DAFTAR ISI

Hal

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBARPERNYATAAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI.....v

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR GAMBAR..... xii

DAFTAR SIMBOL…….xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....4

1.3.1 Maksud Penelitian 4

1.3.2 Tujuan Penelitian.....4

1.4 Kegunaan Penelitian 4

1.4.1 Kegunaan Praktis.....5

1.4.2 Keguanaan Akademis.....5

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 6

1.6.1 Lokasi Studi Kasus.....6

1.6.2 Waktu Penelitian 7

1.6.3 Sistematika Penulisan.....7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 9

2.1.1 Pengertian Sistem.....9

2.1.2 Karakteristik Sistem 10

2.1.3 Pendekatan Prosedur 12

2.1.4 Pendekatan Komponen.....13

2.1.5 Subsistem 13

2.1.6 Klasifikasi Sistem.....13

2.2 PengertianInformasi 14

2.2.1 Kualitas Informasi 14

2.2.2 Nilai Informasi 15

2.2.3 Ciri-ciri Informasi 15

2.2.4 Karakteristik Informasi 16

2.2.5 Jenis-jenis Informasi 18

2.3 Sistem Informasi 19

2.3.1 Komponen Sistem Informasi.....20

2.3.2 Sumber Daya Sistem Informasi.....21

2.3.3 Peran Sistem Informasi dalam Bisnis.....22

2.4 Pengertian PenjualandanPembelian Barang.....22

2.4.1 Pengertian Penilaian 23
2.4.2 Pengertian Pendaftaran 23
2.5 Perangkat Lunak Pendukung 23
2.5.1 NetBeans 23
2.5.2 Java 24
2.5.3 MySQL2 45
2.5.4 JasperReport 25
2.5.5 Xampp 25
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1 Objek Penelitian 26
3.1.1 Sejarah Moods Gallery Drift Team 26
3.1.2 Visi dan Misi Moods Gallery Drift Team 27
3.1.2.1 Visi Moods Gallery Drift Team 27
3.1.2.2 Misi Moods Gallery Drift Team 27
3.1.3 Struktur Organisasi Moods Gallery Drift Team 27
3.1.4 Deskripsi Tugas 28
3.2 Metode Penelitian 29
3.2.1 Desain Penelitian 30
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 30
3.2.2.1 Sumber Data Primer 30
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 31
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 32
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 32

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 32
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 34
3.2.4 Pengujian Perangkat Lunak 38
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan 38
3.3.1 Analisis Dokumen 39
3.3.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 40
3.3.2.1 Use Case Diagram Yang Sedang Berjalan 41
3.3.2.2 Skenario *Use Case* Yang Sedang Berjalan 41
3.3.2.3 Activity Diagram 44
3.3.3 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjaan 47
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN
4.1 Perancangan Sistem 48
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 48
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 49
4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 49
4.1.3.1 *Use case diagram* 50
4.1.3.2 Skenario *use case* 52
4.1.3.3 *Activity diagram* 55
4.1.3.4 *Sequence diagram* 57
4.1.4 Perancangan Data 59
4.1.4.1 *Class diagram* 59
4.1.4.2 *Object diagram* *60*
4.1.4.3 *Deployment diagram* *60*

4.2 Perancangan Antar Muka 61
4.2.1 Stuktur Menu 61
4.2.2 Perancangan *input* 62
4.2.3 Perancangan *output* 65
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 65
4.4 Pengujian 66
4.4.1 Rencana Pengujian 66
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian 67
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 70
4.5 Implementasi 70
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak 70
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras 71
4.5.3 Implementasi Basis Data 72
4.5.4 Implementasi Antar Muka 73
4.5.5 Implementasi Instalasi Program 74
4.5.5.1 Xampp 1.8.1 74
4.5.5.2 Instalasi JRE 77
4.5.5.3 Instalasi Program 78
4.5.6 Penggunaan Program 82

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 88

5.2 Saran 89

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN