DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR TABEL xvi

DAFTAR SIMBOL xviii

BAB I. PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1. Identifikasi Masalah 4

1.2.2. Rumusan Masalah 5

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud Penelitian 6

1.3.2. Tujuan Penelitian 6

1.4. Kegunaan Penelitian 6
1.4.1. Kegunaan Praktis 7
1.4.2. Kegunaan Akademis 7
1.5. Batasan Masalah 8
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8
1.7. Sistematika Penulisan 9
BAB II. LANDASAN TEORI 11
2.1. Konsep Dasar Sistem 11
2.1.1. Pengertian Sistem 12
2.1.2. Elemen Sistem 12
2.1.3. Karakteristik Sistem 14
2.2. Konsep Dasar Informai 17
2.2.1. Pengertian Informasi 17
2.2.2. Kualitas Informasi 18
2.2.3. Nilai Informasi 19
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 19
2.3.1. Pengertian Sistem Informasi 20
2.3.2. Komponen Sistem Informasi 20

2.4. Pengertian Penjualan 20
2.5. Pengertian Pembelian 21
2.6. Pengertian Dasar Internet 23
2.6.1. Internet 23
2.6.2. WWW 23
2.6.3. Website 24
2.7. Pemrograman Berbasis Web 25
2.7.1. PHP 25
2.7.2. CSS 25
2.7.3. Javascript 26
2.7.4. HTML 26
2.7.5. Jquery 27
2.8. Jaringan Komputer 27
BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN 29
3.1. Objek Penelitian 29
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 29
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 30
3.1.2.1. Visi Perusahaan 30

3.1.2.2. Misi Perusahaan 30
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 30
3.1.4. Deskripsi tugas 31
3.2. Metode Penelitian 32
3.2.1. Desain Penelitian 33
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 34
3.2.2.1. Sumber Data Primer 34
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 35
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 36
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 36
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 37
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 40
3.2.4. Pengujian *Software* 42
3.3. Analisis Sistem Berjalan 43
3.3.1. Analisis Sistem yang Berjalan 43
3.3.2. Use Case Diagram yang Sedang Berjalan 45
3.3.2.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya 45
3.3.2.2. Definisi Use Case dan Dekripsi 46

3.3.3. Skenario Use Case …… .46

3.3.4. Aktivity Diagram…… ……....49

3.3.5. Evaluasi Sistem yang Berjalan……....52

BAB IV. Hasil Pembahasan 53

4.1. Perancangan Sistem..... 53

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 53

4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 53

4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 54

4.1.3.1. Use Case Diagram 54

4.1.3.2. Skenario Use Case 56

4.1.3.3. Activity Diagram 60

4.1.3.4. Sequence Diagram 64

4.1.4. Perancangan Data 71

4.1.4.1. Class Diagram..... 71

4.1.4.2. Object Diagram..... 72

4.1.4.3. Deployment Diagram 73

4.2. Perancangan Antar Muka 73

4.2.1. Struktur Menu..... 74

4.2.2. Perancangan Input 74

4.2.3. Perancangan Output 80
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 81
4.4. Pengujian 82
4.4.1. Rencana Pengujian 82
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 83
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 86
4.5. Implementasi 86
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 87
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 87
4.5.3. Implementasi Basis Data 88
4.5.4. Implementasi Antar Muka 91
4.5.5. Implementasi Instalasi Program 94
4.5.5.1. Xampp 1.8.1 94
4.5.6. Penggunaan Program 96
BAB V. Kesimpulan dan Saran 107
5.1. Kesimpulan 107
5.1. Saran 107
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN