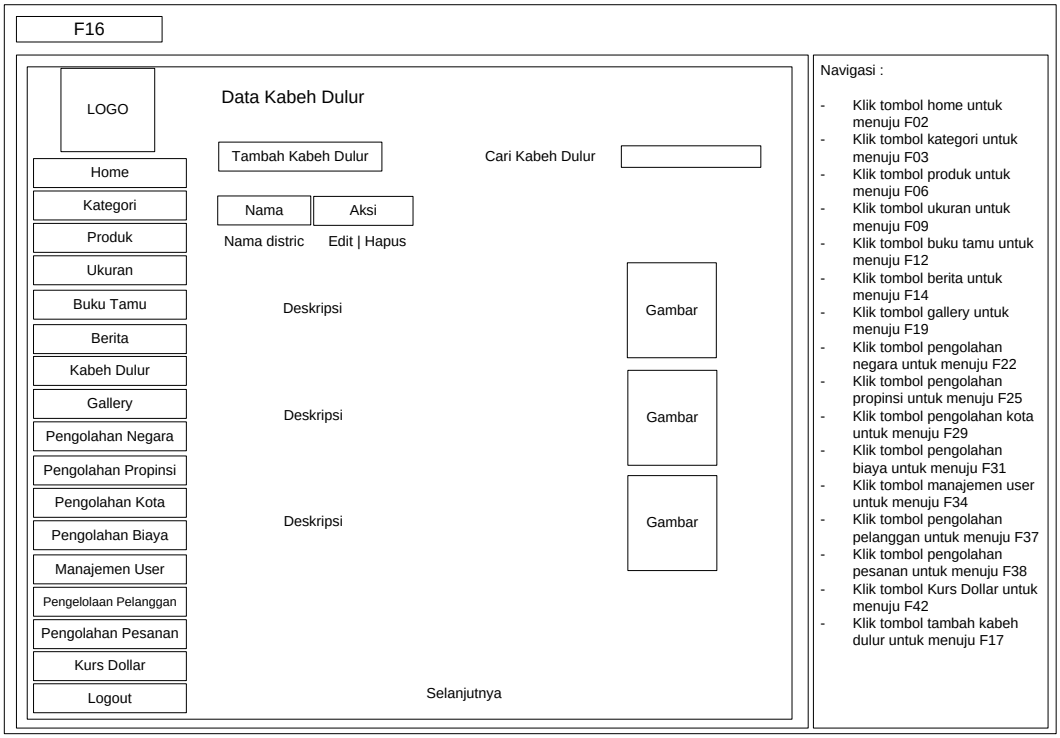
Gambar 3.65 Tampilan Menu Tambah Berita

Antar muka Edit Berita F15



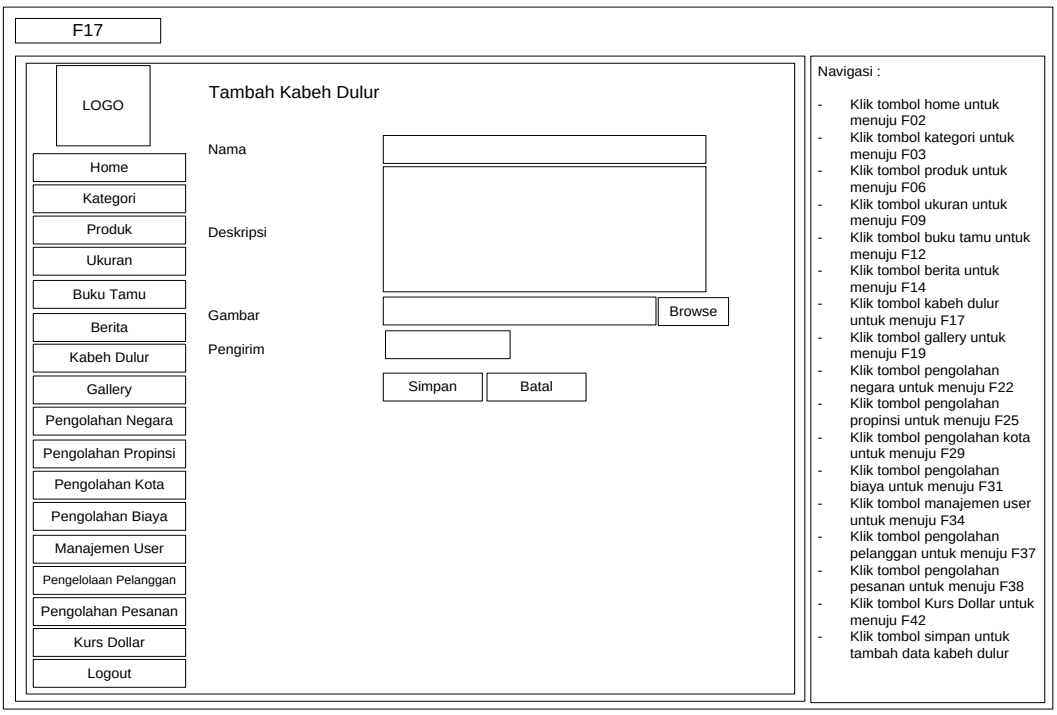
Gambar 3.66 Tampilan Menu Edit Berita

Antar muka Lihat Kabeh Dulur F16



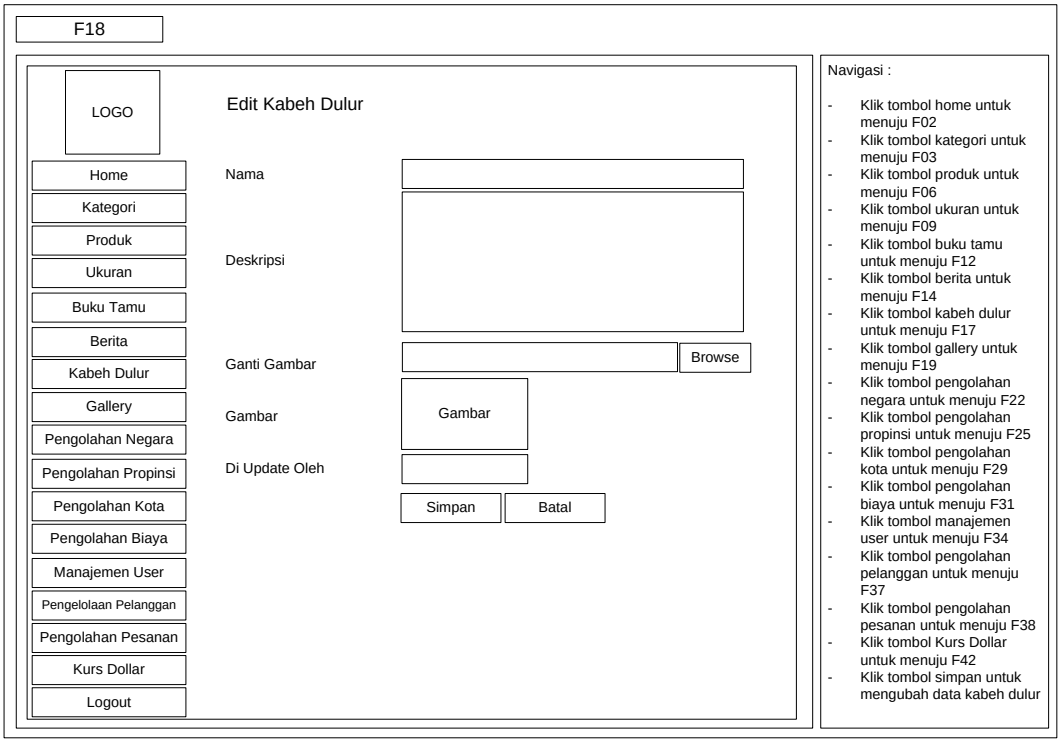
Gambar 3.67 Tampilan Menu Lihat Kabeh Dulur

Antar muka Tambah Kabeh Dulur F17



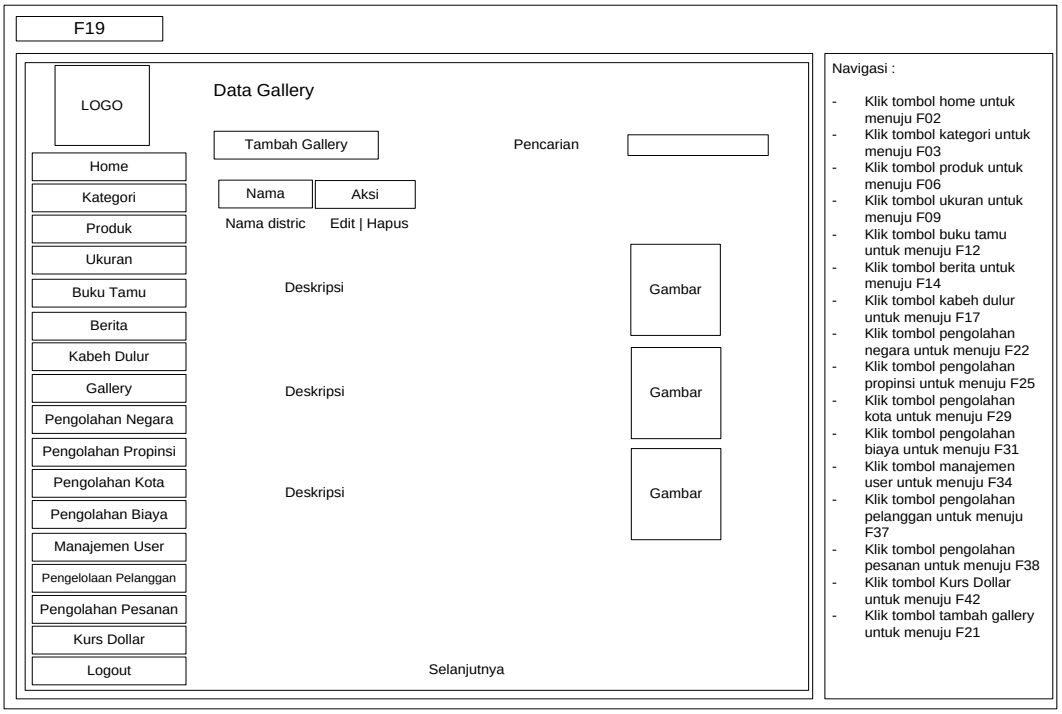
Gambar 3.68 Tampilan Menu Tambah Kabeh Dulur

