SISTEM INFORMASI PENJUALAN PEMBELIAN SPAREPART DAN JASA SERVIS DI SEMAR MULYA MOTOR

Muhamad Ula Aulia 10511334

ABSTRACT

Semar Mulya Motor *spare parts store where all the activity is still manually, so that there are errors in the calculation of the transaction and not fast. As well as the supply of goods is still done manually, so sometimes there is a calculation error stock. In all the reports had not been appropriate standard in the sense still much to be improved. Kelancarang to support the process of selling and purchasing of spare parts, then designed and Purchasing Information System Sales is able to facilitate the work of employees in the stores.*

Systems approach used in this information system prototype which uses the method in order to avoid mistakes when analyzing the easier back fixing in step analysis has been skipped earlier.

Based on the analysis, design, implementation and testing of applications sales showed that the role of computer applications in information systems is very important as a support in improving the quality, effectiveness, sales and service activities in an enterprise environment. Sales and purchasing information system is expected to help any process of selling and purchasing of spare parts in Semar Mulya Motor *with effective and fuel-efficient.*
Keywords: Information Systems, Sales, Purchasing, Service and spare part services, in Semar Mulya Motor

***Keyword** : Information System, Sales Purchase and Service of Spare Parts, In* Semar Mulya Motor

I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Semar Mulya Motor adalah sebuah bengkel usaha mandiri menengah yang bergerak dalam bidang *sparepart* dan jasa *service*. Kegiatan yang dilakukan oleh bengkel ini, antara lain adalah penjualan, pembelian, perawatan, dan suku cadang.

Seiring pelayanan yang baik adalah hal yang dibutuhkan oleh perusahaan untuk dapat memberikan kepuasan kepada konsumen, hal inilah yang dibutuhkan oleh perusahaan Semar Mulya Motor dalam proses penjualan. Adapun kendala-kendala yang dihadapi dalam sistem penjualan yang membuat aktifitas penjualan menjadi kurang cepat dari segi waktu proses pencatatan data barang masih dilakukan secara tertulis sehinga menimbulkan waktu yang cukup lama dan menimbulkan kesalahan dalam penulisan, proses perhitungan masih belum efektif sehingga sering terjadi kesalahan disaat transaksi penjualan dan juga proses pembuatan laporan penjualan, kurang cepat dikarenakan banyaknya faktur yang tersimpan dan tidak terkontrol.

Berdasarkan latar belakang di atas maka penulis berusaha untuk mengembangkan sebuah sistem informasi yang sesuai dengan harapan agar dapat lebih mengefektifkan dan mengefisiensikan pimpinan dalam mengambil keputusan dan meningkatkan pelayanan terhadap konsumen dengan judul **"SISTEM INFORMASI PENJUALAN, PEMBELIAN SPAREPART DAN JASA SERVIS DI SEMAR MULYA MOTOR"**

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berikut ini akan dijabarkan mengenai identifikasi masalah dan rumusan masalah dari penelitian.

1.2.1 Identifikasi Masalah

Pada hasil identifikasi permasalahan berdasarkan latar belakang di atas, dapat dikemukakan sebagai berikut :

1. Proses pencatatan data barang masih dilakukan secara tertulis sehingga menimbulkan waktu yang cukup lama dan menimbulkan kesalahan dalam penulisan.
2. Proses perhitungan masih belum efektif sehingga sering terjadi kesalahan disaat transaksi penjualan.
3. Proses pembuatan laporan penjualan, kurang cepat dikarenakan banyaknya faktur yang tersimpan dan tidak terkontrol.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan Identifikasi masalah maka didapat rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem penjualan dan pembelian barang yang sedang berjalan pada SEMAR MULYA MOTOR?
2. Bagaimana perancangan program aplikasi penjualan pada SEMAR MULYA MOTOR?
3. Bagaimana implementasi aplikasi penjualan dan pembelian barang pada Semar Mulya Motor?

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Berikut akan penulis jelaskan mengenai maksud dan tujuan dari penelitian yang dilakukan pada SEMAR MULYA MOTOR.

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud yang hendak dicapai dalam penelitan ini tidak lain adalah untuk mengaplikasikan ilmu-ilmu yang telah didapatkan ketika perkulihaan, sehingga dengan demikian mampu mempraktekan teori-teori yang didapatkan ketika perkuliahan serta membandingkan secara langsung dengan situasi dan kondisi ditempat.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Tujuan dari pelaksanaan penelitian ini adalah :

1. Untuk mengetahui sistem penjualan dan pembelian barang yang sedang berjalan pada Semar Mulya Motor.
2. Untuk merancang aplikasi penjualan dan pembelian barang pada Semar Mulya Motor.

1.4 Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian ini penulis mengharapkan manfaat dari hasil penelitian yang dilaksanakan baik bagi pihak antara lain, sebagai berikut :

1. Kegunaan Akademis

   Adapun kegunaan akademis dari penelitian yang dilakukan diantaranya adalah:

a. Kegunaan bagi Penulis

   Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat menambah pengetahuan, wawasan dan gambaran yang lebih jelas mengenai Sistem Informasi yang telah didapatkan di bangku kuliah.

b. Bagi pengembangan ilmu pengetahuan

   Dapat memberikan suatu karya penelitian yang dapat mendukung dalam penjualan dan dapat memberikan pengalaman juga menerapkan teori-teori yang telah dipelajari khususnya di lingkungan Universitas Komputer Indonesia.

2. Kegunaan Praktis

a. Bagi Perusahaan

   Untuk Semar Mulya Motor Hasil Penelitian ini diharapkan dapat membantu mengembangkan dalam proses penjualan dan persediaan barang menjadi lebih baik, sehingga berdampak pada peningkatan kinerja perusahaan.

