BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Pada jaman sekarang banyak perusahaan yang sudah menggunakan teknologi dan sistem informasi untuk meningkatkan usahanya agar menjadi lebih baik dan dapat bersaing dengan perusahaan – perusahaan besar lainnya. Sistem informasi banyak diterapkan pada perusahaan besar, dengan kemajuan atau perkembangan teknologi di jaman sekarang tidak di pungkiri bahwa sekarang sistem informasi sudah mulai diterapkan pada usaha kecil dan menengah. Dengan adanya gudang yang dapat menampung berbagai macam barang penjualan yang jumlahnya begitu banyak, tidak di pungkiri di dalam pekerjaan adanya kesalahan dalam menghitung barang masuk, barang keluar, serta pada perhitungan hasil untuk pembukuan hasil pemasukan dan pengeluaran, karena semuanya dilakukan secara manual oleh para karyawan, yang dapat menyebabkan pendapatan perusahaan mengurang.

Toko Tamiya adalah salah satu perusahaan yang sedang berkembang dan bergerak dalam penjualan grosir alat tulis. Toko Tamiya ini menerima pembelian barang dalam jumlah banyak atau sedikit. Berdasarkan penelitian pada Toko Tamiya, pendataan barang pada gudang di Toko Tamiya sering terjadi kesalahan karena masih dilakukan secara manual yaitu dengan cara dicatat sehingga berpengaruh pada

proses penghitungan barang, pegawai kesulitan dalam mencari data barang di gudang karena belum terarsipkan dengan baik dan kesulitan saat pembuatan laporan pembelian dan laporan penjualan karena harus merekap ulang semua data pembelian dan penjualan.

Sehubungan dengan persoalan yang penulis jelaskan diatas maka penulis mengambil judul skripsi" SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN ALAT TULIS PADA TOKO TAMIYA".

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka penulis dapat mengidentifikasi dan merumuskan beberapa permasalahan yaitu :

1.2.1. Identifikasi Masalah

Pada proses pengidentifikasian masalah, penulis dapat mengidentifikasi masalah-masalah sebagai berikut yaitu :

1. Pendataan barang pada gudang di Toko Tamiya sering terjadi kesalahan karena masih dilakukan secara manual yaitu dengan cara dicatat sehingga berpengaruh pada proses penghitungan barang
2. Pegawai kesulitan dalam mencari data barang di gudang karena belum terarsipkan dengan baik
3. Kesulitan saat pembuatan laporan pembelian dan laporan penjualan karena harus merekap ulang semua data pembelian dan penjualan

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan pada indentifikasi yang telas dijelaskan, maka dapat dibuat perumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem penjualan dan pembelian pada Toko Tamiya.
2. Bagaimana merancang suatu sistem informasi agar mempermudah dalam melakukan pencarian data barang
3. Bagaimana implementasi suatu sistem informasi dari rancangan ke aplikasi program dalam pembuatan laporan penjualan dan pembelian pada Toko Tamiya

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1. Maksud

Maksud dari penelitian untuk membuat sistem informasi penjualan dan pembelian di Toko Tamiya, yang mengelola dari transaksi pembelian, retur barang, penjualan serta pembuatan laporan yang berkaitan.

1.3.2. Tujuan

Adapun tujuan yang ingin dicapai penulis dari penelitan yang dilakukan tentang Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian di Toko Tamiya adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui sistem penjualan dan pembelian pada Toko Tamiya
2. Untuk merancang suatu sistem informasi agar mempermudah dalam pencarian data barang pada Toko Tamiya
3. Untuk melakukan tahap implementasi suatu sistem informasi pada proses pembuatan laporan penjualan dan pembelian pada Toko Tamiya.

1.4. Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian mencangkup kegunaan atau manfaat bagi aspek-aspek yang berhubungan dengan peelitian. Penelitian ini diharapkan sangat bermanfaat bagi semua pengguna.

1.4.1. Kegunaan Praktis

Dari pihak penulis yaitu dari hasil penelitian yang dilakukan diharapkan bisa lebih meningkat lagi dalam membuat sistem informasi khususnya dalam membuat sistem informasi penjualan dan pembelian di Toko Tamiya.

1.4.2. Kegunaan Akademis

1. Bagi Perguruan Tinggi

   Hasil penelitian ini dapat menjadi dokumen akademik yang bemanfaat bagi pihak yang menggunakannya seperti mahasiswa melakukan tugas akhir.

2. Bagi Peneliti

   Berguna dalam menambah atau memperkaya wawasan pengetahuan baik teori maupun praktek sehingga dapat memberikan inspirasi pemikiran kepada peneliti lain yang akan mengambil skripsi sekaligus sebagai referensi.

1.5. Batasan Masalah

Dengan keterbatasan kemampuan penulis, maka pembuatan Usulan Penelitian ini hanya membatasi pada :

1. Sistem informasi ini hanya menerima pembayaran penjualan yang dilakukan secara tunai.
2. Sistem Informasi penjualan barang belum menggunakan scan barcode
3. Pembuatan laporan penjualan dan laporan pembelian dari data yang sudah diinput

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

1.6.1. Lokasi

Penulis akan melakukan penelitian Skripsi di Toko Tamiya yang beralamat di Jalan Raya Gabus Wetan RT 10 RW 13, Kab.Indramayu.

1.6.2. Waktu Penelitian

Tabel 1.1. Waktu Penelitian

No	Kegiatan	Februari 2015				Maret 2015				April 2015				Mei 2015	
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2
1.	Identifikasi Kebutuhan Sistem														
2.	Pengembangan Prototype :														
	a. Analisis														
	b. Design														
	c. Pengujian														
3.	Evaluasi dan revisi														
4.	Implementasi														

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang diterapkan untuk menyajikan gambaran singkat mengenai permasalahan yang akan dibahas dalam penulisan ini, sehingga akan memperoleh gambaran yang jelas tentang isi dari penulisan diantaranya :

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan mengenai latar belakang penelitian, identifikasi masalah dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan mengenai teori-teori yang berkaitan dengan sistem informasi keuangan.

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini menjelaskan objek penelitian (sejarah singkat perusahaan, visi dan misi, struktur organisasi, dan deskripsi tugas), metode penelitian (desain penelitian, jenis dan metode pengumpulan data yang terdiri dari sumber data primer dan sekunder, metode pendekatan dan pengembangan sistem dan alat bantu analisis dan perancangan, serta pengujian *software*), analisis sistem yang berjalan (analisis dokumen, analisis prosedur yang sedang berjalan, dan evaluasi sistem yang sedang berjalan).

BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan langkah-langkah pembuatan aplikasi dari perancangan aplikasi, perancangan tampilan, tahap implementasi, testing, dan validasi *debugging*.

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran untuk keperluan penerapan maupun pengembangan selanjutnya.