Antar muka Edit Kabeh Dulur F18



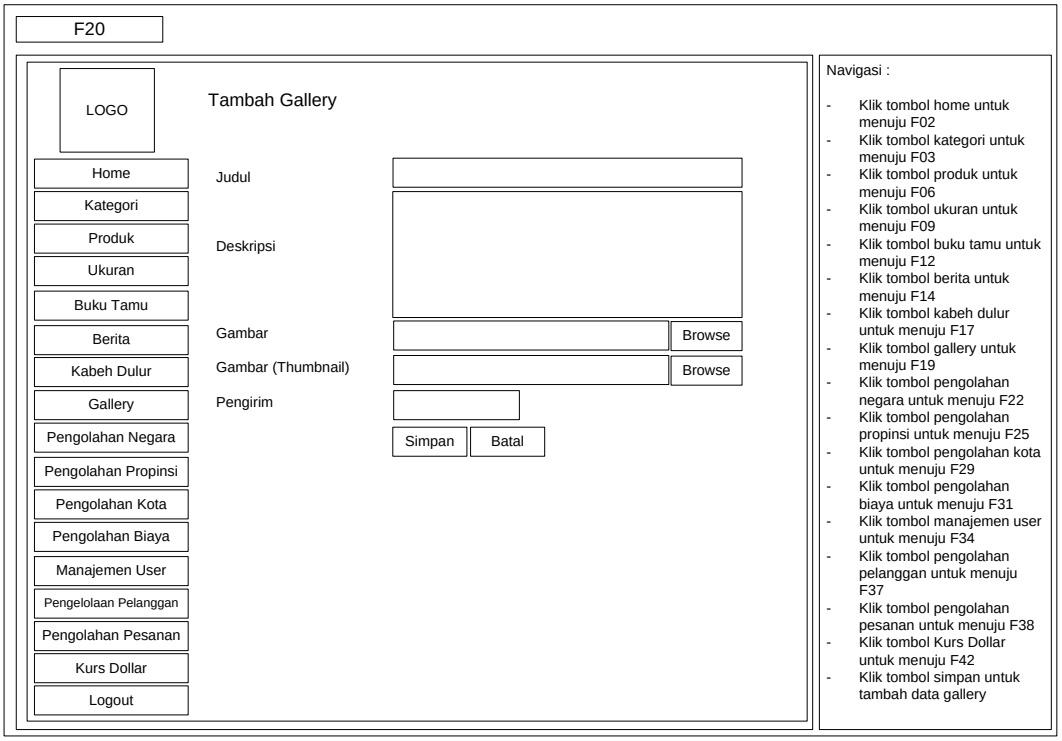
Gambar 3.69 Tampilan Menu Edit Kabeh Dulur

Antar muka Lihat Gallery F19



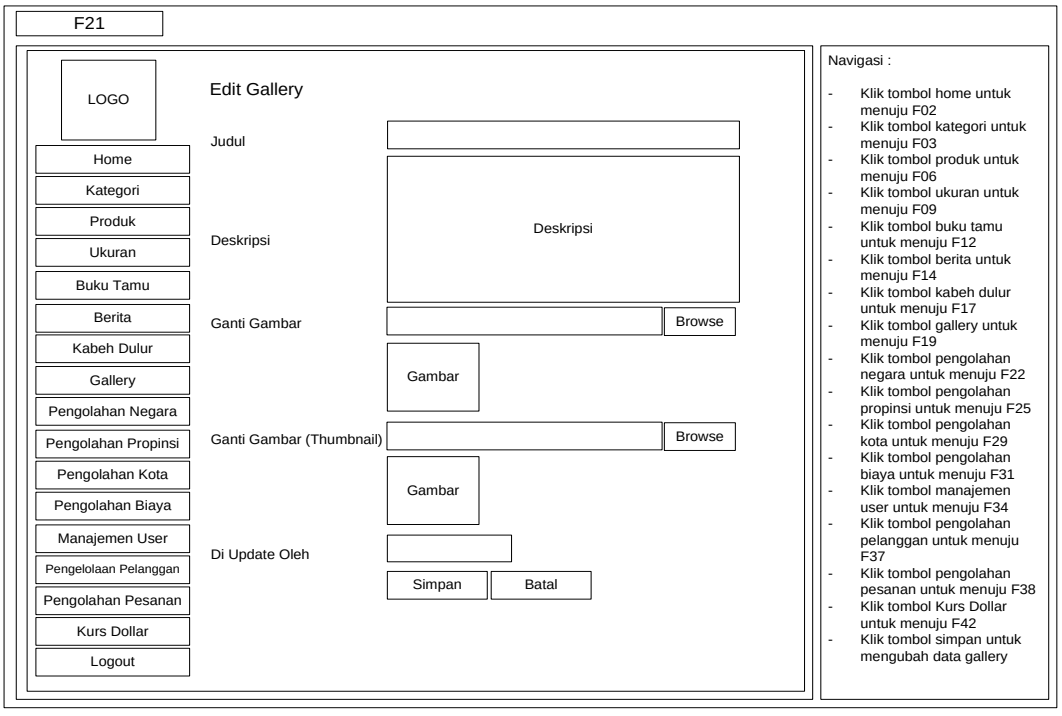
Gambar 3.70 Tampilan Menu Lihat Gallery

Antar muka Tambah Gallery F20



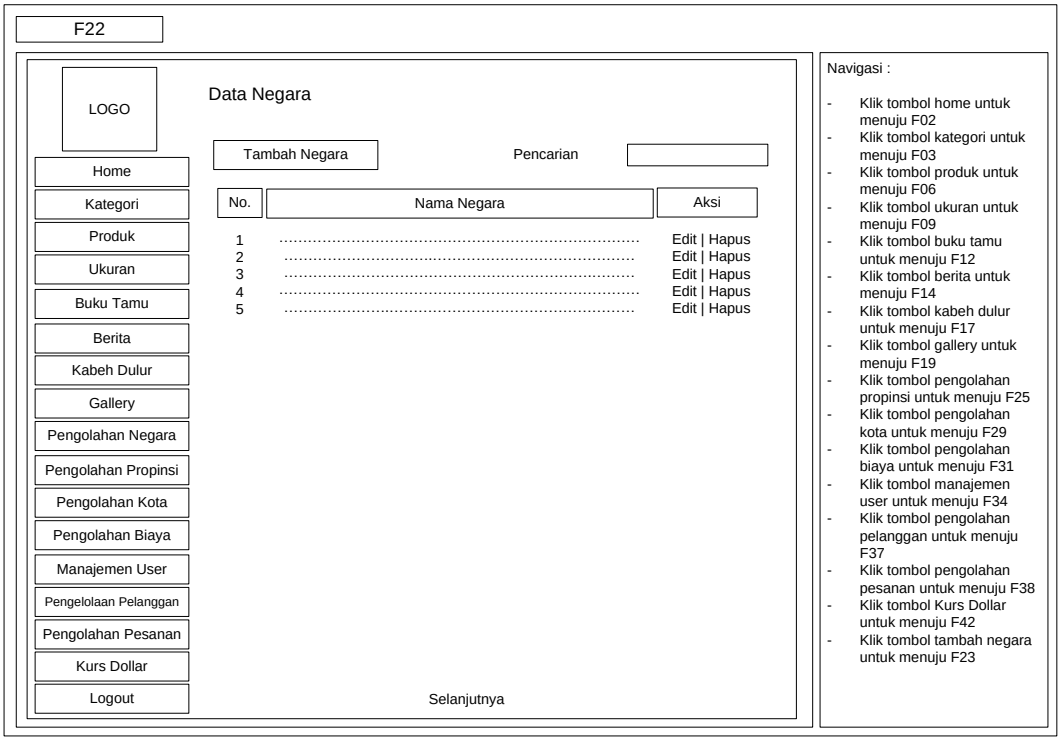
Gambar 3.71 Tampilan Menu Tambah Gallery