1.5 Batasan Masalah

Batasan masalah dibuat agar dalam mengolah sistem dapat lebih terarah. Dari permasalahan yang timbul, penulisan membatasi beberapa permasalahan sebagai berikut :

1. Sistem yang akan dibangun berupa aplikasi desktop untuk Semar Mulya Motor yang menyediakan informasi sparepart yang dijual ataupun dibeli.
2. Transaksi penjulan barang yang dimaksud hanya untuk penjulan langsung tunai.
3. Program aplikasi ini nantinya akan di implementasikan pada Semar Mulya Motor.
4. Penelitian yang dilakukan hanya mengenai pada bagian penjualan, jasa servis dan pembelian.

II. LANDASAN TEORI

2.1 Sistem

Istilah sistem secara umum dapat didefinisikan sebagai kumpulan hal atau elemen yang saling bekerja sama atau yang dihubungkan dengan cara-cara tertentu sehingga membentuk satu kesatuan untuk melaksanakan suatu fungsi guna mencapai suatu tujuan.

2.2 Informasi

Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya. Sumber dari informasi adalah data. Data merupakan bentuk jamak dari bentuk tunggal datum atau data item. Data adalah kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan nyata.

2.3 Sistem Informasi

Sistem informasi adalah sekumpulan prosedur organisasi yang dilaksanakan untuk mencapai suatu tujuan yaitu memberikan informasi bagi pengambil keputusan dan untuk mengendalikan organisasi.

2.4 Jasa

Jasa merupakan semua aktivitas ekonomi yang hasilnya bukan merupakan produk dalam bentuk fisik atau kontruksi, yang biasanya dikonsumsi pada saat yang sama dengan waktu yang dihasilkan dan memberikan nilai tambah (seperti misalnya kenyamanan, hiburan, kesenangan atau kesehatan) atau pemecahan atas masalah yang dihadapi pelanggan.

2.5 Penjualan

Penjualan adalah interaksi antara individu saling bertemu muka yang ditujukan untuk menciptakan, memperbaiki, menguasai atau mempertahankan hubungan pertukaran sehingga menguntungkan bagi pihak lain.

2.6 Pengertian Sparepart

Sparepart diterjemahkan ke dalam bahasa Indonesia yaitu suku cadang dapat disimpulkan dari kata tersebut yaitu komponen-komponen yang terdapat pada alat atau sebuah benda.

2.7 Perangkat Lunak Pendukung

Perangkat lunak yang digunakan untung membantu perancangan sistem informasi ini diantaranya :

2.7.1 Java

Java adalah bahasa pemograman yang bisa digunakan untuk membuat aplikasi desktop, website, mobile, dsb. Pada dasarnya semua aplikasi Java bersifat *portable* yang artinya bias dijalankan dihampir semua sistem operasi, tapi dengan syarat di sistem operasi tersebut wajib terpasang (ter-install) Java Runtime Environment (JRE).

2.7.2 Netbeans

NetBeans merupakan salah satu proyek open source yang disponsori oleh Sun Microsystem. Proyek ini berdiri pada tahun 2000dan telah menghasilkan 2 produk, yaitu NetBeans IDE dan NetBeans Platform.

2.7.3 Xampp

XAMPP adalah software web server apache yang di dalamnya tertanam server MySQL yang didukung dengan bahasa pemrograman PHP untuk membuat website 14 yang dinamis.

2.7.4 MySQL

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (*database management system*) atau DBMS yang *multithread, multi-user,*dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia.

III. METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian

Pada dasarnya objek merupakan apa yang hendak diselidiki di dalam kegiatan penelitian. Ada beberapa persoalan yang perlu untuk kita pahami supaya dapat menentukan serta menyusun objek penelitian di dalam metode penelitian dengan baik.

3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan

Semar Mulya Motor adalah perusahaan penjualan yang bergerak dalam bidang Penjualan sparepart. Semar Mulya Motor berdiri sejak bulan Februari 2013 dipimpin oleh H. Dikdik Sadikin lokasinya bertempat di Jalancagak Subang. Semar Mulya Motor memenuhi kebutuhan permintaan pasar konsumennya dengan harga yang miring sehingga toko tersebut selalu ramai dikunjungi para pelanggannya. Semar Mulya Motor selalu mengutamakan kepuasan pelanggan dengan menawarkan produk kualitas baik dengan harga yang terjangkau.

3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan

Visi dari Semar Mulya Motor adalah menyediakan sparepart terlengkap dan terbaik.

Sedangkan misi dari Semar Mulya Motor adalah memberikan pelayanan terbaik untuk pelanggan.

3.1.3 Struktur Organisasi

Struktur Organisasi adalah suatu susunan dan hubungan antara tiap bagian serta posisi yang ada pada suatu organisasi atau perusahaan dalam menjalankan kegiatan operasional untuk mencapai tujuan yang sama di harapakan dan di inginkan.

3.2 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan adalah Metode deskriptif. Penelitian Deskriptif melakukan analisis hanya sampai taraf deskripsi, yaitu menganalisis dan menyajikan data secara sistematik, sehingga dapat lebih mudah untuk difahami dan disimpulkan.

3.2.1 Desain Penelitian

Menurut M. Nazir dalam bukunya *Motode Penelitian* mengatakan bahwa: “desain dari penelitian adalah semua proses yang diperlukan dalam perencanaan dan pelaksanaan penelitian”.

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data

Adapun Jenis dan Metode Pengumpulan Data yang digunakan penulis, adalah sebagai berikut:

3.2.2.1 Sumber Data Primer

Adapun Sumber Data Primer yang digunakan penulis, adalah sebagai berikut:

1. Observasi

   Teknik pengumpulan data dengan mengadakan penelitian dan peninjauan langsung di perusahaan SEMAR MULYA MOTOR yang berlokasi di Jalancagak, Subang.

2. Wawancara

   Wawancara adalah sebuah proses interaksi komunikasi yang dilakukan oleh setidaknya dua orang, atas dasar ketersediaan dan dalam setting alamiah, di mana arah pembicaran mengacu kepada tujuan yang telah ditetapkan dengan mengedepankan *trust* sebagai landasan utama dalam proses memahami.

3.2.2.2 Sumber Data Skunder

Data sekunder adalah data yang digunakan untuk mendukung data primer, merupakan jenis data yang sudah diolah terlebih dahulu oleh pihak pertama.

