BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Seperti yang kita ketahui arus informasi berjalan dengan cepat seiring dengan semakin pesatnya arus teknologi yang semakin berkembang. Hal ini ditandai dengan semakin peralatan yang serba canggih dan praktis. Munculnya sistem komputer sangat membantu dalam pemecahan masalah, terutama dalam hal penginputan data supaya dapat menghasilkan informasi yang akurat, relevan dan cepat. Hampir semua instansi-instansi baik yang bersifat pemerintahan maupun bersifat swasta menggunakan sistem komputer.

Pada dasarnya komputer digunakan sebagai alat bantu seperti mengolah, menyimpan dan mengambil kembali data atau informasi yang diperlukan. Perancangan berbasis komputer dengan bahasa pemograman sangat diharapkan dapat memecahkan masalah-masalah yang ada.

Kegiatan kerja pada Perusahaan tersebut masih melakukan kegiatan catat–mencatat, seperti mencatat daftar harga barang, data transaksi, persediaan barang, barang masuk dan penghitungan hasil penjualan harian, hasil dari data–data tersebut di buat rekap menggunakan Ms.Excel, lalu file-file laporan di kumpulkan dalam folder yang di urutkan berdasarkan tanggal yang di simpan di perangkat penyimpanan (*hardisk*).

Sistem Kerja pada Perusahaan tersebut dirasa kurang efektif dan efisien, karena kegiatan kerja masih di lakukan secara manual melalui kegiatan catat–mencatat, dapat terjadi beberapa masalah, terutama masalah yang di sebabkan oleh manusia seperti kesalahan dalam mencatat data transaksi, karena kesalahan tersebut dapat terjadi ketidakcocokan data dalam pembuatan laporan hasil penjualan dan laporan pemesanan sehingga dapat terjadi ketidak sesuaian pada penghasilan yang di dapat, lalu kendala dalam lambatnya menghasilkan informasi stok barang, karena penghitungan stok barang masih di lakukan pada saat penghitungan hasil penjualan perbulan sehingga dapat terjadi kesalahan dalam memberikan informasi tentang ketersediaan jumlah barang kepada konsumen, dan masalah dalam pengolahan data, pengolahan data yang di lakukan masih manual, data hasil dari catat-mencatat lalu di rekap dan di buat laporan menggunakan Ms.Excel, dirasa kurang efektif karena hal ini memakan banyak waktu. Oleh karena itu untuk mendukung sistem kerja pada PT. Soka Cipta Niaga perlu di rancangnya sistem informasi yang efektif dan efisien yang berhubungan dengan sistem penjualan dan pemesanan, agar dapat meningkatkan efesiensi dan efektifitas pada sistem kerja di PT. Soka Cipta Niaga. Berdasarkan permasalahan yang ada maka penulis tertarik untuk mengambil judul skripsi **“Sistem Informasi Penjualan dan Pemesanan Kaos Kaki Berbasis Web pada PT. Soka Cipta Niaga ”.**

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan penjelasan Latar Belakang diatas maka penulis mengidentifikasikan masalah-masalah yang ada yang berhubungan dengan perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Gudang pada PT. Soka Cipta Niaga, adalah :

1. Pengolahan data masih dilakukan melalui kegiatan catat mencatat, dan pengarsipan dokumen terasa kurang efektif dalam proses pencarian dokumen..
2. Sering terjadi ketidak cocokan data pada laporan penjualan dan pemesanan yang dikarenakan kesalahan dalam pencatatan data transaksi.
3. Sering terjadi kesalahan dalam memberikan informasi ketersediaan stok barang kepada konsumen, karena lambatnya dalam menghasilkan informasi jumlah stok barang.

Berdasarkan identifikasi masalah diatas maka penulis merumuskan beberapa masalah yaitu :

1. Bagaimana sistem penjualan dan pemesanan yang sedang berjalan di PT. Soka Cipta Niaga.
2. Bagaimana merancang sistem penjualan dan pemesanan yang komunikatif dan informatif untuk PT. Soka Cipta Niaga.

3. Bagaimana pengujian dari sistem informasi penjualan dan pemesanan yang telah di rancang.
4. Bagaimana implementasi dari sistem informasi penjualan dan pembesanan yang telah di rancang.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud penulis melakukan perancangan Sistem Informasi adalah :

1. Mempercepat proses penjualan dan pemesanan sampai pembuatan laporan dan menghindari kesalahan data.
2. Menghasilkan informasi yang lebih akurat untuk pembuatan laporan pemesanan.
3. Memudahkan karyawan perusahaan dalam melakukan aktifitas kerja.