Antar muka Edit Gallery F21



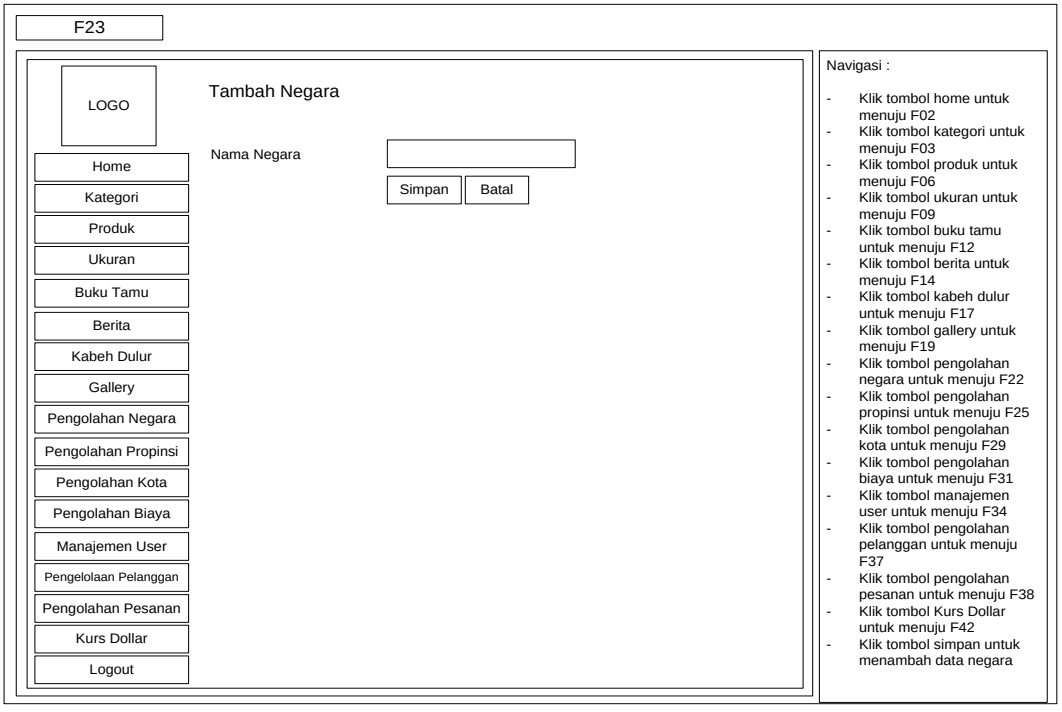
Gambar 3.72 Tampilan Menu Edit Gallery

Antar muka Lihat Negara F22



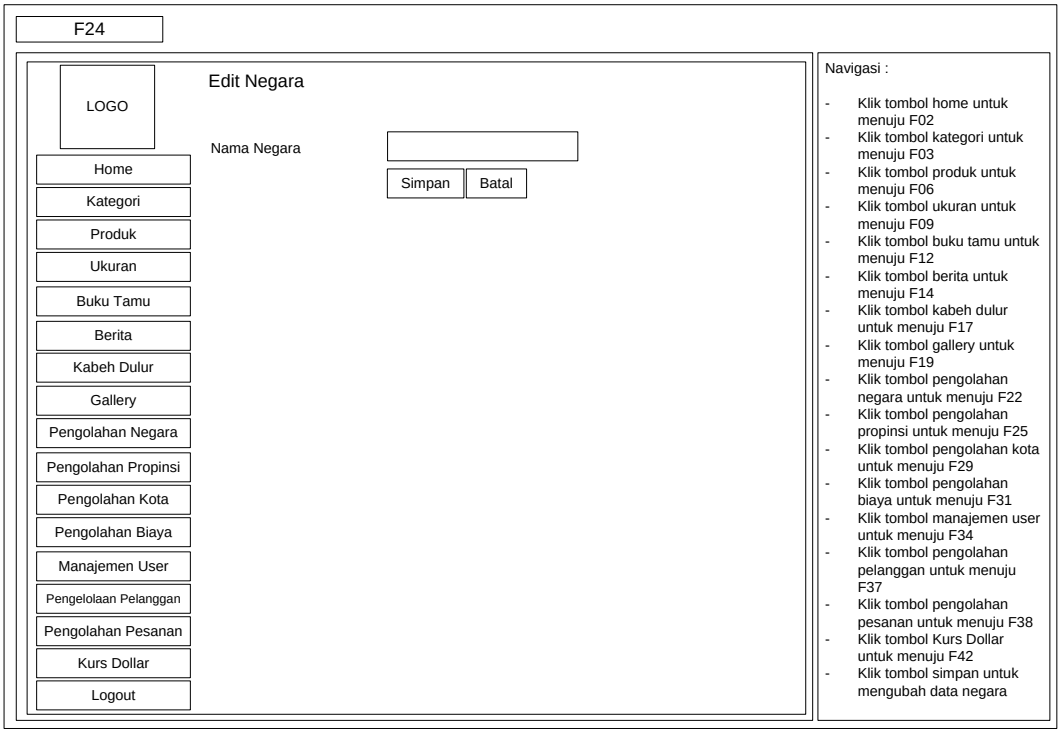
Gambar 3.73 Tampilan Menu Lihat Negara

Antar muka Tambah Negara F23



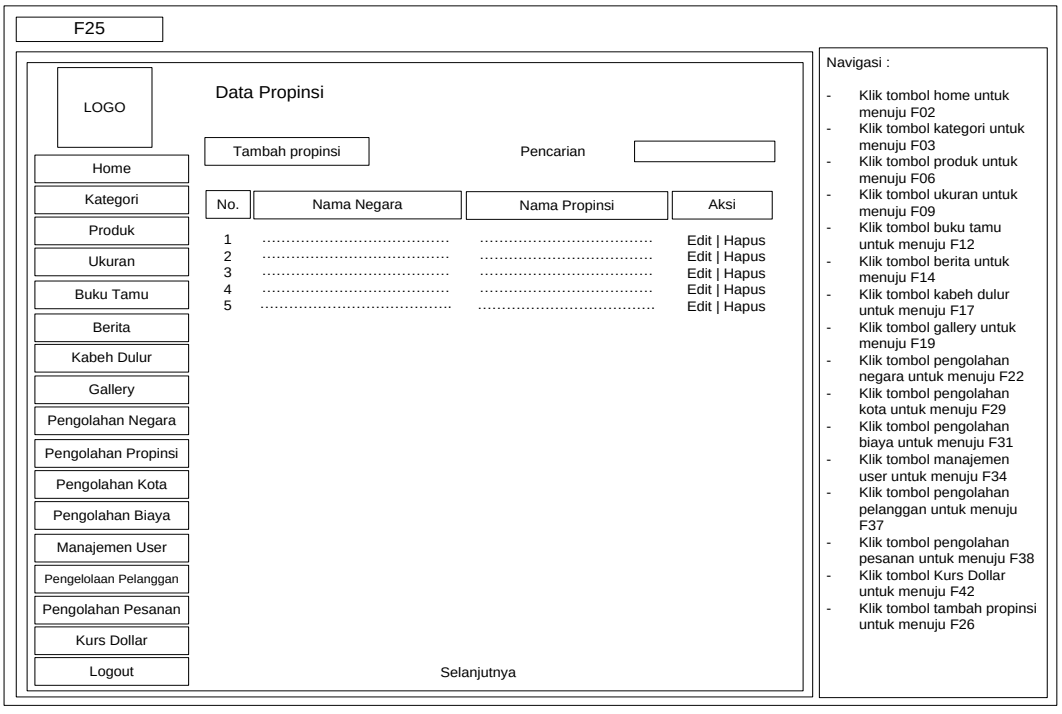
Gambar 3.74 Tampilan Menu Tambah Negara

Antar muka Edit Negara F24



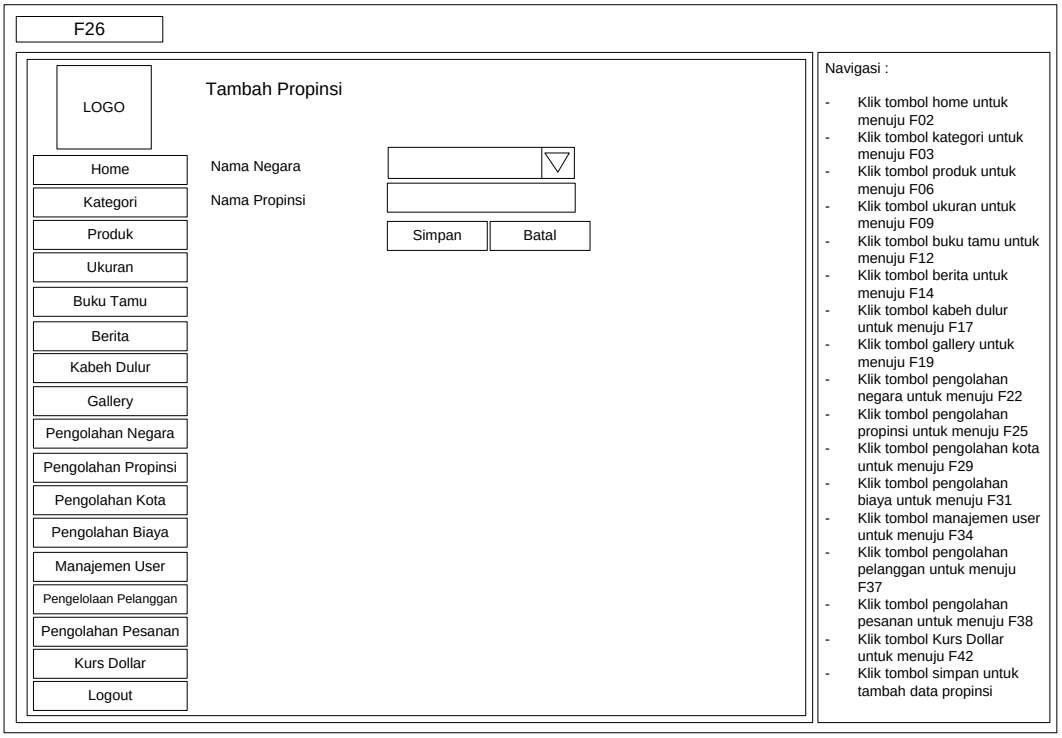
Gambar 3.75 Tampilan Menu Edit Negara

Antar muka Lihat Propinsi F25



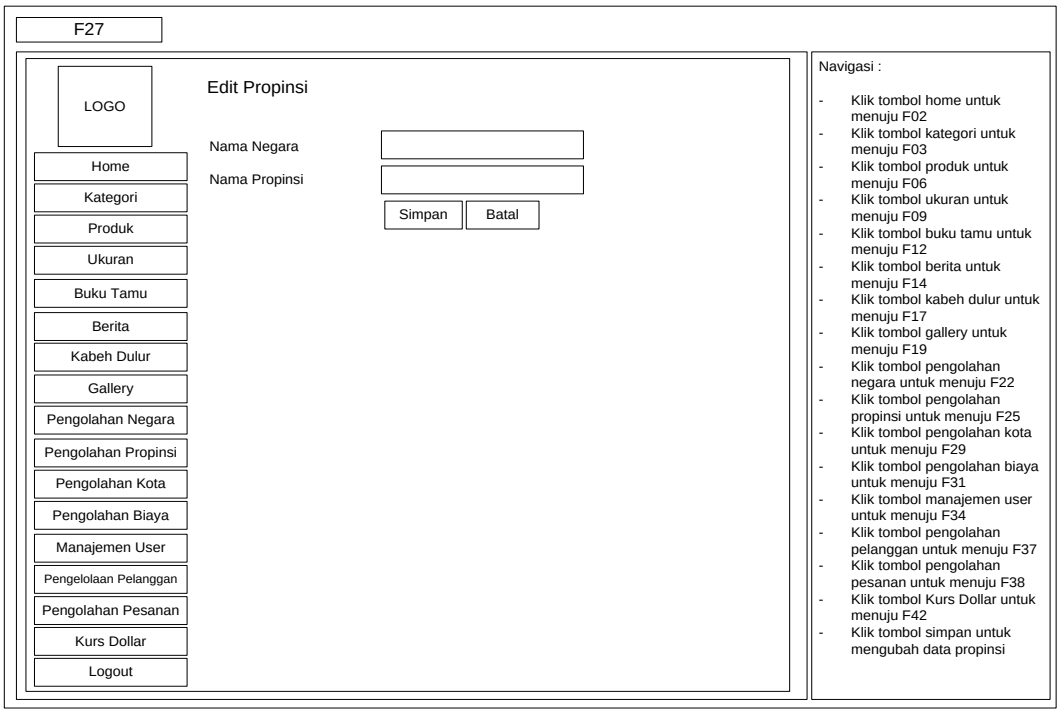
Gambar 3.76 Tampilan Menu Lihat Propinsi