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem

Metode pendekatan dan pengembangan sistem yang akan digunakan oleh penulis bertujuan untuk memudahkan penulis menyelesaikan masalah yang terdapat pada penelitian ini, penjelasan lebih lengkap adalah sebagai berikut:

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem

Metode pendekatan sistem yang digunakan adalah menggunakan metode analisis terstruktur. Dengan pendekatan terstruktur, permasalahan yang ada di organisasi dapat diselesaikan secara mudah dan simple.

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan yang penulis gunakan yaitu menggunakan metode *Prototype.* Karena metode ini menawarkan bagi pengembang sistem yang tidak memiliki kepastian terhadap efisiensi algoritma, kemampuan penyesuaian dari sebuah sistem operasi atau bentuk-bentuk yang harus dilakukan oleh interaksi manusia dengan mesin. Dilihat dari situasi tersebut metode *prototype* menawarkan pendekatan yang terbaik.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem

Pada tahapan ini perancangan sistem yang akan dibangun dan digambarkan secara terstuktur sebelum dilakukan pengkodean kedalam bahasa pemograman. Rancangan sistem informasi Semar Mulya Motor ini di maksudkan untuk menghasilkan suatu sistem informasi baru untuk mendukung operasional bengkel.

4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem

Proses perancangan diperlukan untuk menghasilkan suatu rancangan sistem yang baik, karena dengan adanya rancangan yang tepat maka akan menghasilkan sebuah sistem yang akan memudahkan proses pengembangan sistem dimasa yang akan datang.

4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan

Aplikasi sistem informasi yang akan dibangun oleh penulis adalah aplikasi sistem informasi bengkel berbasis desktop yang dapat membuat pemrosesan data akan lebih cepat, efektif dan efisien.

1. Gambar 3 Diagram Konteks
2. Gambar 4 Relasi Tabel
3. Gambar 5 ERD

4.1.3 Perancangan Prosedur yang diusulkan

Pada tahapan perancangan ini akan dibuat *Flow map*, *Diagram Konteks*, *Data Flow Diagram*, *Kamus Data*, Normalisasi, Relasi Tabel, Entity Relationship Diagram, Struktur File, dan Kodifikasi. Proses yang dirancang diuraikan menjadi beberapa bagian yang dapat membentuk sistem tersebut menjadi satu kesatuan komponen.

4.1.4 Perancangan Basis Data

Perancangan Basis Data adalah proses untuk menentukan isi dan pengaturan data yang dibutuhkan untuk mendukung berbagai rancangan sistem dan data yang diharapkan dapat mewakili seluruh kebutuhan penggunanya.

4.1.4.1 Normalisasi

Normalisasi merupakan cara pendekatan lain yang dalam membangun desain logik basis data relasional dengan menerapkan sejumlah aturan dan kriteria standar untuk menghasilakan struktur tabel yang normal.

4.1.4.2 Relasi Tabel

Relasi tabel adalah penggambaran hubungan antar tabel-tabel yang ada dalamsistem pengolahan data yang berfungsi untuk mengakses data dan item sehingga *database* tersebut mudah dimodifikasi.

4.1.4.4 Struktur File

Struktur file adalah penggambaran tentang *file-file* dalam tabel sehingga dapat dilihat bentuk *file-file* tersebut baik *field-field* nya, tipe datanya serta ukuran dari data tersebut.

4.2 Perancangan Antar Muka

Perancangan antarmuka merupakan perancangan yang menjelaskan seluruh keadaan yang berhubungan dengan antar muka sistem. Adapun yang akan dibahas yaitu struktur menu, perancangan *input* dan perancangan *output*.

4.2.1 Struktur Menu

Struktur menu adalah rancangan menu dari sebuah program yang berisikan tampilan menu-menu yang terdapat pada Sistem Informasi Semar Mulya Motor.

4.2.2 Perancangan Input

Perancangan input merupakan suatu sarana untuk memasukan data yang dibutuhkan dalam pemrosesan pembuatan laporan-laporan yang diinginkan. Input yang dimaksud disini adalah input data yang langsung dihubungkan ke proses komputer melalui entry dengan keyboard.

4.2.3 Perancangan Output

perancangan output atau keluaran yaitu suatu informasi yang di hasilkan oleh sistem berupa laporan dari hasil proses masukan yang di terima oleh sistem informasi.

4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan

Perancangan Arsitektur jaringan yang digunakan di bengkel Semar Mulya Motor adalah menggunakan *client/server* dimana pada system seperti ini mempunyai dua komponen utama yaitu komputer *server* dan komputer *client*. *Server* merupakan komputer induk yang melakukan pemrosesan terbanyak untuk memenuhi permintaan-permintaan dari komputer *client* dan bertindak sebagai *server database* yang menyimpan data.

4.4 Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang sangat penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian itu sendiri mengevaluasi urutan kegiatan yang sistematis dalam mencapai tujuan sistem.

4.4.1 Rencana Pengujian

Pengujian *software* ini menggunakan metode pengujian *Black Box*, dengan rencana pengujian yang akan dilakukan diantaranya pengujian login ke sistem, input data, verifikasi dan output data dari sistem.

4.5 Implementasi

Implementasi adalah suatu proses yang melakukan penerapan rancangan program yang telah dibuat ke dalam sebuah aplikasi pemograman. Implementasi dan pengujian sistem merupakan kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem dan dapat dipandang sebagai usaha untuk mewujudkan sistem yang dirancang. Keberhasilan implementasi dapat dilihat dari program tersebut dirancang dengan landasan yang jelas, dengan kelompok sasaran dan tujuan yang jelas.

4.5.1 Batasan Implementasi (Optional)

Dalam pengimplementasian perangkat lunak Sistem Informasi Semar Mulya Motor yang dibuat ini ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu :

1. Sistem informasi ini hanya dibuat sesuai dengan prosedur di bengkel Semar Mulya Motor dan tidak berlaku pada instansi lain yang sejenisnya karena perbedaan prosedur.

