BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pada era teknologi informasi saat ini, manusia sangat membutuhkan berbagai bentuk informasi yang dapat membantunya dalam mengambil keputusan secara cepat. Informasi yang dibutuhkan harus akurat dan dapat digunakan sehingga dapat memberikan nilai lebih bagi pengguna informasi tersebut. Tidak dapat dipungkiri bahwa kebutuhan akan informasi menjadi prioritas utama dalam mengelola seuatu perusahaan. Berdasarkan realita tersebut, maka kebutuhan informasi pada perusahaan saat ini telah beralih menjadi kebutuhan yang utama. Oleh karena itu, informasi yang biasanya didapatkan dengan cara yang manual, sudah tidak dapat digunakan lagi secara maksimal dalam memenuhi kebutuhan perusahaan akan adanya informasi yang akuran dan cepat.

Perkembangan teknologi saat ini telah banyak membantu manusia dalam mengerjakan pekerjaan mereka sehingga menjadi lebih mudah, cepat dan hasil yang memuaskan. Salah satu teknologi itu adalah komputer. Dalam sebuah instansi saat ini, komputer merupakan sebuah alat yang sangat dibutuhkan untuk membantu manusia dalam menyelesaikan pekerjaan di perusahaan dalam bidangnya masing-masing. Karena dengan menggunakan komputer, pekerjaan kantor dapat diselesaikan dengan baik, cepat, dan hasil yang sangat memuaskan.

Misalnya PT SBI Graha Surapati Core, saat ini sistem yang berjalan masih manual seperti pengajuan pembelian untuk proses perizinan pembelian kebutuhan barang-barang kantor, pembuatan laporan perizinan dan laporan masuk barang yang telah dibeli masih manual, dan pencatatan data barang masih manual menyebabkan kinerja perusahaan menjadi terhambat dan belum mampu menunjang segala kebutuhan yang diinginkan perusahaan.

Maka berdasarkan uraian di atas, maka akan dilakukannya penelitian terhadap pengaturan sistem *inventory* pada perusahaan tersebut, sehingga informasi yang didapat lebih cepat, tepat, dan akurat. Oleh karena itu peneliti memberikan judul **"Sistem Informasi *Inventory* Berbasis Web di PT. SBI Graha Surapati Core"** pada penelitian ini.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan Latar Belakang dan hasil observasi awal yang penulis lakukan di PT SBI Graha Surapati Core, maka identifikasi masalah yang di dapat adalah sebagai berikut :

1. Catatan yang dilakukan baru sebatas manual atau menggunakan Mc. Excel.
2. Sebagian besar proses-proses yang dilakukan pada *inventory* masih dipegang oleh bagian Logistik saja.
3. Pengajuan pembelian barang masih manual
4. Pembuatan laporan masih manual

1.2.2. Rumusan Masalah

Dari identifikasi masalah yang telah di dapat dari hasil observasi di PT SBI Graha Surapati Core, maka penjabaran rumusan masalah dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem informasi *inventory* yang sedang berjalan pada PT. Graha SBI Surapati Core Bandung.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi *inventory* pada PT. Graha SBI Surapati Core yang dapat membantu pengolahan data, pencatatan, pengajuan pembelian, barang masuk, barang keluar dan laporan.
3. Bagaimana implementasi sistem informasi *inventory*dapat menyajikan laporan yang cepat dan sesuai dengan data yang telah ada.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah membangun sebuah sistem informasi *inventory* pada PT. SBI Graha Surapati Core Berbasis Web sebagai alat pencatatan barang kantor, pengajuan pembelian barang kantor, membuat laporan dari persetujuan pembelian serta data-datanya untuk menyelesaikan permasalahan dalam pencatatan barang, pencatatan masuknya barang, penyetujuan pembelian barang sehingga pekerjaan

untuk pencatatan barang, pengajuan, dan membuat laporan menjadi lebih mudah.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Sedangkan tujuan dari penelitian ini diantaranya :

1. Dari penelitian ini diharapkan penyusun dapat merancang maupun membuat sistem informasi *inventory* pada PT. SBI Graha Surapati Core.
2. Untuk menghasilkan suatu sistem yang memberikan informasi tentang laporan *inventory* sehingga mempermudah perusahaan mendapatkan informasi yang dibutuhkan.