Antar muka Tambah Propinsi F26



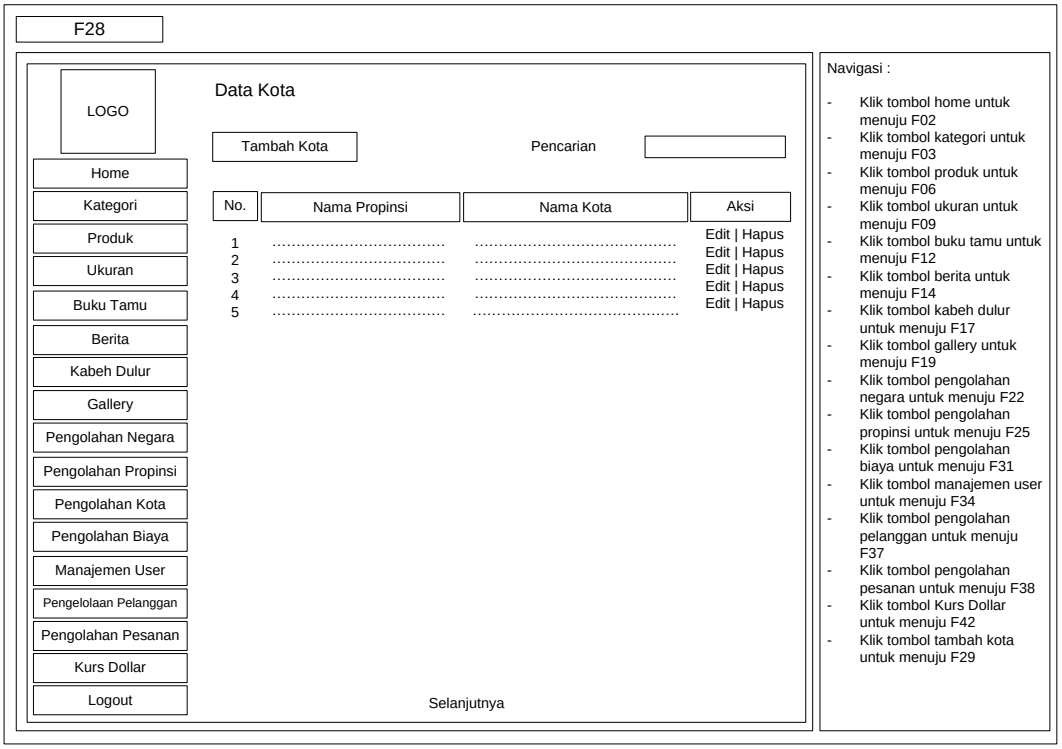
Gambar 3.77 Tampilan Menu Tambah Propinsi