2. Basis data yang digunakan dalam pengimplementasian sistem informasi Pengolahan data ini adalah MySQL.

3. Implementasi pembuatan sistem informasi ini menggunakan bahasa pemograman berbasis dekstop yaitu java.

4.5.2 Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak pendukung yang digunakan dalam pembuatan perangkat lunak Sistem Informasi Semar Mulya Motor adalah sebagai berikut :

1. *NetBeans* 7.0.1

2. *iReport Designer* 4.0.2

3. *XAMPP Version* 1.7.7 32-bit

4. Sistem Operasi Microsoft *Windows 7 ultimate* 32-bit

4.5.3 Implementasi Perangkat Keras

Sistem Informasi Semar Mulya Motor ini dapat digunakan apabila tersedia alat pendukungnya. Adapun perangkat keras yang dibutuhkan tersebut adalah sebagai berikut :

1. Komputer Server
2. Komputer Client
3. Perangkat Jaringan

4.5.5 Implementasi Antar Muka

Antarmuka pemakai (*User Interface*) merupakan mekanisme komunikasi antara pengguna dengan sistem. Antarmuka pemakai dapat menerima informasi dari pengguna dan memberikan informasi kepada pengguna untuk membantu mengarahkan alur penelusuran masalah sampai ditemukan suatu solusi yang diinginkan.

4.5.6 Implementasi Instalasi Program

Berikut ini tahapan implementasi instalasi program tentang bagaimana cara instalasi aplikasi sistem informasi semar mulya motor.

1. Jalankan setup instaler bengkel semar mulya motor.exe

2. Maka akan muncul tampilan awal instalasi seperti berikut, klik next. (Gambar 7)

3. Kemudian muncul tampilan informasi program , klik next (Gambar 8)

4. Kemudian muncul tampilan persetujuan yang harus di setujui user, klik “I agree with the above terms and conditions” lalu klik next. (Gambar 9)

5. Pilih tempat penyimpanan folder instalasi, kemudian klik next. (Gambar 10)

6. Jika muncul kotak dialog seperti berikut pilih OK (Gambar 11)

7. Lalu klik tombol start untuk memulai proses instalasi. (Gambar 12)

8. Tunggu beberapa saat sampai proses instalasi selesai, lalu klik Exit. (Gambar 13)

4.5.7 Penggunaan Program

Pada bagian ini akan dijelaskan secara singkat cara penggunaan dari program Sistem Informasi Semar Mulya Motor. Cara penggunaan dari program ini adalah sebagai berikut:

1. Login
2. Tampilan Data User
3. Tampilan data mekanik
4. Tampilan data sparepart

5. Tampilan data jenis sparepart
6. Tampilan data supplier
7. Tampilan data pemesanan barang
8. Tampilan data penjualan sparepart
9. Tampilan data retur barang
10. Tampilan data barang masuk
11. Tampilan data service mobil
12. Tampilan data laporan pembelian
13. Tampilan form laporan

V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil perancangan tentang sistem informasi penjualan dan pembelian sparepart yang diusulkan, maka penulis dapat menarik kesimpulan bahwa:

1. Dengan dibangunnya Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian, maka saat ini proses pengolahan data yang dulunya masih *manual* sekarang sudah terkomputerisasi, sehingga dapat mempermudah pekerjaan dalam pengolahan data penjualan dan pembelian.
2. Dengan dibangun Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian dapat meminimalisir resiko kehilangan dan keamanan data terjamin.
3. Diharapkan dengan dibangunnya sistem informasi ini dapat mengurangi kesalahan dalam pembuatan laporan.
4. Dengan adanya Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian ini maka dapat membantu pekerjaan menjadi mudah dan cepat.
5. Membangun sistem yang bisa menyimpan, mengolah, mencari data - data dengan cepat dan aman dan menghindari kesalahan pada proses penghitungan.

5.2 Saran

Adapun saran dari penulis adalah sebagai berikut :

1. Bagi peneliti yang hendak mengembangkan diharapkan dapat melakukan penyempurnaan terhadap proses penjualan dan pembelian secara barcode.
2. Untuk kedepan sistem bisa dibangun berbasis web atau online
3. Untuk Penjualan tidak hanya tunai tetapi bisa transfer atau pesan antar.
4. Diharapkan program aplikasi ini tidak hanya digunakan di Semar Mulya Motor saja tetapi seluruh bengkel penjualan lainnya

VI. DAFTAR PUSTAKA

Fikri A M, (18 mei 2015), "Dasar-Dasar Metodologi Penelitian" [online], 2015, Available: http://www.ainulfikri.com/2015/02/dasar-dasar-metodologi-penelitian.html

Harinanto, (18 mei 2015), "Objek Penelitian" [online], 2013, Available: http://www.informasi-pendidikan.com/2013/08/objek-penelitian.html

Hariyanto. Bambang, "Rekayasa Sistem Berorientasi Objek", 1st ed, Bandung : Informatika Bandung, 2004.

Jiwanjaya. Yoga, (29 Mei 2015), "Pengertian dan Kegunaan XAMPP" [online], 2014, Available: http://www.pusatdesainweb.com/2014/06/29/pengetian-dan-kegunaan-xampp/

Kasturi, "Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Pada Kios Pupuk Bunga Tani di Kabupaten Subang", S.Kom., Program Studi Sistem Informasi, UNIKOM, Bandung, 2014.

Prasetyo. Bambang, "Metode Penelitian Kuantitatif: Teori dan Aplikasi", 7th ed, Jakarta, PT Raja Grafindo Persada, 2012.

Purnama. Andi, (30 Mei 2015), "Andri Purnama" [online], 2015, Available : http://www.andripurnama.com

Rahadian. Iqbal, "Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Jasa Servis dan Penjualan Suku Cadang Sepeda Motor Pada Three BMSms Motor", S.Kom., Program Studi Sistem Informasi, UNIKOM, Bandung, 2014.

