PERANCANGAN APLIKASI MEDIA SOSIAL *TRAVELER* BERBASIS *GAMIFICATION* MENGGUNAKAN GOOGLE *MAP* API V3

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat kelulusan pada Progam Studi Sistem Informasi

Jenjang S1 (Strata Satu) Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

Oleh :

FAHMI SULAIMAN

1.05.10.777



PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA BANDUNG

2015