BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian skripsi yang berjudul : "APLIKASI MEDIA SOSIAL *TRAVELER* BERBASIS *GAMIFICATION* MENGGUNAKAN GOOGLE *MAP* API V3" adalah sebagai berikut :

1. Dengan adanya aplikasi diharapkan dapat mempermudah interaksi diantara *traveler*.
2. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat membuat komunikasi dengan media sosial lebih interaktif.
3. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat membuat perjalanan *traveling* lebih menyenangkan.
4. Aplikasi ini merupakan aplikasi informasi seputar keparawisataan dengan harapan dengan adanya aplikasi ini kita dapat mempelajarai kebudayaan baik itu kebudayaan nasional ataupun kebudayaan internasional.

5.2 Saran

Aplikasi media sosial traveler berbasis gamification menggunakan google map api v3 ini masih jauh dari kata sempurna. Adapun saran agar aplikasi ini bisa berjalan dengan optimal dan lebih menarik yaitu sebagai berikut :

1. Aplikasi ini yang dibangun ini ini dapat dikembangkan menjadi aplikasi *smartphone*.
2. Aplikasi yang dibangun ini dapat dikembangkan dengan fitur *group*.
3. Aplikasi yang dibangun ini dapat dikembangkan dengan fitur *booking* hotel.
4. Aplikasi yang di bangun ini dapat dikembangkan dengan fitur *management budget* perjalanan *traveling*.
5. Aplikasi ini dapat dikembangkan dengan fitur *navigasi traveling.*

Demikian saran yang dapat diberikan, semoga saran tersebut bisa dijadikan sebagai bahan masukan yang dapat bermanfaat untuk pengembangan aplikasi ini.