DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK..... i

ABSTRACT… ii

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR SIMBOL..... xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian.. 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 5

1.2.1. Identifikasi Masalah..... 5

1.2.2. Rumusan Masalah..... 6

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian..... 7

1.3.1 Maksud Penelitian 7

1.3.2 Tujuan Penelitian..... 7

1.4 Kegunaan Penelitian 8

1.4.1 Kegunaan Praktis 8

1.4.2 Kegunaan Akademis 8

1.5 Batasan Masalah 9

1.6 Lokasi dan waktu penelitian 10

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi 11

2.1.1 Bentuk dasar sistem 12

2.1.2 Klasifikasi Sistem 13

2.1.3 Elemen Sistem 14

2.1.4 Pelaku Sistem 15

2.1.5 Karakteristik Sistem 17

2.2 Konsep Dasar Informasi dan Sistem Informasi 20

2.2.1 Pengertian Informasi 20

2.2.2 Konsep Dasar Informasi 22

2.2.3 Siklus Hidup Informasi 24

2.2.4 Pengertian Sistem Informasi 24

2.2.5 Komponen Sistem Informasi 26

2.3 Pengertian Penyewaan 27

2.4 Defenisi Kasus yang Dianalisis 28

2.4.1 Pengertian Futsal 28

2.4.2 Sejarah Futsal 28

2.4.3 Gambaran Peraturan Lapangan Futsal 29

2.5 Perangkat Lunak Pendukung 33

2.5.1 Netbeans 33

2.5.2 MySQL 33

2.5.2.1 Keunggulan MySQL 34
2.5.3 iReport 35
2.5.4 ODBC 36
2.5.5 Java 37
2.5.5.1 Tujuan, Manfaat dan Fungsi ODBC 40
2.6 Basis Data 42

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 43
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan..... 43
3.1.2 Struktur Organisasi 45
3.1.3 Deskripsi Tugas 45
3.2 Metode Penelitian..... 47
3.2.1 Desain Penelitian 48
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan data..... 48
3.2.2.1 Sumber data primer 49
3.2.2.2 Sumber data Sekunder 49
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 50
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem..... 50
3.2.3.2 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 50
3.2.3.3 Metode Pengembangan system 53
3.2.4 Pengujian Software 62

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem 64

4.1.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 64

4.1.1.1 Use Case Diagram yang Sedang Berjalan 66

4.1.1.2 Skenario Use Case Diagram 66

4.1.1.3 *Activity Diagram* yang sedang Berjalan 69

4.1.2 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 72

4.2 Perancangan Sistem 73

4.2.1 Gambaran Umum Sistem Usulan 73

4.2.2 Tujuan Perancangan Sistem 74

4.2.3 Perancangan Prosedur Usulan 75

4.2.3.1 Use Case Diagram 76

4.2.3.2 Skenario *Use Case Diagram* Usulan 77

4.2.3.3 Activity Diagram Usulan 81

4.2.3.4 Sequence Diagram Usulan 86

4.2.3.5 Collaboration Diagram Usulan 91

4.2.3.6 Class Diagram Usulan 94

4.2.3.7 *Object Diagram* Usulan 95

4.2.3.8 *Component Diagram* Usulan 95

4.2.3.9 *Deployment Diagram* Usulan 96

4.2.3.10 Kodefikasi 97

4.2.4 Perancangan Antar Muka 99

4.2.4.1 Perancangan *Input* 100

4.2.4.2 Perancangan Output 103

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PROGRAM

5.1 Implementasi 106

5.1.1 Batasan Implementasi 106

5.1.2 Implementasi Perangkat Keras (Hardware) 107

5.1.3 Implementasi Basis Data 107

5.1.4 Implementasi Antar Muka 109

5.1.4.1 Implementasi Halaman Utama Petugas 110

5.1.4.2 Implementasi Halaman Utama Admin 111

5.1.5 Implementasi instalasi Program 112

5.1.5.1 Instalalisasi Xampp Contol Pannel 112

5.1.5.2 Instalasi Program Sistem Informasi Hiroz Futsal 115

5.2 Penggunaan Program 117

5.2.1 Tampilan Inputan 117

5.2.2 Tampilan Output 123

5.3 Pengujian 124

5.3.1 Rencana Pengujian 124

5.3.2 Kasus Dan Hasil Pengujian 125

5.3.2.1 Pengujian Untuk Login User 125

5.3.2.2 Pengujian Untuk Halaman Petugas 126

5.3.2.3 Pengujian Untuk Halaman User 130

5.3.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 132

BAB VI SARAN DAN KESIMPULAN

6.1 Kesimpulan 133

6.2 Saran 133

DAFTAR PUSTAKA 135

LAMPIRAN