Antar muka Edit Propinsi F27



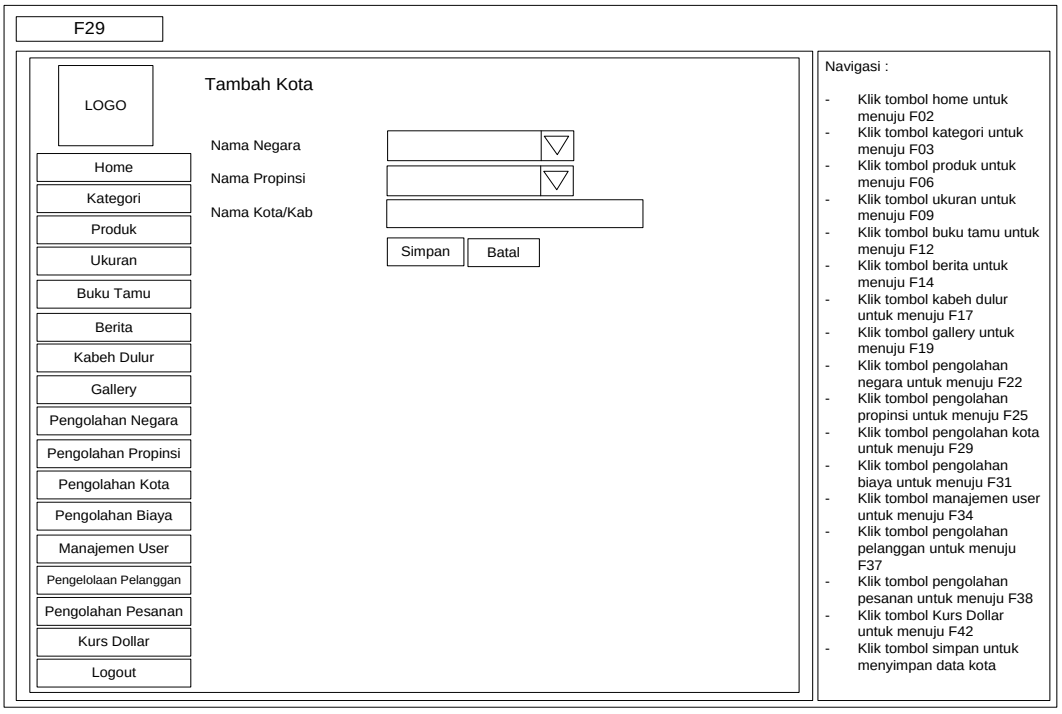
Gambar 3.78 Tampilan Menu Edit Propinsi

Antar muka Lihat Kota F28



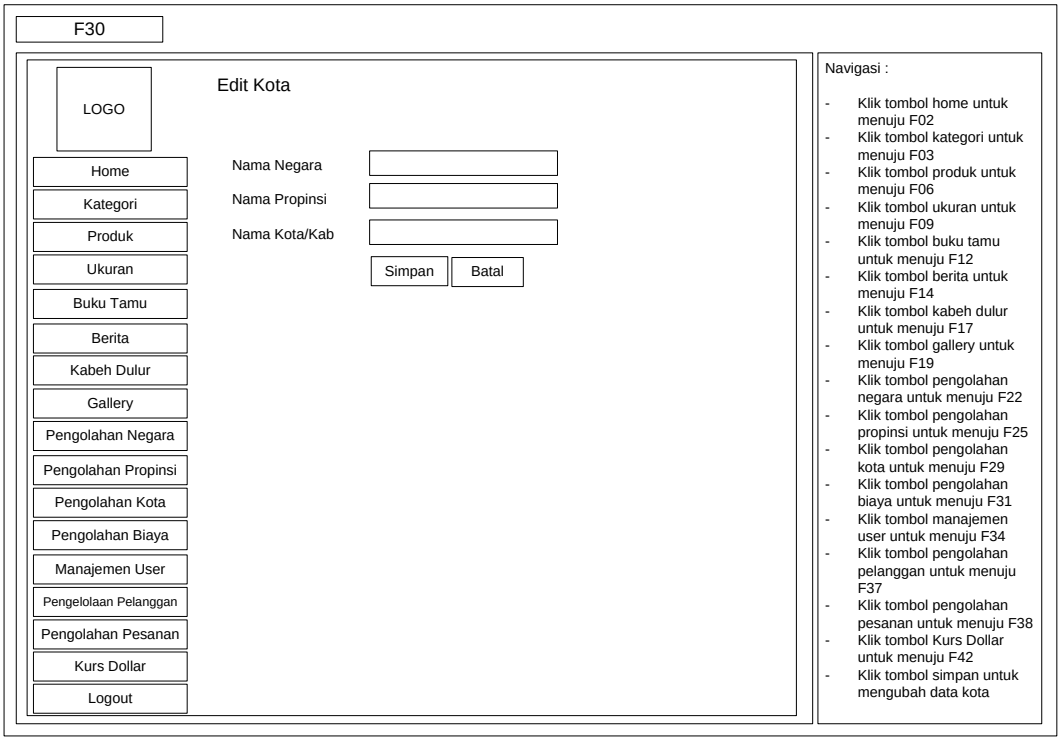
Gambar 3.79 Tampilan Menu Lihat Kota

Antar muka Tambah Kota F29



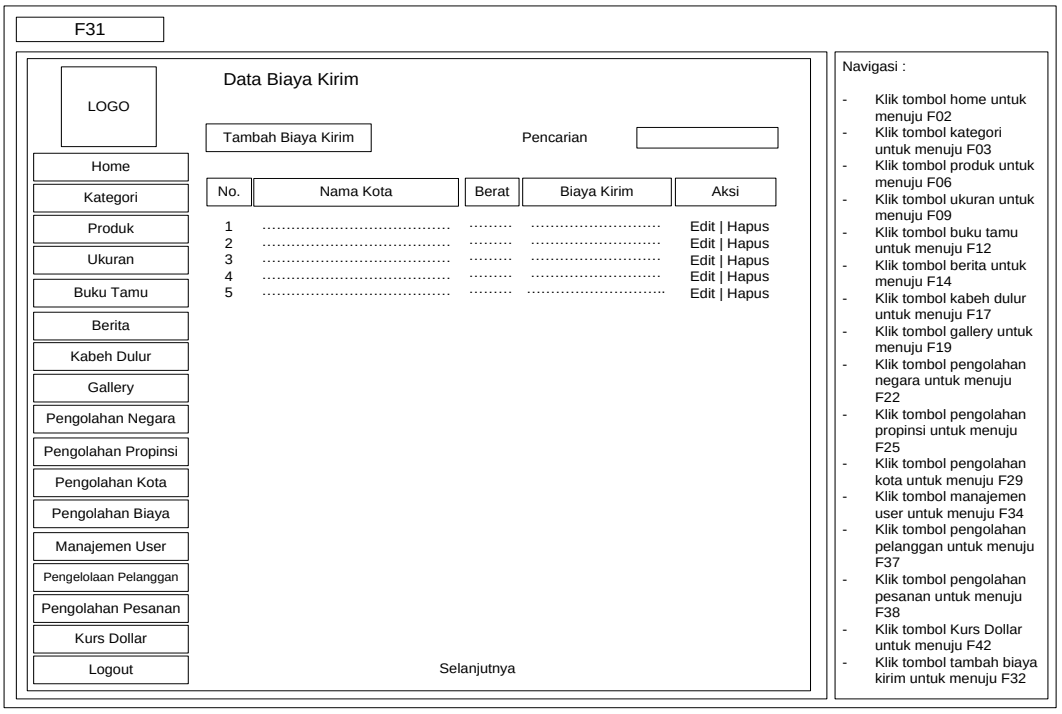
Gambar 3.80 Tampilan Menu Tambah Kota

Antar muka Edit Kota F30



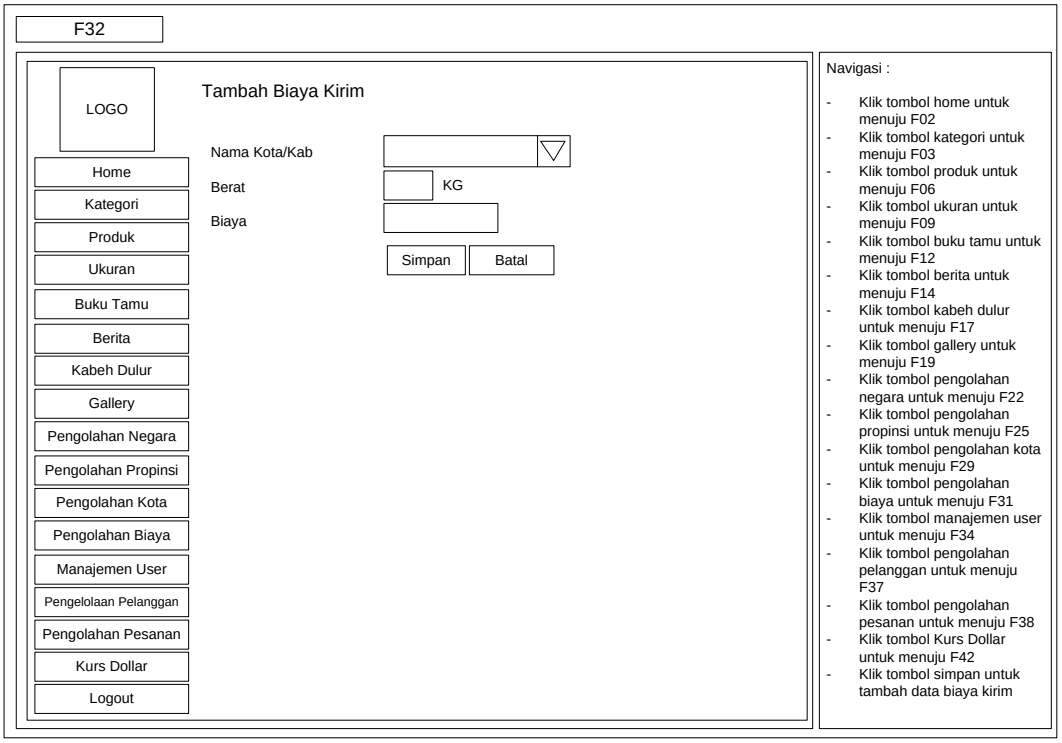
Gambar 3.81 Tampilan Menu Edit Kota

Antar muka Lihat Biaya Kirim F31



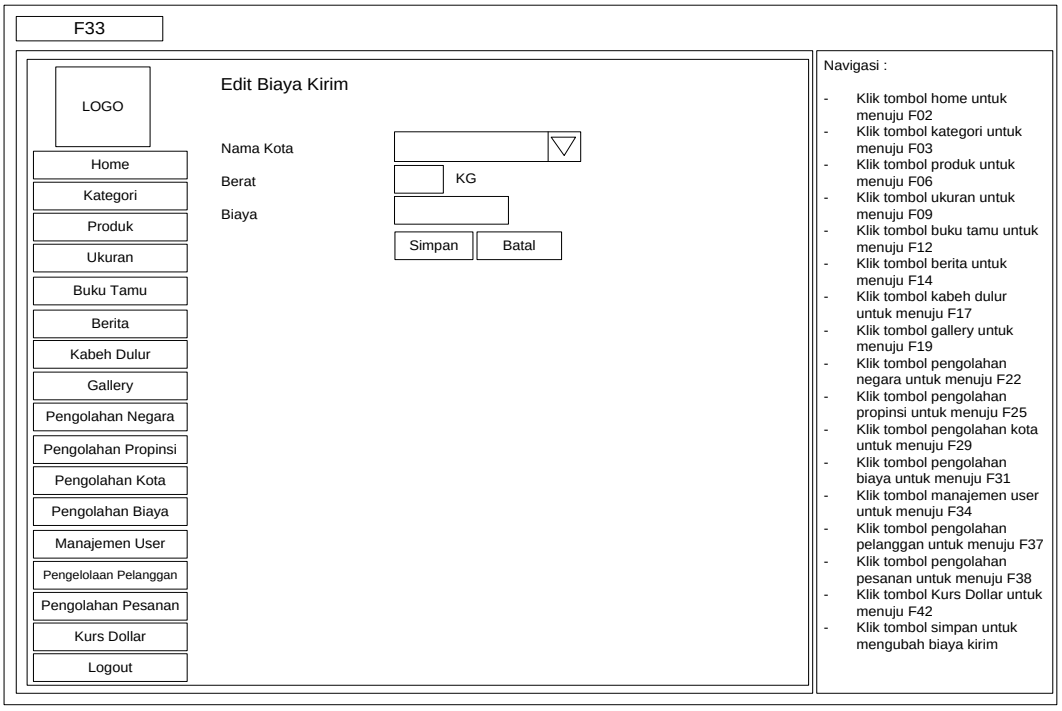
Gambar 3.82 Tampilan Menu Lihat Biaya Kirim