1.4. Kegunaan Penelitian

1.4.1. Kegunaan Praktis

a) Bagi Pemakai

Kegunaan Praktis Penelitian ini bagi pihak Perusahaan adalah untuk memudahkan dalam pencatatan, proses perizinan, dan laporan biaya dan barang pada PT. SBI Graha Surapati Core dan untuk menyesuaikan dengan perkembangan teknologi informasi yang semakin maju.

b) Bagi Perusahaan

Mempercepat proses pencatatan, penyetujuan dan laporan dalam pembelian barang untuk kebutuhan perusahaan di PT. SBI Graha Surapati Core.

1.4.2. Kegunaan Akademis

a) Bagi Pengembangan Ilmu

Kegunaan Penelitian ini dalam bidang Pengembangan Ilmu adalah dapat mengimplementasikan ilmu baru dalam bidang Teknologi dan Informasi yang berguna dalam meningkatkan kualitas pencatatan barang dalam *inventory*.

b) Bagi Peneliti

Kegunaan penelitian ini bagi peneliti adalah sebagai indicator untuk mengambangkan kemampuan dalam melakukan penelitian, meningkatkan skill dalam melakukan penelitian dan sebagai bahan evaluasi terhadap skill dan kemampuan peneliti dalam melakukan penelitian.

c) Bagi Peneliti Lain

Kegunaan penelitian ini bagi peneliti lain adalah dapat menjadi salah satu sumber referensi bagi peneliti yang akan melakukan penelitian yang berhubungan dengan penelitian yang peneliti bahas.

1.5. Batasan Masalah

Sistem yang akan dibangun oleh peneliti berbentuk web yang dapat dijadikan alat untuk mengurusi pencatatan dan laporan di PT. SBI Graha Surapati Core. Berdasarkan gambaran tersebut, maka batasan masalah dalam penelitian ini diantaranya :

1. Sistem informasi *inventory* ini membahas pada pengajuan pembelian barang kantor, barang masuk, barang keluar, dan laporan yang digunakan pada basis web.
2. Tidak membahas data barang habis pakai.
3. Sistem informasi inventory ini tidak ada clien atau supplier.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

1.6.1. Lokasi Penelitian

Lokasi yang menjadi Objek pada Penelitian ini adalah di PT. SBI Graha Surapati Core Blok B 9-10 Jl. Phh. Mustofa No. 39, Bandung.

1.6.2. Waktu Penelitian

Penelitian ini dilakukan dari Maret 2015, berikut ini adalah tabel jadwal kegiatan penelitian tersebut :

Tabel 1.1 Waktu Penelitian

No	Kegiatan	Waktu											
		Maret 2015				April 2015				Mei 2015			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Observasi												
2	Wawancara												

3	Mengidentifikasi kebutuhan											
4	Membuat Prototype program											
5	Mengadakan sistem operasional											
6	Menguji Sistem											
7	Menggunakan sistem											

1.7.Sistematika Penulisan

Sistematika Penulisan Tugas akhir ini dibagi dalam beberapa bab dengan pokok pembahasan secara umum sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, identifikasi masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan jadwal penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi teori-teori pendukung yang berhubungan dengan pembangunan sistem.

BAB III OBJEK dan METODE PENELITIAN

Bab ini membahas Objek Penelitian, Metodologi Penelitian yang digunakan, deskripsi sistem yang berjalan dan Analisis Sistem yang berjalan.

BAB IV HASIL dan PEMBAHASAN

Bab ini membahas deskripsi sistem yang diusulkan, analisis kebutuhan, perancangan sistem yang dikembangkan, implementasi sistem yang dibangun, ujicoba dan hasil pengujian sistem.

BAB V. KESIMPULAN dan SARAN

Bab ini berisi kesimpulan yang diperoleh dari hasil pengujian sistem, serta saran pengembangan sistem ke depan.