DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
LEMBAR KEASLIAN
ABSTRAK i
ABSTRACT i
KATA PENGANTAR ii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR x
DAFTAR TABEL xv
DAFTAR SIMBOL xv
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Penelitian 1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5
1.4 Kegunaan Penelitian 5
1.4.1Kegunaan Praktis 5
1.4.2 Kegunaan Akademis 6
1.5 Batasan Masalah 6
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7
1.7 Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI 1
2.1 Konsep Dasar Sistem 1
2.1.1 Karakteristik Sistem 1
2.1.2. Elemen Sistem 12
2.1.3. Klasifikasi Sistem 1
2.2. Konsep Dasar Informasi 1
2.2.1. Siklus Informasi 1
2.2.2 Kualitas Informasi 1
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 2
2.3.1. Komponen Sistem Informasi 2
2.3.2. Kegiatan Sistem Informasi 21
2.3.3.Detail Komponen Sistem Informasi 22
2.4. Pengertian Akademik 24
2.5 Sistem Informasi Akademik 2
2.6 Pemrograman Desktop 2
2.7.Java 2
2.8 MySQL 2
2.9 Jaringan Komputer 2
2.9.1 Pengertian Jaringan Komputer 2
2.12.1 Netbeans 3
2.12.2 Xampp 3
2.12.3 JasperReports (Ireport) 3
BAB III OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN 3

3.1 Objek Penelitian 3
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 3
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 3
3.1.3 Struktur Organisasi 3
3.1.4 Deskripsi Tugas 3
3.2 Metode Penelitian 4
3.2.1 Desain Penelitian 4
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 4
3.2.2.1 Sumber Data Primer 4
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 4
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 4
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 4
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 4
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 4
3.2.4 Pengujian Software 4
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan 4
3.3.1 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 4
3.3.2.1 *Use Case Diagram* 5
3.3.2.2.*Skenario Use Case* 5
3.3.2.3 *Activity Diagram* 5
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 5
4.1Perancangan Sistem 5
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 5
4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 5
4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 6
4.1.3.1 *Use Case Diagram* 6
4.1.3.2*Skenario Use Case* 6
4.1.3.3*Activity Diagram* 6
4.1.3.4 *Sequence Diagram* 7
4.1.3.5*Collaboration Diagram* 7
4.1.3.6*Class Diagram* 8
4.1.3.7*Deployment Diagram* 8
4.2. Perancangan Antar Muka 8
4.2.1 Sktruktur Menu 8
4.2.2 Percangan *Input*. 8
4.2.3 Perancangan *Output* 9
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 9
4.4. Pengujian 9
4.1.1 Rencana Pengujian 9
4.1.2 Kasus dan Hasil Pengujian 9
4.1.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 10
4.5. Implementasi 10
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak 10
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras 10
4.5.3 Implementasi Basis Data 10
4.5.4 Implementasi Antar Muka 10

4.5.1 Implementasi Instalasi Program 11

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 11
5.1 Kesimpulan 11
5.2 Saran 11
DAFTAR PUSTAKA 11