Antar muka Tambah Biaya F32



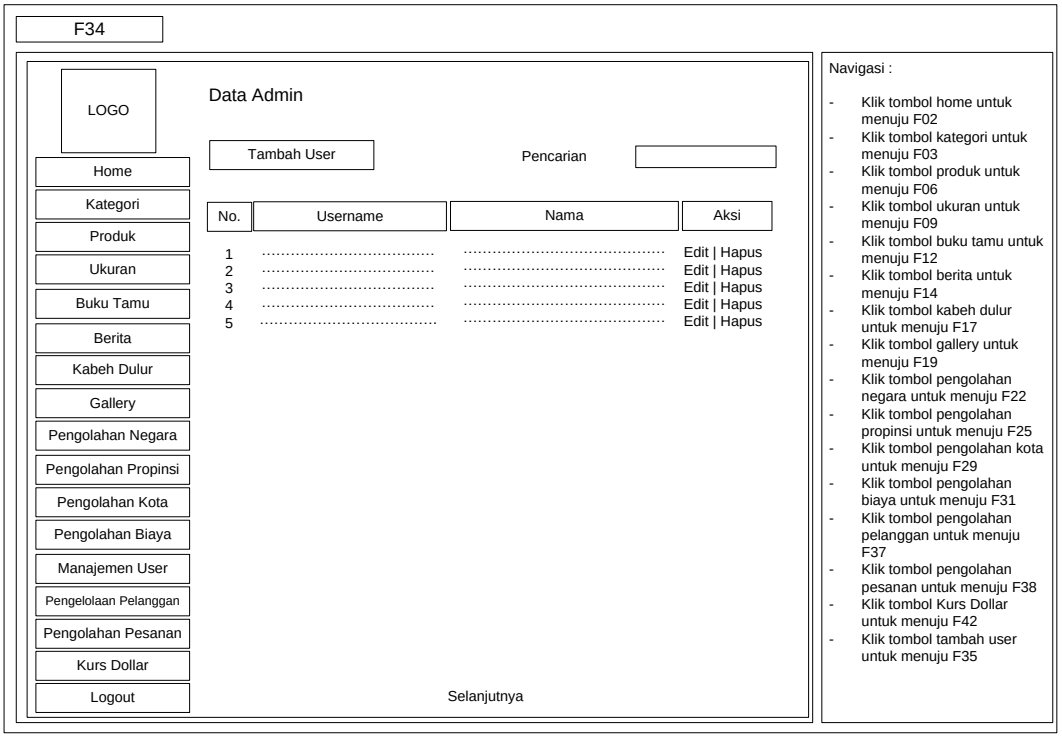
Gambar 3.83 Tampilan Menu Tambah Biaya

Antar muka Edit Biaya F33



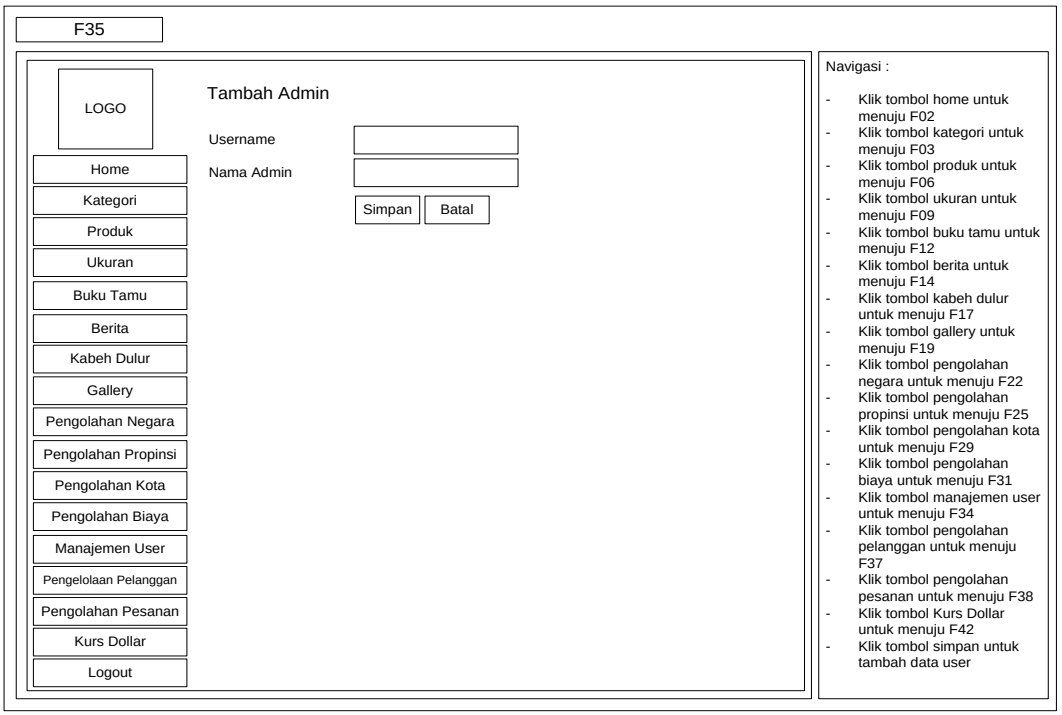
Gambar 3.84 Tampilan Menu Edit Biaya

Antar muka Lihat User F34



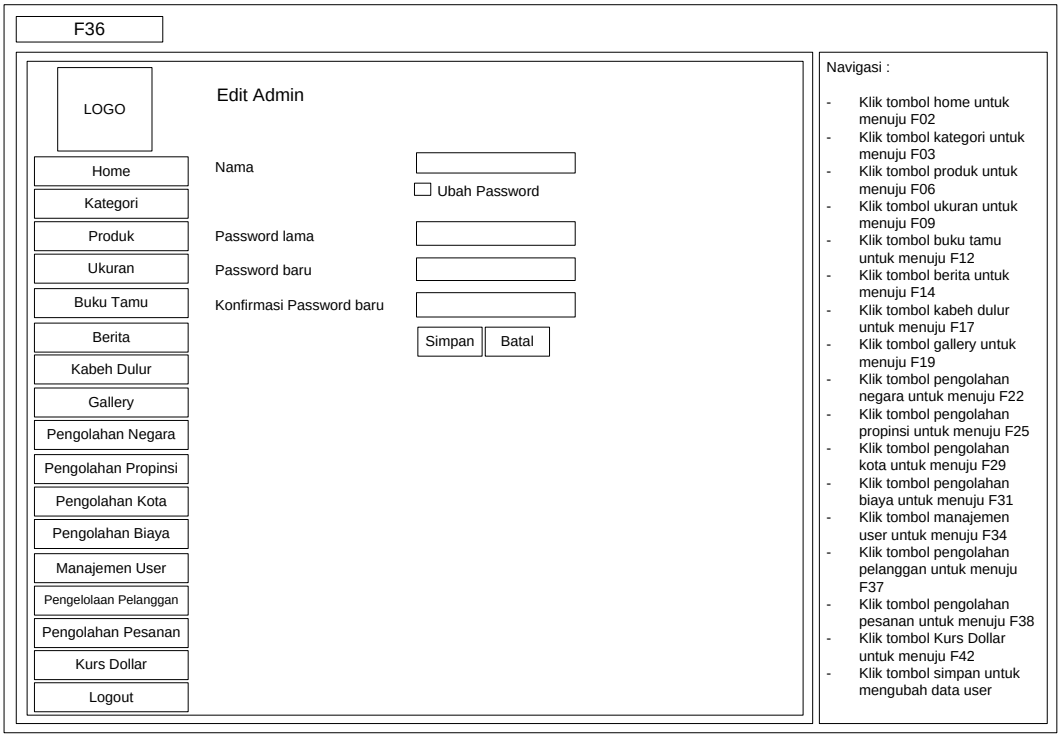
Gambar 3.85 Tampilan Menu Lihat User

Antar muka Tambah User F35



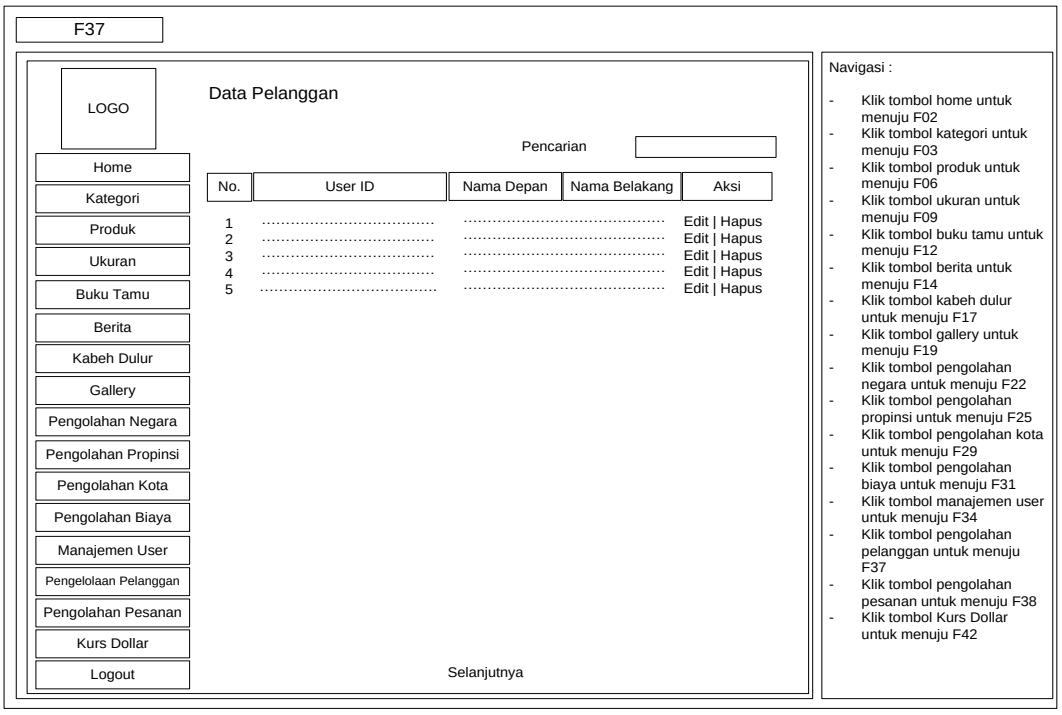
Gambar 3.86 Tampilan Menu Tambah User

Antar muka Edit User F36



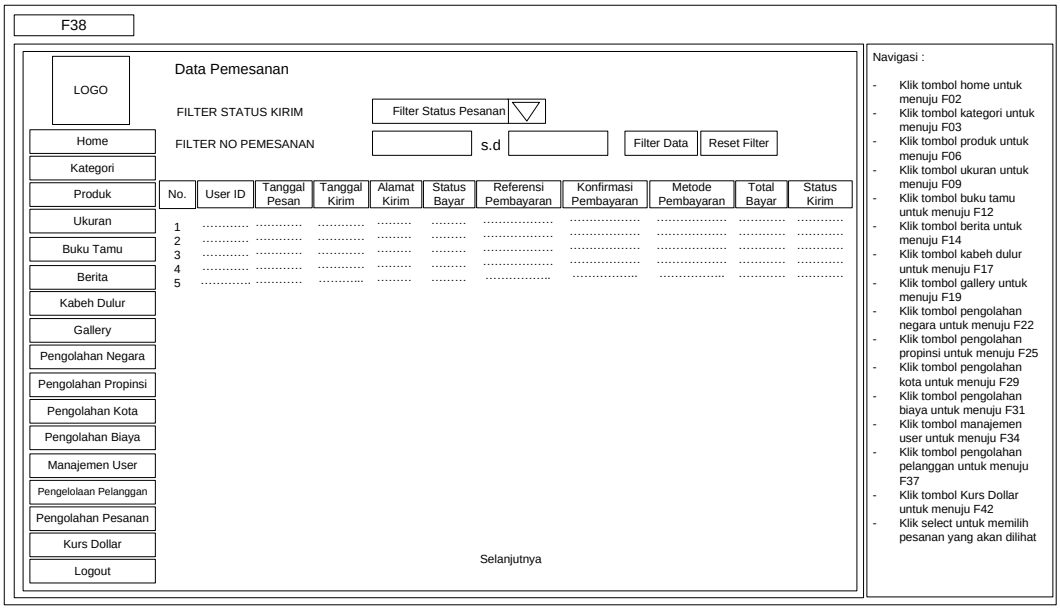
Gambar 3.87 Tampilan Menu Edit User

Antar muka Pengolahan Pelanggan F37



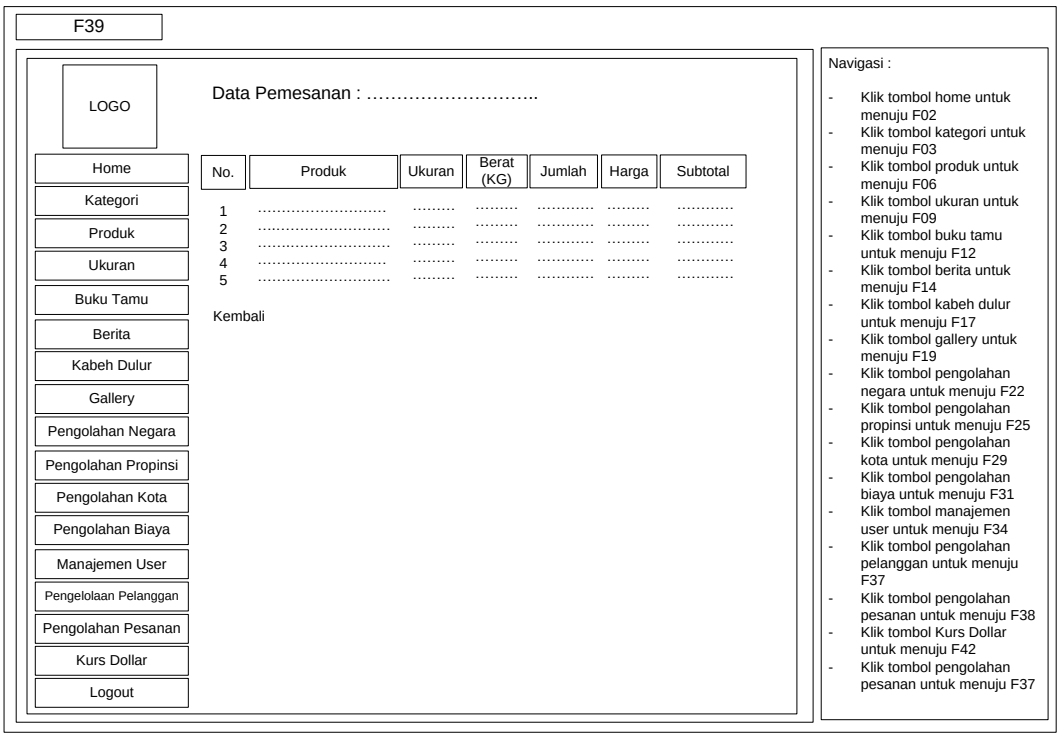
Gambar 3.88 Tampilan Menu Pengelolaan Pelanggan

