DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xiii

DAFTAR LAMPIRAN xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 2

1.2.1 Identifikasi masalah 2

1.2.2 rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan penelitian 3

1.3.1 maksud Penelitian 3

1.3.2 Tujuan Penelitian 3

1.4 Kegunaan penelitian 4

1.4.1 Kegunaan Praktis 4

1.4.2 Kegunaan Akademis 4

1.5 Batasan Masalah 5

1.6 lokasi dan Waktu Penelitian 5
1.7 Sistematika Penulisan 6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Media Pembelajaran 8
2.2 Tematik 10
2.3 Media Audiovisual 11
2.4 Multimedia 12
2.5 Adobe Flash 13
2.6 Action Script 14
2.7 Adobe Photoshop 14
2.8 Pengertian Uml 15
2.9 Star uml 18

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek penelitian 19
3.1.1 Profil Sekolah 19
3.1.2 Visi dan Misi Sekolah 20
3.1.3 Stuktur organisasi 21
3.1.4 Deskripsi tugas 21
3.2 Metode penelitian 23
3.2.1 Desain Penelitian 23
3.2.2 jenis dan metode pengumpulan data 24
3.2.2.1 sumber data primer 24
3.2.2.2 sumber data sekunder 25

3.2.3 metode pengembangan pendekatan sistem.....26
3.2.3.1 metode pendekatan sistem 26
3.2.3.2 metode pengembangan sistem 26
3.2.3.3 alat bantu analisis perancangan.....28
3.2.4 pengujian sofware 30
3.3 analisis sistem yang berjalan 30
3.3.1 analisis dokumen 31
3.3.2 analisis prosedur yang sedang berjalan 31
3.3.2.1 *Use Case* Diagram 32
3.3.2.2 Skenario *Use case* 32
3.2.3.3 *Activity* Diagram 33
3.3.3 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 34
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN
4.1 Perancangan Sistem 36
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 36
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang diusulkan 36
4.1.3 Perancangan Prosedur yang diusulkan 37
4.1.3.1 *Use Case* Diagram 37
4.1.3.2 Skenario *Use Case* 38
4.1.3.3 *Activity* Diagram 38
4.1.3.4 *Class* Diagram.....44
4.1.3.5 *Sequence* Diagram 45
4.1.3.6 *Deployment* Diagram 49
4.2 Perancangan Antar Muka 50
4.2.1 Struktur Menu 50

4.2.2 Antar muka menu utama 52
4.2.2.1 *Timeline* menu utama 52
4.2.2.2 Antar muka menu subtema.....53
4.2.2.3 *Timeline menu* Subtema 54
4.2.2.4 Antar Muka Menu Quiz 54
4.2.2.5 *Timeline* menu *quiz* 55
4.4 Pengujian 55
4.4.1 Rencana Pengujian 56
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian.....57
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 64
4.5 Implementasi 65
4.5.1 Implementasi Perangkat Keras.....65
4.5.2 Implementasi Perangkat Lunak.....65
4.5.3 Implementasi Antar Muka.....66
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1 Kesimpulan.....74
5.2 Saran.....75
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN