DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACK* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1 Maksud Penelitian 5

1.3.2 Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 6

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1.7 Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Sistem Informasi 10

2.1.1 Komponen Sistem Informasi 11

2.2 Akademik 13

2.3 Website 13
2.3.1 Jenis-Jenis Website 13
2.4 PHP (Hypertext Preprocessor) 14
2.5 MySQL 14
2.6 UML (Unified Modeling Language) 15
2.7 Black Box Testing 16

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 18
3.1.1 Sejarah berdirinya MTs Negeri Anyer 18
3.1.2 Struktur Organisasi MTs Negeri 1 Anyer 20
3.1.4 Deskripsi Tugas 20
3.2 Metode Penelitian 25
3.2.1 Desain Penelitian 26
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 27
3.2.2.1 Sumber Data Primer 27
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 27
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 28
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 28
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 31
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 32
3.2.4 Pengujian *Software* 34
3.2.3.1 Pengujian Black Box 34
3.3 Analisis Sistem yang berjalan 35
3.3.1 Analisis Prosedur yang sedang berjalan 36
3.3.2 Use Case Diagram Sistem yang Sedang berjalan 36
3.3.3 Skenario *Use Case* 37
3.3.4 Activity Diagram yang Berjalan 42
3.3.5 Evaluasi yang Berjalan Sistem 44

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem 46
4.1.1 Tujuan Perancangan 46
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang diusulkan 47
4.1.3 Perancangan Prosedur yang diusulkan 47
4.1.3.1 Use Case Diagram Yang Diusulkan 49
4.1.3.2 Skenario *Use Case* 52
4.1.3.3 *Activity Diagram* 62
4.1.3.4 Sequence Diagram Yang Diusulkan 69
4.1.4 Perancangan Data 73
4.1.4.1 *Class Diagram* 75
4.1.4.2 *Object Diagram* 76
4.1.4.3 *Deployment Diagram* 77
4.2 Perancangan Antar Muka 78
4.2.1 Struktur Menu 78
4.2.2 Perancangan *Input* 79
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 84
4.4 Pengujian 85
4.4.1 Rencana Pengujian 85
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian 86
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 90
4.5 Implementasi 90
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak 91
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras 91
4.5.3 Implementasi Basis Data 92
4.5.4 Implementasi Antar Muka..... 96
4.5.5 Implementasi Instalasi Program 106
4.5.6 Penggunaan program 106

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 116

5.2 Saran 117

DAFTAR PUSTAKA 118

LAMPIRAN