Antar muka Pengolahan Pesanan F38



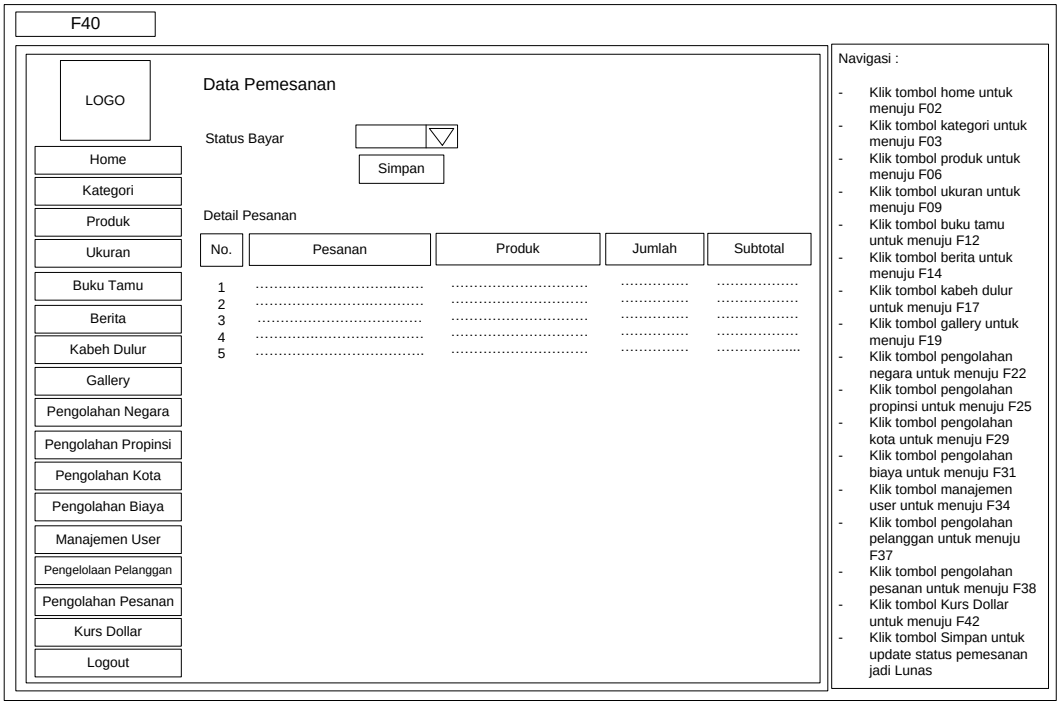
Gambar 3.89 Tampilan Menu Lihat Pemesanan

Antar muka Detail Pesanan F39



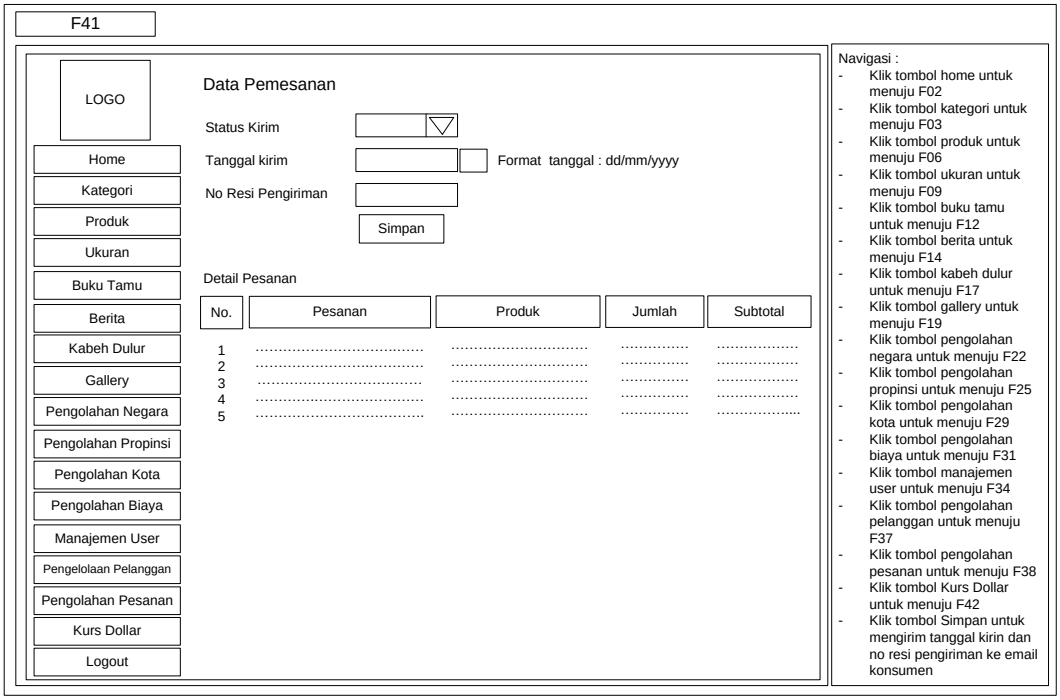
Gambar 3.90 Tampilan Menu Detail Pesanan

Antar muka Update Status Bayar F40



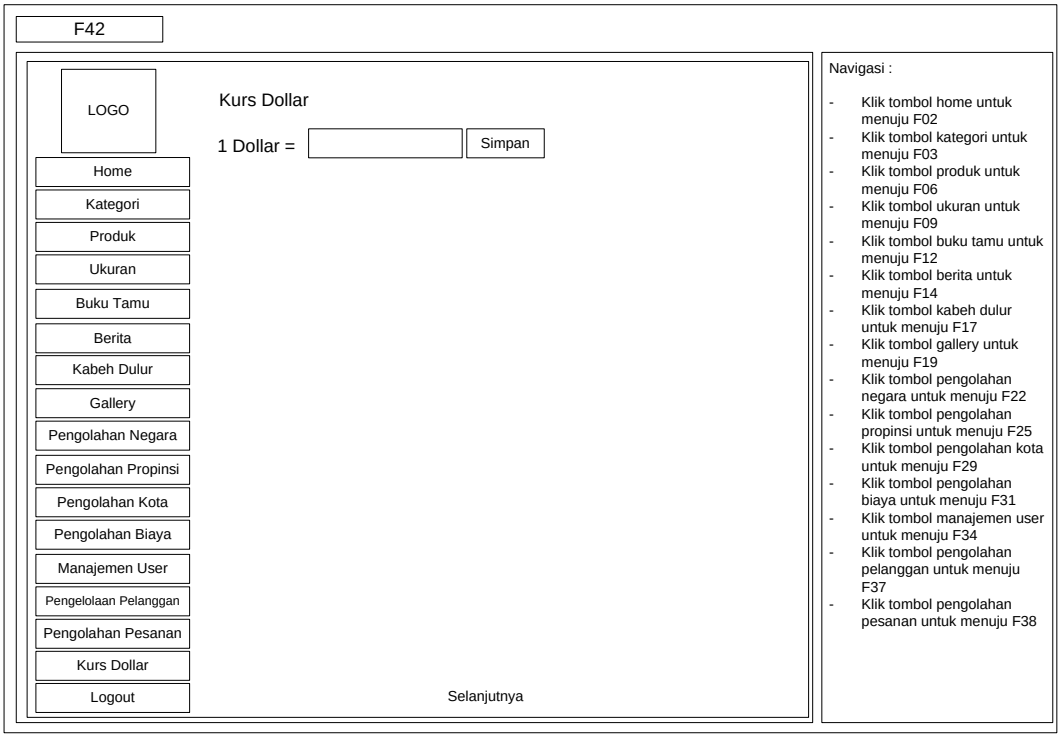
Gambar 3.91 Tampilan Menu Pengolahan Update Status Bayar

Antar muka Update Status Kirim F41



Gambar 3.92 Tampilan Menu Update Status Kirim

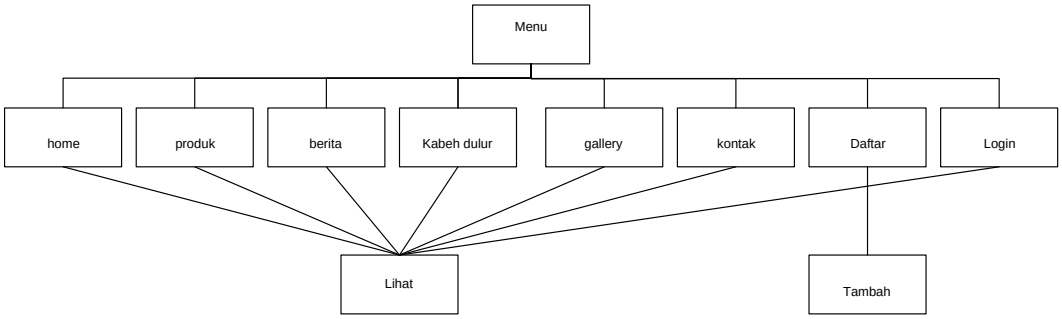
Antar muka Kurs Dollar F42



Gambar 3.93 Tampilan Menu Update Kurs Dollar

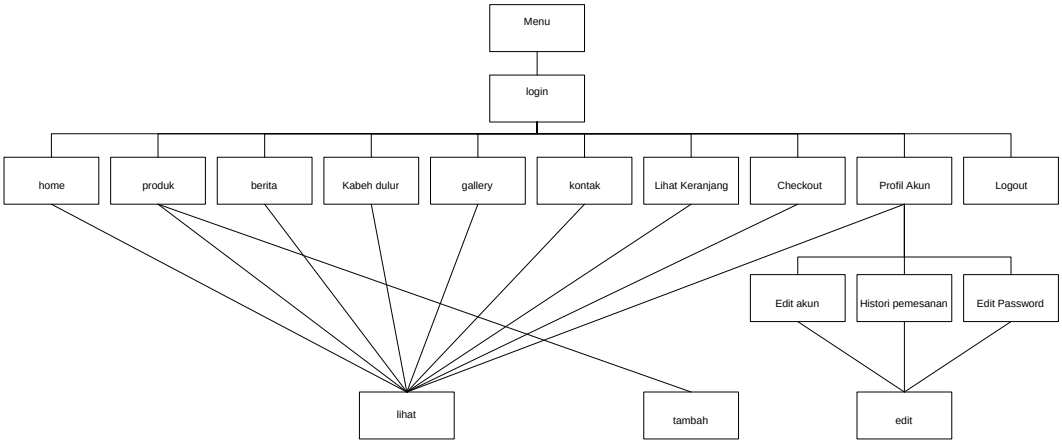
3.3.2 Perancangan struktur menu

1. Struktur Menu Tamu



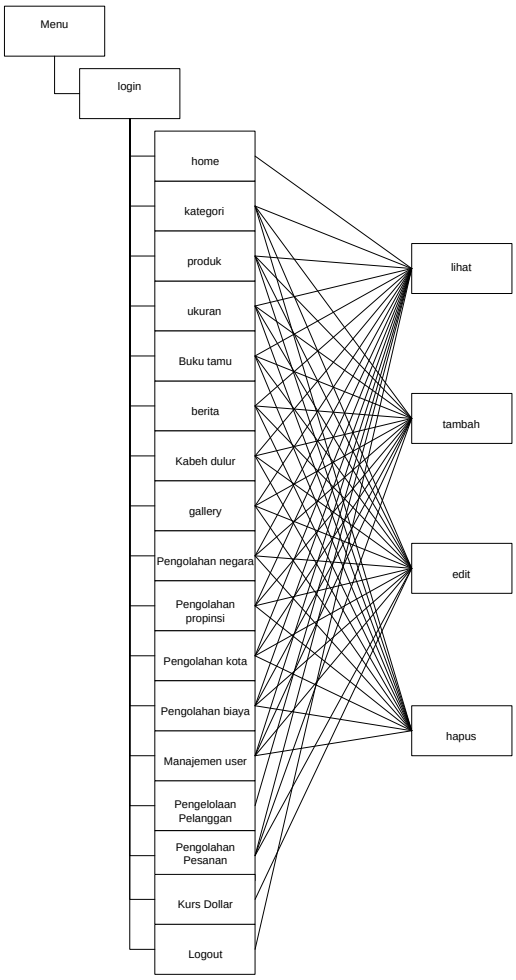
Gambar 3.94 Struktur Menu Tamu

2. Struktur Menu Konsumen



Gambar 3.95 Struktur Menu Konsumen

3. Struktur Menu Admin



Gambar 3.96 Struktur Menu Admin

3.3.3 Perancangan pesan

Perancangan pesan yang terdapat pada sistem ini dapat dilihat pada gambar berikut :