Sedangkan tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Untuk mengetahui bagaimana sistem penjualan dan pembelian yang sedang berjalan di PT. Soka Cipta Niaga
2. Melakukan perancangan Sistem Informasi penjualan dan pemesanan yang baru dengan aktifitas yang lebih kompleks untuk menggantikan sistem yang lama.
3. Sistem baru yang dirancang dapat menjadi masukan bagi perusahaan untuk meningkatkan kinerja perusahaan ke depannya.

1.4 Kegunaan Penelitian

Dalam penelitian ini diharapkan akan memberikan manfaat baik secara akademis maupun praktis, sebagai berikut :

1.4.1 Kegunaan Akademis

Secara Akademis diharapkan penelitian ini dapat memberikan manfaat diantaranya :

1. Bagi pengembangan ilmu pengetahuan, dapat memberikan suatu karya peneliti baru yang dapat mendukung dalam pengembangan sistem informasi.
2. Bagi peneliti dapat menambah wawasan dengan mengaplikasikan ilmu yang telah diperoleh secara teori di lapangan.
3. Bagi peneliti lain dapat dijadikan sebagai acuan terhadap pengembangan ataupun pembuatan dalam penelitian yang sama.

1.4.2 Kegunaan Praktis

Bagi pihak terkait dengan penelitian ini, dapat mengembangkan Sistem Informasi Penjualan yang sedang berjalan menjadi Sistem Informasi Penjualan berbasis komputer yang terintegrasi, sehingga dapat memberikan informasi secara cepat, tepat, akurat dan relevan dan

tepat waktu agar dapat membantu dalam proses pengambilan keputusan.

1.5 Batasan Masalah

Pembatasan masalah ini dilakukan agar dapat mengolah sistem dapat lebih terarah, dari permasalahan yang timbul, penulis membatasi permasalahan sebagai berikut :

1. Hasil akhir dari proses sistem informasi tersebut hanya mencetak laporan penjualan, laporan pemesanan dan stok barang yang terdapat di gudang.
2. Tidak membuat laporan keuangan maupun biaya operasional perusahaan.
3. Pemesanan kepada supplier dan penjualan kepada distributor.
4. Untuk penjualan minimal satu lusin.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

1.6.1 Lokasi Penelitian

Dalam pelaksanaan penelitian Skripsi ini, penulis melakukan penelitian di PT. Soka Cipta NIaga yang bergerak di bidang perdagangan khususnya kaos kaki. Perusahaan ini terletak di Komplek Perkantoran Puteraco Gading Regency Blok B1 No. 11-12 Soekarno Hatta, Bandung. Sedangkan waktu yang penulis lakukan untuk

penelitian yaitu sejak 01 Maret hingga 08 Juni 2015. Untuk mendapatkan data yang relevan dan tepat penulis melakukan penelitian langsung ke lapangan yaitu di PT. Soka Cipta Niaga.

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

2015 BULAN																
NO	NAMA KEGIATAN	MARET				APRIL				MEI				JUNI		
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	ANALISIS KEBUTUHAN															
2	DESAIN SISTEM															
3	CODING															
4	PERANCANGAN PROGRAM															
5	PENGUJIAN SISTEM															

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam sistematika penulisan ini, penulis akan memberikan gambaran secara garis besar mengenai pembahasan isi laporan ini. Sistematika penulisan skripsi ini akan dibagi menjadi lima bab yang diuraikan sebagai berikut:

BAB 1 PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan latar belakang penulisan, perumusan masalah, tujuan dan manfaat, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian dan sistematika penulisan.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi teori-teori penunjang yang digunakan dalam penulisan skripsi. Jurnal-jurnal dan hasil penelitian yang sudah dipublikasikan untuk dijadikan referensi.

BAB 3 OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Pada bab ini penulis akan membahas permasalahan mengenai sejarah singkat perusahaan, struktur organisasi perusahaan, wewenang dan tanggung jawab dari setiap karyawan perusahaan, metode penelitian, analisis sistem yang berjalan.

BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

Penulis dalam bab ini membahas rancangan prosedur yang berjalan serta perancangan tampilan, basis data, diagram aliran data

yang terdiri dari flow map, diagram konteks, data flow diagram, kamus data, perancangan basis data, rancangan program, dan rencana implementasi dari perancangan yang diusulkan.

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merupakan bab terakhir yang berisi kesimpulan hasil analisis dan perancangan sistem informasi pada Soka Cipta Niaga serta memberikan saran-saran mengenai hal-hal yang dibutuhkan agar mempermudah dalam mengolah data dan mungkin bermanfaat dan membangun bagi perusahaan untuk masa yang akan datang.