BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Setelah melakukan analisa dan pengamatan langsung di tempat objek penelitian, tepatnya di Perusahaan Moods Gallery Drift Team, maka penulis dapat menyimpulkan sebagai berikut :

1. Dengan dirancangnya sistem yang baru ini maka permasalahan-permasalahan mulai dari pendaftaran, kualifikasi, dan *race battle* yang memakan waktu lama dapat ditangani serta memberikan informasi lebih cepat sehingga dapat mengefisiensikan waktu.
2. Informasi mengenai laporan data pembalap dapat tersimpan dengan aman dan lengkap karena seluruh data-data jalannya pendaftaran dan data pembalap selama periode kebelakang tersimpan pada database sistem informasi.
3. Para peserta menjadi mudah untuk melihat point kualifikasi dan race battle yang mereka dapatkan pada saat balapan dan sesudah balapan.

5.2. Saran

Untuk pengembangan serta pemeliharan di masa yang akan datang dari sistem yang sudah dirancang oleh penulis ini disarankan agar :

1. Diharapkan untuk kedepanya perlu dilakukan penyesuaian kembali apabila ada peraturan penilaian terbaru dari dunia balap *drift.*
2. Diharapkan untuk kedepanya program bisa memakai bagan *race battle*.
3. Diharapkan untuk kedepanya bisa menggunakan sistem pertandingan dengan jumlah perserta ganjil.