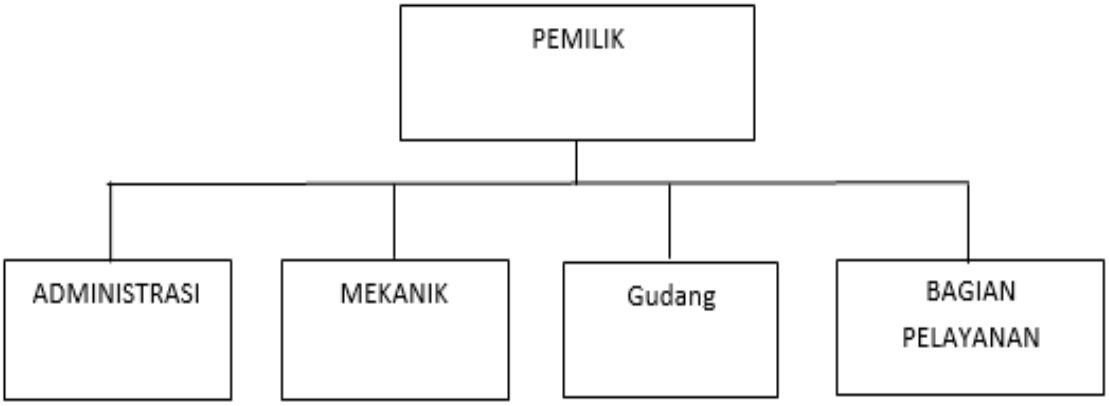
Rusmana. N Yuli, Triyono R Agus, S.Kom, MM, Sukadi, S.Kom, (19 mei 2015), "Pembuatan Sistem Informasi Pengolahan Data Pasien Rawat Jalan Pada Puskesmas Pringkuku Kabupaten Pacitan" [online], 2015, Available: http://ijns.org/journal/index.php/speed/article/viewFile/1139/1127

Saluky, (29 Mei 2015), "Pengertian MYSQL" [online], 2006, Available: http://www.etunas.com/web/pengertian-mysql.htm

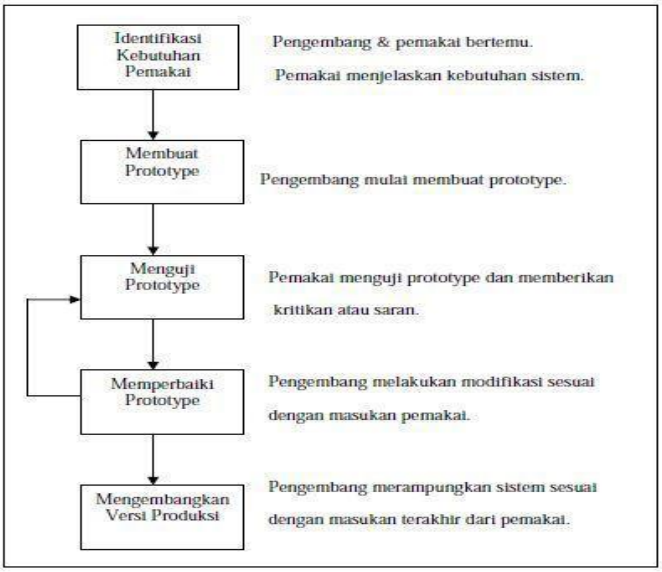
Setiabudi. Arifin, (30 Mei 2015), "Pengertian Menurut Para Ahli" [online], 2010, Available : http://www.ilmumanajemen.com

Setyabudi. A. Agus, " Core Java", 1st ed. Yogyakarta. Andi, 1997.