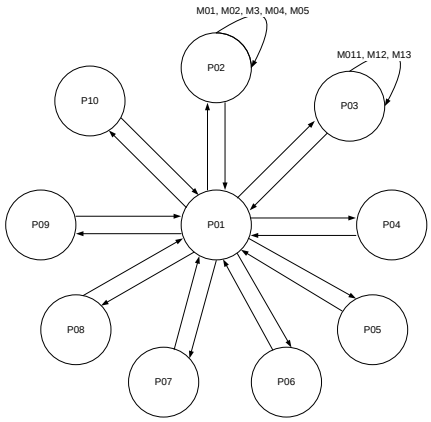


Gambar 3.97 Perancangan Pesan

3.3.4 Jaringan semantik

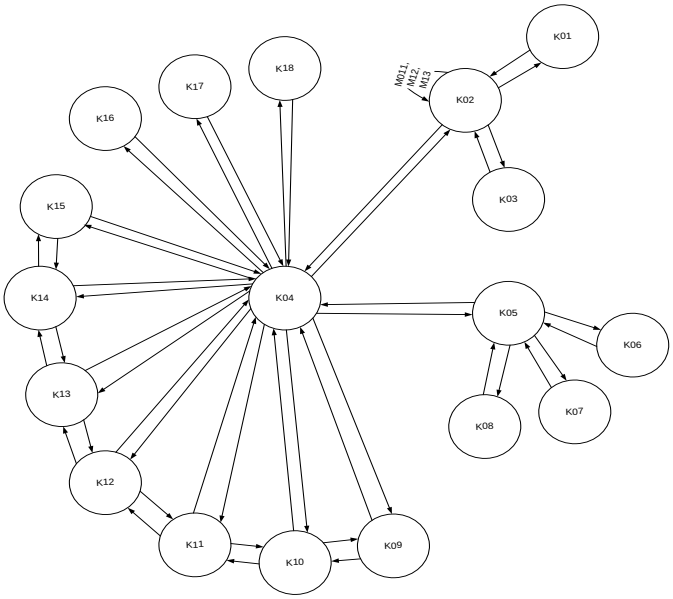
Aliran dari menu-menu yang ada di program akan dijelaskan pada gambar berikut :

1. Jaringan Semantik Tamu



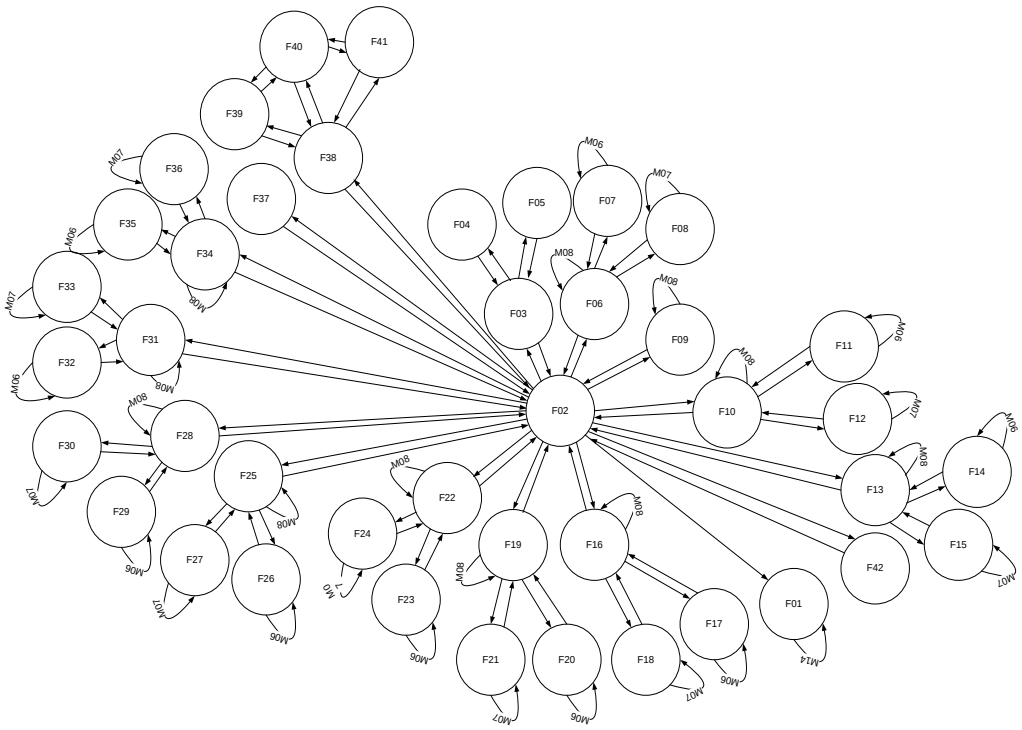
Gambar 3.98 Jaringan Semantik Tamu

2. Jaringan Semantik Konsumen



Gambar 3.99 Jaringan Semantik Konsumen

3. Jaringan Semantik Admin

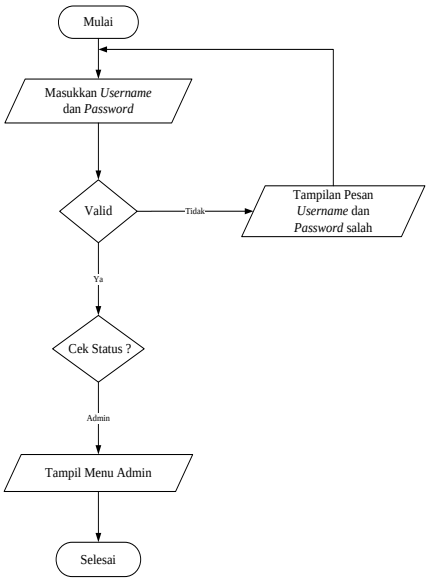


Gambar 3.100 Jaringan Semantik Admin

3.3.5 Perancangan procedural

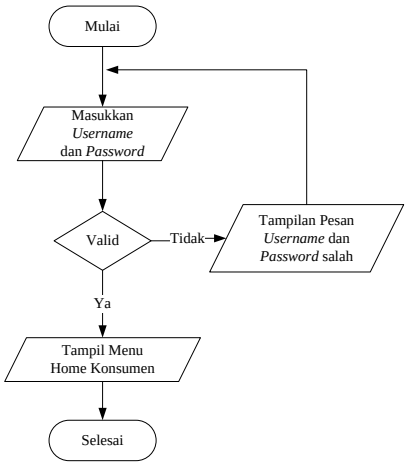
Perancangan procedural digunakan sebagai algoritma dasar dalam langkah mengkodekan prosedur yang ada. Adapun perancangan prosedural sistem informasi kualitas air adalah sebagai berikut:

1. Perancangan Prosedural Login Admin



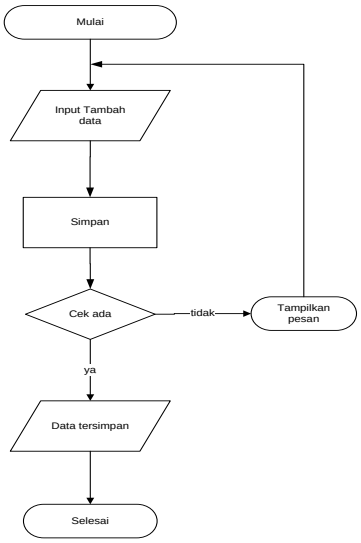
Gambar 3.101 Perancangan Prosedural Login Admin

2. Perancangan Prosedural Login Konsumen



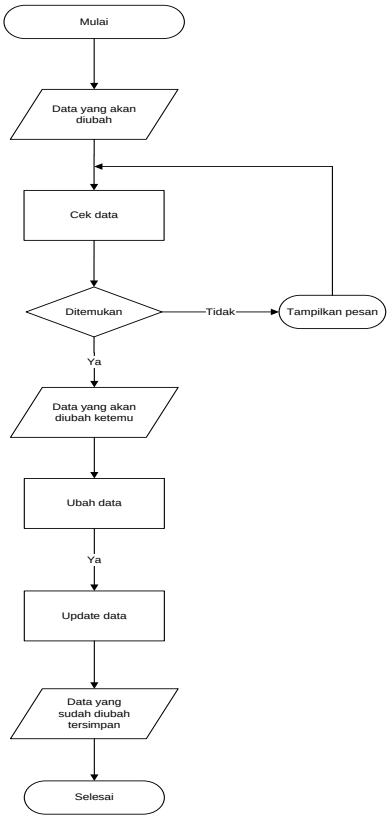
Gambar 3.102 Perancangan Prosedural Login Konsumen

3. Perancangan Prosedural Tambah Data



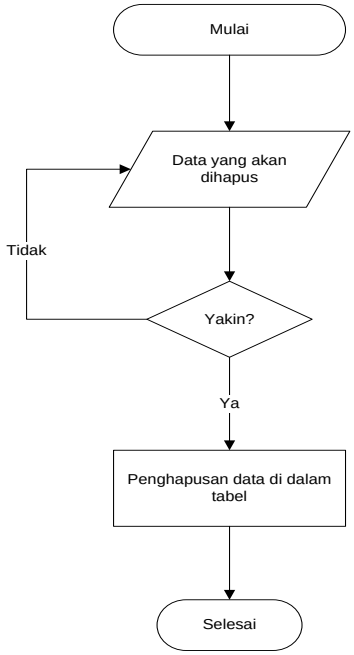
Gambar 3.103 Perancangan Prosedural Tambah Data

4. Perancangan Prosedural Edit Data



Gambar 3.104 Perancangan Prosedural Edit Data

5. Perancangan Prosedural Cari Data



Gambar 3.105 Perancangan Prosedural Cari Data