DAFTAR ISI

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **x**

DAFTAR TABEL ..... **xiv**

DAFTAR SIMBOL ..... **xv**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelititan 4

1.3.1 Maksud 4

1.3.2 Tujuan 4

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 5

1.5 Batasan Masalah 5

1.6 Lokasi dan Waktu 6

BAB II LANDASAN TEORI **7**

2.1 Kosep Dasar Sistem 7
2.1.1 Elemen Sistem 8
2.1.2 Klasifikasi Sistem 10
2.2 Konsep Dasar Informasi 11
2.2.1 Siklus Informasi 12
2.2.2 Kualitas Informasi 13
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 14
2.3.1 Komponen Sistem Informasi 15
2.4 Kasus yang Dirancang 16
2.4.1 Pengertian Kelurahan 16
2.4.2 Pengertian Administrasi 18
2.5 Sekilas Mengenai PHP 19
2.5.1 PHP 20
2.6 MySQL 22
2.7 Konfigurasi Jaringan 24
2.7.1 Jenis – Jenis Jaringan Komputer 25
2.7.2 Topologi Jaringan Komputer 26
2.8 Sistem Client Server 29

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 31

3.1 Objek Penelitian 31
3.1.1 Sejarah Singkat Kelurahan 31
3.1.2 Visi dan Misi Kelurahan 32
3.1.3 Struktur Organisasi 32

3.1.4 Deskripsi Tugas 33
3.2 Metode Penelitian..... 37
3.2.1 Desain Penelitian..... 37
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 37
3.2.2.1 Sumber Data Primer 38
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 38
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem..... 38
3.2.3.1 Metode Pendekatan 39
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 39
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 41
3.2.4 Pengujian Software 45

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 47

4.1 Analisis Sistem yang Berjalan 47
4.1.1 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan..... 48
4.1.1.1 Use Case Diagram 48
4.1.1.2 Use Case..... 49
4.1.1.3 Activity Diagram..... 56
4.1.2 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 61
4.2 Perancangan Sistem..... 61
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem..... 61
4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 62
4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 62
4.2.3.1 Diagram Use Case yang Diusulkan..... 62

4.2.3.2 Use Case 63
4.2.3.3 Activity Diagram yang Diusulkan 74
4.2.3.4 Diagram Sekuen 79
4.2.3.5 Diagram Kelas 84
4.2.3.6 Diagram Komponen 85
4.2.3.7 Diagram *Deployment* 86
4.2.4 Perancangan Design Input dan Output Program 86
4.2.4.1 Rancangan Halaman Login Admin 86
4.2.4.2 Rancangan Halaman Menu Admin 87
4.2.4.3 Rancangan Halaman Form Input Data Penduduk 87
4.2.4.4 Rancangan Halaman Pencarian Lihat Data Penduduk yang Terdaftar di Kelurahan Merdeka 88
4.2.4.5 Rancangan Halaman Pengantar KK 89
4.2.4.6 Rancangan Halaman Pengantar KTP 89
4.2.4.7 Rancangan Halaman Form Keterangan Lahir 90
4.2.4.8 Rancangan Halaman Form Keterangan Kematian 91
4.2.4.9 Rancangan Halaman Form Cetak Laporan 92

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 93

5.1 Implementasi 93
5.1.1 Batasan Implementasi (optional) 93
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 94
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 94
5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 94

5.1.5 Implementasi Antar muka 107

5.1.5.1 Implementasi Halaman Utama Admin 108

5.1.6 Implementasi Instalasi Program..... 111

5.1.7 Penggunaan Program..... 112

5.1.7.1 Penggunaan Halaman Utama Admin 112

5.2 Pengujian 113

5.2.1 Rencana Pengujian 114

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 114

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian..... 115

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN..... 116

6.1 Kesimpulan 116

6.2 Saran..... 116

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN