KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan atas kehadirat Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya yang telah dilimpahkan kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul "**PERANCANGAN APLIKASI MEDIA SOSIAL *TRAVELER* BERBASIS *GAMIFICATION* MENGGUNAKAN GOOGLE *MAP* API V3**" tepat pada waktunya.

Laporan Skripsi ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat dalam menempuh kelulusan pada Program Studi Sistem Informasi jenjang Sarjana Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM).

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan Skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan dan jauh dari kata sempurna, namun berkat bantuan dan bimbingan dari banyak pihak akhirnya Skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Untuk itu tidak lupa penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar- besarnya dan setulus-tulusnya kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan segala kemurahan atas segala kehendaknya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini.
2. Kedua orang tua penulis yang sangat saya cintai dan hormati yang telah mendidik serta memberikan kasih sayangnya kepada penulis.
3. Semua keluarga serta saudara-saudara penulis yang sangat saya cintai.

4. H. Dr. Ir. Eddy Suryanto Soegoto, M.Sc., selaku rektor Universitas Komputer Indonesia.
5. Prof. Dr. H. Denny Kurnadie, Ir., M.Sc selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Komputer Indonesia.
6. Citra Noviyasari, S.Si, MT selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia.
7. Wahyuni, S.Si., M.T. selaku Dosen Wali
8. Imelda, ST., MT. selaku dosen pembimbing skripsi
9. Seluruh Dosen serta karyawan Universitas Komputer Indonesia.
10. Semua pihak yang telah membantu penulis, yang namanya tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Penulis berharap apa yang telah disajikan dalam Skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua.

Bandung, Agustus 2015

Fahmi Sulaiman