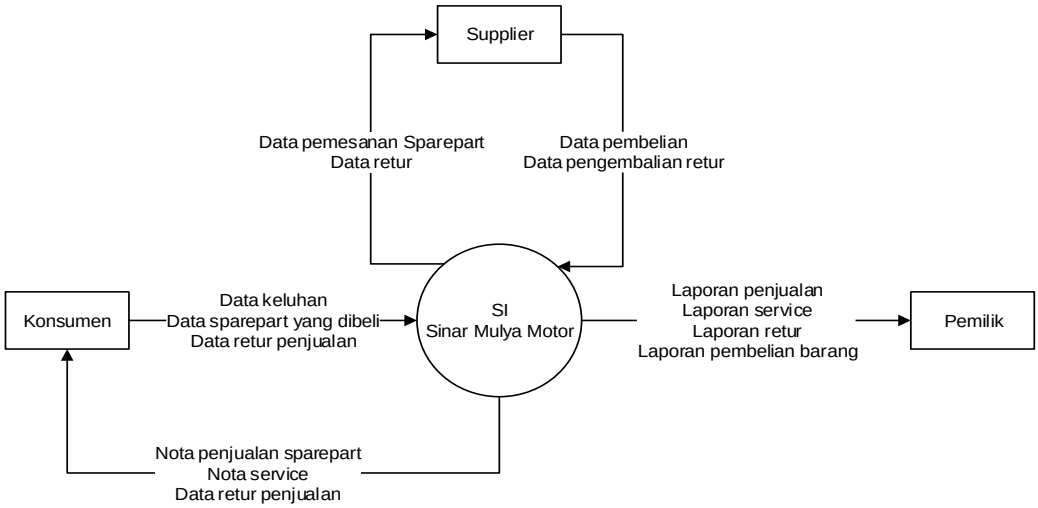
DAFTAR GAMBAR



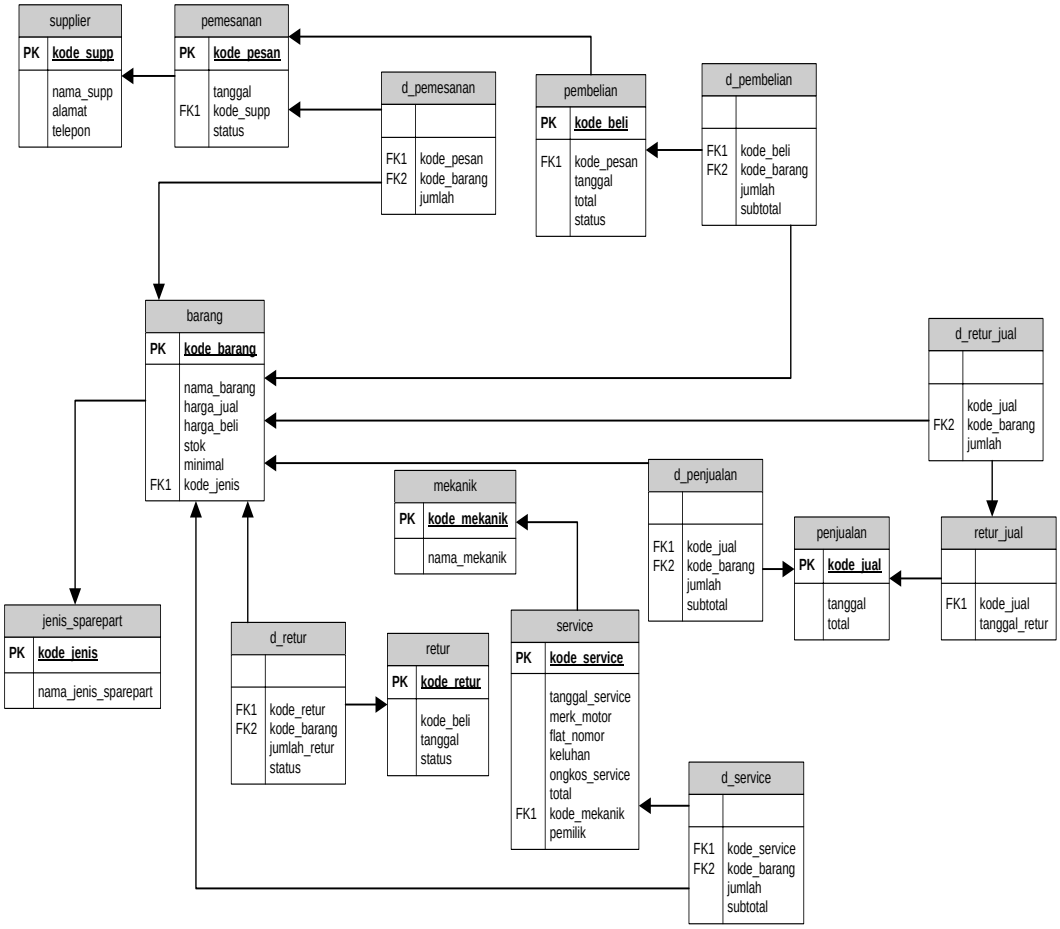
Gambar 1 Struktur Organisasi



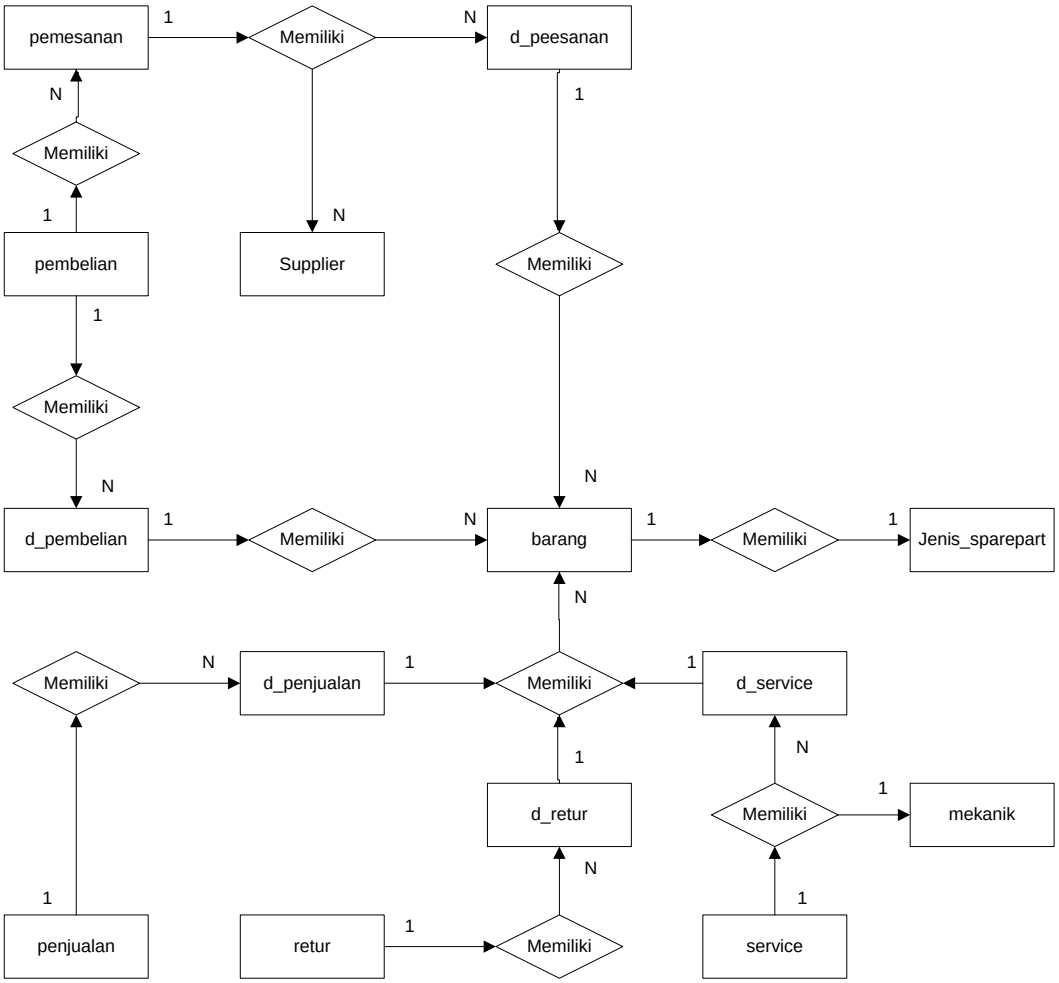
Gambar 2 Metode Pengembangan Sistem Model *Prototype*



