Laporan Hasil Kerja Praktek
Di PT. BOHLAMP DESIGN
Jl. Batik Pekalongan no.41 Bandung

Diajukan Untuk Memenuhi Syarat Mata Kuliah Kerja Praktek

Program Strata 1

Indra Astra Bakti

10101193

Fakultas Teknik Dan Ilmu Komputer

Jurusan Teknik Informatika

Universitas Komputer Indonesia

2005

Lembar Pengesahan

Laporan Kerja Praktek

Website Database Server Lokal Windows 2000
Di PT. BOHLAMP

Jl.. Batik Pekalongan 41 Sukaluyu Bandung Phone (022)2512470

Penyusun : Indra Astra Bakti

NIM : 10101193

Pembimbing Laporan

Manahan P.Siallagan, S.Si,MT.
NIP.41274006015

Pembimbing Lapangan

Indrawan Agung.S.Sn
Art Desain

Ketua Jurusan
Teknik Informatika

Budhi Irawan, S.Si
NIP.41277006003


UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
UNIKOM

KATA PENGANTAR

UNIT PELAKSANA TEKNIS PERPUSTAKAAN UNMAL

Syukur Alhamdulilah Penulis ucapkan sebagai tanda syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan hasil kerja praktek yang telah penulis jalani selama kurang lebih dua minggu di ***PT.BOHLAMP DESIGN.*** Kegiatan ini adalah salah satu untuk mengenal lingkungan kerja secara nyata dan merupakan waktu yang cukup baik dan sangat berguna dimana mahasiswa yang melaksanakan praktek kerja lapangan khususnya saya sebagai penulis dapat mengambil pengalaman yang dapat digunakan untuk menyongsong masa depan yang penuh dengan tantangan.

Dengan pesatnya perkembangan teknologi komputerisasi saat ini baik software (perangkat lunak) maupun hardware (perangkat keras), membuat rasa ingin tahu dan persaingan kemampuan menguasai teknologi komputer semakin meningkat baik didalam maupun didalam kampus, oleh karenanya penulis selalu berusaha untuk lebih baik lagi.

Hasil yang penulis peroleh dari praktek kerja lapangan adalah adalah gambaran suasana lingkungan kerja di suatu perusahaan advertising yang baik dalam artian pelaksanaan kerja yang dikerjakan secara efektif dan efisien.

Dalam menyelesaikan laporan kerja praktek ini penulis mendapatkan banyak bantuan berupa bimbingan, arahan, dan saran dari berbagai pihak, oleh sebab itu perkenankanlah penulis untuk mengucapkan terimakasih yang tak terhingga kepada:

1. Allah SWT atas rahmat dan hidayah-Nya
2. Ibu dan Ayah tercinta atas segala dukungan baik moril maupun materil sehingga laporan ini dapat terselesaikan.
3. Budi Irawan S.si. Selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika .

4. Bpk. Manahan P.S.Si. .Selaku dosen Wali.
5. Bpk.Indrawan Agung,S.Sn, Atas segala bantuan dan pengarahannya kepada penulis.
6. Seluruh Dosen dan Staf Teknik Informatika
7. Seluruh Staf dan Karyawan PT. Bohlamp Design
8. Untuk Febi sebagai motifator dan menjadi kekasih yang baik
9. Untuk Teman-teman di IF-4

Akhir kata penulis berharap semoga laporan ini dapat bermamfaat bagi Penulis pada khusunya dan Para pembaca pada umumnya dan semoga bantuan yang telah diberikan mendapat balasan yang setimpal dari Allah SWT.

Bandung, Agustus 2004


UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
UNIKOM

Daftar Isi

UNIT PELAKSANA TEKNIS PERPUSTAKAAN UNIKOM

Kata Pengantar .....

Daftar Isi .....

BAB I. PENDAHAHULUAN

I.1. Latar belakang kerja praktek 1

I.2. Maksud dan tujuan kerja praktek 2

I.3. Proses dalam kerja praktek 2

I.3.1. Proses pendaftaran kerja praktek 2

I.3.2. Proses pengajuan kerja praktek ke bohlam design 2

I.3.3. Proses awal didalam kerja praktek 3

I.3.4. Proses didalam kerja praktek 3

I.3.5. Proses akhir didalam kerja praktek 3

I.3.6. Proses pembuatan laporan kerja praktek 3

I.3.7. Skema proses kerja praktek 4

I.4. Sistematika pembahasan 5

BAB II. TINJAUAN PERUSAHAAN BOHLAM DESIGN

II.1. Profil bohlamp design 6

II.2. Sejarah singkat bohlamp design 6

II.3. Struktur organisasi bohlamp design 7

II.4. Jenis pekerjaan yang diterima 7

BAB III. Kegiatan Selama kerja Praktek

III.1. Jadwal kerja praktek 9

III.2. Cara/Teknik kerja praktek 9

III.3. Landasan Teori 9

III.3.1.Dasar teori 10

III.3.2. Rancangan umum website 11

III.3.3. Database (basis data) 12

III.3.4. Model Database 13

III.3.5. Perancangan Database 13

III.3.6. Klasifikasi Item Data 14

III.3.7. PHP Triad 14

III.4. Data hasil kerja praktek 15

II.4.1. Ragam dialog interaktif 22

BAB IV. PENUTUP

IV.1. Kesimpulan 24

IV.2. Saran 24

Daftar Pustaka 25

Lampiran


UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
UNIKOM