BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini akan dikemukakan kesimpulan yang dapat diperoleh dari pembahasan bab-bab sebelumnya serta saran untuk perbaikan dan pengembangan sistem yang akan datang.

5.1. Kesimpulan

Hasil yang didapat dari penelitian yang dilakukan dalam penyusunan skripsi ini serta mengacu pada tujuan penelitian, maka dapat disimpulkan:

1. Aplikasi multimedia pembelajaran pendidikan lingkungan hidup tentang bencana alam ini dapat menjadi alat bantu siswa-siswi dalam proses pembelajaran pendidikan lingkungan hidup.
2. Proses terjadinya bencana alam *endogenic origin* (gempa, tsunami, dan letusan gunung berapi) dapat divisualisasikan ke dalam bentuk animasi.
3. Aplikasi Multimedia Pembelajaran Pendidikan Lingkungan Hidup Tentang Bencana Alam dapat diimplementasikan dengan menggunakan alat bantu animasi multimedia.
4. Berdasarkan hasil implementasi, maka diperoleh tanggapan dari siswa-siswi mengenai aplikasi multimedia pembelajaran ini, yaitu aplikasi ini dapat membantu mereka (siswa-siswi) dalam mempelajari materi pendidikan lingkungan hidup khususnya bencana alam dengan tampilan yang menarik dan mudah untuk digunakan.

5.2. Saran

Adapun saran yang dapat diberikan bagi pembaca yang ingin mengembangkan aplikasi ini menjadi lebih baik lagi adalah :

a. Membuat aplikasi versi *online* agar aplikasi ini dapat diakses kapanpun dan dimanapun.
b. Menambah fitur *update* yang terintegrasi dengan database, agar materi, soal latihan dan soal kuis dapat ditambah, dirubah, dan dihapus sesuai dengan kebutuhan.