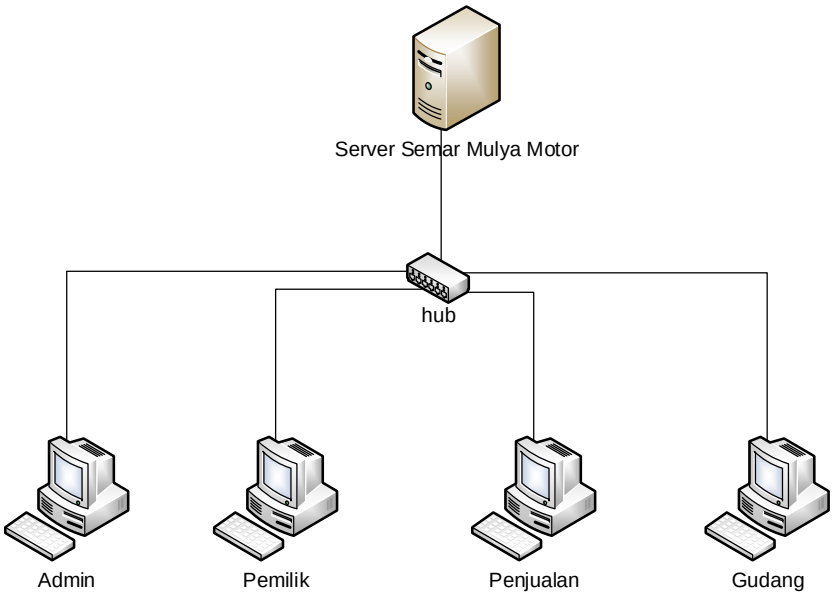
Gambar 3 Diagram Konteks



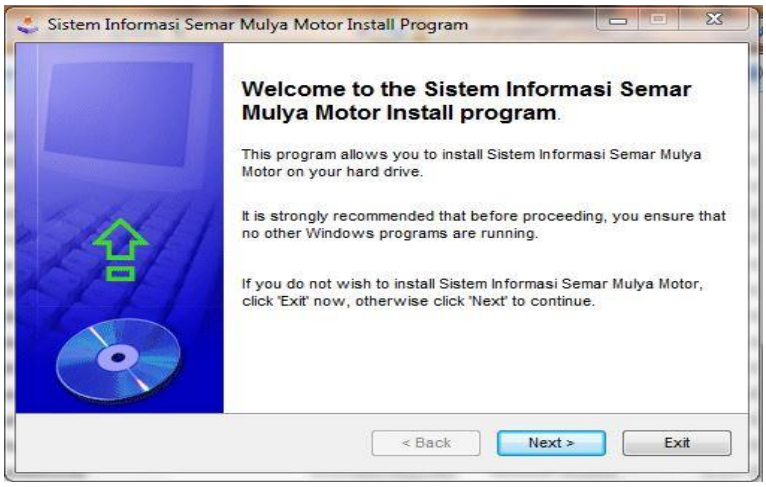
Gambar 4 Relasi Tabel



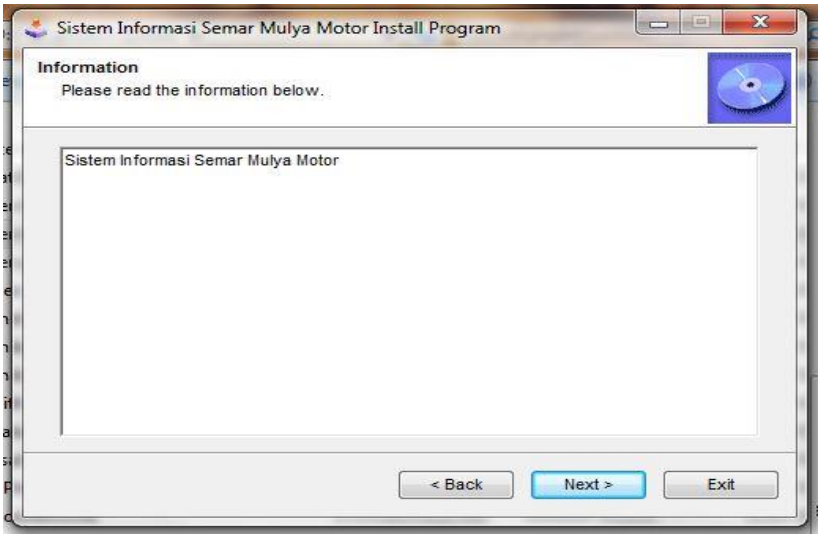
Gambar 5 ERD



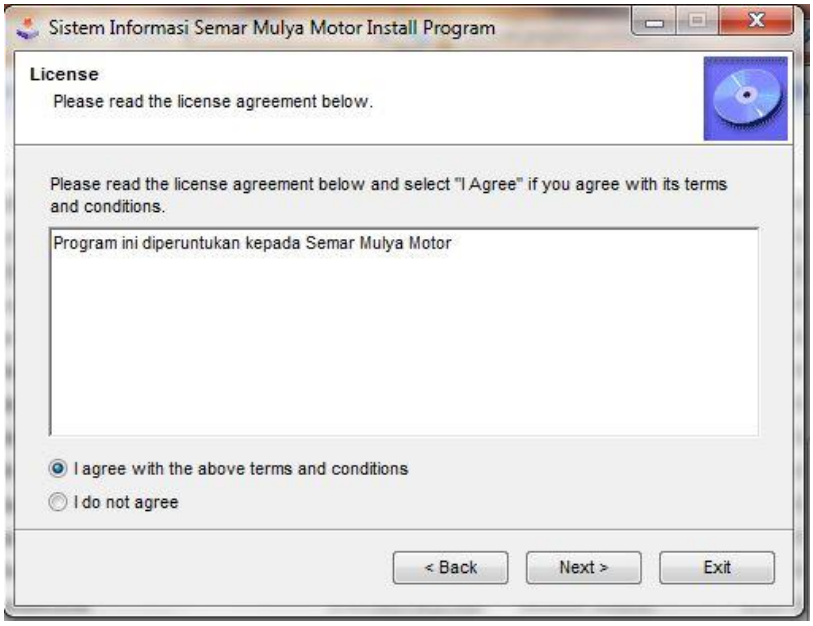
Gambar 6 Arsitektur Jaringan



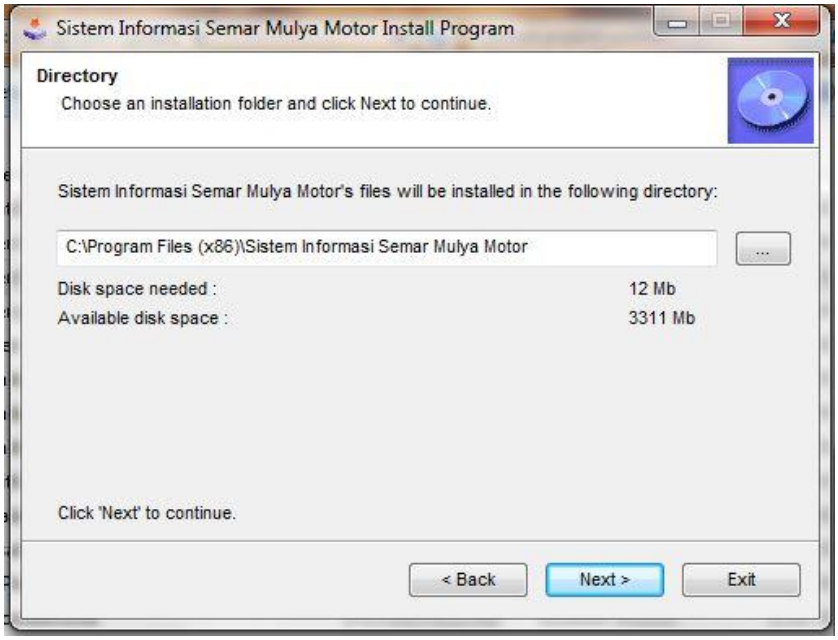
Gambar 7 Tampilan awal saat instalasi



