DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI..... vi

DAFTAR GAMBAR..... xii

DAFTAR TABEL xv

DAFTAR SIMBOL xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang.....1

1.2. Identifkasi dan Rumusan Masalah.....3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian.....5

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Praktis.....5

1.4.2. Kegunaan Akademis.....5

1.5. Batasan Masalah 6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 6
1.6.1. Lokasi Penelitian.....6
1.6.2. Waktu Penelitian.....6
1.7. Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Sistem Informasi.....9
2.2. Pengertian Pemesanan.....9
2.3. Android 10
2.3.1. Sejarah Android 11
2.4. Java 14
2.5. JDK.....15
2.6. ADT (Android Development Tools) 15
2.7. Eclipse.....15
2.7.1 Sejarah Eclipse.....16
2.8. Android SDK.....16
2.9. Definisi XML.....17
2.10. MySQL.....18
2.11. Objek Oriented.....18
2.12. UML (*Unified Modeling Language)*.....19
2.13. Xampp.....20

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian.....21

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan.....21

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....22

3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan.....22

3.1.4. Deskripsi Tugas.....23

3.2. Metode Penelitian.....23

3.2.1. Desain Penelitian.....23

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....24

3.2.2.1. Sumber Data Primer.....24

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder.....25

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....25

3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem.....26

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem.....26

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....28

3.2.4. Pengujian Software.....30

3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan.....31

3.3.1. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan.....31

3.3.1.1. *Use Case Diagram*.....32

3.3.1.2. *Activity Diagram*.....35

3.3.2. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan.....37

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 39

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 39

4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 39

4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 40

4.1.3.1. *Use Cas Diagram* 41

4.1.3.2. *Activity Diagram* 46

4.1.3.3. *Class Diagram* 50

4.1.3.4. *Object Diagram* 51

4.1.3.5. *Sequence Diagram* 52

4.1.3.6. *Component Diagram* 54

4.1.3.7. *Deployment Diagram* 55

4.2. Perancangan Antar Muka 55

4.2.1. Struktur Menu 55

4.2.2. Perancangan Aplikasi *Client* 57

4.2.3. Perancangan Aplikasi *Server* 60

4.2.3.1. Perancangan Input 61

4.2.3.2. Perancangan Output 66

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 67

4.4. Implementasi 67

4.4.1. Batasan Implementasi 67

4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak 68

4.4.3. Implementasi Perangkat Keras 68

4.4.4. Implementasi Basis Data 69
4.4.5. Implementasi Antar Muka 73
4.4.5.1. Implementatasi Antar Muka Aplikasi Client 73
4.4.5.2. Implementatasi Antar Muka Aplikasi Server 77
4.4.6. Implementasi Instalasi Program 83
4.4.6.1. Implementatasi Instalasi Program Aplikasi Client 83
4.4.6.2. Implementatasi Instalasi Program Aplikasi Server 84
4.4.7. Penggunaan Program 88
4.5 Pengujian 89
4.5.1 Rencana Pengujian 89
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian 90
4.5.2.1. Pengujian Pilih Menu Input No Meja 90
4.5.2.2. Pengujian Kategori Menu 90
4.5.2.3. Pengujian Menu 91
4.5.2.4. Pengujian Detail Menu 91
4.5.2.5. Pengujian Pesanan 92
4.5.2.6. Pengujian Status 92
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 93

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 94
5.2 Saran 94

DAFTAR PUSTAKA.....95

LAMPIRAN