Gambar 8 Tampilan informasi program



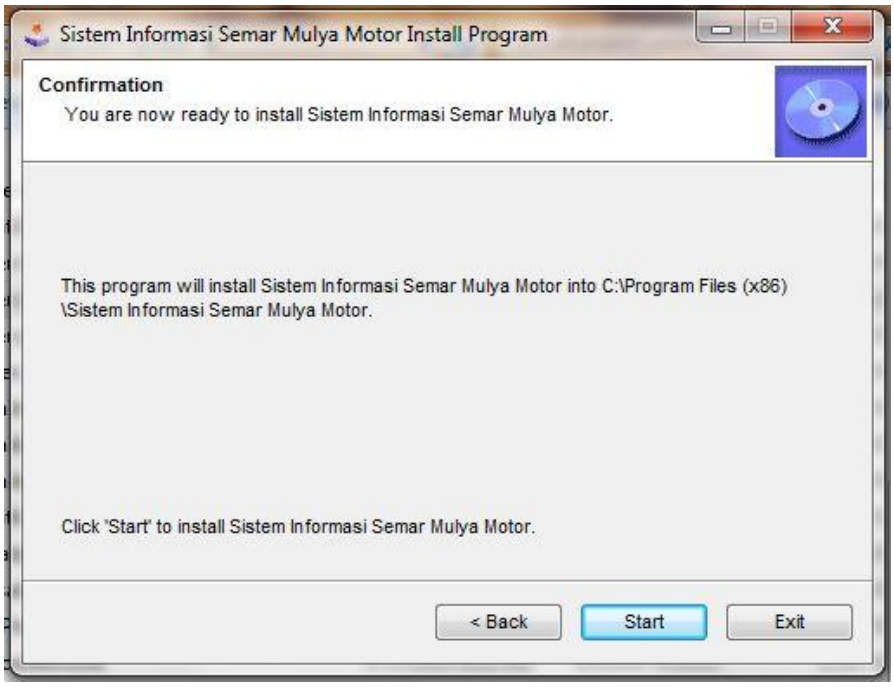
Gambar 9 Tampilan persetujuan program



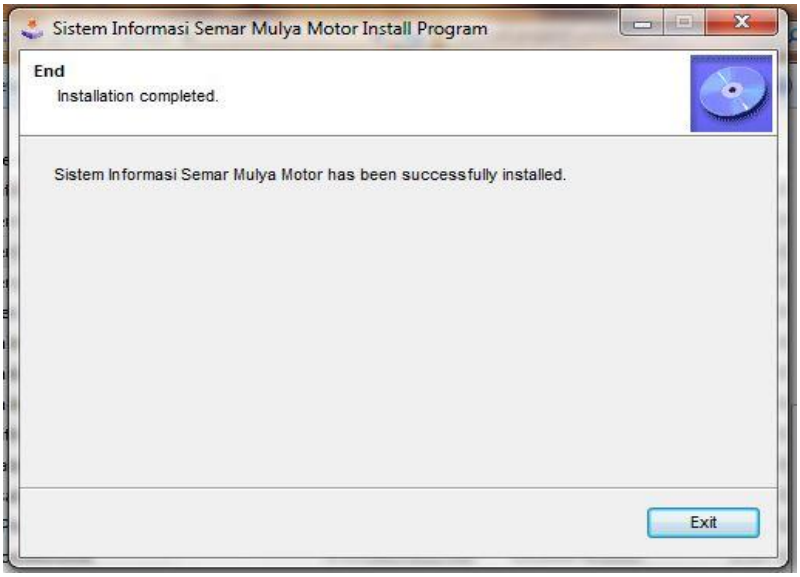
Gambar 10 Tampilan pilihan direktori untuk instalasi



Gambar 11 Tampilan persetujuan pembuatan folder baru



Gambar 12 Tampilan konfirmasi instalasi



Gambar 13 Tampilan instalasi selesai